

이벤트 규칙으로 시작하기

사용자 설명서

이벤트 규칙으로 시작하기

이벤트의 룰 작동 방법

이벤트의 룰 작동 방법

장치는 비디오 스트림 또는 장치의 작동 온도와 같은 다양한 유형의 데이터를 분석합니다. 목적은 시스템이 자동으로 반응하기를 원하는 중요한 이벤트를 감지하는 것입니다. 이러한 이벤트는 비디오 스트림에서 감지된 움직임, 버튼 누르기 또는 네트워크 연결 끊김 등 모든 것이 될 수 있습니다. 이벤트가 감지되면 액션을 트리거하도록 시스템을 구성할 수 있습니다. 예를 들어, 시스템은 카메라가 움직임을 감지하면 자동으로 오디오 클립을 재생하거나 기물 파손이 감지되면 이메일을 보낼 수 있습니다.

이벤트가 액션을 자동으로 트리거하도록하려면 하나 또는 여러 개의 **조건** 및 **액션**으로 이루어진 **룰**을 만듭니다. 모든 조건이 충족되면 액션이 트리거됩니다.

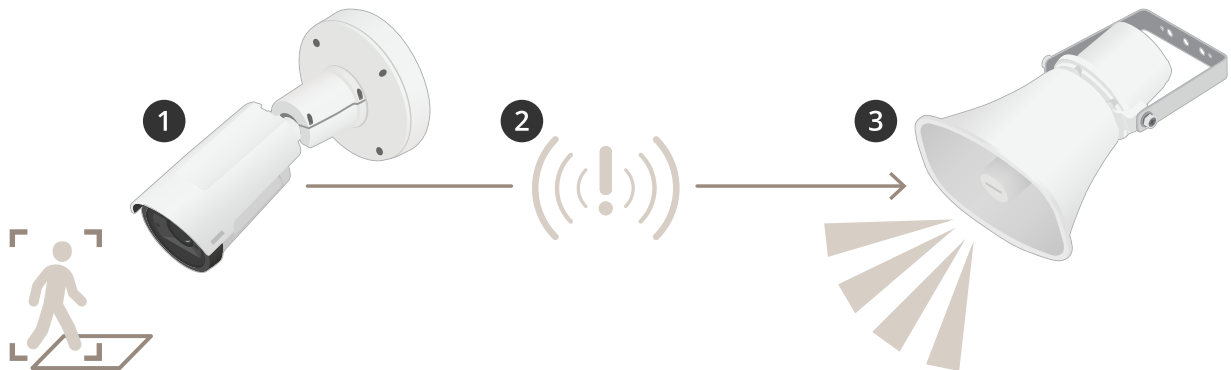
특정 조건 및 액션에 대한 자세한 내용은 **조건 및 액션 페이지 12** 항목을 참조하십시오.

예:

침입을 방지하기 위해 스피커와 카메라가 설치되어 있습니다. 제한된 영역 내에서만 움직임을 감지하도록 카메라의 움직임 감지 애플리케이션을 구성했습니다.

제한된 구역에서 움직임이 있을 때 스피커가 침입자에게 구역을 떠나라는 미리 녹음된 메시지를 자동으로 재생하기를 원할 것입니다. 이를 위해서는 장치에 다음과 같이 룰을 설정해야 합니다.

- **룰** — 움직임이 감지되면 메시지를 재생합니다.
 - **조건** — 움직임이 감지되었습니다.
 - **액션** — 메시지를 재생합니다.



2. **이벤트** — 제한된 영역 내에서 누군가 걷고 있으면 카메라가 움직임을 감지합니다.
3. **조건** — 이벤트는 룰에 따라 분석됩니다. 조건이 충족되었으므로 액션이 트리거됩니다.
4. **Action(액션)** - 스피커가 오디오 클립을 재생합니다.


룰을 구성하기 위한 옵션이 많이 있습니다. 예를 들어, 룰이 특정 시간 동안에만 액션을 트리거하도록 조건에 일정을 추가할 수 있습니다. 룰이 근무 시간 외에만 활성화된 경우 직원은 오디오 메시지를 트리거하지 않고 근무 시간 중에 해당 구역을 걸을 수 있습니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

이벤트의 룰 설정

이벤트의 룰 설정

이벤트 구성 방법을 이해하는 데 도움이 되도록 일반적인 사용 사례에 대한 비디오 자습서 세트를 만들었습니다. 튜토리얼은 구성을 위해 장치 웹 페이지를 사용합니다. 브라우저에 장치의 IP 주소를 입력하여 장치 웹 페이지에 액세스합니다.

- 장치의 구성 옵션에 대한 자세한 내용을 보려면 장치 웹 페이지로 이동하거나  을 클릭하십시오.
- IP 주소 할당에 대한 자세한 내용은 *IP 주소를 할당하고 장치에 접근하는 방법*을 참조하십시오.

카메라가 모션을 감지하면 비디오 녹화

이 예는 모션을 감지하고 1분 후 정지하기 전에 5초 동안 SD 카드에 녹화를 시작하도록 카메라를 설정하는 방법을 설명합니다.



카메라가 모션을 감지할 때 비디오 스트림을 녹화하는 방법

AXIS Video Motion Detection이 실행 중인지 확인합니다.

1. **Settings > Apps(설정 > 앱) > AXIS Video Motion Detection**으로 이동합니다.
2. 아직 실행되고 있지 않으면 애플리케이션을 시작합니다.
3. 필요에 따라 애플리케이션을 설정했는지 확인하십시오. 도움이 필요하면 *AXIS Video Motion Detection 4 사용자 설명서*를 참조하십시오.

룰 생성:

1. **Settings > System > Events(설정 > 시스템 > 이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록의 **Application(애플리케이션)**에서 **AXIS Video Motion Detection(VMD)**을 선택합니다.
4. 액션 목록의 **Recordings(녹음)**에서 **Record video while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 비디오 녹화)**를 선택합니다.
5. 기존 스트림 프로파일을 선택하거나 새로 생성합니다.
6. 사전 버퍼 시간을 5초로 설정합니다.
7. 사후 버퍼 시간을 60초로 설정합니다.
8. 스토리지 옵션 목록에서 **SD card(SD 카드)**를 선택합니다.
9. **Save(저장)**를 클릭합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

이벤트의 룰 설정

카메라가 움직임을 감지하면 카메라를 프리셋 포지션으로 이동

이 예는 이미지에서 움직임을 감지되면 카메라를 프리셋 포지션으로 이동하도록 설정하는 방법을 설명합니다.



AXIS Video Motion Detection이 실행 중인지 확인합니다.

1. **Settings > Apps(설정 > 앱) > AXIS Video Motion Detection**으로 이동합니다.
2. 아직 실행되고 있지 않으면 애플리케이션을 시작합니다.
3. 필요에 따라 애플리케이션을 설정했는지 확인하십시오. 도움이 필요하다면 *AXIS Video Motion Detection 4 사용자 설명서*를 참조하십시오.

프리셋 포지션 추가:

Settings > PTZ(설정 > PTZ)로 이동하고 프리셋 포지션을 생성하여 카메라가 향할 위치를 설정합니다.

룰 생성:

1. **Settings > System(설정 > 시스템) > Events > Rules(이벤트 > 룰)**로 이동하여 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록의 **Application(애플리케이션)** 아래에서 비디오 모션 디텍션 조건을 선택합니다.
4. 액션 목록에서 **Go to preset position(프리셋 포지션으로 이동)**을 선택합니다.
5. 카메라로 이동하려는 프리셋 포지션을 선택합니다.
6. **Save(저장)**를 클릭합니다.

오디오를 사용하여 침입자 방지

이 예에서는 스피커를 카메라에 연결하고 카메라가 제한된 영역에서 움직임을 감지할 때 경고 메시지를 재생하도록 설정하는 방법을 설명합니다.

필요한 하드웨어:

- 내장 앰프 및 연결 와이어가 있는 액티브 스피커


통지

연결하기 전에 카메라 전원이 차단되어 있는지 확인하십시오. 와이어를 연결한 후 전원을 다시 연결하십시오.

카메라에 오디오 클립 추가:

이벤트 규칙으로 시작하기

이벤트의 룰 설정

1. **Settings(설정) > Audio(오디오) > Output(출력)**으로 이동하여  을 클릭합니다.
2. **Upload new clip(새 클립 업로드)**을 클릭합니다.
3. 오디오 클립을 찾은 다음 **Done(완료)**을 클릭합니다.

룰 생성:



1. 카메라의 장치 웹 페이지를 엽니다.
2. **Settings(설정) > System(시스템) > Events(이벤트)**로 이동합니다.
3. **Recipients(수신자)**로 이동하고 수신자를 추가합니다.
 - 3.1 SD 카드에 오디오 클립이 저장된 스피커의 장치 웹 페이지로 이동합니다.
 - 3.2 오디오 클립에 대한 링크를 복사합니다.
 - 3.3 카메라의 장치 웹 페이지로 돌아갑니다.
4. **Rules(룰)**으로 이동하여 새 룰을 추가합니다.
 - 4.1 **Condition(조건)**에서 **Video motion detection(비디오 모션 디텍션)**을 선택합니다.
 - 4.2 **Action(액션)** 목록에서 **Send notification through HTTP(HTTP를 통해 알림 전송)**를 선택합니다.

장치가 모션을 감지하면 비디오 스트림에 텍스트 오버레이 표시

이 예는 장치가 모션을 감지할 때 "움직임이 감지됨" 텍스트를 표시하는 방법을 설명합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

이벤트의 룰 설정



이 비디오를 시청하려면 이 문서의 웹 버전으로 이동하십시오.

help.axis.com/?&pid=§ion=show-a-text-overlay-in-the-video-stream-when-the-device-detects

카메라가 모션을 감지할 때 텍스트 오버레이를 표시하는 방법

AXIS Video Motion Detection이 실행 중인지 확인합니다.

1. **Settings > Apps(설정 > 앱) > AXIS Video Motion Detection**으로 이동합니다.
2. 아직 실행되고 있지 않으면 애플리케이션을 시작합니다.
3. 필요에 따라 애플리케이션을 설정했는지 확인하십시오.

오버레이 텍스트 추가:

4. **Settings > Overlay(설정 > 오버레이)**로 이동합니다.
5. 텍스트 필드에 #D를 입력합니다.
6. 텍스트 크기와 모양을 선택합니다.

룰 생성:

7. **System > Events > Rules(시스템 > 이벤트 > 룰)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
8. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
9. 조건 목록에서 AXIS Video Motion Detection을 선택합니다.
10. 액션 목록에서 **Use overlay text(오버레이 텍스트 사용)**을 선택합니다.
11. **Camera 1(카메라 1)**를 선택합니다.
12. "Motion detected(움직임이 감지됨)"를 입력합니다.
13. 시간을 설정합니다.
14. **Save(저장)**를 클릭합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

이벤트의 룰 설정

스프레이로 렌즈를 페인트하면 자동으로 이메일 보내기




누군가 스프레이로 렌즈를 페인트하는 경우 이메일 알림을 보내는 방법

1. **Settings > System > Detectors(설정 > 시스템 > 디텍터)**로 이동합니다.
2. **Trigger on dark images(이미지가 어두울 때 트리거)**를 켭니다. 렌즈에 스프레이를 뿌리거나 가리거나 심하게 초점이 맞지 않으면 경보가 트리거됩니다.
3. **Trigger after(트리거 조건)**의 지속 시간을 설정합니다. 값은 이메일을 보내기 전에 통과해야 하는 시간을 나타냅니다.

룰 생성:

1. **Settings > System > Events > Rules(설정 > 시스템 > 이벤트 > 룰)**로 이동하여 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **Tampering(탐퍼링)**을 선택합니다.
4. 액션 목록에서 **Send notification to email(이메일로 알림 전송)**을 선택합니다.
5. 목록에서 수신자를 선택하거나 **Recipients(수신자)**로 이동하여 새 수신자를 생성합니다.

새 수신자를 생성하려면 **+** 을 클릭합니다. 기존 수신자를 복사하려면  를 클릭합니다.

6. 이메일 제목과 메시지를 입력합니다.
7. **Save(저장)**를 클릭합니다.

입력 신호로 탐퍼링 감지

이 예에서는 입력 신호가 차단되거나 단락되었을 때 알람을 트리거하는 방법을 설명합니다. I/O 커넥터에 대한 자세한 내용은 항목을 참조하십시오.

이벤트 규칙으로 시작하기

이벤트의 룰 설정




이 비디오를 시청하려면 이 문서의 웹 버전으로 이동하십시오.

help.axis.com/?&pidId=§ion=detect-tampering-with-input-signal

누군가가 입력 신호를 조작할 때 이메일 알림을 보내는 방법

룰 생성:

1. **Settings > System > Events(설정 > 시스템 > 이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다.
2. 룰에 대한 이름을 입력합니다.
3. 조건 목록에서 **Digital input(디지털 입력)**을 선택하고 포트를 선택합니다.
4. 액션 목록에서 **Send notification to email(이메일로 알림 전송)**을 선택한 다음 목록에서 수신자를 선택합니다. **Recipients(수신자)**로 이동하여 새로운 수신자를 만듭니다.

새 수신자를 생성하려면 **+** 을 클릭합니다. 기존 수신자를 복사하려면  를 클릭합니다.

5. 이메일 제목과 메시지를 입력합니다.
6. **Save(저장)**를 클릭합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

VMS로 룰 설정

VMS로 룰 설정

영상 관리 시스템(VMS) 소프트웨어에서 룰을 설정할 수도 있습니다. 원리는 동일하지만 각 VMS에는 다른 인터페이스가 있습니다.

VMS에서 룰을 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 VMS 사용자 설명서를 참조하십시오.

- *여기에서 Axis VMS 사용자 설명서를 찾아보십시오.*

이벤트 규칙으로 시작하기

타사 장치 통합

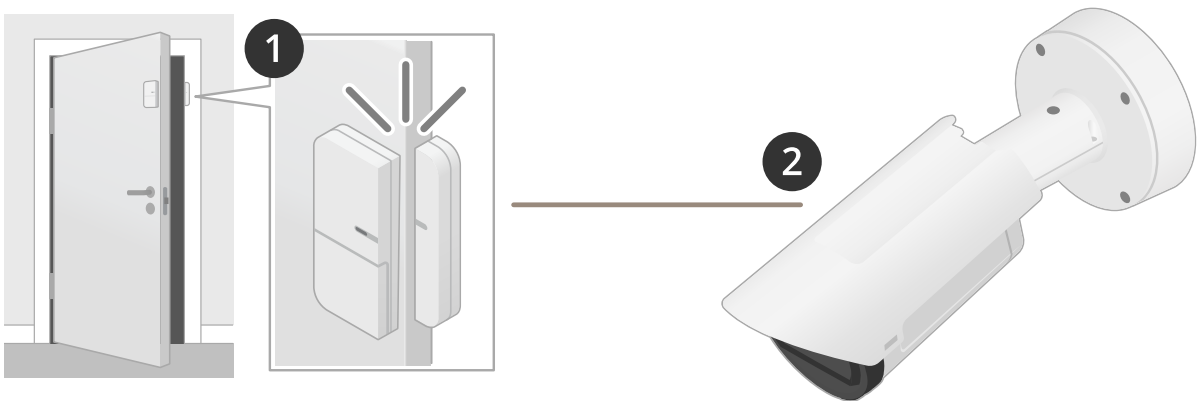
타사 장치 통합

I/O 연결

타사 장치를 Axis 장치의 I/O 포트에 연결할 수 있습니다.

예:

도어가 열리면 녹화를 시작합니다.



이 경우 카메라는 도어 근처에 있으며, 도어 센서는 카메라의 I/O 포트에 케이블로 연결됩니다.

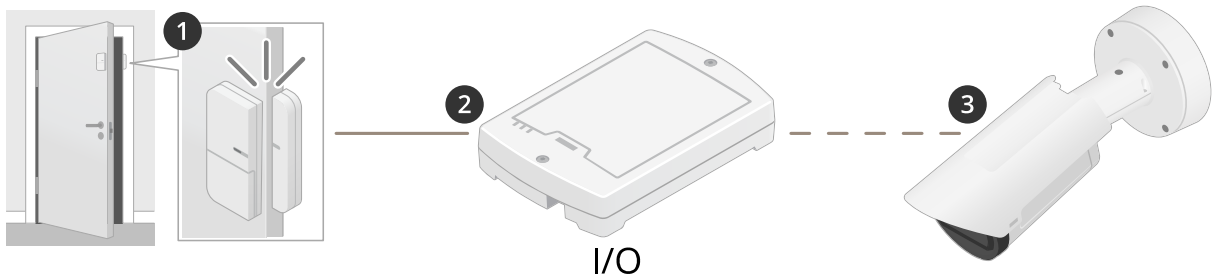
2. 도어가 열리면 도어 센서가 신호를 보냅니다.
3. 카메라의 I/O 연결은 신호를 수신하고 녹화를 시작하기 위해 카메라에서 액션을 트리거합니다.

가상 입력

들어오는 HTTP 요청에 가상 입력을 사용할 수 있습니다.

예:

도어가 열리면 녹화를 시작합니다.



이 경우 카메라가 도어 가까이에 있지 않습니다. 도어 센서는 케이블을 통해 I/O 릴레이에 연결되며, I/O 릴레이는 네트워크를 통해 카메라에 연결됩니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

타사 장치 통합

4. 도어가 열리면 도어 센서가 신호를 보냅니다.
5. I/O 릴레이 박스는 신호를 수신하고 네트워크를 통해 카메라의 가상 입력으로 HTTP 요청을 트리거합니다.
6. 카메라는 가상 입력을 수신하고 녹화를 시작하기 위해 카메라에서 액션을 트리거합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

조건 및 액션

제품에 따라 다양한 조건 및 액션을 사용할 수 있습니다. 여기에서 이 모두에 대한 설명을 확인할 수 있습니다.

조건

이 조건을 트리거로 사용 - 작업을 시작하려면 이 옵션을 활성화 조건으로 사용하십시오. 하나 이상의 조건이 있는 룰에 사용할 수 있습니다. 그러나 첫 번째 조건에만 이 옵션이 있으며 일부 작업만 활성화 조건과 함께 사용할 수 있습니다.

작업이 트리거되려면 활성화 조건 이전에 다른 모든 조건이 충족되어야 합니다. 동작의 지속 여부는 동작의 종류와 룰이 둘 이상의 조건으로 구성되어 있는지 여부에 따라 달라집니다. 활성화 조건의 상태에 관계없이 조건이 충족되는 한 동작이 계속됩니다. 하나 이상의 다른 조건이 충족되지 않으면 작업이 중지됩니다. 활성화 조건이 없도록 선택하면 모든 조건이 충족될 때 액션이 트리거됩니다.

• 오디오

- **Audio clip playing(오디오 클립 재생):** 장치에서 오디오 클립 재생을 시작할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Audio clip currently playing(현재 재생 중인 오디오 클립):** 오디오 클립이 재생되는 동안 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Audio detection(오디오 디텍션):** 사운드 수준이 알람 수준보다 높거나 낮을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. **System > Detectors(시스템 > 디텍터)**에서 알람 수준을 구성할 수 있습니다.
- **Digital signal contains Axis metadata(디지털 신호에 Axis 메타데이터 포함):** 디지털 신호가 정상이고 마이크의 장치 정보가 AAMP(Axis Audio Metadata Protocol)를 통해 수신될 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **디지털 신호 샘플링 속도가 올바르게 작동하지 않음:** 마이크의 시간 소스 샘플 속도가 장치의 오디오 코덱과 동기화되지 않을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 일반적으로 마이크에 연결되어 있지만 잘못된 샘플 레이트로 인해 데이터를 해석할 수 없습니다.
- **디지털 신호 누락:** 디지털 신호가 수신되지 않을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이 문제는 일반적으로 마이크의 전원이 끊겼거나 케이블이 끊어졌을 때 발생합니다.
- **Digital signal ok(디지털 신호 정상):** 시간이 동기화된 유효한 디지털 입력이 있는 한 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Ring power over current protection(링 파워 과전류 보호):** 디지털 마이크의 링 파워가 단락되었을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Speaker test result(스피커 테스트 결과):** 스피커 기능 테스트 결과에 따라 액션을 트리거하려면 선택합니다. 테스트가 성공했거나 실패했을 때 트리거할 수 있습니다.

• 콜

- **DTMF:** 구성된 DTMF 시퀀스가 활성화될 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 예를 들어 이 조건을 사용하여 도어를 열거나 조명을 켤 수 있습니다.
- **State(상태):** 콜 서비스 상태가 활성, 콜 중, 유휴, 신호 울림으로 변경되면 액션을 트리거하기 위해 선택합니다. 예를 들어 이 조건을 사용하여 통화가 활성화될 때 표시등을 깜박이거나 통화가 연결될 때 발신음을 재생할 수 있습니다.
- **State change(상태 변경):** 통화 상태가 변경될 때 작업을 트리거하려면 선택합니다. 예를 들어 이 조건을 사용하여 통화 중일 때 통화 중 신호음을 재생하거나 통화 중일 때 지정된 다른 SIP 계정에 전화를 걸 수 있습니다.
- **Accepted by device(장치에서 수락됨):** 수신 통화가 장치에서 수락됩니다.
- **Accepted by remote(원격으로 수락됨):** 발신 통화가 원격 대상에서 수락됩니다.
- **Busy(사용 중):** 통화 중 통화 중인 원격 대상이 발생합니다.
- **Deny(거부):** 수신 통화가 거부되었습니다.
- **Early media(초기 미디어):** 통화는 초기 미디어를 수신하고 로컬에서 재생합니다.
- **Failed(실패):** 통화 시작 실패 또는 통화 중 또는 응답 없음 이외의 이유로 통화가 실패합니다.
- **Ignored by device(장치에서 무시됨):** 수신 통화가 장치에서 무시됩니다.
- **Initiated(시작됨):** 통화가 시작됩니다.
- **No answer(응답 없음):** 통화 시간이 초과되었습니다.
- **Terminated(종료됨):** 통화가 종료됩니다.

• 장치 상태

- **Above operating temperature(작동 온도 초과):** 장치 온도가 작동 온도 범위보다 높을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

- **Above or below operating temperature(작동 온도 초과 또는 미만):** 장치 온도가 작동 온도 범위 밖에 있을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Amplifier overload(앰프 과부하):** 모니터링되는 오디오 출력의 과부하 보호가 활성화될 때 작업을 트리거하려면 선택합니다.
- **Below operating temperature(작동 온도 미만):** 장치 온도가 작동 온도 범위보다 낮을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Casing open(케이스 열기):** 연결된 외부 장치(예: 정션 박스)의 케이스가 제거되거나 열릴 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
예: 케이스가 유지 보수의 이유로 열렸거나 누군가가 케이스를 조작한 경우 운영자에게 알림을 전송합니다.
- **Fan failure(팬 고장):** 하나 또는 여러 개의 내장 팬이 고장날 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **IP address blocked(IP 주소가 차단됨):** 장치의 현재 IP 주소가 차단되었을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **IP address removed(IP 주소 제거됨):** 장치의 현재 IP 주소가 제거되었을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Live stream active(라이브 스트림 활성화):** 라이브 스트림이 활성화될 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Network lost(네트워크 끊김):** 장치에서 연결된 네트워크 스위치 또는 미드스팬에 대한 네트워크 링크가 끊겼을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **New IP address(새 IP 주소):** 장치에 새 고정 IP 주소가 있거나 DHCP 임대를 통해 새 고정 IP 주소 하나를 얻은 경우 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **PIR sensor(PIR 센서):** PIR 센서가 움직임을 감지했을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **PTZ power failure(PTZ 정전):** PTZ 카메라의 전원이 갑자기 꺼지는 경우 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Radar data failure(레이더 데이터 오류):** 장치가 센서에서 수신한 레이더 데이터의 문제를 감지하거나 장치가 수신된 신호에 대한 간섭을 감지하는 경우 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Ring power overcurrent protection(링 파워 과전류 보호):** 장치가 일반 링 파워 값을 초과하는 전류를 감지하면 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Shock detected(충격 감지됨):** 장치가 기울어지거나 부딪힌 것을 감지할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 먼저 **System > Detectors(시스템 > 디텍터)** 아래에서 충격 감지를 켜야 합니다.
- **Storage failure(스토리지 오류):** 장치가 SD 카드 또는 네트워크 스토리지 연결 문제를 감지할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 스토리지 오류가 발생하면 녹화가 중단되고 저장되지 않을 가능성이 큼니다.
- **System ready(시스템 준비):** 시스템 준비 상태가 활성화될 때, 즉 장치가 성공적으로 부팅되었을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **Within operating temperature(작동 온도 범위 내):** 장치 온도가 작동 온도 범위 내에 있을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **엣지 스토리지**
 - **Recording ongoing(녹화 진행 중):** 장치가 엣지 스토리지에 기록할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
예: 장치가 녹화를 시작하거나 중지하면 LED 표시등을 깜박여 운영자에게 해당 사실을 알릴 수 있습니다.
 - **Storage disruption(스토리지 중단):** 스토리지 문제가 감지될 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 문제가 무엇인지 파악하기 위해 로그를 확인해야 할 수 있습니다.
문제의 예: 스토리지 장치를 사용할 수 없거나, 제거되었거나, 가득 찼거나, 잠겨 있거나, 읽기 또는 쓰기 문제 등의 문제가 있습니다.
 - **Storage health issues detected(스토리지 상태 문제 감지):** SD 카드의 마모 수준이 특정 값에 도달할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. **System > Storage > Onboard storage(시스템 > 스토리지 > 온보드 스토리지)**로 이동하여 값을 설정합니다.
- **엔트리 목록**
 - **Access denied(접근 거부):** 누군가 만료되었거나 일시 정지된 자격 증명 또는 항목 목록에서 이용할 수 없는 자격 증명을 사용할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
 - **Access granted(접근 허용):** 누군가 항목 목록에서 이용할 수 있고 접근 권한이 부여된 조건과 연결된 자격 증명을 사용할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
 - **Custom(사용자 지정):** 누군가 항목 목록에서 이용할 수 있고 사용자 지정 조건과 연결된 자격 증명을 사용할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **I/O**

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

- **Digital input is active(디지털 입력이 활성화됨)**: 선택한 디지털 입력 포트 중 하나가 상태를 변경할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 특정 포트가 활성 상태일 때 액션을 트리거할 입력 포트를 선택합니다.
- **Digital output is active(디지털 출력이 활성화됨)**: 선택한 디지털 출력 포트 중 하나가 상태를 변경할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 특정 포트가 활성 상태일 때 액션을 트리거할 출력 포트를 선택합니다.
- **Manual trigger(수동 트리거)**: 실시간 보기에서 버튼을 클릭하여 수동으로 액션을 시작 및 중지하려면 선택합니다. 이 버튼은 이 조건을 사용하는 룰이 있는 경우에만 표시됩니다.
- **Supervised input tampering is active(관리된 입력 탬퍼링이 활성화됨)**: 누군가 PIR 및 도어 및 윈도우 접촉과 같은 디지털 I/O 장치에 대한 연결을 조작하는 경우 액션을 트리거하려면 선택합니다. 입력의 활성/비활성(열림/닫힘) 여부 그리고 조작(예: 차단, 단락) 여부를 모두 감지할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면 외부 I/O 루프에 추가 하드웨어(EOL 레지스터)가 필요합니다.
예: 푸시 버튼을 입력 포트에 연결합니다. 버튼의 정상 상태는 회로 개방입니다. 누군가 버튼을 누르면 현재 상태가 입력을 활성화시키는 회로 폐쇄로 변경됩니다. 입력 후 제품을 녹화 영상 등으로 전환합니다.
- **Virtual input is active(가상 입력이 활성화됨)**: 선택한 가상 입력이 상태를 변경할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 영상 관리 시스템과 같은 외부 클라이언트는 이 조건을 사용하여 액션을 시작하거나 한 룰로 다른 룰을 트리거할 수 있습니다. 특정 포트가 활성 상태일 때 액션을 트리거할 가상 포트를 선택합니다.
- **조명 및 사이렌**
 - **Health check is done(상태 확인 완료)**: 장치 기능의 상태 확인이 완료되었습니다.
 - **Health is okay(상태가 좋음)**: 기능이 상태 확인을 통과했습니다.
 - **Health isn't okay(상태가 좋지 않음)**: 하나 이상의 기능이 상태 확인을 통과하지 못했습니다.
 - **Light health isn't okay(조명 상태가 좋지 않음)**: 표시등의 기능이 상태 확인을 통과하지 못했습니다.
 - **Siren health isn't okay(사이렌 상태가 좋지 않음)**: 사이렌의 기능이 상태 확인을 통과하지 못했습니다.
- **MQTT**
 - **Stateless(상태 추적 불가능) 및 Stateful(상태 추적 가능)**: 수신 MQTT 메시지를 기반으로 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이러한 메시지는 이벤트로 변환되고 `isStateData` 필드가 `true`로 설정된 경우 상태 추적 가능(속성)으로 설정되고, 해당 필드가 `false`로 설정된 경우 상태 추적 불가능으로 설정됩니다. 상태 유지 이벤트의 주제는 `tnsaxis:MQTT/Message/Stateful`이고, 상태 비유지 이벤트의 주제는 `tnsaxis:MQTT/Message/Stateless`입니다. 이 주제는 이벤트의 `mqtt-topic` 필드에 포함됩니다. 첫 1024자만 복사되고 나머지 부분은 건너뛴니다. 메시지의 페이로드는 이벤트의 `mqtt-payload` 필드에 포함됩니다. 페이로드가 UTF-8로 인코딩된 텍스트인 경우 첫 1024자만 복사되고 나머지 부분은 건너뛴니다. **Settings > MQTT > MQTT subscriptions(설정 > MQTT > MQTT 구독)**에서 MQTT 구독이 MQTT 메시지를 수신하도록 구성할 수 있습니다.
- **PTZ**
 - **PTZ control queue(PTZ 제어 대기열)**: PTZ 제어 대기열에서 특정 사용자 그룹이 PTZ를 제어할 때 액션을 트리거하도록 하려면 선택합니다. 이 조건을 사용하여 가드 투어가 PTZ를 제어할 때마다 오버레이 텍스트를 표시할 수 있습니다.
 - **PTZ malfunctioning(PTZ 오작동)**: 장치에 팬, 틸트 또는 줌 문제가 있을 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이 조건을 사용하여 PTZ 기능에 문제가 있음을 운영자에게 알릴 수 있습니다.
 - **PTZ movement(PTZ 이동)**: 장치가 팬, 틸트 또는 줌될 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이 조건을 다른 조건과 함께 사용하여 팬, 틸트 및 줌 중 모션 디텍션과 같은 동작을 중지할 수 있습니다.
 - **PTZ preset reached(PTZ 프리셋 포지션 도달됨)**: 보기가 프리셋 포지션에 도달할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이 조건을 사용하여 가드 투어의 프리셋 포지션에서 이미지를 저장하거나 이미지를 각 프리셋 포지션에 업로드할 수 있습니다. 프리셋 포지션에 도달할 때 액션을 트리거하려면 두 번째 드롭다운 목록에서 **Any(전부)**를 선택합니다.
Preset reached(프리셋 도달) 옵션의 경우 **Yes(예)**를 설정하면 프리셋 포지션에 도달할 때 액션을 트리거하고, **No(아니요)**를 설정하면 장치가 프리셋 포지션에서 멀어지기 시작할 때 액션을 트리거합니다.
 - **PTZ ready(PTZ 준비)**: PTZ가 준비 상태일 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 예를 들어, 장치는 재시작한 후 PTZ를 사용할 준비가 될 때 액션을 트리거할 수 있습니다. 이 조건을 사용하여 재시작한 후 장치를 특정 프리셋 포지션으로 이동할 수 있습니다.
- **레이더 모션**
 - **License plate and radar(번호판과 레이더)**: 레이더 분석을 기반으로 차량이 주행 중인 방향에 따라 액션을 트리거하려면 선택합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

- **방향:** 방향을 선택합니다.
- **Approaching(접근):** 카메라를 향해 이동 중인 차량.
- **돌다:** 접근 중이거나 출발 중인 차량.
- **Departing(출발):** 카메라에서 멀어지고 있는 차량.
- **RMD:** 시나리오 구성에 따라 레이더가 모션을 감지할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다.
- **예정 및 반복**
 - **Pulse(펄스):** 펄스 목록에서 사전 정의된 반복에 따라 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이 조건을 사용하여 반복 액션을 시작할 수 있습니다(예: 30분마다 이미지 업로드). **System > Events > Schedules(시스템 > 이벤트 > 일정)**에서 새 펄스를 생성할 수 있습니다.
 - **Schedule(일정):** 일정 목록에서 사전 정의된 일정에 따라 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이 조건을 사용하여 근무 시간이나 주말과 같은 특정 시간에 비디오를 녹화할 수 있습니다. **System > Events > Schedules(시스템 > 이벤트 > 일정)**에서 새 일정을 생성할 수 있습니다.
- **비디오**
 - **Average bitrate degradation(평균 비트 레이트 저하):** 예기치 않은 성능 저하가 발생할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이 문제는 비트 레이트가 예상보다 높아서 비디오 스트림의 품질이 더 낮은 경우에 발생할 수 있습니다.
 - **Day-night mode(주야간 모드):** 자동 적외선 차단 필터와 같이 장치가 주간 모드와 야간 모드 사이를 전환할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 이와 같은 경우에 이 조건을 사용하여 출력 포트를 통해 외부 적외선 조명을 제어할 수 있습니다.
 - **Live stream open(라이브 스트림 열기):** 비디오 클라이언트가 웹 인터페이스의 라이브 스트림에 액세스할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. 스트림은 비디오 또는 오디오 등 어떤 미디어 유형도 될 수 있습니다.
 - **Tampering(탬퍼링):** 예를 들어, 누군가가 비디오를 녹화하지 못하도록 보기를 가리는 등 이미지를 조작할 때 액션을 트리거하려면 선택합니다. **System > Detectors(시스템 > 디텍터)**에서 카메라 탬퍼링 감지를 구성할 수 있습니다.
 - **Temperature detection(온도 감지):** 온도가 설정된 수준을 초과하거나 설정된 수준 이하로 떨어질 때 액션을 트리거하도록 하려면 선택합니다. 허용 온도 수준을 설정하려면 **Thermometry > Temperature detection(온도 측정 > 온도 감지)**으로 이동하십시오.
 - **Temperature detection in any area(모든 영역에서 온도 감지):** 온도가 모든 영역에서 설정 수준보다 높거나 낮을 때 작업을 트리거하려면 선택합니다. 허용 온도 수준으로 감지 영역을 설정하려면, **Thermometry > Temperature detection(온도 측정 > 온도 감지)**으로 이동하십시오.
 - **Temperature detection in any area in the preset position(프리셋 포지션의 모든 영역에서 온도 감지):** 온도가 모든 프리셋 포지션에서 설정 수준보다 높거나 낮을 때 작업을 트리거하려면 선택합니다. 허용되는 온도 수준으로 감지 영역을 설정하고 프리셋 포지션을 선택하려면 **Thermometry > Temperature detection(온도계 > 온도 감지)**로 이동하십시오.
 - **Preset position(프리셋 포지션):** Preset position(프리셋 포지션)을 선택합니다.
- **비디오 엔코더**
 - **비디오 연결됨:** 비디오 엔코더가 아날로그 카메라로부터 비디오 신호를 수신할 때 동작을 트리거하려면 선택합니다. 각 비디오 채널마다 하나의 이벤트가 있습니다.

액션

- **오디오**
 - **Run automatic speaker test(자동 스피커 테스트 실행):** 테스트 신호를 전송하려면 선택합니다.
- **오디오 클립**
 - **Play audio clip(오디오 클립 재생):** 녹음된 오디오 클립을 재생하려면 선택합니다. Axis 제품이 움직임을 감지했음을 운영자에게 자동으로 알리는 데 사용할 수 있습니다. **Clip(클립)** 드롭다운 목록에서 재생할 오디오 클립을 선택합니다.
 - **Play audio clip while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 오디오 클립 재생):** 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 녹음된 오디오 클립을 재생하려면 선택합니다.
 - **Stop playing audio clip(오디오 클립 재생 중지):** 현재 재생 중인 오디오 클립을 중지하려면 선택합니다.
- **콜**
 - **Answer call(콜 응답):** 수신 통화에 응답하는 액션을 활성화하려면 선택합니다.
 - **End calls(콜 종료):** 장치 또는 영상 관리 시스템(VMS)과의 통화를 종료하려면 선택합니다. 통화가 벨 울림, 통화 중 또는 활성 상태일 때 이 작업을 사용할 수 있습니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

- **Make calls(콜 수행):** 지정된 SIP 또는 VMS 수신자에게 전화를 걸려면 선택합니다. VMS 수신자는 통화 조건을 사용하여 장치가 VMS 스트리밍 액세스를 위해 발신 통화를 모방하도록 합니다.
- **주/야간 모드**
 - 조명 조건에 적합한 적외선 차단 필터를 사용할 수 있습니다.
- **비고**
 - **Video > Image > Day-night mode(비디오 > 이미지 > 주/야간 모드)**에서 **IR-cut filter(적외선 차단 필터)**를 **Auto(자동)**로 설정해서는 안 됩니다.
- **Use day-night mode while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 주/야간 모드 사용):**
 - **Video source(비디오 소스):** 비디오 소스를 선택합니다.
 - **Mode when active(활성 시 모드):** 룰의 조건이 충족될 때 사용할 모드를 선택합니다.
 - **Mode when inactive(비활성 시 모드):** 룰의 조건이 충족되지 않을 때 사용할 모드를 선택합니다.
 - **Day(주간):** IR 차단 필터를 켜려면 선택합니다.
 - **야간:** IR 차단 필터를 끄려면 선택합니다.
 - **자동:** 적외선 차단 필터는 조명 조건에 따라 켜거나 끄려면 선택합니다.
- **디포그**
 - **Set defog mode(디포그 모드 설정):** 디포그 모드를 켜기 또는 끄기로 설정하려면 선택합니다. 모드 간에 자동으로 변경해야 하는 경우 이 액션을 사용합니다. **Defog on(디포그 켜기)** 또는 **Defog off(디포그 끄기)**를 선택하여 제품이 해당 특정 모드로 설정되도록 합니다.
 - **Set defog mode while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 디포그 모드 설정):** 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 안개 제거 모드를 켜거나 끄도록 설정하려면 선택합니다. **Defog on(디포그 켜기)** 또는 **Defog off(디포그 끄기)**를 선택하여 제품이 해당 특정 모드로 설정되도록 합니다.
- **가드 투어**
 - **Run guard tour while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 가드 투어 실행):** 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 가드 투어를 실행하려면 선택합니다. 채널과 투어 ID를 선택합니다. 완료되면 **Go to home(홈으로 이동)**을 선택하여 홈 포지션으로 이동합니다.
 - **Start guard tour(가드 투어 시작):** 가드 투어를 시작하려면 선택합니다. 채널과 투어 ID를 선택합니다. 완료되면 **Go to home(홈으로 이동)**을 선택하여 홈 포지션으로 이동합니다.
- **가드 투어(녹화)**
 - **Run recorded guard tour while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 녹화된 가드 투어 실행):** 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 녹화된 가드 투어를 실행하려면 선택합니다. 채널과 투어 ID를 선택합니다. 완료되면 **Go to home(홈으로 이동)**을 선택하여 홈 포지션으로 이동합니다.
- **HDMI**
 - **HDMI 사용**
 - **Source(소스):** 미리보기할 카메라를 선택합니다.
 - **Duration(기간):** 연결 기간을 설정합니다.
 - **Use HDMI™ while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 HDMI 사용):** HDMI 연결은 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 열린 상태로 유지하려면 선택합니다.
 - **Source(소스):** 미리보기할 카메라를 선택합니다.
- **I/O**
 - **Toggle I/O once(I/O 한 번 토글):** 룰에 대한 조건이 충족될 때 I/O를 토글하려면 선택합니다. **포트:** 사용할 출력 포트를 선택합니다. **State(상태):** I/O 포트를 활성화할지 아니면 비활성화할지 선택합니다. **Duration(기간):** 출력 포트 상태의 기간을 설정하려면 선택합니다. 그러면 출력 포트가 반대 상태가 됩니다.
 - **Toggle I/O while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 I/O 토글):** 룰 기간 동안 I/O를 토글하려면 선택합니다.
- **조명**
 - **적외선(IR) 조명과 백색광 조명을 통해 카메라는 외부 조명 없이 저조도 영역에서 비감시를 수행할 수 있습니다.**
 - **Use illumination for a duration(일정 시간 동안 조명 사용):** 설정된 기간 동안 내장 적외선 조명을 활성화하려면 선택합니다. 조명이 활성화된 상태로 유지될 시간(초, 분, 시)을 선택할 수 있습니다.
 - **Use illumination while the rule is active(룰이 활성 상태인 동안 조명 사용):** 룰 기간 동안 내장 적외선 조명을 활성화하려면 선택합니다.
- **이미지**

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

- **Send images through HTTP(S)(HTTP(S)를 통해 이미지 보내기):** 원격 HTTP 또는 HTTPS 서버로 이미지를 보내려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 해당 HTTP(S) 수신자를 생성해야 합니다. 원하는 경우 대상 폴더 또는 파일 이름을 정의할 수 있습니다. 기본 스트리밍 설정을 사용하지 않을 경우 스트림 프로파일을 선택할 수 있습니다. 사전 버퍼 및 사후 버퍼는 실제 이벤트가 발생하기 전후에 포함할 시간(초)을 정의합니다. 제한된 양의 이미지만 전송하려면 전송할 이미지의 최대 수를 정의하거나 사용자 정의 이미지 빈도를 선택합니다.
- **Send images through (S)FTP((S)FTP를 통해 이미지 보내기):** FTP 또는 SFTP를 통해 이미지를 보내려면 선택합니다. 이 액션이 포함된 룰을 생성하려면 먼저 해당 (S)FTP 수신자를 생성해야 합니다. 원하는 경우 대상 폴더 또는 파일 이름을 정의할 수 있습니다. 기본 스트리밍 설정을 사용하지 않을 경우 스트림 프로파일을 선택할 수 있습니다. 사전 버퍼 및 사후 버퍼는 실제 이벤트가 발생하기 전후에 포함할 시간(초)을 정의합니다. 제한된 양의 이미지만 전송하려면 전송할 이미지의 최대 수를 정의하거나 사용자 정의 이미지 빈도를 선택합니다.
- **Send images to email(이메일로 이미지 전송):** 이메일로 이미지를 전송하려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 해당 이메일 수신자를 생성해야 합니다. 원하는 경우 파일 이름을 정의할 수 있습니다. 기본 스트리밍 설정을 사용하지 않을 경우 스트림 프로파일을 선택할 수 있습니다. 사전 버퍼 및 사후 버퍼는 실제 이벤트가 발생하기 전후에 포함할 시간(초)을 정의합니다. 제한된 양의 이미지만 전송하려면 전송할 이미지의 최대 수를 정의하거나 사용자 정의 이미지 빈도를 선택합니다.
- **Send images to network share(네트워크 공유로 이미지 전송):** 네트워크의 원격 NAS에 있는 네트워크 공유로 이미지를 전송하려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 해당 네트워크 공유 수신자를 생성해야 합니다. 원하는 경우 대상 폴더 또는 파일 이름을 정의할 수 있습니다. 기본 스트리밍 설정을 사용하지 않을 경우 스트림 프로파일을 선택할 수 있습니다. 사전 버퍼 및 사후 버퍼는 실제 이벤트가 발생하기 전후에 포함할 시간(초)을 정의합니다. 제한된 양의 이미지만 전송하려면 전송할 이미지의 최대 수를 정의하거나 사용자 정의 이미지 빈도를 선택합니다.
- **LED**
 - **통화 버튼 LED:** 특정 기간 동안 통화 버튼 LED의 색상과 패턴을 변경하려면 선택합니다.
 - **Call button LED infinity(통화 버튼 LED 무한대):** 특정 장치 상태에 대한 통화 버튼 LED의 색상과 패턴을 변경하려면 선택합니다. 변경 사항은 무기한으로 지속되거나 다른 규칙이 변경될 때까지 지속됩니다.
 - **States(상태):**
 - **Standby(대기 상태):** 장치가 유휴 상태일 때.
 - **Presence(상황):** 장치가 활성화된 후 설정된 시간(초) 동안.
 - **Ringin(신호 울림):** 장치에 전화가 걸려왔을 때.
 - **Calling(콜 진행 중):** 장치에서 전화를 걸었을 때.
 - **Call active(통화 중):** 진행 중인 통화가 있을 때.
 - **Phonebook match(전화번호부 일치):** 장치가 전화번호부에서 사용자 입력과 일치하는 번호를 찾은 경우.
 - **핀 input(핀 입력):** 카드나 태그를 사용한 후 장치가 핀을 수락할 준비가 된 경우.
 - **Default(기본값):** 통화 버튼 LED가 기본 구성으로 돌아가도록 규칙을 적용하려면 선택합니다.
 - **Call button LED while rule is active(규칙이 활성화된 동안 통화 버튼 LED):** 룰 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 특정 장치 상태에 대한 통화 버튼 LED의 색상과 패턴을 변경하려면 선택합니다.
 - **States(상태) 및 Default(기본)의 경우, Call button LED infinity(통화 버튼 LED 무한대)를 참조하십시오.**
 - **점멸 LED:** LED를 설정된 시간 동안 깜박이게 하려면 선택합니다. LED의 색상을 선택할 수 있습니다. 설치 및 구성 중에 LED를 사용하여 모션 디텍션에서 액션을 트리거하는지 확인 등의 설정이 제대로 작동하는지 시각적으로 확인할 수 있습니다.
 - **Flash LED while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 LED 깜박임):** 룰 기간 동안 LED를 깜박이게 하려면 선택합니다. LED의 색상을 선택할 수 있습니다.
- **조명 및 사이렌**
 - **Run health check(상태 확인 실행):** 장치 기능의 상태 확인을 실행하려면 선택합니다.
 - **Run light and siren profile(조명 및 사이렌 프로파일 실행):** 조명, 사이렌 또는 둘 다를 시작하거나 중지할 프로파일을 선택하려면 선택합니다.
 - **Run light and siren profile while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 조명 및 사이렌 프로파일 실행):** 선택한 프로파일을 활성화하려면 선택합니다. 프로파일은 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 실행됩니다.
 - **Stop activities(활동 중지):** 선택한 기능에 따라 표시등, 사이렌 또는 둘 모두에 대해 진행 중인 모든 활동을 중지하려면 선택합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

- **Medioplayer**
 - **보기 변경 일시 정지:** 작업이 활성화 상태일 때는 보기를 변경하지 않습니다. 가령 10초 후에 변경되게 설정한 보기는 그대로 유지됩니다. 이 기능은 설정된 시간 중에만 활성화됩니다.
 - **룰이 활성화 상태일 때만 보기 변경 일시 정지:** 작업이 활성화 상태일 때는 보기를 변경하지 않습니다. 가령 10초 후에 변경되게 설정한 보기는 그대로 유지됩니다. 룰 조건이 진행 중인 동안 작업이 활성화됩니다.
 - **현재 시퀀스에서 보기 재생:** 사용자가 지정한 보기 번호로 건너뛰기
 - **다음 보기 재생:** 시퀀스의 다음 보기로 직행합니다.
 - **이전 보기 재생:** 시퀀스의 이전 보기로 직행합니다.
 - **재생 시퀀스:** 사용자가 지정한 시퀀스 번호 및 보기 번호로 바로 이동합니다.
- **모니터링**
 - **룰이 활성화된 동안 모니터를 켜기** 룰 조건의 활성화 상태에서는 자동으로 화면을 켜고, 비활성 상태에서는 화면을 대기 모드로 설정합니다. 화면은 HDMI CEC를 지원해야 합니다.
- **MQTT**
 - **Send MQTT publish message(MQTT 게시 메시지 전송):** MQTT 게시 메시지를 전송하려면 선택합니다.
Topic(주제): MQTT 게시 메시지의 주제를 입력합니다. 주제는 최대 1024자까지 가능합니다.
Use device topic prefix(장치 항목 접두사 사용): 주제에 장치 주제 접두사를 추가하려면 선택합니다.
Payload(페이로드): 게시할 페이로드를 입력합니다. 페이로드는 최대 8192자의 문자열 또는 텍스트일 수 있습니다.
Retain(유지): 메시지에 대한 유지 플래그를 설정하려면 선택합니다. 주제에 대한 마지막 메시지는 유지됩니다.
QoS: 사용할 서비스 품질 레벨을 선택합니다. 기본값은 0입니다.
- **알림**
 - **Send notification through HTTP(S)(HTTP를 통한 알림 전송):** HTTP 또는 HTTPS를 통해 알림을 전송하려면 선택합니다.
Message(메시지): 메시지는 대상 HTTP 서버의 메시지라는 CGE 변수에서 수신됩니다. 메시지가 255자를 초과하는 경우 이 필드는 사용자 정의 매개변수의 내용 중 일부 또는 전체를 제외합니다. 공백이 허용됩니다. 이용 가능한 모든 수정자의 목록을 확인하려면 **Modifiers(수정자)**를 클릭합니다. 수정자를 클릭하여 텍스트에 추가합니다.
Query string suffix(질의 문자열 접미사): 여기에서 문자열로 추가 매개변수인 이름 및 값을 추가합니다.
Method(메소드): 사용할 방법을 선택합니다. GET과 POST가 가장 일반적인 방법입니다.
HTTP(S) 머리글: 원하는 경우 HTTP(S) 머리글을 추가합니다. HTTP(S) 머리글 목록은 en.wikipedia.org/wiki/List_of_HTTP_header_fields에서 찾을 수 있습니다.
Body: 원하는 경우 본문 텍스트를 입력합니다. 본문에서는 GET 또는 DELETE 메소드를 사용할 수 없습니다.
 - **Send notification through TCP(TCP를 통해 알림 전송):** TCP를 통해 알림을 전송하려면 선택합니다.
Message(메시지): 메시지는 대상 HTTP 서버의 메시지라는 CGE 변수에서 수신됩니다. 메시지가 255자를 초과하는 경우 이 필드는 사용자 정의 매개변수의 내용 중 일부 또는 전체를 제외합니다. 공백이 허용됩니다. 이용 가능한 모든 수정자의 목록을 확인하려면 **Modifiers(수정자)**를 클릭합니다. 수정자를 클릭하여 텍스트에 추가합니다.
 - **Send notification to email(이메일로 알림 전송):** 이메일로 알림을 전송하려면 선택합니다.
Subject(제목): 이메일 제목을 입력합니다.
Message(메시지): 이메일 메시지를 입력합니다.
- **오버레이 텍스트**
 - **비고**
오버레이 텍스트를 표시하려면 수정자 #D가 있는 텍스트 오버레이를 생성해야 합니다.
 - **Use overlay text(오버레이 텍스트 사용):** 비디오 스트림 이미지 위에 텍스트를 표시하려면 선택합니다. 포렌직 비디오 분석에 대한 정보를 제공하고 운영자에게 알려거나 제품 설치 및 구성 중 트리거와 액션을 검증하는 데 텍스트를 사용할 수 있습니다.
 - **Use overlay text while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 오버레이 텍스트 사용):** 비디오 스트림 이미지 위에 텍스트를 표시하려면 선택합니다.
- **Power saving mode(절전 모드)**
 - **Power saving mode(절전 모드)**
 - **Power saving mode on(절전 모드 켜기):** 절전 모드를 켜려면 선택합니다.
 - **Power saving mode off(절전 모드 끄기):** 절전 모드를 끄려면 선택합니다.
 - **Duration(기간):** 절전 모드의 지속 시간을 설정하십시오.

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

- **Power saving mode while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 절전 모드):** 절전 모드는 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 켜져 있거나 꺼지도록 선택합니다.
- **Power saving mode on(절전 모드 켜기):** 절전 모드를 켜려면 선택합니다.
- **Power saving mode off(절전 모드 끄기):** 절전 모드를 끄려면 선택합니다.
- 프리셋 포지션
 - **Go to preset position(프리셋 포지션으로 이동):** 액션이 트리거될 때 장치를 설정된 포지션으로 이동하려면 선택합니다.
 - **Go to preset position while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 프리셋 포지션으로 이동):** 조건이 더 이상 충족되지 않을 때까지 장치를 설정된 위치로 이동하려면 선택합니다.
- 레이더
 - **Radar autotracking(레이더 오토트래킹):** 레이더 오토트래킹을 사용하려면 선택합니다. 그러면 페어링된 PTZ 카메라가 레이더에 의해 감지된 개체를 추적하게 됩니다. 레이더 오토트래킹을 켜거나 끄고 작업 기간을 지정할 수 있습니다. 이 작업을 사용하려면 레이더를 PTZ 카메라와 페어링하고 레이더 오토트래킹을 구성해야 합니다.
 - **Radar detection(레이더 디텍션):** 레이더로 움직이는 객체를 감지하려면 선택합니다. 레이더 감지를 켜거나 끄고 작업 기간을 지정할 수 있습니다.
 - **Use radar autotracking while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 레이더 오토트래킹 사용):** 룰 기간 동안 레이더 오토트래킹을 켜거나 끄려면 선택합니다. 이 작업을 사용하려면 레이더를 PTZ 카메라와 페어링하고 레이더 오토트래킹을 구성해야 합니다.
 - **Use radar detection while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 레이더 감지 사용):** 룰 기간 동안 레이더 감지를 켜거나 끄려면 선택합니다.
- 녹화물 선택한
 - 스토리지에 오디오 또는 비디오를 녹화합니다.
 - **Record audio(오디오 녹음):** 오디오 녹화를 시작하려면 선택합니다.
 - **저장 장치:** 녹화된 오디오에 사용할 스토리지를 선택합니다.
 - **Prebuffer(사전 버퍼):** 룰이 트리거되기 직전 시간부터 녹화에 포함할 시간(초)을 입력합니다. 녹화가 시작될 때 메모리가 부족하면 이 시간이 자동으로 단축됩니다.
 - **Postbuffer(사후 버퍼):** 룰이 더 이상 활성화 상태가 아니게 된 직후에 포함할 시간(초)을 입력합니다.
 - **Record video(비디오 녹화):** 비디오 녹화를 시작하려면 선택합니다.
 - **저장 장치:** 녹화된 비디오에 사용할 스토리지를 선택합니다.
 - **카메라:** 녹화할 소스(예: 특정 보기 영역)를 선택합니다.
 - **Stream profile(스트림 프로파일):** 사용하려는 스트림 프로파일을 선택합니다.
 - **Prebuffer(사전 버퍼):** 룰이 트리거되기 직전 시간부터 녹화에 포함할 시간(초)을 입력합니다. 녹화가 시작될 때 메모리가 부족하면 이 시간이 자동으로 단축됩니다.
 - **Postbuffer(사후 버퍼):** 룰이 더 이상 활성화 상태가 아니게 된 직후에 포함할 시간(초)을 입력합니다.
 - **Record video while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 비디오 녹화):** 룰 기간 동안 비디오를 녹화하려면 선택합니다.
- 보안
 - 구성 지우기 장치를 재설정하고 구성된 모든 설정을 제거하려면 선택합니다.
- SNMP 트랩 메시지
 - **Send SNMP trap message(SNMP 트랩 메시지 전송):** 룰에 대한 조건이 충족될 때 SNMP 트랩 메시지를 전송하려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 **System > Network > SNMP(시스템 > 네트워크 > SNMP)**로 이동하여 SNMP를 켜고 설정합니다.
 - **Alarm name(알람 이름):** 알람에 대한 이름을 입력합니다.
 - **Message(메시지):** 메시지를 입력합니다.
 - **Send SNMP trap message while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 SNMP 트랩 메시지 전송):** 룰 기간 동안 SNMP 트랩 메시지를 전송하려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 **System > Network > SNMP(시스템 > 네트워크 > SNMP)**로 이동하여 SNMP를 켜고 설정합니다.
- 트래킹
 - **Start temporary detection(온도 감지 시작):** 제한된 기간 동안 카메라의 화각에서 움직이는 객체를 자동으로 추적하려면 선택합니다. 이 작업을 몇 초 동안 계속할지 선택할 수 있습니다.
 - **Toggle autotracking(오토트래킹 토글):** PTZ 오토트래킹을 켜거나 끕니다. 활성화된 동안 카메라는 화각에서 움직이는 객체를 오토트래킹합니다.
 - **Toggle autotracking profile(오토트래킹 프로파일 토글):** PTZ 오토트래킹을 켜거나 끕니다. 활성화된 동안 카메라는 선택한 오토트래킹한 프로파일에 정의된 영역 내에서 움직이는 객체를 자동으로 트래킹합니다.
 - **Toggle autotracking while the rule is active(룰이 활성화 상태인 동안 오토트래킹 토글):** 룰 기간 동안 PTZ 오토트래킹을 활성화하려면 선택합니다.

이벤트 규칙으로 시작하기

조건 및 액션

- **Toggle autotracking profile while the rule is active(롤이 활성화 상태인 동안 오토트래킹 프로파일 토글):** 롤 기간 동안 선택한 오토트래킹 프로파일에 정의된 영역 내에서 PTZ 오토트래킹을 활성화하려면 선택합니다.
- **비디오 클립**

비디오 클립을 전송할 때 검색할 수 없는 방식으로 생성됩니다. 즉, 타임라인의 특정 지점으로 빨리 감기, 되감기 또는 건너뛰기를 수행할 수 없습니다. 이러한 작업을 수행하려면 Axis Matroska File Splitter 또는 MKVToolNix와 같은 3rd-party 소프트웨어를 사용합니다.

 - **Send video clip through HTTP(S)(HTTP(S)를 통해 비디오 클립 보내기):** 원격 HTTP 또는 HTTPS 서버로 비디오 클립을 보내려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 해당 HTTP(S) 수신자를 생성해야 합니다. 원하는 경우 대상 폴더 또는 파일 이름을 정의할 수 있습니다. 기본 스트리밍 설정을 사용하지 않을 경우 스트림 프로파일을 선택할 수 있습니다. 사전 버퍼 및 사후 버퍼는 실제 이벤트가 발생하기 전후에 장치에서 기록할 기간을 정의합니다.
 - **Send video clip through (S)FTP((S)FTP를 통해 비디오 클립 보내기):** 원격 FTP 또는 SFTP 서버로 비디오 클립을 보내려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 해당 (S)FTP 수신자를 생성해야 합니다. 원하는 경우 대상 폴더 또는 파일 이름을 정의할 수 있습니다. 기본 스트리밍 설정을 사용하지 않을 경우 스트림 프로파일을 선택할 수 있습니다. 사전 버퍼 및 사후 버퍼는 실제 이벤트가 발생하기 전후에 장치에서 기록할 기간을 정의합니다.
 - **Send video clip to email(이메일로 비디오 클립 전송):** 이메일로 비디오 클립을 전송하려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 해당 이메일 수신자를 생성해야 합니다. 원하는 경우 파일 이름을 정의할 수 있습니다. 기본 스트리밍 설정을 사용하지 않을 경우 스트림 프로파일을 선택할 수 있습니다. 사전 버퍼 및 사후 버퍼는 실제 이벤트가 발생하기 전후에 장치에서 기록할 기간을 정의합니다.
 - **Send video clip to network share(네트워크 공유로 비디오 클립 전송):** 네트워크에 있는 원격 NAS의 네트워크 공유로 비디오 클립을 전송하려면 선택합니다. 이 액션을 포함하는 룰을 생성하기 전에 해당 네트워크 공유 수신자를 생성해야 합니다. 원하는 경우 대상 폴더 또는 파일 이름을 정의할 수 있습니다. 기본 스트리밍 설정을 사용하지 않을 경우 스트림 프로파일을 선택할 수 있습니다. 사전 버퍼 및 사후 버퍼는 실제 이벤트가 발생하기 전후에 장치에서 기록할 기간을 정의합니다.
- **WDR 모드**
 - **Set WDR mode(WDR 모드 설정):** WDR 모드를 켜기 또는 끄기로 설정하려면 선택합니다. 두 모드 간을 자동으로 변경해야 할 때 이 액션을 사용할 수 있습니다. **WDR on(WDR 켜기)** 또는 **WDR off(WDR 끄기)**를 선택하여 제품이 해당 특정 모드로 설정되도록 합니다.
 - **Set WDR mode while the rule is active(롤이 활성화 상태인 동안 WDR 모드 설정):** WDR 모드를 켜기 또는 끄기로 설정하려면 선택합니다. 조건이 더 이상 충족되지 않으면 WDR 모드가 반대 상태로 설정됩니다. **WDR on(WDR 켜기)** 또는 **WDR off(WDR 끄기)**를 선택하여 제품이 해당 특정 모드로 설정되도록 합니다.
- **와이퍼**
 - **Use wiper(와이퍼 사용):** 내장 와이퍼를 시작하려면 선택합니다. 와이퍼는 전면 창에서 물방울을 제거합니다. 와이퍼가 활성화된 상태로 유지될 시간(초, 분)을 선택할 수 있습니다.
- **무선**
 - **Broadcast signal(브로드캐스트 신호):** 예를 들어, 브로드캐스트 신호를 수신하도록 구성된 근처의 Axis 신체 착용 카메라에서 녹화를 시작하려면 선택합니다.
 - **System ID(시스템 ID):** 신체 착용 시스템의 시스템 ID를 입력합니다. AXIS Body Worn Manager의 **About(정보)** 메뉴에서 이를 확인할 수 있습니다.
 - **Message type(메시지 유형):** lightbar active 메시지를 브로드캐스트하려면 1을 입력합니다. 브로드캐스트 신호를 수신하도록 구성된 근처의 Axis 신체 착용 카메라에서 녹화를 시작합니다.

