

AXIS I8307-VE Network Intercom

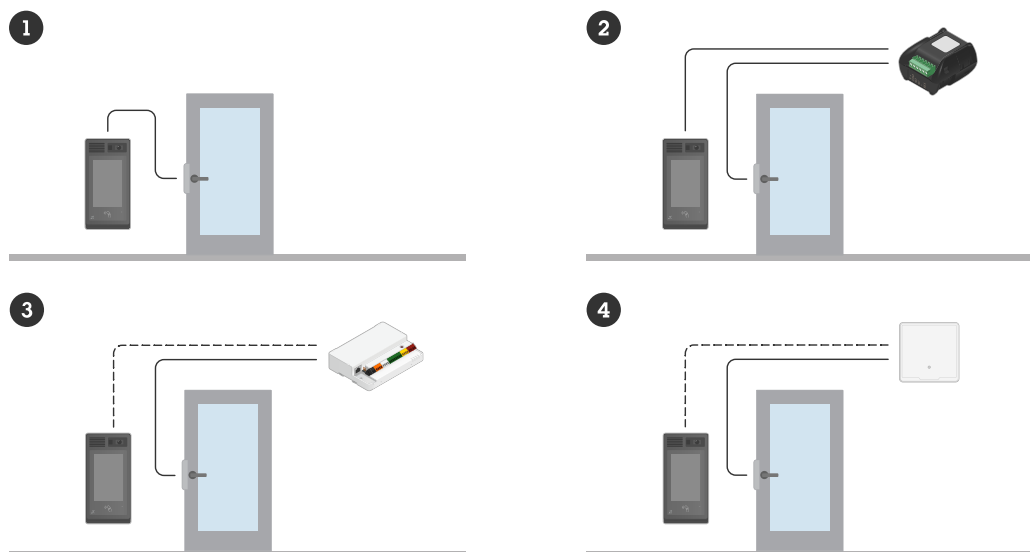
Table des matières

Vue d'ensemble de la solution	5
Installation	6
Mode aperçu	6
MISE EN ROUTE	7
Trouver le périphérique sur le réseau	7
Prise en charge navigateur.....	7
Ouvrir l'interface web du périphérique.....	7
Créer un compte administrateur	7
Mots de passe sécurisés	8
Vérifiez que personne n'a saboté le logiciel du dispositif.....	8
Configurer votre périphérique.....	9
Configurer le SIP direct (P2P).....	9
Configurer SIP via un serveur (PBX)	9
Créer un contact	10
Ajoutez un bouton d'appel au moniteur.....	11
Configurer en tant que lecteur.....	11
Veuillez utiliser la liste d'entrées pour permettre aux référentiels des accréditations d'accéder à la porte.....	11
Configurer en tant que lecteur de carte à l'aide d'un contrôleur de porte.....	12
Utiliser des données protégées sur les cartes pour renforcer la sécurité	13
Utilisez la fonction DTMF pour afficher une carte sur le moniteur.....	13
L'interface web.....	15
État	15
Vidéo	16
Installation	16
Image.....	17
Flux.....	22
Incrustations.....	25
Masques de confidentialité.....	27
Communication	27
SIP.....	27
Appels VMS.....	32
Liste de contacts	32
Appels	34
Écran	35
Pages	35
Général	36
Économiseur d'écran	36
Fonctions d'analyse	37
AXIS Object Analytics.....	37
Configuration des métadonnées	37
PTZ	38
Positions prédéfinies	38
Rondes de contrôle	38
Limites	41
Mouvement	42
File d'attente de contrôle.....	43
Paramètres	43
Lecteur.....	43
Connexion	43
Format de sortie	45
Types de puce.....	45
Code PIN	46

Liste d'entrées.....	46
Audio.....	48
Paramètres du périphérique.....	48
Flux.....	48
Clips audio.....	49
Enregistrements.....	49
Médias.....	50
Applications.....	51
Système.....	51
Heure et emplacement.....	51
Vérification de configuration.....	53
Réseau.....	53
Sécurité.....	58
Comptes.....	63
Événements.....	66
MQTT.....	71
Stockage.....	74
Profils de flux.....	76
ONVIF.....	77
DéTECTEURS.....	80
Paramètres d'alimentation.....	80
Compteur d'alimentation.....	81
Accessoires.....	81
Journaux.....	82
Plain Config.....	84
Maintenance.....	84
Maintenance.....	84
Dépannage.....	85
En savoir plus.....	86
VoIP (Voice over IP).....	86
Protocole SIP (Session Initiation Protocol).....	86
SIP Poste-à-poste (P2PSIP).....	86
Private Branch Exchange (PBX).....	87
NAT traversal.....	88
Définir des règles pour les événements.....	88
Applications.....	88
Cybersécurité.....	88
Service de notification de sécurité Axis.....	88
La gestion des vulnérabilités.....	88
Fonctionnement sécurisé des périphériques Axis.....	89
Caractéristiques techniques.....	90
Gamme de produits.....	90
Voyants DEL.....	91
Emplacement pour carte SD.....	91
Boutons.....	91
Bouton de commande.....	91
Connecteurs.....	91
Connecteur réseau.....	91
Connecteur audio.....	91
Connecteur relais.....	92
Connecteur du lecteur.....	92
Connecteur E/S.....	93
Connecteur d'alimentation.....	94
Raccorder l'équipement.....	95
Un relais alimenté par PoE (12V).....	95
Deux relais alimentés par PoE (12V).....	95

Un relais alimenté par PoE (12V) + un relais alimenté par une alimentation externe.....	96
Un relais alimenté par PoE (12V) + un relais contact libre de potentiel.....	96
Verrou à sécurité intégrée 12V alimenté par PoE+ à partir de l'interphone.....	97
Verrou à sécurité intégrée alimenté par une alimentation externe	97
Un relais alimenté par PoE (24V) + un relais contact libre de potentiel.....	98
Lecteur connecté au contrôleur de porte à l'aide d'OSDP	98
Lecteur connecté au contrôleur de porte à l'aide de Wiegand.....	99
Lecteur connecté au contrôleur de porte Axis à l'aide du lecteur VAPIX.....	99
Recherche de panne.....	100
Réinitialiser les paramètres à leurs valeurs par défaut	100
Options d'AXIS OS	100
Vérifier la version actuelle d'AXIS OS.....	100
Mettre à niveau AXIS OS.....	101
Problèmes techniques, indications et solutions.....	101
Facteurs ayant un impact sur la performance	103
Contacter l'assistance.....	103
Informations sur la sécurité	104
Niveaux de risques	104
Autres niveaux de message	104

Vue d'ensemble de la solution



- 1 Interphone
- 2 Interphone associé à AXIS A9801
- 3 Interphone associé à AXIS A9210
- 4 Interphone combiné à un système de contrôle d'accès

Installation



Pour regarder cette vidéo, accédez à la version Web de ce document.

Mode aperçu

Ce mode est idéal pour les installateurs au moment de régler la vue de la caméra pendant l'installation. Aucune connexion n'est requise pour accéder à la vue de la caméra en mode aperçu. Il n'est disponible que dans la configuration d'usine pour une durée limitée à partir de la mise sous tension de l'appareil.



Pour regarder cette vidéo, accédez à la version Web de ce document.

Cette vidéo démontre comment utiliser le mode aperçu.

MISE EN ROUTE

Trouver le périphérique sur le réseau

Pour trouver les périphériques Axis présents sur le réseau et leur attribuer des adresses IP sous Windows®, utilisez AXIS IP Utility ou AXIS Device Manager. Ces applications sont gratuites et peuvent être téléchargées via axis.com/support.

Pour plus d'informations sur la détection et l'assignation d'adresses IP, accédez à *Comment assigner une adresse IP et accéder à votre périphérique*.

Prise en charge navigateur

Vous pouvez utiliser le périphérique avec les navigateurs suivants :

	Chrome™	Edge™	Firefox®	Safari®
Windows®	✓	✓	*	*
macOS®	✓	✓	*	*
Linux®	✓	✓	*	*
Autres systèmes d'exploitation	*	*	*	*

✓ : Recommandé

* : Pris en charge avec limitations

Ouvrir l'interface web du périphérique

1. Ouvrez un navigateur et saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du périphérique Axis. Si vous ne connaissez pas l'adresse IP, utilisez AXIS IP Utility ou AXIS Device Manager pour trouver le périphérique sur le réseau.
2. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe. Si vous accédez pour la première fois au périphérique, vous devez créer un compte administrateur. Cf. .

Pour une description de tous les contrôles et options que vous rencontrez dans l'interface Web du périphérique, consultez

Créer un compte administrateur

La première fois que vous vous connectez à votre périphérique, vous devez créer un compte administrateur.

1. Saisissez un nom d'utilisateur.
2. Entrez un mot de passe. Cf. .
3. Saisissez à nouveau le mot de passe.
4. Acceptez le contrat de licence.
5. Cliquez sur **Ajouter un compte**.

Important

Le périphérique n'a pas de compte par défaut. Si vous perdez le mot de passe de votre compte administrateur, vous devez réinitialiser le périphérique. Cf. .

Mots de passe sécurisés

Important

Utilisez HTTPS (activé par défaut) pour définir votre mot de passe ou d'autres configurations sensibles sur le réseau. HTTPS permet des connexions réseau sécurisées et cryptées, protégeant ainsi les données sensibles, telles que les mots de passe.

Le mot de passe de l'appareil est la principale protection de vos données et services. Les périphériques Axis n'imposent pas de stratégie de mot de passe, car ils peuvent être utilisés dans différents types d'installations.

Pour protéger vos données, nous vous recommandons vivement de respecter les consignes suivantes :

- Utilisez un mot de passe comportant au moins 8 caractères, de préférence créé par un générateur de mot de passe.
- Prenez garde à ce que le mot de passe ne soit dévoilé à personne.
- Changez le mot de passe à intervalles réguliers, au moins une fois par an.

Vérifiez que personne n'a saboté le logiciel du dispositif.

Pour vous assurer que le périphérique dispose de son système AXIS OS d'origine ou pour prendre le contrôle total du périphérique après une attaque de sécurité :

1. Réinitialisez les paramètres par défaut. Cf. .
Après la réinitialisation, le démarrage sécurisé garantit l'état du périphérique.
2. Configurez et installez le périphérique.

Configurer votre périphérique

La présente section couvre l'ensemble des configurations importantes qu'un installateur doit effectuer pour que le produit soit opérationnel une fois l'installation matérielle terminée.

Configurer le SIP direct (P2P)

VoIP (Voice over IP) est un groupe de technologies qui permet la communication vocale et multimédia sur les réseaux IP. Pour en savoir plus, consultez .

Dans ce périphérique, la technologie VoIP est activée via le protocole SIP. Pour en savoir plus sur le protocole SIP, consultez

Il existe deux types de configurations pour le SIP, l'une directe et l'autre de poste à poste (P2P). Utilisez le poste-à-poste lorsque la communication a lieu entre quelques agents utilisateurs du même réseau IP et ne nécessite aucune fonction supplémentaire fournie par un serveur PBX. Pour en savoir plus sur la configuration, voir .

1. Allez à **Communication > SIP > Paramètres SIP** et sélectionnez **Activer le SIP**.
2. Pour permettre au produit de recevoir des appels entrants, sélectionnez **Autoriser les appels entrants**.

AVIS

Lorsque vous autorisez les appels entrants, le périphérique accepte les appels de tous les périphériques connectés au réseau. Si le périphérique est accessible depuis un réseau public ou Internet, nous vous recommandons de ne pas autoriser les appels entrants.

3. Cliquez sur **Call handling (Gestion des appels)**.
4. Dans **Calling timeout (Délai d'expiration d'appel)**, indiquez après quel délai en secondes un appel prendra fin en l'absence de réponse.
5. Si vous avez autorisé les appels entrants, définissez le nombre de secondes avant le délai d'expiration des appels entrants dans **Incoming call timeout (Délai d'expiration des appels entrants)**.
6. Cliquez sur **Ports**.
7. Saisissez le numéro **SIP port (Port SIP)** et le numéro **TLS port (Port TLS)**.

Remarque

- **Port SIP (Port SIP)** : pour les sessions SIP. Le trafic de signaux via ce port n'est pas crypté. Le numéro de port par défaut est le 5060.
 - **TLS port (Port TLS)** : pour les sessions SIPS et les sessions SIP sécurisées TLS. Le trafic de signaux via ce port est crypté par TLS (Transport Layer Security). Le numéro de port par défaut est le 5061.
 - **Port de démarrage RTP** : port utilisé pour le premier flux de média RTP dans un appel SIP. Le port de démarrage par défaut est le 4000. Certains pare-feu peuvent bloquer le trafic RTP sur certains numéros de port. Le numéro de port doit être compris entre 1024 et 65535.
8. Cliquez sur **NAT traversal**.
 9. Sélectionnez les protocoles que vous souhaitez activer NAT transversal.

Remarque

Utilisez NAT traversal lorsque le périphérique est connecté au réseau derrière un routeur NAT ou un pare-feu. Pour en savoir plus consultez .

10. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Configurer SIP via un serveur (PBX)

VoIP (Voice over IP) est un groupe de technologies qui permet la communication vocale et multimédia sur les réseaux IP. Pour en savoir plus, consultez .

Dans ce périphérique, la technologie VoIP est activée via le protocole SIP. Pour en savoir plus sur le protocole SIP, consultez

Il existe deux types de configurations pour le SIP, dont un serveur PBX. Utilisez un serveur PBX lorsque la communication doit avoir lieu entre un nombre infini d'agents utilisateurs au sein du réseau IP et en dehors de celui-ci. Il est possible d'ajouter d'autres fonctionnalités à la configuration en fonction du fournisseur du PBX. Pour en savoir plus, consultez .

1. Demandez les informations suivantes au fournisseur de votre PBX :
 - ID utilisateur
 - Domaine
 - Mot de passe
 - ID d'authentification
 - ID de l'appelant
 - Registre
 - Port de démarrage RTP
2. Allez à **Communication > SIP > Comptes** et cliquez sur **+ Ajouter un compte**.
3. Entrez le **nom** du compte.
4. Sélectionnez **Enregistré**.
5. Sélectionnez un mode de transport.
6. Ajoutez les informations de compte du fournisseur du PBX.
7. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.
8. Configurez les paramètres SIP de la même façon que pour le poste-à-poste, voir . Utilisez le port de démarrage RTP du fournisseur PBX.

Créer un contact

Cet exemple explique comment créer un contact dans la liste de contacts. Avant de démarrer, activez SIP dans **Communication > SIP**.

Pour créer un nouveau contact :

1. Accédez à **Communication > Contact list > Contacts**.
2. Cliquez sur **+ Add contact (+ Ajouter un contact)**.
3. Saisissez le prénom et le nom de famille du contact.
4. saisissez l'adresse SIP du contact.

Remarque

Pour plus d'informations sur les adresses SIP, consultez .

5. Sélectionnez le compte SIP à partir duquel effectuer l'appel.

Remarque

Les options de disponibilité sont définies dans **Système > Événements > Programmations**.

6. Choisissez la disponibilité, **Availability**, du contact. Si un appel est tenté lorsque le contact n'est pas disponible, l'appel est annulé sauf en cas de contact de secours.

Remarque


Une solution de secours désigne un contact vers lequel l'appel sera transféré si le contact d'origine ne répond pas ou n'est pas disponible.

7. Dans **Solution de secours**, sélectionnez **Aucune**.
8. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Ajoutez un bouton d'appel au moniteur

Cet exemple explique comment configurer le moniteur pour qu'il affiche un bouton sur lequel les visiteurs peuvent appuyer pour appeler la réception.

Avant de commencer

- Créez le contact de réception. Pour des instructions, voir .
1. Allez à **Display (Afficher) > Pages (Pages)**.
 2. Sur **Default Homepage (Page d'accueil par défaut)**, cliquez sur  et sélectionnez **Edit (Modifier)**.
 3. Cliquez sur **+ Add (Ajouter)**.
 4. Dans la liste **Type (Type)**, sélectionnez **Button (Bouton)**.
 5. Dans la liste des contacts, sélectionnez la réception.
 6. Sélectionnez une taille de bouton.
 7. Pour sauvegarder le bouton, cliquez sur **Save (Sauvegarder)**.
 8. Pour sauvegarder la page d'accueil par défaut, cliquez sur **Save (Sauvegarder)**.

Configurer en tant que lecteur

Vous pouvez configurer votre interphone comme un lecteur afin de permettre aux référentiels des accréditations d'ouvrir la porte.

En utilisant la liste d'entrées, l'interphone stocke les identifiants localement et peut fonctionner comme un lecteur autonome pour un maximum de cinquante référentiels des accréditations.

Lorsque l'interphone est connecté à un contrôleur de porte, il peut toujours stocker jusqu'à cinquante accréditations. Si l'accréditation demandée se trouve dans la liste d'entrées, l'interphone gère les autorisations d'accès. Si une accréditation demandée n'est pas trouvée dans la liste d'entrées et que l'option **Use connected door controller** (Utiliser le contrôleur de porte connecté) est activée, la demande est transmise au contrôleur de porte, qui gère alors la gestion des autorisations d'accès.

Veillez utiliser la liste d'entrées pour permettre aux référentiels des accréditations d'accéder à la porte.

Avec la liste d'entrées, vous pouvez rendre possible l'utilisation de référentiels pour déclencher des actions, telles que l'ouverture d'une porte. Cet exemple explique comment ajouter un référentiel des accréditations qui peut utiliser sa carte pour ouvrir la porte 10 fois.

Conditions préalables

- Vérifiez que le type de puce correct est actif dans **Lecteur > Types de puce**.

Activez la liste d'entrées et ajoutez un référentiel des accréditations :

1. Allez à **Lecteur > Liste d'entrées**.
2. Activez l'option **Utiliser la liste d'entrées**.
3. Cliquez sur **+ Ajouter un référentiel des accréditations**.
4. Saisissez le nom et le prénom du référentiel des accréditations. Le prénom doit être unique.
5. Sélectionnez **Carte**.
6. Scannez la carte du référentiel des accréditations sur le dispositif et cliquez sur **Obtenir les plus récents**.
7. Conservez la condition d'événement **Accès autorisé**.
8. Sous **Valide jusqu'à**, sélectionnez **Nombre de fois**.
9. Dans **Number of times (Nombre de fois)**, saisissez **10**.
10. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Créez une règle :

1. Accédez à **System > Events (Système > Événements)**.
2. Sous **Règles**, cliquez sur **+ Ajouter une règle**.
3. Dans **Name (Nom)**, saisissez **Open door (Ouvrez la porte)**.
4. Dans la liste des conditions, sélectionnez **Liste d'entrées > Accès autorisé**.
5. Dans la liste des actions, sélectionnez **E/S > Basculer E/S une fois**.
6. Dans la liste des ports, sélectionnez **Porte**.
7. Sous **État**, sélectionnez **Actif**.
8. Définissez la durée sur **00:00:07**.
9. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Configurer en tant que lecteur de carte à l'aide d'un contrôleur de porte

Connexion au réseau

Pour utiliser l'interphone en tant que lecteur de carte, vous pouvez le connecter à un contrôleur de porte. Le contrôleur de porte permet de stocker tous les identifiants et d'effectuer un suivi des personnes pour lesquelles l'ouverture de la porte a été autorisée. Dans cet exemple, les périphériques sont connectés sur le réseau. Les types de cartes autorisés sont également modifiés.

Important

La connexion réseau fonctionne uniquement avec les contrôleurs de porte Axis. Pour vous connecter à un contrôleur de porte d'une marque autre qu'Axis, vous devez connecter physiquement les périphériques à l'aide de câbles. Cf. .

Configurez l'interphone comme lecteur de carte

1. Allez à **Reader (Lecteur) > Connection (Connexion)**.
2. Sélectionnez le type de protocole **Lecteur VAPIX**.
3. Sélectionnez le protocole à utiliser pour communiquer avec le contrôleur de porte.

Remarque

Nous vous recommandons d'activer **Vérifier certificat** si vous utilisez **HTTPS**.

4. saisissez l'adresse IP du contrôleur de porte.
5. Saisissez l'accréditations du contrôleur de porte.
6. Cliquez sur **Connect (Connecter)**.
7. sélectionnez le lecteur d'entrée pour la porte appropriée.
8. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Connexion filaire

Pour utiliser la station de porte en tant que lecteur de carte, vous pouvez la connecter à un contrôleur de porte. Le contrôleur de porte permet de stocker tous les identifiants et d'effectuer un suivi des personnes pour lesquelles l'ouverture de la porte a été autorisée. Dans cet exemple, les dispositifs sont connectés avec des câbles, le protocole Wiegand est utilisé, le signal sonore est activé et un port d'E/S est utilisé pour la LED. Les types de carte autorisés sont également modifiés.

Important

Utilisez des ports d'E/S qui ne sont pas déjà utilisés. Si vous utilisez des ports d'E/S déjà utilisés, tous les événements créés pour ces ports cesseront de fonctionner.

Avant de commencer

- Connectez l'interphone à un contrôleur de porte.
Consultez les schémas de câblage électrique, que vous trouverez dans .

- Configurez le matériel du contrôleur de porte, à l'aide du protocole Wiegand du lecteur. Pour obtenir des instructions, consultez le manuel d'utilisation du contrôleur de porte.

Configurez l'interphone comme lecteur de carte

1. Allez à **Reader (Lecteur) > Connection (Connexion)**.
2. Sélectionnez **Wiegand** comme type de protocole.
3. Activez le **Signal sonore**.
4. Sous **Entrée pour dispositif de signal sonore**, sélectionnez **I3**.
5. Dans **Input used for LED control (Entrées utilisées pour commande LED)**, sélectionnez **1**.
6. Sous **Entrée pour LED1**, sélectionnez **I1**.
7. Sélectionnez les couleurs à utiliser pour chaque état.
8. Sous **Format de pression de touche**, sélectionnez **FourBit**.
9. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.
10. Accédez à **Lecteur > Types de puce** et activez les types de puce que vous voulez utiliser.

Remarque

Vous pouvez conserver l'ensemble de types de puces par défaut, mais nous vous recommandons de modifier la liste en fonction de vos besoins spécifiques.

11. Cliquez sur **Ajouter un jeu de données** afin d'indiquer les jeux de données pour les différents types de puces.
12. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Utiliser des données protégées sur les cartes pour renforcer la sécurité

Pour renforcer la sécurité de votre système de contrôle d'accès, vous pouvez choisir d'utiliser des données de carte sécurisées stockées sur certains types de cartes. Les données sont protégées à l'aide d'une clé secrète. Pour lire les données d'une carte, vous devez stocker la clé secrète et les autres informations relatives à la carte sur le périphérique.

1. Accédez à **Reader > Chip types (Lecteur > Types de puces)**.
2. Sous **Data sets (Ensembles de données)**, sélectionnez le type de puce que vous voulez modifier et cliquez sur **Add data set (Ajouter un ensemble de données)**.
3. Saisissez les informations relatives aux données de carte. Les informations à saisir dépendent du type de carte et de la manière dont les cartes ont été enregistrées.
4. Si vous utilisez les protocoles OSDP ou Wiegand, sélectionnez **Use as UID (Utiliser comme UID)** pour envoyer les données sécurisées sous forme d'UID/CSN à la place de l'UID/CSN normal de la carte.
5. Pour autoriser uniquement les cartes conformes aux données de carte spécifiées à envoyer au contrôleur d'accès, sélectionnez **Required data (Données requises)**. Les cartes non conformes sont ignorées par le lecteur.
6. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Utilisez la fonction DTMF pour afficher une carte sur le moniteur

Lorsqu'un visiteur appelle l'interphone et a besoin d'indications, la personne qui répond peut utiliser la signalisation DTMF (Dual-Tone Multi-Frequency) pour afficher un plan sur l'écran de l'interphone.

Cet exemple décrit les opérations suivantes :

- Téléversez une image de carte sur l'interphone.
- Créez une page contenant l'image de carte dans l'interphone.
- Définissez la séquence DTMF dans l'interphone.

- Paramétrez l'interphone pour qu'il affiche la page de carte pendant 30 secondes en réponse à la séquence DTMF.

Avant de commencer

- Autorisez les appels SIP depuis le périphérique et créez un compte SIP. Pour des instructions, voir et .

Téléversez l'image de la carte

1. Allez à **Media (Médias)**.
2. Cliquez sur **+ Add (Ajouter)**.
3. Glissez-déposez une image qui montre une carte du bâtiment. La résolution d'image recommandée est de 480x800 pixels, et la résolution maximale est de 2048x2048 pixels.
4. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Créez une page de carte pour l'afficher.

5. Allez à **Display (Afficher) > Pages (Pages)**.
6. Cliquez sur **+ Add (Ajouter)**.
7. Saisissez un nom pour la page, par exemple **Map page (Page de carte)**.
8. Cliquez sur **+ Add (Ajouter)**.
9. Dans la liste des types, sélectionnez **Image**.
10. Saisissez un nom pour l'image, par exemple **Map image (Image de carte)**.
11. Dans la liste des images, sélectionnez l'image de la carte.
12. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.
13. Cliquez à nouveau sur **Save (Sauvegarder)**.

Définissez la séquence DTMF

14. Allez à **Communication > SIP > DTMF**.
15. Cliquez sur **+ Ajouter une séquence**.
16. Dans **Sequence (Séquence)**, tapez **9**.
17. Dans **Description**, saisissez **Show map (Afficher la carte)**.
18. Sélectionnez un compte.
19. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.


Création d'une règle

20. Accédez à **System (Système) > Events (Événements) > Rules (Règles)** et ajoutez une règle.
21. Saisissez un nom pour la règle, par exemple **Use DTMF to show map (Utilisez DTMF pour afficher la carte)**.
22. Dans la liste des conditions, sélectionnez **Call (Appel) > DTMF**.
23. Dans la liste des ID d'événements DTMF, sélectionnez **Show map (Montrer la carte)**.
24. Dans la liste des actions, sélectionnez **Display (Afficher) > Show page (Afficher la page)**.
25. Dans la liste des pages, sélectionnez **Map page (Page de la carte)**.
26. Dans **Duration (Durée)**, saisissez **00:00:30** pour afficher la carte pendant 30 secondes.
27. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

L'interface web

Pour accéder à l'interface web, saisissez l'adresse IP du périphérique dans un navigateur Web.

Remarque

La prise en charge des fonctionnalités et des paramètres décrits dans cette section varie d'un périphérique à l'autre. Cette icône  indique que la fonction ou le paramètre n'est disponible que sur certains périphériques.



Affichez ou masquez le menu principal.



Accédez aux notes de version.



Accédez à l'aide du produit.





Changez la langue.



Définissez un thème clair ou foncé.



Le menu utilisateur contient :

- les informations sur l'utilisateur connecté.
-  **Change account (Changer de compte)** : Déconnectez-vous du compte courant et connectez-vous à un nouveau compte.
-  **Log out (Déconnexion)** : Déconnectez-vous du compte courant.



Le menu contextuel contient :

- **Analytics data (Données d'analyse)** : acceptez de partager les données de navigateur non personnelles.
- **Feedback (Commentaires)** : partagez vos commentaires pour nous aider à améliorer votre expérience utilisateur.
- **Legal (Informations légales)** : Affichez des informations sur les cookies et les licences.
- **About (À propos)** : affichez les informations sur le périphérique, dont la version d'AXIS OS et le numéro de série.

État

Infos sur le dispositif

Affiche les informations sur le périphérique, dont la version d'AXIS OS et le numéro de série.

Upgrade AXIS OS (Mettre à niveau AXIS OS) : Mettez à niveau le logiciel sur votre périphérique. Vous accédez à la page de maintenance où vous pouvez effectuer la mise à niveau.

État de la synchronisation horaire

Affiche les informations de synchronisation NTP, notamment si le périphérique est synchronisé avec un serveur NTP et le temps restant jusqu'à la prochaine synchronisation.

Paramètres NTP : Affichez et mettez à jour les paramètres NTP. Cliquez pour accéder à la page **Heure et emplacement** où vous pouvez changer les paramètres NTP.

Sécurité

Indique les types d'accès au périphérique actifs et les protocoles de cryptage utilisés, et si les applications non signées sont autorisées. Les recommandations concernant les paramètres sont basées sur le Guide de renforcement AXIS OS.

Guide de renforcement : Accédez au *Guide de renforcement AXIS OS* où vous pouvez en apprendre davantage sur la cybersécurité sur les périphériques Axis et les meilleures pratiques.

État de l'alimentation

Affiche les informations d'état de la consommation, y compris la consommation actuelle, la consommation moyenne et la consommation maximale.

Power settings (Paramètres d'alimentation) : Affichez et mettez à jour les paramètres d'alimentation du périphérique. Vous permet d'accéder à la page des paramètres d'alimentation sur laquelle vous pouvez modifier les paramètres de consommation.

Enregistrements en cours

Affiche les enregistrements en cours et leur espace de stockage désigné.

Enregistrements : Afficher les enregistrements en cours et filtrés ainsi que leur source. Pour en savoir plus, consultez



Affiche l'espace de stockage où l'enregistrement est enregistré.


Clients connectés

Affiche le nombre de connexions et de clients connectés.

View details (Afficher les détails) : Affichez et mettez à jour la liste des clients connectés. La liste affiche l'adresse IP, le protocole, le port, l'état et le protocole PID/processus de chaque connexion.

Vidéo

Installation

Mode de capture  : Un mode de capture est une configuration prédéfinie qui définit la manière dont la caméra capture les images. Lorsque vous modifiez le mode de capture, cela peut affecter de nombreux autres paramètres, tels que les zones de visualisation et les masques de confidentialité.

Position de montage  : L'orientation de l'image peut varier en fonction du montage de la caméra.

Power line frequency (Fréquence d'alimentation) : Pour minimiser le scintillement de l'image, sélectionnez la fréquence utilisée dans votre région. Les régions américaines utilisent en général 60 Hz. Le reste du monde utilise principalement 50 Hz. Si vous n'êtes pas sûr de la fréquence de la ligne d'alimentation de votre région, vérifiez auprès des administrations locales.

Roulis : Utilisez le curseur pour ajuster l'angle afin de rendre l'image horizontale.

Image

Apparence

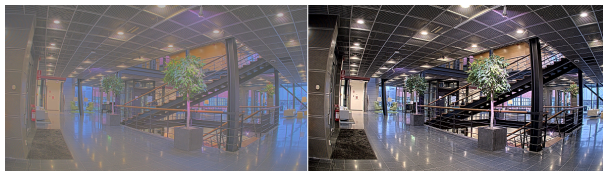
Scene profile (Profil de scène) ⓘ : Sélectionnez un profil de scène adapté à votre scénario de surveillance. Un profil de scène optimise les paramètres d'image, notamment le niveau de couleur, la luminosité, la netteté, le contraste et le contraste local, pour un environnement ou un objectif spécifiques.

- **Forensic (Médico-légal)** ⓘ : Adapté à des fins de surveillance.
- **Indoor (Intérieur)** ⓘ : Convient pour les environnements en intérieur.
- **Outdoor (Extérieur)** ⓘ : Convient pour les environnements en extérieur.
- **Vivid (Vif)** ⓘ : Utile à des fins de démonstration.
- **Traffic overview (Aperçu du trafic)** ⓘ : Convient à la surveillance du trafic de véhicules.
- **License plate (Plaque d'immatriculation)** ⓘ : Convient à la capture des plaques d'immatriculation.

Saturation : Utilisez le curseur pour ajuster l'intensité de la couleur. Vous pouvez, par exemple, obtenir une image en nuances de gris.



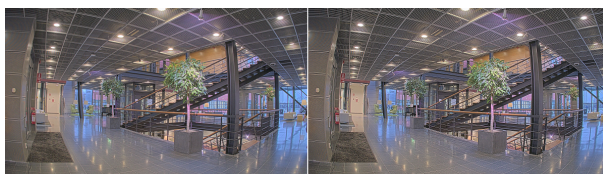
Contraste : Utilisez le curseur pour ajuster les différences entre les zones obscures et claires.



Luminosité : Utilisez le curseur pour ajuster l'intensité lumineuse. Cela peut rendre les objets plus visibles. La luminosité est appliquée après la capture de l'image et n'affecte pas les informations contenues dans l'image. Pour obtenir davantage de détails d'une zone sombre, il est parfois préférable d'accroître le gain ou le temps d'exposition.





Sharpness (Netteté) : Utilisez le curseur pour ajuster le contraste des contours des objets et les rendre plus visibles. Si vous augmentez la netteté, cela peut augmenter le débit binaire et l'espace de stockage nécessaire également.



Plage dynamique étendue (WDR)

WDR  : Activez cette option pour rendre visibles les zones éclairées et sombres dans l'image.

Local contrast (Contraste local)  : Utilisez le curseur pour ajuster le contraste de l'image. Une valeur plus élevée permet d'augmenter le contraste entre les zones sombres et lumineuses.







Tone mapping (Courbe des gammas)  : Utilisez le curseur pour ajuster la courbe des gammas appliquée à l'image. Si la valeur est fixée à zéro, seule la correction gamma standard est appliquée, tandis qu'une valeur supérieure augmente la visibilité dans la zone la plus sombre et la zone la plus lumineuse de l'image.

Balance des blancs

Une fois la température de couleur de la lumière entrante détectée par la caméra, il est possible de régler l'image afin que les couleurs paraissent plus naturelles. Si cela n'est pas suffisant, vous pouvez sélectionner une source de lumière qui convient.

Le réglage automatique de la balance des blancs réduit le risque de scintillement de couleur en s'adaptant progressivement aux changements. Si l'éclairage change, ou lorsque la caméra est allumée pour la première fois, cela peut prendre jusqu'à 30 secondes avant de s'adapter à une nouvelle source lumineuse. S'il y a plusieurs types de source de lumière dans une scène, et qu'elles ont une température de couleur différente, la source de lumière dominante agit comme une référence pour l'algorithme automatique de la balance des blancs. Ce comportement peut être contourné en choisissant un réglage fixe de la balance des blancs qui correspond à la source de lumière que vous souhaitez utiliser comme référence.

Light environment (Environnement lumineux) :

- **Automatic (Automatique)** : Identification et compensation automatiques pour la couleur de la source de lumière. C'est le réglage recommandé qui peut être utilisé dans la plupart des cas.
- **Automatic – outdoors (Automatique – extérieur)**  : Identification et compensation automatiques pour la couleur de la source de lumière. C'est le réglage recommandé qui peut être utilisé dans la plupart des cas à l'extérieur.
- **Custom – indoors (Personnalisé – intérieur)**  : Réglage fixe de la couleur pour une pièce avec une lumière artificielle autre qu'un éclairage fluorescent et bonne pour une température de couleur normale d'environ 2 800 K.
- **Custom – outdoors (Personnalisé – extérieur)**  : Réglage fixe de la couleur lorsque le temps est ensoleillé avec une température de couleur d'environ 5 500 K.
- **Fixed – fluorescent 1 (Fixe – fluorescent 1)** : Réglage fixe de la couleur pour un éclairage fluorescent avec une température de couleur d'environ 4 000 K.
- **Fixed – fluorescent 2 (Fixe – fluorescent 2)** : Réglage fixe de la couleur pour un éclairage fluorescent avec une température de couleur d'environ 3 000 K.
- **Fixed – indoors (Fixe – intérieur)** : Réglage fixe de la couleur pour une pièce avec une lumière artificielle autre qu'un éclairage fluorescent et bonne pour une température de couleur normale d'environ 2 800 K.
- **Fixed – outdoors 1 (Fixe – extérieur 1)** : Réglage fixe de la couleur lorsque le temps est ensoleillé avec une température de couleur d'environ 5 500 K.
- **Fixed – outdoors 2 (Fixe – extérieur 2)** : Réglage fixe de la couleur lorsque le temps est nuageux avec une température de couleur d'environ 6 500 K.
- **Street light – mercury (Lampadaire – mercure)**  : Réglage fixe de la couleur pour l'émission d'ultraviolets des ampoules à vapeur de mercure des lampadaires.
- **Street light – sodium (Lampadaire – sodium)**  : Réglage fixe de la couleur qui compense la couleur jaune orangée des ampoules à vapeur de sodium des lampadaires.
- **Hold current (Conserver les paramètres actuels)** : Conservez les paramètres actuels et ne compensez pas les changements de lumière.
- **Manual (Manuel)**  : Réglage fixe de la balance des blancs à l'aide d'un objet blanc. Faites glisser le cercle sur un objet que vous souhaitez que la caméra interprète comme blanc dans l'image en direct. Utilisez les curseurs **Balance des rouges** et **Balance des bleus** pour régler manuellement la balance des blancs.

Exposition

Sélectionnez un mode d'exposition afin de réduire rapidement les effets irréguliers sur l'image, tels que le clignotement produit par différents types de sources de lumière. Nous vous recommandons d'utiliser le mode d'exposition automatique ou la même fréquence que le réseau d'alimentation.

Exposure mode (Mode d'exposition) :



- **Automatic (Automatique)** : La caméra règle automatiquement l'ouverture, le gain et l'obturateur.
- **Automatic aperture (Ouverture automatique)** ⓘ : La caméra règle automatiquement l'ouverture et le gain. L'obturateur est fixe.
- **Automatic shutter (Obturateur automatique)** ⓘ : La caméra règle automatiquement l'obturateur et le gain. L'ouverture est fixe.
- **Conserver les paramètres actuels** : Verrouille les paramètres d'exposition en cours.
- **Flicker-free (Sans clignotement)** ⓘ : La caméra règle automatiquement l'ouverture et le gain et utilise uniquement les vitesses d'obturation suivantes : 1/50 s (50 Hz) et 1/60 s (60 Hz).
- **Flicker-free 50 Hz (Sans clignotement 50 Hz)** ⓘ : La caméra règle automatiquement l'ouverture et le gain et utilise la vitesse d'obturation 1/50 s.
- **Flicker-free 60 Hz (Sans clignotement 60 Hz)** ⓘ : La caméra règle automatiquement l'ouverture et le gain et utilise la vitesse d'obturation 1/60 s.
- **Flicker-reduced (Clignotement réduit)** ⓘ : Identique au mode sans clignotement à la différence que la caméra peut utiliser n'importe quelle vitesse d'obturation supérieure à 1/100 s (50 Hz) et 1/120 s (60 Hz) pour les scènes plus lumineuses.
- **Flicker-reduced 50 Hz (Clignotement réduit 50 Hz)** ⓘ : Identique au mode sans clignotement à la différence que la caméra peut utiliser n'importe quelle vitesse d'obturation supérieure à 1/100 s pour les scènes plus lumineuses.
- **Flicker-reduced 60 Hz (Clignotement réduit 60 Hz)** ⓘ : Identique au mode sans clignotement à la différence que la caméra peut utiliser n'importe quelle vitesse d'obturation supérieure à 1/120 s pour les scènes plus lumineuses.
- **Manual (Manuel)** ⓘ : L'ouverture, le gain et l'obturateur sont fixes.

Exposure zone (Zone d'exposition) ⓘ : Utilisez des zones d'exposition pour optimiser l'exposition dans une partie sélectionnée de la scène, par exemple la zone située en face d'une porte d'entrée.

Remarque

Les zones d'exposition sont liées à l'image originale (non tournée), et les noms des zones s'appliquent à l'image originale. Cela signifie par exemple que si le flux vidéo pivote à 90°, la zone **supérieure** devient la zone de **droite** dans le flux, et que la zone de **gauche** devient la zone **inférieure**.

- **Automatic (Automatique)** : Convient à la plupart des situations.
- **Center (Centre)** : Utilise une zone fixe au centre de l'image pour calculer l'exposition. La zone a une taille et une position fixes dans la Vidéo en direct.
- **Full (Complet)** ⓘ : Utilise la vidéo en direct entière pour calculer l'exposition.
- **Upper (Supérieur)** ⓘ : Utilise une zone avec une taille et une position fixes dans la partie supérieure de l'image pour calculer l'exposition.
- **Lower (Inférieur)** ⓘ : Utilise une zone avec une taille et une position fixes dans la partie inférieure de l'image pour calculer l'exposition.

- **Left (Gauche)**  : Utilisez une zone avec une taille et une position fixes dans la partie gauche de l'image pour calculer l'exposition.
- **Right (Droite)**  : Utilisez une zone avec une taille et une position fixes dans la partie droite de l'image pour calculer l'exposition.
- **Spot (Mesure sélective)** : Utilisez une zone avec une taille et une position fixes dans la vidéo en direct pour calculer l'exposition.
- **Personnalisé** : Utilisez une zone dans la vidéo en direct pour calculer l'exposition. Vous pouvez ajuster la taille et la position de la zone.

Max shutter (Obturbateur max.) : Sélectionnez la vitesse d'obturation afin d'améliorer la qualité des images. Les vitesses d'obturation lente (exposition plus longue) peuvent entraîner un flou de mouvement et une vitesse d'obturation trop rapide peut altérer la qualité de l'image. Pour une qualité optimale, réglez conjointement les options Obturbateur max. et Gain max.


Max gain (Gain max.) : Sélectionnez le gain max. approprié. Si vous augmentez le gain maximal, cela améliore le niveau visible de détails dans les images sombres, mais augmente aussi le niveau de bruit. Davantage de bruit peut avoir pour résultat une utilisation accrue de la bande passante et du stockage. Si vous définissez le gain maximal sur une valeur élevée, les images peuvent être très différentes si les conditions d'éclairage diffèrent fortement entre le jour et la nuit. Pour une qualité optimale, réglez conjointement les options Gain max. et Obturbateur max.


Exposition variable en fonction du mouvement  : Sélectionnez pour réduire le flou de mouvement dans les conditions de faible luminosité.

Compromis flou-bruit : Utilisez le curseur afin de régler la priorité entre le flou de mouvement et le bruit. Si vous souhaitez donner la priorité à une faible bande passante et avoir moins de bruit aux dépens de détails sur les objets en mouvement, déplacez le curseur vers **Low noise (Faible bruit)**. Si vous souhaitez donner la priorité aux détails sur les objets en mouvement aux dépens du bruit et de la bande passante, déplacez le curseur vers **Low motion blur (Flou des mouvements au ralenti)**.


Remarque

Vous pouvez changer l'exposition en réglant le temps d'exposition ou en réglant le gain. Si vous augmentez le temps d'exposition, il en résulte plus de flou de mouvement, et si vous augmentez le gain, cela entraîne plus de bruit. Si vous réglez **Blur-noise trade-off (Compromis flou-bruit)** sur **Low noise (Faible bruit)**, l'exposition automatique préférera des temps d'exposition plus longs à une augmentation du gain, et inversement si vous réglez le compromis sur **Low motion blur (Flou des mouvements au ralenti)**. Le gain et le temps d'exposition atteignent en définitive leurs valeurs maximales dans des conditions de faible luminosité, quelle que soit la priorité définie.

Lock aperture (Verrouiller l'ouverture)  : Activez cette option pour conserver la taille d'ouverture définie par le curseur **Aperture (Ouverture)**. Désactivez cette option pour permettre à la caméra de régler automatiquement la taille de l'ouverture. Vous pouvez, par exemple, verrouiller l'ouverture dans des scènes avec des conditions d'éclairage constantes.

Aperture (Ouverture)  : Utilisez le curseur pour ajuster la taille de l'ouverture, à savoir, quelle quantité de lumière passe à travers l'objectif. Pour permettre à davantage de lumière d'entrer dans le capteur et de produire ainsi une image plus lumineuse dans des conditions de faible luminosité, déplacez le curseur vers **Open (Ouvvert)**. Une grande ouverture réduit également la profondeur de champ, ce qui signifie que les objets proches ou éloignés de la caméra peuvent apparaître flous. Pour permettre une mise au point d'une plus grande partie de l'image, déplacez le curseur vers **Closed (Fermé)**.

Exposure level (Niveau d'exposition) : Utilisez le curseur pour ajuster l'exposition de l'image.

Defog (Désembuage)  : Activez cette option pour détecter l'effet de buée et le supprimer automatiquement afin de produire une image plus nette.

Remarque

Nous vous recommandons de ne pas activer l'option **Defog (Désembuage)** dans les scènes présentant un faible contraste, des variations de luminosité importantes et lorsque la mise au point automatique est erronée. Cela peut affecter la qualité d'image en augmentant, par exemple, le contraste. Par ailleurs, trop de lumière peut également avoir un impact négatif sur la qualité d'image lorsque le désembuage est actif.

Flux


Général

Résolution : Sélectionnez la résolution d'image convenant à la scène de surveillance. Une résolution plus élevée accroît les besoins en matière de bande passante et de stockage.

Fréquence d'images : Pour éviter les problèmes de bande passante sur le réseau ou réduire la taille du stockage, vous pouvez limiter la fréquence d'images à une valeur fixe. Si vous laissez la fréquence d'image à zéro, la fréquence d'image est maintenue à la fréquence la plus élevée possible dans les conditions actuelles. Une fréquence d'images plus élevée nécessite davantage de bande passante et de capacité de stockage.

P-frames (Trames P) : Une image P est une image prédite qui montre uniquement les changements dans l'image par rapport à l'image précédente. Saisissez le nombre de trames P souhaitées. Plus ce nombre est élevé, plus la bande passante nécessaire est faible. Toutefois, en cas d'encombrement du réseau, la qualité de la vidéo peut se détériorer sensiblement.

Compression : Utilisez le curseur pour ajuster la compression de l'image. Une compression élevée se traduit par un débit binaire et une qualité d'image inférieurs. Une faible compression améliore la qualité de l'image, mais utilise davantage de bande passante et de capacité de stockage lors de l'enregistrement.

Signed video (Vidéo signée)  : Activez cette option pour ajouter la fonction de vidéo signée à la vidéo. La vidéo signée protège la vidéo contre la falsification en ajoutant des signatures cryptographiques à la vidéo.

Zipstream

Zipstream est une technologie de réduction du débit binaire optimisée pour la vidéosurveillance qui réduit le débit binaire moyen dans un flux H.264, H.265 ou AV1 en temps réel. La technologie Axis Zipstream applique un débit binaire élevé dans les scènes comportant de nombreuses régions d'intérêt, par exemple, des objets en mouvement. Lorsque la scène est plus statique, Zipstream applique un débit binaire inférieur, ce qui réduit l'espace de stockage requis. Pour en savoir plus, voir la section *Diminuer le débit binaire avec Axis Zipstream*

Sélectionnez l'intensité de la réduction du débit binaire :

- **Désactivé** : Aucune réduction du débit binaire.
- **Faible** : Aucune dégradation visible de la qualité dans la plupart des scènes. Il s'agit de l'option par défaut et elle peut être utilisée dans tous les types de scènes pour réduire le débit binaire.
- **Moyenne** : Effets visibles dans certaines scènes, à savoir, moins de bruit, et un niveau de détails légèrement inférieur dans les régions de moindre intérêt (par exemple, absence de mouvement).
- **Élevée** : Effets visibles dans certaines scènes, à savoir, moins de bruit, et un niveau de détails inférieur dans les régions de moindre intérêt (par exemple, absence de mouvement). Nous recommandons ce niveau pour les périphériques connectés au cloud et les périphériques qui utilisent un stockage local.
- **Higher (Plus élevé)** : Effets visibles dans certaines scènes, à savoir, moins de bruit, et un niveau de détails inférieur dans les régions de moindre intérêt (par exemple, absence de mouvement).
- **Extrême** : Effet visible dans la plupart des scènes. Le débit binaire est optimisé pour le stockage le plus petit possible.

Optimiser pour le stockage : Activez cette option réduire le débit binaire tout en conservant la qualité. L'optimisation ne s'applique pas au flux affiché sur le client Web. Ce système ne peut être utilisé que si votre VMS prend en charge des images B. L'activation de l'option **Optimiser pour le stockage** entraîne l'activation de l'option **GOP dynamique**.


Dynamic FPS (IPS dynamique) (images par seconde) : Activez cette option pour permettre une variation de la bande passante en fonction du niveau d'activité dans la scène. Davantage d'activité nécessite plus de bande passante.

- **Lower limit (Limite inférieure)** : Saisissez une valeur pour ajuster la fréquence d'images entre le nombre d'ips minimal et le nombre d'ips par défaut du flux en fonction du mouvement de la scène. Nous vous recommandons d'utiliser une limite inférieure dans les scènes avec très peu de mouvement, où le nombre d'ips peut chuter à 1 ou moins.

Dynamic GOP (Group of Pictures) (Algorithme dynamique de groupe d'images (GOP) : Activez cette option pour ajuster dynamiquement l'intervalle entre les trames I en fonction du niveau d'activité dans la scène.

- **Upper limit (Limite supérieure)** : Saisissez une longueur de GOP maximale, c'est-à-dire le nombre maximal de trames P entre deux trames I. Une image I est une image autonome qui ne dépend pas des autres images.

Commande du débit binaire

- **Moyenne** : Sélectionnez cette option pour ajuster automatiquement le débit binaire sur une période plus longue et fournir la meilleure qualité d'image possible en fonction du stockage disponible.
 -  Cliquez pour calculer le débit binaire cible en fonction du stockage disponible, de la durée de conservation et de la limite de débit binaire.
 - **Débit binaire cible** : Saisissez le Débit binaire cible souhaité.
 - **Retention time (Durée de conservation)** : Saisissez la durée de stockage en jours des enregistrements.
 - **Stockage** : Affiche le stockage estimé qui peut être utilisé pour le flux.
 - **Maximum bitrate (Débit binaire maximum)** : Activez cette option pour définir une limite de débit binaire.
 - **Bitrate limit (Limite de débit binaire)** : Saisissez une limite de débit binaire supérieure au débit binaire cible.
- **Maximum (Maximum)** : Sélectionnez cette option pour définir le débit binaire instantané maximum du flux en fonction de la bande passante de votre réseau.
 - **Maximum (Maximum)** : Saisissez le débit binaire maximum.
- **Variable (Variable)** : Sélectionnez cette option pour autoriser une variation du débit binaire en fonction du niveau d'activité dans la scène. Davantage d'activité nécessite plus de bande passante. Nous vous recommandons cette option dans la plupart des cas.


Orientation

Mirror (Miroir) : activez cette fonction pour mettre en miroir l'image.

Audio

Include (Inclure) : Activez cette option pour utiliser l'audio dans le flux vidéo.








Source (Source)  : Sélectionnez la source audio à utiliser.






Stereo (Stéréo)  : Activez cette option pour inclure l'audio intégré ainsi que l'audio provenant d'un microphone externe.


Incrustations



: Cliquez pour ajouter une incrustation. Sélectionnez le type d'incrustation dans la liste déroulante :

- **Text (Texte)** : Sélectionnez pour afficher un texte intégré à l'image de la vidéo en direct et visible dans toutes les vues, tous les enregistrements et tous les instantanés. Vous pouvez saisir votre propre texte et inclure des modificateurs pré-configurés pour afficher automatiquement, par exemple, l'heure, la date, la fréquence d'image.
 -  : Cliquez pour ajouter le modificateur de date %F pour afficher le format aaaa-mm-jj.
 -  : Cliquez pour ajouter le modificateur d'heure %X pour afficher le format hh:mm:ss (format 24 heures).
 - **Modificateurs** : Cliquez pour sélectionner l'un des modificateurs de la liste et l'ajouter à la zone de texte. Par exemple, %a affiche le jour de la semaine.
 - **Size (Taille)** : Sélectionnez la taille de police souhaitée.
 - **Appearance (Apparence)** : Sélectionnez la couleur du texte et de l'arrière-plan, par exemple, du texte blanc sur fond noir (par défaut).
 -  : Sélectionnez la position de l'incrustation dans l'image ou cliquez et faites glisser l'incrustation pour la déplacer dans la vidéo en direct.
- **Une image** : Sélectionnez pour afficher une image statique superposée au flux vidéo. Vous pouvez utiliser des fichiers .bmp, .png, .jpeg ou .svg. Pour charger une image, cliquez sur **Manage images** (Gérer les images). Avant de charger une image, vous pouvez choisir les options suivantes :
 - **Scale with resolution (Mise à l'échelle)** : Sélectionnez cette option pour adapter automatiquement l'image d'incrustation à la résolution vidéo.
 - **Use transparency (Utiliser la transparence)** : Sélectionnez cette option et saisissez la valeur hexadécimale RVB pour cette couleur. Utilisez le format RRGGBB. Exemples de valeurs hexadécimales : FFFFFFFF pour blanc, 000000 pour noir, FF0000 pour rouge, 6633FF pour bleu et 669900 pour vert. Uniquement pour les images .bmp.
- **Scene annotation (Annotation de la scène)**  : Sélectionnez cette option pour afficher une incrustation de texte dans le flux vidéo qui reste dans la même position, même lorsque la caméra effectue un panoramique ou une inclinaison dans une autre direction. Vous pouvez choisir d'afficher l'incrustation uniquement dans certains niveaux de zoom.
 -  : Cliquez pour ajouter le modificateur de date %F pour afficher le format aaaa-mm-jj.
 -  : Cliquez pour ajouter le modificateur d'heure %X pour afficher le format hh:mm:ss (format 24 heures).
 - **Modificateurs** : Cliquez pour sélectionner l'un des modificateurs de la liste et l'ajouter à la zone de texte. Par exemple, %a affiche le jour de la semaine.
 - **Size (Taille)** : Sélectionnez la taille de police souhaitée.
 - **Appearance (Apparence)** : Sélectionnez la couleur du texte et de l'arrière-plan, par exemple, du texte blanc sur fond noir (par défaut).
 -  : Sélectionnez la position de l'incrustation dans l'image ou cliquez et faites glisser l'incrustation pour la déplacer dans la vidéo en direct. L'incrustation est enregistrée et demeure dans les coordonnées de panoramique et d'inclinaison de cette position.
 - **Annotation entre les niveaux de zoom (%)** : Définissez les niveaux de zoom dans lesquels l'incrustation sera affichée.

- **Symbole de l'annotation** : Sélectionnez un symbole qui apparaît à la place de l'incrustation lorsque la caméra n'est pas dans les niveaux de zoom définis.
- **Streaming indicator (Indicateur de diffusion)**  : Sélectionnez cette image pour afficher une animation superposée au flux vidéo. L'animation indique que le flux vidéo est en direct, même si la scène ne contient pas de mouvement.
 - **Appearance (Apparence)** : Sélectionnez la couleur d'animation et la couleur de l'arrière-plan, par exemple, une animation de couleur rouge sur un fond transparent (par défaut).
 - **Size (Taille)** : Sélectionnez la taille de police souhaitée.
 -  : Sélectionnez la position de l'incrustation dans l'image ou cliquez et faites glisser l'incrustation pour la déplacer dans la vidéo en direct.
- **Widget : Linegraph (Graphique linéaire)**  : Afficher un graphique qui montre l'évolution d'une valeur mesurée au fil du temps.
 - **Title (Titre)** : Entrez le nom du widget.
 - **Modificateur d'incrustation** : Sélectionnez un modificateur d'incrustation comme source de données. Si vous avez créé des incrustations MQTT, elles seront situées en fin de liste.
 -  : Sélectionnez la position de l'incrustation dans l'image ou cliquez et faites glisser l'incrustation pour la déplacer dans la vidéo en direct.
 - **Size (Taille)** : Sélectionnez la taille de l'incrustation.
 - **Visible sur toutes les chaînes** : Désactivez cette option pour afficher uniquement sur la chaîne actuellement sélectionnée. Activez cette option pour afficher sur toutes les chaînes actives.
 - **Intervalle de mise à jour** : Choisissez le temps entre les mises à jour des données.
 - **Transparency (Transparence)** : Définissez la transparence de toute l'incrustation.
 - **Transparence de l'arrière-plan** : Définissez uniquement la transparence de l'arrière-plan de l'incrustation.
 - **Points** : Activez cette option pour ajouter un point à la ligne du graphique lorsque les données sont mises à jour.
 - **Axe des X**
 - **Label (Étiquette)** : Entrez le libellé de texte pour l'axe X.
 - **Fenêtre temporelle** : Entrez la durée pendant laquelle les données sont visualisées.
 - **Unité de temps** : Entrez une unité de temps pour l'axe des X.
 - **Axe des Y**
 - **Label (Étiquette)** : Entrez le libellé de texte pour l'axe Y
 - **Échelle dynamique** : Activez-le pour que l'échelle s'adapte automatiquement aux valeurs des données. Désactivez cette option pour saisir manuellement les valeurs d'une échelle fixe.
 - **Seuil d'alarme minimum et Seuil d'alarme maximum** : Ces valeurs ajouteront des lignes de référence horizontales au graphique, ce qui permettra de voir plus facilement quand la valeur des données devient trop élevée ou trop faible.
- **Widget : Meter (Mètre)**  : Afficher un graphique à barres affichant la valeur de données la plus récemment mesurée.
 - **Title (Titre)** : Entrez le nom du widget.
 - **Modificateur d'incrustation** : Sélectionnez un modificateur d'incrustation comme source de données. Si vous avez créé des incrustations MQTT, elles seront situées en fin de liste.


-  : Sélectionnez la position de l'incrustation dans l'image ou cliquez et faites glisser l'incrustation pour la déplacer dans la vidéo en direct.
- **Size (Taille)** : Sélectionnez la taille de l'incrustation.
- **Visible sur toutes les chaînes** : Désactivez cette option pour afficher uniquement sur la chaîne actuellement sélectionnée. Activez cette option pour afficher sur toutes les chaînes actives.
- **Intervalle de mise à jour** : Choisissez le temps entre les mises à jour des données.
- **Transparency (Transparence)** : Définissez la transparence de toute l'incrustation.
- **Transparence de l'arrière-plan** : Définissez uniquement la transparence de l'arrière-plan de l'incrustation.
- **Points** : Activez cette option pour ajouter un point à la ligne du graphique lorsque les données sont mises à jour.
- **Axe des Y**
 - **Label (Étiquette)** : Entrez le libellé de texte pour l'axe Y
 - **Échelle dynamique** : Activez-le pour que l'échelle s'adapte automatiquement aux valeurs des données. Désactivez cette option pour saisir manuellement les valeurs d'une échelle fixe.
 - **Seuil d'alarme minimum et Seuil d'alarme maximum** : Ces valeurs ajouteront des lignes de référence horizontales au graphique à barres, ce qui permettra de voir plus facilement quand la valeur des données devient trop élevée ou trop faible.

Masques de confidentialité



: Cliquez pour créer un nouveau masque de confidentialité.

Privacy masks (Masques de confidentialité) x/32 ou Privacy masks x/100 : cliquez sur cette barre de titre pour modifier la couleur de tous les masques de confidentialité, ou pour supprimer définitivement tous les masques de confidentialité.

Taille de la cellule :  Si vous choisissez la couleur mosaïque, les masques de confidentialité apparaissent comme des motifs pixellisés. Utilisez le curseur pour modifier la taille des pixels.



Mask (Masque) x : cliquez sur le nom/numéro d'un masque individuel pour le renommer, le désactiver ou le supprimer définitivement.

Use zoom level (Utiliser le niveau de zoom) : Activez cette option pour que ce masque de confidentialité n'apparaisse que lorsqu'il atteint le niveau de zoom auquel il a été créé. Effectuer un zoom arrière sur l'image masque à nouveau le masque.

Communication

SIP

Paramètres

Session Initiation Protocol (SIP) est un protocole utilisé pour des sessions de communication interactives entre des utilisateurs. Les sessions peuvent inclure l'audio et la vidéo.

Assistant de configuration SIP : Cliquez pour configurer le système SIP étape par étape.

Enable SIP (Activer le protocole SIP) : Cochez cette option pour pouvoir initier et recevoir des appels SIP.

Allow incoming calls (Autoriser les appels entrants) : Sélectionnez cette option pour autoriser les appels entrants d'autres périphériques SIP.

Gestion des appels

- **Délai d'expiration d'appel** : Définissez la durée maximale d'une tentative d'appel si personne ne répond.
- **Incoming call duration (Durée de l'appel entrant)** : Définissez la durée maximale d'un appel entrant (max. 10 min).
- **End calls after (Terminer les appels au bout de)** : Définissez la durée maximale d'un appel (max. 60 minutes). Sélectionnez **Infinite call duration (Durée d'appel infinie)** si vous ne souhaitez pas limiter la durée d'un appel.

Ports

Un numéro de port doit être compris entre 1024 et 65535.

- **Port SIP** : Port réseau utilisé pour la communication SIP. Le trafic de signaux via ce port n'est pas crypté. Le numéro de port par défaut est le 5060. Entrez un numéro de port différent si nécessaire.
- **Port TLS** : Port réseau utilisé pour la communication SIP cryptée. Le trafic de signaux via ce port est crypté par TLS (Transport Layer Security). Le numéro de port par défaut est le 5061. Entrez un numéro de port différent si nécessaire.
- **Port de démarrage RTP** : port de réseau utilisé pour le premier flux multimédia RTP dans un appel SIP. Le numéro de port de départ par défaut est le 4000. Certains pare-feu bloquent le trafic RTP sur certains numéros de port.

NAT traversal

Utilisez NAT (Network Address Translation) traversal lorsque le périphérique se trouve sur un réseau privé (LAN) et que vous souhaitez le rendre disponible depuis un emplacement extérieur à ce réseau.

Remarque

NAT traversal doit être pris en charge par le routeur pour fonctionner. Le routeur doit également prendre en charge UPnP®.

Chaque protocole NAT traversal peut être utilisé séparément ou dans différentes combinaisons selon l'environnement réseau.

- **ICE** : le protocole ICE (Interactive Connectivity Establishment) augmente les chances de trouver le chemin d'accès le plus efficace pour une bonne communication entre périphériques P2P. Si vous activez également STUN et TURN, vous améliorez les chances du protocole ICE.
- **STUN** : STUN (Session Traversal Utilities for NAT) est un protocole réseau client-serveur qui permet au périphérique de déterminer s'il se trouve derrière un NAT ou un pare-feu et, si c'est le cas, d'obtenir l'adresse IP publique mappée et le numéro de port attribué aux connexions à des hôtes distants. Entrez l'adresse du serveur STUN (p. ex. une adresse IP).
- **TURN** : TURN (Traversal Using Relays around NAT) est un protocole qui permet à un périphérique se trouvant derrière un routeur NAT ou un pare-feu de recevoir des données entrantes d'autres hôtes sur TCP ou UDP. Entrez l'adresse du serveur TURN et les informations de connexion.


Audio et vidéo

- **Audio codec priority (Priorité codec audio)** : sélectionnez au moins un codec audio avec la qualité audio souhaitée pour les appels SIP. Glissez-déplacez pour modifier la priorité.

Remarque

Les codecs sélectionnés doivent correspondre au codec du destinataire de l'appel, car le codec du destinataire est déterminant lors d'un appel.

- **Direction audio** : Sélectionnez les directions audio autorisées.
- **Mode de mise en paquets H.264** : Sélectionnez le mode de mise en paquets à utiliser.
 - **Auto** : (Recommandé) Le périphérique décide du mode de mise en paquets à utiliser.

- **Aucun** : Aucun mode de mise en paquets n'est défini. Ce mode est souvent interprété comme le mode 0.
- **0**: Mode non intercalé.
- **1**: Mode d'unité NAL unique.
- **Direction vidéo** : Sélectionnez les directions vidéo autorisées.
- **Show video in call (Afficher les vidéos dans l'appel)**  : Afficher le flux de données vidéo entrant sur l'écran du périphérique.

Supplémentaire

- **UDP-to-TCP switching (Changement d'UDP vers TCP)** : Sélectionnez cette option pour basculer temporairement le protocole de transport des appels d'UDP (User Datagram Protocol) vers TCP (Transmission Control Protocol). Cela permet d'éviter la fragmentation et le changement peut s'effectuer si une requête est comprise dans les 200 octets de la MTU (Maximum Transmission Unit) ou supérieure à 1 300 octets.
- **Allow via rewrite (Autoriser via réécriture)** : Sélectionnez l'envoi de l'adresse IP locale au lieu de l'adresse IP publique du routeur.
- **Allow contact rewrite (Autoriser réécriture contact)** : Sélectionnez l'envoi de l'adresse IP locale au lieu de l'adresse IP publique du routeur.
- **Register with server every (Enregistrer auprès du serveur tous les)** : Définissez la fréquence à laquelle vous souhaitez que le périphérique s'enregistre auprès du serveur SIP pour les comptes SIP existants.
- **DTMF payload type (Type de charge utile DTMF)** : Modifie le type de charge utile par défaut pour DTMF.
- **Nombre maximal de retransmissions** : Définissez le nombre maximum de fois où le dispositif tente de se connecter au serveur SIP avant de cesser toute tentative.
- **Secondes jusqu'au retour arrière** : Définissez le nombre de secondes avant que le dispositif tente de se reconnecter au serveur SIP principal après avoir basculé vers un serveur SIP secondaire.

Comptes


Tous les comptes SIP actuels sont répertoriés sous **SIP accounts (Comptes SIP)**. Le cercle coloré indique l'état des comptes enregistrés.



- Le compte est bien enregistré auprès du serveur SIP.
- Le compte présente un problème. Cela peut être dû à l'échec de l'autorisation, à des identifiants de compte incorrects, ou au fait que le serveur SIP ne trouve pas le compte.

Le compte **Poste à poste (par défaut)** est un compte créé automatiquement. Vous pouvez le supprimer si vous créez au moins un autre compte que vous définissez comme compte par défaut. Le compte par défaut sera toujours utilisé lorsqu'un appel d'interface de programmation (API) VAPIX® est passé sans préciser le compte SIP à partir duquel l'appel est émis.




Add account (Ajouter un compte) : Cliquez pour créer un nouveau compte SIP.

- **Active (Actif)** : sélectionnez cette option pour pouvoir utiliser le compte.
- **Définir par défaut** : sélectionnez cette option pour définir ce compte comme compte par défaut. Un compte par défaut doit obligatoirement être défini, et il ne peut y avoir qu'un seul compte par défaut.
- **Répondre automatiquement** : sélectionnez cette option pour répondre automatiquement à un appel entrant.
- **Prioritize IPv6 over IPv4**  : Sélectionnez cette option pour hiérarchiser les adresses IPv6 par rapport aux adresses IPv4. Cela est utile lorsque vous vous connectez à des comptes poste-à-poste ou à des noms de domaine qui résolvent à la fois dans des adresses IPv4 et IPv6. Vous pouvez uniquement donner la priorité à IPv6 pour les noms de domaine qui sont mappés aux adresses IPv6.
- **Nom** : Saisissez un nom significatif. Il peut s'agir par exemple d'un prénom et d'un nom, d'un rôle ou d'un lieu. Le nom n'est pas unique.
- **ID utilisateur** : saisissez le numéro de poste ou de téléphone unique affecté au périphérique.
- **Poste-à-poste** : à utiliser pour les appels directs à un autre appareil SIP sur le réseau local.
- **Enregistré** : à utiliser pour les appels à des dispositifs SIP extérieurs au réseau local, via un serveur SIP.
- **Domain (Domaine)** : le cas échéant, saisissez le nom de domaine public. Il s'affiche dans le cadre de l'adresse SIP lors de l'appel d'autres comptes.
- **Mot de passe** : entrez le mot de passe associé au compte SIP pour l'authentification auprès du serveur SIP.
- **ID d'authentification** : saisissez l'ID d'authentification utilisé pour vous authentifier sur le serveur SIP. S'il est identique à l'ID utilisateur, vous n'avez pas besoin de saisir l'ID d'authentification.
- **ID de l'appelant** : nom indiqué au destinataire des appels émis depuis le périphérique.
- **Registre** : saisissez l'adresse IP pour le registre.
- **Mode de transport** : sélectionnez le mode de transport SIP pour le compte : UDP, TCP ou TLS.
- **Version TLS** (uniquement avec le mode de transport TLS) : Sélectionnez la version de TLS à utiliser. Les versions v1.2 et v1.3 sont les plus sécurisées. **Automatic** sélectionne la version la plus sécurisée que le système peut gérer.
- **Media encryption (Cryptage multimédia)** (uniquement avec le mode de transport TLS) : sélectionnez le type de cryptage multimédia (audio et vidéo) pour les appels SIP.
- **Certificate (Certificat)** (uniquement avec le mode de transport TLS) : Sélectionnez un certificat.
- **Vérifier le certificat du serveur (Verify server certificate)** (uniquement avec le mode de transport TLS) : sélectionnez cette option pour vérifier le certificat du serveur.
- **Secondary SIP server (Serveur SIP secondaire)** : Activez cette option si vous voulez que le périphérique essaie de s'enregistrer sur un serveur SIP secondaire en cas d'échec de l'enregistrement sur le serveur SIP principal.

- **SIP sécurisé** : sélectionnez cette option pour utiliser le protocole SIPS (Secure Session Initiation Protocol). SIPS utilise le mode de transport TLS pour crypter le trafic.
- **Proxys**
 -  **Proxy** : cliquez pour ajouter un proxy.
 - **Prioritize (Hiérarchiser)** : si vous avez ajouté deux proxys ou plus, cliquez pour les hiérarchiser.
 - **Server address (Adresse du serveur)** : saisissez l'adresse IP du serveur proxy SIP.
 - **Username (Nom d'utilisateur)** : si nécessaire, saisissez le nom d'utilisateur du serveur proxy SIP.
 - **Mot de passe** : si nécessaire, saisissez un mot de passe pour le serveur proxy SIP.
- **Vidéo** 
 - **View area (Zone de visualisation)** : sélectionnez la zone de visualisation à utiliser pour les appels vidéo. Si vous n'en sélectionnez aucune, la vue native est utilisée.
 - **Résolution** : sélectionnez la résolution à utiliser pour les appels vidéo. La résolution influe sur la bande passante requise.
 - **Fréquence d'images** : sélectionnez le nombre d'images par seconde pour les appels vidéo. La fréquence d'images influe sur la bande passante requise.
 - **Profil H.264** : sélectionnez le profil à utiliser pour les appels vidéo.

DTMF

 **Add sequence (Ajouter une séquence)** : Cliquez pour créer une nouvelle séquence DTMF (Dual-Tone Multi-Frequency). Pour créer une règle activée par tonalité, allez à **Événements > Règles**.

Séquence : saisissez les caractères pour activer la règle. Caractères autorisés : 0–9, A–D, #, et *.

Description : saisissez une description de l'action à déclencher par la séquence.

Comptes : Sélectionnez les comptes qui utiliseront la séquence DTMF. Si vous choisissez **poste-à-poste**, tous les comptes poste-à-poste partagent la même séquence DTMF.

Protocoles


Sélectionnez les protocoles à utiliser pour chaque compte. Tous les comptes poste-à-poste partagent les mêmes paramètres de protocole.

Utiliser RTP (RFC2833) : activez cette option pour autoriser la signalisation DTMF (Dual-Tone Multi-Frequency), d'autres signaux de tonalité ainsi que des événements de téléphonie en paquets RTP.

Utiliser SIP INFO (RFC2976) : activez cette option pour inclure la méthode INFO dans le protocole SIP. La méthode INFO ajoute des informations de couche d'application facultatives, généralement associées à la session.

Essai d'appel

Compte SIP : Sélectionnez le compte à partir duquel effectuer l'appel de test.

Adresse SIP : Saisissez une adresse SIP et cliquez sur  pour effectuer un essai d'appel et vérifier que le compte fonctionne.

Liste d'accès

Utiliser la liste d'accès: Activez cette option pour restreindre qui peut effectuer des appels vers le dispositif.

Politique :

- **Autoriser :** sélectionnez cette option pour autoriser les appels entrants uniquement depuis les sources de la liste d'accès.
- **Bloquer :** sélectionnez cette option pour bloquer les appels entrants depuis les sources de la liste d'accès.



Add source (Ajouter une source) : Cliquez pour créer une nouvelle entrée dans la liste d'accès.

Source SIP : Tapez l'adresse du serveur SIP ou ID de l'appelant de la source.

Appels VMS

Appels VMS

Autoriser les appels dans le logiciel de gestion vidéo (VMS) : Sélectionnez cette option pour autoriser les appels du périphérique vers le VMS. Vous pouvez passer des appels VMS même si le protocole SIP est éteint.

Délai d'expiration d'appel : Définissez la durée maximale d'une tentative d'appel si personne ne répond.

Liste de contacts

Contacts




Cliquez pour télécharger la liste des contacts en tant que fichier au format json.



Cliquez pour importer une liste de contacts (json).




Add contact (Ajouter contact) : cliquez pour ajouter un nouveau contact à la liste de contacts.

Upload image (Charger l'image)  : Cliquez pour charger une image représentant le contact.

Prénom : saisissez le prénom du contact.

Nom de famille : saisissez le nom du contact.

Speed dial (Numérotation rapide)  : saisissez un numéro rapide disponible pour le contact. Ce numéro est utilisé pour appeler le contact depuis le périphérique.

Adresse SIP : si vous utilisez SIP, saisissez l'adresse IP ou l'extension du contact.



Cliquez pour effectuer un appel d'essai. L'appel s'arrête automatiquement en cas de réponse.

Compte SIP : si vous utilisez SIP, sélectionnez le compte SIP à utiliser pour l'appel depuis le périphérique vers le contact.

Disponibilité : sélectionnez le calendrier des disponibilités du contact. Vous pouvez ajouter ou ajuster des calendriers dans **System (Système) > Events (Événements) > Schedules (Calendriers)**. Si un appel est tenté lorsque le contact n'est pas disponible, l'appel est annulé sauf en cas de contact de secours.

Solution de secours : le cas échéant, sélectionnez un contact de secours dans la liste.

Notes : Ajoutez des informations facultatives sur le contact.



Le menu contextuel contient :

Edit contact (Modifier le contact) : modifiez les propriétés du contact.

Supprimer le contact : supprimez le contact.

Groupes



Cliquez pour télécharger la liste des contacts en tant que fichier au format json.



Cliquez pour importer une liste de contacts (json).



Add group (Ajouter un groupe) : cliquez pour créer un nouveau groupe de contacts existants.



Upload image (Charger l'image) : Cliquez pour charger une image représentant le groupe.

Nom : Nommez le groupe.

Utiliser pour les appels de groupe uniquement: activez cette option si vous voulez utiliser uniquement le groupe pour les appels de groupe. Désactivez-la si vous souhaitez ajouter des contacts individuels dans un groupe mais ne pas utiliser le groupe pour les appels de groupe.

Numérotation rapide : saisissez un numéro rapide disponible pour le groupe. Ce numéro est utilisé pour appeler le groupe depuis le périphérique. Uniquement pour les groupes d'appel de groupe.

Destinataires : sélectionnez les contacts à inclure dans le groupe. Les appels seront passés à tous les destinataires en même temps. Le nombre maximum de destinataires est de six.

Solution de secours : le cas échéant, sélectionnez un contact de secours dans la liste. Uniquement pour les groupes d'appel de groupe.

Notes : Ajoutez des informations facultatives sur le groupe.



Le menu contextuel contient :

Modifier le groupe : modifiez les propriétés du groupe.

Supprimer un groupe : supprimez le groupe.

Appels

Général

Audio

Remarque

- Le clip audio sélectionné n'est lu que lorsqu'un appel est passé.
- Si vous modifiez le clip audio ou le gain pendant un appel en cours, les modifications ne prennent effet que lors du prochain appel.

Sonnerie : sélectionnez le clip audio à lire lorsqu'un appel est passé au périphérique. Utilisez le curseur pour ajuster le gain.

Tonalité de retour d'anneau : sélectionnez le clip audio à lire lorsqu'un appel est passé à partir du périphérique. Utilisez le curseur pour ajuster le gain.

Écran

Pages



Add (Ajouter) : Créez une nouvelle page pour l'afficher.

Nom : Donnez un nom à la page pour que vous puissiez l'identifier plus facilement.

Background image (Image d'arrière-plan) : Sélectionnez une image dans la bibliothèque multimédia pour l'utiliser comme arrière-plan. La résolution optimale pour les images est de 480x800 pixels. La résolution maximale autorisée pour les images est de 2048x2048 pixels.



Add (Ajouter) : Ajoutez un widget, tel qu'un bouton, un texte ou une image à la page. Un widget est un élément graphique.

Type : Sélectionnez un type de widget.

- **Button (Bouton) – Button type (Type de bouton)** : Sélectionnez un type de bouton.
 - **Contact**
 - **Contact** : Assignez un contact au bouton. Les visiteurs appuient sur le bouton pour appeler le contact.
 - **Size (Taille)** : Sélectionnez la taille du bouton de contact.
 - **Personnalisé**
 - **Text (Texte)** : Saisissez un texte à afficher sur le bouton.
 - **Nom** : Donnez un nom au bouton pour vous aider à l'identifier lorsque vous créez une règle dans le système d'événements.
 - **Size (Taille)** : Sélectionnez la taille du bouton.
- **Image**
 - **Nom** : Donnez un nom à l'image.
 - **Mise à l'échelle de l'image**
 - **Auto** : Laissez le système optimiser la mise à l'échelle de l'image.
 - **Fit (Ajuster)** : Ajustez la mise à l'échelle pour que l'image s'adapte au moniteur.
 - **Fit (Ajuster)** : Ajustez la mise à l'échelle pour que l'image remplisse le moniteur.
 - **Une image** : Sélectionnez une image dans la bibliothèque multimédia. La résolution maximale autorisée pour les images est de 2048x2048 pixels.
- **Text**
 - **Text (Texte)** : Saisissez un texte à afficher sur le moniteur.
 - **Styling (Mise en forme)** : Choisissez la mise en forme du texte.

Enregistrer : Sauvegardez la page pour pouvoir l'afficher sur le moniteur, et pour créer des règles pour les widgets.



Le menu contextuel contient :

Modifier : Réglez la page.

Réinitialiser : Annulez les modifications non enregistrées de la page.

Duplicate (Dupliquer) : Créez une copie de la page.

Set as default homepage (Définir comme page d'accueil par défaut) : Faites de cette page celle qui s'affiche lorsqu'aucune page programmée n'est active. Vous devez sauvegarder une page avant de pouvoir la définir comme page d'accueil.

Schedule (Calendrier) : Sélectionnez cette option pour afficher la page selon l'un des calendriers définis dans **System (Système) > Events (Événements) > Schedules (Calendriers)**.

Supprimer : Supprimez la page. Vous ne pouvez pas supprimer la page définie comme page d'accueil par défaut.

Général

Device language (Langue du périphérique) : Sélectionnez la langue des textes par défaut affichés sur le moniteur.

Show keypad on homepage (Afficher le clavier sur la page d'accueil) : Activez cette option pour afficher un bouton de clavier sur la page d'accueil par défaut. Les visiteurs peuvent appuyer sur le bouton pour ouvrir un clavier et utiliser leurs identifiants pour déverrouiller la porte.

Économiseur d'écran



Add (Ajouter) : Cliquez pour créer un nouvel économiseur d'écran.

Page (Page) : Sélectionnez une page à afficher lorsque l'économiseur d'écran est actif.

Durée : Sélectionnez la durée d'affichage de l'économiseur d'écran.

Modifier : Sélectionnez un économiseur d'écran à partir de la liste et cliquez pour le régler.

Supprimer : Sélectionnez un ou plusieurs économiseurs d'écran à partir de la liste et cliquez pour les supprimer.

Settings (Paramètres) : Cliquez pour régler les paramètres généraux de l'économiseur d'écran.

Turn off display when inactive (Éteindre le moniteur en cas d'inactivité) : Paramétrez la durée d'inactivité du moniteur avant qu'il ne s'éteigne.

Start screensaver when inactive (Démarrer l'économiseur d'écran en cas d'inactivité) : Paramétrez la durée d'inactivité autorisée du moniteur avant l'activation de l'économiseur d'écran. Si vous définissez un délai supérieur à celui défini dans **Turn off display when inactive (Éteindre le moniteur en cas d'inactivité)**, l'économiseur d'écran ne sera jamais activé.

Screensaver sequence (Séquence d'économiseur d'écran) : Sélectionnez l'ordre d'affichage des économiseurs d'écran, s'il y en a plusieurs. Chaque économiseur d'écran s'affiche pendant la durée paramétrée dans **Duration (Durée)**.

- **Listed (Répertorié)** : Affichez les économiseurs d'écran dans l'ordre indiqué.
- **Random (Aléatoire)** : Affichez les économiseurs d'écran dans un ordre aléatoire.

Wake-up trigger (Déclencheur de réveil) : Sélectionnez la manière de réveiller le moniteur lorsque l'économiseur d'écran est actif ou que le moniteur est éteint.

- **Touch (Toucher)** : Réveillez le moniteur lorsque quelqu'un le touche.
- **Touch or presence detection (Détection de toucher ou de présence)** : Réveillez le moniteur lorsque quelqu'un le touche ou lorsque le périphérique détecte une personne devant lui.

Fonctions d'analyse

AXIS Object Analytics

Start (Démarrer) : Cliquez pour démarrer AXIS Object Analytics. L'application s'exécute en arrière-plan et vous pouvez créer des règles pour les événements en fonction des paramètres actuels de l'application.

Open (Ouvrir) : Cliquez pour ouvrir AXIS Object Analytics. L'application s'ouvre dans un nouvel onglet du navigateur, où vous pouvez configurer ses paramètres.



Not installed (Non installé) : AXIS Object Analytics n'est pas installé sur ce périphérique. Mettez à niveau le système d'exploitation AXIS vers la dernière version pour obtenir la dernière version de l'application.

Configuration des métadonnées

Producteurs de métadonnées RTSP

Affichez et gérez les canaux de données qui diffusent des métadonnées et les canaux qu'elles utilisent.

Remarque


Ces paramètres concernent le flux de métadonnées RTSP qui utilise ONVIF XML. Les changements effectués ici n'affectent pas la page de visualisation des métadonnées.

Producteur : Canal de données qui utilise le protocole RTSP (Real-Time Streaming Protocol) pour envoyer des métadonnées.

Canal : Le canal utilisé pour envoyer les métadonnées à partir d'un producteur. Activez cette option pour activer le flux de métadonnées. Désactivez cette option pour des raisons de compatibilité ou de gestion des ressources.

MQTT

Configurez les producteurs qui génèrent et diffusent des flux de métadonnées via MQTT (Message Queuing Telemetry Transport).

-  **Créer** : Cliquez pour créer un nouveau producteur MQTT.
 - **Key (Touche)** : Sélectionnez un identifiant prédéfini à partir de la liste déroulante pour spécifier la source du flux de métadonnées.
 - **MQTT topic (Sujet MQTT)** : Saisissez un nom pour le sujet MQTT.
 - **QoS (Quality of Service) (Qualité de service)** : définissez le niveau de garantie de livraison des messages (0-2).

Retain messages (Conserver les messages) : Choisissez si vous souhaitez conserver le dernier message sur le sujet MQTT.

Use MQTT client device topic prefix (Utiliser le préfixe de sujet du dispositif client MQTT) : Choisissez d'ajouter ou non un préfixe au sujet MQTT afin d'aider à identifier le dispositif source.



Le menu contextuel contient :

- **Update (Mettre à jour)** : Modifiez les paramètres du producteur sélectionné.
- **Supprimer** : Supprimez le producteur sélectionné.

Object snapshot (Capture d'image de l'objet) : Activez cette option pour inclure une image rognée de chaque objet détecté.



Additional crop margin (Marge de rognage supplémentaire) : Activez cette option pour ajouter une marge supplémentaire autour des images rognées d'objets détectés.

PTZ

Positions prédéfinies

Une position prédéfinie est une position spécifique de panoramique, d'inclinaison et de zoom stockée dans la mémoire de votre caméra. Vous pouvez utiliser des présélections pour naviguer rapidement entre différents champs de vision. Si votre périphérique prend en charge les rondes de contrôle, vous pouvez utiliser des positions pré-définies pour créer des rondes de contrôle automatisés.

Positions prédéfinies


-  **Create preset position (Créer une position présélectée)** : Créez une nouvelle position pré-définie en fonction de la position actuelle de votre caméra.
 - **Miniature** : Permet d'ajouter la miniature de la position pré-définie.
 - **Nom** : Saisir un nom pour la position prédéfinie.
 - **Position initiale** : Activez-la pour définir cette position comme champ de vision par défaut. La position de départ est marquée avec . Votre caméra aura toujours une position initiale.

Paramètres

- **Revenir à la position initiale si inactive** : Activez-la pour que la caméra revienne à sa position initiale après une période d'inactivité spécifiée.
- **Utiliser des miniatures** : Activez cette option pour ajouter automatiquement la position pré-réglée que vous avez créée.



Le menu contextuel contient :

- **Create thumbnails (Créer des miniatures)**  : Créez une miniature pour toutes vos positions pré-réglées.
- **Actualiser les miniatures** : Remplacez les miniatures de vos positions pré-réglées par des miniatures nouvelles et mises à jour.
- **Supprimer toutes les positions pré-réglées** : Supprimez toutes vos positions pré-réglées. Cela créera également une nouvelle position initiale automatiquement.

Rondes de contrôle



Tour de garde : Créez une ronde de contrôle.


- **Preset position (Position présélectée)** : Sélectionnez cette option pour créer une ronde de contrôle avec des positions pré-définies.
- **Enregistré** : Sélectionnez cette option pour créer une ronde de contrôle enregistrée.

Position préréglée


Une ronde de contrôle avec des positions prédéfinies diffuse en continu des séquences à partir d'une sélection de positions prédéfinies dans une séquence aléatoire ou fixe. Vous pouvez choisir la durée durant laquelle la caméra doit rester sur chaque position pré-définie avant de passer à la suivante. La ronde de contrôle continue de s'exécuter en boucle jusqu'à ce que vous la mettiez en pause, même lorsqu'il n'y a aucun client (navigateurs Web) pour diffuser les séquences.

Paramètres

- **Paramètres généraux**
 - **Nom** : Saisissez le nom de la ronde de contrôle.
 - **Lecture aléatoire de la ronde de contrôle** : Lancez la caméra pour qu'elle se déplace de façon imprévisible entre les positions pré-définies pendant la ronde de contrôle.
 - **Pause entre les exécutions** : Saisissez l'intervalle d'heure souhaité entre deux tours de garde. Vous pouvez saisir n'importe quel intervalle de 0 minute à 2 heures ou 45 minutes.
- **Paramètres de l'étape**
 - **Durée** : Choisissez la durée durant laquelle vous souhaitez que la caméra reste à chaque position pré-définie. La valeur par défaut est de 10 secondes, et la valeur maximale autorisée est de 60 minutes.
 - **Vitesse de mouvement** : Choisissez la vitesse à partir de laquelle vous souhaitez que la caméra se déplace vers la prochaine position pré-définie. La valeur par défaut est 70, mais vous pouvez sélectionner n'importe quelle valeur entre 1 et 100.

Positions préréglées : Pour sélectionner plusieurs positions préréglées, appuyez sur MAJ tout en sélectionnant les positions préréglées. Cliquez sur  et faites glisser les positions préréglées dans la zone **View Order** (Afficher l'ordre).

Ordre d'affichage : Affiche les positions pré-définies incluses dans la ronde de contrôle.

- **Importer toutes les positions pré-définies** : Ajoutez toutes les positions pré-définies dans l'ordre dans lequel elles ont été créées, à partir de la plus ancienne.
-  : Démarrer la ronde de contrôle.




Enregistré

Une ronde de contrôle enregistrée propose une relecture d'une séquence enregistrée de mouvements panoramique/inclinaison/zoom, y compris leurs vitesses et leurs longueurs variables.

Paramètres généraux

- **Nom** : Saisissez le nom de la ronde de contrôle.
- **Pause entre les exécutions** : Saisissez l'intervalle d'heure souhaité entre deux tours de garde. Vous pouvez saisir n'importe quel intervalle de 0 minute à 2 heures ou 45 minutes.

Tour de garde enregistré





- **Démarrer l'enregistrement de la ronde** : Commencez à enregistrer les mouvements panoramique/inclinaison/zoom que vous souhaitez.
- **Arrêter l'enregistrement de la ronde** : Arrêtez à enregistrer les mouvements panoramique/inclinaison/zoom lorsque vous le souhaitez.
- **Re-record (Réenregistrer)** : Démarrez un nouvel enregistrement des mouvements panoramique/inclinaison/zoom. Cette opération permettra de reprendre l'enregistrement le plus récent.
-  Démarrez la ronde de contrôle enregistrée.
-  Mettez en pause la ronde de contrôle enregistrée.
-  Arrêtez la ronde de contrôle enregistrée.


Limites


Pour réduire la taille de la zone sous surveillance, vous pouvez limiter les mouvements PTZ.


Save as Pan 0 (Enregistrer sous panoramique 0) ☐ : Cliquez sur cette option pour définir la position actuelle comme point zéro pour les coordonnées panoramiques.

Limites panoramique/inclinaison : La caméra utilise les coordonnées du centre de l'image lorsque vous définissez des limites panoramique/inclinaison.

-  **Limite panoramique à gauche** : Cliquez pour limiter les mouvements panoramiques de la caméra vers la gauche. Cliquez à nouveau pour supprimer la limite.
-  **Right pan limit (Limite panoramique à droite)** : Cliquez pour limiter les mouvements panoramiques de la caméra vers la droite. Cliquez à nouveau pour supprimer la limite.
-  **Top tilt limit (Limite d'inclinaison supérieure)** : Cliquez pour limiter les mouvements d'inclinaison de la caméra vers le haut. Cliquez à nouveau pour supprimer la limite.
-  **Bottom tilt limit (Limite d'inclinaison inférieure)** : Cliquez pour limiter les mouvements d'inclinaison de la caméra vers le bas. Cliquez à nouveau pour supprimer la limite.

Auto-flip (Retournement automatique)  : Permet à la tête de la caméra de s'inverser instantanément à 360° et de poursuivre le panoramique au-delà de ses limites mécaniques.

E-flip (E-flip)  : Corrige automatiquement la vue de la caméra en effectuant un retournement de l'image à 180° lorsque la caméra s'incline au-delà de -90°.


Nadir-flip (Retournement Nadir)  : Permet à la caméra d'effectuer un panoramique à 180° lorsqu'elle s'incline au-delà de -90° puis continue vers le haut.

Limite de zoom : Sélectionnez une valeur pour limiter le niveau de zoom maximal de la caméra. Des valeurs optiques ou numériques (par exemple 480x D) peuvent être sélectionnées. Lorsque vous utilisez un joystick, seuls des niveaux de zoom numérique peuvent être utilisés pour définir la limite de zoom.

Limite proche de la mise au point : Sélectionnez une valeur pour éviter la mise au point automatique sur des objets se trouvant près de la caméra. Ainsi, la caméra peut ignorer des objets tels que des fils aériens, des lampadaires ou d'autres objets à proximité. Pour que la caméra fasse le point sur un domaine d'intérêt, réglez la limite proche de la mise au point sur une valeur supérieure à la distance à laquelle les objets sans intérêt ont tendance à apparaître.

Mouvement

Proportional speed (Vitesse proportionnelle)  : Activez cette option pour définir la vitesse proportionnelle maximale.

- **Max proportional speed (Vitesse proportionnelle max)**  : Définissez une valeur comprise entre 1 et 1 000 pour limiter la vitesse de panoramique et d'inclinaison. La vitesse proportionnelle max est définie comme un pourcentage, où la valeur 1 000 est égale à 1 000 %.
Ce paramètre est utile lorsque le joystick est poussé au maximum. Par exemple, si l'image est à environ 44 degrés en largeur lorsque le zoom est à fond et que la vitesse proportionnelle maximale est fixée à 100 (100 %), la vitesse maximale est d'environ 44 degrés/seconde. Si l'image est ensuite zoomée vers l'avant de 44 à 10 degrés en largeur, la vitesse maximale atteint environ 10 degrés/seconde, ce qui est probablement trop rapide pour une bonne visualisation. Pour limiter la vitesse, fixez la vitesse proportionnelle maximale à 50 (50 %). Ainsi, la vitesse maximale atteint seulement 50 % du maximum pour le niveau de zoom sélectionné. Cela signifie que lorsque l'image est à 44 degrés en largeur, la vitesse la plus élevée possible est limitée à environ 22 degrés/seconde, et lorsque la vue est zoomée vers l'avant à 10 degrés, la vitesse est limitée à environ 5 degrés/seconde.

Vitesse réglable du zoom : Activez cette option pour utiliser des vitesses variables lorsque vous commandez le zoom avec un joystick ou une souris. La vitesse du zoom est automatiquement définie via la commande `continuouszoommove` dans l'interface de programmation d'applications VAPIX® (API). Désactivez l'option pour utiliser la vitesse de zoom maximale, qui est la même vitesse pour passer aux préréglages.


Arrêt sur image en commande PTZ

- **Désactivé** : Ne jamais faire d'arrêt sur image.
- **Tous les mouvements** : Arrêtez l'image tandis que la caméra se déplace. Une fois la caméra arrivée à sa nouvelle position, la vue depuis cette position s'affiche.
- **Positions préréglées** : Arrêtez l'image uniquement lorsque la caméra passe d'une position préréglée à une autre.

Vitesse panoramique/inclinaison : Sélectionnez la vitesse des mouvements de panoramique et d'inclinaison de la caméra.

File d'attente de contrôle

File d'attente de contrôle de l'utilisateur

- **File d'attente de la commande PTZ** : Activez cette option pour placer les demandes de commande PTZ dans une file d'attente. Elle affiche l'état et la position des utilisateurs dans la file d'attente. Pour utiliser les commandes PTZ dans AXIS Camera Station, désactivez ce paramètre.
 - **Entrer dans la file d'attente** : Cliquez pour ajouter votre demande de commande PTZ à la file d'attente.
 - **Contrôle de version** : Cliquez pour libérer la commande PTZ.
- Les groupes d'utilisateurs sont classés par ordre de priorité, la priorité la plus élevée s'affichant en premier. Pour modifier la priorité d'un groupe d'utilisateurs, cliquez sur  et faites glisser le groupe d'utilisateurs vers le haut ou le bas.
Pour chaque groupe d'utilisateurs :
 - **Durée du délai d'attente** : Définissez le délai d'attente avant expiration. La valeur par défaut est de 1 minute et les valeurs autorisées sont comprises entre 1 seconde et 60 minutes.
 - **Type de délai d'attente**
 - **Durée** : Expiration après avoir atteint la durée définie.
 - **Activité** : Expiration après avoir atteint la durée définie depuis la dernière activité.
 - **Infini** : Pas d'expiration jusqu'à ce qu'un utilisateur prioritaire prenne le contrôle.
 - **Use cookie (Utiliser un cookie)** : Sélectionnez cette option pour permettre à la caméra de reconnaître et de distinguer les utilisateurs au sein d'un même groupe d'utilisateurs.

Paramètres

- **Limiter le nombre d'utilisateurs dans la file d'attente** : Définissez le nombre maximum d'utilisateurs autorisés dans une file d'attente. Le nombre par défaut est 20 et les valeurs autorisées sont comprises entre 1 et 100.
- **Contrôler l'heure de sondage des files d'attente** : Définissez la fréquence de sondage de la caméra pour mettre à jour la place des utilisateurs ou des groupes d'utilisateurs dans la file d'attente. La valeur par défaut est de 20 secondes et les valeurs autorisées sont comprises entre 5 secondes et 60 minutes.

Paramètres

Use PTZ (Utiliser PTZ) : Activez cette option pour autoriser la fonctionnalité PTZ dans la vue sélectionnée.

Lecteur

Connexion

Lecteur externe (entrée)


Use external OSDP reader (Utiliser le lecteur OSDP externe) : Activez cette option pour utiliser le périphérique avec un lecteur externe. Connectez le lecteur au connecteur du lecteur (IO1, IO2, 12V et GND).

Status (Statut) :

- **Connecté** : Le périphérique est connecté au lecteur externe actif.
- **Connexion** : Le périphérique essaie de se connecter au lecteur externe.
- **Not connected (Non connecté)** : OSDP est éteint.

Protocole lecteur

Reader protocol type (Type de protocole lecteur) : sélectionnez le protocole à utiliser pour la fonction lecteur.

- **VAPIX reader (Lecteur VAPIX)** : ne peut être utilisé qu'avec un contrôleur de porte Axis.
 - **Protocol (Protocole)** : sélectionnez HTTPS ou HTTP.
 - **Door controller address (Adresse du contrôleur de porte)** : saisissez l'adresse IP du contrôleur de porte.
 - **User name (Nom d'utilisateur)** : saisissez le nom d'utilisateur du contrôleur de porte.
 - **Mot de passe** : saisissez le mot de passe du contrôleur de porte.
 - **Connect (Connexion)** : cliquez pour vous connecter au contrôleur de porte.
 - **Select reader (Sélectionner le lecteur)** : sélectionnez le lecteur d'entrée pour la porte appropriée.
- **OSDP** :
 - **OSDP address (Adresse OSDP)** : Saisissez l'adresse du lecteur OSDP. 0 est l'adresse par défaut et la plus courante pour les lecteurs uniques.
- **Wiegand ** :
 - **Beeper (Signal sonore)** : activez cette fonction pour activer le signal sonore.
 - **Input for beeper (Entrée pour le signal sonore)** : sélectionnez le port d'E/S utilisé pour le signal sonore.
 - **Input used for LED control (Entrée utilisée pour la commande LED)** : sélectionnez le nombre de ports d'E/S à utiliser pour contrôler la LED de confirmation sur le périphérique.
 - **Entrée pour LED1/LED2** : sélectionnez les ports E/S à utiliser pour l'entrée des LED.
 - **Idle color (Couleur inactif)** : si aucun port d'E/S n'est utilisé pour contrôler la LED, sélectionnez une couleur statique à afficher sur la bande du lecteur de carte.
 - **Color for state low/high (Couleur pour état faible/élevé)** : si un port d'E/S est utilisé pour la commande LED, sélectionnez la couleur à afficher pour l'état faible et l'état élevé respectivement.
 - **Idle color/LED1 color/LED2 color/LED1 + LED2 color (Couleur inactif/Couleur LED1/ Couleur LED2/Couleur LED1 + LED2)** : si deux ports d'E/S sont utilisés pour la commande LED, sélectionnez les couleurs à afficher pour inactif, LED1, LED2 et LED1 + LED2 respectivement.
 - **Keypress format (Format de pression de touche)** : sélectionnez le formatage du code PIN lorsqu'il est envoyé vers le contrôleur d'accès.
 - **FourBit**: le PIN 1 2 3 4 est encodé et envoyé sous la forme 0x1 0x2 0x3 0x4. Il s'agit du comportement par défaut et le plus courant.
 - **EightBitZeroPadded** : PIN 1 2 3 4 est encodé et envoyé comme 0x01 0x02 0x03 0x04.
 - **EightBitInvertPadded** : PIN 1 2 3 4 est encodé et envoyé comme 0xE1 0xD2 0xC3 0xB4.
 - **Wiegand26** : le code PIN est encodé au format Wiegand26 avec un code de fonction de 8 bits et un ID de 16 bits.
 - **Wiegand34** : le code PIN est encodé au format Wiegand34 avec un code de fonction de 16 bits et un ID de 16 bits.
 - **Wiegand37** : le code PIN est encodé au format Wiegand37 (H10302) avec un ID de 35 bits.
 - **Wiegand37FacilityCode** : le code PIN est encodé au format Wiegand37 (H10304) avec un code de fonction de 16 bits et un ID de 19 bits.

- **Facility code (Code de fonction)** : saisissez le code de fonction à envoyer. Cette option est uniquement disponible pour certains formats de pression de touche.

Format de sortie

Select data format (Sélectionner le format de données) : sélectionnez le format dans lequel envoyer les données de carte au contrôleur d'accès.

- **Raw (Brut)** : transmet les données de la carte telles quelles.
- **Wiegand26** : encode les données de la carte au format Wiegand26 avec un code de fonction de 8 bits et un ID de 16 bits.
- **Wiegand34** : encode les données de la carte au format Wiegand34 avec un code de fonction de 16 bits et un ID de 16 bits.
- **Wiegand37** : encode les données de carte au format Wiegand37 (H10302) avec un ID de 35 bits.
- **Wiegand37FacilityCode** : encode les données de la carte au format Wiegand37 (H10304) avec un code de fonction de 16 bits et un ID de 19 bits.
- **Personnalisé** : définissez votre propre format.

Facility code override mode (Mode remplacement de code de fonction) : sélectionnez une option pour remplacer le code de fonction.

- **Auto** : ne remplace pas le code de fonction et crée un code de fonction à partir de la détection automatique des données d'entrée. Utilise soit le code de fonction d'origine de la carte, soit crée le code à partir des bits en trop d'un numéro de carte.
- **Optional (Facultatif)** : utilise le code de fonction des données d'entrée ou remplace avec une valeur facultative configurée.
- **Override (Remplacer)** : remplace toujours un code de fonction spécifié.

Types de puce

Types de puce

Activate chip type (Activer le type de puce) : sélectionnez un type de puce dans la liste pour l'activer.

L'option **Types de puce actives** répertorie tous les types de puce actifs et indique s'ils utilisent des jeux de données par défaut ou personnalisés.

⋮

• Le menu contextuel contient :

- **Deactivate (Désactiver)** : cliquez pour supprimer le type de puce de la liste des types de puce actifs.

Jeux de données

Invert byte order for all chip types using the full card serial number (CSN) (Inverser l'ordre des octets pour tous les types de puces en utilisant le numéro de série de la carte (CSN) complet : Activez cette option pour inverser l'ordre des octets du numéro de série de la carte). Le numéro de série de la carte est la donnée par défaut.

Inverser l'ordre des octets pour tous les types de puce à l'aide des données de la carte sécurisée: Activez ce paramètre pour inverser l'ordre des octets des données de la carte sécurisée pour les types de puces qui utilisent un jeu de données personnalisé.

Ajouter un jeu de données : Sélectionnez un type de puce et cliquez pour ajouter un jeu de données. Pour les données personnalisées.

- **Nom du jeu de données :** Renommez le jeu de données pour vous aider à identifier les données. Le nom doit être unique. Il fonctionne comme un ID dans l'API, par exemple.
- **Activé :** Désactivez ce paramètre pour arrêter d'utiliser le jeu de données sans le supprimer.
- **Données requises :** Si, pour une raison quelconque, les données de carte sécurisée ne sont pas accessibles, le périphérique n'envoie aucune donnée au contrôleur de porte lorsque ce paramètre est activé. Désactivez ce paramètre pour envoyer le CSN au contrôleur de porte si les données de carte sécurisée ne sont pas accessibles.
- **Utiliser comme authentificateur :** Désactivez ce paramètre si vous ne souhaitez pas utiliser des données de carte sécurisées pour l'authentification, mais les envoyer uniquement sous forme de métadonnées valides pour le protocole VAPIX.
- **Offset (bits) (Décalage (en bits)) :** Entrez la position de départ des données. 0 signifie que la position de départ est le premier bit.
- **Length (bits) (Longueur (en bits)) :** Entrez la longueur des données. 0 signifie que n'importe quelle longueur de données sera lue.
- **Utiliser les données de la carte :** Activez ce paramètre pour utiliser les données de carte sécurisée. Désactivez ce paramètre pour utiliser le CSN au lieu des données de carte sécurisée.

Les paramètres restants sont spécifiques au type de puce et servent à définir la manière de lire les données de carte sécurisée.

Code PIN

Les paramètres du code PIN doivent correspondre à ceux configurés dans le contrôleur d'accès.

Length (Longueur) (0–32) : entrez le nombre de chiffres du PIN. Si les utilisateurs ne sont pas tenus d'utiliser un PIN lorsqu'ils utilisent le lecteur, réglez la longueur sur 0.

Timeout (délai d'attente) (secondes, 3–50) : saisissez le nombre de secondes qui s'écoule avant que le périphérique ne devienne inactif en l'absence de réception d'un code PIN.

Liste d'entrées

Avec la liste d'entrées, vous pouvez configurer le dispositif pour permettre aux référentiels des accréditations d'utiliser leur carte, leur code PIN ou un code QR® pour effectuer différentes actions, telles que l'ouverture d'une porte. Vous stockez les identifiants localement dans le dispositif. Vous pouvez également associer cette fonctionnalité à un contrôleur de porte externe.

QR Code est une marque déposée de Denso Wave Incorporated au Japon et dans d'autres pays.

Référentiels des accréditations

Utiliser la liste des entrées : Activez cette option pour utiliser la fonction Liste d'entrées.

Utiliser le contrôleur de porte connecté : Activez cette option si le dispositif est déjà connecté à un contrôleur de porte. Si quelqu'un présente un identifiant n'existant pas dans la liste d'entrées, nous enverrons la demande au contrôleur de porte connecté. Nous n'envoyons pas les identifiants qui sont disponibles dans la liste d'entrées.

Ajouter un référentiel des accréditations : Cliquez pour ajouter un nouveau référentiel des accréditations.

Prénom : Saisir un prénom.

Nom de famille : Saisissez un nom de famille.

Type d'identifiant :

- **PIN :**
 - **PIN :** saisissez un code PIN unique ou cliquez sur **Generate (Générer)** pour en créer un automatiquement.
- **Carte :**
 - **UID :** saisissez l'UID et la longueur de bits de la carte, ou cliquez sur **Get latest (obtenir les plus récents)** pour extraire les données à partir du dernier balayage de carte.
- **Code QR®**

Conditions de l'événement : Sélectionnez une ou plusieurs conditions à déclencher lorsque le référentiel des accréditations utilise son identifiant. Pour configurer l'action qui en résulte, allez à **Système > Événements** et créez une règle en utilisant les mêmes conditions que vous sélectionnez ici.

Valide depuis : Sélectionnez **Heure actuelle du dispositif** pour activer immédiatement l'identifiant. Désélectionnez cette option pour spécifier quand activer l'identifiant.

Valide jusqu'à :

- **Aucune date de fin :** L'identifiant est valide indéfiniment.
- **Date de fin :** Spécifiez la date et l'heure où l'identifiant n'est plus valide.
- **Nombre de fois :** Spécifiez combien de fois le référentiel des accréditations peut utiliser l'identifiant. La valeur du champ diminue lorsque l'identifiant utilisé, pour afficher les utilisations restantes.

Notes : Entrez des informations facultatives.

Suspendre : Sélectionnez cette sélection pour rendre l'identifiant temporairement invalide.

Download QR Code when saving (Téléchargez le code QR lorsque vous sauvegardez) : Si vous avez sélectionné le code QR comme type de justificatif, sélectionnez cette case à cocher pour télécharger le code QR lorsque vous cliquez sur **Save (Sauvegarder)**.

Journal des événements

Le journal des événements affiche une liste des événements de la liste d'entrée. La taille maximale du fichier connecté est de 2 Mo, ce qui correspond à environ 6 000 événements.

Export all (Exporter tous les) : Cliquez pour exporter tous les événements de la liste. Pour n'exporter qu'un sous-ensemble, sélectionnez les événements qui vous intéressent. Les événements sont exportés dans un fichier CSV.

Filter (Filtre) : Cliquez pour afficher les événements qui se sont produits au cours d'une période spécifique.

 : Entrez pour rechercher tous les contenus correspondants dans la liste.

Audio

Paramètres du périphérique

Entrée : Activer ou désactiver l'entrée audio. Indique le type d'entrée.

Input type (Type d'entrée) ⓘ : Sélectionnez le type d'entrée, par exemple s'il s'agit d'un microphone interne ou d'une entrée de ligne.

Power type (Type d'alimentation) ⓘ : Sélectionnez le type d'alimentation pour votre entrée.

Apply changes (Appliquer les modifications) ⓘ : Appliquez votre sélection.

Annulation bruit : Activez cette option pour améliorer la qualité audio en supprimant le bruit de fond.

Echo cancellation (Suppression d'écho) ⓘ : Activez cette option pour supprimer les échos lors d'une communication bidirectionnelle.

Séparer les contrôles du gain ⓘ : Activez cette option pour ajuster le gain séparément pour les différents types d'entrée.

Contrôle automatique du gain ⓘ : Activez cette option pour adapter dynamiquement le gain aux changements apportés au son.

Gain (Gain) : Utilisez le curseur pour modifier le gain. Cliquez sur l'icône du microphone pour le désactiver ou l'activer.

Sortie : Indique le type de sortie.





Gain (Gain) : Utilisez le curseur pour modifier le gain. Cliquez sur l'icône du haut-parleur pour le désactiver ou le réactiver.

Automatic volume control (Contrôle automatique du volume) ⓘ : Activez cette option pour que le périphérique règle automatiquement et dynamiquement le gain en fonction du niveau de bruit ambiant. Le contrôle automatique du volume affecte toutes les sorties audio, y compris la ligne et la bobine téléphonique.

Flux


Encodage : Sélectionnez l'encodage à utiliser pour le flux de la source d'entrée. Vous pouvez uniquement choisir l'encodage si l'entrée audio est allumée. Si l'entrée audio est hors tension, cliquez sur **Enable audio input (Activer l'entrée audio)** pour l'activer.

Clips audio

-  **Add clip (Ajouter un clip)** : Ajoutez une nouveau clip audio. Vous pouvez utiliser des fichiers .au, .mp3, .opus, .vorbis, .wav.
-  Lisez le clip audio.
-  Arrêtez la lecture du clip audio.
-  Le menu contextuel contient :
 - **Rename (Renommer)** : Modifiez le nom du clip audio.
 - **Create link (Créer un lien)** : Créez une URL qui, lorsqu'elle est utilisée, lit le clip audio sur le périphérique. Indiquez le volume et le nombre de lectures du clip.
 - **Download (Télécharger)** : Téléchargez le clip audio sur votre ordinateur.
 - **Supprimer** : Supprimez le clip audio du périphérique.




Enregistrements

Enregistrements en cours : Afficher tous les enregistrements en cours sur le périphérique.

- Démarrer un enregistrement sur le périphérique.
-  Choisir le périphérique de stockage sur lequel enregistrer.
- Arrêter un enregistrement sur le périphérique.

Les **enregistrements déclenchés** se terminent lorsqu'ils sont arrêtés manuellement ou lorsque le périphérique est arrêté.

Les **enregistrements continus** se poursuivent jusqu'à ce qu'ils soient arrêtés manuellement. Même si le périphérique est arrêté, l'enregistrement continue lorsque le périphérique démarre à nouveau.

-  Lire l'enregistrement.
-  Arrêter la lecture de l'enregistrement.
-  Afficher ou masquer les informations et les options sur l'enregistrement.

Définir la plage d'exportation : Si vous souhaitez uniquement exporter une partie de l'enregistrement, entrez une durée. Notez que si vous travaillez dans un fuseau horaire différent de l'emplacement du périphérique, la durée est basée sur le fuseau horaire du périphérique.

Crypter : Sélectionnez un mot de passe pour l'exportation des enregistrements. Il ne sera pas possible d'ouvrir le fichier exporté sans le mot de passe.

-  Cliquez pour supprimer un enregistrement.


Exporter : Exporter la totalité ou une partie de l'enregistrement.



Cliquez pour filtrer les enregistrements.

From (Du) : Afficher les enregistrements effectués au terme d'une certaine période.

To (Au) : Afficher les enregistrements jusqu'à une certaine période.

Source (Source)  : Afficher les enregistrements en fonction d'une source. La source fait référence au capteur.

Event (Événement) : Afficher les enregistrements en fonction d'événements.

Stockage : Afficher les enregistrements en fonction d'un type de stockage.

Médias

+ Add (Ajouter) : Cliquez pour ajouter un nouveau fichier.

Storage location (Emplacement de stockage) : Sélectionnez cette option pour enregistrer le fichier dans la mémoire interne ou dans le stockage embarqué (SD carte SD, si disponible).



Le menu contextuel contient :

- **Informations** : Afficher des informations sur le fichier.
- **Copy link (Copier le lien)** : Copiez le lien vers l'emplacement du fichier sur le périphérique.
- **Supprimer** : Supprimez le fichier de l'emplacement de stockage.

Applications



Add app (Ajouter une application) : Installer une nouvelle application.

Find more apps (Trouver plus d'applications) : Trouver d'autres applications à installer. Vous serez redirigé vers une page d'aperçu des applications Axis.



Allow unsigned apps (Autoriser les applications non signées) : Activez cette option pour autoriser l'installation d'applications non signées.



Consultez les mises à jour de sécurité dans les applications AXIS OS et ACAP.

Remarque

Les performances du périphérique peuvent être affectées si vous exécutez plusieurs applications en même temps.

Utilisez le commutateur en regard du nom de l'application pour démarrer ou arrêter l'application.

Open (Ouvrir) : Accéder aux paramètres de l'application. Les paramètres disponibles dépendent de l'application. Certaines applications n'ont pas de paramètres.



Le menu contextuel peut contenir une ou plusieurs des options suivantes :

- **Licence Open-source** : Affichez des informations sur les licences open source utilisées dans l'application.
- **App log (Journal de l'application)** : Affichez un journal des événements de l'application. Le journal est utile lorsque vous contactez le support.
- **Activate license with a key (Activer la licence avec une clé)** : si l'application nécessite une licence, vous devez l'activer. Utilisez cette option si votre périphérique n'a pas accès à Internet. Si vous n'avez pas de clé de licence, accédez à axis.com/products/analytics. Vous avez besoin d'un code de licence et du numéro de série du produit Axis pour générer une clé de licence.
- **Activate license automatically (Activer la licence automatiquement)** : si l'application nécessite une licence, vous devez l'activer. Utilisez cette option si votre périphérique a accès à Internet. Vous avez besoin d'un code de licence pour activer la licence.
- **Désactiver la licence** : Désactivez la licence pour la remplacer par une autre, par exemple, lorsque vous remplacez une licence d'essai par une licence complète. Si vous désactivez la licence, vous la supprimez aussi du périphérique.
- **Settings (Paramètres)** : configurer les paramètres.
- **Supprimer** : supprimez l'application de manière permanente du périphérique. Si vous ne désactivez pas d'abord la licence, elle reste active.

Système

Heure et emplacement

Date et heure

Le format de l'heure dépend des paramètres de langue du navigateur Web.

Remarque

Nous vous conseillons de synchroniser la date et l'heure du périphérique avec un serveur NTP.

Synchronization (Synchronisation) : sélectionnez une option pour la synchronisation de la date et de l'heure du périphérique.

- **Automatic date and time (PTP) (Date et heure automatiques)** : synchronisation à l'aide du protocole de temps de précision.
- **Automatic date and time (manual NTS KE servers) (Date et heure automatiques (serveurs NTS KE manuels))** Synchronisez avec les serveurs d'établissement de clés NTP sécurisés connectés au serveur DHCP.
 - **Serveurs NTS KE manuels** : saisissez l'adresse IP d'un ou de deux serveurs NTP. Si vous utilisez deux serveurs NTP, le périphérique synchronise et adapte son heure en fonction des entrées des deux serveurs.
 - **Certificats CA NTS KE de confiance** : Sélectionnez les certificats CA de confiance à utiliser pour la synchronisation horaire sécurisée NTS KE, ou laissez le champ vide.
 - **Max NTP poll time (Délai maximal avant interrogation du serveur NTP)** : sélectionnez la durée d'attente maximale du périphérique avant interrogation du serveur NTP pour obtenir une heure actualisée.
 - **Min NTP poll time (Délai minimal avant interrogation du serveur NTP)** : sélectionnez la durée d'attente minimale du périphérique avant interrogation du serveur NTP pour obtenir une heure actualisée.
- **Automatic date and time (NTP servers using DHCP) (Date et heure automatiques (serveurs NTP utilisant DHCP))** : synchronisez avec les serveurs NTP connectés au serveur DHCP.
 - **Serveurs NTP de secours** : saisissez l'adresse IP d'un ou de deux serveurs de secours.
 - **Max NTP poll time (Délai maximal avant interrogation du serveur NTP)** : sélectionnez la durée d'attente maximale du périphérique avant interrogation du serveur NTP pour obtenir une heure actualisée.
 - **Min NTP poll time (Délai minimal avant interrogation du serveur NTP)** : sélectionnez la durée d'attente minimale du périphérique avant interrogation du serveur NTP pour obtenir une heure actualisée.
- **Automatic date and time (serveurs NTP manuels) (Date et heure automatiques (serveur NTP manuel))** : synchronisez avec les serveurs NTP de votre choix.
 - **Serveurs NTP manuels** : saisissez l'adresse IP d'un ou de deux serveurs NTP. Si vous utilisez deux serveurs NTP, le périphérique synchronise et adapte son heure en fonction des entrées des deux serveurs.
 - **Max NTP poll time (Délai maximal avant interrogation du serveur NTP)** : sélectionnez la durée d'attente maximale du périphérique avant interrogation du serveur NTP pour obtenir une heure actualisée.
 - **Min NTP poll time (Délai minimal avant interrogation du serveur NTP)** : sélectionnez la durée d'attente minimale du périphérique avant interrogation du serveur NTP pour obtenir une heure actualisée.
- **Custom date and time (Date et heure personnalisées)** : Réglez manuellement la date et l'heure. Cliquez sur **Get from system (Récupérer du système)** pour récupérer les paramètres de date et d'heure une fois de votre ordinateur ou de votre périphérique mobile.

Fuseau horaire : sélectionnez le fuseau horaire à utiliser. L'heure est automatiquement réglée pour l'heure d'été et l'heure standard.

- **DHCP** : Adopte le fuseau horaire du serveur DHCP. Pour que cette option puisse être sélectionnée, le périphérique doit être connecté à un serveur DHCP.
- **Manuel** : Sélectionnez un fuseau horaire dans la liste déroulante.

Remarque

Le système utilise les paramètres de date et heure dans tous les enregistrements, journaux et paramètres système.

Localisation du périphérique

Indiquez où se trouve le dispositif. Le système de gestion vidéo peut utiliser ces informations pour placer le dispositif sur une carte.


- **Latitude** : Les valeurs positives indiquent le nord de l'équateur.
- **Longitude** : Les valeurs positives indiquent l'est du premier méridien.
- **En-tête** : Saisissez l'orientation de la boussole à laquelle fait face le périphérique. 0 indique le nord.
- **Étiquette** : Saisissez un nom descriptif pour votre périphérique.
- **Enregistrer** : Cliquez pour enregistrer l'emplacement de votre périphérique.

Vérification de configuration

Image interactive du périphérique : Cliquez sur les boutons de l'image pour simuler des pressions de touche réelles. Vous pouvez ainsi essayer des configurations ou dépanner le matériel sans accéder physiquement au périphérique.

Last credentials (Derniers identifiants)  : Affiche des informations sur les identifiants qui ont été enregistrés pour la dernière fois.

  Afficher les dernières données d'identifiant.

⋮  Le menu contextuel contient :

- **Reverse UID (Inverser l'UID)** : inversez l'ordre des octets de l'UID.
- **Revert UID (Rétablir l'UID)** : inversez l'ordre des octets de l'UID pour rétablir l'ordre original.
- **Copier dans le presse-papiers** : copiez l'UID.

Check credentials (Vérifier les identifiants)  : Saisissez un UID ou un code PIN et envoyez-le pour vérifier les identifiants. Le système répond de la même façon que si vous aviez utilisé les identifiants sur le périphérique. Si l'UID et le code PIN sont nécessaires, commencez par saisir l'UID.

Réseau

IPv4

Assign IPv4 automatically (Assigner IPv4 automatiquement) : Sélectionnez IPv4 automatic IP (IPv4 automatique) (DHCP) pour permettre au réseau d'assigner automatiquement votre adresse IP, votre masque de sous-réseau et votre routeur, sans configuration manuelle. Nous recommandons d'utiliser l'attribution de l'IP automatique (DHCP) pour la plupart des réseaux.

Adresse IP : Saisissez une adresse IP unique pour le périphérique. Des adresses IP statiques peuvent être affectées au hasard dans des réseaux isolés, à condition que chaque adresse soit unique. Pour éviter les conflits, nous vous recommandons de contacter votre administrateur réseau avant d'attribuer une adresse IP statique.

Masque de sous-réseau : Saisissez le masque de sous-réseau pour définir les adresses à l'intérieur du réseau local. Toute adresse en dehors du réseau local passe par le routeur.

Routeur : Saisissez l'adresse IP du routeur par défaut (passerelle) utilisé pour connecter les appareils qui sont reliés à différents réseaux et segments de réseaux.

L'adresse IP statique est la solution de secours si le protocole DHCP n'est pas disponible : Sélectionnez cette option pour ajouter une adresse IP statique à utiliser comme solution de secours si DHCP n'est pas disponible et que vous ne pouvez pas assigner une adresse IP automatiquement.

Remarque

Si DHCP n'est pas disponible et que le périphérique utilise une solution de secours d'adresse statique, cette dernière est configurée avec une portée limitée.

IPv6

Assign IPv6 automatically (Assigner IPv6 automatiquement) : Sélectionnez cette option pour activer IPv6 et laisser le routeur réseau attribuer une adresse IP au périphérique automatiquement.

Nom d'hôte

Attribuer un nom d'hôte automatiquement : Sélectionnez cette option pour laisser le routeur réseau attribuer un nom d'hôte au périphérique automatiquement.

Nom d'hôte : Saisissez manuellement le nom d'hôte afin de l'utiliser comme autre façon d'accéder au périphérique. Le rapport du serveur et le journal système utilisent le nom d'hôte. Les caractères autorisés sont les suivants : A–Z, a–z, 0–9 et –.

Activez les mises à jour DNS dynamiques : Autorisez votre périphérique à mettre automatiquement à jour les enregistrements de son serveur de noms de domaine chaque fois que son adresse IP change.

Register DNS name (Enregistrer le nom DNS) : Saisissez un nom de domaine unique qui pointe vers l'adresse IP de votre périphérique. Les caractères autorisés sont les suivants : A–Z, a–z, 0–9 et –.

TTL : le TTL (Time to Live) paramètre la durée pendant laquelle un enregistrement DNS reste valide jusqu'à ce qu'il doive être mis à jour.

Serveurs DNS

Affecter DNS automatiquement : Sélectionnez cette option pour laisser le serveur DHCP assigner automatiquement des domaines de recherche et des adresses de serveur DNS au périphérique. Nous recommandons le DNS automatique (DHCP) pour la plupart des réseaux.

Domaines de recherche : Lorsque vous utilisez un nom d'hôte qui n'est pas entièrement qualifié, cliquez sur **Ajouter un domaine de recherche (Add search domain)** et saisissez un domaine dans lequel rechercher le nom d'hôte utilisé par le périphérique.

Serveurs DNS : Cliquez sur **Add DNS server (Serveur DNS principal)** et saisissez l'adresse IP du serveur DNS. Cela assure la conversion de noms d'hôte en adresses IP sur votre réseau.

Remarque

Si le protocole DHCP est désactivé, les fonctionnalités qui dépendent de la configuration réseau automatique, telles que le nom d'hôte, les serveurs DNS, NTP et autres, risquent de ne plus fonctionner.

HTTP et HTTPS

Le protocole HTTPS permet le cryptage des demandes de consultation de pages des utilisateurs, ainsi que des pages envoyées en réponse par le serveur Web. L'échange crypté des informations est régi par l'utilisation d'un certificat HTTPS, garantissant l'authenticité du serveur.

Pour utiliser HTTPS sur le périphérique, vous devez installer un certificat HTTPS. Accédez à **System > Security** (**Système > Sécurité**) pour créer et installer des certificats.

Autoriser l'accès via : Sélectionnez cette option si un utilisateur est autorisé à se connecter au périphérique via HTTP,HTTPS, ou les deux protocoles HTTP et HTTPS.

Remarque

Si vous affichez des pages Web cryptées via HTTPS, il se peut que vos performances baissent, en particulier lorsque vous faites une requête de page pour la première fois.

Port HTTP : Entrez le port HTTP à utiliser. Le périphérique autorise le port 80 ou tout port de la plage 1024-65535. Si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous pouvez également saisir n'importe quel port de la plage 1-1023. Si vous utilisez un port de cette plage, vous recevez un avertissement.

Port HTTPS : Entrez le port HTTPS à utiliser. Le périphérique autorise le port 443 ou tout port de la plage 1024-65535. Si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous pouvez également saisir n'importe quel port de la plage 1-1023. Si vous utilisez un port de cette plage, vous recevez un avertissement.

Certificat : Sélectionnez un certificat pour activer HTTPS pour le périphérique.

Protocoles de détection de réseaux

Bonjour® : Activez cette option pour effectuer une détection automatique sur le réseau.

Nom Bonjour : Saisissez un pseudonyme qui sera visible sur le réseau. Le nom par défaut est le nom du périphérique et l'adresse MAC.

UPnP® : Activez cette option pour effectuer une détection automatique sur le réseau.

Nom UPnP : Saisissez un pseudonyme qui sera visible sur le réseau. Le nom par défaut est le nom du périphérique et l'adresse MAC.

WS-Discovery : Activez cette option pour effectuer une détection automatique sur le réseau.

LLDP et CDP : Activez cette option pour effectuer une détection automatique sur le réseau. La désactivation de LLDP et CDP peut avoir une incidence sur la négociation de puissance PoE. Pour résoudre tout problème avec la négociation de puissance PoE, configurez le commutateur PoE pour la négociation de puissance PoE matérielle uniquement.

Proxy mondiaux

Http proxy (Proxy HTTP) : Spécifiez un hôte ou une adresse IP de proxy mondial selon le format autorisé.

Https proxy (Proxy HTTPS) : Spécifiez un hôte ou une adresse IP de proxy mondial selon le format autorisé.

Formats autorisés pour les proxys HTTP et HTTPS :

- `http(s)://hôte:port`
- `http(s)://utilisateur@hôte:port`
- `http(s)://utilisateur:motdepasse@hôte:port`

Remarque

Redémarrez le dispositif pour appliquer les paramètres du proxy mondial.

No proxy (Aucun proxy) : Utilisez **No proxy (Aucun proxy)** pour contourner les proxys mondiaux. Saisissez l'une des options de la liste ou plusieurs options séparées par une virgule :

- Laisser vide
- Spécifier une adresse IP
- Spécifier une adresse IP au format CIDR
- Indiquer un nom de domaine, par exemple : `www.<nom de domaine>.com`
- Indiquer tous les sous-domaines d'un domaine spécifique, par exemple `.<nom de domaine>.com`

Connexion au cloud en un clic

One-Click Cloud Connect (O3C) associé à un service O3C fournit un accès Internet simple et sécurisé à des vidéos en direct et enregistrées accessibles depuis n'importe quel lieu. Pour plus d'informations, voir axis.com/end-to-end-solutions/hosted-services.

Autoriser O3C :

- **En un clic** : C'est l'option par défaut. Pour vous connecter à O3C, appuyez sur le bouton de commande du périphérique. Selon le modèle de périphérique, appuyez sur la touche et relâchez-la, ou bien appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée, jusqu'à ce que la LED de statut clignote. Enregistrez le périphérique auprès du service O3C dans les 24 heures pour activer **Always** (Toujours) et rester connecté. Si vous ne l'enregistrez pas, le périphérique se déconnectera d'O3C.
- **Always (Toujours)** : Le périphérique tente en permanence d'établir une connexion avec un service O3C via Internet. Une fois le périphérique enregistré, il reste connecté. Utilisez cette option si le bouton de commande est hors de portée.
- **No** : Déconnecte le service O3C.

Proxy settings (Paramètres proxy) : si besoin, saisissez les paramètres proxy à connecter au serveur proxy.

Hôte : Saisissez l'adresse du serveur proxy.

Port : Saisissez le numéro du port utilisé pour l'accès.

Login (Connexion) et Password (Mot de passe) : Si nécessaire, saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe pour le serveur proxy.

Authentication method (Méthode d'authentification) :

- **Basic** : Cette méthode est le schéma d'authentification le plus compatible pour HTTP. Elle est moins sécurisée que la méthode **Digest**, car elle envoie le nom d'utilisateur et le mot de passe non cryptés au serveur.
- **Digest** : Cette méthode est plus sécurisée car elle transfère toujours le mot de passe crypté sur le réseau.
- **Auto** : Cette option permet au périphérique de sélectionner la méthode d'authentification selon les méthodes prises en charge. Elle donne priorité à la méthode **Digest** sur la méthode **Basic**.

Clé d'authentification propriétaire (OAK) : Cliquez sur **Get key (Récupérer la clé)** pour récupérer la clé d'authentification du propriétaire. Cela n'est possible que si le périphérique est connecté à Internet sans pare-feu ni proxy.

SNMP

Le protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) autorise la gestion à distance des périphériques réseau.

SNMP : Sélectionnez la version de SNMP à utiliser.

- **v1 et v2c :**
 - **Communauté en lecture :** Saisissez le nom de la communauté disposant d'un accès en lecture seule à tous les objets SNMP pris en charge. La valeur par défaut est **publique**.
 - **Communauté en écriture :** Saisissez le nom de la communauté disposant d'un accès en lecture ou en écriture seule à tous les objets SNMP pris en charge (à l'exception des objets en lecture seule). La valeur par défaut est **écriture**.
 - **Activer les dérouterments :** Activez cette option pour activer les rapports de dérouterment. Le périphérique utilise les dérouterments pour envoyer des messages à un système de gestion concernant des événements importants ou des changements de statut. Dans l'interface Web, vous pouvez configurer des dérouterments pour SNMP v1 et v2c. Les dérouterments sont automatiquement désactivés si vous passez à SNMP v3 ou si vous désactivez SNMP. Si vous utilisez SNMP v3, vous pouvez configurer les dérouterments via l'application de gestion SNMP v3.
 - **Adresse de dérouterment :** Entrez l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur de gestion.
 - **Communauté de dérouterment :** saisissez la communauté à utiliser lors de l'envoi d'un message de dérouterment au système de gestion.
 - **Dérouterments :**
 - **Démarrage à froid :** Envoie un message de dérouterment au démarrage du périphérique.
 - **Lien vers le haut :** Envoie un message d'interruption lorsqu'un lien change du bas vers le haut.
 - **Link down (Lien bas) :** Envoie un message d'interruption lorsqu'un lien passe du haut vers le bas.
 - **Échec de l'authentification :** Envoie un message de dérouterment en cas d'échec d'une tentative d'authentification.

Remarque

Tous les dérouterments Axis Video MIB sont activés lorsque vous activez les dérouterments SNMP v1 et v2c. Pour plus d'informations, reportez-vous à *AXIS OS Portal > SNMP*.

- **v3 :** SNMP v3 est une version plus sécurisée qui fournit un cryptage et mots de passe sécurisés. Pour utiliser SNMP v3, nous vous recommandons d'activer HTTPS, car le mot de passe est envoyé via ce protocole. Cela empêche également les tiers non autorisés d'accéder aux dérouterments v1 et v2c SNMP non cryptés. Si vous utilisez SNMP v3, vous pouvez configurer les dérouterments via l'application de gestion SNMP v3.
 - **Mot de passe pour le compte « initial » :** Saisissez le mot de passe SNMP du compte nommé « initial ». Bien que le mot de passe puisse être envoyé sans activer le protocole HTTPS, nous ne le recommandons pas. Le mot de passe SNMP v3 ne peut être configuré qu'une fois, et de préférence seulement lorsque le protocole HTTPS est activé. Une fois le mot de passe configuré, le champ de mot de passe ne s'affiche plus. Pour reconfigurer le mot de passe, vous devez réinitialiser le périphérique aux paramètres des valeurs par défaut.

Sécurité

Certificats

Les certificats sont utilisés pour authentifier les périphériques d'un réseau. Le périphérique prend en charge deux types de certificats :

- **Certificats serveur/client**
Un certificat serveur/client valide l'identité du périphérique et peut être auto-signé ou émis par une autorité de certification (CA). Un certificat auto-signé offre une protection limitée et peut être utilisé avant l'obtention d'un certificat CA émis.
- **Certificats CA**
Un certificat CA permet d'authentifier un certificat d'homologue, par exemple pour valider l'identité d'un serveur d'authentification lorsque le périphérique se connecte à un réseau protégé par IEEE 802.1X. Le périphérique dispose de plusieurs certificats CA préinstallés.

Les formats suivants sont pris en charge :

- Formats de certificats : .PEM, .CER et .PFX
- Formats de clés privées : PKCS#1 et PKCS#12

Important

Si vous réinitialisez le périphérique aux valeurs par défaut, tous les certificats sont supprimés. Les certificats CA préinstallés sont réinstallés.



Add certificate (Ajouter un certificat) : Cliquez pour ajouter un certificat. Un guide étape par étape s'ouvre.

- **More (Plus)** : Afficher davantage de champs à remplir ou à sélectionner.
- **Keystore sécurisé** : Sélectionnez cette option pour utiliser **Trusted Execution Environment (SoC TEE)** (Environnement d'exécution de confiance), **Secure element** (Élément sécurisé) ou **Trusted Platform Module 2.0** (Module TPM 2.0) afin de stocker de manière sécurisée la clé privée. Pour plus d'informations sur le keystore sécurisé à sélectionner, allez à help.axis.com/axis-os#cryptographic-support.
- **Type de clé** : Sélectionnez l'algorithme de cryptage par défaut ou un autre algorithme dans la liste déroulante pour protéger le certificat.



Le menu contextuel contient :

- **Certificate information (Informations sur le certificat)** : Affichez les propriétés d'un certificat installé.
- **Delete certificate (Supprimer certificat)** : supprimez le certificat.
- **Create certificate signing request (Créer une demande de signature du certificat)** : créez une demande de signature du certificat pour l'envoyer à une autorité d'enregistrement afin de demander un certificat d'identité numérique.

Secure keystore (Keystore sécurisé) :

- **Trusted Execution Environment (SoC TEE)** (Environnement d'exécution de confiance) : Sélectionnez cette option pour utiliser le TEE du SoC pour le keystore sécurisé.
- **Secure element (Élément sécurisé)** (CC EAL6+, FIPS 140-3 Niveau 3) : sélectionnez cette option pour utiliser l'élément sécurisé pour le keystore sécurisé.
- **Trusted Platform Module 2.0 (Module de plateforme sécurisée 2.0)** (CC EAL4+, FIPS 140-2 niveau 2) : sélectionnez cette option pour utiliser TPM 2.0 pour le keystore sécurisé.

Contrôle d'accès réseau et cryptage

Norme IEEE 802.1x

La norme IEEE 802.1x est une norme IEEE servant au contrôle de l'admission au réseau basé sur les ports en fournissant une authentification sécurisée des périphériques réseau câblés et sans fil. IEEE 802.1x repose sur le protocole EAP (Extensible Authentication Protocol).

Pour accéder à un réseau protégé par IEEE 802.1x, les périphériques réseau doivent s'authentifier. L'authentification est réalisée par un serveur d'authentification, généralement un serveur RADIUS (par exemple le Service d'Authentification Internet de Microsoft et FreeRADIUS).

IEEE 802.1AE MACsec

IEEE 802.1AE MACsec est une norme IEEE pour la sécurité du contrôle d'accès au support (MAC) qui définit la confidentialité et l'intégrité des données sans connexion pour les protocoles indépendants de l'accès au support.

Certificats

Lorsqu'il est configuré sans certificat CA, la validation du certificat du serveur est désactivée et le périphérique essaie de s'authentifier indépendamment du réseau auquel il est connecté.

En cas d'utilisation d'un certificat, lors de l'implémentation Axis, le périphérique et le serveur d'authentification s'authentifient avec des certificats numériques à l'aide de EAP-TLS (Extensible Authentication Protocol - Transport Layer Security).

Pour permettre au périphérique d'accéder à un réseau protégé par des certificats, vous devez installer un certificat client signé sur le périphérique.

Authentication method (Méthode d'authentification) : Sélectionnez un type EAP utilisé pour l'authentification.

Certificat client : Sélectionnez un certificat client pour utiliser IEEE 802.1x. Le serveur d'authentification utilise le certificat CA pour valider l'identité du client.

Certificats CA : Sélectionnez les certificats CA pour valider l'identité du serveur d'authentification. Si aucun certificat n'est sélectionné, le périphérique essaie de s'authentifier indépendamment du réseau auquel il est connecté.

Identité EAP : Saisissez l'option Identity (Identité) de l'utilisateur associée au certificat du client.

Version EAPOL : sélectionnez la version EAPOL utilisée dans votre commutateur réseau.

Utiliser IEEE 802.1x : Sélectionnez cette option pour utiliser le protocole IEEE 802.1x.

Ces paramètres ne sont disponibles que si vous utilisez IEEE 802.1x PEAP-MSCHAPv2 comme méthode d'authentification :

- **Mot de passe :** Saisissez le mot de passe pour l'identité de votre utilisateur.
- **Version Peap :** sélectionnez la version Peap utilisée dans votre commutateur réseau.
- **Étiquette :** Sélectionnez 1 pour utiliser le cryptage EAP du client ; sélectionnez 2 pour utiliser le cryptage PEAP client. Sélectionnez l'étiquette que le commutateur réseau utilise lors de l'utilisation de Peap version 1.

Ces paramètres sont uniquement disponibles si vous utilisez IEEE 802.1ae MACsec (CAK statique/clé pré-partagée) comme méthode d'authentification :

- **Nom principal de l'association de connectivité du contrat de clé :** Saisissez le nom de l'association de connectivité (CKN). Il doit y avoir 2 à 64 caractères hexadécimaux (divisibles par 2). La CKN doit être configurée manuellement dans l'association de connectivité et doit correspondre aux deux extrémités de la liaison pour activer initialement MACsec.
- **Clé de l'association de connectivité du contrat de clé :** Saisissez la clé de l'association de connectivité (CAK). Elle doit faire 32 ou 64 caractères hexadécimaux. La CAK doit être configurée

manuellement dans l'association de connectivité et doit correspondre aux deux extrémités de la liaison pour activer initialement MACsec.

Empêcher les attaques par force brute

Blocage : Activez cette option pour bloquer les attaques par force brute. Une attaque par force brute utilise l'essai-erreur pour deviner les informations de connexion ou les clés de cryptage.

Période de blocage : Saisissez le nombre de secondes pour bloquer une attaque par force brute.

Conditions de blocage : Saisissez le nombre d'échecs d'authentification autorisés par seconde avant le démarrage du blocage. Vous pouvez définir le nombre d'échecs autorisés à la fois au niveau de la page et au niveau du périphérique.

Pare-feu

Firewall (Pare-feu) : Allumer pour activer le pare-feu.

Politique par défaut : Sélectionnez la manière dont vous souhaitez que le pare-feu traite les demandes de connexion non couvertes par des règles.

- **ACCEPT (ACCEPTER) :** Permet toutes les connexions au périphérique. Cette option est définie par défaut.
- **DROP (BLOQUER) :** Bloque toutes les connexions vers le périphérique.

Pour faire des exceptions à la politique par défaut, vous pouvez créer des règles qui permettent ou bloquent les connexions au périphérique à partir d'adresses, de protocoles et de ports spécifiques.

+ New rule (+ Nouvelle règle) : Cliquez pour créer une règle.

Rule type (Type de règle) :

- **FILTER (FILTRE) :** Sélectionnez cette option pour autoriser ou bloquer les connexions à partir de périphériques qui correspondent aux critères définis dans la règle.
 - **Politique :** Sélectionnez **Accept (Accepter)** ou **Drop (Bloquer)** pour la règle de pare-feu.
 - **IP range (Plage IP) :** Sélectionnez cette option pour spécifier une plage d'adresses à autoriser ou à bloquer. Utilisez IPv4/IPv6 dans **Start (Début)** et **End (Fin)**.
 - **Adresse IP :** Saisissez une adresse que vous souhaitez autoriser ou bloquer. Utilisez le format IPv4/IPv6 ou CIDR.
 - **Protocol (Protocole) :** Sélectionnez un protocole réseau (TCP, UDP ou les deux) à autoriser ou à bloquer. Si vous sélectionnez un protocole, vous devez également spécifier un port.
 - **MAC :** Saisissez l'adresse MAC d'un périphérique que vous souhaitez autoriser ou bloquer.
 - **Plage de ports :** Sélectionnez cette option pour spécifier la plage de ports à autoriser ou à bloquer. Ajoutez-les dans **Start (Début)** et **End (Fin)**.
 - **Port :** Saisissez un numéro de port que vous souhaitez autoriser ou bloquer. Les numéros de port doivent être compris entre 1 et 65535.
 - **Type de trafic :** Sélectionnez un type de trafic que vous souhaitez autoriser ou bloquer.
 - **UNICAST :** Trafic d'un seul expéditeur vers un seul destinataire.
 - **BROADCAST :** Trafic provenant d'un seul expéditeur et destiné à tous les périphériques du réseau.
 - **MULTICAST :** Trafic d'un ou plusieurs expéditeurs vers un ou plusieurs destinataires.
- **LIMIT (LIMITE) :** Sélectionnez cette option pour accepter les connexions des périphériques qui correspondent aux critères définis dans la règle, mais en appliquant des limites pour réduire le trafic excessif.
 - **IP range (Plage IP) :** Sélectionnez cette option pour spécifier une plage d'adresses à autoriser ou à bloquer. Utilisez IPv4/IPv6 dans **Start (Début)** et **End (Fin)**.
 - **Adresse IP :** Saisissez une adresse que vous souhaitez autoriser ou bloquer. Utilisez le format IPv4/IPv6 ou CIDR.
 - **Protocol (Protocole) :** Sélectionnez un protocole réseau (TCP, UDP ou les deux) à autoriser ou à bloquer. Si vous sélectionnez un protocole, vous devez également spécifier un port.
 - **MAC :** Saisissez l'adresse MAC d'un périphérique que vous souhaitez autoriser ou bloquer.
 - **Plage de ports :** Sélectionnez cette option pour spécifier la plage de ports à autoriser ou à bloquer. Ajoutez-les dans **Start (Début)** et **End (Fin)**.
 - **Port :** Saisissez un numéro de port que vous souhaitez autoriser ou bloquer. Les numéros de port doivent être compris entre 1 et 65535.
 - **Unité :** Sélectionnez le type de connexions à autoriser ou à bloquer.
 - **Period (Période) :** Sélectionnez la période liée à **Amount (Nombre)**.
 - **Amount (Nombre) :** Définissez le nombre maximum de fois qu'un périphérique est autorisé à se connecter au cours de la **Period (Période)**. Le montant maximum est de 65535.

- **Burst (Éclatement)** : Saisissez le nombre de connexions autorisées à dépasser une fois le nombre défini pendant la **Period (Période)** définie. Une fois le nombre atteint, seul le nombre défini pendant la période définie est autorisé.
- **Type de trafic** : Sélectionnez un type de trafic que vous souhaitez autoriser ou bloquer.
 - **UNICAST** : Trafic d'un seul expéditeur vers un seul destinataire.
 - **BROADCAST** : Trafic provenant d'un seul expéditeur et destiné à tous les périphériques du réseau.
 - **MULTICAST** : Trafic d'un ou plusieurs expéditeurs vers un ou plusieurs destinataires.

Règles de test : Cliquez pour tester les règles que vous avez définies.

- **Durée du test en secondes** : Fixez une limite de temps pour tester les règles.
- **Restaurer** : Cliquez pour restaurer le pare-feu à son état précédent, avant d'avoir testé les règles.
- **Apply rules (Appliquer les règles)** : Cliquez pour activer les règles sans les tester. Nous vous déconseillons de le faire.

Certificat AXIS OS avec signature personnalisée

Pour installer le logiciel de test ou tout autre logiciel personnalisé d'Axis sur le périphérique, vous avez besoin d'un certificat AXIS OS avec signature personnalisée. Le certificat vérifie que le logiciel est approuvé à la fois par le propriétaire du périphérique et par Axis. Le logiciel ne peut être exécuté que sur un périphérique précis, identifié par son numéro de série unique et son ID de puce. Seul Axis peut créer des certificats AXIS OS avec signature personnalisée, car il détient la clé pour les signer.

Install (Installer) : Cliquez pour installer le certificat. Vous devez installer le certificat avant d'installer le logiciel.




Le menu contextuel contient :

- **Delete certificate (Supprimer certificat)** : supprimez le certificat.

Comptes

Comptes

 **Add account (Ajouter un compte)** : cliquez pour ajouter un nouveau compte. Vous pouvez ajouter jusqu'à 100 comptes.

Compte : Saisissez un nom de compte unique.

New password (Nouveau mot de passe) : Saisissez un mot de passe pour le nom de compte. Les mots de passe doivent comporter entre 1 et 64 caractères. Seuls les caractères ASCII imprimables (codes 32 à 126) sont autorisés dans le mots de passe, comme les lettres, les chiffres, les signes de ponctuation et certains symboles.

Repeat password (Répéter le mot de passe) : Saisissez à nouveau le même mot de passe.

Privilèges :

- **Administrator (Administrateur)** : accès sans restriction à tous les paramètres. Les administrateurs peuvent également ajouter, mettre à jour et supprimer les autres comptes.
- **Operator (Opérateur)** : accès à tous les paramètres à l'exception de :
 - Tous les paramètres **System (Système)**.
- **Viewer (Observateur)** : est autorisé à :
 - regarder et prendre des captures d'écran d'un flux vidéo.
 - regarder et exporter les enregistrements.
 - Panoramique, inclinaison et zoom ; avec accès **compte PTZ**.




Le menu contextuel contient :

Mettre à jour le compte : modifiez les propriétés du compte.

Supprimer un compte : Supprimez le compte. Vous ne pouvez pas supprimer le compte root.

Accès anonyme

Autoriser le visionnage anonyme : activez cette option pour autoriser toute personne à accéder au périphérique en tant qu'utilisateur sans se connecter avec un compte.

Allow anonymous PTZ operating (Autoriser les opérations anonymes)  : activez cette option pour autoriser les utilisateurs anonymes à utiliser le panoramique, l'inclinaison et le zoom sur l'image.

Comptes SSH

+ **Add SSH account (Ajouter un compte SSH)** : cliquez pour ajouter un nouveau compte SSH.

- **Activer le protocole SSH** : Activez-la pour utiliser le service SSH.

Compte : Saisissez un nom de compte unique.

New password (Nouveau mot de passe) : Saisissez un mot de passe pour le nom de compte. Les mots de passe doivent comporter entre 1 et 64 caractères. Seuls les caractères ASCII imprimables (codes 32 à 126) sont autorisés dans le mots de passe, comme les lettres, les chiffres, les signes de ponctuation et certains symboles.

Repeat password (Répéter le mot de passe) : Saisissez à nouveau le même mot de passe.

Commentaire : Saisissez un commentaire (facultatif).

⋮ Le menu contextuel contient :

Mettre à jour le compte SSH : modifiez les propriétés du compte.

Supprimer un compte SSH : Supprimez le compte. Vous ne pouvez pas supprimer le compte root.

Hôte virtuel

+ **Add virtual host (Ajouter un hôte virtuel)** : Cliquez pour ajouter un nouvel hôte virtuel.

Activé : Sélectionnez cette option pour utiliser cet hôte virtuel.

Nom du serveur : Entrez le nom du serveur. N'utilisez que les nombres 0-9, les lettres A-Z et le tiret (-).

Port : Entrez le port auquel le serveur est connecté.

Type : Sélectionnez le type d'authentification à utiliser. Sélectionnez **Base**, **Digest** ou **Open ID**.

⋮ Le menu contextuel contient :

- **Update (Mettre à jour)** : Mettez à jour l'hôte virtuel.
- **Supprimer** : Supprimez l'hôte virtuel.

Désactivé : Le serveur est désactivé.

Configuration de l'attribution d'identifiants client

Demande de l'administrateur : Saisissez une valeur pour le rôle d'administrateur.

Verification URI (URI de vérification) : Saisissez le lien Web pour l'authentification du point de terminaison de l'API.

Demande de l'opérateur : Saisissez une valeur pour le rôle d'opérateur.

Demande obligatoire : Saisissez les données qui doivent être dans le jeton.

Demande de l'observateur : Saisissez la valeur du rôle de l'observateur.

Enregistrer : Cliquez pour sauvegarder les valeurs.

Configuration OpenID

Important

S'il vous est impossible de vous connecter à l'aide d'OpenID, utilisez les identifiants Digest ou de base qui vous ont servi lors de la configuration d'OpenID pour vous connecter.

Client ID (Identifiant client) : Saisissez le nom d'utilisateur OpenID.

Proxy sortant: Saisissez l'adresse proxy de la connexion OpenID pour utiliser un serveur proxy.

Demande de l'administrateur : Saisissez une valeur pour le rôle d'administrateur.

URL du fournisseur : Saisissez le lien Web pour l'authentification du point de terminaison de l'API. Le format doit être `https://[insérer URL]/.well-known/openid-configuration`

Demande de l'opérateur : Saisissez une valeur pour le rôle d'opérateur.

Demande obligatoire : Saisissez les données qui doivent être dans le jeton.

Demande de l'observateur : Saisissez la valeur du rôle de l'observateur.

Utilisateur distant : Saisissez une valeur pour identifier les utilisateurs distants. Elle permet d'afficher l'utilisateur actuel dans l'interface Web du périphérique.

Portées : Portées en option qui pourraient faire partie du jeton.

Partie secrète du client : Saisissez le mot de passe OpenID.

Enregistrer : Cliquez pour enregistrer les valeurs OpenID.

Activer OpenID : Activez cette option pour fermer la connexion actuelle et autoriser l'authentification du périphérique depuis l'URL du fournisseur.

Événements

Règles

Une règle définit les conditions requises qui déclenche les actions exécutées par le produit. La liste affiche toutes les règles actuellement configurées dans le produit.

Remarque

Vous pouvez créer jusqu'à 256 règles d'action.



Ajouter une règle : Créez une règle.

Nom : Nommez la règle.

Attente entre les actions : Saisissez la durée minimale (hh:mm:ss) qui doit s'écouler entre les activations de règle. Cela est utile si la règle est activée, par exemple, en mode jour/nuit, afin d'éviter que de faibles variations d'éclairage pendant le lever et le coucher de soleil activent la règle à plusieurs reprises.

Condition (Condition) : Sélectionnez une condition dans la liste. Une condition doit être remplie pour que le périphérique exécute une action. Si plusieurs conditions sont définies, toutes doivent être satisfaites pour déclencher l'action. Pour plus d'informations sur des conditions spécifiques, consultez *Get started with rules for events (Consulter les règles pour les événements)*.

Utiliser cette condition comme déclencheur : Sélectionnez cette option pour que cette première condition fonctionne uniquement comme déclencheur de démarrage. Cela signifie qu'une fois la règle activée, elle reste active tant que toutes les autres conditions sont remplies, quel que soit l'état de la première condition. Si vous ne sélectionnez pas cette option, la règle est simplement active lorsque toutes les conditions sont remplies.

Inverser cette condition : Sélectionnez cette option si vous souhaitez que cette condition soit l'inverse de votre sélection.



Add a condition (Ajouter une condition) : Cliquez pour ajouter une condition supplémentaire.

Action : Sélectionnez une action dans la liste et saisissez les informations requises. Pour plus d'informations sur des actions spécifiques, consultez *Get started with rules for events (Consulter les règles pour les événements)*.

Destinataires

Vous pouvez configurer votre périphérique pour qu'il informe des destinataires lorsque des événements surviennent ou lorsque des fichiers sont envoyés.

Remarque

Si vous avez paramétré votre périphérique pour qu'il utilise le protocole FTP ou SFTP, ne modifiez pas et ne supprimez pas le numéro de séquence unique qui est ajouté aux noms de fichiers. Dans ce cas, une seule image par événement peut être envoyée.

La liste affiche tous les destinataires actuellement configurés dans le produit, ainsi que des informations sur leur configuration.

Remarque



Vous pouvez créer jusqu'à 20 destinataires.



Add a recipient (Ajouter un destinataire) : Cliquez pour ajouter un destinataire.



Nom : Entrez le nom du destinataire.

Type : Choisissez dans la liste. :

- **FTP** 
 - **Hôte :** Entrez l'adresse IP du serveur ou son nom d'hôte. Si vous saisissez un nom d'hôte, assurez-vous qu'un serveur DNS est spécifié sous **System > Network > IPv4 and IPv6 (Système > Réseau > IPv4 et IPv6)**.
 - **Port :** Saisissez le numéro de port utilisé par le serveur FTP. Le numéro par défaut est 21.
 - **Dossier :** Saisissez le chemin d'accès au répertoire dans lequel vous souhaitez stocker des fichiers. Si ce répertoire n'existe pas déjà sur le serveur FTP, un message d'erreur s'affiche lors du chargement des fichiers.
 - **Username (Nom d'utilisateur) :** Saisissez le nom d'utilisateur pour la connexion.
 - **Mot de passe :** Entrez le mot de passe pour la connexion.
 - **Utiliser un nom de fichier temporaire :** Sélectionnez cette option pour télécharger des fichiers avec des noms de fichiers temporaires, générés automatiquement. Les fichiers sont renommés comme vous le souhaitez une fois le chargement terminé. Si le chargement est abandonné/interrompu, vous n'obtenez pas de fichiers corrompus. Cependant, vous obtiendrez probablement toujours les fichiers temporaires. Vous saurez ainsi que tous les fichiers qui portent le nom souhaité sont corrects.
 - **Utiliser une connexion FTP passive :** dans une situation normale, le produit demande simplement au serveur FTP cible d'ouvrir la connexion de données. Le périphérique initie activement le contrôle FTP et la connexion de données vers le serveur cible. Cette opération est normalement nécessaire si un pare-feu est présent entre le périphérique et le serveur FTP cible.
- **HTTP**
 - **URL :** Saisissez l'adresse réseau du serveur HTTP et le script qui traitera la requête. Par exemple, `http://192.168.254.10/cgi-bin/notify.cgi`.
 - **Username (Nom d'utilisateur) :** Saisissez le nom d'utilisateur pour la connexion.
 - **Mot de passe :** Entrez le mot de passe pour la connexion.
 - **Proxy :** Activez cette option et saisissez les informations requises si un serveur proxy doit être fourni pour la connexion au serveur HTTP.
- **HTTPS**
 - **URL :** Saisissez l'adresse réseau du serveur HTTPS et le script qui traitera la requête. Par exemple, `https://192.168.254.10/cgi-bin/notify.cgi`.
 - **Validate server certificate (Valider le certificat du serveur) :** Sélectionnez cette option pour valider le certificat qui a été créé par le serveur HTTPS.
 - **Username (Nom d'utilisateur) :** Saisissez le nom d'utilisateur pour la connexion.
 - **Mot de passe :** Entrez le mot de passe pour la connexion.
 - **Proxy :** Activez cette option et saisissez les informations requises si un serveur proxy doit être fourni pour la connexion au serveur HTTPS.
- **Stockage réseau** 

Vous pouvez ajouter un stockage réseau comme un NAS (Unité de stockage réseaux) et l'utiliser comme destinataire pour stocker des fichiers. Les fichiers sont stockés au format de fichier Matroska (MKV).

 - **Hôte :** Saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du stockage réseau.

- **Partage** : Saisissez le nom du partage sur le serveur hôte.
- **Dossier** : Saisissez le chemin d'accès au répertoire dans lequel vous souhaitez stocker des fichiers.
- **Username (Nom d'utilisateur)** : Saisissez le nom d'utilisateur pour la connexion.
- **Mot de passe** : Entrez le mot de passe pour la connexion.
- **SFTP** 
 - **Hôte** : Entrez l'adresse IP du serveur ou son nom d'hôte. Si vous saisissez un nom d'hôte, assurez-vous qu'un serveur DNS est spécifié sous **System > Network > IPv4 and IPv6** (**Système > Réseau > IPv4 et IPv6**).
 - **Port** : Saisissez le numéro de port utilisé par le serveur SFTP. Le numéro par défaut est 22.
 - **Dossier** : Saisissez le chemin d'accès au répertoire dans lequel vous souhaitez stocker des fichiers. Si ce répertoire n'existe pas déjà sur le serveur SFTP, un message d'erreur s'affiche lors du chargement des fichiers.
 - **Username (Nom d'utilisateur)** : Saisissez le nom d'utilisateur pour la connexion.
 - **Mot de passe** : Entrez le mot de passe pour la connexion.
 - **Type de clé publique hôte SSH (MD5)** : Entrez l'empreinte de la clé publique de l'hôte distant (une chaîne hexadécimale à 32 chiffres). Le client SFTP prend en charge les serveurs SFTP utilisant SSH-2 avec les types de clé hôte RSA, DSA, ECDSA et ED25519. RSA est la méthode préférentielle pendant la négociation, suivie par ECDSA, ED25519 et DSA. Assurez-vous d'entrer la bonne clé MD5 utilisée par votre serveur SFTP. Bien que le périphérique Axis prenne en charge les clés de hachage MD5 et SHA-256, nous recommandons l'utilisation de SHA-256 en raison de sa sécurité supérieure à celle de MD5. Pour plus d'informations sur la manière de configurer un serveur SFTP avec un périphérique Axis, accédez à la page *Portail AXIS OS*.
 - **Type de clé publique hôte SSH (SHA256)** : Entrez l'empreinte de la clé publique de l'hôte distant (une chaîne codée Base64 à 43 chiffres). Le client SFTP prend en charge les serveurs SFTP utilisant SSH-2 avec les types de clé hôte RSA, DSA, ECDSA et ED25519. RSA est la méthode préférentielle pendant la négociation, suivie par ECDSA, ED25519 et DSA. Assurez-vous d'entrer la bonne clé MD5 utilisée par votre serveur SFTP. Bien que le périphérique Axis prenne en charge les clés de hachage MD5 et SHA-256, nous recommandons l'utilisation de SHA-256 en raison de sa sécurité supérieure à celle de MD5. Pour plus d'informations sur la manière de configurer un serveur SFTP avec un périphérique Axis, accédez à la page *Portail AXIS OS*.
 - **Utiliser un nom de fichier temporaire** : Sélectionnez cette option pour télécharger des fichiers avec des noms de fichiers temporaires, générés automatiquement. Les fichiers sont renommés comme vous le souhaitez une fois le chargement terminé. Si le chargement est abandonné ou interrompu, vous n'obtenez pas de fichiers corrompus. Cependant, vous obtiendrez probablement toujours les fichiers temporaires. Vous saurez que tous les fichiers qui portent le nom souhaité sont corrects.
- **SIP or VMS (SIP ou VMS)**  :
 - SIP** : Sélectionnez cette option pour effectuer un appel SIP.
 - VMS** : Sélectionnez cette option pour effectuer un appel VMS.
 - **Compte SIP de départ** : Choisissez dans la liste.
 - **Adresse SIP de destination** : Entrez l'adresse SIP.
 - **Test (Tester)** : Cliquez pour vérifier que vos paramètres d'appel fonctionnent.
- **Envoyer un e-mail**
 - **Envoyer l'e-mail à** : Entrez l'adresse e-mail à laquelle envoyer les e-mails. Pour entrer plusieurs adresses e-mail, séparez-les par des virgules.
 - **Envoyer un e-mail depuis** : Saisissez l'adresse e-mail du serveur d'envoi.

- **Username (Nom d'utilisateur)** : Saisissez le nom d'utilisateur du serveur de messagerie. Laissez ce champ vierge si le serveur de messagerie ne nécessite pas d'authentification.
- **Mot de passe** : Entrez le mot de passe du serveur de messagerie. Laissez ce champ vierge si le serveur de messagerie ne nécessite pas d'authentification.
- **Serveur e-mail (SMTP)** : Saisissez le nom du serveur SMTP, par exemple, smtp.gmail.com, smtp.mail.yahoo.com.
- **Port** : Saisissez le numéro de port du serveur SMTP, en utilisant des valeurs comprises dans la plage 0-65535. La valeur par défaut est 587.
- **Cryptage** : Pour utiliser le cryptage, sélectionnez SSL ou TLS.
- **Validate server certificate (Valider le certificat du serveur)** : Si vous utilisez le cryptage, sélectionnez cette option pour valider l'identité du périphérique. Le certificat peut être auto-signé ou émis par une autorité de certification (CA).
- **Authentification POP** : Activez cette option pour saisir le nom du serveur POP, par exemple, pop.gmail.com.

Remarque

Certains fournisseurs de messagerie possèdent des filtres de sécurité destinés à empêcher les utilisateurs de recevoir ou de visionner une grande quantité de pièces jointes et de recevoir des emails programmés, etc. Vérifiez la politique de sécurité de votre fournisseur de messagerie électronique pour éviter que votre compte de messagerie soit bloqué ou pour ne pas manquer de messages attendus.

• TCP

- **Hôte** : Entrez l'adresse IP du serveur ou son nom d'hôte. Si vous saisissez un nom d'hôte, assurez-vous qu'un serveur DNS est spécifié sous **System > Network > IPv4 and IPv6 (Système > Réseau > IPv4 et IPv6)**.
- **Port** : Saisissez le numéro du port utilisé pour accès au serveur.

Test : Cliquez pour tester la configuration.



Le menu contextuel contient :

Afficher le destinataire : cliquez pour afficher les détails de tous les destinataires.

Copier un destinataire : Cliquez pour copier un destinataire. Lorsque vous effectuez une copie, vous pouvez apporter des modifications au nouveau destinataire.

Supprimer le destinataire : Cliquez pour supprimer le destinataire de manière définitive.

Calendriers

Les calendriers et les impulsions peuvent être utilisés comme conditions dans les règles. La liste affiche tous les calendriers et impulsions actuellement configurés dans le produit, ainsi que des informations sur leur configuration.



Add schedule (Ajouter un calendrier) : Cliquez pour créer un calendrier ou une impulsion.

Déclencheurs manuels

Vous pouvez utiliser le déclencheur manuel pour déclencher manuellement une règle. Le déclencheur manuel peut être utilisé, par exemple, pour valider des actions pendant l'installation et la configuration du produit.

MQTT

MQTT (message queuing telemetry transport) est un protocole de messagerie standard pour l'Internet des objets (IoT). Conçu pour simplifier l'intégration IoT, il est utilisé dans de nombreux secteurs pour connecter des dispositifs distants avec une empreinte de code réduite et une bande passante réseau minimale. Le client MQTT du logiciel des périphériques Axis peut simplifier l'intégration des données et des événements produits sur le périphérique dans les systèmes qui ne sont pas un logiciel de gestion vidéo (VMS).

Configurez le périphérique en tant que client MQTT. La communication MQTT est basée sur deux entités, les clients et le courtier. Les clients peuvent envoyer et recevoir des messages. Le courtier est responsable de l'acheminement des messages entre les clients.

Pour en savoir plus sur MQTT, consultez *AXIS OS Knowledge base*.

ALPN

ALPN est une extension TLS/SSL qui permet de choisir un protocole d'application au cours de la phase handshake de la connexion entre le client et le serveur. Cela permet d'activer le trafic MQTT sur le même port que celui utilisé pour d'autres protocoles, tels que HTTP. Dans certains cas, il n'y a pas de port dédié ouvert pour la communication MQTT. Une solution consiste alors à utiliser ALPN pour négocier l'utilisation de MQTT comme protocole d'application sur un port standard, autorisé par les pare-feu.

Client MQTT

Connect (Connexion) : Activez ou désactivez le client MQTT.

Status (Statut) : Affiche le statut actuel du client MQTT.

Courtier

Hôte : Saisissez le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur MQTT.

Protocol (Protocole) : Sélectionnez le protocole à utiliser.

Port : Saisissez le numéro de port.

- 1883 est la valeur par défaut pour **MQTT sur TCP**
- 8883 est la valeur par défaut pour **MQTT sur SSL**.
- 80 est la valeur par défaut pour **MQTT sur WebSocket**.
- 443 est la valeur par défaut pour **MQTT sur WebSocket Secure**.

Protocole ALPN : Saisissez le nom du protocole ALPN fourni par votre fournisseur MQTT. Cela ne s'applique qu'aux normes MQTT sur SSL et MQTT sur WebSocket Secure.

Username (Nom d'utilisateur) : Saisissez le nom d'utilisateur utilisé par le client pour accéder au serveur.

Mot de passe : Saisissez un mot de passe pour le nom d'utilisateur.

Client ID (Identifiant client) : Entrez un identifiant client. L'identifiant client est envoyé au serveur lorsque le client s'y connecte.

Clean session (Nettoyer la session) : Contrôle le comportement lors de la connexion et de la déconnexion. Lorsque cette option est sélectionnée, les informations d'état sont supprimées lors de la connexion et de la déconnexion.

Proxy HTTP : URL d'une longueur maximale de 255 octets. Vous pouvez laisser le champ vide si vous ne souhaitez pas utiliser de proxy HTTP.

Proxy HTTPS : URL d'une longueur maximale de 255 octets. Vous pouvez laisser le champ vide si vous ne souhaitez pas utiliser de proxy HTTPS.

Keep alive interval (Intervalle Keep Alive) : Permet au client de détecter quand le serveur n'est plus disponible sans devoir observer le long délai d'attente TCP/IP.

Timeout (Délai d'attente) : Intervalle de temps en secondes pour permettre l'établissement d'une connexion. Valeur par défaut : 60

Préfixe de rubrique du périphérique : Utilisé dans les valeurs par défaut pour le sujet contenu dans le message de connexion et le message LWT sur l'onglet **MQTT client (Client MQTT)**, et dans les conditions de publication sur l'onglet **MQTT publication (Publication MQTT)**.

Reconnect automatically (Reconnexion automatique) : Spécifie si le client doit se reconnecter automatiquement en cas de déconnexion.

Message de connexion

Spécifie si un message doit être envoyé lorsqu'une connexion est établie.

Send message (Envoyer message) : Activez cette option pour envoyer des messages.

Use default (Utiliser les valeurs par défaut) : Désactivez cette option pour saisir votre propre message par défaut.

Topic (Rubrique) : Saisissez la rubrique du message par défaut.

Payload (Charge utile) : Saisissez le contenu du message par défaut.

Retain (Conserver) : Sélectionnez cette option pour conserver l'état du client sur cette Rubrique.

QoS : Modifiez la couche QoS pour le flux de paquets.

Message Dernière Volonté et Testament

Last Will Testament (LWT) permet à un client de fournir un testament avec ses identifiants lors de sa connexion au courtier. Si le client se déconnecte incorrectement plus tard (peut-être en raison d'une défaillance de sa source d'alimentation), il peut laisser le courtier délivrer un message aux autres clients. Ce message LWT présente la même forme qu'un message ordinaire. Il est acheminé par le même mécanisme.

Send message (Envoyer message) : Activez cette option pour envoyer des messages.

Use default (Utiliser les valeurs par défaut) : Désactivez cette option pour saisir votre propre message par défaut.

Topic (Rubrique) : Saisissez la rubrique du message par défaut.

Payload (Charge utile) : Saisissez le contenu du message par défaut.

Retain (Conserver) : Sélectionnez cette option pour conserver l'état du client sur cette Rubrique.

QoS : Modifiez la couche QoS pour le flux de paquets.

Publication MQTT

Utiliser le préfixe de rubrique par défaut : Sélectionnez cette option pour utiliser le préfixe de rubrique par défaut, défini dans la rubrique du périphérique dans l'onglet **MQTT client (Client MQTT)**.

Include condition (Inclure la condition) : Sélectionnez cette option pour inclure la rubrique qui décrit l'état dans la rubrique MQTT.

Include namespaces (Inclure espaces nom) : Sélectionnez cette option pour inclure des espaces de noms de rubrique ONVIF dans la rubrique MQTT.

Inclure le numéro de série : Sélectionnez cette option pour inclure le numéro de série du périphérique dans la charge utile MQTT.



Add condition (Ajouter condition) : Cliquez pour ajouter une condition.

Retain (Conserver) : Définit les messages MQTT qui sont envoyés et conservés.

- **Aucun** : Envoyer tous les messages comme non conservés.
- **Property (Propriété)** : Envoyer seulement les messages avec état comme conservés.
- **All (Tout)** : Envoyer les messages avec état et sans état, comme conservés.

QoS : Sélectionnez le niveau souhaité pour la publication MQTT.

Abonnements MQTT



Add subscription (Ajouter abonnement) : Cliquez pour ajouter un nouvel abonnement MQTT.

Subscription filter (Filtre d'abonnements) : Saisissez le sujet MQTT auquel vous souhaitez vous abonner.

Use device topic prefix (Utiliser le préfixe de rubrique du périphérique) : Ajoutez le filtre d'abonnement comme préfixe au sujet MQTT.

Subscription type (Type d'abonnement) :

- **Stateless (Sans état)** : Sélectionnez cette option pour convertir les messages MQTT en message sans état.
- **Stateful (Avec état)** : Sélectionnez cette option pour convertir les messages MQTT dans une condition. La charge utile est utilisée comme état.

QoS : Sélectionnez le niveau souhaité pour l'abonnement MQTT.

Incrustations MQTT

Remarque

Connectez-vous à un courtier MQTT avant d'ajouter des modificateurs d'incrustation MQTT.



Add overlay modifier (Ajouter modificateur d'incrustation) : Cliquez pour ajouter un modificateur d'incrustation.

Filtre rubrique : Ajoutez le sujet MQTT contenant les données que vous souhaitez afficher dans l'incrustation.

Champ de données : Spécifiez la clé de l'incrustation de message que vous souhaitez afficher dans l'incrustation, en supposant que le message soit au format JSON.

Modificateur : Utilisez le modificateur résultant lorsque vous créez l'incrustation.

- Les modificateurs qui commencent par **#XMP** affichent toutes les données reçues à partir du sujet.
- Les modificateurs qui commencent par **#XMD** affichent les données spécifiées dans le champ de données.

Stockage

Stockage réseau

Network storage (Stockage réseau): Activez cette option pour utiliser le stockage réseau.

Add network storage (Ajouter un stockage réseau) : cliquez pour ajouter un partage réseau où vous pouvez enregistrer les enregistrements.

- **Adresse :** saisissez l'adresse IP ou le nom du serveur hôte, en général une unité NAS (unité de stockage réseau). Nous vous conseillons de configurer l'hôte pour qu'il utilise une adresse IP fixe (autre que DHCP puisqu'une adresse IP dynamique peut changer) ou d'utiliser des noms DNS. Les noms Windows SMB/CIFS ne sont pas pris en charge.
- **Network Share (Partage réseau) :** Saisissez le nom de l'emplacement partagé sur le serveur hôte. Chaque périphérique possédant son propre dossier, plusieurs périphériques Axis peuvent utiliser le même partage réseau.
- **User (Utilisateur) :** si le serveur a besoin d'un identifiant de connexion, saisissez le nom d'utilisateur. Pour vous connecter à un serveur de domaine précis, entrez `DOMAIN\username`.
- **Mot de passe :** si le serveur a besoin d'un identifiant de connexion, saisissez le mot de passe.
- **Version SMB:** Sélectionnez la version du protocole SMB pour la connexion au NAS. Si vous sélectionnez **Auto**, le périphérique essaie de négocier l'une des versions SMB sécurisées : 3.02, 3.0 ou 2.1. Sélectionnez 1.0 ou 2.0 pour vous connecter à un NAS plus ancien qui ne prend pas en charge les versions supérieures. Vous pouvez en savoir plus sur l'assistance SMB sur les périphériques Axis [ici](#).
- **Ajouter un partage sans test :** Sélectionnez cette option pour ajouter le partage réseau même si une erreur est découverte lors du test de connexion. L'erreur peut correspondre, par exemple, à l'absence d'un mot de passe alors que le serveur en a besoin.

Remove network storage (Supprimer le stockage réseau) : Cliquez pour démonter, dissocier et supprimer la connexion au partage réseau. Tous les paramètres du partage réseau sont supprimés.

Dissocier : Cliquez pour dissocier et déconnecter le partage réseau.

Bind (Associer) : cliquez pour lier et connecter le partage réseau.

Unmount (Démonter) : Cliquez pour démonter le partage réseau.

Mount (Monter) : cliquez pour monter le partage réseau.

Write protect (Protection en écriture) : activez cette option pour arrêter l'écriture sur le partage réseau et éviter la suppression des enregistrements. Vous ne pouvez pas formater un partage réseau protégé en écriture.

Retention time (Durée de conservation) : choisissez la durée de conservation des enregistrements, pour réduire le nombre d'anciens enregistrements ou pour respecter les réglementations en matière de stockage de données. Si le stockage réseau est saturé, les anciens enregistrements sont supprimés avant la fin de la période sélectionnée.

Outils

- **Test connection (Tester la connexion) :** testez la connexion au partage réseau.
- **Format :** Formatez le partage réseau, comme dans le cas où vous devez effacer rapidement toutes les données, par exemple. CIFS est l'option de système de fichiers disponible.

Use tool (Utiliser l'outil) : cliquez pour activer l'outil sélectionné.

Stockage embarqué

Important

Risque de perte de données et d'enregistrements corrompus. Ne retirez pas la carte SD tant que le périphérique fonctionne. Démontez la carte SD avant de la retirer.

Unmount (Démonter) : cliquez pour retirer la carte SD en toute sécurité.

Write protect (Protection en écriture) : Activez cette option pour empêcher l'écriture sur la carte SD et la suppression d'enregistrements. Vous ne pouvez pas formater une carte SD protégée en écriture.

Autoformat (Formater automatiquement) : Activez cette option pour formater automatiquement une carte SD récemment insérée. Le système de fichiers est formaté en ext4.

Ignore (Ignorer) : Activez cette option pour arrêter le stockage des enregistrements sur la carte SD. Si vous ignorez la carte SD, le périphérique ne reconnaît plus son existence. Le paramètre est uniquement accessible aux administrateurs.

Retention time (Durée de conservation) : Choisissez la durée de conservation des enregistrements, pour réduire le nombre d'anciens enregistrements ou respecter les réglementations en matière de stockage de données. Lorsque la carte SD est pleine, les anciens enregistrements sont supprimés avant que leur durée de conservation ne soit écoulée.

Outils

- **Check (Vérifier)** : Vérifiez les erreurs sur La carte SD.
- **Repair (Réparer)** : Réparez les erreurs dans le système de fichiers.
- **Format** : Formatez la carte SD pour changer de système de fichiers et effacer toutes les données. Vous ne pouvez formater la carte SD qu'avec le système de fichiers ext4. Vous avez besoin d'une application ou d'un pilote ext4 tiers pour accéder au système de fichiers depuis Windows®.
- **Crypter** : Utilisez cet outil pour formater la carte SD et activer le cryptage. Il supprime toutes les données stockées sur la carte SD. Toutes les nouvelles données stockées sur la carte SD seront chiffrées.
- **Decrypt (Décrypter)** : Utilisez cet outil pour formater la carte SD sans cryptage. Il supprime toutes les données stockées sur la carte SD. Aucune nouvelle donnée stockée sur la carte SD ne sera chiffrée.
- **Modifier le mot de passe** : Modifiez le mot de passe exigé pour crypter la carte SD.

Use tool (Utiliser l'outil) : cliquez pour activer l'outil sélectionné.

Déclencheur d'usure : Définissez une valeur pour le niveau d'usure de la carte SD auquel vous voulez déclencher une action. Le niveau d'usure est compris entre 0 et 200 %. Une carte SD neuve qui n'a jamais été utilisée a un niveau d'usure de 0 %. Un niveau d'usure de 100 % indique que la carte SD est proche de sa durée de vie prévue. Lorsque le niveau d'usure atteint 200 %, le risque de dysfonctionnement de la carte SD est élevé. Nous recommandons de régler le seuil d'usure entre 80 et 90 %. Cela vous laisse le temps de télécharger les enregistrements et de remplacer la carte SD à temps avant qu'elle ne s'use. Le déclencheur d'usure vous permet de configurer un événement et de recevoir une notification lorsque le niveau d'usure atteint la valeur définie.

Profils de flux

Un profil de flux est un groupe de paramètres qui affectent le flux vidéo. Ces profils de flux s'utilisent dans différentes situations, par exemple, lorsque vous créez des événements et utilisez des règles d'enregistrement.



Add stream profile (Ajouter un profil de flux) : Cliquez pour créer un nouveau profil de flux.

Aperçu : Aperçu du flux vidéo avec les paramètres de profil de flux sélectionnés. L'aperçu est mis à jour en cas de modification des paramètres de la page. Si votre périphérique offre différentes zones de visualisation, vous pouvez en changer dans la liste déroulante de la partie inférieure gauche de l'image.

Nom : Nommez votre profil.

Description : Ajoutez une description pour votre profil.

Codec vidéo : Sélectionnez le codec vidéo applicable au profil.


Résolution : Pour une description de ce paramètre, consultez .


Fréquence d'images : Pour une description de ce paramètre, consultez .

Compression : Pour une description de ce paramètre, consultez .


Zipstream  : Pour une description de ce paramètre, consultez .

Optimize for storage (Optimiser pour le stockage)  : Pour une description de ce paramètre, consultez .


Dynamic FPS (IPS dynamique)  : Pour une description de ce paramètre, consultez .


Dynamic GOP (Groupe dynamique d'image dynamique)  : Pour une description de ce paramètre, consultez .

Mirror (Miroir)  : Pour une description de ce paramètre, consultez .

GOP length (Longueur de GOP)  : Pour une description de ce paramètre, consultez .

Bitrate control (Contrôle du débit binaire) : Pour une description de ce paramètre, consultez .

Include overlays (Inclure les incrustations)  : Sélectionnez le type d'incrustations à inclure. Pour plus d'informations sur l'ajout d'incrustations, consultez .

Include audio (Inclure l'audio)  : Pour une description de ce paramètre, consultez .

ONVIF

Comptes ONVIF

ONVIF (Open Network Video Interface Forum) est une norme mondiale qui permet aux utilisateurs finaux, aux intégrateurs, aux consultants et aux fabricants de tirer pleinement parti des possibilités inhérentes à la technologie de vidéo sur IP. ONVIF permet une interopérabilité entre des produits de fournisseurs différents, une flexibilité accrue, un coût réduit et des systèmes à l'épreuve du temps.

Lorsque vous créez un compte ONVIF, vous activez automatiquement la communication ONVIF. Utilisez le nom de compte et le mot de passe pour toute communication ONVIF avec le périphérique. Pour plus d'informations, consultez la communauté des développeurs Axis sur axis.com.



Add accounts (Ajouter des comptes) : Cliquez pour ajouter un nouveau compte ONVIF.

Compte : Saisissez un nom de compte unique.

New password (Nouveau mot de passe) : Saisissez un mot de passe pour le nom de compte. Les mots de passe doivent comporter entre 1 et 64 caractères. Seuls les caractères ASCII imprimables (codes 32 à 126) sont autorisés dans le mots de passe, comme les lettres, les chiffres, les signes de ponctuation et certains symboles.

Repeat password (Répéter le mot de passe) : Saisissez à nouveau le même mot de passe.

Privilèges :

- **Administrator (Administrateur)** : accès sans restriction à tous les paramètres. Les administrateurs peuvent également ajouter, mettre à jour et supprimer les autres comptes.
- **Operator (Opérateur)** : accès à tous les paramètres à l'exception de :
 - Tous les paramètres **System (Système)**.
 - Ajout d'applications.
- **Compte média** : Permet d'accéder au flux de données vidéo uniquement.



Le menu contextuel contient :

Mettre à jour le compte : modifiez les propriétés du compte.

Supprimer un compte : Supprimez le compte. Vous ne pouvez pas supprimer le compte root.

Profils médiatiques ONVIF

Un profil médiatique ONVIF se compose d'un ensemble de configurations que vous pouvez utiliser pour modifier les réglages du flux multimédia. Pour créer de nouveaux profils, vous avez le choix d'utiliser votre propre ensemble de configurations ou des profils préconfigurés pour une configuration rapide.



Add media profile (Ajouter un profil média) : Cliquez pour ajouter un nouveau profil médiatique ONVIF.

Nom du profil : ajoutez un nom pour le profil multimédia.

Video source (Source vidéo) : sélectionnez la source vidéo adaptée à votre configuration.


- **Sélectionner une configuration** : sélectionnez une configuration définie par l'utilisateur dans la liste. Les configurations proposées dans la liste déroulante correspondent aux canaux vidéo du périphérique, y compris les multi-vues, les zones de visualisation et les canaux virtuels.

Video encoder (Encodeur vidéo) : sélectionnez le format d'encodage vidéo adapté à votre configuration.


- **Sélectionner une configuration** : sélectionnez une configuration définie par l'utilisateur dans la liste et ajustez les paramètres d'encodage. Les configurations proposées dans la liste déroulante servent d'identifiants / de noms à la configuration de l'encodeur vidéo. Sélectionnez l'utilisateur 0 à 15 pour appliquer vos propres paramètres, ou sélectionnez l'un des utilisateurs par défaut pour utiliser des paramètres prédéfinis correspondant à un format d'encodage spécifique.

Remarque


Activez l'audio sur le périphérique pour pouvoir sélectionner une source audio et une configuration d'encodeur audio.

Audio source (Source audio)  : sélectionnez la source d'entrée audio adaptée à votre configuration.


- **Sélectionner une configuration** : sélectionnez une configuration définie par l'utilisateur dans la liste et ajustez les paramètres audio. Les configurations proposées dans la liste déroulante correspondent aux entrées audio du périphérique. Si le périphérique dispose d'une entrée audio, il s'agit de l'utilisateur 0. Si le périphérique dispose de plusieurs entrées audio, d'autres utilisateurs apparaissent dans la liste.

Audio encoder (Encodeur audio)  : sélectionnez le format d'encodage audio adapté à votre configuration.

- **Sélectionner une configuration** : sélectionnez une configuration définie par l'utilisateur dans la liste et ajustez les paramètres d'encodage audio. Les configurations proposées dans la liste déroulante servent d'identifiants / de noms à la configuration de l'encodeur audio.

Audio decoder (Décodeur audio)  : sélectionnez le format de décodage audio adapté à votre configuration.

- **Sélectionner une configuration** : sélectionnez une configuration définie par l'utilisateur dans la liste et ajustez les paramètres. Les configurations proposées dans la liste déroulante servent d'identifiants / de noms à la configuration.

Sortie audio  : sélectionnez le format de sortie audio adapté à votre configuration.

- **Sélectionner une configuration** : sélectionnez une configuration définie par l'utilisateur dans la liste et ajustez les paramètres. Les configurations proposées dans la liste déroulante servent d'identifiants / de noms à la configuration.

Métadonnées : sélectionnez les métadonnées à inclure dans votre configuration.

- **Sélectionner une configuration** : sélectionnez une configuration définie par l'utilisateur dans la liste et ajustez les paramètres de métadonnées. Les configurations proposées dans la liste déroulante servent d'identifiants / de noms à la configuration des métadonnées.

PTZ  : sélectionnez les paramètres PTZ adaptés à votre configuration.

- **Sélectionner une configuration** : sélectionnez une configuration définie par l'utilisateur dans la liste et ajustez les paramètres PTZ. Les configurations proposées dans la liste déroulante correspondent aux canaux vidéo du périphérique avec prise en charge des fonctions PTZ.

Créer : cliquez pour enregistrer vos paramètres et créer le profil.

Cancel (Annuler) : cliquez pour annuler la configuration et effacer tous les paramètres.

profil_x : cliquez sur le nom du profil pour ouvrir et modifier le profil préconfiguré.

Détecteurs

Détection de sabotage

Le détecteur de sabotage de la caméra génère une alarme lorsque la scène change, par exemple lorsque son objectif est obstrué ou aspergé de peinture ou que sa mise au point est fortement dérégulée, et que le délai défini dans **Délai de déclenchement** s'est écoulé. Le détecteur de sabotage ne s'active que lorsque la caméra n'a pas bougé pendant au moins 10 secondes. Pendant cette période, le détecteur configure un modèle de scène qu'il utilisera comme comparaison pour détecter un sabotage dans les images actuelles. Afin que le modèle de scène soit correctement configuré, assurez-vous que la caméra est mise au point, que les conditions d'éclairage sont correctes et que la caméra n'est pas dirigée sur une scène sans contours, par exemple un mur vide. La détérioration de caméra peut servir à déclencher des actions.

Délai de déclenchement : Saisissez la durée minimale pendant que les conditions de sabotage doivent être actives avant le déclenchement de l'alarme. Ceci peut permettre d'éviter les fausses alarmes si des conditions connues affectent l'image.

Trigger on dark images (Déclencheur sur images sombres) : Il est très difficile de générer des alarmes lorsque l'objectif de la caméra est aspergé de peinture, car il est impossible de distinguer cet événement d'autres situations où l'image s'assombrit de la même façon, par exemple lorsque les conditions d'éclairage varient. Activez ce paramètre pour générer des alarmes dans tous les cas où l'image devient sombre. Lorsque ce paramètre est désactivé, le périphérique ne génère aucune alarme lorsque l'image devient sombre.

Remarque

Pour la détection des tentatives de sabotage dans les scènes statiques et non encombrées.

Détection audio

Ces paramètres sont disponibles pour chaque entrée audio.

Sound level (Niveau sonore) : Réglez le niveau sonore sur une valeur comprise entre 0 et 100, où 0 correspond à la plus grande sensibilité et 100 à la plus faible. Utilisez l'indicateur **Activité** pour vous guider lors du réglage du niveau sonore. Lorsque vous créez des événements, vous pouvez utiliser le niveau sonore comme condition. Vous pouvez choisir de déclencher une action si le niveau sonore est supérieur, inférieur ou différent de la valeur définie.

Détection des chocs

Shock detector (Détecteur de chocs) : Activez cette option pour générer une alarme si le périphérique est heurté par un objet ou s'il subit un acte de vandalisme.


Sensitivity level (Niveau de sensibilité) : Déplacez le curseur pour ajuster le niveau de sensibilité auquel le périphérique doit générer une alarme. Une valeur faible signifie que le périphérique génère une alarme uniquement si le choc est puissant. Une valeur élevée signifie que l'appareil génère une alarme même si l'acte de vandalisme est n'est pas brutal.

Paramètres d'alimentation


État de l'alimentation


Affiche les informations d'état de l'alimentation. Les informations varient en fonction du produit.

Paramètres d'alimentation

Delayed shutdown  (Arrêt temporisé) : Activez si vous souhaitez définir une temporisation avant que l'alimentation ne soit désactivée.


Delay time  (Temporisation) : Définissez une temporisation de 1 à 60 minutes.


Power saving mode  (Mode économie d'énergie) : Activez cette option pour passer le dispositif en mode d'économie d'énergie. Lorsque vous activez le mode économie d'énergie, la plage d'éclairage infrarouge est réduite.


Définir la configuration de l'alimentation  : Pour modifier la configuration de l'alimentation, sélectionnez une autre option de Classe PoE. Cliquez sur **Enregistrer et redémarrer** pour enregistrer les modifications.

Remarque

Si vous définissez la configuration de l'alimentation sur PoE Classe 3, nous vous recommandons de sélectionner un profil faible puissance si votre périphérique dispose de cette option.

Dynamic power mode (Mode d'alimentation dynamique)  : Activez cette fonction pour réduire la consommation électrique lorsque le périphérique est inactif.

Power warning overlay (Incrustation d'avertissement d'alimentation)  : Activez cette option pour afficher une incrustation de texte de batterie faible lorsque le périphérique n'a pas assez d'énergie.

I/O port power (Alimentation de port E/S)  : Allumez pour fournir une alimentation 12V aux périphériques externes connectés aux ports E/S. Laissez désactivé pour donner la priorité aux fonctions internes, telles que l'infrarouge, le chauffage et le refroidissement. Résultat : les périphériques et les capteurs qui nécessitent une alimentation 12V cesseront de fonctionner correctement.

Compteur d'alimentation

Consommation d'énergie

Indique la consommation d'énergie actuelle, la consommation d'énergie moyenne, la consommation d'énergie maximale et la consommation d'énergie au fil du temps.

⋮

Le menu contextuel contient :

- **Exporter** : Cliquez pour exporter les données du graphique.

Accessoires


Ports E/S



Utilisez une entrée numérique pour connecter les périphériques externes pouvant basculer entre un circuit ouvert et un circuit fermé, tels que les capteurs infrarouge passifs, les contacts de porte ou de fenêtre et les détecteurs de bris de verre.

Utilisez une sortie numérique pour raccorder des périphériques externes, comme des relais ou des voyants. Vous pouvez activer les périphériques connectés par l'interface de programmation VAPIX® ou par l'interface Web.

Port

Nom : modifiez le texte pour renommer le port.

Utilisation : L'option par défaut pour le port relais est **Porte**. Pour les appareils dotés d'icônes d'indicateur,  devient vert lorsque le statut change et que la porte est déverrouillée. Si vous utilisez le relais pour autre chose qu'une porte et que vous ne souhaitez pas que l'icône s'allume lorsque l'état change, vous pouvez sélectionner l'une des autres options pour le port.


Direction :  indique que le port est un port d'entrée.  indique qu'il s'agit d'un port de sortie. Si le port est configurable, vous pouvez cliquer sur les icônes pour modifier entre l'entrée et la sortie.

État normal : Cliquez sur  pour un circuit ouvert, et  pour un circuit fermé.

État actuel : Indique l'état actuel du port. L'entrée ou la sortie est activée lorsque l'état actuel diffère de l'état normal. Une entrée sur le périphérique a un circuit ouvert lorsqu'elle est déconnectée ou lorsque la tension est supérieure à 1 V CC.

Remarque

Lors du redémarrage, le circuit de sortie est ouvert. Lorsque le redémarrage est terminé, le circuit repasse à la position normale. Si vous modifiez un paramètre sur cette page, les circuits de sortie repassent à leurs positions normales quels que soient les déclencheurs actifs.

Supervisé  : Activez cette option pour pouvoir détecter et déclencher des actions si quelqu'un touche aux périphériques d'E/S numériques. En plus de détecter si une entrée est ouverte ou fermée, vous pouvez également détecter si quelqu'un l'a altérée (c'est-à-dire coupée ou court-circuitée). La supervision de la connexion nécessite des composants supplémentaires (résistances de fin de ligne) dans la boucle d'E/S externe.

Journaux

Rapports et journaux

Rapports

- **View the device server report (Afficher le rapport du serveur de périphériques)** : Affichez des informations sur le statut du produit dans une fenêtre contextuelle. Le journal d'accès figure également dans le rapport de serveur.
- **Download the device server report (Télécharger le rapport du serveur de périphériques)** : Il crée un fichier .zip qui contient un fichier texte du rapport de serveur complet au format UTF-8 et une capture d'image de la vidéo en direct actuelle. Joignez toujours le fichier .zip du rapport de serveur lorsque vous contactez le support.
- **Download the crash report (Télécharger le rapport d'incident)** : Téléchargez une archive avec des informations détaillées sur l'état du serveur. Le rapport d'incident contient des informations figurant dans le rapport de serveur ainsi que des informations de débogage détaillées. Ce rapport peut aussi contenir des informations sensibles comme le suivi réseau. L'opération de génération du rapport peut prendre plusieurs minutes.

Journaux

- **View the system log (Afficher le journal système)** : cliquez pour afficher les informations sur les événements système tels que le démarrage du périphérique, les avertissements et les messages critiques.
- **View the access log (Afficher le journal d'accès)** : cliquez pour afficher tous les échecs d'accès au périphérique, par exemple si un mot de passe erroné a été utilisé.
- **View the audit log (Afficher le journal d'audit)** : Cliquez pour afficher les informations relatives aux activités des utilisateurs et du système, par exemple les authentifications et configurations réussies ou échouées.

Journal système à distance

Syslog est une norme de journalisation des messages. Elle permet de séparer le logiciel qui génère les messages, le système qui les stocke et le logiciel qui les signale et les analyse. Chaque message est étiqueté avec un code de fonction qui donne le type de logiciel générant le message et le niveau de gravité assigné.



Serveur : cliquez pour ajouter un nouvel serveur.

Hôte : saisissez le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur.

Format : Sélectionnez le format de message de journal système à utiliser.

- Axis
- RFC 3164
- RFC 5424

Protocol (Protocole) : Sélectionnez le protocole à utiliser :

- UDP (Le port par défaut est 514)
- TCP (Le port par défaut est 601)
- TLS (Le port par défaut est 6514)

Port : Modifiez le numéro de port pour utiliser un autre port.

Severity (Gravité) : sélectionnez les messages à envoyer lorsqu'ils sont déclenchés.

Type : Sélectionnez le type de journaux que vous souhaitez envoyer.

Test server setup (Configuration du serveur de test) : Envoyez un message test à tous les serveurs avant de sauvegarder les paramètres.

CA certificate set (Initialisation du certificat CA) : affichez les paramètres actuels ou ajoutez un certificat.

Plain Config

Plain config (Configuration simple) est réservée aux utilisateurs avancés qui ont l'expérience de la configuration des périphériques Axis. La plupart des paramètres peuvent être configurés et modifiés à partir de cette page.

Maintenance

Maintenance

Restart (Redémarrer) : Redémarrez le périphérique. Cela n'affecte aucun des paramètres actuels. Les applications en cours d'exécution redémarrent automatiquement.

Restore (Restaurer) : la plupart des paramètres sont rétablis aux valeurs par défaut. Ensuite, vous devez reconfigurer le périphérique et les applications, réinstaller toutes les applications qui ne sont pas préinstallées et recréer les événements et les préreglages.

Important

Les seuls paramètres enregistrés après la restauration sont les suivants :

- le protocole Boot (DHCP ou statique) ;
- l'adresse IP statique ;
- Routeur par défaut
- Masque de sous-réseau
- les réglages 802.1X.
- Réglages O3C
- Adresse IP du serveur DNS

Factory default (Valeurs par défaut) : tous les paramètres sont rétablis aux valeurs par défaut. Réinitialisez ensuite l'adresse IP pour rendre le périphérique accessible.

Remarque

Tous les logiciels des périphériques Axis sont signés numériquement pour garantir que seuls les logiciels vérifiés sont installés sur le périphérique. Cela permet d'accroître le niveau minimal de cybersécurité globale des périphériques Axis. Pour plus d'informations, consultez le livre blanc Axis Edge Vault sur le site axis.com.


AXIS OS upgrade (Mise à niveau d'AXIS OS) : procédez à la mise à niveau vers une nouvelle version d'AXIS OS. Les nouvelles versions peuvent comporter des améliorations de certaines fonctionnalités, des résolutions de bogues et de nouvelles fonctions. Nous vous conseillons de toujours utiliser la version d'AXIS OS la plus récente. Pour télécharger la dernière version, accédez à axis.com/support.


Lors de la mise à niveau, vous avez le choix entre trois options :

- **Standard upgrade (Mise à niveau standard)** : procédez à la mise à niveau vers la nouvelle version d'AXIS OS.
- **Factory default (Valeurs par défaut)** : mettez à niveau et remettez tous les paramètres sur les valeurs par défaut. Si vous choisissez cette option, il est impossible de revenir à la version précédente d'AXIS OS après la mise à niveau.
- **Automatic rollback (Restauration automatique)** : mettez à niveau et confirmez la mise à niveau dans la durée définie. Si vous ne confirmez pas, le périphérique revient à la version précédente d'AXIS OS.

AXIS OS rollback (Restauration d'AXIS OS) : revenez à la version d'AXIS OS précédemment installée.

Dépannage

Reset PTR (Réinitialiser le PTR)  : réinitialisez le PTR si, pour une quelconque raison, les paramètres **Pan** (Panoramique), **Tilt** (Inclinaison), ou **Roll** (Roulis) ne fonctionnent pas comme prévu. Les moteurs PTR sont toujours calibrés dans une nouvelle caméra. Mais le calibrage peut être perdu, par exemple, si la caméra perd de l'alimentation ou si les moteurs sont déplacés manuellement. Lors de la réinitialisation du PTR, la caméra est re-calibrée et reprend sa position d'usine par défaut.

Calibration (Calibrage)  : Cliquez sur **Calibrate** (Calibrer) pour recalibrer les moteurs de panoramique, d'inclinaison et de roulis à leurs positions par défaut.

Ping : Pour vérifier si le périphérique peut atteindre une adresse spécifique, entrez le nom d'hôte ou l'adresse IP de l'hôte que vous souhaitez pinger et cliquez sur **Start** (Démarrer).

Port check (Contrôle des ports) : Pour vérifier la connectivité du périphérique à une adresse IP et à un port TCP/UDP spécifiques, entrez le nom d'hôte ou l'adresse IP et le numéro de port que vous souhaitez vérifier et cliquez sur **Start** (Démarrer).

Trace réseau

Important

Un fichier de suivi réseau peut contenir des informations sensibles, comme des certificats ou des mots de passe.

Un fichier de suivi réseau contribue à dépanner les problèmes en enregistrant l'activité sur le réseau.

Trace time (Durée du suivi) : Sélectionnez la durée du suivi en secondes ou en minutes puis cliquez sur **Download** (Télécharger).

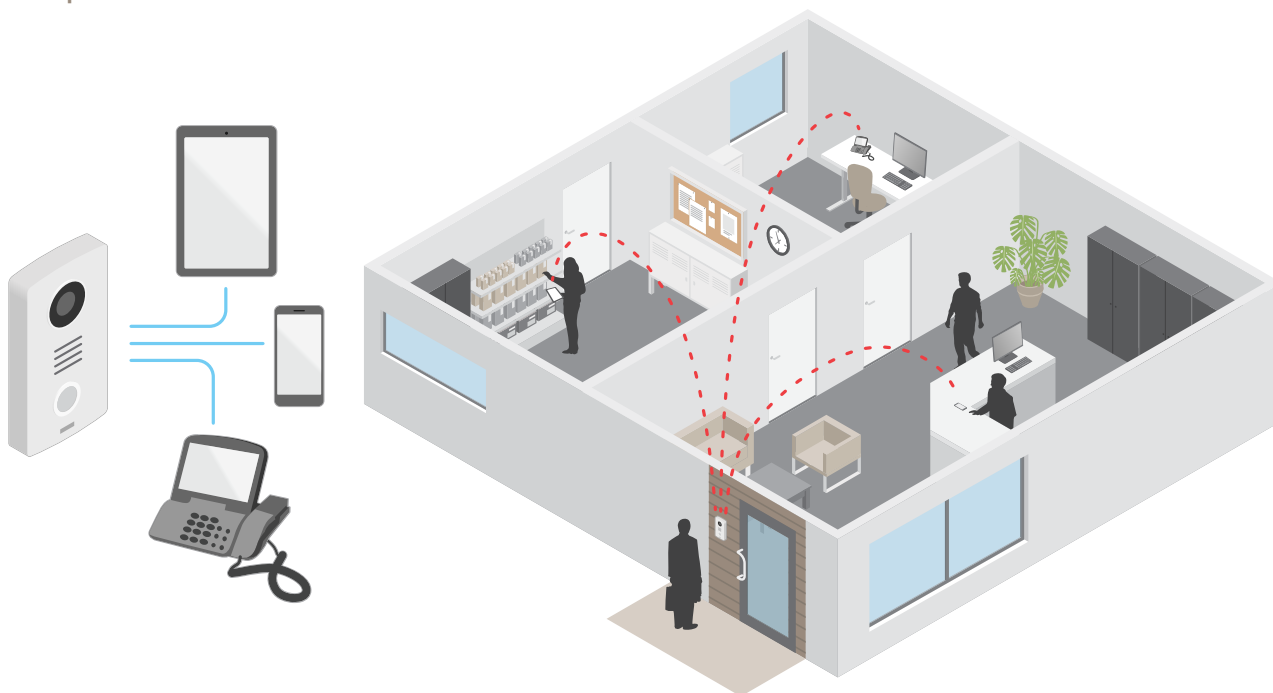
En savoir plus

VoIP (Voice over IP)

VoIP (Voice over IP) est un groupe de technologies qui permet la communication vocale et des sessions multimédia sur les réseaux IP comme Internet. Lors d'un appel téléphonique classique, des signaux analogiques sont transmis via des circuits sur le réseau téléphonique commuté public (RTCP). Lors d'un appel VoIP, les signaux analogiques sont transformés en signaux numériques pour permettre leur envoi dans des paquets de données sur les réseaux IP locaux ou sur Internet.

Dans le produit Axis, la technologie VoIP est activée via le protocole SIP (Session Initiation Protocol) et la signalisation DTMF (Dual-Tone Multi-Frequency).

Exemple:



Lorsque vous appuyez sur le bouton d'appel d'un interphone Axis, un appel est transmis à un ou plusieurs destinataires prédéfinis. Lorsqu'un destinataire répond, un appel est établi. La voix et la vidéo sont transférées via les technologies VoIP.

Protocole SIP (Session Initiation Protocol)

Le protocole SIP est utilisé pour configurer, maintenir et terminer les appels VoIP. Vous pouvez effectuer des appels entre plusieurs parties, appelées agents utilisateurs SIP. Pour effectuer un appel SIP, vous pouvez utiliser, par exemple, des téléphones SIP, des téléphones logiciels ou des périphériques AXIS compatibles SIP.

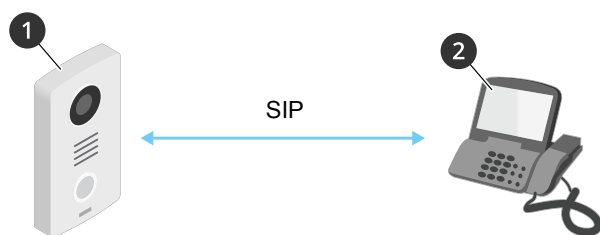
L'audio ou la vidéo est échangé entre les agents utilisateurs SIP à l'aide d'un protocole de transport, par exemple RTP (Real-Time Transport Protocol).

Vous pouvez effectuer des appels sur des réseaux locaux à l'aide d'une configuration poste-à-poste ou sur des réseaux utilisant un PBX.

SIP Poste-à-poste (P2PSIP)

La communication SIP de base s'effectue directement entre deux agents utilisateurs SIP ou plus. On parle de SIP poste-à-poste (P2PSIP). Si la communication a lieu sur un réseau local, il suffit de disposer des adresses SIP des agents utilisateurs. Dans ce cas, une adresse SIP standard serait `sip:<local-ip>`.

Exemple:



- 1 Agent utilisateur A - intercom. Adresse SIP : sip:192.168.1.101
- 2 Agent utilisateur B - téléphone compatible SIP. Adresse SIP : sip:192.168.1.100

Vous pouvez configurer l'intercom Axis pour appeler par exemple un téléphone compatible SIP sur le même réseau à l'aide d'une configuration SIP poste-à-poste.

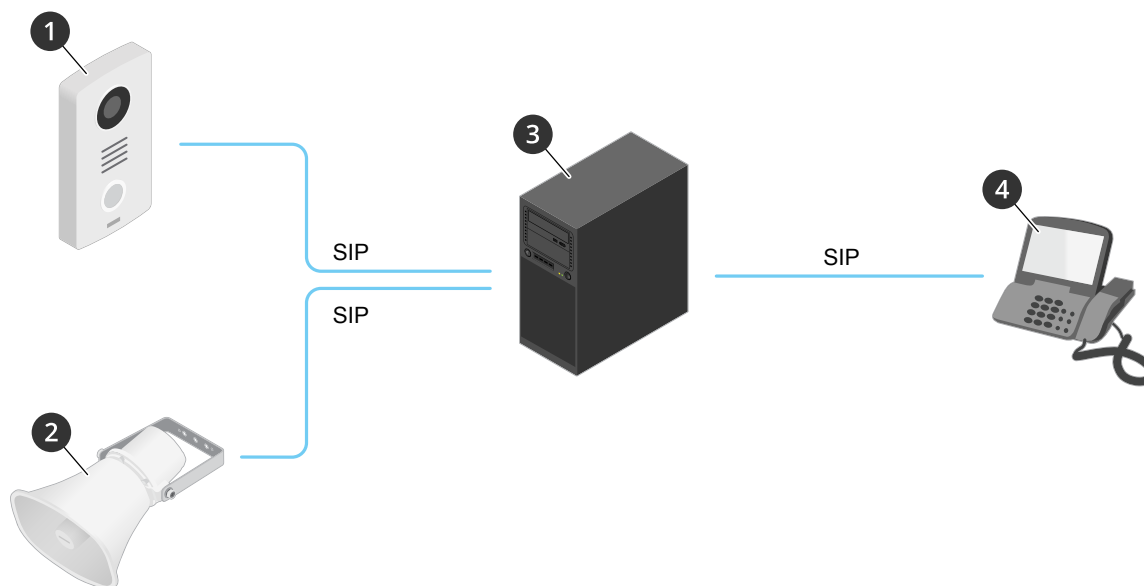
Private Branch Exchange (PBX)

Lorsque vous effectuez des appels SIP en dehors du réseau IP local, un PBX (Private Branch Exchange) peut faire office de concentrateur central. Le composant principal d'un PBX est un serveur SIP, également appelé proxy SIP ou registre. Un PBX fonctionne comme un standard traditionnel qui indique l'état actuel du client et permet par exemple les transferts d'appel, la gestion de la messagerie vocale et les redirections.

Le serveur SIP du PBX peut être configuré comme une entité locale ou hors site. Il peut être hébergé sur un intranet ou par un fournisseur tiers. Lorsque vous effectuez des appels SIP entre réseaux, les appels sont acheminés via un ensemble de PBX qui émet des requêtes pour identifier l'adresse SIP à atteindre.

Chaque agent utilisateur SIP s'enregistre auprès du PBX, puis peut atteindre les autres en composant l'extension appropriée. Dans ce cas, une adresse SIP standard serait sip:<user>@<domain> ou sip:<user>@<registrar-ip>. L'adresse SIP est indépendante de son adresse IP et tant que le périphérique est enregistré auprès du PBX, celui-ci le rend accessible.

Exemple:



- 1 sip:mydoor@company.com
- 2 sip:myspeaker@company.com
- 3 **PBX** sip.company.com
- 4 sip:office@company.com

Lorsque vous appuyez sur le bouton d'appel d'un interphone Axis, l'appel est transmis via un ou plusieurs PBX à une adresse SIP sur le réseau IP local ou sur Internet.

NAT traversal

Utilisez NAT (Network Address Translation) traversal lorsque le périphérique Axis se trouve sur un réseau privé (LAN) et que vous souhaitez y accéder depuis l'extérieur.

Remarque

Le routeur doit prendre en charge NAT traversal et UPnP®.

Chaque protocole NAT traversal peut être utilisé séparément ou dans différentes combinaisons selon l'environnement réseau.

- Le protocole ICE (Interactive Connectivity Establishment) augmente les chances de trouver le chemin d'accès le plus efficace pour une bonne communication entre périphériques P2P. Si vous activez également STUN et TURN, vous améliorez les chances du protocole ICE.
- STUN (Session Traversal Utilities for NAT) est un protocole réseau client-serveur qui permet au périphérique Axis de déterminer s'il se trouve derrière un NAT ou un pare-feu et, si c'est le cas, d'obtenir l'adresse IP publique mappée et le numéro de port attribué aux connexions à des hôtes distants. Entrez l'adresse du serveur STUN (p. ex. une adresse IP).
- TURN (Traversal Using Relays around NAT) est un protocole qui permet à un périphérique se trouvant derrière un routeur NAT ou un pare-feu de recevoir des données entrantes d'autres hôtes sur TCP ou UDP. Saisissez l'adresse du serveur TURN et les informations de connexion.

Définir des règles pour les événements

Vous pouvez créer des règles pour que votre périphérique exécute une action lorsque certains événements se produisent. Une règle se compose de conditions et d'actions. Les conditions peuvent être utilisées pour déclencher les actions. Par exemple, le périphérique peut démarrer un enregistrement ou envoyer un e-mail lorsqu'il détecte un mouvement ou afficher un texte d'incrustation lorsque le périphérique enregistre.

Pour plus d'informations, consultez notre guide *Premiers pas avec les règles pour les événements*.

Applications

Les applications vous permettent de tirer pleinement avantage de votre périphérique Axis. AXIS Camera Application Platform (ACAP) est une plateforme ouverte qui permet à des tiers de développer des outils d'analyse et d'autres applications pour les périphériques Axis. Les applications, téléchargeables gratuitement ou moyennant le paiement d'une licence, peuvent être préinstallées sur le périphérique.

Pour rechercher les manuels utilisateur des applications Axis, consultez le site help.axis.com.

Cybersécurité

Pour obtenir des informations spécifiques sur la cybersécurité, consultez la fiche technique du produit sur le site axis.com.

Pour des informations plus détaillées sur la cybersécurité dans AXIS OS, lisez le *guide du durcissement d'AXIS OS*.

Service de notification de sécurité Axis

Axis fournit un service de notification comportant des informations sur la vulnérabilité et d'autres questions de sécurité sur les périphériques Axis. Pour recevoir des notifications, vous pouvez vous inscrire à axis.com/security-notification-service.

La gestion des vulnérabilités

Afin de minimiser le risque d'exposition des clients, Axis, en tant qu'**autorité de numérotation (CNA) des vulnérabilités et expositions communes (CVE)**, suit les normes de l'industrie pour gérer les vulnérabilités découvertes dans ses appareils, logiciels et services, et y répondre. Pour obtenir plus d'informations sur la

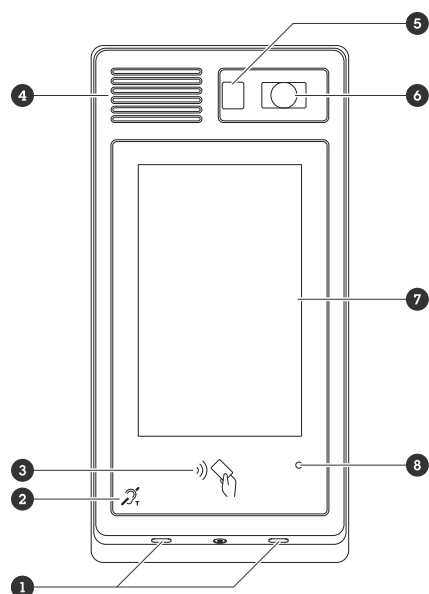
politique de gestion des vulnérabilités d'Axis, la façon de signaler les vulnérabilités, les vulnérabilités déjà repérées et les avis de sécurité correspondants, reportez-vous à axis.com/vulnerability-management.

Fonctionnement sécurisé des périphériques Axis

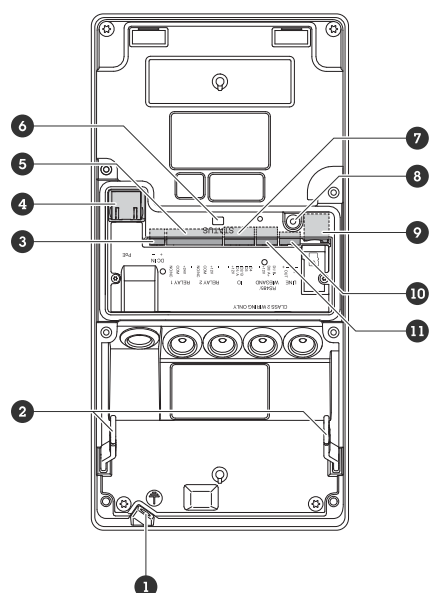
Les périphériques Axis avec les paramètres d'usine par défaut sont pré-configurés avec des mécanismes de protection sécurisés par défaut. Nous vous recommandons d'utiliser davantage de configuration de sécurité lors de l'installation du périphérique. Pour en savoir plus sur l'approche d'Axis en matière de cybersécurité, y compris les meilleures pratiques, les ressources et les lignes directrices pour sécuriser vos périphériques, allez à <https://www.axis.com/about-axis/cybersecurity>.

Caractéristiques techniques

Gamme de produits



- 1 Microphone (x2)
- 2 Bobine-T
- 3 Lecteur RFID
- 4 Haut-parleur
- 5 Capteur infrarouge passif
- 6 Caméra
- 7 Écran
- 8 Capteur de luminosité



- 1 Vis de mise à la terre
- 2 Charnières d'installation
- 3 Connecteur d'alimentation
- 4 Connecteur réseau
- 5 Connecteur relais (x 2)
- 6 DEL d'état

- 7 Connecteur E/S
- 8 Bouton de commande
- 9 Emplacement carte SD (carte microSD)
- 10 Connecteur audio
- 11 Connecteur du lecteur

Voyants DEL

DEL d'état	Indication
Vert	Vert et fixe en cas de fonctionnement normal.

Emplacement pour carte SD

AVIS

- Risque de dommages à la carte SD. N'utilisez pas d'outils tranchants ou d'objets métalliques pour insérer ou retirer la carte SD, et ne forcez pas lors son insertion ou de son retrait. Utilisez vos doigts pour insérer et retirer la carte.
- Risque de perte de données et d'enregistrements corrompus. Démontez la carte SD de l'interface web du périphérique avant de la retirer. Ne retirez pas la carte SD lorsque le produit est en fonctionnement.

Ce périphérique est compatible avec les cartes microSD/microSDHC/microSDXC.

Pour des recommandations sur les cartes SD, rendez-vous sur axis.com.



Les logos microSD, microSDHC et microSDXC sont des marques commerciales de SD-3C LLC. microSD, microSDHC, microSDXC sont des marques commerciales ou des marques déposées de SD-3C, LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Boutons

Bouton de commande

Le bouton de commande permet de réaliser les opérations suivantes :

- Réinitialisation du produit aux paramètres d'usine par défaut. Cf. .

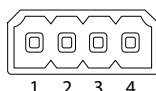
Connecteurs

Connecteur réseau

Connecteur Ethernet RJ45 avec Power over Ethernet Plus (PoE+).

Connecteur audio

Bloc terminal à 4 broches pour l'entrée et la sortie audio.



Fonction	Broche	Remarques
Entrée de ligne	1	Entrée de ligne (mono)
GND	2	Masse audio
Line out	3	Line out
GND	4	Masse audio

Connecteur relais

Bloc terminal à 8 broches pour relais en une seule pièce. Ne peut être utilisé que des façons suivantes :

- en tant que relais standard ouvrant et fermant les circuits auxiliaires ;
- pour commander directement un verrou ;
- pour commander un verrou via un relais de sécurité. L'utilisation d'un relais de sécurité sur le côté sécurisé de la porte empêche l'ouverture par court-circuitage.



Fonction	Broche	Remarques	Caractéristiques techniques
NO/NC	1	Normalement ouvert/normalement fermé Permet de connecter des périphériques relais. Les deux broches du relais sont galvaniquement séparées du reste du circuit.	Intensité max. 1 A Tension maximale 30 V DC
COM	2	Communes	
24 Vcc	3	Alimentation du matériel auxiliaire. Remarque : cette broche ne peut être utilisée que comme sortie d'alimentation.	Tension de sortie 24 V CC Intensité max. 50 mA ¹ Intensité max. 300 mA ²
Masse CC	4		0 V CC
NO/NC	5	Normalement ouvert/normalement fermé Permet de connecter des périphériques relais. Les deux broches du relais sont galvaniquement séparées du reste du circuit.	Intensité max. 1 A Tension maximale 30 V DC
COM	6	Communes	
12 V CC	7	Alimentation du matériel auxiliaire. Remarque : cette broche ne peut être utilisée que comme sortie d'alimentation.	Tension de sortie 12 V CC Intensité max. 100 mA ¹ Intensité max. 600 mA ²
Masse CC	8		0 V CC

Connecteur du lecteur

Bloc terminal à 4 broches pour connecter un lecteur externe.

Fonction	Broche	Remarques	Caractéristiques techniques
Masse CC	1		0 V CC
12 V CC	2	Alimentation du matériel auxiliaire. Remarque : cette broche ne peut être utilisée que comme sortie d'alimentation.	Tension de sortie 12 V CC

1. Avec alimentation PoE IEEE 802.3af/802.3at Type 1 Classe 3.

2. Avec alimentation PoE+ IEEE 802.3at Type 2 Classe 4 ou une entrée d'alimentation CC.

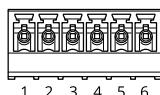
D0/A+	3	Wiegand : sortie DATA0 RS485 : A+	
D1/B-	4	Wiegand : sortie DATA1 RS485 : B-	


Connecteur E/S

Utilisez le connecteur d'E/S avec des périphériques externes, associés aux applications telles que la détection de mouvement, le déclenchement d'événements et les notifications d'alarme. En plus du point de référence 0 V CC et de l'alimentation (sortie 12 V CC), le connecteur d'E/S fournit une interface aux éléments suivants :

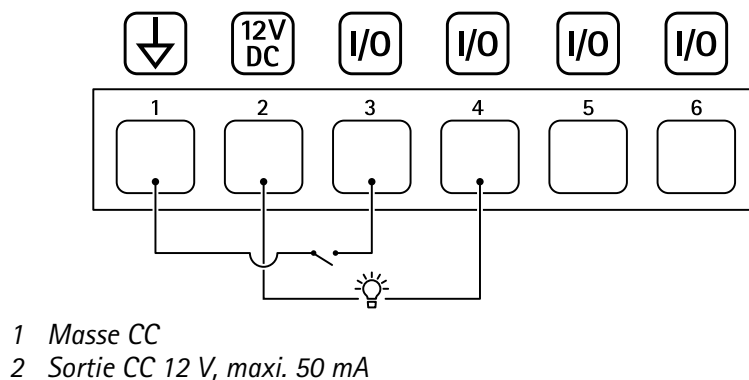
Entrée numérique – Pour connecter des dispositifs pouvant passer d'un circuit ouvert à un circuit fermé, par exemple capteurs infrarouge passifs, contacts de porte/fenêtre et détecteurs de bris de verre.

Sortie numérique – Permet de connecter des dispositifs externes, comme des relais ou des voyants. Les périphériques connectés peuvent être activés par l'interface de programmation VAPIX®, via un événement ou à partir de l'interface web du périphérique.



Fonction	Broche	Remarques	Caractéristiques techniques
Masse CC	1		0 V CC
Sortie CC	2	 <p>Cette broche peut également servir à l'alimentation de matériel auxiliaire. Remarque : cette broche ne peut être utilisée que comme sortie d'alimentation.</p>	12 V CC Charge maximale = 50 mA
Configurable (entrée ou sortie)	3–6	Entrée numérique – Connectez-la à la broche 1 pour l'activer ou laissez-la flotter (déconnectée) pour la désactiver.	0 à max. 30 V CC
		Sortie numérique – Connexion interne à la broche 1 (masse CC) en cas d'activation, et flottante (déconnectée) en cas de désactivation. En cas d'utilisation avec une charge inductive, par exemple un relais, connectez une diode en parallèle à la charge pour assurer la protection contre les transitoires de tension.	0 à 30 V CC max., drain ouvert, 100 mA

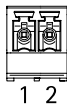
Exemple:



- 3 E/S configurée comme entrée
- 4 E/S configurée comme sortie
- 5 E/S configurable
- 6 E/S configurable

Connecteur d'alimentation

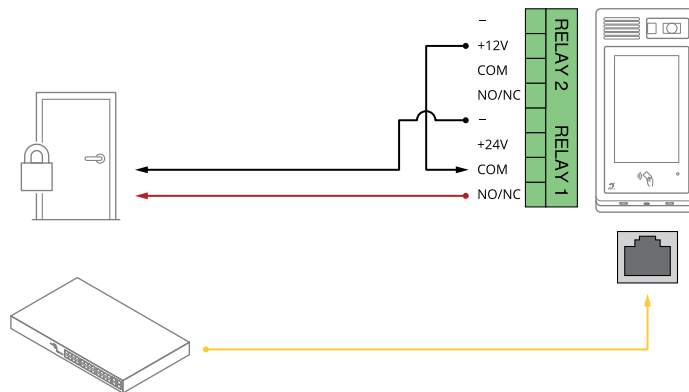
Bloc terminal à 2 broches pour l'entrée d'alimentation CC. Utilisez une source d'alimentation limitée (LPS) conforme aux exigences de Très basse tension de sécurité (TBTS) dont la puissance de sortie nominale est limitée à ≤ 100 W ou dont le courant de sortie nominal est limité à ≤ 5 A.





Fonction	Broche	Remarques	Caractéristiques techniques
Masse CC	1		0 V CC
Entrée CC	2	Pour alimenter le contrôleur lorsque l'alimentation par Ethernet n'est pas utilisée. Remarque : Cette broche ne peut être utilisée que comme entrée d'alimentation.	18–28 V CC, max 22 W Charge maximale sur les sorties 9 W

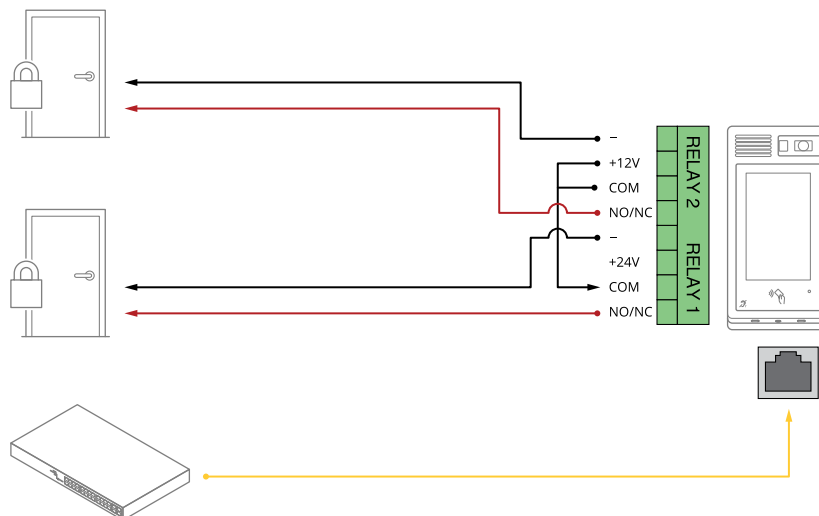
Raccorder l'équipement



Un relais alimenté par PoE (12V)



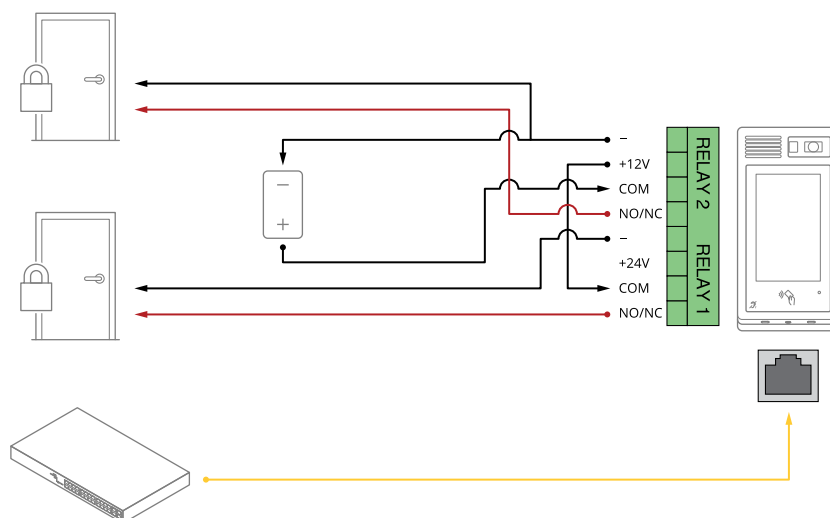
1. Pour vérifier l'état du relais, allez à **Système > Accessoires (Accessoires)** et trouvez le port relais.
2. Définir Normal state (État normal) sur :
 -  pour un verrou à sécurité intégrée.
 -  pour verrou à sécurité intrinsèque.



Deux relais alimentés par PoE (12V)



1. Pour vérifier l'état du relais, allez à **Système > Accessoires (Accessoires)** et trouvez le port relais.
2. Définir Normal state (État normal) sur :
 -  pour un verrou à sécurité intégrée.
 -  pour verrou à sécurité intrinsèque.

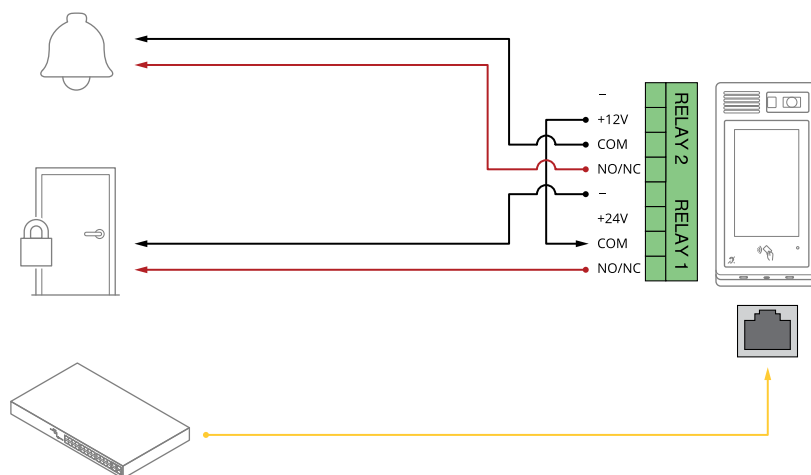
Un relais alimenté par PoE (12V) + un relais alimenté par une alimentation externe





1. Pour vérifier l'état du relais, allez à **Système > Accessoires (Accessoires)** et trouvez le port relais.
2. Définir **Normal state (État normal)** sur :
 -  pour un verrou à sécurité intégrée.
 -  pour verrou à sécurité intrinsèque.

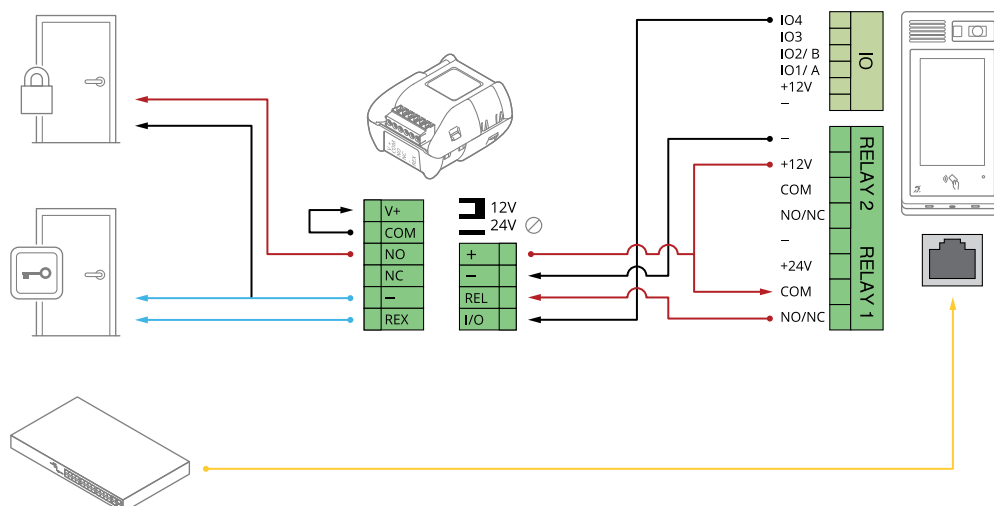
Un relais alimenté par PoE (12V) + un relais contact libre de potentiel



Le contact libre de potentiel peut être, par exemple, un carillon de porte.



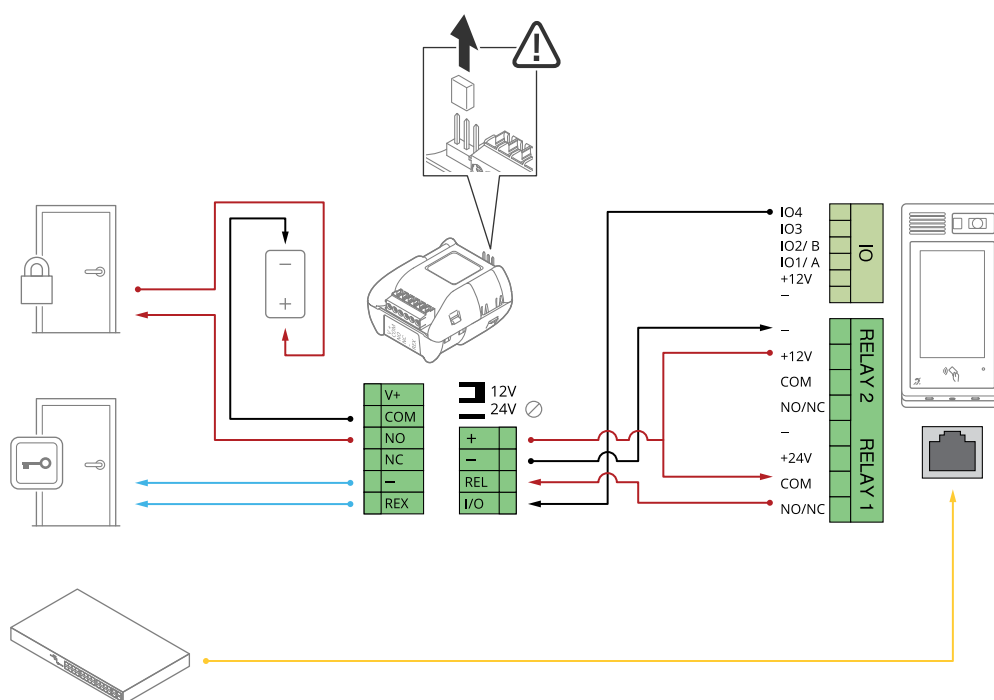
1. Pour vérifier l'état du relais, allez à **Système > Accessoires (Accessoires)** et trouvez le port relais.
2. Définir **Normal state (État normal)** sur :
 -  pour un verrou à sécurité intégrée.
 -  pour verrou à sécurité intrinsèque.



Verrou à sécurité intégrée 12V alimenté par PoE+ à partir de l'interphone



1. Pour vérifier l'état du relais, allez à **Système > Accessoires (Accessoires)** et trouvez le port relais.
2. Définir **Normal state (État normal)** sur :
 -  pour un verrou à sécurité intégrée.
 -  pour verrou à sécurité intrinsèque.

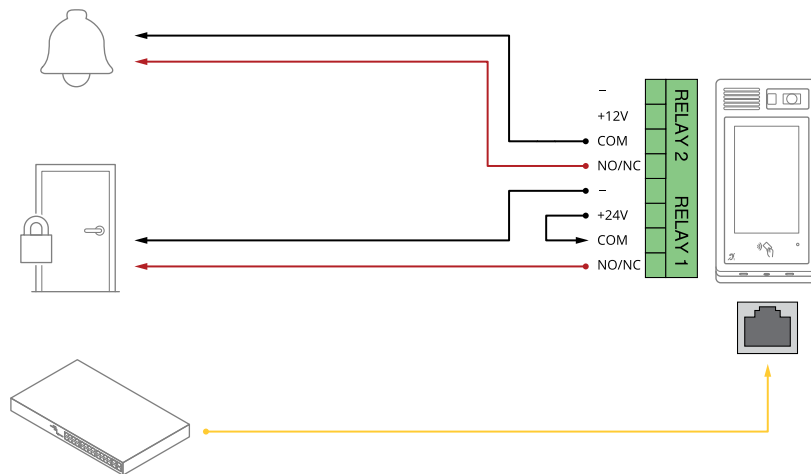
Verrou à sécurité intégrée alimenté par une alimentation externe



1. Pour vérifier l'état du relais, allez à **Système > Accessoires (Accessoires)** et trouvez le port relais.
2. Définir **Normal state (État normal)** sur :
 -  pour un verrou à sécurité intégrée.
 -  pour verrou à sécurité intrinsèque.

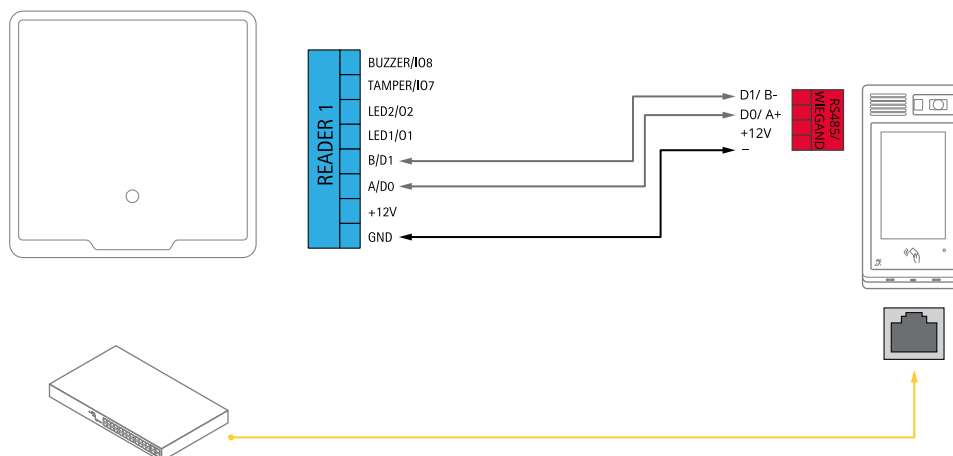
Un relais alimenté par PoE (24V) + un relais contact libre de potentiel

Le contact libre de potentiel peut être, par exemple, un carillon de porte.



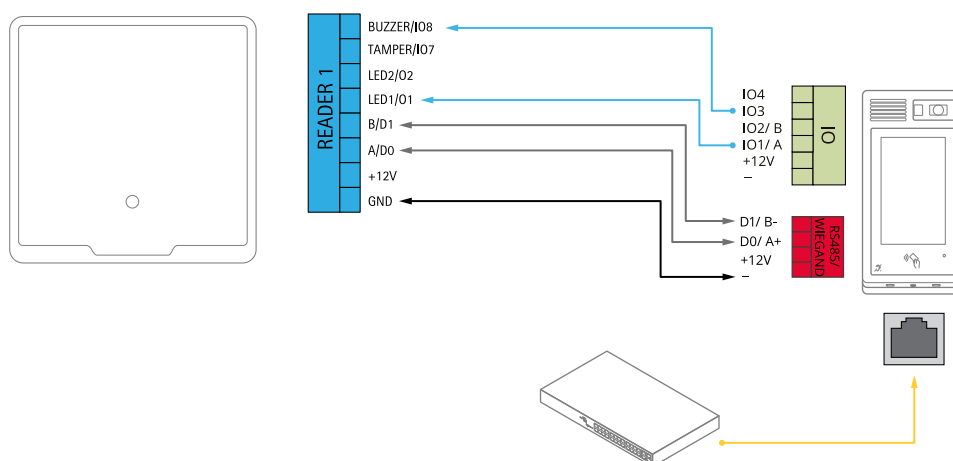
1. Pour vérifier l'état du relais, allez à **Système > Accessoires (Accessoires)** et trouvez le port relais.
2. Définir **Normal state (État normal)** sur :
 - pour un verrou à sécurité intégrée.
 - pour verrou à sécurité intrinsèque.

Lecteur connecté au contrôleur de porte à l'aide d'OSDP



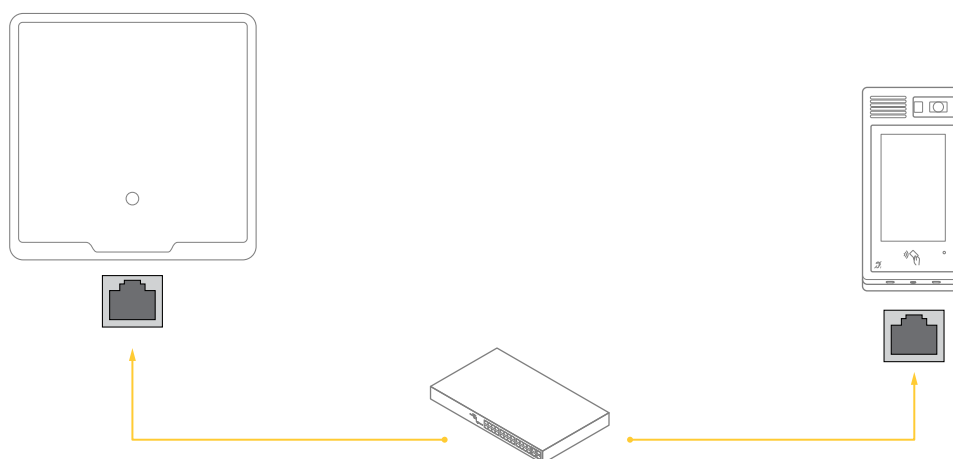
1. Allez à **Reader (Lecteur) > Connection (Connexion) > Reader protocol. (Protocole lecteur)**.
2. Paramétrez le **Reader protocol type (Type de protocole lecteur)** sur OSDP et cliquez sur **Save (Sauvegarder)**.

Lecteur connecté au contrôleur de porte à l'aide de Wiegand



1. Allez à Reader (Lecteur) > Connection (Connexion) > Reader protocol. (Protocole lecteur).
2. Définissez le Reader protocol type (Type de protocole lecteur) sur Wiegand.
3. Activez le Signal sonore.
4. Dans Input for beeper (Entrée pour dispositif de signal sonore), sélectionnez I3.
5. Dans Input used for LED control (Entrées utilisées pour commande LED), sélectionnez 1.
6. Dans Entrée pour LED1, sélectionnez I1.
7. Réglez les autres paramètres et cliquez sur Save (Sauvegarder).

Lecteur connecté au contrôleur de porte Axis à l'aide du lecteur VAPIX



1. Allez à Reader (Lecteur) > Connection (Connexion) > Reader protocol. (Protocole lecteur).
2. Définissez le Reader protocol type (Type de protocole lecteur) sur Lecteur VAPIX.
3. Connectez à un contrôleur de porte Axis

Recherche de panne

Réinitialiser les paramètres à leurs valeurs par défaut

Important

La restauration des paramètres par défaut doit être effectuée avec prudence. Cette opération restaure tous les paramètres par défaut, y compris l'adresse IP.

Pour réinitialiser l'appareil aux paramètres d'usine par défaut :

1. Déconnectez l'alimentation de l'appareil.
2. Remettez le produit sous tension en maintenant le bouton de commande enfoncé. Cf. .
3. Maintenez le bouton de commande enfoncé pendant 15-30 secondes, jusqu'à ce que le voyant d'état à LED passe à l'orange et clignote.
4. Relâchez le bouton de commande. Le processus est terminé lorsque le voyant d'état à LED passe au vert. Si aucun serveur DHCP n'est disponible sur le réseau, l'adresse IP du périphérique est définie par défaut sur l'une des valeurs suivantes :
 - Périphériques dotés d'AXIS OS 12.0 ou d'une version ultérieure : Obtenu à partir du sous-réseau de l'adresse lien-local (169.254.0.0/16)
 - Périphériques équipés d'AXIS OS 11.11 ou d'une version antérieure : 192.168.0.90/24
5. Utilisez les logiciels d'installation et de gestion pour attribuer une adresse IP, configurer le mot de passe et accéder au périphérique.
Les logiciels d'installation et de gestion sont disponibles sur les pages d'assistance du site axis.com/support.

Vous pouvez également rétablir les paramètres d'usine par défaut via l'interface web du périphérique. Accédez à Maintenance > Factory default (Valeurs par défaut) et cliquez sur Default (Par défaut).

Options d'AXIS OS

Axis permet de gérer le logiciel du périphérique conformément au support actif ou au support à long terme (LTS). Le support actif permet d'avoir continuellement accès à toutes les fonctions les plus récentes du produit, tandis que le support à long terme offre une plateforme fixe avec des versions périodiques axées principalement sur les résolutions de bogues et les mises à jour de sécurité.

Il est recommandé d'utiliser la version d'AXIS OS du support actif si vous souhaitez accéder aux fonctions les plus récentes ou si vous utilisez des offres système complètes d'Axis. Le support à long terme est recommandé si vous utilisez des intégrations tierces, qui ne sont pas continuellement validées par rapport au dernier support actif. Avec le support à long terme, les produits peuvent assurer la cybersécurité sans introduire de modification fonctionnelle ni affecter les intégrations existantes. Pour plus d'informations sur la stratégie de logiciel du périphérique Axis, consultez axis.com/support/device-software.

Vérifier la version actuelle d'AXIS OS

Le système Axis OS utilisé détermine la fonctionnalité de nos périphériques. Lorsque vous devez résoudre un problème, nous vous recommandons de commencer par vérifier la version actuelle d'AXIS OS. En effet, il est possible que la toute dernière version contienne un correctif pouvant résoudre votre problème.

Pour vérifier la version actuelle d'AXIS OS :

1. Allez à l'interface web du périphérique > Status (Statut).
2. Sous Device info (Informations sur les périphériques), consultez la version d'AXIS OS.

Mettre à niveau AXIS OS

Important

- Les paramètres préconfigurés et personnalisés sont enregistrés lors de la mise à niveau du logiciel du périphérique (à condition qu'il s'agisse de fonctions disponibles dans le nouvel AXIS OS), mais Axis Communications AB n'offre aucune garantie à ce sujet.
- Assurez-vous que le périphérique reste connecté à la source d'alimentation pendant toute la durée du processus de mise à niveau.

Remarque

La mise à niveau vers la dernière version d'AXIS OS de la piste active permet au périphérique de bénéficier des dernières fonctionnalités disponibles. Lisez toujours les consignes de mise à niveau et les notes de version disponibles avec chaque nouvelle version avant de procéder à la mise à niveau. Pour obtenir la dernière version d'AXIS OS et les notes de version, rendez-vous sur axis.com/support/device-software.

1. Téléchargez le fichier AXIS OS sur votre ordinateur. Celui-ci est disponible gratuitement sur axis.com/support/device-software.
2. Connectez-vous au périphérique en tant qu'administrateur.
3. Accédez à **Maintenance > AXIS OS upgrade (Mise à niveau d'AXIS OS)** et cliquez sur **Upgrade (Mettre à niveau)**.

Une fois la mise à niveau terminée, le produit redémarre automatiquement.

Problèmes techniques, indications et solutions

Si vous ne trouvez pas les informations dont vous avez besoin ici, consultez la section consacrée au dépannage sur la page axis.com/support.

Problèmes de mise à niveau d'AXIS OS

Échec de la mise à niveau d'AXIS OS	En cas d'échec de la mise à niveau, le périphérique recharge la version précédente. Le problème provient généralement du chargement d'un fichier AXIS OS incorrect. Vérifiez que le nom du fichier AXIS OS correspond à votre périphérique, puis réessayez.
Problèmes survenant après la mise à niveau d'AXIS OS	Si vous rencontrez des problèmes après la mise à niveau, revenez à la version installée précédemment à partir de la page Maintenance .

Problème de configuration de l'adresse IP

Le périphérique se trouve sur un sous-réseau différent.	Si l'adresse IP du périphérique et l'adresse IP de l'ordinateur utilisé pour accéder au périphérique se trouvent sur des sous-réseaux différents, vous ne pourrez pas configurer l'adresse IP. Contactez votre administrateur réseau pour obtenir une adresse IP.
---	---

L'adresse IP est utilisée par un autre périphérique.	<p>Déconnectez le périphérique Axis du réseau. Exécutez la commande ping (dans une fenêtre de commande/DOS, entrez <code>ping</code> et l'adresse IP du périphérique) :</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous recevez : <code>Reply from <IP address>: bytes=32; time=10...</code>, cela signifie que l'adresse IP est peut-être déjà utilisée par un autre périphérique sur le réseau. Obtenez une nouvelle adresse IP auprès de l'administrateur réseau, puis réinstallez le périphérique. Si vous recevez : <code>Request timed out</code>, cela signifie que l'adresse IP est disponible pour une utilisation avec le périphérique Axis. Vérifiez tous les câbles et réinstallez le périphérique.
Conflit d'adresse IP possible avec un autre périphérique sur le même sous-réseau	L'adresse IP statique du périphérique Axis est utilisée avant la configuration d'une adresse dynamique par le serveur DHCP. Cela signifie que des problèmes d'accès au périphérique sont possibles si un autre périphérique utilise la même adresse IP statique par défaut.

Impossible d'accéder au périphérique à partir d'un navigateur Web

Connexion impossible	<p>Lorsque HTTPS est activé, assurez-vous que le protocole correct (HTTP ou HTTPS) est utilisé lorsque vous tentez de vous connecter. Il est possible que vous deviez saisir manuellement <code>http</code> ou <code>https</code> dans la barre d'adresse du navigateur.</p> <p>Si vous perdez le mot de passe pour le compte root d'utilisateur, les paramètres d'usine par défaut du périphérique devront être rétablis. Cf. .</p>
L'adresse IP a été modifiée par DHCP.	<p>Les adresses IP obtenues auprès d'un serveur DHCP sont dynamiques et peuvent changer. Si l'adresse IP a été modifiée, utilisez AXIS IP Utility ou AXIS Device Manager pour trouver le périphérique sur le réseau. Identifiez le périphérique à partir de son numéro de modèle ou de série ou de son nom DNS (si le nom a été configuré).</p> <p>Si nécessaire, une adresse IP statique peut être attribuée manuellement. Pour plus d'instructions, consultez la page axis.com/support.</p>
Erreur de certification avec IEEE 802.1X	Pour que l'authentification fonctionne correctement, la date et l'heure du périphérique Axis doivent être synchronisées avec un serveur NTP. Accédez à System > Date and time (Système > Date et heure).

Le périphérique est accessible localement, mais pas en externe.

Pour accéder au périphérique en externe, nous vous recommandons d'utiliser l'une des applications pour Windows® suivantes :

- AXIS Camera Station Edge : application gratuite, idéale pour les petits systèmes ayant des besoins de surveillance de base.
- AXIS Camera Station 5 : version d'essai gratuite de 30 jours, application idéale pour les systèmes de petite taille et de taille moyenne.
- AXIS Camera Station Pro : version d'essai gratuite de 90 jours, application idéale pour les systèmes de petite taille et de taille moyenne.

Pour obtenir des instructions et des téléchargements, accédez à axis.com/vms.

Connexion impossible via le port 8883 avec MQTT sur SSL

Le pare-feu bloque le trafic via le port 8883, car ce dernier est considéré comme non sécurisé.

Dans certains cas, le serveur/courtier ne fournit pas de port spécifique pour la communication MQTT. Il peut toujours être possible d'utiliser MQTT sur un port qui sert normalement pour le trafic HTTP/HTTPS.

- Si le serveur/courtier prend en charge WebSocket/WebSocket Secure (WS/WSS), généralement sur le port 443, utilisez plutôt ce protocole. Vérifiez auprès du fournisseur de serveur/courtier si WS/WSS est pris en charge, ainsi que le port et le chemin d'accès de la base à utiliser.
- Si le serveur/courtier prend en charge ALPN, l'utilisation de MQTT peut être négociée sur un port ouvert, tel que 443. Vérifiez auprès de votre fournisseur de serveur/courtier si le protocole ALPN est pris en charge et quels sont le protocole et le port ALPN à utiliser.

Facteurs ayant un impact sur la performance

Lors de la configuration de votre système, il est important de tenir compte de l'impact de certains réglages et situations sur la performance. Certains facteurs ont un impact sur la quantité de bande passante (débit binaire) requise, sur la fréquence d'image ou sur les deux. Si la charge de l'unité centrale atteint son niveau maximum, la fréquence d'image sera également affectée.

Les principaux facteurs à prendre en compte sont les suivants :

- Une résolution d'image élevée ou un niveau de compression réduit génère davantage de données dans les images, ce qui a un impact sur la bande passante.
- L'accès par un grand nombre de clients Motion JPEG ou de clients H.264/H.265/AV1 en monodiffusion affecte la bande passante.
- L'affichage simultané de flux différents (résolution, compression) par des clients différents affecte la fréquence d'image et la bande passante.
Dans la mesure du possible, utilisez des flux identiques pour maintenir une fréquence d'image élevée. Vous pouvez utiliser des profils de flux pour vous assurer que les flux sont identiques.
- L'accès simultané à des flux vidéo avec différents codecs affecte à la fois la fréquence d'image et la bande passante. Pour des performances optimales, utilisez des flux avec le même codec.
- Une utilisation intensive des paramètres d'événements affecte la charge de l'unité centrale du produit qui, à son tour, affecte la fréquence d'image.
- L'utilisation du protocole HTTPS peut réduire la fréquence d'image, notamment dans le cas d'un flux vidéo Motion JPEG.
- Une utilisation intensive du réseau en raison de l'inadéquation des infrastructures affecte la bande passante.
- L'affichage sur des ordinateurs clients peu performants nuit à la performance perçue et affecte la fréquence d'image.
- L'exécution simultanée de plusieurs applications de la plateforme d'applications AXIS Camera (ACAP) peut affecter la fréquence d'image et les performances globales.

Contacter l'assistance

Si vous avez besoin d'aide supplémentaire, accédez à axis.com/support.

Informations sur la sécurité

Niveaux de risques

▲ DANGER

Indique une situation dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, entraînera le décès ou des blessures graves.

▲ AVERTISSEMENT

Indique une situation dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, pourrait entraîner le décès ou des blessures graves.

▲ ATTENTION

Indique une situation dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, pourrait entraîner des blessures légères ou modérées.

AVIS

Indique une situation qui, si elle n'est pas évitée, pourrait endommager l'appareil.

Autres niveaux de message

Important

Indique les informations importantes, nécessaires pour assurer le bon fonctionnement de l'appareil.

Remarque

Indique les informations utiles qui permettront d'obtenir le fonctionnement optimal de l'appareil.

T10213214_fr

2025-11 (M6.2)

© 2025 Axis Communications AB