

# AXIS D4200-VE Network Strobe Speaker

목차

솔루션 개요 .....	4
.....	4
설치 .....	5
시작하기 .....	6
.....	6
네트워크에서 장치 찾기 .....	6
브라우저 지원 .....	6
장치의 웹 인터페이스 열기 .....	6
관리자 계정 생성 .....	6
안전한 패스워드 .....	7
아무도 장치 소프트웨어를 조작하지 않았는지 확인 .....	7
장치 구성 .....	8
프로파일 구성 .....	8
사용자 지정 사이렌 오디오 파일로 프로파일 구성하기 .....	8
프로파일 가져오기 또는 내보내기 .....	8
다이렉트 SIP(P2P) 설정 .....	9
서버(PBX)를 통해 SIP 설정 .....	9
원격 스피커 테스트 보정 및 실행 .....	10
이벤트의 룰 설정 .....	10
액션 트리거 .....	10
알람이 트리거되면 프로파일 시작 .....	11
SIP를 통해 프로파일 시작 .....	11
SIP 확장을 통해 둘 이상의 프로파일 제어 .....	11
우선 순위가 다른 두 개의 프로파일 실행 .....	12
카메라가 모션을 감지하면 HTTP 게시를 통해 스트로브 스피커 작동 .....	13
카메라가 모션을 감지하면 가상 입력을 통해 스트로브 스피커 작동 .....	14
카메라가 모션을 감지하면 MQTT를 통해 스트로브 스피커를 작동 .....	15
스피커 테스트가 실패할 경우 이메일 전송 .....	17
알람이 트리거될 때 사용자 지정 클립 재생 .....	18
DTMF로 오디오 중지 .....	18
수신 SIP 통화에 대한 오디오 설정 .....	19
웹 인터페이스 .....	21
상세 정보 .....	22
SIP(Session Initiation Protocol) .....	22
Peer-to-peer SIP(피어 투 피어 SIP) .....	22
PBX(Private Branch Exchange) .....	22
NAT 통과 기능 .....	23
분석 및 앱 .....	23
AXIS Audio Analytics .....	23
InformaCast® .....	24
사이버 보안 .....	24
Axis 보안 알림 서비스 .....	24
취약성 관리 .....	24
Axis 장치의 안전한 작동 .....	24
사양 .....	25
제품 개요 .....	25
LED 표시 .....	26
SD 카드 슬롯 .....	27
버튼 .....	27
제어 버튼 .....	27
마이크 스위치 .....	27
커넥터 .....	27
네트워크 커넥터 .....	27

오디오 커넥터 .....	27
I/O 커넥터 .....	28
조명 패턴 이름 .....	29
사운드 패턴 이름.....	29
장치 세척 .....	31
문제 해결 .....	32
공장 출하 시 기본 설정으로 재설정 .....	32
AXIS OS 옵션 .....	32
현재 AXIS OS 버전 확인 .....	32
AXIS OS 업그레이드 .....	32
기술적 문제 및 가능한 해결책 .....	33
성능 고려 사항 .....	35
지원 센터 문의 .....	35

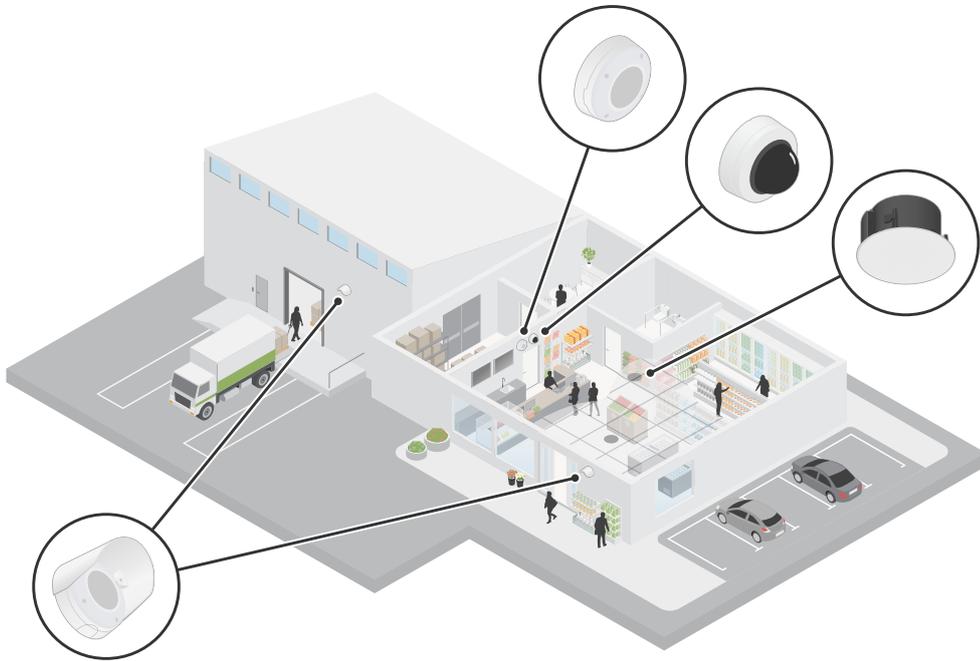
## 솔루션 개요

이 설명서에서는 오디오 시스템에서 장치에 액세스할 수 있도록 설정하는 방법과 인터페이스에서 직접 장치를 구성하는 방법을 설명합니다.

오디오 또는 비디오 매니지먼트 소프트웨어를 사용하는 경우 해당 소프트웨어를 사용하여 장치를 구성할 수 있습니다. 다음 관리 소프트웨어를 사용하여 오디오 시스템을 제어할 수 있습니다.

- **AXIS Audio Manager Edge** — 소규모 시스템용 오디오 관리 소프트웨어. 펌웨어가 10.0 이상인 모든 오디오 장치에 사전 설치된 상태로 제공됩니다.
  - *AXIS Audio Manager Edge 사용자 설명서*
- **AXIS Audio Manager Pro** — 더 규모가 시스템용 고급 오디오 관리 소프트웨어.
  - *AXIS Audio Manager Pro 사용자 설명서*
- **AXIS Camera Station Pro** — 대규모 시스템을 위한 고급 영상 관리 소프트웨어.
  - *AXIS Camera Station Pro 사용자 설명서*

자세한 내용은 오디오 관리 소프트웨어를 참조하십시오.



## 설치

### 중요 사항

선로 중앙에서 3m 이내에 스트로브 스피커 및 연결된 장치를 설치하지 마십시오.  
이 비디오는 AXIS D4200-VE Network Strobe Speaker를 설치하는 방법에 대한 예시입니다.



이 비디오를 시청하려면 이 문서의 웹 버전으로 이동하십시오.

## 시작하기

### ▲ 경고

번쩍이거나 깜박이는 빛은 광과민성 간질이 있는 사람에게 발작을 유발할 수 있습니다.

### 네트워크에서 장치 찾기

네트워크에서 Axis 장치를 찾고 Windows®에서 해당 장치에 IP 주소를 할당하려면 AXIS IP Utility 또는 AXIS Device Manager를 사용합니다. 두 애플리케이션은 [axis.com/support](http://axis.com/support)에서 무료로 다운로드할 수 있습니다.

IP 주소를 할당하고 장치에 액세스하는 방법으로 이동하여 어떻게 IP 주소를 찾아 할당하는지 자세히 알아보십시오.

### 브라우저 지원

다음 브라우저에서 장치를 사용할 수 있습니다.

	Chrome™	Edge™	Firefox®	Safari®
Windows®	✓	✓	*	*
macOS®	✓	✓	*	*
Linux®	✓	✓	*	*
기타 운영 체제	*	*	*	*

✓: 권장

\*: 제한을 두고 지원

### 장치의 웹 인터페이스 열기

1. 브라우저를 열고 Axis 장치의 IP 주소 또는 호스트 이름을 입력합니다.  
IP 주소를 모르는 경우에는 AXIS IP Utility 또는 AXIS Device Manager를 사용하여 네트워크에서 장치를 찾습니다.
2. 사용자 이름과 패스워드를 입력합니다. 장치에 처음 액세스하는 경우, 관리자 계정을 생성해야 합니다. *관리자 계정 생성, on page 6*을 참조하십시오.

AXIS OS가 탑재된 장치의 웹 인터페이스에 있는 모든 기능과 설정에 대한 설명은 *AXIS OS 웹 인터페이스 도움말*을 참조하십시오.

### 관리자 계정 생성

장치에 처음 로그인하는 경우 관리자 계정을 생성해야 합니다.

1. 사용자 이름을 입력하십시오.
2. 패스워드를 입력합니다. *안전한 패스워드, on page 7*을 참조하십시오.
3. 패스워드를 다시 입력합니다.
4. 라이선스 계약을 수락하십시오.
5. **Add account(계정 추가)**를 클릭합니다.

### 중요 사항

장치에 기본 계정이 없습니다. 관리자 계정의 패스워드를 잊어버린 경우, 장치를 재설정해야 합니다. *공장 출하 시 기본 설정으로 재설정, on page 32*을 참조하십시오.

## 안전한 패스워드

### 중요 사항

네트워크를 통해 패스워드 또는 기타 민감한 구성을 설정하려면 HTTPS(기본적으로 활성화됨)를 사용하십시오. HTTPS는 보안 및 암호화된 네트워크 연결을 활성화하여 패스워드와 같은 민감한 데이터를 보호합니다.

장치 패스워드는 데이터 및 서비스에 대한 기본 보호입니다. Axis 장치는 다양한 설치 유형에 사용될 수 있으므로 해당 장치에는 패스워드 정책을 적용하지 않습니다.

데이터 보호를 위해 적극 권장되는 작업은 다음과 같습니다.

- 최소 8자 이상의 패스워드를 사용합니다. 패스워드 생성기로 패스워드를 생성하는 것이 더 좋습니다.
- 패스워드를 노출하지 않습니다.
- 최소 일 년에 한 번 이상 반복되는 간격으로 패스워드를 변경합니다.

## 아무도 장치 소프트웨어를 조작하지 않았는지 확인

장치에 원래 AXIS OS가 있는지 확인하거나 보안 공격 후 장치를 완전히 제어하려면 다음을 수행합니다.

1. 공장 출하 시 기본 설정으로 재설정합니다. *공장 출하 시 기본 설정으로 재설정, on page 32*을 참조하십시오.  
재설정 후 Secure Boot는 장치의 상태를 보장합니다.
2. 장치를 구성하고 설치합니다.

## 장치 구성

### 프로파일 구성

프로파일은 설정된 구성 모음입니다. 우선 순위와 패턴이 다른 프로파일을 30개까지 가질 수 있습니다.

새 프로파일을 설정하려면:

1. **Profiles(프로파일)**로 이동하여  **Create(생성)**를 클릭합니다.
2. **Name(이름)**과 **Description(설명)**을 입력합니다.
3. 프로파일에 대해 원하는 **Light(조명)** 및 **Siren(사이렌)** 설정을 선택합니다.
4. 조명과 사이렌 **Priority(우선 순위)**를 설정하고 **Save(저장)**를 클릭합니다.

프로파일을 편집하려면  을 클릭하고 **Edit(편집)**을 선택합니다.

### 사용자 지정 사이렌 오디오 파일로 프로파일 구성하기

사용자 지정 오디오 파일로 프로파일을 구성할 수 있습니다. 장치에 최대 100Mb 크기의 오디오 파일을 저장할 수 있습니다. 더 큰 오디오 파일의 경우, 장치에 SD 카드 슬롯이 장착되어 있다면 SD 카드를 사용합니다.

오디오 파일 업로드:

1. **Media(미디어)**로 이동하여  **Add(추가)**를 클릭합니다.
2. 컴퓨터에서 파일을 찾아 선택합니다.
3. **Storage location(저장 위치)**을 선택합니다.
4. **Save(저장)**를 클릭합니다.

프로파일에서 오디오 파일을 사용하려면 다음을 수행합니다.

1. **Profiles(프로파일)**로 이동하여 프로파일을 생성합니다. 자세한 내용은 *프로파일 구성, on page 8*을 참조하십시오.
2. **Siren(사이렌)**을 구성할 때 업로드된 오디오 파일을 **Pattern(패턴)**으로 선택합니다.

### 프로파일 가져오기 또는 내보내기

사전 정의된 구성이 있는 프로파일을 사용하려는 경우 가져올 수 있습니다.

1. **Profiles(프로파일)**로 이동하여  **Import(가져오기)**를 클릭합니다.
2. 파일을 찾아보거나 가져올 파일을 드래그합니다.
3. **Save(저장)**를 클릭합니다.

하나 이상의 프로파일을 복사하고 다른 장치에 저장하려면 다음과 같이 내보낼 수 있습니다.

1. 프로파일을 선택합니다.
2. **Export(내보내기)**를 클릭합니다.
3. json 파일을 찾습니다.

## 다이렉트 SIP(P2P) 설정

동일한 IP 네트워크에 있는 소수의 사용자 에이전트 간에 통신이 이루어지고 PBX 서버가 제공할 수 있는 별도의 기능이 필요 없으면 피어 투 피어를 사용하십시오. P2P 작동 방식을 더 잘 이해하려면 *Peer-to-peer SIP(피어 투 피어 SIP), on page 22* 항목을 참고하십시오.

설정 옵션에 대한 자세한 내용은 항목을 참고하십시오.

1. **System(시스템) > SIP > SIP settings(SIP 설정)**로 이동하고 **Enable SIP(SIP 활성화)**를 선택합니다.
2. 장치가 수신 콜을 받게 하려면 **Allow incoming calls(수신 콜 허용)**를 선택합니다.
3. **Call handling(통화 처리)**에서 통화 시간 초과 및 지속 시간을 설정합니다.
4. **포트(Ports)** 아래에서 포트 번호를 입력합니다.
  - **SIP port(SIP 포트)** - SIP 통신에 사용되는 네트워크 포트입니다. 이 포트를 통한 신호 트래픽은 암호화되지 않습니다. 기본 포트 번호는 5060입니다. 필요한 경우 다른 포트 번호를 입력합니다.
  - **TLS port(TLS 포트)** - 암호화된 SIP 통신에 사용되는 네트워크 포트입니다. 이 포트를 통한 신호 트래픽은 TLS(전송 계층 보안)를 사용하여 암호화됩니다. 기본 포트 번호는 5061입니다. 필요한 경우 다른 포트 번호를 입력합니다.
  - **RTP start port(RTP 시작 포트)** - SIP 콜에서 첫 번째 RTP 미디어 스트림에 사용되는 포트를 입력합니다. 미디어 전송의 기본 시작 포트는 4000입니다. 일부 방화벽은 특정 포트 번호에서 RTP 트래픽을 차단할 수 있습니다. 포트 번호는 1024 ~ 65535여야 합니다.
5. **NAT traversal(NAT 통과)** 아래에서 NAT 통과에 사용할 프로토콜을 선택합니다.

### 비고

장치가 NAT 라우터 또는 방화벽 뒤에 있는 네트워크에 연결되어 있는 경우 NAT 통과를 사용하십시오. 자세한 내용은 *NAT 통과 기능, on page 23*를 참조하십시오.

6. **Audio(오디오)** 아래에서 SIP 콜에 대해 원하는 오디오 품질을 가진 하나 이상의 오디오 코덱을 선택합니다. 우선 순위 순서를 변경하려면 끌어서 놓습니다.
7. **Additional(추가)**에서 옵션 추가를 선택합니다.
  - **UDP-to-TCP switching(UDP와 TCP 간 전환)** - UDP(사용자 데이터그램 프로토콜)에서 TCP(전송 제어 프로토콜)로 전송 프로토콜을 일시적으로 전환하는 호출을 허용하려면 선택합니다. 전환하는 이유는 200바이트 이내 또는 1300바이트 초과 MTU(최대 전송 단위) 요청이 있는 경우 단편화를 방지하기 위해서입니다.
  - **Allow via rewrite(다시 쓰기를 통해 허용)** - 라우터의 공용 IP 주소 대신 로컬 IP 주소를 보내려면 선택합니다.
  - **Allow contact rewrite(연락처 다시 쓰기 허용)** - 라우터의 공용 IP 주소 대신 로컬 IP 주소를 보내려면 선택합니다.
  - **Register with server every(항상 서버에 등록)** - 장치를 기존 SIP 계정에 대한 SIP 서버에 등록할 빈도를 설정합니다.
  - **DTMF payload type(DTMF 페이로드 유형)** - DTMF의 기본 페이로드 유형을 변경합니다.
8. **Save(저장)**를 클릭합니다.

## 서버(PBX)를 통해 SIP 설정

사용자 에이전트가 IP 네트워크 안팎에서 통신할 때는 PBX 서버를 사용하십시오. PBX 공급자에 따라서 설정에 기능이 더 추가될 수 있습니다. P2P 작동 방식을 더 잘 이해하려면 *PBX(Private Branch Exchange), on page 22* 항목을 참고하십시오.

설정 옵션에 대한 자세한 내용은 항목을 참고하십시오.

1. PBX 공급자에게 다음 정보를 요청합니다.

- 사용자 ID
  - 도메인
  - 패스워드
  - 인증 ID
  - 발신자 ID
  - 등록자
  - RTP 시작 포트
2. 새 계정을 추가하려면, **System(시스템) > SIP > SIP accounts(SIP 계정)**로 이동하고 **+ Account(+계정)**를 클릭합니다.
  3. PBX 제공업체로부터 받은 세부정보를 입력합니다.
  4. **Registered(등록됨)**를 선택합니다.
  5. 전송 모드를 선택합니다.
  6. **Save(저장)**를 클릭합니다.
  7. 피어 투 피어와 같은 방법으로 SIP 설정을 지정합니다. 자세한 내용은 *다이렉트 SIP(P2P) 설정, on page 9*를 참조하십시오.

### 원격 스피커 테스트 보정 및 실행

스피커 테스트를 실행하여 원격 위치에서 스피커가 의도한 대로 작동하는지 확인할 수 있습니다. 스피커는 내장 마이크로 등록된 일련의 테스트 톤을 재생하여 테스트를 수행합니다. 테스트를 실행할 때마다 등록된 값이 보정 중에 등록된 값과 비교됩니다.

#### 비고

테스트는 설치 장소의 장착 위치에서 보정해야 합니다. 스피커를 옮기거나 주변 환경이 달라지면 (예: 벽을 세우거나 없애는 경우) 스피커를 다시 보정해야 합니다.

보정하는 동안 누군가가 실제로 설치 현장에 있으면서 테스트 톤을 듣고, 스피커 음향 경로에 의도하지 않은 방해물이 있어 테스트 톤이 지워지거나 막히지 않도록 해야 합니다.

1. 장치 인터페이스 > **Audio(오디오) > Speaker test(스피커 테스트)**로 이동합니다.
2. 오디오 장치를 보정하려면 **Calibrate(보정)**를 클릭합니다.

#### 비고

Axis 제품이 보정되면 언제든지 스피커 테스트를 실행할 수 있습니다.

3. 스피커 테스트를 실행하려면 **Run the test(테스트 실행)**를 클릭합니다.

#### 비고

물리적 장치에서 제어 버튼을 눌러 보정을 실행할 수도 있습니다. 제어 버튼을 식별하려면 *제품 개요, on page 25* 항목을 참조하십시오.

### 이벤트의 룰 설정

특정 이벤트가 발생하면 장치에서 액션을 수행하도록 룰을 생성할 수 있습니다. 룰은 조건과 액션으로 구성됩니다. 조건을 사용하여 액션을 트리거할 수 있습니다. 예를 들어, 장치가 스케줄에 따라 또는 콜을 수신하면 오디오 클립을 재생하거나 장치의 IP 주소가 변경되면 이메일을 보낼 수 있습니다.

자세한 내용은 *이벤트 룰 시작하기*를 참조하십시오.

### 액션 트리거

1. **System > Events(시스템 > 이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다. 룰은 장치가 특정 액션을 수행하는 시간을 정의합니다. 규칙을 예약, 반복 또는 수동 트리거로 설정할 수 있습니다.
2. **Name(이름)**을 입력합니다.

3. 작업을 트리거하려면 충족해야 하는 **Condition(조건)**을 선택합니다. 룰에 하나 이상의 조건을 지정하려면 모든 조건이 액션을 트리거하도록 충족해야 합니다.
4. 조건이 충족되면 수행할 **Action(액션)**을 선택합니다.

**비고**

- 활성 룰을 변경하는 경우 변경 사항을 적용하려면 규칙을 다시 켜야 합니다.

**알람이 트리거되면 프로파일 시작**

이 예에서는 디지털 입력 신호가 변경될 때 알람을 트리거하는 방법을 설명합니다.

포트에 대해 입력하려면 방향을 설정합니다.

1. **System(시스템) > Accessories(액세서리) > I/O ports(I/O 포트)**로 이동합니다.
2. **Port 1(포트 1) > Normal state(정상 상태)**로 이동하고 **Circuit closed(회로 폐쇄)**를 클릭합니다.

룰 생성:

1. **System(시스템) > Events(이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **I/O > Digital input is active(디지털 입력 활성화)**를 선택합니다.
4. **Port 1(포트 1)**을 선택합니다.
5. 액션 목록에서 **Run light and siren profile while the rule is active(룰이 활성화되어 있는 동안 조명 및 사이렌 프로파일 실행)**를 선택합니다.
6. 시작하고 싶은 프로파일을 선택합니다.
7. **Save(저장)**를 클릭합니다.

**SIP를 통해 프로파일 시작**

이 예에서는 SIP로 알람을 트리거하는 방법을 설명합니다.

다단계 인증(SIP) 활성화:

1. **System(시스템) > SIP > SIP settings(SIP 설정)**으로 이동합니다.
2. **Enable SIP(SIP 활성화)** 및 **Allow incoming calls(수신 호출 허용)**을 선택합니다.
3. **Save(저장)**를 클릭합니다.

룰 생성:

1. **System(시스템) > Events(이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **Call(호출) > State(상태)**를 선택합니다.
4. 상태 목록에서 **Active(활성화)**를 선택합니다.
5. 액션 목록에서 **Run light and siren profile while the rule is active(룰이 활성화되어 있는 동안 조명 및 사이렌 프로파일 실행)**를 선택합니다.
6. 시작하고 싶은 프로파일을 선택합니다.
7. **Save(저장)**를 클릭합니다.

**SIP 확장을 통해 둘 이상의 프로파일 제어**

다단계 인증(SIP) 활성화:

1. **System(시스템) > SIP > SIP settings(SIP 설정)**으로 이동합니다.
2. **Enable SIP(SIP 활성화)** 및 **Allow incoming calls(수신 호출 허용)**을 선택합니다.

3. **Save(저장)**를 클릭합니다.

프로파일을 시작하기 위해 룰 생성:

1. **System(시스템) > Events(이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **Call(호출) > State change(상태 변경)**를 선택합니다.
4. 이유 목록에서 **Accepted by device(장치에서 수락됨)**를 선택합니다.
5. **Call direction(통화 방향)**에서 **Incoming(수신)**을 선택합니다.
6. **Local SIP URI(로컬 SIP URI)**에 [Ext]가 프로파일에 사용되는 내선 번호이고 [IP address]가 장치 주소인 **< sip:[Ext]@[IP address]>**를 입력합니다. 예를 들어, **sip:1001@192.168.0.90**.
7. 액션 목록에서 **Light and Siren(조명 및 사이렌) > Run light and siren profile(조명 및 사이렌 프로파일 실행)**을 선택합니다.
8. 시작하고 싶은 프로파일을 선택합니다.
9. 액션 **Start(시작)**를 선택합니다.
10. **Save(저장)**를 클릭합니다.

프로파일을 정지하기 위해 룰 생성:

1. **System(시스템) > Events(이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **Call(호출) > State change(상태 변경)**를 선택합니다.
4. 이유 목록에서 **Terminated(종료됨)**를 선택합니다.
5. **Call direction(통화 방향)**에서 **Incoming(수신)**을 선택합니다.
6. **Local SIP URI(로컬 SIP URI)**에서 [Ext]를 프로파일에 사용되는 확장자로, [IP address]를 장치 주소로 하여 **sip:[Ext]@[IP address]**를 입력하십시오. 예를 들어, **sip:1001@192.168.0.90**.
7. 액션 목록에서 **Light and Siren(조명 및 사이렌) > Run light and siren profile(조명 및 사이렌 프로파일 실행)**을 선택합니다.
8. 정지하고 싶은 프로파일을 선택합니다.
9. 액션 **Stop(정지)**을 선택합니다.
10. **Save(저장)**를 클릭합니다.

SIP를 통해 제어하려는 각 프로파일에 대한 시작 및 정지 룰을 만드는 단계를 반복합니다.

### 우선 순위가 다른 두 개의 프로파일 실행

우선 순위가 다른 두 프로파일을 실행하는 경우 우선 순위 번호가 더 높은 프로파일이 우선 순위 번호가 낮은 프로파일을 중단합니다.

#### 비고

동일한 우선 순위로 두 개의 프로파일을 실행하면 가장 최근 프로파일이 이전 프로파일을 취소합니다.

이 예는 디지털 I/O 포트에 의해 트리거될 때 우선 순위 3을 가진 다른 프로파일보다 우선 순위 4를 가진 프로파일을 표시하도록 장치를 설정하는 방법을 설명합니다.

프로파일 생성:

1. 우선 순위 3인 프로파일을 만듭니다.
2. 우선 순위 4인 다른 프로파일을 만듭니다.

룰 생성:

1. **System(시스템) > Events(이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.

2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **I/O > Digital input is active(디지털 입력 활성화)**를 선택합니다.
4. 포트를 선택합니다.
5. 액션 목록에서 **Run light and siren profile while the rule is active(룰이 활성화되어 있는 동안 조명 및 사이렌 프로파일 실행)**을 선택합니다.
6. 우선 순위 번호가 가장 높은 프로파일을 선택합니다.
7. **Save(저장)**를 클릭합니다.
8. **Profiles(프로파일)**를 이동하고 가장 낮은 우선 순위 번호로 프로파일을 시작합니다.

## 카메라가 모션을 감지하면 HTTP 게시를 통해 스트로브 스피커 작동

이 예에서는 카메라에 설치된 AXIS Motion Guard 애플리케이션이 모션을 감지할 때마다 스트로브 스피커에 카메라를 연결하고 스트로브 스피커에서 프로파일을 활성화하는 방법을 설명합니다.

시작하기 전:

- 스트로브 스피커에서 운영자 또는 관리자 역할을 가진 새 사용자를 생성합니다.
- 스트로브 스피커에 "Strobe speaker profile(스트로브 스피커 프로파일)"이라는 프로파일을 생성합니다.
- 카메라에서 AXIS Motion Guard를 설정하고 "Camera profile(카메라 프로파일)"이라는 프로파일을 생성합니다.
- 펌웨어 버전 10.8.0 이상에서 AXIS Device Assistant를 사용해야 합니다.

카메라에서 수신자를 생성:

1. 카메라의 장치 인터페이스에서 **System > Events > Recipients(시스템 > 이벤트 > 수신자)**로 이동하고 수신자를 추가합니다.
2. 다음 정보를 입력합니다.
  - **이름:** 스트로브 스피커
  - **Type(유형): HTTP**
  - **URL:** http://<IPAddress>/axis-cgi/siren\_and\_light.cgi  
<IPAddress>를 스트로브 스피커의 주소로 바꿉니다.
  - 새로 생성된 스트로브 스피커 사용자의 사용자 이름 및 패스워드입니다.
3. 모든 데이터가 유효한지 확인하기 위해 **Test(테스트)**를 클릭합니다.
4. **Save(저장)**를 클릭합니다.

카메라에 두 룰을 생성:

1. **Rules(룰)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 다음 정보를 입력합니다.
  - **이름:** 모션으로 스트로브 스피커 작동
  - **Condition(조건): Applications(애플리케이션) > Motion Guard: Camera profile(모션 가드: 카메라 프로파일)**
  - **Action(액션): Notifications > Send notification through HTTP(알림 > HTTP를 통해 알림 전송)**
  - **Recipient(수신자): Strobe speaker(스트로브 스피커).**  
정보는 이전에 **Events > Recipients > Name(이벤트 > 수신자 > 이름)**에 입력한 것과 동일해야 합니다.
  - **Method(메소드): Post**
  - **Body:**

```
{ "apiVersion": "1.0", "method": "start", "params": {
"profile": "Strobe speaker profile" } }
```

스트로브 스피커에서 프로파일을 생성할 때 입력한 것과 동일한 정보를 “**profile(프로파일)**” : <> 항목에도 반드시 입력해야 합니다. 예: “Strobe speaker profile(스트로브 스피커 프로파일)”.

3. **Save(저장)**를 클릭합니다.
4. 다음 정보가 포함된 다른 룰을 추가합니다.
  - **이름:** 모션으로 스트로브 스피커 작동 중지
  - **Condition(조건): Applications(애플리케이션) > Motion Guard: Camera profile(모션 가드: 카메라 프로파일)**
  - **Invert this condition(이 조건을 반전하기)**을 선택합니다.
  - **Action(액션): Notifications > Send notification through HTTP(알림 > HTTP를 통해 알림 전송)**
  - **Recipient(수신자): 스트로브 스피커**  
정보는 이전에 **Events > Recipients > Name(이벤트 > 수신자 > 이름)**에 입력한 것과 동일해야 합니다.
  - **Method(메소드): Post**
  - **Body:**

```
{ "apiVersion": "1.0", "method": "stop", "params": { "profile": "Strobe speaker profile" } }
```

스트로브 스피커에서 프로파일을 생성할 때 입력한 것과 동일한 정보를 “**profile(프로파일)**” : <> 항목에도 반드시 입력해야 합니다. 예: “Strobe speaker profile(스트로브 스피커 프로파일)”.

5. **Save(저장)**를 클릭합니다.

## 카메라가 모션을 감지하면 가상 입력을 통해 스트로브 스피커 작동

이 예에서는 카메라에 설치된 AXIS Motion Guard 애플리케이션이 모션을 감지할 때마다 스트로브 스피커에 카메라를 연결하고 스트로브 스피커에서 프로파일을 활성화하는 방법을 설명합니다.

시작하기 전:

- 스트로브 스피커에서 운영자 또는 관리자 권한으로 새 계정을 생성합니다.
- 스트로브 스피커에서 프로파일을 생성합니다.
- 카메라에서 AXIS Motion Guard를 설정하고 “카메라 프로파일”이라는 프로파일을 생성합니다.

카메라에 두 명의 수신자를 생성:

1. 카메라의 장치 인터페이스에서 **System > Events > Recipients(시스템 > 이벤트 > 수신자)**로 이동하고 수신자를 추가합니다.
2. 다음 정보를 입력합니다.
  - **이름:** 가상 포트 활성화
  - **Type(유형): HTTP**
  - **URL:** http://<IPAddress>/axis-cgi/virtualinput/activate.cgi  
<IPAddress>를 스트로브 스피커의 주소로 바꿉니다.
  - 새로 생성된 스트로브 스피커 계정의 계정 및 패스워드입니다.
3. 모든 데이터가 유효한지 확인하기 위해 **Test(테스트)**를 클릭합니다.
4. **Save(저장)**를 클릭합니다.
5. 다음 정보를 사용하여 두 번째 수신자를 추가합니다.
  - **이름:** 가상 포트 비활성화
  - **Type(유형): HTTP**
  - **URL:** http://<IPAddress>/axis-cgi/virtualinput/deactivate.cgi  
<IPAddress>를 스트로브 스피커의 주소로 바꿉니다.
  - 새로 생성된 스트로브 스피커 계정의 계정 및 패스워드입니다.

6. 모든 데이터가 유효한지 확인하기 위해 **Test(테스트)**를 클릭합니다.
7. **Save(저장)**를 클릭합니다.

카메라에 두 룰을 생성:

1. **Rules(룰)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 다음 정보를 입력합니다.
  - **이름:** 가상 IO1 활성화
  - **Condition(조건): Applications(애플리케이션) > Motion Guard: Camera profile(모션 가드: 카메라 프로파일)**
  - **Action(액션): Notifications > Send notification through HTTP(알림 > HTTP를 통해 알림 전송)**
  - **Recipient(수신자): 가상 포트 활성화**
  - **Query string suffix(쿼리 문자열 접미사):** schemaversion=1&port=1
3. **Save(저장)**를 클릭합니다.
4. 다음 정보가 포함된 다른 룰을 추가합니다.
  - **이름:** 가상 IO1 비활성화
  - **Condition(조건): Applications(애플리케이션) > Motion Guard: Camera profile(모션 가드: 카메라 프로파일)**
  - **Invert this condition(이 조건을 반전하기)**을 선택합니다.
  - **Action(액션): Notifications > Send notification through HTTP(알림 > HTTP를 통해 알림 전송)**
  - **Recipient(수신자): 가상 포트 비활성화**
  - **Query string suffix(쿼리 문자열 접미사):** schemaversion=1&port=1
5. **Save(저장)**를 클릭합니다.

스트로브 스피커에서 룰 생성:

1. 스트로브 스피커 웹 인터페이스에서 **System(시스템) > Events(이벤트)**로 이동하여 룰을 추가합니다.
2. 다음 정보를 입력합니다.
  - **이름:** 가상 입력 1에서 트리거
  - **Condition(조건): I/O > Virtual input(가상 입력)**
  - **Port(포트): 1**
  - **Action(액션): Light and siren(조명 및 사이렌) > Run light and siren profile while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 조명 및 사이렌 프로파일 실행)**
  - **Profile(프로파일):** 새로 생성된 프로파일 선택
3. **Save(저장)**를 클릭합니다.

### 카메라가 모션을 감지하면 MQTT를 통해 스트로브 스피커를 작동

이 예제에서는 MQTT를 통해 카메라를 스트로브 스피커에 연결하고 카메라가 모션을 감지할 때마다 스트로브 스피커에서 프로파일을 활성화하는 방법을 설명합니다.

시작하기 전:

- 스트로브 스피커에서 프로파일을 생성합니다.
- MQTT 브로커를 설정하고 브로커의 IP 주소, 사용자 이름 및 패스워드를 가져옵니다.
- 모션 디텍션 애플리케이션이 구성되어 있고 카메라에서 실행 중이어야 합니다.

카메라에서 MQTT 클라이언트를 설정:

1. 카메라의 웹 인터페이스에서 **System(시스템) > MQTT > MQTT client(MQTT 클라이언트) > Broker(브로커)**로 이동하여 다음 정보를 입력합니다.

- **호스트:** 브로커 IP 주소
- **Client ID(클라이언트 ID):** 예를 들어 카메라 1
- **Protocol(프로토콜):** 브로커가 설정된 프로토콜
- **Port(포트):** 브로커가 사용하는 포트 번호
- 브로커 **Username(사용자 이름)**과 **Password(패스워드)**

2. **Save(저장)** 및 **Connect(연결)**을 클릭합니다.

MQTT 계시를 위해 카메라에서 두 가지 룰을 생성:

1. **System > Events > Rules(시스템 > 이벤트 > 룰)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 다음 정보를 입력합니다.
  - **이름:** 움직임이 감지됨
  - **Condition(조건): Applications > Motion alarm(애플리케이션 > 모션 알람)**
  - **Action(액션): MQTT > Send MQTT publish message(MQTT 게시 메시지 전송)**
  - **Topic(주제):** 모션
  - **Payload(페이로드):** On(켜기)
  - **QoS:** 0, 1, 또는 2
3. **Save(저장)**를 클릭합니다.
4. 다음 정보가 포함된 다른 룰을 추가합니다.
  - **이름:** 모션 없음
  - **Condition(조건): Applications > Motion alarm(애플리케이션 > 모션 알람)**
    - **Invert this condition(이 조건을 반전하기)**을 선택합니다.
  - **Action(액션): MQTT > Send MQTT publish message(MQTT 게시 메시지 전송)**
  - **Topic(주제):** 모션
  - **Payload(페이로드):** 꺼짐
  - **QoS:** 0, 1, 또는 2
5. **Save(저장)**를 클릭합니다.

스트로브 스피커에서 MQTT 클라이언트를 설정:

1. 스트로브 스피커 웹 인터페이스에서 **System(시스템) > MQTT > MQTT client(MQTT 클라이언트) > Broker(브로커)**로 이동하여 다음 정보를 입력합니다.
  - **호스트:** 브로커 IP 주소
  - **Client ID(클라이언트 ID):** 사이렌 1
  - **Protocol(프로토콜):** 브로커가 설정된 프로토콜
  - **Port(포트):** 브로커가 사용하는 포트 번호
  - **Username(사용자 이름)** 및 **Password(패스워드)**
2. **Save(저장)** 및 **Connect(연결)**을 클릭합니다.
3. **MQTT subscriptions(MQTT 구독)**으로 이용하고 구독을 추가합니다. 다음 정보를 입력합니다.
  - **Subscription filter(구독 필터):** 모션
  - **Subscription type(구독 유형):** 상태 추적 가능
  - **QoS:** 0, 1, 또는 2
4. **Save(저장)**를 클릭합니다.

MQTT 구독을 위해 스트로브 스피커에서 룰 생성:

1. **System > Events > Rules(시스템 > 이벤트 > 룰)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 다음 정보를 입력합니다.

- 이름: 움직임이 감지됨
- Condition(조건): MQTT > Stateful(상태 추적 가능)
- Subscription filter(구독 필터): 모션
- Payload(페이로드): On(켜기)
- Action(액션): Light and siren(조명 및 사이렌) > Run light and siren profile while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 조명 및 사이렌 프로파일 실행)
- Profile(프로파일): 활성화하려는 프로파일을 선택합니다.

3. Save(저장)를 클릭합니다.

### 스피커 테스트가 실패할 경우 이메일 전송

이 예에서는 스피커 테스트가 실패하면 정의된 수신자에게 이메일을 보내도록 오디오 장치가 구성됩니다. 스피커 테스트는 매일 18:00에 이루어지도록 구성됩니다.

1. 스피커 테스트 일정 설정:
  - 1.1. 장치 인터페이스 > System(시스템) > Events(이벤트) > Schedules(일정)으로 이동합니다.
  - 1.2. 매일 18:00에 시작하고 18:01에 종료되는 일정을 생성합니다. 이름을 'Daily at 6pm(매일 오후 6시)'로 지정합니다.
2. 이메일 수신자 생성:
  - 2.1. 장치 인터페이스 > System(시스템) > Events(이벤트) > Recipients(수신자)로 이동합니다.
  - 2.2. Add Recipient(수신자 추가)를 클릭합니다.
  - 2.3. 받는 사람 이름을 'Speaker test recipients(스피커 테스트 받는 사람)'으로 지정
  - 2.4. Type(유형)에서 Email(이메일)을 선택합니다.
  - 2.5. Send email to(이메일 보내기) 아래에서 수신자의 이메일 주소를 입력합니다. 쉼표를 사용하여 여러 주소를 구분하십시오.
  - 2.6. 보낸 사람의 이메일 계정에 대한 세부 정보를 입력합니다.
  - 2.7. Test(테스트)를 클릭하여 테스트 이메일을 보냅니다.

#### 비고

일부 이메일 공급자는 예약된 이메일과 그와 유사한 형태를 수신하면서 사용자가 큰 첨부 파일을 받거나 보는 것을 제한하기 위해 보안 필터를 사용합니다. 배달 문제 및 이메일 계정 잠금을 방지하려면 이메일 공급자의 보안 정책을 확인하십시오.

- 2.8. Save(저장)를 클릭합니다.
3. 자동 스피커 테스트 설정:
  - 3.1. 장치 인터페이스 > System(시스템) > Events(이벤트) > Rules(룰)로 이동합니다.
  - 3.2. Add a rule(룰 추가)를 클릭합니다.
  - 3.3. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
  - 3.4. Condition(상태) 아래에서 Schedule(일정)을 선택하고 트리거 목록에서 선택
  - 3.5. Schedule(일정) 아래에서 일정('Daily at 6pm(매일 오후 6시)')을 선택합니다.
  - 3.6. Action(액션) 아래에서 Run automatic speaker test(자동 스피커 테스트 실행)을 선택합니다.
  - 3.7. Save(저장)를 클릭합니다.
4. 스피커 테스트가 실패할 때 이메일을 보내는 조건을 설정합니다.
  - 4.1. 장치 인터페이스 > System(시스템) > Events(이벤트) > Rules(룰)로 이동합니다.
  - 4.2. Add a rule(룰 추가)를 클릭합니다.

- 4.3. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
- 4.4. **Condition(상태)** 아래에서 **Speaker test result(스피커 테스트 결과)**를 선택합니다.
- 4.5. **Speaker test status(스피커 테스트 상태)** 아래에서 **Didn't pass the test(테스트를 통과하지 못했습니다)**를 선택합니다.
- 4.6. **Action(액션)** 아래에서 **Send notification to email(이메일로 알림 전송)**을 선택합니다.
- 4.7. **Recipient(수신자)** 아래에서 수신자('Speaker test recipients)스피커 테스트 수신자')를 선택합니다.
- 4.8. 제목과 메시지를 입력하고 **Save(저장)**를 클릭합니다.

### 알람이 트리거될 때 사용자 지정 클립 재생

이 예에서는 디지털 입력 신호가 변경될 때 사용자 지정 오디오 파일을 트리거하는 방법을 설명합니다.

오디오 파일 업로드:

1. **Media(미디어)**로 이동하여  **Add(추가)**를 클릭합니다.
2. 클릭하여 컴퓨터에서 오디오 파일을 찾아 선택합니다.
3. **Storage location(저장 위치)**을 선택합니다.
4. **Save(저장)**를 클릭합니다.

오디오 파일로 프로파일 생성:

1. **Profiles(프로파일)**로 이동하여  **Create(생성)**를 클릭합니다.
2. **Name(이름)**을 입력하고 프로파일의 조명 패턴을 선택합니다.
3. 사이렌 섹션에서 업로드한 오디오 파일을 선택합니다.
4. **Intensity(강도)** 및 **Duration(기간)**을 선택합니다.
5. **Save(저장)**를 클릭합니다.

포트에 대해 입력하려면 방향을 설정합니다.

1. **System(시스템) > Accessories(액세서리) > I/O ports(I/O 포트)**로 이동합니다.
2. **Port 1(포트 1) > Normal state(정상 상태)**로 이동하고 **Circuit closed(회로 폐쇄)**를 클릭합니다.

룰 생성:

1. **System(시스템) > Events(이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **I/O > Digital input is active(디지털 입력 활성화)**를 선택합니다.
4. **Port 1(포트 1)**을 선택합니다.
5. 액션 목록에서 **Run light and siren profile while the rule is active(룰이 활성화되어 있는 동안 조명 및 사이렌 프로파일 실행)**을 선택합니다.
6. 업로드한 오디오 파일이 있는 프로파일을 선택합니다.
7. **Save(저장)**를 클릭합니다.

### DTMF로 오디오 중지

이 예제는 다음을 수행하는 방법을 설명합니다.

- 장치에서 DTMF 구성
  - DTMF 명령이 장치에 전송되면 오디오를 중지하도록 이벤트 설정
1. **System(시스템) > SIP > SIP settings(SIP 설정)**으로 이동합니다.

2. **Enable SIP(SIP 활성화)**가 켜져 있는지 확인합니다.  
켜야 하는 경우, 나중에 **Save(저장)**을 클릭하는 것을 잊지 마십시오.
3. **SIP accounts(SIP 계정)**으로 이동합니다.
4. SIP 계정 옆에 있는,  > **Edit(편집)**을 클릭합니다.
5. **DTMF** 아래에서 + **DTMF sequence(+ DTMF 시퀀스)**를 클릭합니다.
6. **Sequence(시퀀스)** 아래에서 '1'을 입력합니다.
7. **Description(설명)** 아래에서 'stop audio(오디오 중지)'를 입력합니다.
8. **Save(저장)**를 클릭합니다.
9. **System(시스템)** > **Events(이벤트)** > **Rules(룰)**로 이동하고 **Add a rule(룰 추가)**을 클릭합니다.
10. **Name(이름)** 아래에서 'DTMF stop audio(DTMF 오디오 중지)'를 입력합니다.
11. **Condition(상태)** 아래에서 **DTMF**를 선택합니다.
12. **DTMF Event ID(DTMF 이벤트 ID)** 아래에서 **stop audio(오디오 중지)**를 선택합니다.
13. **Action(액션)** 아래에서 **Stop playing audio clip(오디오 클립 재생 중지)**를 선택합니다.
14. **Save(저장)**를 클릭합니다.

### 수신 SIP 통화에 대한 오디오 설정

SIP 전화를 받을 때 오디오 클립을 재생하는 룰을 설정할 수 있습니다.

오디오 클립이 종료된 후 SIP 통화에 자동으로 응답하는 추가 룰을 설정할 수도 있습니다. 이는 알람 교환원이 오디오 장치 근처에 있는 사람의 주의를 환기시키고 통신 회선을 설정하려는 경우에 유용할 수 있습니다. 이는 오디오 장치에 SIP 호출을 하여 수행되며 오디오 장치는 오디오 장치 근처에 있는 사람에게 경고하기 위해 오디오 클립을 재생합니다. 오디오 클립 재생이 중지되면 오디오 장치에서 SIP 통화에 자동으로 응답하고 알람 교환원과 오디오 장치 근처에 있는 사람 간의 통신이 이루어질 수 있습니다.

SIP 설정 활성화:

1. 웹 브라우저에 IP 주소를 입력하여 스피커의 장치 인터페이스로 이동합니다.
2. **System(시스템)** > **SIP** > **SIP settings(SIP 설정)** 로 이동하여 **Enable SIP(SIP 활성화)**를 선택합니다.
3. 장치가 수신 콜을 받게 하려면 **Allow incoming calls(수신 콜 허용)**를 선택합니다.
4. **Save(저장)**를 클릭합니다.
5. **SIP accounts(SIP 계정)**로 이동합니다.
6. SIP 계정 옆에 있는,  > **Edit(편집)**을 클릭합니다.
7. **자동 응답**을 체크 해제합니다.

SIP 통화 수신 시 오디오 재생:

1. **Settings(설정)** > **System(시스템)** > **Events(이벤트)** > **Rules(룰)**로 이동하여 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **State(상태)**를 선택합니다.
4. 상태 목록에서 **신호 울림**을 선택합니다.
5. 액션 목록에서 **Play audio clip(오디오 클립 재생)**을 선택합니다.
6. 클립 목록에서 재생하려는 오디오 클립을 선택합니다.
7. 오디오 클립을 반복할 횟수를 선택합니다. 0은 "한 번 재생"을 의미합니다.
8. **Save(저장)**를 클릭합니다.

오디오 클립이 종료된 후 SIP 통화에 자동으로 응답:

1. **Settings(설정) > System(시스템) > Events(이벤트) > Rules(룰)**로 이동하여 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **Audio clip playing(오디오 클립 재생)**을 선택합니다.
4. **Use this condition as a trigger(이 조건을 트리거로 사용)**을 클릭합니다.
5. **Invert this condition(이 조건 반전)**에 표시합니다.
6. **+ 조건 추가**를 클릭하여 이벤트에 두 번째 조건을 추가합니다.
7. 조건 목록에서 **State(상태)**를 선택합니다.
8. 상태 목록에서 **신호 울림**을 선택합니다.
9. 액션 목록에서 **Answer call(통화 응답)**을 선택합니다.
10. **Save(저장)**를 클릭합니다.

## 웹 인터페이스

AXIS OS가 탑재된 장치의 웹 인터페이스에서 사용할 수 있는 모든 기능과 설정에 대해 알아보려면 *AXIS OS 웹 인터페이스 도움말*을 참조하십시오.

## 상세 정보

### SIP(Session Initiation Protocol)

SIP(Session Initiation Protocol)는 VoIP 호출을 설정, 유지 및 종료하는 데 사용됩니다. 둘 이상의 파티 즉, SIP 사용자 에이전트 간에 콜을 수행할 수 있습니다. SIP 콜을 수행하려면 SIP 전화기, 소프트폰 또는 SIP 지원 Axis 장치 등을 사용할 수 있습니다.

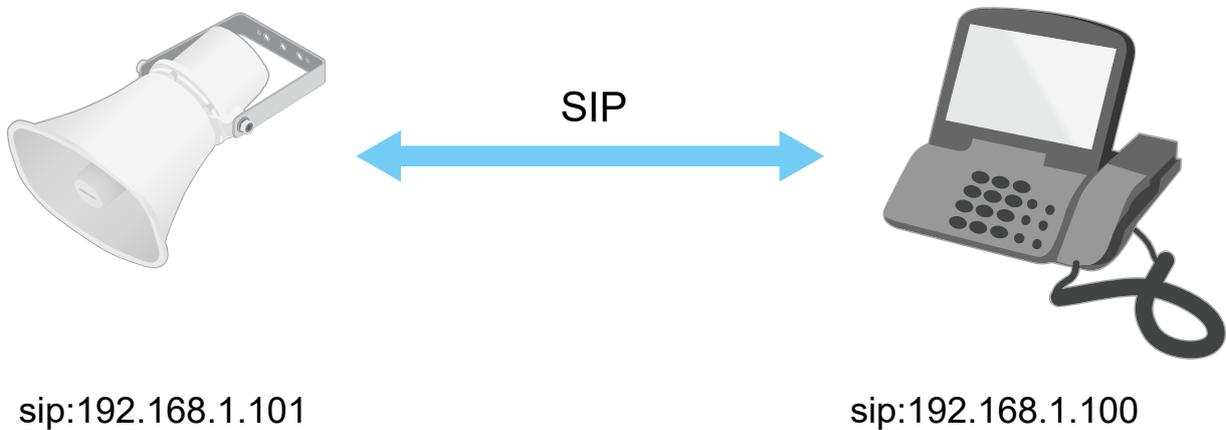
RTP(Real-Time Transport Protocol) 등의 전송 프로토콜을 사용하여 실제 오디오나 비디오가 SIP 사용자 에이전트 간에 교환됩니다.

피어 투 피어 설정을 사용하여 로컬 네트워크에서 또는 PBX를 사용하여 네트워크 간에 콜을 수행할 수 있습니다.

### Peer-to-peer SIP(피어 투 피어 SIP)

가장 기본적인 유형의 SIP 통신은 둘 이상의 SIP 사용자 에이전트 간에 직접 이루어집니다. 이 통신을 peer-to-peer SIP(피어 투 피어 SIP)라고 합니다. 로컬 네트워크에서 이 통신이 이루어지면 사용자 에이전트의 SIP 주소만 있으면 됩니다. 이 경우 일반적인 SIP 주소는 sip:<local-ip>입니다.

예:



피어 투 피어 SIP 설정을 사용하는 동일한 네트워크에서 오디오 장치를 호출하도록 SIP 지원 전화기를 설정할 수 있습니다.

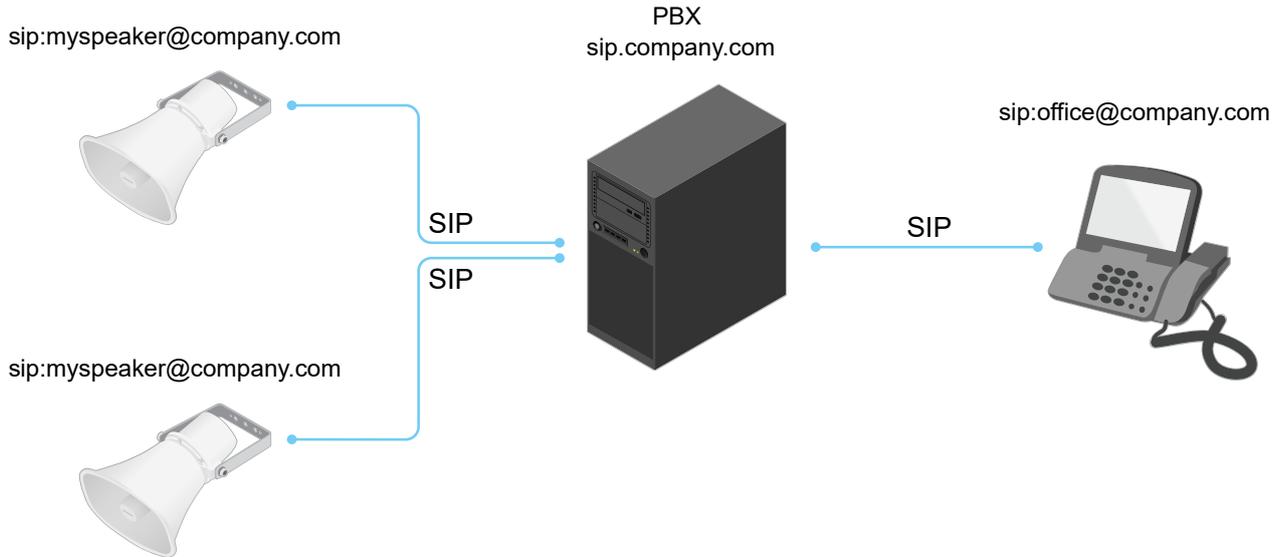
### PBX(Private Branch Exchange)

로컬 IP 네트워크 외부에서 SIP 콜을 수행할 때 PBX(Private Branch Exchange)가 중앙 허브 역할을 수행할 수 있습니다. PBX의 주요 구성 요소는 SIP 프록시 또는 등록자라고도 하는 SIP 서버입니다. PBX는 기존의 스위치보드처럼 작동하며 클라이언트의 현재 상태를 표시하고 콜 전송, 음성 메일, 리디렉션 등을 허용합니다.

PBX SIP 서버는 로컬 엔터티 또는 오프 사이트로 설정됩니다. 인트라넷에서 또는 타사 공급자가 이 서버를 호스팅할 수 있습니다. 네트워크 간에 SIP 콜을 수행할 때 도달할 SIP 주소 위치를 쿼리하는 PBX 세트를 통해 콜이 라우팅됩니다.

각 SIP 사용자 에이전트는 PBX로 등록된 후 올바른 내선 번호로 전화를 걸어 다른 사용자 에이전트에 연결할 수 있습니다. 이 경우 일반적인 SIP 주소는 sip:<user>@<domain> 또는 sip:<user>@<registrar-ip>입니다. SIP 주소는 IP 주소와 별개이며, PBX는 PBX에 등록되어 있는 한 장치에 액세스할 수 있게 해줍니다.

예:



## NAT 통과 기능

Axis 장치가 사설망(LAN)에 있고 해당 네트워크 외부에서 장치에 액세스하려면 NAT(네트워크 주소 변환) 통과 기능을 사용합니다.

### 비고

라우터가 NAT 통과 및 UPnP®를 지원해야 합니다.

각 NAT 통과 프로토콜을 개별적으로 사용하거나 네트워크 환경에 따라 다른 조합으로 사용할 수 있습니다.

- **ICE** ICE(Interactive Connectivity Establishment) 프로토콜을 사용하면 피어 장치 간에 원활한 통신이 이루어지도록 가장 효율적인 경로를 찾기 쉬워집니다. STUN 및 TURN을 활성화해도 ICE 프로토콜에서 가장 효율적인 경로를 찾을 수 있는 기회가 향상됩니다.
- **STUN** - STUN(Session Traversal Utilities for NAT)은 Axis 제품이 NAT 또는 방화벽 뒤에 있는지 확인하고 그럴 경우 원격 호스트 연결용으로 할당된 매핑되어진 공용 IP 주소와 포트 번호를 가져올 수 있게 해주는 클라이언트-서버 네트워크 프로토콜입니다. IP 주소 같은 STUN 서버 주소를 입력합니다.
- **TURN** - TURN(Traversal Using Relays around NAT)은 NAT 라우터 또는 방화벽 뒤에 있는 장치가 TCP 또는 UDP를 통해 다른 호스트에서 들어오는 데이터를 수신할 수 있도록 해주는 프로토콜입니다. TURN 서버 주소 및 로그인 정보를 입력합니다.

## 분석 및 앱

분석 및 앱을 통해 Axis 장치를 더욱 폭넓게 활용할 수 있습니다. AXIS Camera Application Platform (ACAP)은 타사 개발자가 Axis 장치용 분석 및 기타 앱을 개발할 수 있도록 지원하는 개방형 플랫폼입니다. 앱은 장치에 사전 설치되어 제공되거나, 무료 또는 유료(라이선스 구매)로 다운로드할 수 있습니다.

Axis 분석 및 앱에 대한 사용자 설명서는 [help.axis.com](http://help.axis.com)에서 확인할 수 있습니다.

## AXIS Audio Analytics

AXIS Audio Analytics은 설치된 장치 범위 내에서 소리 볼륨의 급격한 증가와 비명이나 고함소리와 같은 특정 유형의 소리를 감지합니다. 이러한 탐지는 비디오 녹화, 오디오 메시지 재생, 보안 직원에게 경보 등의 대응을 트리거하도록 구성할 수 있습니다. 애플리케이션의 작동 방식에 대한 자세한 내용은 *AXIS Audio Analytics 사용자 설명서*를 참조하십시오.

## InformaCast®

InformaCast는 Axis 네트워크 스피커를 포함하여 조직에서 이미 구축한 커뮤니케이션 채널을 통해 긴급 메시지를 전송하고 소통할 수 있도록 하는 플랫폼입니다. InformaCast 대량 알림 시스템은 시설 전체에 강제 오디오 알림을 제공합니다. 애플리케이션에 대한 자세한 내용은 *Singlewire InformaCast* 용 *AXIS 스피커* 기능을 참조하십시오.

## 사이버 보안

제품별 사이버 보안 정보는 [axis.com](http://axis.com)에서 해당 제품의 데이터시트를 참조하십시오.

AXIS OS의 사이버 보안에 대한 자세한 내용은 *AXIS OS 보안 강화 가이드*를 참조하십시오.

## Axis 보안 알림 서비스

Axis는 Axis 장치의 취약성 및 기타 보안 관련 문제에 대한 정보를 제공하는 알림 서비스를 제공합니다. 알림을 받으려면 [axis.com/security-notification-service](http://axis.com/security-notification-service)에서 구독하면 됩니다.

## 취약성 관리

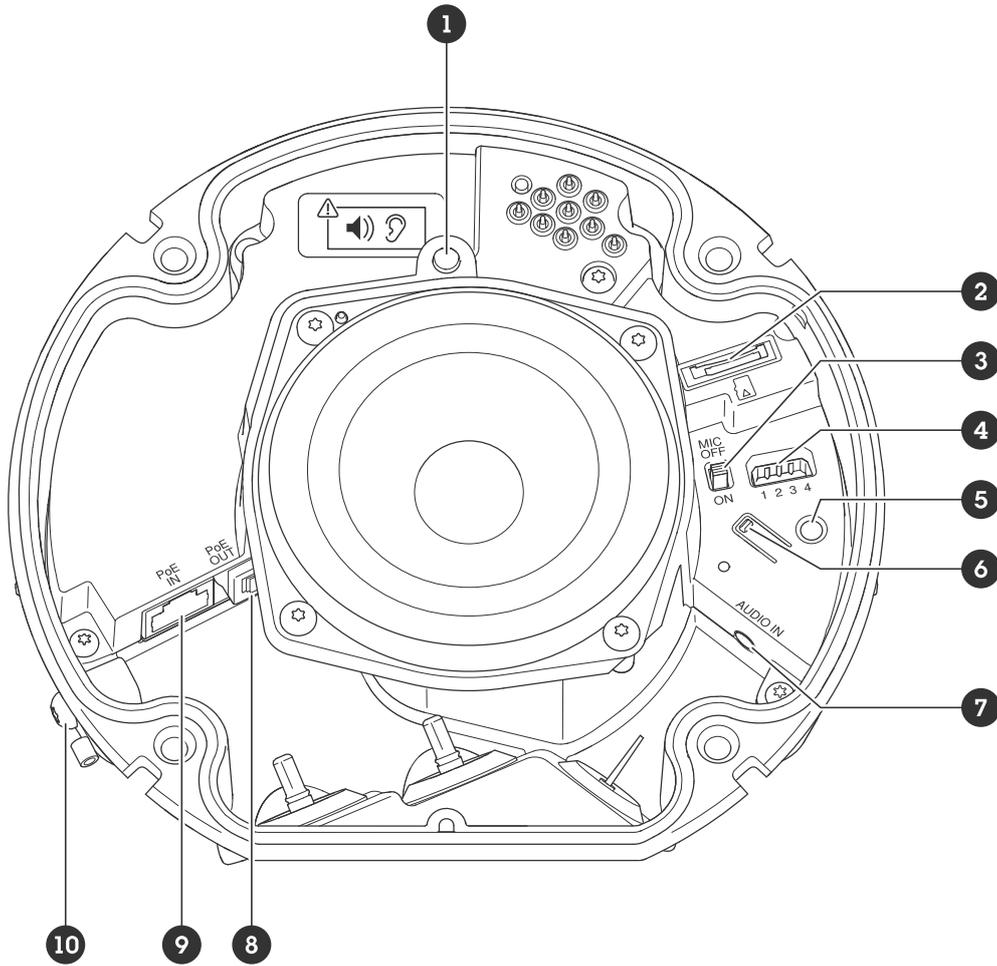
Axis는 고객의 노출 위험을 최소화하기 위해 **CVE(공통 취약성 및 노출) CNA(번호 지정 기관)**로서 업계 표준을 준수하여 장치, 소프트웨어 및 서비스에서 발견된 취약점을 관리하고 이에 대응합니다. Axis 취약성 관리 정책, 취약성을 보고하는 방법, 이미 공개된 취약성 및 해당 보안 권고에 대한 자세한 내용은 [axis.com/vulnerability-management](http://axis.com/vulnerability-management)를 참조하십시오.

## Axis 장치의 안전한 작동

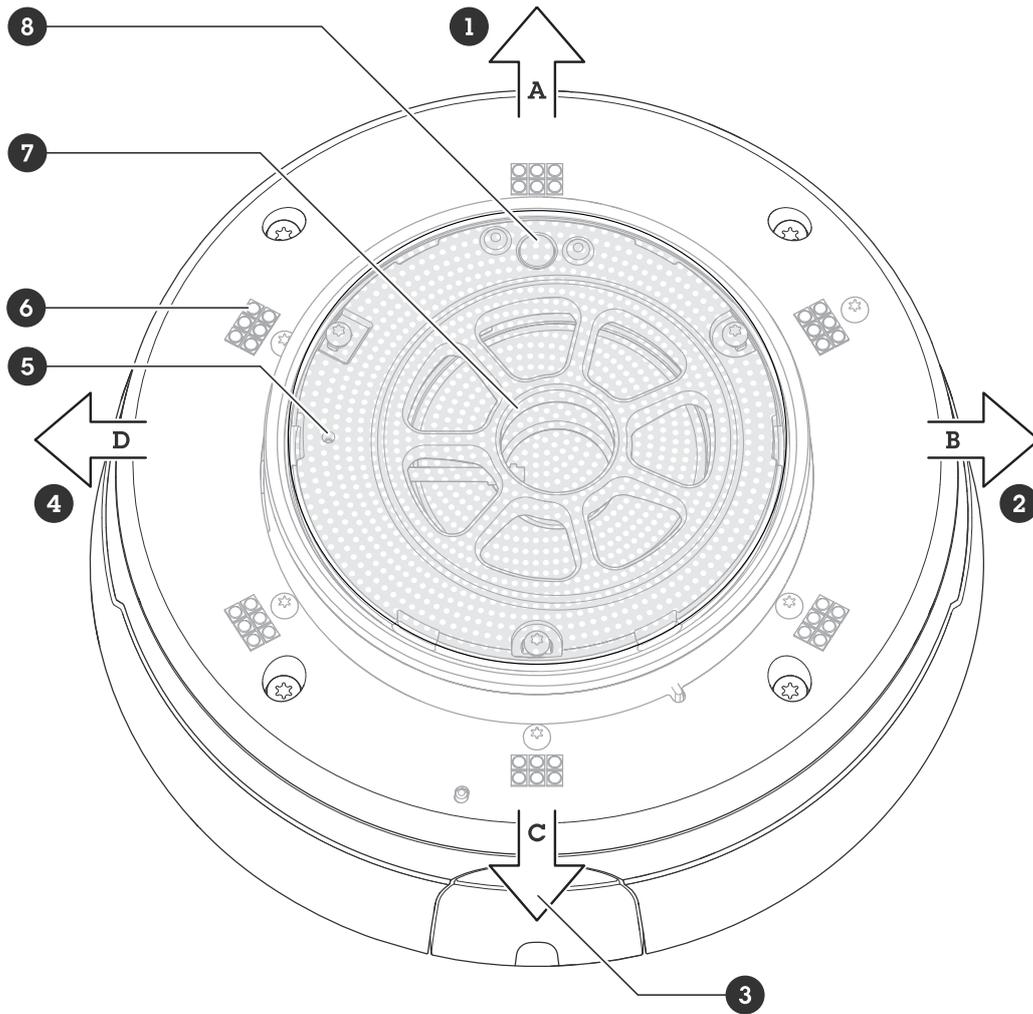
공장 출하 시 기본값이 설정된 Axis 장치는 보안 기본 보호 메커니즘으로 사전 구성되어 있습니다. 장치를 설치할 때 더 많은 보안 구성을 사용하는 것이 좋습니다. 모범 사례, 리소스 및 장치 보안을 위한 지침을 포함하여 사이버 보안에 대한 Axis의 접근 방식에 대해 자세히 알아보려면 [axis.com/about-axis/cybersecurity](http://axis.com/about-axis/cybersecurity)로 이동하십시오.

사양

제품 개요



- 1 오디오 LED
- 2 microSD 카드 슬롯
- 3 마이크 스위치
- 4 I/O 커넥터
- 5 상태 LED 표시기
- 6 제어 버튼
- 7 오디오 커넥터
- 8 네트워크 커넥터(PoE 출력)
- 9 네트워크 커넥터(PoE 입력)
- 10 접지 나사



- 1 조명 방향 A
- 2 조명 방향 B
- 3 조명 방향 C
- 4 조명 방향 D
- 5 내장 마이크
- 6 신호 LED
- 7 스피커
- 8 오디오 LED

**LED 표시**

상태 LED	표시
켜져 있지 않음	연결 및 정상 작동
녹색	시작 완료 후 정상 작동 시 10초 동안 녹색이 계속 표시됩니다.
주황색	시작 시, 공장 출하 시 기본값으로 재설정 시 또는 설정값 복원 시 켜져 있습니다.

## SD 카드 슬롯

### 통지

- SD 카드 손상 위험이 있습니다. SD 카드를 삽입하거나 분리할 때 날카로운 도구, 금속 객체 또는 과도한 힘을 가하지 마십시오. 손가락을 사용하여 카드를 삽입하고 분리하십시오.
- 데이터 손실 및 손상된 녹화 위험. 장치를 분리하기 전에 장치의 웹 인터페이스에서 SD 카드 마운트를 해제하십시오. 제품이 실행 중일 때는 SD 카드를 분리하지 마십시오.

SD 카드 권장 사항은 [axis.com](http://axis.com)을 참조하십시오.

 microSD, microSDHC 및 microSDXC 로고는 SD-3C LLC의 상표입니다. microSD, microSDHC, microSDXC는 미국이나 기타 국가에서 SD-3C, LLC의 상표이거나 등록 상표입니다.

## 버튼

### 제어 버튼

제어 버튼의 용도는 다음과 같습니다.

- 스피커 테스트를 보정합니다. 제어 버튼을 눌렀다 손을 떼면 테스트 톤이 재생됩니다.
- 제품을 공장 출하 시 기본 설정으로 재설정합니다. 공장 출하 시 기본 설정으로 재설정, on page 32을 참조하십시오.
- 인터넷을 통해 원 클릭 클라우드 연결(O3C) 서비스에 연결합니다. 연결하려면 버튼을 누른 후 놓고, 상태 LED가 녹색으로 세 번 깜박일 때까지 기다립니다.

### 마이크 스위치

마이크 스위치 위치는 [제품 개요](#), on page 25를 참조하십시오.

마이크 스위치는 기계적으로 마이크를 **켜기** 또는 **끄기**로 설정하는 데 사용됩니다. 이 스위치의 공장 출하 시 기본 설정은 **켜기**입니다.

## 커넥터

### 네트워크 커넥터

PoE(Power over Ethernet)를 지원하는 RJ45 이더넷 커넥터

### 통지

차폐 네트워크 케이블(STP)을 사용하여 장치를 연결해야 합니다. 장치를 네트워크에 연결하는 모든 케이블은 특정 용도를 위한 케이블입니다. 네트워크 장치가 제조사의 지침에 따라 설치되었는지 확인하십시오. [www.axis.com](http://www.axis.com)의 설치 가이드에서 규정 요건에 대해 자세히 알아보십시오.

### 오디오 커넥터

- **오디오 입력** - 디지털 마이크, 아날로그 모노 마이크 또는 라인 입력 모노 신호를 위한 3.5mm 입력 단자입니다(왼쪽 채널은 스테레오 신호에 사용됨).



### 오디오 입력

1 팁	2 링	3 슬리브
비평형 마이크(일렉트릭 전원 유무에 관계 없음) 또는 라인 입력	선택된 경우 일렉트릭 전원	접지
디지털 신호	선택된 경우 링 파워	접지

**비고**

연결된 케이블의 최대 길이는 30m(98.4ft)입니다.

**I/O 커넥터**

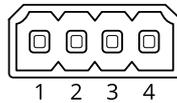
모션 디텍션, 이벤트 트리거, 알람 알림 등과 함께 외부 장치에 I/O 커넥터를 사용합니다. I/O 커넥터는 0 VDC 기준점 및 전원(12V DC 출력) 이외에 다음에 대한 인터페이스도 제공합니다.

**디지털 입력** - PIR 센서, 도어/윈도우 감지기, 유리 파손 감지기 등의 개방 회로와 폐쇄 회로 사이를 전환할 수 있는 장치를 연결하는 데 사용합니다.

**관리된 입력** - 디지털 입력에 대한 탬퍼링을 감지할 수 있습니다.

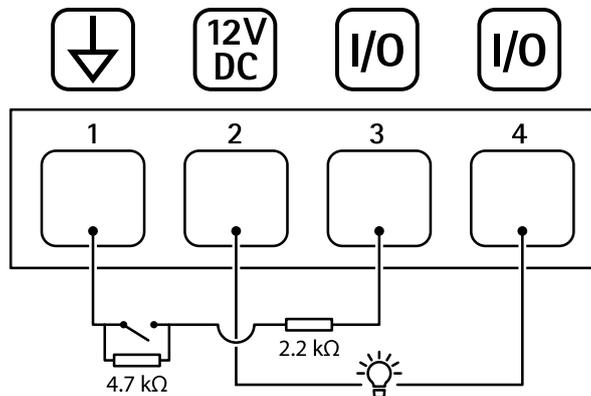
**디지털 출력** - 릴레이 및 LED 등의 외부 장치와 연결하는 데 사용합니다. 연결된 장치는 VAPIX® Application Programming Interface로 이벤트를 통해 또는 장치의 웹 인터페이스에서 활성화할 수 있습니다.

4핀 단자대



기능	핀	비고	사양
DC 접지	1		0 VDC
DC 출력	2	 보조 장비에 전원을 공급할 때 사용 가능합니다. 참고: 이 핀은 정전된 경우에만 사용할 수 있습니다.	12 VDC 최대 부하 = 50 mA
구성 가능(입력 또는 출력)	3-4	디지털 입력 또는 관리된 입력 - 활성화하려면 핀 1에 연결하고 비활성화하려면 부동 상태(연결되지 않음)로 둡니다. 관리된 입력을 사용하려면 EOL 레지스터를 설치하십시오. 레지스터를 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 연결 다이어그램을 참조하십시오.	0 ~ 최대 30 VDC
		디지털 출력 - 활성화된 경우 핀 1에 연결되며(DC 접지) 비활성화된 경우 부동 상태(연결되지 않음)입니다. 릴레이와 같은 유도 부하와 함께 사용할 경우 전압 과도 현상을 방지하도록 다이오드를 부하와 병렬로 연결해야 합니다.	0 ~ 최대 30 VDC, 개방 드레인, 100mA

예:



- 1 DC 접지
- 2 DC 출력 12V, 최대 50mA

- 3 I/O가 관리된 입력으로 구성됨
- 4 I/O가 출력으로 구성됨

**비고**

연결된 케이블의 최대 길이는 30m(98.4ft)입니다.

**조명 패턴 이름**

꺼짐
점등
대체
펄스
3단계 에스컬레이션
깜박임
3번 깜박임
4번 깜박임
3번 깜박임 페이드
4번 깜박임 페이드
플래시 1번
플래시 3번
방향 A
방향 B
방향 C
방향 D
회전
랜덤
스핀

**사운드 패턴 이름**

알람: 알람 고음
알람: 알람 저음
알람: 새
알람: 보트 경적
알람: 차량 알람
알람: 빠른 자동차 알람
알람: 클래식 시계
알람: 첫 번째 참석자
알람: 공포

알람: 산업체
알람: 단일 경고음
알람: 부드러운 쿼드 경고음
알람: 부드러운 삼중 경고음
알람: 트리플 고음
알림: 수락됨
알림: 콜 진행 중
알림: 거부됨(Denied)
알림: 완료
알림: 출입
알림: 실패
알림: 서두름
알림: 메시지
알림: 다음
알림: 개방적
Siren(사이렌): 대체
Siren(사이렌): 탄력
Siren(사이렌): 탈출
Siren(사이렌): 떨어지는 음
Siren(사이렌): 홈 소프트

## 장치 세척

미지근한 물과 순한 비연마성 비누로 장치를 세척하면 됩니다.

### **통지**

- 자극적인 화학 물질로 인해 장치가 손상될 수 있습니다. 창문 세정제나 아세톤과 같은 화학 물질을 사용하여 장치를 세척하지 마십시오.
  - 장치에 직접 세제를 분사하면 안 됩니다. 대신 비마모성 천에 세제를 뿌려 장치 세척에 사용합니다.
  - 직사광선이나 고온에서 세척하면 얼룩이 생길 수 있으므로 주의해서 피해야 합니다.
1. 압축된 공기통을 사용하여 장치에서 먼지와 느슨한 오물을 제거하십시오.
  2. 필요한 경우 미지근한 물과 순한 비마모성 비누로 적신 부드러운 극세사 천으로 장치를 닦으십시오.
  3. 얼룩이 생기지 않도록 깨끗한 비마모성 천으로 장치를 건조시키십시오.

## 문제 해결

### 공장 출하 시 기본 설정으로 재설정

#### 중요 사항

공장 출하 시 기본값으로 재설정은 주의해서 사용해야 합니다. 공장 출하 시 기본값으로 재설정하면 IP 주소를 비롯한 모든 설정이 공장 출하 시 기본값으로 재설정됩니다.

제품을 공장 출하 시 기본 설정으로 재설정하려면 다음을 수행하십시오.

1. 제품의 전원을 끕니다.
2. 제어 버튼을 누른 상태에서 전원을 다시 연결합니다. *제품 개요, on page 25*을 참조하십시오.
3. 상태 LED 표시기가 다시 주황색으로 바뀔 때까지 10초 동안 제어 버튼을 누르고 있습니다.
4. 제어 버튼을 놓습니다. 상태 LED 표시등이 녹색으로 바뀌면 과정이 완료됩니다. 네트워크에서 DHCP 서버를 이용할 수 없는 경우, 장치의 IP 주소는 다음 중 하나로 기본 설정됩니다.
  - **AXIS OS 12.0 이상이 설치된 장치:** 링크-로컬 주소 서브넷(169.254.0.0/16)에서 가져온 주소
  - **AXIS OS 11.11 이하가 설치된 장치:** 192.168.0.90/24
5. 설치 및 관리 소프트웨어 도구를 사용하여 IP 주소를 할당하고, 패스워드를 설정하고, 제품에 액세스합니다.

또한 장치의 웹 인터페이스를 통해 매개변수를 공장 출하 시 기본값으로 재설정할 수 있습니다.

**Maintenance(유지 보수) > Factory default(공장 출하 시 기본 설정)**로 이동하고 **Default(기본)**를 클릭합니다.

### AXIS OS 옵션

Axis는 활성 트랙 또는 LTS(장기 지원) 트랙에 따라 장치 소프트웨어 관리를 제공합니다. 활성 트랙에 있다는 것은 모든 최신 제품 기능에 지속적으로 액세스한다는 의미이며, LTS 트랙은 주로 버그 수정과 보안 업데이트에 중점을 두는 주기적 릴리즈와 함께 고정 플랫폼을 제공합니다.

최신 기능에 액세스하려고 하거나 Axis 엔드 투 엔드 시스템 제품을 사용하는 경우 활성 트랙의 AXIS OS를 사용하는 것이 좋습니다. 최신 활성 트랙에 대해 지속적으로 검증되지 않는 타사 통합을 사용하는 경우 LTS 트랙을 사용하는 것이 좋습니다. LTS를 사용하면 제품이 중요한 기능적 변경 사항을 도입하거나 기존 통합에 영향을 주지 않고 사이버 보안을 유지 관리할 수 있습니다. Axis 장치 소프트웨어 전략에 대한 자세한 내용은 [axis.com/support/device-software](http://axis.com/support/device-software)를 참조하십시오.

### 현재 AXIS OS 버전 확인

AXIS OS는 당사 장치의 기능을 결정합니다. 문제를 해결할 때는 현재 AXIS OS 버전을 확인하여 시작하는 것이 좋습니다. 최신 버전에 특정 문제를 해결하는 수정 사항이 포함되어 있을 수 있습니다.

현재 AXIS OS 버전을 확인하려면 다음을 수행합니다.

1. 장치의 웹 인터페이스 > **Status(상태)**로 이동합니다.
2. **Device info(장치 정보)**에서 AXIS OS 버전을 확인합니다.

### AXIS OS 업그레이드

#### 중요 사항

- 장치 소프트웨어를 업그레이드하면, 사전 구성된 설정과 사용자 지정 설정이 저장됩니다. Axis Communications AB는 새 AXIS OS 버전에서 해당 기능을 사용할 수 있더라도 설정이 저장된다고 보장할 수 없습니다.
- AXIS OS 12.6부터는 장치의 현재 버전과 목표 버전 사이에 있는 모든 LTS 버전을 설치해야 합니다. 예를 들어 현재 설치된 장치 소프트웨어 버전이 AXIS OS 11.2인 경우, 장치를

AXIS OS 12.6으로 업그레이드하기 전에 LTS 버전 AXIS OS 11.11을 설치해야 합니다. 자세한 내용은 *AXIS OS Portal: Upgrade path*를 참조하십시오.

- 업그레이드 프로세스 중에 장치가 전원에 연결되어 있는지 확인합니다.

**비고**

- 활성 트랙의 최신 AXIS OS 버전으로 장치를 업그레이드하면 제품이 사용 가능한 최신 기능을 수신합니다. 업그레이드하기 전에 항상 새 릴리스마다 제공되는 릴리즈 정보와 업그레이드 지침을 참조하십시오. 최신 AXIS OS 버전과 릴리즈 정보를 찾으려면 [axis.com/support/device-software](http://axis.com/support/device-software)로 이동합니다.
- [axis.com/support/device-software](http://axis.com/support/device-software)에서 무료로 제공되는 AXIS OS 파일을 컴퓨터에 다운로드합니다.
  - 장치에 관리자로 로그인합니다.
  - Maintenance > AXIS OS upgrade(유지보수 > AXIS OS 업그레이드)**로 이동하여 **Upgrade (업그레이드)**를 클릭합니다.

업그레이드가 완료되면 제품이 자동으로 재시작됩니다.

**기술적 문제 및 가능한 해결책**

**AXIS OS 업그레이드 문제**

**AXIS OS 업그레이드 실패**

업그레이드에 실패하면 장치가 이전 버전을 다시 로드합니다. 가장 일반적인 원인은 잘못된 AXIS OS 파일이 업로드된 것입니다. 장치에 해당하는 AXIS OS 파일 이름을 확인하고 다시 시도하십시오.

**AXIS OS 업그레이드 후 문제**

업그레이드 후 문제가 발생하면 **Maintenance(유지보수)** 페이지에서 이전에 설치된 버전으로 롤백하십시오.

**IP 주소 설정 문제**

**IP 주소를 설정할 수 없음**

- 장치에 설정하려는 IP 주소와 장치에 액세스하는 데 사용하는 컴퓨터의 IP 주소가 서로 다른 서브넷에 있는 경우, IP 주소를 설정할 수 없습니다. 네트워크 관리자에게 문의하여 IP 주소를 받으십시오.
- 해당 IP 주소를 다른 장치가 사용하고 있을 수 있습니다. 확인 방법:
  - 네트워크에서 Axis 장치를 분리합니다.
  - Command/DOS 창에서, ping을 입력한 후 장치의 IP 주소를 입력합니다.
  - Reply from <IP address>: bytes=32; time=10...이라는 응답을 받는 경우, 이는 해당 IP 주소가 이미 네트워크의 다른 장치에서 사용 중일 수 있음을 의미합니다. 네트워크 관리자에게 새 IP 주소를 받아 장치를 다시 설치하십시오.
  - Request timed out을 수신하는 경우 이는 Axis 장치에 IP 주소를 사용할 수 있음을 의미합니다. 모든 케이블 배선을 확인하고 장치를 다시 설치하십시오.
- 동일한 서브넷에 있는 다른 장치와 IP 주소 충돌이 발생할 수 있습니다. DHCP 서버에서 다이내믹 주소를 설정하기 전에 Axis 장치의 고정 IP 주소가 사용되었습니다. 즉, 동일한 기본 고정 IP 주소를 다른 장치에서도 사용하는 경우, 해당 장치에 액세스하는 데 문제가 발생할 수 있습니다.

**장치 액세스 관련 문제**

**브라우저로 장치에 액세스할 때 로그인할 수 없음**

HTTPS가 활성화된 경우, 로그인 시 올바른 프로토콜(HTTP 또는 HTTPS)을 사용해야 합니다. 브라우저 주소창에 `http` 또는 `https`를 직접 입력해야 할 수 있습니다.

root 계정의 패스워드를 분실한 경우, 장치를 공장 초기화 설정으로 재설정해야 합니다. 지침에 대해서는 **공장 출하 시 기본 설정으로 재설정**, on page 32 항목을 참조하십시오.

**IP 주소가 DHCP에 의해 변경됨**

DHCP 서버가 할당한 IP 주소는 유동 IP 주소이므로 변경될 수 있습니다. IP 주소가 변경된 경우에는 AXIS IP Utility 또는 AXIS Device Manager를 사용하여 네트워크에서 장치를 찾습니다. 해당 모델이나 일련 번호 또는 DNS 이름을 이용하여 장치를 식별합니다(이름이 구성된 경우).

필요한 경우, 고정 IP 주소를 수동으로 할당할 수 있습니다. 지침에 대한 자세한 내용은 [axis.com/support](http://axis.com/support)로 이동하여 확인하십시오.

**IEEE 802.1X를 사용하는 동안 발생하는 인증 오류**

인증이 제대로 작동하려면 Axis 장치의 날짜 및 시간이 NTP 서버와 동기화되어야 합니다. **System > Date and time(시스템 > 날짜 및 시간)**으로 이동합니다.

**브라우저가 지원되지 않음**

권장 브라우저 목록은 **브라우저 지원**, on page 6에서 확인하십시오.

**외부에서 장치에 액세스할 수 없음**

외부에서 장치에 액세스하려면 Windows®용 다음 애플리케이션 중 하나를 사용하는 것이 좋습니다.

- AXIS Camera Station Edge: 무료이며, 기본 감시가 필요한 소규모 시스템에 적합합니다.
- AXIS Camera Station Pro: 90일 무료 평가판이며, 중규모 시스템에 적합합니다.

지침 및 다운로드는 [axis.com/vms](http://axis.com/vms)로 이동합니다.

**오디오 파일 관련 문제**

**미디어 클립을 업로드할 수 없습니다**

다음 오디오 클립 형식이 지원됩니다.

- $\mu$ -law로 인코딩되고 8 또는 16kHz로 샘플링된 au 파일 형식.
- wav 파일 형식으로, PCM 오디오로 인코딩됩니다. 8비트 또는 16비트 모노 또는 스테레오 인코딩과 8~48kHz의 샘플 속도를 지원합니다.
- 64kbps~320kbps의 비트 레이트와 8~48kHz의 샘플 속도를 가진 모노 또는 스테레오의 mp3 파일 형식.

**미디어 클립은 다른 볼륨으로 재생됩니다.**

특정 계인으로 사운드 파일이 녹음됩니다. 오디오 클립이 다른 계인으로 생성된 경우 다른 음량으로 재생됩니다. 동일한 계인 값을 가진 클립을 사용해야 합니다.

**MQTT 관련 문제**

**MQTT SSL 보안 포트 8883을 통해 연결할 수 없음**

방화벽이 8883 포트를 안전하지 않은 것으로 간주하여 이 포트를 사용하는 트래픽을 차단합니다.

경우에 따라 서버/브로커는 MQTT 통신에 필요한 특정 포트를 제공하지 않을 수도 있습니다. HTTP/HTTPS 트래픽에 보통 사용되는 포트를 통해 MQTT를 사용하는 것은 가능할 수 있습니다.

- 서버/브로커에서 주로 포트 443으로 지정되는 WS/WSS(WebSocket/WebSocket Secure) 프로토콜이 지원되는 경우 이를 대신 사용하십시오. WS/WSS가 지원되는지와 어느 포트 및 베이스패스를 사용할지는 서버/브로커 공급자에게 확인하십시오.
- 서버/브로커가 ALPN을 지원하는 경우, 443과 같은 개방형 포트를 통해 MQTT 사용을 협상할 수 있습니다. 서버/브로커 제공업체에 문의하여 ALPN이 지원되는지, 어떤 ALPN 프로토콜과 포트를 사용할지 확인합니다.

**장치 작동 문제**

**전면 히터 및 와이퍼가 작동하지 않음**

전면 히터나 와이퍼가 켜지지 않을 경우 상단 커버가 하우징 유닛 하단에 제대로 고정되었는지 확인하십시오.

찾는 내용이 여기에 없는 경우에는 [axis.com/support](http://axis.com/support)에서 문제 해결 섹션을 확인해 보십시오.

**사운드 문제**

장치가 예상만큼 크지 않습니다.      장치가 올바르게 닫혀 있고 혼이나 스피커 요소에 장애물이 없는지 확인하십시오.

**조명 문제**

장치가 예상만큼 밝지 않습니다.      PoE 클래스 4 전원 공급 장치를 사용하고 있는지 확인하십시오.  
장치의 주변 온도를 확인합니다. 장치를 고온 환경에 설치하면 조명이 자동으로 어두워집니다.

**성능 고려 사항**

시스템을 설정할 때는 서로 다른 설정과 상황이 요구되는 대역폭(비트 레이트)에 어떤 영향을 미치는지 고려하는 것이 중요합니다.

고려해야 할 가장 중요한 요소:

- 좋지 않은 인프라로 인해 네트워크 점유율이 과중되면 대역폭에 영향을 줍니다.
- 동시에 여러 AXIS Camera Application Platform(ACAP) 애플리케이션을 실행하면 일반적인 성능에 영향을 줍니다.

**지원 센터 문의**

추가 도움이 필요하면 [axis.com/support](http://axis.com/support)로 이동하십시오.

T10217687\_ko

2026-02 (M5.2)

© 2025 – 2026 Axis Communications AB