

Axis 라이선스

라이선스 관리

My Systems의 라이선스 관리를 통해 구독 기반 라이선스 및 하드웨어 귀속 라이선스와 같은 다양한 라이선스 유형을 처리할 수 있습니다. AXIS Camera Station 5, ACAP 앱 및 2N 제품용 라이선스를 제외한 대부분의 Axis 애플리케이션 라이선스를 관리할 수 있습니다.

My Systems의 라이선스 관리에 대한 자세한 내용은 help.axis.com을 참조하십시오.

라이선스 유형

구독 라이선스 - 구독 라이선스는 시간 기반 라이선스로, 지속적으로 업데이트되고 지원되는 애플리케이션을 제공합니다. 라이선스는 애플리케이션에 따라 1년 또는 5년 동안 유효합니다. 라이선스는 특정 유닛이나 사이트에 국한되지 않으므로 조직 전체에서 공유할 수 있습니다.

하드웨어에 종속된 라이선스 및 하드웨어에 종속된 확장 라이선스 - 하드웨어 종속 라이선스는 서버나 장치와 같은 Axis 하드웨어에 연결됩니다. 이러한 기능은 일반적으로 하드웨어에 미리 로드되며 확장 라이선스를 구매하여 라이선스를 늘릴 수 있습니다. 라이선스는 하드웨어가 작동하는 한 유효하며 대부분의 경우 조직 내의 다른 하드웨어로 옮길 수 없습니다.

라이선스 업그레이드 - 기존 라이선스를 한 번만 업그레이드할 수 있는 특별 라이선스입니다.

애플리케이션을 조직에 등록합니다

애플리케이션에 라이선스를 부여하려면 먼저 조직에 등록해야 합니다.

조직은 법인체이며 사용자와 Axis 간의 전자적 관계입니다. 조직은 애플리케이션, 장치 및 라이선스의 소유권을 정의합니다. 연결된 라이선스를 소유한 조직입니다. 조직은 단일 사이트일 수도 있고, 여러 지리적 위치를 포함하는 대규모 다중 사이트 설치일 수도 있으며, 그 사이의 어떤 형태도 가능합니다. 사용자는 시스템을 관리하고 액세스하는 사람, 라이선스를 관리하는 사람, 비용을 설명하는 사람 등 특정 비즈니스 요구 사항과 구조를 충족하기 위해 여러 조직을 만들 수 있습니다.

새로운 조직은 소프트웨어 애플리케이션이나 My Systems 포털에서 만들 수 있습니다. *mysystems.axis.com*를 참조하세요.

사용 보고서

등록 후 애플리케이션은 해당 애플리케이션이 사용하는 단위의 수를 AXIS License Manager에 지속적으로 보고합니다. 애플리케이션에 따라 유닛은 장치, 센서, GB 규모의 데이터 등이 될 수 있습니다. 애플리케이션이 오프라인인 경우 수동 프로세스를 통해 보고된 사용량이 AXIS License Manager에 업데이트됩니다.

필요한 라이선스 수는 조직 내에서 애플리케이션에 연결된 유닛의 수와 동일합니다.

애플리케이션의 체험판

많은 애플리케이션은 라이선스를 구입하기 전에 애플리케이션을 사용해 볼 수 있는 기간 제한 체험판을 제공합니다. 체험판 기간은 보통 30~90일이며, 애플리케이션에 따라 달라집니다.

라이선스 주문

모든 라이선스는 eLicense입니다. 주문이 처리되면 하나 이상의 라이선스 키가 생성됩니다. 각 라이선스 키는 하나의 라이선스 유형만 보유할 수 있지만, 라이선스를 여러 개 포함할 수 있습니다. 라이선스 키는 생성된 후 5년 동안 AXIS License Manager에서 교환하지 않으면 만료됩니다.

My Systems의 라이선스

하드웨어 종속 라이선스

조직에서 하드웨어를 등록하면 사전 로드된 라이선스가 자동으로 활성화됩니다. 인터넷에 연결된 시스템은 추가 조치가 필요 없지만, 오프라인 시스템은 라이선스를 다시 동기화해야 합니다.

더 많은 라이선스가 필요할 경우 확장 라이선스를 주문하여 라이선스 키를 받을 수 있습니다. AXIS License Manager에서 라이선스 키를 사용하면 라이선스가 애플리케이션 지갑에 추가됩니다. 라이선스를 받으려면 지갑에서 특정 하드웨어에 라이선스를 할당해야 합니다.

구독 라이선스

AXIS License Manager에서 애플리케이션 구독을 시작하면 30일의 유예 기간 동안 라이선스를 주문하고 라이선스를 받을 수 있습니다. 유예 기간 동안에는 애플리케이션에 자유롭게 접근할 수 있습니다.

AXIS License Manager에서 라이선스 키를 사용하면 라이선스가 애플리케이션 지갑에 추가됩니다.

애플리케이션에 라이선스를 부여하려면 조직 전체에서 보고된 사용량을 기준으로 지갑에서 구독 연도에 라이선스를 할당합니다. 라이선스를 구독 연도에 할당하여 라이선스가 활성화되는 시기를 지정합니다.

장기 라이선싱

구독 과정이 매끄럽게 진행되도록 AXIS License Manager에서 몇 년 전부터 라이선스를 할당할 수 있습니다.

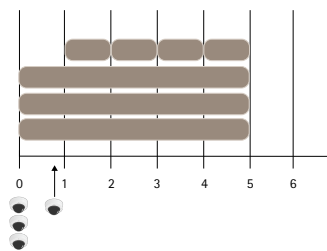
예:

애플리케이션에 10개의 장치가 있는 경우 1년 라이선스 10개를 1년, 2년, 3년, 4년으로 할당합니다. 할당 시점에 지갑에 총 40개의 라이선스가 있어야 합니다.

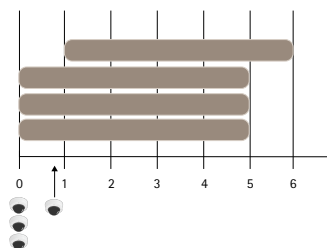
사전에 라이선스를 할당하는 경우 갱신 시 아무런 조치가 필요하지 않습니다. 하지만 설치 규모가 커지면 새로운 라이선스를 주문, 사용 및 할당해야 합니다.

1년 라이선스와 5년 라이선스를 다양한 조합으로 사용할 수 있습니다. 최초 할당 후 장치를 추가하는 경우 5년 라이선스 3개로 시간 기반 라이선스를 혼합하는 방법의 예시를 확인하세요.

예:



라이선스를 동일한 종료 날짜로 맞추기 위해 1년 라이선스 4개를 추가합니다



5년 라이선스 1개 추가

구독 기초

연간 검토

매년 현재 라이선스 상태와 보고된 사용량을 감사하는 자동 연간 검토가 실시됩니다. 연간 검토는 다가오는 연도에 대한 주문 권장 사항을 제공하며, 구독 연도가 종료되기 60일 전에 시작됩니다. AXIS License Manager는 갱신일 60일, 30일, 7일, 1일 전에 자동으로 알림을 제공합니다. 갱신 시, 새로운 라이선스를 주문, 사용하고 할당할 수 있는 시간을 제공하는 새로운 유예 기간이 제공됩니다. 충분한 라이선스가 할당되면 연간 검토 알림에는 향후 12개월 동안 아무런 조치를 취할 필요가 없다고 명시되어 있습니다.

성장 허용량 포함

Axis 구독 모델을 이용하면 라이선스를 즉시 추가하지 않고도 구독 기간 내내 애플리케이션에 더 많은 유닛을 추가할 수 있습니다. 연간 성장 허용량은 할당된 라이선스 수의 100%가 됩니다. 해당 애플리케이션은 다음 연간 갱신일까지 라이선스가 유지됩니다. 다음 연간 평가에서는 향후 모든 유닛에 대한 라이선스를 할당해야 합니다.

구독 연도 중에 100% 이상 성장한다면 30일 이내에 라이선스를 추가로 할당해야 합니다. Axis에서는 오용을 모니터링하고, 피해를 입은 고객에게 통지합니다. 모든 고객은 라이선스가 취소되기 전에 정보와 경고를 받습니다.

성장 계획

구독 연도 중에 성장을 계획하는 경우 라이선스를 할당하기 전에 AXIS License Manager에서 현재 **보고된 사용량**을 변경할 수 있습니다. **현재 필요 값**에 계획된 유닛 수를 입력하여 할당할 라이선스 수를 결정하십시오.

유닛을 제거하는 것도 가능합니다. 그러나 이미 할당된 라이선스는 활성화된 상태를 유지하며 지갑에 다시 넣을 수 없습니다.

스택형 라이선스

클라우드 스토리지와 같은 일부 애플리케이션은 스택형 라이선스를 사용합니다. 하나의 라이선스로 표준 사양의 장치를 사용할 수 있지만, 더 높은 해상도나 더 긴 보존 기간이 필요할 수 있습니다. 스택형 라이선스를 사용하면 추가 라이선스를 추가하여 더 많은 리소스가 필요한 클라우드 서비스를 활성화할 수 있습니다.

라이선스 갱신

구독 라이선스를 갱신하려면 시스템 통합자나 총판에 주문하세요.

구독 기간 중 언제든지 라이선스 키를 주문하고 사용하고 라이선스를 할당할 수 있습니다. 최소한 갱신일로부터 30일의 유예 기간 내에 새로운 라이선스 키를 주문해야 합니다. 유예 기간이 끝나기 전에 라이선스를 갱신하지 않으면 애플리케이션은 라이선스가 없는 상태가 됩니다.

보상

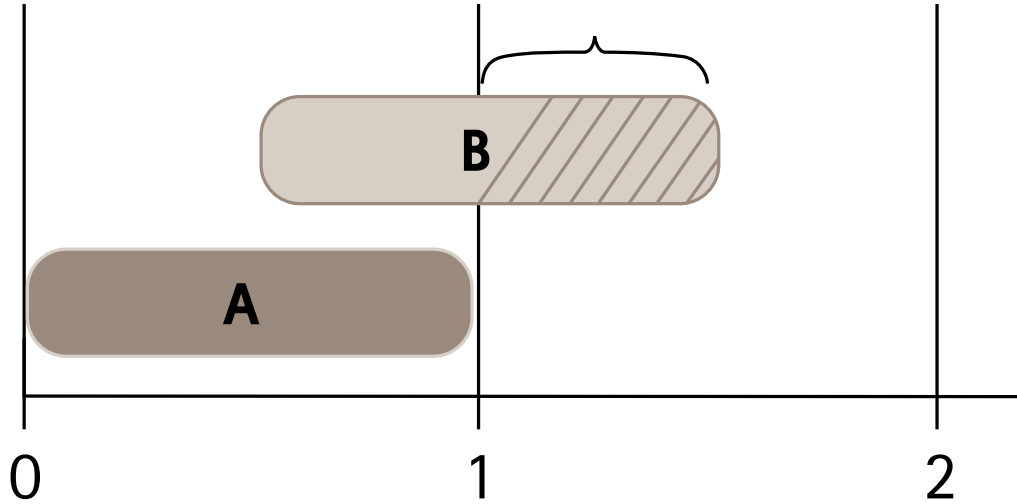
조직 내의 모든 애플리케이션 라이선스의 갱신 날짜는 동일합니다. 구독 연도 중에 라이선스를 할당하는 경우 해당 라이선스는 조직의 갱신 날짜에 맞춰 조정됩니다. 라이선스의 유효 기간이 갱신 날짜와 중복되는 경우, 우리는 귀하의 지갑에 새로운 1년 라이선스를 추가하여 중복되는 시간을 보상합니다. 5년 라이선스의 경우, 지난 1년의 중복 기간에 대한 보상을 제공합니다.

보상을 계산하려면 새로 할당된 라이선스가 중복된 시간과 양을 사용합니다.

예:

애플리케이션 A에 할당된 1년 라이선스는 1월에 시작됩니다. 이 날짜는 조직의 갱신일입니다. 6월에 새로운 애플리케이션인 애플리케이션 B를 추가합니다. 애플리케이션 B에 대해 2년차 6월에 종료되는 1년 라이선스 20개를 할당합니다.

갱신일이 1월이므로, B 애플리케이션에 대한 라이선스는 추가로 6개월간 유효할 것입니다. 그러나 조직 내의 모든 라이선스의 갱신 날짜는 동일하므로 애플리케이션 B에 대한 라이선스는 1월에 갱신됩니다. 갱신일로부터 6개월이 중복되는 것을 보상하기 위해, 귀하의 애플리케이션 지갑에 1년 라이선스 10개를 추가합니다.

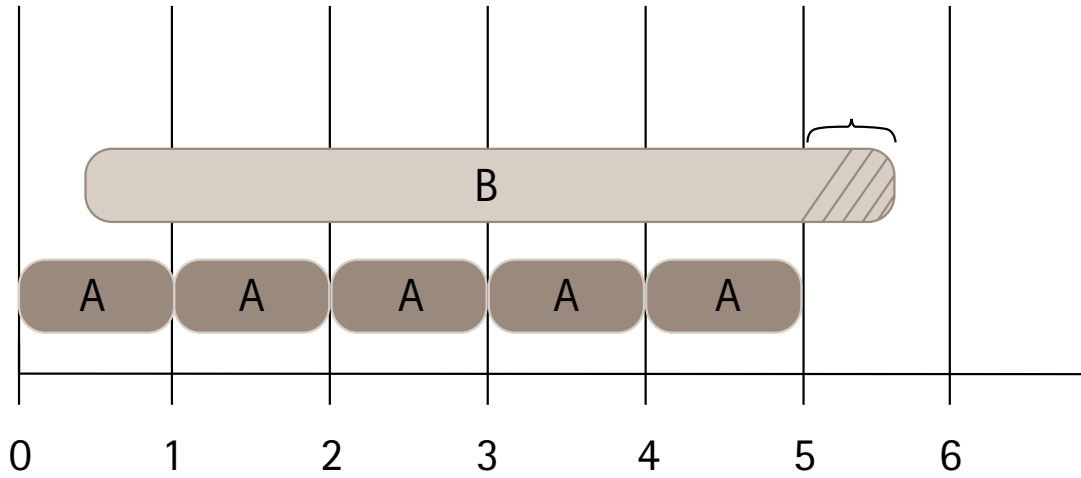


애플리케이션 A 및 B 1년 초과

예:

애플리케이션 A에 할당된 1년 라이선스는 1월에 시작됩니다. 이 날짜는 조직의 갱신일입니다. 6월에 새로운 애플리케이션인 애플리케이션 B를 추가합니다. 애플리케이션 B에 대해 6년차 6월에 종료되는 5년 라이선스 10개를 할당합니다.

갱신일이 1월이므로, 애플리케이션 A에 대한 라이선스는 매년 1월에 갱신됩니다. 6년차에는 A와 B 두 가지 애플리케이션에 대한 라이선스가 1월에 갱신됩니다. 하지만 5년 라이선스 10개는 추가로 6개월간 유효해야 합니다. 갱신일로부터 6개월이 중복되는 것을 보상하기 위해, 귀하의 애플리케이션 지갑에 1년 라이선스 5개를 추가합니다.



애플리케이션 A 및 B 5년 초과

라이선스 없음

애플리케이션의 라이선스가 만료되면 애플리케이션에 따라 다른 수준으로 기능이 제한됩니다.

다음 이벤트 중 하나가 발생하면 애플리케이션의 라이선스가 취소됩니다.

- 구독을 시작하지 않고도 체험판을 제공하지 않는 새로운 애플리케이션을 활성화합니다.
- 체험판 기간이 만료되었습니다.
- 유예 기간이 만료되었고, 애플리케이션에 라이선스가 제때에 부여되지 않았습니다.
- 갱신 기한이 지났습니다.

T10212241_ko

2025-07 (M4.2)

© 2024 – 2025 Axis Communications AB