AXIS Loitering Guard

사용자 설명서

AXIS Loitering Guard

애플리케이션에 대한 정보

애플리케이션에 대한 정보

AXIS Loitering Guard는 관심 영역을 모니터링하고 사람, 차량 또는 기타 객체가 이 영역 내에서 너무 오랫동안 배회하는 경우 알람을 전송합니다. 이러한 동작은 배회하는 것으로 간주됩니다. 이 알람은 Axis 네트워크 비디오 장치 및 타사 소프트웨어에서 보안 직원에게 경고하고 비디오를 녹화하는 데 사용할 수 있습니다.

거짓 알람을 줄이려면, 흔들리는 나뭇잎이나 작은 동물과 같은 객체를 무시하도록 필터를 사용하십시오.

프로파일을 사용하여 낮과 밤 또는 장면의 다른 부분과 같은 여러 구성을 만들 수 있습니다. 각 프로파일은 자체 설정을 가지고 있으며 자체 알람을 생성합니다.

요구 사항

이 애플리케이션은 AXIS Camera Application Platform을 지원하는 Axis 네트워크 비디오 장치에 설치할 수 있습니다. 호환 가능한 장치 및 펌웨어 버전의 전체 목록은 *axis.com/applications*를 참조하십시오.

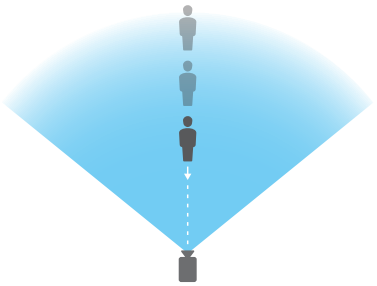
권장되는 브라우저는 다음과 같습니다.

- Chrome™
- Firefox®

카메라 마운팅 권장 사항

애플리케이션 사용을 시작하기 전에, 다음 권장 사항을 고려하십시오.

- 모니터링되는 영역의 고도에 큰 차이가 있는 경우 여러 프로파일을 생성하고 각 프로파일에서 원근을 설정합니다. *프로파일 작업 방법 페이지 4* 항목을 참조하십시오.
- 폭우나 폭설 같은 기상 조건이 감지 정확도에 영향을 미칠 수 있습니다.
- 조명 조건이 제품 사양 범위 내에 있는지 확인합니다. 필요한 경우 추가 조명을 사용합니다.
- 카메라에 과도한 진동이 전달되지 않아야 합니다. 진동으로 거짓 알람이 트리거될 수 있습니다.
- PTZ 프리셋 포지션이 변경될 때마다 애플리케이션을 재보정해야 합니다. 배회 가드와 함께 가드 투어를 실행하는 것이 좋습니다.
- 필터가 변경될 때마다 애플리케이션이 재보정됩니다. 따라서 필터를 변경하기 전에 감지된 객체는 애플리케이션에서 다시 감지할 수 있도록 약간의 시간이 필요합니다.
- 작은 물체와 멀리 있는 물체는 감지되지 않을 수도 있습니다.
- 카메라를 향해 직선으로 접근하는 객체는 다른 객체에 비해 더 먼 거리를 이동해야 감지됩니다.



애플리케이션 설치

애플리케이션 설치

참고

제품에 애플리케이션을 설치하려면 관리자 권한이 필요합니다.

1. 애플리케이션을 다운로드하려면 *axis.com/applications*로 이동하십시오.
2. 카메라 웹 페이지에 로그인합니다.
3. **Settings > Apps(설정 > 앱)**으로 이동하여 **Add(추가)**를 클릭합니다.
4. 애플리케이션 파일(.eap)을 카메라에 업로드합니다.

애플리케이션 시작

1. 제품의 웹 페이지에 로그인하여 **Settings > Apps(설정 > 앱)**으로 이동합니다.
2. 애플리케이션을 선택합니다.
3. 토글 버튼으로 앱을 켭니다.

애플리케이션 중지

1. 제품의 웹 페이지에 로그인하여 **Settings > Apps(설정 > 앱)**으로 이동합니다.
2. 애플리케이션을 선택합니다.
3. 토글 버튼으로 애플리케이션을 끕니다.

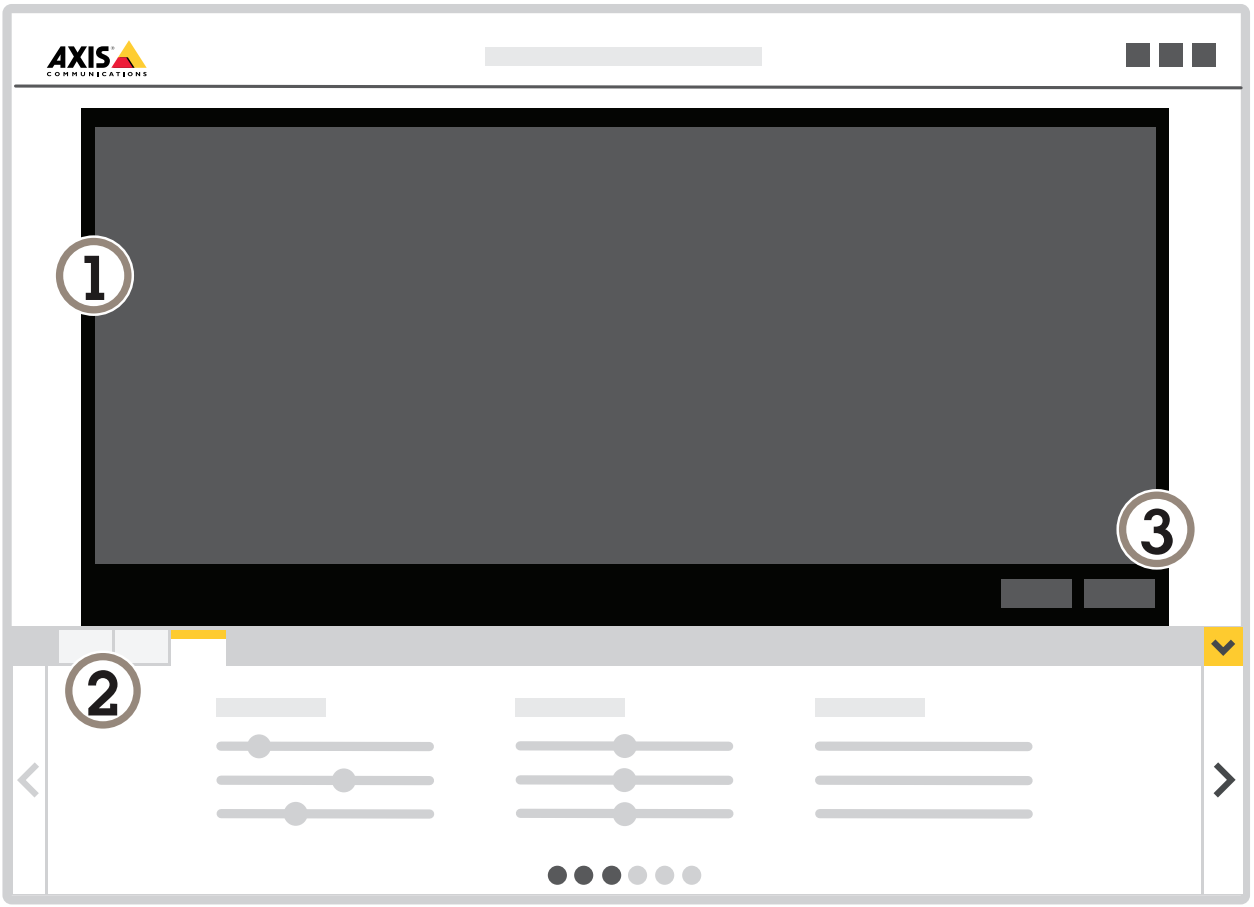
애플리케이션 설정

애플리케이션 설정

애플리케이션 설정

애플리케이션을 설정하는 방법에 대한 개요입니다.

1. 제품 웹 페이지에 관리자로 로그인하여 **Settings > Apps > AXIS Loitering Guard(설정 > 앱 > AXIS Loitering Guard)**로 이동합니다.
2. 애플리케이션을 선택하고 **Open(열기)**을 클릭합니다.
3. **프로파일**을 사용하여 낮과 밤 또는 장면의 다른 부분과 같은 여러 구성을 만들 수 있습니다. 각 프로파일은 자체 설정을 가지고 있으며 자체 알람을 생성합니다.
4. 장면에서 움직이는 객체를 감지해야 하는 부분을 정의하려면 **포함** 및 **제외 영역**을 사용하십시오.
5. **배회 조건**을 설정합니다.
6. **시각적 확인**을 사용하여 감지해야 하는 모든 객체가 감지되는지 확인합니다.
7. **테스트 알람** 기능을 통해 알람을 트리거합니다.
8. 애플리케이션에서 원치 않는 알람을 너무 많이 트리거하는 경우 하나 이상의 **필터**를 사용하십시오.



1 실시간 보기
2 프로파일 설정
3 테스트 알람 및 시각적 확인

애플리케이션 설정

프로파일 작업 방법

각 프로파일은 자체적으로 알람을 트리거하고 고유한 설정을 가지고 있으므로 카메라 및 타사 소프트웨어에서 다른 액션으로 이벤트를 생성할 수 있습니다. 예를 들어, 주간 및 야간에 대해 각각 다른 구성을 사용하려면 설정이 다른 두 개의 프로파일을 만듭니다. 그런 다음 각 프로파일에 대해 하나의 액션 룰을 만들고 주간 및 야간 일정을 추가 조건으로 사용하십시오.

여러 개의 프로파일을 사용하는 경우:

- 주간 및 야간에 대해 다른 구성 설정
- 여러 포함 영역 사용
- 각 PTZ 프리셋 포지션에 대해 다른 구성 설정
- 여러 포함 영역 사용
- 서로 다른 배회 조건을 가진 몇 가지 액션 룰 설정
- 카메라가 고도의 차이가 있는 영역을 감시하는 경우, 다른 원근감 설정을 가진 프로파일을 사용하여 작은 객체를 필터링할 수 있습니다. 큰 고도 차이가 없는 영역을 지역별로 나누고 각 지역에 대해 하나의 프로파일을 만듭니다. 각 프로파일에서 지역을 포함하도록 포함 영역을 수정하고 전체 이미지 대신 지역에서 원근감을 보정합니다. *심도가 있는 장면에서 작은 객체 필터링 페이지 11* 항목을 참조하십시오.

프로파일을 만드는 방법

1. 애플리케이션의 웹 페이지로 이동하여  을 클릭합니다.
2. 이전에 작성한 프로파일의 설정을 복사하려면 **다음에서 설정 가져오기** 목록에서 프로파일을 선택합니다.
3. 프로파일의 이름을 바꾸려면 **프로파일 속성**으로 이동하고  을 클릭합니다.
4. 텍스트 필드에 이름을 입력하고 **완료**를 클릭합니다.

프로파일을 삭제하는 방법

참고

액션 룰이나 타사 소프트웨어에서 사용하는 프로파일을 삭제하는 경우 해당 액션 룰이나 타사 소프트웨어도 삭제하거나 편집해야 합니다.

프로파일 탭에서 십자 기호를 클릭하거나 다음을 수행합니다.

1. 프로파일의 탭을 선택합니다.
2. **프로파일 속성**으로 이동하여  을 클릭합니다.
3.  을 클릭하고 **완료**를 클릭하여 확인합니다.

PTZ 프리셋 포지션에 프로파일을 연결하는 방법

참고

프리셋 포지션이 변경될 때마다 애플리케이션을 재보정해야 합니다.

특정 프리셋 포지션에 감지를 제한하기 위해 프로파일을 프리셋 포지션에 연결할 수 있습니다.

1. 애플리케이션의 웹 페이지로 이동하여 기존 프로파일을 선택하거나  을 클릭하여 새로운 프로파일을 생성합니다.
2. 토글 버튼으로 **연결된 프리셋 포지션**을 켭니다.
3. 드롭다운 목록에서 프리셋 포지션을 선택합니다.

   모든 프리셋 포지션에서 배회를 감지하려면 **모든 프리셋 포지션**을 선택합니다.

비디오 스트림에 알람 오버레이 추가

라이브 및 녹화된 비디오 스트림에서 알람을 트리거한 주체를 표시하려면, 알람 오버레이를 켭니다. 알람 오버레이가 켜져 있으면, 알람을 트리거하는 객체 주위에 사각형이 표시됩니다.

중요 사항

알람 오버레이는 비디오 스트림에 포함됩니다. 녹화된 비디오에서 제거할 수 없습니다.

참고

보기 영역을 사용하는 경우, 첫 번째 보기 영역에만 알람 오버레이가 나타납니다. 첫 번째 보기 영역의 기본 이름은 보기 영역 1입니다.

1. 애플리케이션의 웹 페이지로 이동하여 기존 프로파일을 선택하거나  을 클릭하여, 새로운 프로파일을 생성합니다.
2. **Alarm overlay(알람 오버레이)**를 켭니다.
3. 어떤 해상도의 알람 오버레이가 나타나는지를 선택합니다. 해상도는 하나만 선택할 수 있으며 알람 오버레이가 있는 모든 프로파일에 적용됩니다.
4. **Next(다음)**를 클릭합니다.
5. 영상 관리 소프트웨어(VMS)를 열고 창을 나란히 배치합니다.
6. 알람 오버레이가 비디오 스트림에 나타나는지 확인하려면, 애플리케이션의 웹 페이지로 돌아가서 **Test alarm(테스트 알람)**을 클릭합니다.
7. **Finish(마침)**를 클릭합니다.

포함 영역

포함 영역은 배회하는 객체가 알람을 트리거하는 영역입니다. 객체의 일부만 포함 영역 내에 있더라도 객체가 알람을 트리거할 수 있습니다. 애플리케이션은 포함 영역 외부의 배회하는 객체를 무시합니다.

기본 포함 영역은 전체 이미지를 포함하는 사각형입니다.

배회 물체가 감지되어야 하는 부분만 포함하도록 마우스를 사용하여 영역의 모양과 크기를 조정합니다. 기본 직사각형은 최대 10개의 모서리가 있는 다각형으로 변경할 수 있습니다.

- 새 모서리를 추가하려면 포함 영역의 테두리를 클릭합니다. 모서리를 원하는 위치로 드래그 합니다.

애플리케이션 설정

- 모서리를 이동하려면 모서리를 클릭하여 새 위치로 드래그 합니다.
- 모서리를 제거하려면 모서리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
- 전체 포함 영역을 이동하려면 마우스 포인터를 영역 안에 놓습니다. 포인터 모양이 바뀌면 영역을 새로운 위치로 드래그 합니다.
- 포함 영역을 선택하려면 포함 영역 내부를 클릭하거나  을 클릭합니다.
- 포함 영역을 기본 크기로 재설정하려면  을 클릭합니다.

권장 사항

포함 영역 근처에 붐비는 도로 또는 보도가 있는 경우 외부의 객체가 실수로 감지되지 않도록 포함 영역을 그립니다. 즉, 붐비는 도로 또는 보도에 너무 가깝게 포함 영역을 그리지 않아야 합니다.



제외 영역

제외 영역은 포함 영역 내에서 배회하는 객체가 알람을 트리거하지 않는 영역입니다. 포함 영역 내에 원하지 않는 알람을 많이 트리거하는 영역이 있는 경우 제외 영역을 사용하십시오. 객체가 제외 영역에 들어가자마자 애플리케이션은 해당 객체의 배회 시간을 일시 중지합니다. 객체가 포함 영역에 다시 들어가면 배회 시간이 다시 증가합니다.

애플리케이션 설정

최대 3개의 제외 영역을 만들 수 있습니다.

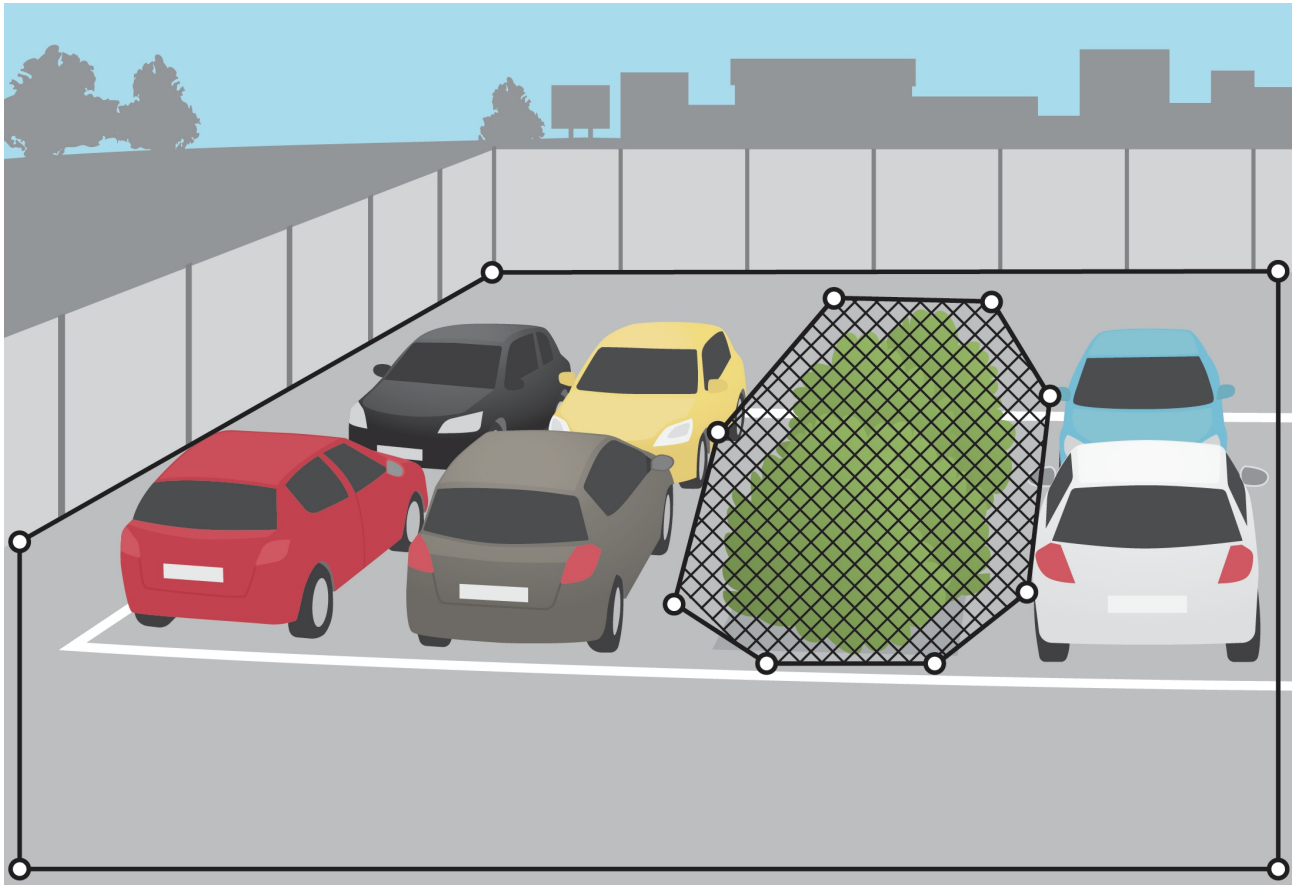
마우스를 사용하여 이미지의 원하는 부분을 포함할 수 있도록 영역을 이동하고, 모양을 변경하고 크기를 조정합니다. 기본 직사각형은 최대 10개의 모서리가 있는 다각형으로 변경할 수 있습니다.

- 새 코너를 추가하려면 제외 영역 테두리를 클릭합니다. 모서리를 원하는 위치로 드래그 합니다.
- 모서리를 이동하려면 모서리를 클릭하여 새 위치로 드래그 합니다.
- 모서리를 제거하려면 모서리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
- 제외 영역을 이동하려면 포인터를 영역 안에 놓습니다. 영역을 클릭하고 새 위치로 끕니다.
- 제외 영역을 추가하려면  을 클릭합니다.
- 제외 영역을 선택하려면 제외 영역을 클릭하거나  을 클릭합니다.
- 제외 영역을 제거하려면  을 클릭합니다.

권장 사항

애플리케이션 설정

포함 영역 안에 제외 영역을 넣으십시오. 예를 들어 거짓 알람을 트리거하는 움직이는 나무 또는 식물을 포함하도록 제외 지역을 사용합니다.



배회 조건에 대한 정보

배회 조건은 해당 영역에서 배회하는 시간을 정의합니다. 알람이 트리거되기 전에 객체 배회가 허용되는 최대 시간을 설정하고 다음 조건 중에서 선택합니다.

- **개별**은 애플리케이션이 개별 객체의 시간을 추적함을 의미합니다. 객체가 포함 영역 내에서 지정된 시간보다 오랫동안 배회하면 알람이 트리거됩니다. 배회 시간은 객체가 포함 영역에 들어갈 때부터 계산됩니다. 객체가 포함 영역을 벗어나면 애플리케이션에서 개별 배회 시간을 재설정합니다.

  두 개 이상의 객체가 서로 가까이서 움직이는 경우 가끔 병합됩니다. 병합된 객체는 새 객체로 간주되며 가장 배회 시간이 긴 객체에서 시간을 상속합니다.

- **그룹**은 애플리케이션이 전체 포함 영역에 대한 시간을 추적함을 의미합니다. 포함 영역 내에서 지정된 시간보다 오랫동안 배회하면 알람이 트리거됩니다. 애플리케이션은 해당 영역에 한동안 객체가 없는 경우 그룹 배회 시간을 재설정합니다.

애플리케이션 설정



이 비디오를 시청하려면 이 문서의 웹 버전으로 이동하십시오.

www.axis.com/products/online-manual/21455#t10060133_ko

다른 프로파일을 생성하여 조건을 결합할 수 있습니다. 동일한 프로파일에서 두 개의 조건을 모두 선택할 수는 없습니다. *개별 배회와 그룹 배회를 설정하는 방법 페이지 15*을 참조하십시오.

필터

애플리케이션이 원하지 않는 알람을 너무 많이 트리거하는 경우 포함 및 제외 영역을 수정하여 시작합니다. 그래도 너무 많은 알람이 트리거되는 경우 하나 이상의 필터를 사용하십시오.

작은 객체 - 이 필터를 사용하면 작은 객체를 무시할 수 있습니다.

흔들리는 객체 - 짧은 거리를 움직이는 객체를 무시하려면 이 필터를 사용합니다.

필터 권장사항

- 필터는 애플리케이션에서 찾은 모든 움직이는 객체에 적용되며 중요한 객체가 무시되지 않도록 주의하여 설정해야 합니다.
- 가능한 한 적은 수의 필터를 사용하십시오.
- 필터는 한 번에 하나씩 설정하고 다른 필터를 켜기 전에 시각적 확인을 사용하여 설정을 확인하십시오.
- 원하는 결과에 도달할 때까지 필터 설정을 신중하게 변경하십시오.

작은 객체 필터

작은 객체 필터는 작은 동물 같은 작은 객체를 무시함으로써 거짓 알람을 줄입니다.

사용 가능한 작은 객체 필터는 아래와 같습니다.

- **심도 없음**은 원근이 사용되지 않는 상황이나 심도가 없거나 거의 없는 이미지에 적합합니다. 카메라가 전경을 비추거나 높은 고도에서 영역을 바라보는 상황이 예시입니다. *심도가 없는 장면에서 작은 객체를 필터링하는 방법 페이지 11* 항목을 참조하십시오.
- **심도**는 거짓 알람을 가장 잘 줄이고 대부분의 설치에서 권장되는 사항입니다. 카메라와 멀리 떨어져 있는 객체가 가까이 있는 객체보다 작은 심도 깊은 이미지일 경우에는 이 옵션을 선택하십시오. *심도가 있는 장면에서 작은 객체 필터링 페이지 11* 항목을 참조하십시오.

이미지의 심도가 깊은 경우, 원근감은 보정되어야 합니다. 보정하는 동안 애플리케이션은 이미지에 나타나는 객체 높이를 해당 물리적 객체의 실제 높이와 비교합니다. 애플리케이션은 작은 객체 필터를 적용하기 전에 보정된 원근감을 사용하여 객체 크기를 계산합니다.

참고

- 필터는 설정된 사각형과 같은 위치에 있는 객체뿐만 아니라 이미지의 모든 객체에 적용됩니다.
- 애플리케이션은 입력된 높이와 너비보다 작은 **모든** 객체를 무시합니다.

애플리케이션 설정

심도가 있는 장면에서 작은 객체 필터링

1. 애플리케이션의 웹 페이지로 이동하여 기존 프로파일을 선택하거나  을 클릭하여 새로운 프로파일을 생성합니다.
2. **필터 > 작은 객체**로 이동하여  을 클릭합니다.
3. 토글 버튼으로 필터를 켭니다.
4. **심도**를 선택합니다.
5. 원근을 보정합니다. *원근 보정 페이지 11* 항목을 참조하십시오.
6. 제외할 객체의 크기를 설정합니다.

   성인을 선택하면 75 x 75 cm보다 작은 객체가 제외됩니다.

   사용자 정의 크기를 선택하면 제외할 객체 크기를 설정할 수 있습니다. 알람을 트리거하지 않으려면 객체가 입력된 높이 **및** 너비보다 작아야 합니다.
7. 필터 설정을 확인하려면 실시간 보기에서 사각형을 이동하고 알람을 트리거하지 않을 객체가 사각형 내부에 맞는지 확인하십시오.

   실시간 보기에서 사각형을 끌면, 입력된 높이와 너비의 객체가 이미지의 해당 위치에서 얼마나 큰지 보여주기 위해 조정됩니다.
8. **Finish(마침)**를 클릭합니다.

원근 보정

이미지에 수직 막대를 배치하여 원근을 보정합니다. 막대는 카메라와 서로 다른 거리에 있는 물리적 객체를 나타냅니다.

1. 실시간 보기에서 사람이나 펜스 기둥처럼 지면에 있으며 카메라에서 서로 다른 거리에 있는 알려진 높이의 객체를 두 개이상 선택합니다.
2.  을 클릭하고 실시간 보기에서 각 객체에 막대 하나를 배치합니다.
3. 이미지에 표시되는 객체의 높이와 일치하도록 막대 길이를 조정하려면 끝 점을 클릭하고 끌어 놓습니다.
4. 각 막대에 대해 해당 객체의 높이를 입력합니다.
5. 보정을 향상시키려면 막대를 추가합니다.

예시

카메라에서 수평선 방향으로 기둥 높이가 2미터인 펜스가 있는 경우 펜스 기둥에 막대를 배치하고 길이를 조정한 다음 필드에 200cm(6피트 7인치)를 입력합니다.

심도가 없는 장면에서 작은 객체를 필터링하는 방법

1. 애플리케이션의 웹 페이지로 이동하여 기존 프로파일을 선택하거나  을 클릭하여 새로운 프로파일을 생성합니다.
2. **필터 > 작은 객체**로 이동하여  을 클릭합니다.

3. 토글 버튼으로 필터를 켭니다.
4. **심도 없음**을 선택합니다.
5. 다음 중 하나를 수행하여 객체 크기를 변경합니다.
   - 실시간 보기에서 사각형의 크기를 조정하려면 마우스를 사용하십시오. 애플리케이션은 사각형 내부의 모든 객체를 무시합니다. 필터 크기를 이미지의 실제 객체 크기와 비교하려면 사각형을 실시간 보기의 다른 위치에 배치합니다.
   - 필드에 높이와 너비를 입력합니다.
6. **Finish(마침)**를 클릭합니다.

흔들리는 객체 필터

흔들리는 객체 필터는 흔들리는 나뭇잎, 깃발 그리고 이러한 객체의 그림자 등 짧은 거리만을 움직이는 객체를 무시합니다. 흔들리는 객체가 큰 경우(예: 큰 연못이나 큰 나무) 필터 대신 제외 영역을 사용합니다. 필터는 감지된 모든 흔들리는 객체에 적용되며 값이 너무 크면 중요한 객체가 액션을 트리거하지 않을 수 있습니다.

흔들리는 객체 필터가 켜지고 애플리케이션이 객체를 감지하면 객체는 필터 크기보다 큰 거리를 이동할 때까지 액션을 트리거하지 않습니다.

흔들리는 객체 필터 설정

이 필터는 타원의 중심에서 가장자리까지의 거리보다 짧은 거리를 이동하는 모든 객체를 무시합니다.

참고

- 이 필터는 설정 타원과 같은 위치에 있는 객체뿐만 아니라 이미지의 모든 객체에 적용됩니다.
- 작은 필터 크기로 시작할 것을 권장합니다.
- 흔들리는 객체 필터가 너무 크면 객체가 기준을 충족시키지 못하여 알람이 트리거되지 않을 수 있습니다.

1. 애플리케이션의 웹 페이지로 이동하여 기존 프로파일을 선택하거나  을 클릭하여 새로운 프로파일을 생성합니다.
2. **필터 > 흔들리는 객체**로 이동하여  을 클릭합니다.
3. 토글 버튼으로 필터를 켭니다.
4. 실시간 보기에서 필터의 크기를 조정하려면 마우스를 사용하거나 **거리** 필드의 값을 변경합니다.
5. 필터 크기를 이미지의 실제 객체 크기와 비교하려면 타원을 실시간 보기의 다른 위치에 배치합니다.
6. **Done(완료)**을 클릭합니다.

시각적 확인

시각적 확인을 사용하여 감지해야 하는 모든 객체가 감지되는지 확인합니다.

실시간 보기에는 두 가지 유형의 시각적 확인이 있습니다.

- 움직이는 모든 객체의 윤곽선. 녹색 윤곽선은 애플리케이션이 객체를 감지했음을 나타냅니다. 개별 객체가 최대 시간 제한에 도달하면 윤곽선이 빨간색으로 바뀌고 애플리케이션이 알람을 보냅니다. 그룹 배회가 최대 시간 제한에 도달하면 전체 포함 영역이 빨간색으로 바뀌고 애플리케이션이 알람을 전송합니다.

- 객체 아래에 표시되는 진행 표시줄. 배회하는 객체가 최대 시간 제한에 도달하면 진행 표시줄이 완전히 빨간색으로 바뀌고 애플리케이션이 알람을 전송합니다.

참고

- 시각적 확인은 비디오 지연 시간을 유발할 수 있으며 구성 중에 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.
- PTZ 프리셋 포지션을 변경하면 애플리케이션을 다시 보정하는 데 몇 초가 걸립니다. 시각적 확인이 다시 나타나기 전에 지연이 발생합니다.
- 성능을 향상시키기 위해 15분 후에 시각적 확인이 자동으로 꺼집니다.

시각적 확인을 켜려면 **시각적 확인**을 클릭합니다.

다중 채널 제품에서 애플리케이션을 사용하는 방법

다중 채널 제품의 경우, 동시에 여러 채널에서 애플리케이션을 사용할 수 있습니다. 각 비디오 채널에는 포함 영역, 제외 영역 및 필터가 있는 자체 프로파일이 있습니다.

지원되는 다중 채널 제품의 전체 목록을 보려면 *www.axis.com*을 참조하십시오.

참고

- 동시에 여러 채널에서 애플리케이션을 실행하면 제품 성능에 영향을 줄 수 있습니다.
- 여러 채널에서 애플리케이션을 사용하려면 각 채널에 대해 애플리케이션을 켜야 합니다.
- 채널 간을 전환하려면 실시간 보기의 채널 목록에서 선택합니다.
- 채널을 비활성화하려면 모든 프로파일을 제거합니다.

알람이 있을 때 비디오 녹화

알람이 있을 때 비디오 녹화

다음 예제는 애플리케이션이 알람을 트리거할 때 비디오를 SD 카드에 기록하도록 Axis 장치를 설정하는 방법을 설명합니다.

1. 제품의 웹 페이지에서 **Settings > Apps(설정 > 앱)**로 이동하여 애플리케이션이 실행 중인지 확인합니다.
2. SD 카드가 마운트되어 있는지 확인하려면 **Settings > System > Storage(설정 > 시스템 > 스토리지)**로 이동합니다.
3. **Settings > System > Events(설정 > 시스템 > 이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
4. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
5. 조건 목록의 **Applications(애플리케이션)**에서 애플리케이션 프로파일을 선택합니다. 모든 프로파일에 대해 동일한 액션을 트리거하려면 **Any Profile(모든 프로파일)**을 선택합니다.
6. 액션 목록의 **Recordings(녹화)**에서 **Record video(비디오 녹화)**를 선택합니다.
7. 기존 스트림 프로필을 선택하거나 새로 만듭니다.
8. 스토리지 옵션 목록에서 **SD card(SD 카드)**를 선택합니다.

   SD 카드가 마운트되어 있는지 확인하십시오.
9. 애플리케이션의 웹 페이지로 돌아갑니다. 룰을 테스트하려면 실시간 보기에서 **Test alarm(테스트 알람)**을 클릭합니다.

개별 배회와 그룹 배회를 설정하는 방법

개별 배회와 그룹 배회를 설정하는 방법

이 예제는 서로 다른 배회 조건을 가진 두 개의 프로파일을 설정하는 방법을 설명합니다.

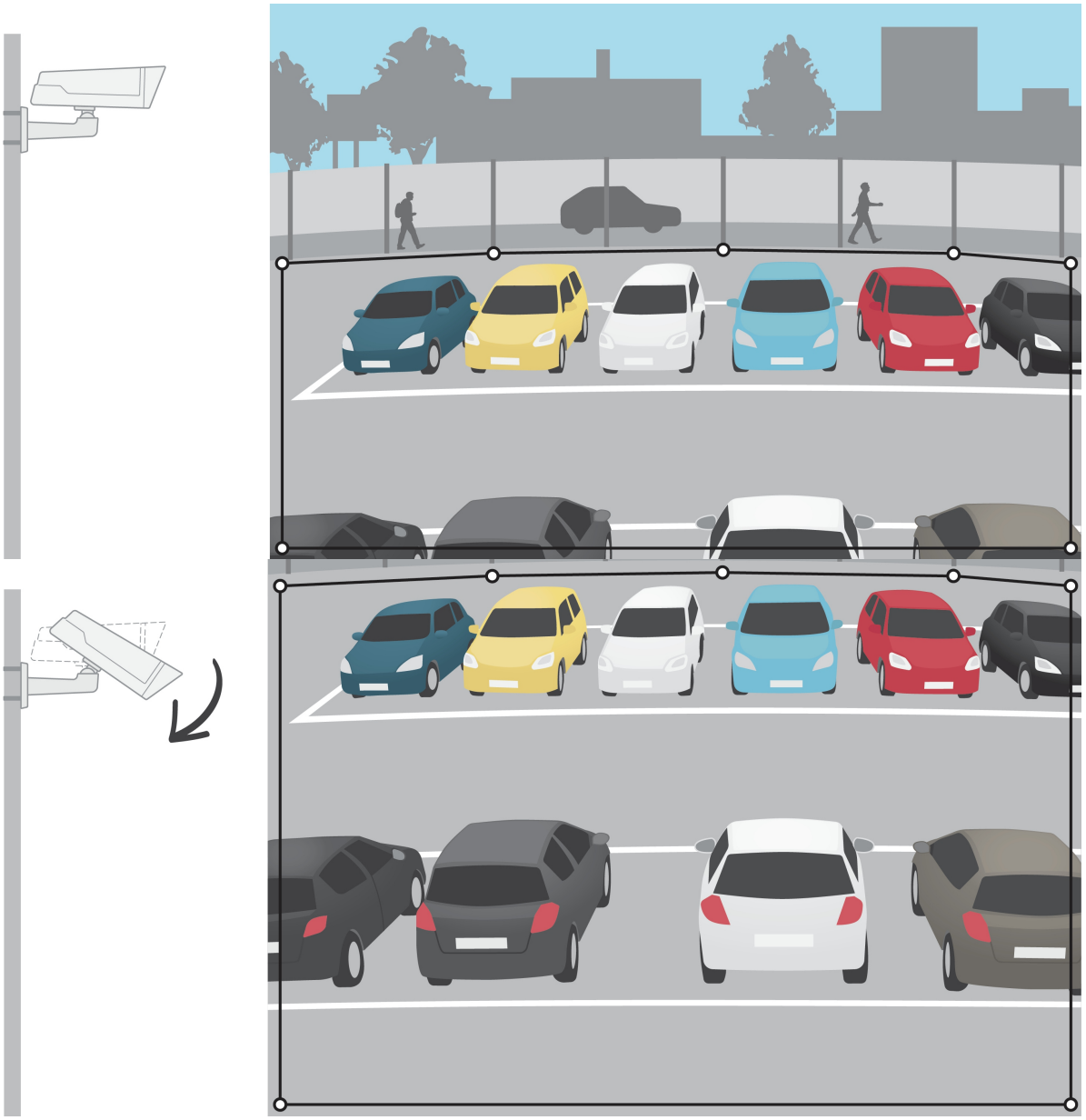
1. 애플리케이션의 웹 페이지에 로그인하고 **프로파일 속성**으로 이동한 다음  을 클릭합니다.
2. 프로파일 이름을 "개별 배회"로 변경합니다.
3. **배회 조건**으로 이동하여  을 클릭합니다.
4. 옵션 **개별**을 선택합니다.
5. 알람이 트리거되기 전에 포함 영역에서 개별 객체가 허용되는 기간을 입력합니다.
6. **완료**를 클릭합니다.
7.  탭을 클릭합니다.
8. **프로파일 속성**으로 이동하여  을 클릭합니다.
9. 프로파일 이름을 "그룹 배회"로 변경합니다.
10. **배회 조건**으로 이동하여  을 클릭합니다.
11. 옵션 **그룹**을 선택합니다.
12. 알람이 트리거되기 전에 포함 영역에서 여러 개의 배회 객체에 대한 최대 누적 시간을 입력합니다.
13. **완료**를 클릭합니다.
14. 두 개의 서로 다른 액션 룰을 설정합니다. 하나는 프로파일 "개별 배회"를 트리거로 사용하고 다른 하나는 프로파일 "그룹 배회"를 트리거로 사용합니다. *알람이 있을 때 비디오 녹화 페이지 14*을 참조하십시오.

장애 처리

장애 처리

거짓 알람이 너무 많은 경우

애플리케이션이 포함 영역 외부의 객체에 대해 원치 않는 알람을 트리거하는 경우 실시간 보기에 관심 영역만 포함하도록 카메라를 지정합니다.



사용자 설명서
AXIS Loitering Guard
© Axis Communications AB, 2015 - 2022
Ver. M8.2
날짜: 8월 2022
부품 번호. T10060155