

AXIS Q1656-DLE Radar-Video Fusion Camera

目录

解决方案概述.....	5
.....	5
为什么要融合？.....	5
解释雷达视频融合.....	5
安装.....	7
预览模式.....	7
安装指南.....	7
注意事项.....	7
产品安装位置.....	7
雷达覆盖范围.....	9
雷达视频融合覆盖范围.....	11
区域装置.....	13
区域安装示例.....	13
区域监控使用案例.....	13
道路装置.....	15
道路安装示例.....	16
道路监控用例.....	17
开始使用.....	20
在网络上查找设备.....	20
浏览器支持.....	20
打开设备的网页界面.....	20
创建管理员账户.....	20
安全密码.....	20
验证没有人篡改过设备软件.....	21
网页界面概览.....	21
配置设备.....	22
基本设置.....	22
调整图像.....	22
选择曝光模式.....	22
Optimize IR 照明.....	22
使用夜间模式，可在低光照条件下的通过红外光受益.....	22
在低照度条件下降低噪声.....	23
降低低光条件下的运动模糊.....	23
尽可能增加图像细节.....	23
处理具有强背光的场景.....	23
使用图像稳定功能来稳定晃动的图像.....	24
使用隐私遮罩隐藏图像的某些部分.....	24
显示图像叠加.....	24
在图像中显示雷达实时浏览.....	25
为图像添加街道名称和罗盘方向.....	25
录制并观看视频.....	25
查看并录制视频.....	25
降低带宽和存储.....	25
设置网络存储.....	26
配置雷达.....	26
选择雷达配置文件.....	26
设置安装高度.....	26
确认安装高度.....	27
校准参考地图.....	27
设置侦测区域.....	28
自动校准设备.....	29
显示雷达垂直转动角度文本叠加.....	30
配置 AXIS Object Analytics.....	30

创建一个场景	30
使用速度触发	31
选择侦测灵敏度	31
大幅度减少假警报	32
设置事件规则	33
在未侦测到运动时省电	33
如果有人打开护罩，将触发警报	33
如果有人用金属物体覆盖雷达，请发送电子邮件	34
使用雷达控制 PTZ 摄像机	34
使用 MQTT 发送雷达数据	35
当摄像机侦测到物体时录制视频	36
为正在发生的事件提供视觉指示	36
当设备侦测到物体时，显示视频流中的文本叠加	37
当 PIR 侦测器侦测到运动时录制视频	38
当摄像机侦测到大的噪音时录制视频	39
侦测输入信号遮挡	39
音频	40
向录像添加音频	40
网页界面	41
状态	41
视频	43
安装	44
图像	45
流	50
叠加	53
隐私遮罩	55
雷达	55
设置	55
流	56
地图校准	57
排除区域	58
场景	59
叠加	60
雷达 PTZ 自动跟踪	61
自动校准	62
分析	63
AXIS Object Analytics	63
AXIS Image Health Analytics	63
元数据可视化	63
元数据配置	63
音频	64
设备设置	64
流	64
音频剪辑	64
音频增强	65
录像	65
应用	66
系统	66
时间和位置	66
网络	68
安全	71
账户	74
事件	76
MQTT	80
存储	83
流配置文件	84

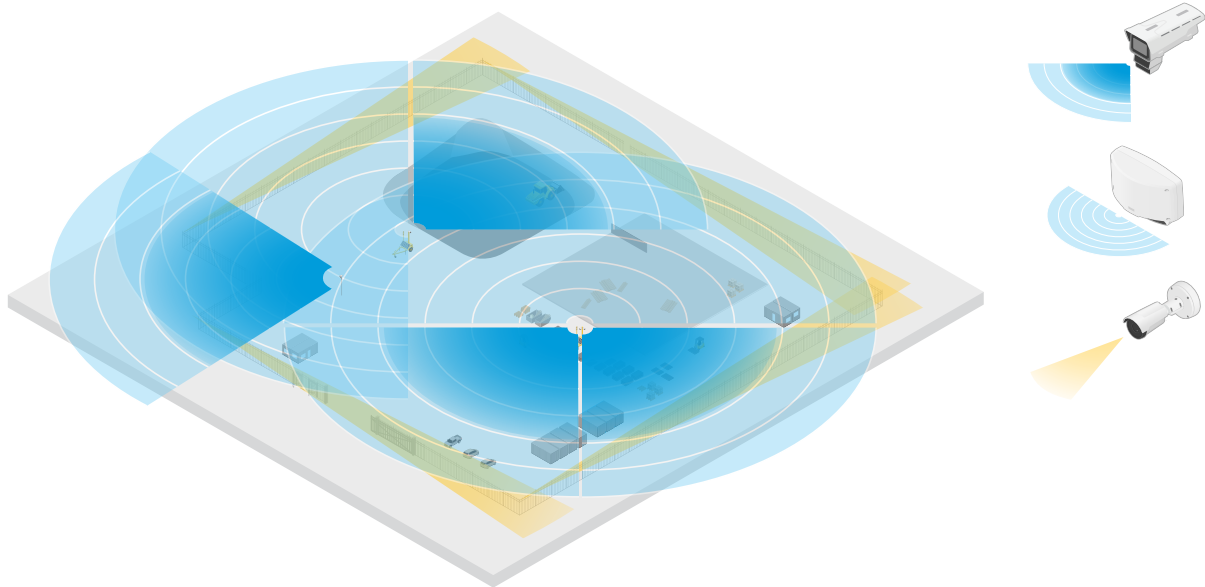
ONVIF.....	85
侦测器	87
附件	88
边缘到边缘	89
日志	89
普通配置	90
维护	91
维护	91
故障排查	92
了解更多	93
远距离连接	93
取景模式	93
远程对焦和变焦	94
隐私遮罩	94
叠加	94
流传输和存储	94
视频压缩格式	94
图像、流和流配置文件设置之间的关系如何？	95
比特率控制	95
应用	96
AXIS Object Analytics.....	96
AXIS Image Health Analytics.....	97
元数据可视化	97
网络安全	97
签名OS	97
安全启动	97
Axis Edge Vault	97
TPM模块	97
安讯士设备ID	97
签名视频	97
规格	98
产品概述	98
LED 指示灯	99
蜂鸣器	99
对焦助手的蜂鸣器信号	99
SD 卡插槽	99
按钮	99
控制按钮	99
入侵报警开关	100
连接器	100
网络连接器	100
音频连接器	100
I/O 连接器	100
电源连接器	101
RS485/RS422 连接器	101
故障排除	103
重置为出厂默认设置	103
AXIS OS 选项	103
检查当前 AXIS OS 版本	103
升级 AXIS OS	103
技术问题、线索和解决方案	104
性能考虑	106
联系支持人员	106

解决方案概述

雷达视频融合摄像机是一种具有完全集成雷达模块的视觉摄像机。因此，它可以单独或组合使用雷达和视频来侦测和分类物体。

使用雷达-视频融合的好处是更准确的侦测和分类，以减少误报及错失报警。这两种技术的融合在 AXIS Object Analytics 中结合在一起，这是用于访问和配置雷达视频融合的主要界面。

AXIS Q1656-DLE 可对具有深度的广区域内的物体进行侦测和分类，您可将其用于区域监控或道路监控。此外，AXIS Q1656-DLE 在结合其他设备的现场设计中也能很好地工作。由于 AXIS Q1656-DLE 中雷达的侦测范围大于摄像机的视野，因此您可以将其与带有 IR 照明的 PTZ 摄像机相结合，以帮助在雷达的整个侦测范围内实现视觉确认。或将其与热成像摄像机结合使用，热成像摄像机可侦测长而窄区域中的物体并对其进行分类。



如建筑场所示例，两个独立雷达覆盖场所上的开放区域，而四个雷达视频合成摄像机覆盖更复杂区域。此外，四个热成像摄像机覆盖沿围栏覆盖窄的走廊。

为什么要融合？

单独使用视频和雷达都有自己的优势和局限性：

- 当有足够的对比度时以及当物体靠近摄像机时，视频通常提供更准确的分类。它还将提供比雷达更精细的分类。然而，摄像机需要良好的照明条件才能观看。
- 另一方面，即使在具有挑战性的照明条件下，雷达也能侦测到物体，并且其侦测和分类范围更长。无论天气状况如何，雷达都可以测量移动物体的速度、方向和距离。然而，缺乏视觉确认可能会使雷达分类更加脆弱。摆动物体和反射表面可能会触发假警报，在设计场地和配置雷达时必须考虑到这一点。

雷达视频融合摄像机中的两种技术当然可以单独使用，但当这两种技术的分析相互作用以提供更可靠的侦测和分类时，它们会更强大。

解释雷达视频融合

该产品以两种方式将雷达数据与视频数据合成：

- **视觉合成：**雷达侦测和分类被合成到视频图像中。这是一种在视频分析不可用时在视频流中可视化雷达数据的方法。例如，如果一个物体出现在距离 50 米（164 英尺）处，则其可能太小，视频分析无法侦测到，但雷达可以识别它。在这种情况下，雷达侦测被合成到图像平面中，可用于触发 AXIS Object Analytics 内部的警报。

- **分析合成：**雷达侦测和分类与视频分析中的侦测和分类合成。这为设备提供了一个组合的分析输出，其中融合了两种技术的各自优势。它使用来自雷达的距离和速度，以及来自视频的位置和类别。
当上面示例中的物体靠近时，视频分析也会检测到它。然后，雷达侦测与视频分析合成，产生比这两种技术单独提供的质量更高、信息更多的输出。

安装

要观看此视频，请转到本文档的网页版本。

设备的安装视频。

预览模式

在安装期间微调摄像机视图时，预览模式对安装者来说是非常理想。无需登录即可在预览模式下访问摄像机视图。它仅在出厂默认状态下提供，可由设备供电在有限时间使用。

要观看此视频，请转到本文档的网页版本。

该视频演示如何使用预览模式。

安装指南

可在 axis.com/products/axis-q1656-dle/support#support-resources 上找到本产品的安装指南以及其他文档

注意事项

产品安装位置

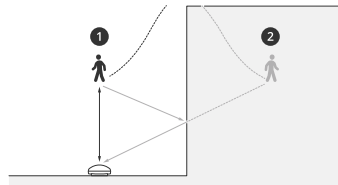
为了获得理想的视频及雷达覆盖范围，须妥当安装产品。安装雷达-视频融合摄像机时，请考虑以下事项：

区域或道路监控

该产品适用于监控开放区域，可以将其用于区域监控或道路监控。有关安装示例和使用案例，请参见和。

避免实体物体和反射物体

实体和金属物体会影响AXIS Q1656-DLE中雷达的性能。覆盖区域内的大多数实体物体（如墙壁、栅栏、树木或大灌木丛）都会在其后面形成一个盲点（雷达阴影）。视野中的金属物体导致反射会影响雷达执行分类的能力。这可能会导致雷达流中出现重影轨迹和假警报。



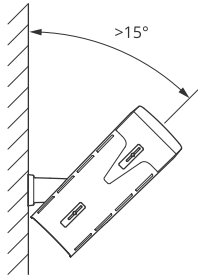
- 1 实际侦测
- 2 反射侦测（鬼迹）

有关如何处理雷达覆盖区域内的固定和反射物体的信息，请参见。

安装位置

将产品安装在没有其他物体或装置的稳定立杆或墙面的一个点上。产品左侧和右侧 1 米（3 英尺）以内的物体，反映无线电波，从而影响 AXIS Q1656-DLE 内雷达的性能。

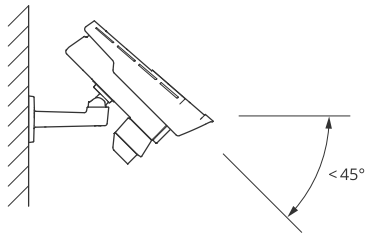
如果将产品安装在墙壁上，则产品应至少与墙壁成 15° 角。



此外，安装高度也会影响视频和雷达的探测距离和范围。

垂直转动角度

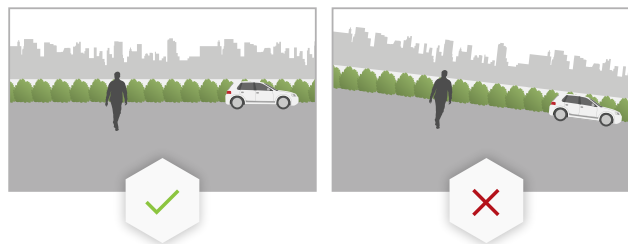
产品必须充分面向地面，使图像中心位于地平线以下。建议的安装倾斜度为 15–45° 。



您可以在雷达的实时浏览中添加叠加，显示产品的垂直转动角度。有关说明，请参见。

滚转角

产品的滚转角必须几乎等于零，这意味着图像应该与地平线齐平。



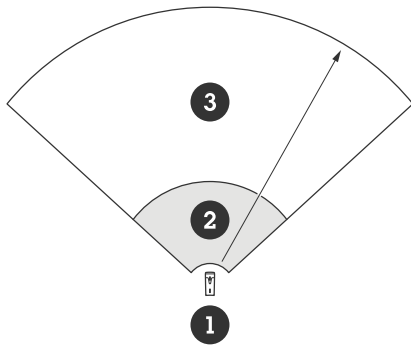
共存

如果将超过八个在 60 GHz 频段工作的雷达或雷达视频融合摄像机近距离安装在一起，它们可能会互相干扰。为避免干扰，请参见。

安装多个 Axis 雷达设备

共存

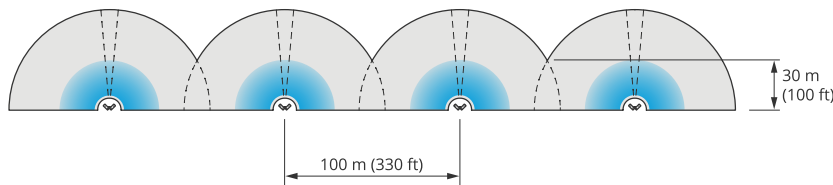
雷达的无线电波 AXIS Q1656-DLE 持续超出侦测区域，可能会干扰其他雷达，干扰范围可远达 350 米（380 码）。这称为共存区域。



- 1 合成摄像机
- 2 侦测区域
- 3 共存区

AXIS Q1656-DLE在 60 GHz 频段上运行。您可以安装多达八个工作频段为 60 GHz 的 Axis 雷达或雷达视频融合摄像机，彼此靠近或相互面对而不会引起问题。内置的共存算法可以找到一个合适的时间槽和频率通道，会尽可能减少干扰。

如果装置包含八个以上在同一频段工作的雷达设备，并且许多设备彼此远离，则干扰风险较小。一般来说，雷达干扰不会导致雷达停止工作。即使存在干扰，也有一种内置干扰缓解算法可尝试修复雷达信号。在许多在同一频段工作的雷达在同一共存区域运行的环境中，预计会出现干扰警告。干扰的主要影响是侦测性能下降，以及偶尔出现的迭影轨迹。



四对 AXIS Q1656-DLE 并排安装。

您可以将雷达-视频融合摄像机与在其他频段运行的 Axis 雷达相结合，而无需考虑共存问题。在不同频段工作的 Axis 雷达设备不会相互干扰。

雷达覆盖范围

AXIS Q1656-DLE的雷达水平侦测视野为95°。雷达的侦测范围取决于场景、产品安装高度和倾斜角度以及运动物体的大小和速度等因素。

检测范围还取决于您选择的**监控配置文件**。您可使用 AXIS Q1656-DLE 进行区域或道路监控，雷达中有两个配置文件针对每种场景进行了优化：

- **Area monitoring profile (区域监控配置文件)**：雷达跟踪并分类以低于55 km/h (34 mph) 的速率移动的人、车辆和未知物体。有关侦测范围的信息，请参见。
- **Road monitoring profile (道路监控配置文件)**：雷达主要跟踪并分类以高达 200 km/h (125 mph)的速度行驶的车辆。有关侦测范围的信息，请参见。

注意

当雷达和视频在 AXIS Object Analytics 中组合在一起时，AXIS Q1656-DLE 可以对车辆子类别（公共汽车、汽车、自行车、卡车等）进行分类。

在产品的网页界面中选择区域或监控配置文件。有关说明，请参见。

覆盖范围

此设备中的雷达的水平侦测视野为95°。覆盖面积相当于人类2700 m² (29000 ft²) 和车辆6100 m² (65600 ft²)。

注意

理想区域覆盖范围适用于安装在 3.5–7 米（11–23 英尺）处的产品。安装高度将影响雷达下方的盲区大小。

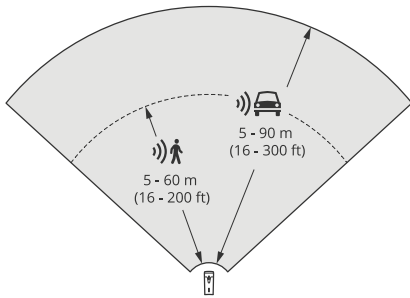
区域侦测范围

侦测范围是指能够跟踪物体并触发警报的距离。它是从近侦测限制（可以距离设备多远进行侦测）到远侦测限制（可以距离设备多远进行侦测）进行计算的。

而**区域监控配置文件**针对人员侦测进行了优化，还允许以速度精度为 +/- 2 公里/小时（1.25 英里/小时）跟踪速度高达 55 公里/小时（34 英里/小时）的车辆和其他物体。

以理想安装高度安装时，侦测范围为：

- 当侦测人时，5–60 米（16–200 英尺）
- 当侦测车辆时，5–90 米（16–300 英尺）



注意

- 校准雷达时，请在网页界面中输入安装高度。
- 侦测范围受场景和产品垂直转动角度的影响。
- 侦测范围受移动物体类型和尺寸的影响。

在以下条件下测量了雷达侦测范围：

- 范围将沿地面测量。
- 物体为一个身高170厘米（5英尺7英寸）的人。
- 人径直走到雷达前方。
- 当人进入侦测区域时，便开始测量数值。
- 雷达灵敏度设置为中。

安装高度	15° 垂直转动	20° 垂直转动	25° 垂直转动	30° 垂直转动	35° 垂直转动	40° 垂直转动	45° 垂直转动
3.5 米 (11英尺)	6.0–60 +米 (19–196 +英尺)	5.0–60 +米 (16–196 +英尺)	4.0–60 +米 (13–196 +英尺)	4.0–60米 (13–196 英尺)	4.0–55米 (13– 180 英尺)	4.0–40米 (13–131 英尺)	4.0–30米 (13–98 英尺)
4.5 米 (14英尺)	6.0–60 +米 (19–196 +英尺)	6.0–60 +米 (19–196 +英尺)	5.0–60 +米 (16–196 +英尺)	4.0–60 +米 (13–96 +英尺)	4.0–60米 (13–196 英尺)	4.0–45米 (13–147 英尺)	4.0–40米 (13–131 英尺)
6 米 (19英尺)	10–60+米 (32–196 +英尺)	9.0–60 +米 (29–196 +英尺)	7.0–60 +米 (22–196 +英尺)	6.0–60 +米 (19–196 +英尺)	6.0–60米 (19–196 英尺)	5.0–55米 (16–180 英尺)	5.0–55米 (16–180 英尺)

安装高度	15° 垂直转动	20° 垂直转动	25° 垂直转动	30° 垂直转动	35° 垂直转动	40° 垂直转动	45° 垂直转动
8 米 (26英尺)	16-60米 (52-196英尺)	14-60米 (45-196英尺)	10-60米 (32-196英尺)	8.0-60 +米 (26-196 +英尺)	8.0-60 +米 (26-196 +英尺)	7.0-60米 (22-196英尺)	7.0-60米 (22-196英尺)
10 米 (32英尺)	21-60米 (68-196英尺)	19-60米 (62-196英尺)	14-60米 (45-196英尺)	12-60+米 (39-196 +英尺)	10-60+米 (32-196 +英尺)	9.0-60米 (29-196英尺)	9.0-60米 (29-196英尺)
12 米 (39英尺)	25-60米 (82-196英尺)	23-60米 (75-196英尺)	19-60米 (62-196英尺)	16-60+米 (52-196 +英尺)	13-60+米 (42-196 +英尺)	11-60米 (36-196英尺)	11-55米 (36-180英尺)

注意

- 将雷达灵敏度设置为**低**将使侦测范围减少 20%，而将其设置为**高**将使侦测距离增加 20%。
- 在您预计小动物会出现在融合区之外，但仍在雷达侦测区域的装置中，您可以通过将雷达灵敏度设置为**低**来尽量减少误报。然而，这将减小侦测范围。

道路侦测范围

道路侦测文件针对车辆侦测进行了优化，在监控速度高达 200 公里/小时 (125 英里/小时) 的车辆时，速度精度为 +/- 2 公里/小时 (1.24 英里/小时)。

雷达-视频融合摄像机的安装高度和车速都会影响雷达的探测范围。当雷达安装在理想安装高度时，可在以下范围内以 +/- 2 公里/小时 (1.24 英里/小时) 的速度精度侦测驶近和驶离的车辆：

- 25-100 米 (82-328 英尺) ，适用于以 50 km/h (31 mph) 速度移动的车辆。
- 40-80 米 (131-262 英尺) ，适用于以 100 km/h (62 mph) 速度移动的车辆。
- 50-70 米 (164-230 英尺) ，适用于以 200 km/h (125 mph) 速度移动的车辆。

注意

为了尽量降低高速行驶车辆侦测遗漏的风险，可在雷达中设置一个场景，触发物体类型为**车辆**和**未知**。有关如何设置场景的详细信息，请参见。

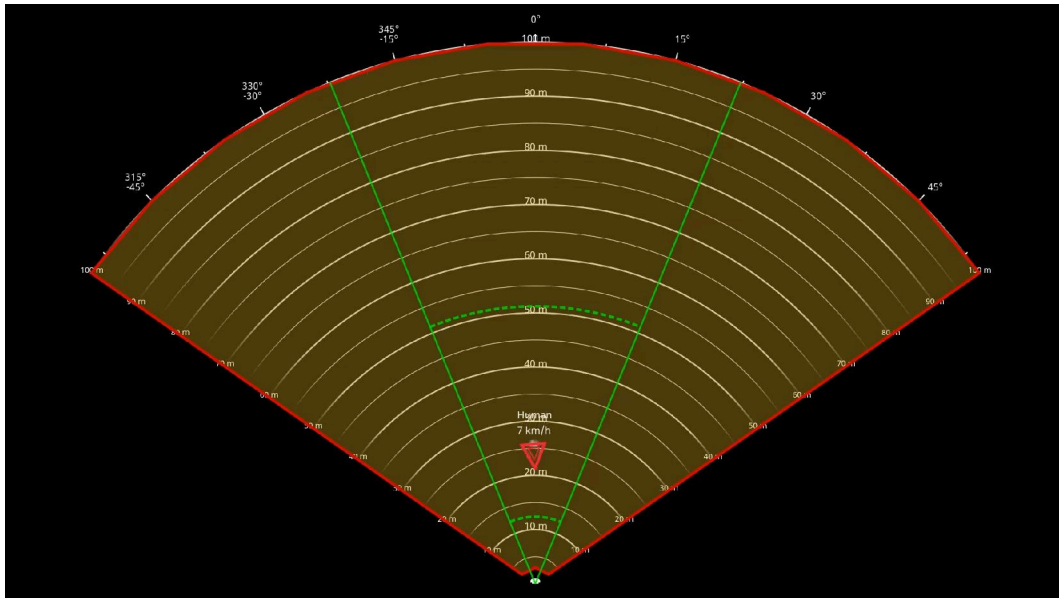
雷达视频融合覆盖范围

分析融合区是两种技术都可以侦测和分类物体的区域，取决于以下因素：

- 摄像机的安装高度。
- 摄像机的倾斜角度。
- 摄像机镜头的变焦级别。
- 周围环境的照明条件，以及摄像机本身和现场其他设备提供的光线。
- 到移动对象的距离。

一旦安装了雷达视频融合摄像机，雷达覆盖范围就固定了。然而，摄像机的视野取决于镜头的变焦水平。

为了使摄像机的视野与雷达覆盖范围相关，雷达流中有两条绿线，代表摄像机的近似视野。当摄像机放大或缩小时，线条将进行调整。此外，还有两条虚线表示摄像机可以看到的大致区域。离设备较近的虚线表示近侦测极限，离设备较远的虚线表示远侦测极限。



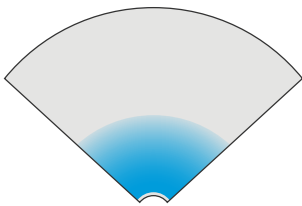
绿色实线表示摄像机的近似视野，而绿色虚线表示近似近和远的侦测极限。

变焦级别示例

分析融合区的大小受AXIS Q1656-DLE中镜头等级的影响。变焦等级的上下限如下所述。

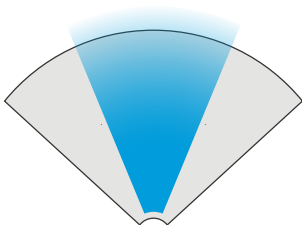
镜头缩小（上限宽度）

当 AXIS Q1656-DLE 中的镜头被尽量缩小时，物体可能会变得太小，无法进行视频分析。在这种情况下，雷达很可能会侦测到覆盖范围很广的物体，但视频分析不会侦测到。如果您想在雷达的整个侦测范围内建立视觉确认，您可以将 AXIS Q1656-DLE 与一个或多个 PTZ 摄像机配对。



镜头放大（远摄上限）

当镜头被尽量放大时，它将显著限制摄像机的视野。然而，由于与尽量缩小镜头时相比，远处的物体会被放大，这意味着视频分析可以在距离设备更大的距离处侦测到物体。在这种情况下，物体可能会被视频分析侦测到，但不会被雷达分析侦测到。



为了尽可能地提高雷达和视频分析对物体进行准确分类的机会，如果可能的话，调整缩放，使关注区域中的物体足够大，以便视频分析可以侦测到它们。

雷达视频侦测和分类

由于 AXIS Q1656-DLE 可以使用雷达和视频侦测和分类物体，或者只是其中一种技术，因此有几点需要注意。

- 如果两个人走得很近，并且被雷达侦测到而未被视频分析侦测到，他们将被归类为一个人，并且只有一个边界框框住。当它们进入分析融合区并实现视觉确认时，它们将被准确分类。AXIS Q1656-DLE中雷达的空间差为3米（9英尺）。
- 如果物体在摄像机视野之外，AXIS Q1656-DLE 不能将侦测或分类融合到图像平面中。这意味着 AXIS Object Analytics 无法触发警报。要在雷达仅侦测到物体时触发警报，请在雷达网页界面中配置场景，并使用条件触发雷达场景中的运动。
- 您在雷达网页界面中添加的排除区域是全局的，这意味着在这些区域检测到的移动都将始终被忽略 – 即使排除区域与 AXIS Object Analytics 中的分析融合区域重叠也是如此。但是，您在 AXIS Object Analytics 中添加的排除区域只会忽略 AXIS Object Analytics 场景中的移动。

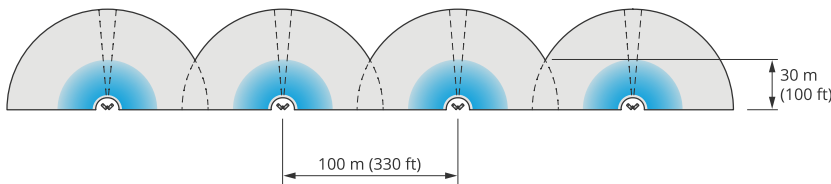
区域装置

要在区域安装中获得优秀的雷达性能，请选择 **AXIS Q1656-DLE** 中的区域监控配置文件。有关详情，请参见。

区域安装示例

您可以并排放置多个雷达-视频融合摄像机，以沿或绕建筑物创建虚拟围栏。

要实现 180° 雷达覆盖范围，请将两个 AXIS Q1656-DLE 并排放置。当您并排安装多对雷达-视频融合摄像机时，我们建议每对摄像机之间的间距为 100 米（330 英尺），如示例所示。



四对 AXIS Q1656-DLE 并排安装。

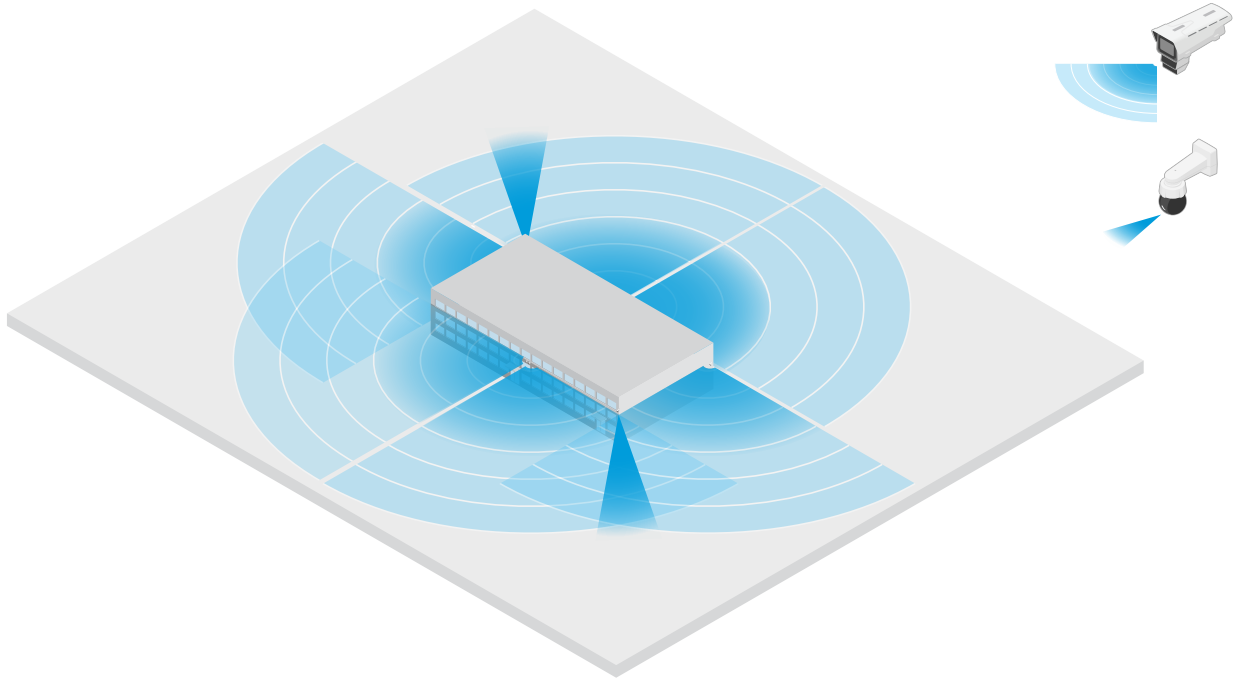
您可以安装多达八个紧挨着的雷达-视频融合摄像机，雷达彼此间不会受到干扰。有关将 Axis 雷达设备靠近放置的详细信息，请参见。

区域监控使用案例

覆盖建筑物周围的开阔场地

办公楼里的公司需要确保办公场所的安全，防止入侵和故意破坏，尤其是在下班后、周末及公共假日。为了覆盖大楼周围的区域，他们安装了雷达-视频融合摄像机和 PTZ 摄像机的组合。它们配置雷达-视频融合摄像机，以便在人员和车辆接近建筑物时触发警报。为了获得尽可能可靠的检测和分类，他们在 AXIS Object Analytics 内选择适合该区域的检测灵敏度。有关检测灵敏度的详细信息，请参见。

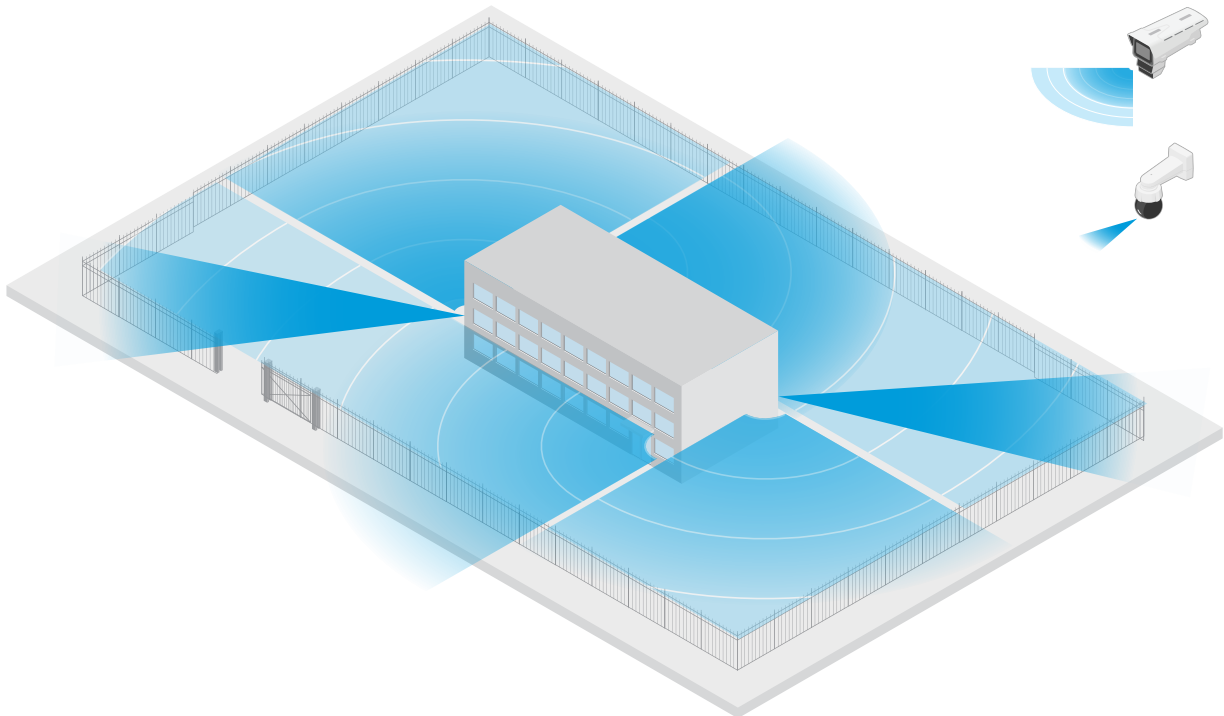
为了确保他们在整个雷达探测范围内获得潜在入侵者的视觉确认，他们在建筑物的相对角落增加了两个内置红外的 PTZ 摄像机。雷达引导 PTZ 摄像机通过 *AXIS Radar Autotracking for PTZ*，内置红外还为雷达-视频融合摄像机提供更多光，从而可以在更远的距离检测和识别入侵者。



覆盖有围栏的建筑物

通常将货物存放在场所内的仓库被围栏包围，以防止入侵者进入。为了侦测潜在的入侵者，他们安装了雷达-视频融合摄像机和具有内置红外的 PTZ 摄像机的组合，以确保场所安全。雷达-视频融合摄像机可提供可靠的侦测并触发警报，而 PTZ 摄像机则可扩大视觉覆盖范围。PTZ 摄像机内置红外还为雷达-视频融合摄像机提供更多光，从而可以在更远的距离检测和识别入侵者。

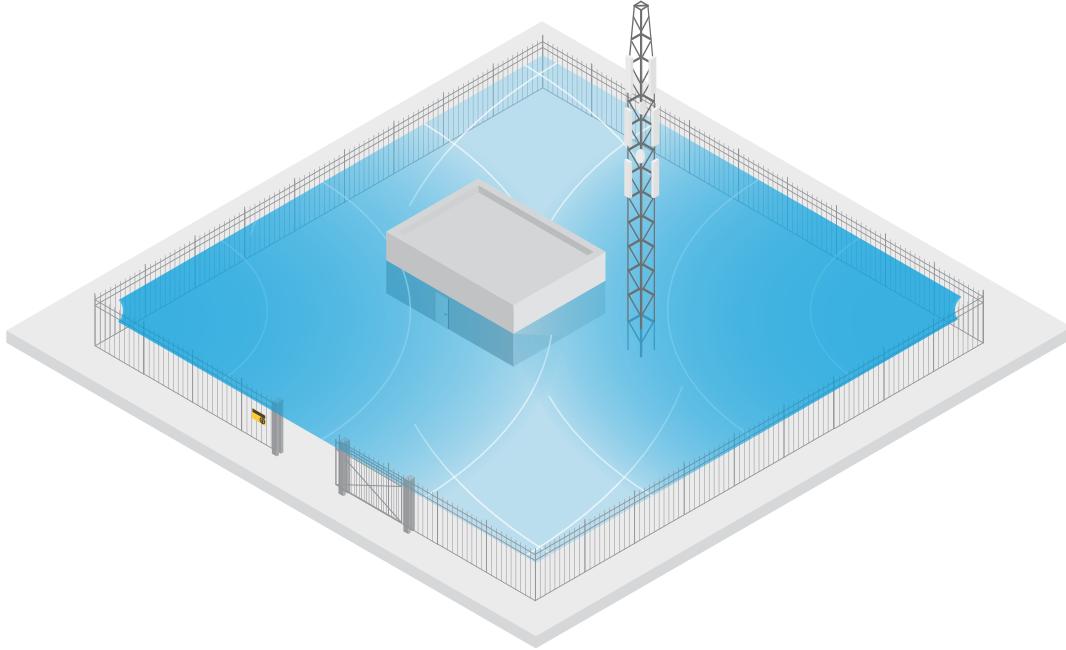
在此场景中，围栏外的区域未被覆盖，因为它是一个可能触发假警报的繁忙区域。在活动较少的场景中，围栏外的区域也可以被覆盖。在这样的场景中，可以将摄像机配置为在检测到围栏外的移动时触发外部灯光，以阻止潜在的入侵者。当在围栏内实际检测到入侵者时，它们也可能触发警报。为了能够侦测围栏外的移动，摄像机需要安装得足够高。



覆盖关键资产

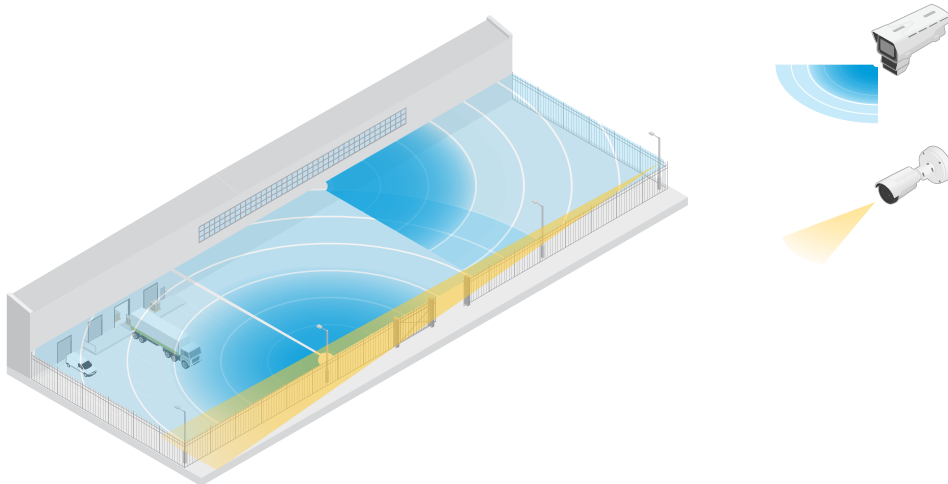
包含关键设备和电缆的电信掩体周围环绕着围栏，以防止入侵者进入。为了避免遮挡和破坏，他们需要额外的保护。由于将假警报尽可能降低很重要，因此他们在站点的相对角落安装了两个雷达视频融合摄像机。这些摄像机可以共同覆盖掩体、天线和地面。通过在雷达-视频融合摄像机中同时使用雷达和视频技术，摄像机可以提供对潜在入侵者的可靠侦测和分类。

可以通过这种方式将雷达-视频融合摄像机面对面放置，而不会在雷达之间产生干扰。但是，为了确保视频技术能够提供准确的检测和分类，需要良好的照明条件。



覆盖装卸区周围区域

商业建筑的装卸区被围栏包围以保护建筑。为了提高安全性，该公司在现场安装了一台热成像摄像机和三台雷达-视频融合摄像机。为了侦测潜在的入侵者，他们沿着围栏安装热像仪。为了检测设法通过围栏的入侵者，他们将两个雷达视频融合摄像机安装在面向装卸码头的杆子上。这些摄像机将能够检测和分类在码头周围移动的人员和车辆，并可在工作时间内触发警报。为了检测通过转折点右侧的区域入侵者，他们另外安装了面向该区域的雷达-视频融合摄像机。还有一点，热成像摄像机还有助于侦测安装在围栏附近的两个摄像机的篡改行为。



道路装置

要在道路安装中获得优秀的雷达性能，请选择 AXIS Q1656-DLE 中的道路监控配置文件。有关详情，请参见。

道路安装示例

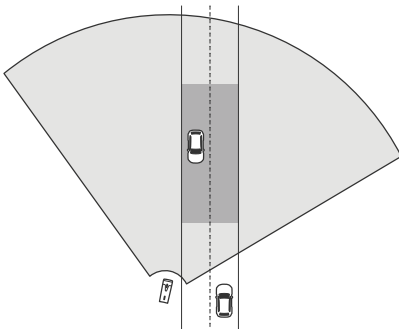
在监控道路和高速公路时，确保将雷达-视频融合摄像机安装在足够高的位置，避免在车辆后方形成盲点（雷达阴影）。

注意

雷达阴影的大小取决于雷达-视频融合摄像机的安装高度以及车辆的高度和与雷达的距离。例如，当高度为 4.5 米（15 英尺）的车辆距离安装在 8 米（26 英尺）高处的雷达-视频融合摄像机 50 米（164 英尺）时，车辆后方的雷达阴影将为 50 米（164 英尺）。但是，如果雷达-视频融合摄像机安装在 12 米（39 英尺）的高度，则同一车辆后方的雷达阴影只有 23 米（74 英尺）。

侧面安装

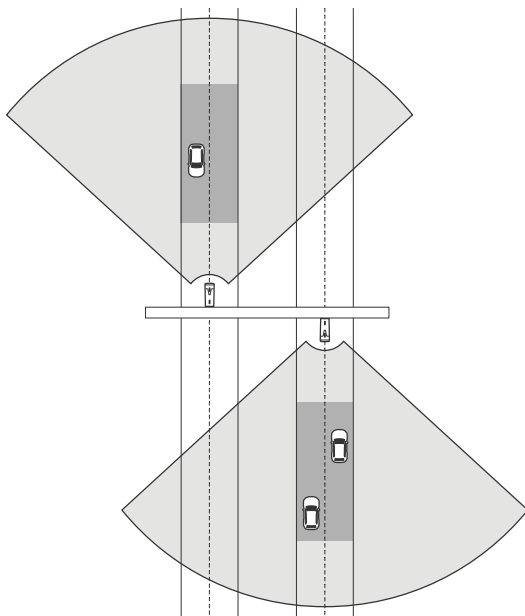
要监控沿道路行驶的车辆，可以将雷达-视频融合摄像机安装在路边，例如电线杆上。在这种类型的安装中，我们建议平移角度上限为 25°。



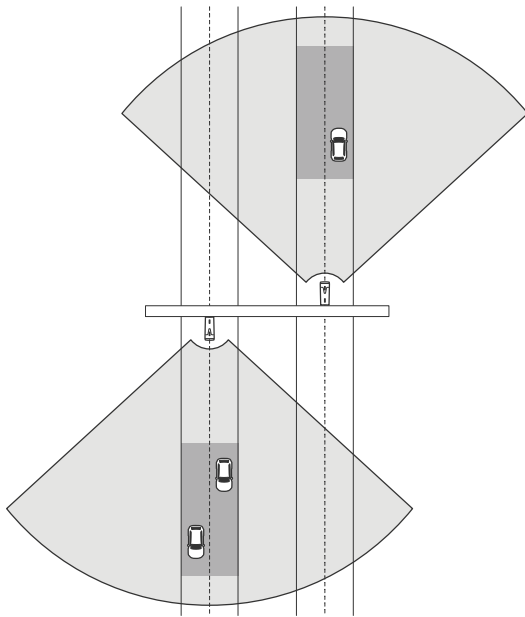
为了使 AXIS Q1656-DLE 中的雷达能够精确测量高速，请将雷达-视频融合摄像机放置在距离车辆 10 米（32 英尺）的横向距离内。有关侦测范围和速度精确度的详细信息，请参见。

中心安装

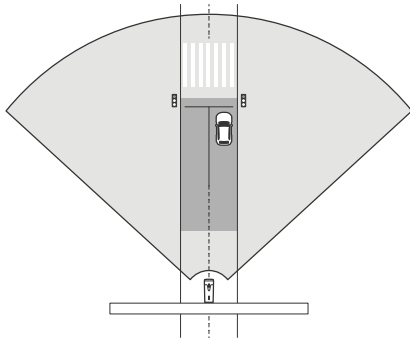
要监控多车道道路上的车辆，可以在道路上方的龙门架上安装一个或多个雷达-视频融合摄像机。



如果要监控远离雷达-视频融合摄像机而不是驶向它的车辆，也可以采用同样类型的安装。



您还可以将雷达-视频融合摄像机放置在龙门架上，俯瞰带交通信号灯的人行横道，例如记录离开车辆的速度或检测超速行为。

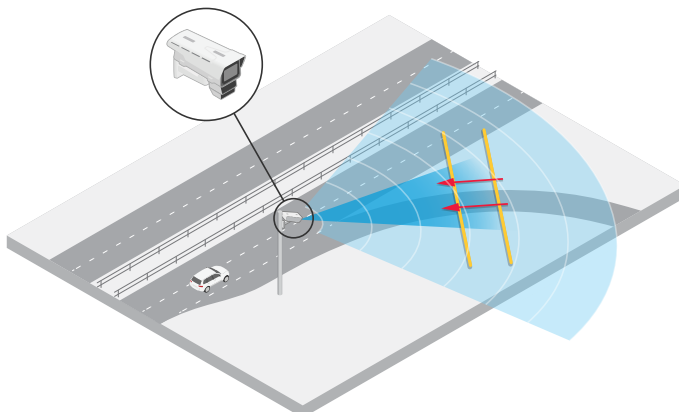


为了使 AXIS Q1656-DLE 中的雷达能够精确测量高速，请将雷达-视频融合摄像机放置在距离车辆 10 米（32 英尺）的横向距离内。有关侦测范围和速度精确度的详细信息，请参见。

道路监控用例

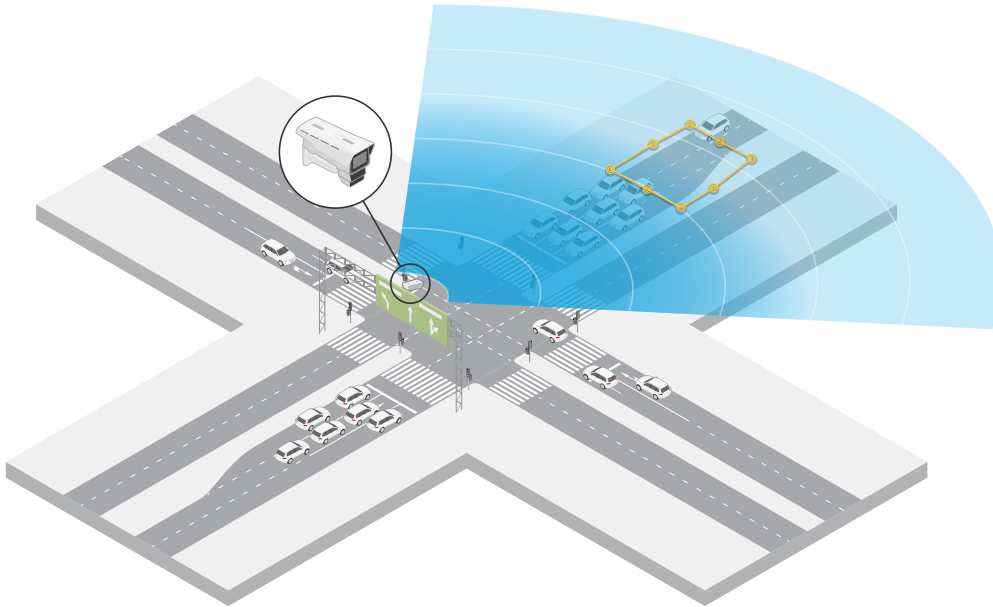
高速公路匝道上逆向行驶侦测

为了检测和识别在高速公路匝道上错向行驶的车辆，交通管制将 AXIS Q1656-DLE 安装在面向匝道的立杆上。为了实现可靠的侦测，他们在网页界面的雷达页中设置了一个越线场景，并将雷达配置为车辆必须跨越两条线才会触发警报。在雷达场景中，它们将两条线定位在匝道上，如图所示，并指定要触发的行驶方向和速度。通过这种配置，雷达将触发警报，摄像机可以提供匝道上车辆的视觉识别。有关如何雷达场景的详细信息，请参见。



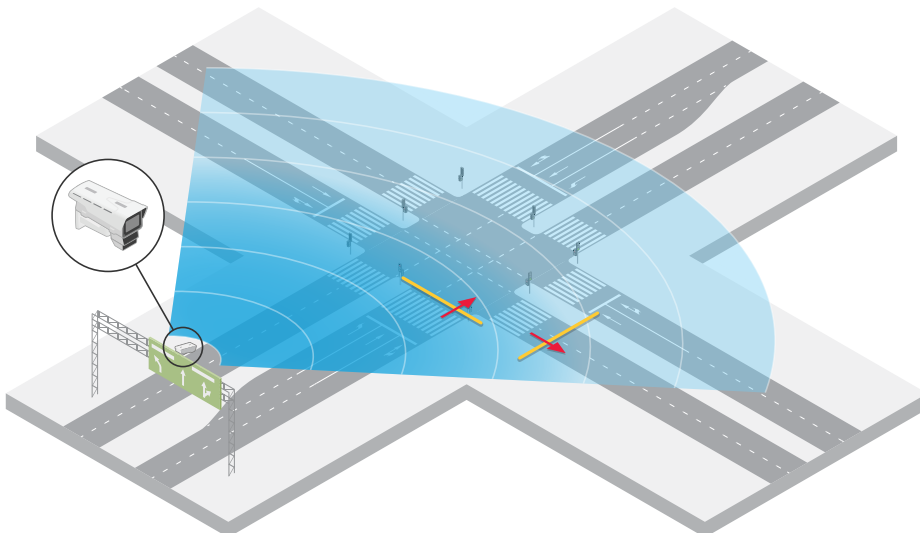
监控十字路口的交通流量 – 车龙集结

要监控繁忙十字路口的车龙是如何以及何时形成的，交通管制部门在十字路口上方的龙门架上安装了 AXIS Q1656-DLE。他们在 AXIS Object Analytics 中设置区域对象场景，该场景将在区域内移动的车辆上触发。它们将场景塑造为仅覆盖通向交叉路口的道路部分，并选择适合场景的检测灵敏度。为了在车龙开始集结时触发警报，他们将场景配置为在车辆行驶速度低于 5 公里/小时（3 英里/小时）时触发。有关如何配置 AXIS Object Analytics 分析场景和选择合适的检测灵敏度的信息，请参见。



监控十字路口的交通流量 – 方向

为了解繁忙十字路口的交通流量和车辆行驶方向，交通管制部门在通往十字路口的道路上的龙门架上安装了 AXIS Q1656-DLE。他们在设备网页界面的雷达页面中设置了一个越线场景，车辆必须跨越两条线才会触发警报。在配置雷达场景时，他们将两条线中的首条线放置在通往十字路口的车道上，就在人行横道之后，以避免车辆停在该线上。他们将第二条线放置在通往右侧的车道上。车辆必须沿指定方向跨越两条线才会触发警报。为了避免每次跨越触发时有多辆车辆跨越，他们将雷达场景中的触发持续时间下限从 2 秒降至 0 秒。



为了监控各个方向的交通流，他们为每个方向创建了一个雷达场景。有关如何雷达场景的详细信息，请参见。

注意

雷达场景不会计算越线车辆的数量，您可以使用设备网页界面中的事件系统进行计数。对车辆进行计数的一种方法是每次雷达场景触发时发送一条 MQTT 消息，并在 MQTT 接收器端计算触发次数。

开始使用

在网络上查找设备

若要在网络中查找 Axis 设备并为它们分配 Windows® 中的 IP 地址，请使用 AXIS IP Utility 或 AXIS Device Manager。这两种应用程序都是免费的，可以从 axis.com/support 上下载。

有关如何查找和分配 IP 地址的更多信息，请转到 [如何分配一个 IP 地址和访问您的设备](#)。

浏览器支持

您可以在以下浏览器中使用该设备：

	Chrome™	Firefox®	Edge™	Safari®
Windows®	推荐	推荐	✓	
macOS®	推荐	推荐	✓	✓
Linux®	推荐	推荐	✓	
其他操作系统	✓	✓	✓	✓*

*要在 iOS 15 或 iPadOS 15 上使用 AXIS OS 网页界面，请转到 **Settings (设置) > Safari > Advanced (高级) > Experimental Features (实验功能)**，并禁用 NSURLSession WebSocket。

打开设备的网页界面

1. 打开一个浏览器，键入 Axis 设备的 IP 地址或主机名。
如果您不知道 IP 地址，请使用 AXIS IP Utility 或 AXIS Device Manager 在网络上查找设备。
2. 键入用户名和密码。如果是首次访问设备，则必须创建管理员账户。请参见。

有关在设备的网页界面中控件和选项的说明，请参见。

创建管理员账户

首次登录设备时，您必须创建管理员账户。

1. 请输入用户名。
2. 输入密码。请参见。
3. 重新输入密码。
4. 接受许可协议。
5. 单击**添加帐户**。

重要

设备没有默认账户。如果您丢失了管理员账户密码，则您必须重置设备。请参见。

安全密码

重要

Axis 设备在网络中以明文形式发送初始设置的密码。若要在首次登录后保护您的设备，请设置安全加密的 HTTPS 连接，然后更改密码。

设备密码是对数据和服务的主要保护。Axis 设备不会强加密码策略，因为它们可能会在不同类型的安装中使用。

为保护您的数据，我们强烈建议您：

- 使用至少包含 8 个字符的密码，而且密码建议由密码生成器生成。
- 不要泄露密码。
- 定期更改密码，至少一年一次。

验证没有人篡改过设备软件

要确保设备具有其原始的 AXIS OS，或在安全攻击之后控制设备，请执行以下操作：

1. 重置为出厂默认设置。请参见。
重置后，安全启动可保证设备的状态。
2. 配置并安装设备。

网页界面概览

该视频为您提供设备网页界面的概览。

要观看此视频，请转到本文档的网页版本。

Axis 设备网页界面

配置设备

基本设置

设置电源频率

1. 转到**视频 > 安装 > 电源线频率**。
2. 单击**更改**。
3. 选择电源频率，然后单击**保存并重启**。

设置取景模式

1. 转到**视频 > 安装 > 取景模式**。
2. 单击**更改**。
3. 选择取景模式，然后单击**保存并重新启动**。
另请参阅。

调整图像

本部分包括配置设备的说明。如果您想要了解有关特定性能如何工作的更多信息，请转到。


选择曝光模式

要提高特定监控场景的图像质量，请使用曝光模式。曝光模式让您能够控制光圈、快门速度和增益。转到**视频 > 图像 > 曝光**，然后在以下曝光模式之间进行选择：

- 对于大多数使用情况，请选择**自动曝光**。
- 对于使用某些人造光源（如荧光照明）的环境，请选择**无闪烁**。
选择与电流频率相同的频率。
- 对于使用某些人造光源和明亮光源的环境（例如，在夜间使用荧光照明并在白天使用日光照明的室外环境），请选择**减少闪烁**。
选择与电流频率相同的频率。
- 要锁定当前曝光设置，请选择**保持当前设置**。

Optimize IR 照明

根据安装环境和摄像机周围的条件（例如场景中的外部光源），有时可以通过手动调整 LED 的强度来提高图像质量。如果您遇到 LED 反射问题，可以尝试降低强度。

1. 前往**视频 > 图像 > 白天-夜间模式**。
2. 打开**允许照明**。
3. 在实时画面中单击  IR，然后选择**Manual（手动）**。
4. 调节亮度。

使用夜间模式，可在低光照条件下的通过红外光受益

您的摄像机使用可视光在白天提供彩色图像。但随着可见光减弱，彩色图像变得不明亮和清晰。如果在发生这种情况时转换到夜间模式，摄像机将使用可视和近红外光线，以提供明亮和详细的黑白图像。您可将摄像机设置为自转换到夜间模式。

1. 前往 **Video（视频） > Image（图像） > Day-night mode（日夜转换模式）**，并确保 **IR-cut filter（红外滤光片）** 设置为 **Auto（自动）**。
2. 在摄像机为夜间模式时，要使用内置红外光，请打开**允许照明及同步照明**。

在低照度条件下降低噪声

要在低照度条件下降低噪声，您可调整下面的一种或多种设置：

- 调整噪声和运动模糊之间的平衡。转到**视频 > 图像 > 曝光**，将**模糊-噪声平衡**滑块移向**低噪点**。
- 将曝光模式设置为自动。

注意

最大快门值可导致运动模糊。

- 要降低快门速度，请将最大快门设置为可能的最大值。

注意

当您降低最大增益时，图像会变得更暗。

- 将最大增益设置为更低的值。
- 如果有**Aperture (光圈)**滑块，将其移向**Open (打开)**。
- 在**视频 > 图像 > 外观**下，降低图像中的锐度。

降低低光条件下的运动模糊

要在低照度条件下降低运动模糊，可调整下面的一种或多种设置：**视频 > 图像 > 曝光**：

注意

当增益提高时，图像噪点也将增加。

- 将**最大快门**设置为更短的时间，将**最大增益**设置为更高的值。


如果仍存在运动模糊的问题，请执行以下操作：

- 提高场景中的照度等级。
- 安装摄像机，让物体相对于其的移动是正面靠近或远离而非侧面移动。

尽可能增加图像细节

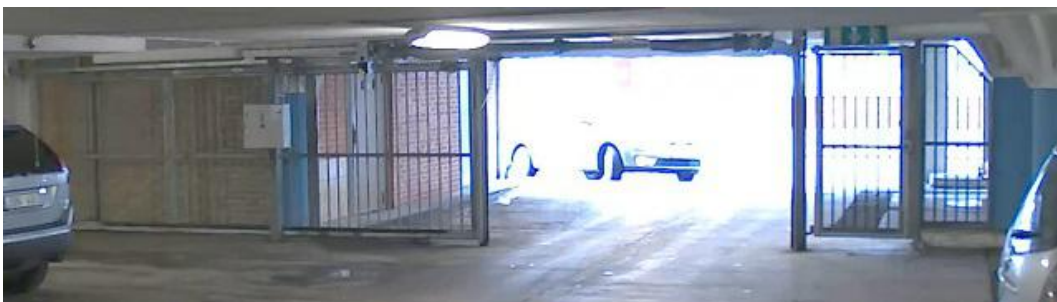
重要

如果在图像中尽可能增加细节，则比特率可能会增加，您可能会得到更低的帧速。

- 确保选择具有最大分辨率的取景模式。
- 前往**视频 > 流 > 一般**并尽可能低的压缩程度。
- 在实时画面下方，单击 ，然后在**Video format (视频格式)**中选择 MJPEG。
- 前往**视频 > 流 > Zipstream**，然后选择关闭。

处理具有强背光的场景

动态范围是图像亮度水平的差异。在某些情况下，黑暗和明亮区域之间的差异可能很明显。结果通常会产生黑暗或明亮区域均可视的图像。宽动态范围 (WDR) 可使图像的明暗区域均可视。



无 WDR 的图像。



有 WDR 的图像。

注意

- 宽动态可能会导致图像中出现伪像。
 - 宽动态并非适用于全部取景模式。
1. 转到**视频 > 图像 > 宽动态范围**。
 2. 打开宽动态。
 3. 使用**局部对比度**滑块调整宽动态量。
 4. 如果仍有问题，请转到**曝光**并调节**曝光区域**以覆盖关注区域。

可以在 axis.com/web-articles/wdr 上找到更多有关宽动态以及如何使用宽动态的信息。

使用图像稳定功能来稳定晃动的图像

图像稳定适合在符合以下条件的环境中使用：产品安装在暴露位置，可能因为风吹或交通穿流等原因发生振动。

该功能使图像更光滑、更稳定且模糊减少。还会减小压缩图像的文件大小，并降低视频流的比特率。

注意

当您打开图像稳定时，将对图像进行轻微的裁剪，从而降低上限分辨率。

1. 转到**视频 > 安装 > 图像校正**。
2. 打开**图像稳定**。

使用隐私遮罩隐藏图像的某些部分

您可以创建一个或多个隐私遮罩，以隐藏部分图像。

1. 转到**视频 > 隐私遮罩**。
2. 单击 **+**。
3. 单击新遮罩并输入一个名称。
4. 根据您的需求调整隐私遮罩的大小和放置。
5. 要更改隐私遮罩的颜色，单击**隐私遮罩**，然后选择一个颜色。

另请参阅

显示图像叠加


您可在视频流中将图像添加为叠加。

1. 转到**视频 > 叠加**。
2. 选择**Image (图像)**并单击 **+**。
3. 单击**图像**。

4. 拖放图像。
5. 单击 **Upload (上传)**。
6. 单击 **管理叠加**。
7. 选择图像和位置。您也可在直播视图中拖动叠加图像以更改位置。

在图像中显示雷达实时浏览

使用屏幕控制可以在同一个流中查看视频和雷达的实时浏览。

1. 转到 **视频 > 图像**。
2. 在实时浏览中单击  以访问产品的屏幕控件。
3. 选择 **预定义控制**。
4. 打开 **雷达画中画**。
5. 单击 **启用画中画**。
6. 要更改雷达投影的大小，请单击 **调整画中画尺寸**。
7. 要更改雷达投影的位置，请单击 **移动画中画**。

为图像添加街道名称和罗盘方向

注意

街道名称和罗盘方向将在视频流和录像上可见。

1. 转到 **应用**。
2. 选择 **axis-orientationaid**。
3. 单击 **打开**。
4. 要添加街道名称，请单击 **添加文本**，然后修改文本以适合街道。
5. 要添加指南针，请单击 **添加指南针**然后修改指南针以适合图像。

录制并观看视频

直接从摄像机录制视频

1. 转到 **视频 > 图像**。
2. 要开始录制，请单击 。
如果尚未设置存储，请单击  and (和) 。有关如何设置网络存储的说明，请参见
3. 要停止录制，再次单击 。

观看视频

1. 转到 **录制**。
2. 在列表中单击  以查看您的录制内容。

查看并录制视频

本部分包括配置设备的说明。要了解有关流和存储的工作原理的更多信息，请转到。

降低带宽和存储

重要

降低带宽可能导致图像中的细节损失。

1. 转到**视频 > 流**。
2. 在直播视图中单击 。
3. 如果设备支持**视频格式 AV1**，请选择此格式。否则选择 **H.264**。
4. 转到**视频 > 流 > 常规**并增加**压缩**。
5. 转到**视频 > 流 > Zipstream** 并执行以下一个或多个操作：

注意

Zipstream 设置用于除 MJPEG 以外的所有视频编码。


- 选择您要使用的 **Zipstream 级别**。
- 打开**存储优化**。仅当视频管理软件支持 B 帧时，才可使用此选项。
- 打开**动态 FPS**。
- 打开**动态 GOP** 并设置高 GOP 长度值的**上限**。

注意

大多数网页浏览器不支持 H.265 的解码，因此这款设备在其网页界面中不支持这种情况。相反，您可以使用支持 H.265 解码的视频管理系统或应用程序。

设置网络存储

要在网络上存储录制内容，您需要设置网络存储。

1. 转到**系统 > 存储**。
2. 单击  **添加网络存储**（在**Network storage（网络存储）**下）。
3. 输入主机服务器的 IP 地址。
4. 在**网络共享**下键入主机服务器上共享位置的名称。
5. 键入用户名和密码。
6. 选择 SMB 版本或将其保留在**自动**状态。
7. 如果遇到临时连接问题或尚未配置共享，选中**添加共享而不测试**。
8. 单击**添加**。

配置雷达

注意

雷达视频融合摄像机经过工厂校准，使摄像机和雷达模块完全对准。请勿移动或卸下镜头、光学单元或雷达模块，因为这样会使校准和对准失效。

选择雷达配置文件

该雷达-视频融合摄像机中的雷达有两个配置文件；一个针对区域监控进行了优化，另一个针对道路监控进行了优化。选择适合您的安装类型的配置文件。

在网页界面：

1. 转到**雷达 > 设置 > 侦测**。
2. 选择在**雷达配置文件**下选择一个配置文件。

设置安装高度

在雷达的网页界面中设置设备的安装高度。这有助于雷达正确侦测物体经过时的速度。

尽可能准确地测量从地面到设备的高度。对于表面不平整的场景，请设置代表场景中平均高度的值。

注意

如果高度设置不正确，在 AXIS Object Analytics 中，侦测到对象时出现的边界框将不会出现在准确的位置。


1. 转到**雷达 > 设置 > 常规**。
2. 在**安装高度**下设置高度。

您也可以在 AXIS Object Analytics 中设置安装高度。在一个位置设置高度将自动填充在另一个位置的安装高度。

1. 转到**应用 > AXIS Object Analytics**。
2. 打开应用，然后单击**打开**。
3. 单击**设置**。
4. 在**安装高度**下设置高度。

确认安装高度

要确认您已测量并设置了正确的设备安装高度，请在摄像机的实时画面中添加增强叠加。叠加由投射在运动物体周围的白色边界框组成。

1. 转到**视频 > 图像**。
2. 在实时浏览中单击  以访问设备的屏幕控件。
3. 拓展**预定义控制**。
4. 打开**增强叠加（雷达）**。
5. 单击**切换增强边界框**。
6. 让某人在您监控的场景中移动，并在摄像机的实时画面中检查边界框是否投射在运动物体的周围，而不是其上方、下方或旁边。
7. 如有必要，重新测量安装高度，调整设置，然后再次检查。

完成验证后关闭增强叠加。

注意

如果场景包含高程变化，可使用自动校准功能，根据雷达侦测结果提高边界框的准确度。有关详细信息，请参见。

校准参考地图

上传参考地图，方便查看所侦测物体的移动位置。您可以使用显示雷达覆盖区域的平面图或航拍照片。校准地图，使雷达覆盖范围适配地图的位置、方向和比例，如果您对雷达覆盖范围的特定部分感兴趣，还可以将地图放大。

您可以使用设置助手一步步完成地图校准，也可以单独编辑每个设置。

使用设置助手：

1. 转到**雷达 > 地图校准**。
2. 单击**Setup assistant（设置助手）**并按说明操作。

要删除上传的地图和您添加的设置，请单击**Reset calibration（重置校准）**。

单独编辑每个设置：

调整每个设置后，地图将逐渐校准。

1. 转到**Radar（雷达） > Map calibration（地图校准） > Map（地图）**。
2. 选择要上传的图像，或将其拖放到指定区域。
要以当前水平转动和变焦缩放设置重新使用地图图像，请单击**Download map（下载地图）**。
3. 在**Rotate map（旋转地图）**下方，使用滑块将地图旋转到位。

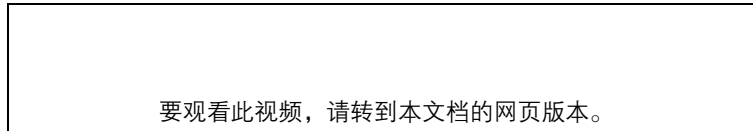
4. 转到**Scale and distance on a map (地图上的比例尺和距离)**，单击地图上的两个预定
点。
5. 在**Distance (距离)**下，添加您添加到地图上的两点之间的实际距离。
6. 转到**Pan and zoom map (水平转动和变焦缩放地图)**，使用按钮水平转动地图图像或放
大、缩小地图图像。

注意

变焦缩放功能不会改变雷达的覆盖范围。即使变焦缩放后部分覆盖区域超出画面，雷达仍会侦测目标区域内的移动物体。排除侦测到的移动情况的唯一方法是添加排除区域。有关详细信息，请参见。

7. 转到**Radar position (雷达位置)**，使用按钮移动或旋转雷达在地图上的位置。

要删除上传的地图和您添加的设置，请单击**Reset calibration (重置校准)**。



视频举例显示了如何在安讯士雷达或雷达视频融合摄像机中校准参考地图。

设置侦测区域

要确定移动侦测的位置，可以添加一个或多个侦测区域。使用不同的区域触发不同的操作。

有两种区域类型：

- **场景**（以前称为包含区域）是移动物体将在其中触发规则的区域。默认方案与雷达覆盖的目标区域相匹配。
- **排除区域**是将忽略移动物体的区域。如果场景内存在触发大量不必要的警报的区域，请使用排除区域。

添加场景

场景是触发条件和检测设置的组合，可用于在事件系统中创建规则。如果要为场景的不同规则创建不同的事件，请添加场景。

添加场景：

1. 转到**雷达 > 场景**。
2. 单击**添加场景**。
3. 键入场景的名称。
4. 如果您希望物体在区域中移动或物体跨越一条或两条线时触发，请选择此选项。

物体在区域内移动时触发：

1. 选择**在区域中移动**。
 2. 单击**下一步**。
 3. 选择场景中应包含的区域类型。
使用鼠标来移动和重塑区域，使该区域覆盖雷达图像或参考地图中所需的部件。
 4. 单击**下一步**。
 5. 添加侦测设置。
1. 在**忽略短暂停留的物体**下添加触发前的秒数。
 2. 在**对象类型触发**下选择要触发的对象类型。
 3. 在**速度限制**下添加速度限制的范围。
 6. 单击**下一步**。
 7. 在**触发持续时间下限**下设置警报的下限持续时间。

8. 单击 **Save (保存)**。

对象越界时触发：

1. 选择**越线**。
2. 单击**下一步**。
3. 在场景中定位线。
使用鼠标移动线条和修改线条形状。
4. 要更改侦测方向，请启用**更改方向**。
5. 单击**下一步**。
6. 添加侦测设置。
 - 6.1. 在**忽略短暂停留的物体**下添加触发前的秒数。
 - 6.2. 在**对象类型触发**下选择要触发的对象类型。
 - 6.3. 在**速度限制**下添加速度限制的范围。
7. 单击**下一步**。
8. 在**触发持续时间下限**下设置警报的下限持续时间。
默认值设为 2 秒。如果希望在物体每次越线时触发场景，请将持续时间降低为 0 秒。
9. 单击 **Save (保存)**。

物体跨越两条线时触发：

1. 选择**越线**。
2. 单击**下一步**。
3. 要使物体跨越两条线以触发警报，请打开 **要求跨越两条线**。
4. 在场景中定位线。
使用鼠标移动线条和修改线条形状。
5. 要更改侦测方向，请启用**更改方向**。
6. 单击**下一步**。
7. 添加侦测设置。
 - 7.1. 在**跨越之间的上限时间**下设置跨越首条线与第二条线的时间限制。
 - 7.2. 在**对象类型触发**下选择要触发的对象类型。
 - 7.3. 在**速度限制**下添加速度限制的范围。
8. 单击**下一步**。
9. 在**触发持续时间下限**下设置警报的下限持续时间。
默认值设为 2 秒。如果希望在物体每次跨越两条线时触发场景，请将持续时间降低为 0 秒。
10. 单击 **Save (保存)**。

添加排除区域

排除区域是将忽略移动物体的区域。添加排除区域以忽略，例如，路边摇曳的树叶等。您还可以添加排除区域以忽略由雷达反射材料（例如金属围栏）引起的迭影轨迹。

添加排除区域：

1. 转到**雷达 > 排除区域**。
2. 单击**添加排除区域**。
使用鼠标来移动和重塑区域，使该区域覆盖雷达视图或参考地图中所需的部分。

自动校准设备

雷达-视频融合摄像机的自动校准可提高 AXIS Object Analytics 中侦测对象周围出现的边界框的准确性。通过自动校准，该设备使用视频中的信息（如高度和角度精度）来根据雷达检测改善边界框的定位。

注意

自动校准不会影响检测，只会影响边界框的可视化。

对于高度校准：

1. 转到**雷达 > 自动校准 > 高度**。
2. 打开**自动校准**。
一旦校准数据可用，就会自动校准。
3. 选择**平滑**选项。
 - 如果场景的高度变化很小，请将**平滑**设置为**高**。
 - 如果场景是丘陵或倾斜的，或者如果它包含楼梯或高建筑物，请将**平滑**设置为**低**以保持高度差异。
4. 使用以下选项在网页界面中可视化校准结果：
 - **显示高度模式**以彩色点模式显示从地面到摄像机的垂直距离。
 - **显示颜色图例**显示包含高程图案的颜色以及每种颜色表示的垂直距离的图例。
 - **显示参考区域**显示校准所基于的区域。

对于方位角校准：

1. 转到**雷达 > 自动校准 > 方位角**。
2. 打开**自动校准**。
一旦校准数据可用，就会自动校准。

显示雷达垂直转动角度文本叠加

您可以在雷达的实时浏览中添加叠加，显示雷达的垂直转动角度。这在安装过程中或您需要了解设备垂直转动角度时很有用。

注意

当设备水平时，倾斜角度叠加显示“90”。如果叠加显示“75”，则雷达的倾斜角度在水平线以下15°。

1. 转到**雷达 > 叠加**。
2. 选择**Text (文本)**，然后单击 **+**。
3. 键入 **#op**。
也可以单击**调节器**，然后从列表中选择 **#op**。
4. 选择一个位置。也可以在实时浏览中拖动叠加字段来更改位置。

配置 AXIS Object Analytics

AXIS Object Analytics 是一个基于 AI 的应用程序，用于侦测移动对象并对其进行分类。这也是在 AXIS Q1656-DLE 中配置雷达视频融合的主接口。融合的实时输出只能在应用程序中配置的场景内的视频流中看到。

创建一个场景

使用 AXIS Object Analytics 中的场景定义雷达-视频融合摄像机的检测设置和触发条件。

1. 在设备的网络界面中，转到**应用 > AXIS Object Analytics**。
2. 开始该应用程序，然后单击**打开**。
3. 在欢迎页面，单击**分步骤**并遵循推荐的设置流程。
4. 在**注意事项**中，通读信息，然后单击**完成**。
5. 单击 **+ 新场景**。

注意

默认情况下，**区域中的对象**和**线交叉**场景都使用视频和雷达输入。AXIS Object Analytics 中的其他场景仅使用视频输入。

6. 根据您的要求选择场景。
7. 选择您希望应用程序侦测的物体类型。
8. 配置您的场景。
9. 验证您的设置，然后单击**完成**。

注意

要获得移动目标周围的边界框，转到**设置**，打开**元数据叠加**。当您创建两个场景，其中一个场景同时使用视频和雷达输入，而另一个场景只使用视频输入时，移动目标周围就会出现双边界框。这种行为是意料之中的。

现在，您已在 AXIS Object Analytics 中创建了一个场景。若要修改场景并应用其他设置，请单击**打开**。对于同时使用雷达和视频输入的场景，您可以使用速度来触发并选择检测灵敏度。有关说明，请参见：

-
-

要了解有关 AXIS Object Analytics 及其常规设置的更多信息，请参见 *AXIS Object Analytics 用户手册*。

注意

AXIS Object Analytics 用户手册描述的一些注意事项和功能不适用于雷达-视频融合摄像机。

使用速度触发

如果您在 **AXIS Object Analytics** 中创建了**区域中的对象**或**线交叉**场景，则可以在设定速度范围内或高于和低于设定速度范围内的对象上触发。

1. 转到**应用 > AXIS Object Analytics**。
2. 开始该应用程序，然后单击**打开**。
3. 选择要修改的方案，然后单击**打开**。
4. 转到**对象速度**并启用**使用速度触发**。
5. 将速度范围设置为**打开触发**。
6. 如果要在高于及低于设定范围的速度下触发，请单击**反转**。

选择侦测灵敏度

通过选择侦测灵敏度的选项，您可以决定是要触发视频或雷达进行侦测，还是同时触发两者进行侦测。您也可以让设备本身，基于融合算法，决定它是应该依赖其中一种技术，还是同时依赖这两种技术。

此选项在**区域中的对象**和**线交叉**方案中可用。

1. 转到**应用 > AXIS Object Analytics**。
2. 开始该应用程序，然后单击**打开**。
3. 选择要修改的方案，然后单击**打开**。
4. 转到**侦测灵敏度**，然后选择以下选项之一：
 - **低灵敏度**：同时需要雷达和摄像机来侦测物体。这降低了误报的风险，但增加了遗漏侦测的风险。
为了确保两种技术都能侦测到物体，场景不能太复杂。光线条件需要良好，侦测区域需要在两种技术的侦测范围内，并且理想条件是不存在干扰因素，例如树木或灌木。

- **自动**：让应用决定是否需要雷达和摄像机，或者只需要其中一个来侦测对象。这是默认选项。
- **高灵敏度**：需要雷达或摄像机来侦测物体。这增加了误报的风险，但减少了遗漏侦测的风险。
当您选择高灵敏度时，照明条件和侦测区域的大小就不那么重要了，因为您只需要其中一种技术来侦测对象。


注意


您可以使用自动校准功能提高 AXIS Object Analytics 检测到的对象周围显示的边界框的精度。自动校准不会影响检测，只会影响边界框的可视化。

有关详细信息，请参见。

大幅度减少假警报

如果发现自己收到太多假警报，则可过滤某些类型的移动或物体、更改范围，或调整侦测灵敏度。查看哪些设置更适用于您的环境。

- 调整 AXIS Object Analytics 的侦测灵敏度：
转到 **应用 > AXIS Object Analytics**，打开一个场景，然后选择一个较低的 **侦测灵敏度**。
 - **低灵敏度**：同时需要雷达和摄像机来侦测物体。减少了假警报风险，但增加了遗漏侦测的风险。
 - **自动**：让应用决定是否同时需要雷达和摄像机或者只需要其中一个来侦测物体。
 - **高灵敏度**：需要雷达或摄像机来侦测物体。增加了假警报风险，但减少了遗漏侦测的风险。
- 调整雷达的侦测灵敏度：
转到 **雷达 > 设置 > 侦测**，并选择较低的 **侦测灵敏度**。这会减少假警报的风险，但也可能导致雷达无法捕捉到某些移动。
 - **低**：当区域中存在大量金属物体或大型车辆时，请使用此灵敏度。这将花费更长的时间来跟踪和对物体进行分类。这可能会降低侦测范围，尤其是快速移动物体。
 - **中**：这是默认设置。
 - **高**：在雷达前面有一个无金属物体的开阔场地时，请使用这种灵敏度。这将增加人的侦测范围。
- 修改方案并排除区域：
如果场景包括硬表面（如金属壁），则可能会存在导致对单个实体物体进行多次侦测的反射。您可以修改场景的形状，或添加忽略场景特定部分的排除区域。有关详细信息，请参见和。
- 在物体跨越两条线（而非一条线）时触发：
如果越线场景中包括摆动的物体或走动的动物，则存在物体越线并触发假警报的风险。在这种情况下，您可以将场景配置为仅在物体跨越两条线时触发。有关详细信息，请参见。
- 移动过滤：
 - 转到 **雷达 > 设置 > 侦测**，然后选择 **忽略摆动的物体**。该设置可尽量降低因覆盖区域内树木、灌木丛和旗杆引起的假警报的发生。
 - 转到 **雷达 > 设置 > 侦测**，然后选择 **忽略摆动的小型物体**。该设置可尽量降低因覆盖范围内小型物体（如猫和兔子）引起的假警报的发生。
- 时间过滤：
 - 转到 **雷达 > 场景**。
 - 选择一个场景，然后单击  修改其设置。
 - 在 **触发前秒数** 下选择一个较高的值。这是从雷达开始跟踪某个物体到其触发警报之间的延迟时间。当雷达首次侦测到物体时计时器开始计时（并非从物体进入场景中的指定区域时开始）。
- 按对象类型过滤：

- 转到**雷达 > 场景**。
- 选择一个场景，然后单击  修改其设置。
- 要避免触发特定的物体类型，取消选择不会触发该场景事件的物体类型。

注意

该物体类型设置仅影响雷达。其将被 AXIS Object Analytics 忽略。

设置事件规则

若要了解更多信息，请查看我们的指南**事件规则入门**。

在未侦测到运动时省电

本示例解释了如何在场景中未检测到运动时打开节电模式。

注意

当打开节能模式时，红外照明范围将会降低。

请确保 AXIS Object Analytics 正在运行：

1. 转到**应用 > AXIS Object Analytics**。
2. 如果应用程序尚未运行，请将其启动。
3. 请确保已根据需要设置了应用程序。

创建一个规则：

1. 转到**系统 > 事件**并添加响应规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中的应用下，在**应用程序**下，选择 **Object Analytics**。
4. 选择**反转此条件**。
5. 在操作列表中的**节能模式**下，选择**规则处于活动状态时使用节能模式**。
6. 单击 **Save (保存)**。

如果有人打开护罩，将触发警报

该示例说明如何在有人打开设备护罩或外壳时触发警报。

添加接收者：

1. 转到**系统 > 事件 > 接收者**并点击**添加接收者**。
2. 键入接收者的名称。
3. 选择**电子邮件**。
4. 键入要向其发送电子邮件的电子邮件地址。
5. 该摄像机没有自己的电子邮件服务器，因此需要登录另一个电子邮件服务器才能发送邮件。根据您的电子邮件提供商填写其余信息。
6. 要发送测试电子邮件，单击**测试**。
7. 单击 **Save (保存)**。

创建一个规则：

8. 转到**系统 > 事件 > 规则**，然后添加一个规则。
9. 为规则键入一个名称。
10. 在条件列表中，选择**外壳打开**。
11. 在操作列表中，选择**发送电子邮件通知**。
12. 从列表中选择接受人。

13. 键入电子邮件的主题和消息。
14. 单击 **Save (保存)**。

如果有人用金属物体覆盖雷达，请发送电子邮件

此示例说明如何创建一个规则，该规则在有人用金属物体（如金属箔或金属板）覆盖雷达以篡改雷达时发送电子邮件通知。

注意

AXIS OS 11.11 中提供了创建雷达防止篡改事件规则的选项。

添加电子邮件接受者：

1. 转到 **系统 > 事件 > 接收者** 并单击 **添加接收者**。
2. 键入接收者的名称。
3. 选择 **电子邮件**。
4. 键入要向其发送电子邮件的电子邮件地址。
5. 该摄像机没有自己的电子邮件服务器，因此需要登录另一个电子邮件服务器才能发送邮件。根据您的电子邮件提供商填写其余信息。
6. 要发送测试电子邮件，单击 **测试**。
7. 单击 **Save (保存)**。

创建一个规则：

8. 转到 **系统 > 事件** 并添加响应规则。
9. 为规则键入一个名称。
10. 从条件列表中的 **设备状态** 下，选择 **雷达数据故障**。
11. 在 **原因** 下，选择 **篡改**。
12. 从操作列表中，在 **通知** 下，选择 **将通知发送到电子邮件**。
13. 选择您创建的收件人。
14. 键入电子邮件的主题和消息。
15. 单击 **Save (保存)**。

使用雷达控制 PTZ 摄像机

可以使用来自雷达的有关物体位置的信息来使 PTZ 摄像机跟踪物体。有两种方法可实现此操作：

- . 内置选项适用于 PTZ 摄像机和雷达安装距离很靠近时。
- . Windows 应用程序适用于要使用多个 PTZ 摄像机和雷达来跟踪物体时。

注意

使用 NTP 服务器同步摄像机和 Windows 计算机上的时间。如果时钟不同步，则可能会出现跟踪延迟或迭影跟踪。

使用内置雷达自动跟踪服务控制 PTZ 摄像机

内置雷达自动跟踪创建了一个边缘到边缘的解决方案，其中雷达直接控制 PTZ 摄像机。其支持全部 Axis PTZ 摄像机。

注意

您可以使用内置雷达自动跟踪服务将一个雷达与一台 PTZ 摄像机连接起来。对于想要使用多个雷达或 PTZ 摄像机的设置，请使用 AXIS Radar Autotracking for PTZ。有关详细信息，请参见。

本说明解释了如何将雷达与 PTZ 摄像机配对、如何校准设备以及如何设置物体跟踪。

在您开始之前：

- 通过在雷达中设置排除区域来定义关注区域，避免不必要的报警。确保排除有雷达反射材料或摆动物体（如树叶）的区域，以防止PTZ摄像机跟踪无关物体。有关说明，请参见。

将雷达与 PTZ 摄像机配对：

1. 转到**系统 > 边缘到边缘 > PTZ 配对**。
2. 输入 PTZ 摄像机的 IP 地址、用户名和密码。
3. 单击 **Connect (连接)**。
4. 单击**配置雷达自动跟踪**或转到**雷达 > 雷达 PTZ 自动跟踪**设置雷达自动跟踪。

校准雷达和 PTZ 摄像机：

5. 转到**雷达 > 雷达 PTZ 自动跟踪**。
6. 要设置摄像机的安装高度，转到**摄像机安装高度**。
7. 要水平转动 PTZ 摄像机，使其指向与雷达相同的方向，转到**平移对齐**。
8. 如果需要调整倾斜以补偿倾斜的地面，转到**地面倾斜偏移**，然后添加以度为单位的偏移量。

设置 PTZ 跟踪：

9. 转到**跟踪**以选择是否要跟踪人员、车辆和/或未知物体。
10. 要开始使用 PTZ 摄像机跟踪物体，打开**跟踪**。
跟踪将自动聚焦一个或一组物体，以让它们保持在摄像机的画面中。
11. 如果预计有多个物体无法在摄像机视图中显示，请打开**物体切换**。
使用此设置后，雷达会优先选择要跟踪的物体。
12. 要确定跟踪每个物体的秒数，请设置**物体保持时间**。
13. 要在雷达不再跟踪物体时让 PTZ 摄像机返回到其初始位，打开**返回到初始位**。
14. 要确定 PTZ 摄像机在返回到初始位前应在所跟踪物体最后已知位置停留的时间，请设置**返回到初始位超时**。
15. 要微调 PTZ 摄像机的变焦，请调整滑块上的变焦。

使用 AXIS Radar Autotracking for PTZ 控制 PTZ 摄像机

AXIS Radar Autotracking for PTZ 是一款基于服务器的解决方案，可以在跟踪物体时处理不同的设置：

- 使用一个雷达控制多个 PTZ 摄像机。
- 控制具有多个雷达的 PTZ 摄像机。
- 控制具有多个雷达的多个 PTZ 摄像机。
- 当安装在覆盖相同区域的不同位置时，使用一台雷达控制一个 PTZ 摄像机。

该应用与一组特定的 PTZ 摄像机兼容。有关更多信息，请参见 axis.com/products/axis-radar-autotracking-for-ptz#compatible-products。

下载应用，参阅用户手册了解如何设置应用。有关更多信息，请参见 axis.com/products/axis-radar-autotracking-for-ptz/support。

使用 MQTT 发送雷达数据

使用带有应用 AXIS Speed Monitor 的雷达-视频合成摄像机收集侦测到的物体的雷达数据，并将其通过 MQTT 发送。

本示例解释了如何在已安装 AXIS Speed Monitor 的设备中设置 MQTT 客户端，以及如何创建一个条件，将 AXIS Speed Monitor 收集的雷达数据作为有效负载发布到 MQTT 中介。

在您开始之前：

- 在雷达-视频合成摄像机中安装 AXIS Speed Monitor，或将其安装在雷达-视频合成摄像机中连接到雷达的摄像机中。
更多信息，请参见 *AXIS Speed Monitor* 用户手册。

- 设置 MQTT 代理并获取代理的 IP 地址、用户名和密码。
在 *AXIS OS Knowledge Base* 中了解有关 MQTT 和 MQTT 代理的更多信息。

在已安装 AXIS Speed Monitor 的设备的网络界面中设置 MQTT 客户端：

1. 转到 **系统 > MQTT > MQTT 客户端 > 代理**，然后输入以下信息：
 - **主机**：该代理 IP 地址
 - **Client ID (客户端ID)**：设备的ID
 - **协议**：代理设置为的协议
 - **端口**：代理使用的端口号
 - **代理用户名和密码**
2. 单击 **保存并连接**。

创建一个将雷达数据作为负载发布到 MQTT 代理的条件：

3. 转到 **系统 > MQTT > MQTT 发布**，然后单击 **+ 添加条件**。
4. 在条件列表中的应用下，在 **应用下**，选择 **Speed Monitor: Track exited zone (速度监控：跟踪出口区域)**。

该设备现在能够为退出方案的每个移动物体发送雷达轨道的相关信息。每个物体都会有自己的雷达跟踪参数，例如 `rmd_zone_name`、`tracking_id` 以及 `trigger_count`。您可以在 *AXIS Speed Monitor 用户手册* 中找到完整的参数列表。

当摄像机侦测到物体时录制视频

本示例解释了如何设置摄像机，当摄像机侦测到物体时开始录制到 SD 卡。该录制内容将包括侦测前 5 秒到侦测结束后一分钟之间的画面。

在您开始之前：

- 请确保您已安装 SD 卡。

请确保 AXIS Object Analytics 正在运行：

1. 转到 **应用 > AXIS Object Analytics**。
2. 如果应用程序尚未运行，请将其启动。
3. 请确保已根据需要设置了应用程序。

创建一个规则：

1. 转到 **系统 > 事件** 并添加响应规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中的应用下，在 **应用程序** 下，选择 **Object Analytics**。
4. 在操作列表中，在 **录制** 下，选择在 **规则处于活动状态时录制视频**。
5. 存储选项列表中，选择 **SD_DISK**。
6. 请选择一个摄像机和一个流配置文件。
7. 将预缓冲时间设置为 5 秒。
8. 将后缓冲时间设置为 1 分钟。
9. 单击 **Save (保存)**。

为正在发生的事件提供视觉指示

您可以选择将 AXIS I/O Indication LED 连接到网络摄像机。此 LED 可以配置为当摄像机中发生某些事件时即打开。例如，让人们知道正在进行视频录制。



所需硬件

- AXIS I/O Indication LED
- 一台 Axis 网络视频摄像机

注意

有关如何连接 AXIS I/O Indication LED 的说明，请参见产品随付的安装指南。

以下示例显示了如何配置打开 AXIS I/O Indication LED 来指示摄像机正在进行录制的规则。

1. 转到**系统 > 附件 > I/O 端口**。
2. 对于您连接到AXIS I/O Indication LED的端口，单击  将方向设置为**Output (输出)**，然后单击  将正常状态设置为**Circuit open (开路)**。
3. 转到**系统 > 事件**。
4. 创建新规则。
5. 选择触发摄像机开始录制必须满足的**条件**。例如，可以是时间表或移动侦测。
6. 在操作列表中，选择**录制视频**。选择存储空间。选择流配置文件或创建新配置文件。并根据需要设置**预缓冲**和**后缓冲**。
7. 保存规则。
8. 创建另一个规则，选择与首个规则相同的**条件**。
9. 在操作列表中，选择**当规则处于活动状态时切换 I/O**，然后选择与 AXIS I/O Indication LED 连接的端口。将状态设置为**激活**。
10. 保存规则。

可以使用 AXIS I/O Indication LED 的其他场景如：

- 将 LED 配置为在摄像机启动时打开，来指示摄像机状态。选择**系统就绪**作为条件。
- 将 LED 配置为在直播流处于活动状态时打开，来指示有人或程序正在访问摄像机中的流。选择**实时流访问**作为条件。



当设备侦测到物体时，显示视频流中的文本叠加

本示例说明了当设备侦测到物体时，如何显示文本 “Motion detected”。

请确保 AXIS Object Analytics 正在运行：

1. 转到**应用 > AXIS Object Analytics**。
2. 如果应用程序尚未运行，请将其启动。
3. 请确保已根据需要设置了应用程序。

添加叠加文本：

1. 转到**视频 > 叠加**。
2. 在**Overlays (叠加)**下，选择**Text (文本)**，然后单击 。
3. 在文本字段中，输入 #D。
4. 选择文本大小和外观。
5. 要对文本叠加进行定位，请单击  并选择一个选项。

创建一个规则：

1. 转到**系统 > 事件**并添加响应规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中的应用下，在**应用程序**下，选择 **Object Analytics**。
4. 在操作列表中，在**叠加文本**下，选择**使用叠加文本**。
5. 选择视频通道。
6. 在**文本**中，键入“已侦测到移动动作”。
7. 设置持续时间。

- 单击 **Save (保存)**。

注意

如果您更新叠加文本，它将在视频流上动态自动更新。

当 PIR 侦测器侦测到运动时录制视频

本示例解释了如何将 PIR 侦测器（常闭）连接到设备，以及如何在侦测器侦测到运动时开始录制视频。

所需硬件

- 3 线电缆（接地、电源、I/O）
- PIR 侦测器，常闭

注意

连接电线前，请断开设备电源。在完成连接后，重新连接到电源。

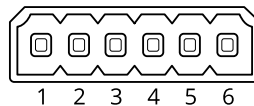
将电线连接到设备的 I/O 连接器

注意

请参见 以了解有关 I/O 连接器销的信息。



1. 将地面电缆连接至引脚 1（接地/-）。
2. 将电源线连接至引脚 2（12V DC 输出）。
3. 将 i/o 线连接至引脚 3（I/O 输入）。

将电线连接到 PIR 侦测器的 I/O 连接器



1. 将地面电缆的另一端连接到引脚 1（接地/-）。
2. 将电源线的另一端连接到引脚 2（DC 输入/+）。
3. 将 i/o 线的另一端连接到引脚 3（I/O 输出）。

在设备网页界面中配置 I/O 端口

1. 转到 **系统 > 附件 > I/O 端口**。
2. 单击  以将端口 1 的方向设置为输入。
3. 为输入模块提供一个描述性名称，例如，“PIR 侦测器”。
4. 如果要在 PIR 侦测器侦测到运动时触发事件，请单击  将正常状态设置为“闭路”。

创建规则

1. 转到 **系统 > 事件** 并添加响应规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中，选择 **PIR 侦测器**。
4. 在操作列表中，在 **录制** 下，选择在 **规则处于活动状态时录制视频**。
5. 在存储选项列表中，选择 **SD_DISK**。
6. 请选择一个摄像机和一个流配置文件。
7. 将预缓冲时间设置为 5 秒。
8. 将后缓冲时间设置为 1 分钟。
9. 单击 **Save (保存)**。

当摄像机侦测到大的噪音时录制视频

本示例解释了如何将摄像机设置为在侦测到大的噪音前五秒开始录制并在两分钟后停止。

注意

以下说明要求麦克风已连接至音频输入。

打开音频：

1. 设置流配置以包括音频，请参见。

打开音频侦测：

1. 转到**系统 > 侦测器 > 音频侦测**。
2. 根据您的需求调整声音级别。

创建一个规则：

1. 转到**系统 > 事件**并添加响应规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中的**音频**下，选择**音频侦测**。
4. 在操作列表中，在**录像**下，选择**录制视频**。
5. 存储选项列表中，选择**SD_DISK**。
6. 选择音频已打开的流配置文件。
7. 将预缓冲时间设置为 5 秒。
8. 将后缓冲时间设置为 2 分钟。
9. 单击 **Save (保存)**。

侦测输入信号遮挡

本示例说明了如何在输入信号被剪切或短路时发送电子邮件。有关 I/O 连接器的详细信息，请参见。

1. 转到 **System (系统) > Accessories (附件) > I/O ports (I/O 端口)**，然后打开相关端口的 **Supervised (受监控)**。

添加电子邮件接受者：

1. 转到**系统 > 事件 > 接收者**，然后添加一个接收者。
2. 键入接收者的名称。
3. 选择**电子邮件**。
4. 键入要向其发送电子邮件的电子邮件地址。
5. 摄像机没有自己的电子邮件服务器，因此必须登录到另一个电子邮件服务器才能发送电子邮件。根据您的电子邮件提供商填写其余信息。
6. 要发送测试电子邮件，单击**测试**。
7. 单击 **Save (保存)**。

创建一个规则：

1. 转到**系统 > 事件 > 规则**，然后添加一个规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中，在**I/O**下，选择**受监督的输入篡改处于活动状态**。
4. 选择相关端口。
5. 在操作列表中，在**通知**下，选择**送电子邮件通知**，然后从列表中选择接收者。
6. 键入电子邮件的主题和消息。
7. 单击 **Save (保存)**。

音频

向录像添加音频

打开音频：

1. 转到**视频 > 流 > 音频**，并包含音频。
2. 如果设备有多个输入源，在**源**中选择正确的源。
3. 转到**音频 > 设备设置**，然后打开正确的输入源。
4. 如果对输入源进行了更改，单击 **Apply changes (应用更改)**。

编辑用于录制的流配置文件：


5. 转到**系统 > 流配置文件**，然后选择流配置文件。
6. 选择**包含音频**，然后将其打开。
7. 单击 **Save (保存)**。


网页界面


要达到设备的网页界面，请在网页浏览器中键入设备的 IP 地址。


注意


对本节中描述的功能和设置的支持因设备而异。此图标  指示功能或设置仅在某些设备中可用。



 显示或隐藏主菜单。



 访问发行说明。

 访问产品帮助页。

 更改语言。

 设置浅主题或深色主题。

  用户菜单包括：

- 有关登录用户的信息。
-  **更改账户**：从当前账户退出，然后登录新账户。
-  **退出**：从当前账户退出。

⋮

上下文菜单包括：

- **分析数据**：接受共享非个人浏览器数据。
- **反馈**：分享反馈，以帮助我们改善您的用户体验。
- **法律**：查看有关 Cookie 和牌照的信息。
- **关于**：查看设备信息，包括 AXIS OS 版本和序列号。

状态

安全

显示活动设备的访问类型，正在使用的加密协议，以及是否允许未签约的应用。对设置的建议基于《AXIS OS 强化指南》。

强化指南：转到《AXIS OS 强化指南》，您可在其中了解有关如何应用 Axis 设备理想实践的更多信息。

时间同步状态



显示 NTP 同步信息，包括设备是否与 NTP 服务器同步以及下次同步前的剩余时间。

NTP 设置：查看并更新 NTP 设置。转到可更改 NTP 设置的**时间和位置**页面。

持续录制中

显示正在进行的录制及其指定的存储空间。

录像： 查看正在进行的录制和过滤的录制文件及其来源。有关详细信息，请参见

  显示保存录制内容的存储空间。

设备信息

显示设备信息，包括 AXIS OS 版本和序列号。

升级 AXIS OS： 升级设备上的软件。转到在其中进行升级的维护页面。

连接的客户端

显示连接和连接的客户端数量。

查看详细信息： 查看和更新已连接客户端列表。该列表显示了每个连接的 IP 地址、协议、端口、状态和 PID/进程。


AXIS Image Health Analytics


显示预装应用程序 AXIS Image Health Analytics 的状态以及该应用是否侦测到问题。


Go to apps (前往应用)： 前往 **Apps (应用)** 页面，您可以在这里管理已安装的应用程序。

Open application (打开应用)： 在新的浏览器标签页中打开 AXIS Image Health Analytics。



视频



 单击以播放实时视频流。


 单击以冻结实时视频流。


 单击以对实时视频流拍摄快照。该文件将保存在计算机上的“下载”文件夹中。图像文件名为 [snapshot_YYYY_MM_DD_HH_MM_SS.jpg]。快照的实际大小取决于接收快照的特定网页浏览器引擎应用的压缩，因此，快照大小可能与设备中配置的实际压缩设置不同。



  单击以显示 I/O 输出端口。使用开关打开或关闭端口的电路，例如测试外部设备。

  单击以手动打开或关闭红外照明。



  单击以手动打开或关闭白光。



 单击以访问屏幕控制：



- **预定义控制：** 打开以使用可用的屏幕控制。
- **自定义控制：** 单击  添加自定义控件以添加屏幕控制。



  启动清洗器。当程序开始时，摄像机移动到配置好的位置接受冲洗喷淋。当整个清洗程序完成时，摄像机返回至其原先的位置。此图标仅当清洗器已连接并配置时可见。

  启动雨刮器。


  单击并选择一个预设位置，以转到直播视图中的预设位置。或者，单击**设置**转到预置位页面。


  添加或删除对焦唤醒区域。添加对焦唤醒区域时，摄像机将保存该特定水平转动/垂直转动范围内的对焦设置。如果已设置对焦唤醒区域，当摄像机在实景中进入该区域时，该摄像机将唤醒先前保存的对焦。摄像机覆盖一半区域便足以唤醒对焦。


  单击以选择轮巡，然后单击**Start（开始）**以播放轮巡功能。或者，单击**设置**以转到轮巡功能页面。






  单击以在选定的时间段内手动打开加热器。


• 单击开始实时视频流的连续录制。再次单击可停止录制。如果正在进行录制，它将在重启后自动恢复。


 单击以显示为设备配置的存储。要配置存储，您需要以管理员身份登录。

 单击以访问更多设置：


- **视频格式：** 选择实景中所用编码格式。
-  **自动播放：** 打开以在新会话中打开设备时自动播放静音的视频流。


- **客户端流信息：**打开以显示有关显示实时视频流的浏览器所使用的视频流的动态信息。比特率信息不同于文本叠加中显示的信息，因为有不同的信息源。客户端流信息中的比特率是终末一秒的比特率，它来自设备的编码驱动程序。叠加中的比特率是终末 5 秒的平均比特率，它来自浏览器。这两个值仅覆盖原始视频流，而不是通过 UDP/TCP/HTTP 网络传输时所产生的额外带宽。
- **自适应流：**打开以将图像分辨率调整为查看客户端的实际显示分辨率，以提高用户体验并帮助防止客户端硬件可能超载。仅当您使用浏览器在网页界面中查看实时视频流时，才应用自适应流。当打开自适应流时，帧率上限为 30 fps。如果您在自适应流打开时拍摄快照，它将使用自适应流选择的图像分辨率。
- **水平网格：**单击  显示水平网格。网格可帮助您确定图像是否水平对齐。单击  以隐藏。
- **像素计数器：**单击  显示像素计数器。拖动并调整方框大小以包含关注区域。还可以在宽度和高度字段中定义方框的像素大小。
- **刷新：**单击  刷新实时浏览中的静态图像。
- **PTZ控制 **：打开以在实时画面中显示 PTZ 控件。

 单击以在全分辨率下显示实时视图。如果全分辨率超过了屏幕尺寸，请使用较小的图像以在图像中导航。

 单击以全屏显示实时视频流。按ESC退出全屏模式。

安装

取景模式 ：取景模式是一种预设配置，用于定义摄像机取景的方式。当您更改取景模式时，它可能会影响许多其他设置，例如，视点区域和隐私遮罩。

安装位置 ：图像的方向会根据您按照摄像机的方式而变化。


电源频率：要尽可能减少图像闪烁，选择您所在地区使用的频率。美国地区通常使用 60 Hz。世界上的其余地区大部分使用 50 Hz。如果您无法确定您所在地区的电源频率，请咨询当地机构。

变焦：使用滑块调整缩放级别。

变焦后自动对焦：打开此选项，以在变焦缩放后自动对焦。

对焦：使用滑块手动设置对焦。

AF：单击可使摄像机聚焦于所选区域。如果没有选择自动对焦区域，摄像机将聚焦于整个场景。

自动对焦区域：单击  以显示自动对焦区域。此区域应包括关注区域。

重置对焦：单击以使焦点返回其初始位置。

注意

在寒冷环境中，变焦和对焦可能需要几分钟才能可用。

图像校正

重要

我们建议您不要同时使用多图像校正功能，因为它可能会导致性能问题。

筒形畸变纠正 (BDC) ⓘ：如果其受到桶形失真的影响，打开以获取直图像。筒形畸变是一种能让图像看起来呈曲线并向外弯曲的镜头效果。缩小图像时，可以更清楚地看见此情况。

裁剪 ⓘ：使用滑块调整校正级别。较低的级别意味着以损失图像高度和分辨率来保持图像宽度。较高的级别意味着以损失图像宽度来保持图像高度和分辨率。

移除畸变 ⓘ：使用滑块调整校正级别。收缩意味着以损失图像高度和分辨率来保持图像宽度。膨胀意味着以损失图像宽度来保持图像高度和分辨率。


图像稳定 ⓘ：打开以生成更流畅、更稳定且不太模糊的图像。我们推荐您在符合以下条件的环境中使用图像稳定：设备安装在暴露位置中，并且可能因为风吹或人经过等因素而振动。


焦距 ⓘ：使用滑块调整焦距。值越高会导致放大率越高以及视角越窄，而值越小则放大率越低以及视角越宽。

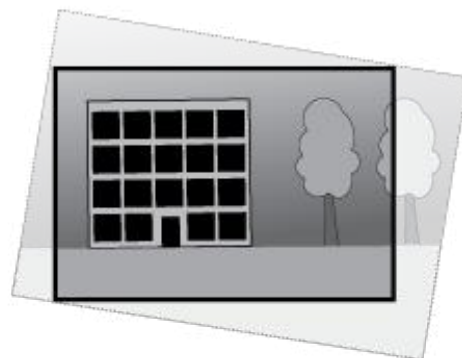
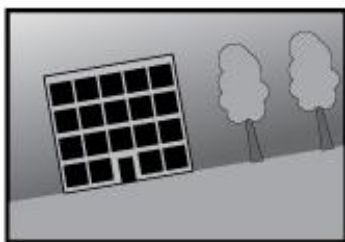
稳定器边界 ⓘ：使用滑块调整稳定器临界值的大小，确定振动级别以达到稳定。如果产品安装在大量振动的环境中，请将滑块向上限方向移动。因此，会捕捉较小的场景。如果环境的振动较少，请将滑块向下限移动。

对焦呼吸效应校正 ⓘ：打开该功能可在更改对焦时保持视角不变。激活该功能后，您可能无法像以前那样放大图像。

拉直图像 ⓘ：打开并使用滑块通过旋转和裁剪图像来水平拉直图像。此功能在摄像机无法水平安装时特别有用。理想情况下，在安装过程中伸直图像。

：单击以显示图像中的支持网格。

：单击可隐藏网格。



对其进行了拉直前后的图像。

图像

呈现

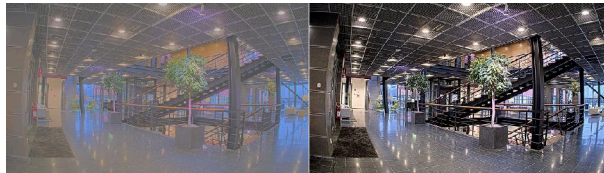
场景配置文件 ⓘ：选择适合您的监控场景的场景配置文件。场景配置文件可优化特定环境或用途的图像设置，包括颜色级、亮度、锐度、对比度和局部对比度。

- **Forensic** ⓘ：适合监控。
- **室内** ⓘ：适合室内环境。
- **室外** ⓘ：适合室外环境。
- **鲜明** ⓘ：适用于演示目的。
- **交通概览** ⓘ：适用于车辆交通监控。
- **牌照** ⓘ：适用于捕捉牌照。

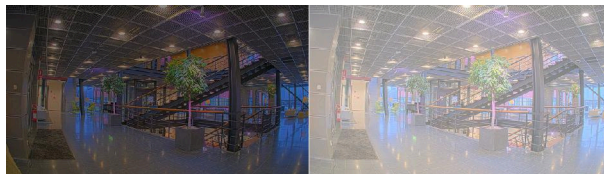
饱和度：使用滑块调整色彩浓度。例如，您可以获取一个灰度图像。



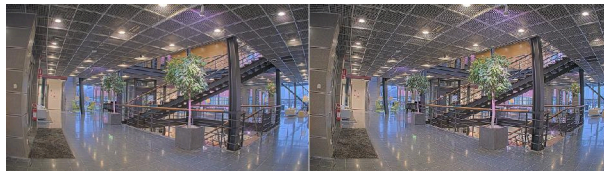
对比度：此滑块以调整明暗之间的差别。




亮度：使用滑块调整光线强度。这可使物体更易于查看。在捕捉图像后应用亮度，并不会影响图像的信息。要从黑暗区域获得更多详细信息，通常加大增益或增加曝光时间。





锐度：使用滑块通过调整边缘对比度以使图像中的物体显示得更锐利。如果增加锐度，可能会增加所需的比特率和存储空间量。



宽动态范围功能

WDR  : 打开以使图像的明暗区域均可视。

局部对比度  : 使用滑块调整图像对比度。较高的值会使亮度和光线区域之间的对比度更高。







色调映射  : 使用滑块以调整应用于图像的色调映射量。如果此值设置为零，仅应用标准灰度校正，而提高值将增加图像中更暗和更亮部分的可视性。

白平衡

如果摄像机侦测到接收的光线的色温，则可以调整图像，让颜色显得更自然。如果这还不够，您可从列表中选择合适的光源。

自动白平衡设置可通过逐渐适应变化来降低颜色闪烁的风险。若要更改照明或摄像机首次启动时，可能需要长达 30 秒来适应新光源。如果某个场景中存在多个类型的光源，即，这些光源的色温不同，则主导光源将用作自动白平衡算法的参考。通过选择与要用作参考的光源相匹配的固定白平衡设置，可以覆盖此行为。

光线环境：

- **自动**：自动识别和补偿光源颜色。这是推荐设置，可用于大多数情况。
- **自动 - 室外**  : 自动识别和补偿光源颜色。这是在多数室外场景下建议使用的设置。
- **自定义 - 室内**  : 固定颜色调整，用于采用人造光源（荧光照明除外）且具有约 2800 K 良好色温的房间。
- **自定义 - 室外**  : 固定颜色调整，用于色温约 5500 K 的晴朗天气条件。
- **固定 - 荧光 1**：固定颜色调整，用于色温约 4000 K 的荧光照明。
- **固定 - 荧光 2**：固定颜色调整，用于色温约 3000 K 的荧光照明。
- **固定 - 室内**：固定颜色调整，用于采用人造光源（荧光照明除外）且具有约 2800 K 良好色温的房间。
- **固定 - 室外 1**：固定颜色调整，用于色温约 5500 K 的晴朗天气条件。
- **固定 - 室外 2**：固定颜色调整，用于色温约 6500 K 的多云天气条件。
- **路灯 - 水银**  : 固定颜色调整，用于街道照明中常用汞蒸汽灯发出的紫外线。
- **路灯 - 钠**  : 固定颜色调整，用于补偿街道照明中常用钠蒸汽灯发出的黄橙色。
- **保持当前设置**：保持当前设置，切勿补偿光线变化。
- **手动**  : 借助白色物体固定白平衡。将圆圈拖曳到您想让摄像机显示为白色的实景图像中的物体上。使用**红平衡**和**蓝平衡**滑块以手动调整白平衡。

日间-夜间模式

红外滤光片：

- **自动：**选择自动打开和关闭红外过滤器。当摄像机采用白天模式时，红外滤光片被打开并阻止接收红外光，当摄像机采用夜间模式时，红外滤光片被关闭，摄像机的感光性将提高。

注意

- 某些设备在夜间模式下具有红外穿透滤光片。红外穿透滤光片提高了红外光灵敏度，但阻挡了可见光。
- **打开：**选择打开红外滤光片。图像为彩色，但是降低了感光度。
- **关闭：**选择关闭红外滤光片。图像为黑白图像，以提高感光度。

阈值：使用滑块调整摄像机从白天模式更改为夜间模式的光线阈值。


- 朝**明亮**方向移动滑块来降低红外滤光片的阈值。摄像机将较早更改为夜间模式。
- 朝**黑暗**方向移动滑块来提高红外滤光片的阈值。摄像机将较晚更改为夜间模式。


红外光


如果您的设备没有内置照明，则仅当连接 Axis 支持附件时，这些控制才可用。

允许照明：打开此项，让摄像机在夜间模式下使用内置光线。


同步照明：打开可自动将照明与周围光线同步。日间/夜间同步仅在红外滤光片设置为**自动**或**关闭**时生效。


自动照明角度 ：打开以使用自动照明角度。关闭以手动设置照明角度。

照明角度 ：使用滑块手动设置照明角度，例如，如果角度需要不同于摄像机的视角。如果摄像机具有广阔视角，您可以将照明角度设置为较窄的视野（相当于更大的长焦位置）。这会导致图像有黑暗区域。

IR波长 ：选择用于红外光线的所需波长。

白光










允许照明 ：打开以让摄像机在夜间模式下使用白色光。


同步照明 ：打开可自动将照明与白光同步。

曝光

选择曝光模式以减少图像中迅速变化的不良效应，如不同光源类型产生的闪烁。我们推荐您使用自动曝光模式，或使用与电力网络相同的频率。






曝光模式：

- **自动：**摄像机自动调节光圈、增益和快门。
- **自动光圈 **：摄像机自动调节光圈和增益。快门是固定的。
- **自动快门 **：摄像机自动调节快门和增益。光圈是固定的。
- **保持当前设置：**锁定当前曝光设置。
- **无闪烁 **：摄像机仅使用以下快门速度自动调节光圈，并仅使用以下快门速度：1/50 s (50 Hz) 和 1/60 s (60 Hz)。
- **无闪烁50 Hz **：摄像机自动调节光圈和增益，并使用快门速度 1/50 s。
- **无闪烁60 Hz **：摄像机自动调节光圈和增益，并使用快门速度 1/60 s。
- **减少闪烁 **：与无闪烁相同，但摄像机可对较明亮的场景使用快于 1/100 s (50 Hz) 和 1/120 s (60 Hz) 的快门速度。
- **减少闪烁50 Hz **：这与无闪烁相同，但摄像机可对较明亮的场景使用快于 1/100 s 的快门速度。
- **减少闪烁60 Hz **：这与无闪烁相同，但摄像机可对较明亮的场景使用快于 1/120 s 的快门速度。
- **手动 **：光圈、增益和快门均固定。

曝光区 ：使用曝光区域优化场景选定部分的曝光，例如，入口门前面的区域。


注意

曝光区域与原始图像（不旋转）相关，且区域名称将应用于原始图像。这意味着，如果视频流旋转 90°，那么视频流中的上方区域将变为右，而左变为下方。

- **自动：**适用于大多数情况。
- **中心：**使用图像中心的固定区域来计算曝光。该区域在实景中具有固定大小和位置。
- **全屏 **：使用整个实景来计算曝光。
- **向上 **：使用图像上半部分具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- **向下 **：使用图像下半部分具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- **左 **：使用图像左半部分具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- **右 **：使用图像右半部分具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- **场所：**使用实景中具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- **自定义：**使用实景中的一个区域来计算曝光。您可以调整该区域的大小和位置。

快门上限：选择快门速度以生成优化图像。低快门速度（曝光时间更长）可能导致运动时产生运动模糊，而过高的快门速度则可能影响图像质量。可以配合使用最大快门和最大增益来改善图像。


增益上限：选择合适的最大增益。如果增益上限加大，则会改善黑暗图像中细节的可视级别，但也会提高噪音级别。更多噪声还可能导致使用更多带宽和存储。如果将增益上限设置为较高值，且昼夜光线条件不同时，图像会差异很大。可以配合使用最大增益和最大快门以改善图像。


运动自适应曝光 ：选择以减少低照度条件下的运动模糊。

模糊-噪声平衡：使用滑块以调节运动模糊与噪声之间的优先级。如果您希望优先考虑低带宽，并以牺牲移动物体的细节来换取噪声降低，请将此参数调节为**低噪声**。如果您希望以牺牲噪声和带宽来优先保留移动物体的细节，请将此参数调节为**低运动模糊**。


注意

您可以通过调节曝光时间或调节增益来更改曝光。如果增加曝光时间，则会产生更多的运动模糊，并且如果增加增益，则会导致更多噪音。如果将**模糊噪声平衡功能**调整为**低噪声**，自动曝光将优先更长的曝光时间而不是增加增益，如果调整的平衡调整为**低运动模糊**，则相反。在低照度条件下，增益和曝光时间终会达到最大值，不论此参数如何设置优先级。

锁定光圈 ：打开以设置**光圈**滑块来保留光圈大小。关闭以让摄像机自动调整光圈大小。例如，您可以将光圈锁定在始终照亮的场景。

光圈 ：使用滑块来调整光圈大小，也就是说，镜头的进光量。要允许更多光线进入传感器，从而在低照度条件下生成较亮的图像，请移动滑块至**打开**。打开光圈也会降低景深，这意味着，离摄像机较近或较远的物体可能无法对焦显示。要使更多图像处于聚焦状态，请将滑块向**关闭**移动。

曝光级别：使用滑块调整图像曝光。


除雾 ：打开以侦测多雾天气的影响，并自动除雾以获得清晰的图像。

注意

我们建议您不要在低对比度、较大光线水平变体或自动对焦稍微熄灭的场景中打开**除雾**。这可能会影响图像质量，例如，在提高对比度时。另外，当除雾功能激活时，太多光量可能对图像质量产生负面影响。

光学器件

Temperature compensation (温度补偿) ：如果您希望根据光学器件中的温度来纠正对焦位置的调整，请打开。

IR compensation (红外补偿) ：如果您希望在红外滤光片关闭和有红外线时对焦位置进行校正，请打开。

校准对焦和变焦：单击可将光学器件和变焦和对焦设置重置为出厂默认位置。如果光学器件在运输过程中失去了校准，或者设备已暴露于高振动，则需要执行此操作。

流


概述

分辨率：选择适合监控场景的图像分辨率。更高的分辨率会增加带宽和存储。

帧率：为了避免网络带宽问题或降低存储容量，可将帧速限制为一个固定值。如果将帧速保留为零，则帧速将保持在当前条件下可能的帧速上限。更高的帧速要求更多带宽和存储容量。

P 帧：P 帧是仅显示图像与前一帧的变化的预测图像。输入所需的 P 帧数量。该数量越高，所需带宽越少。但是，如果出现网络拥塞，视频质量可能会明显下降。

压缩：使用滑块调整图像压缩。高压缩导致更低的比特率和更差的图像质量。低级别的压缩可提高图像质量，但在录制时会使用更多带宽和存储。

签名视频 ：打开以将签名视频功能添加到视频。签名视频通过向视频添加加密签名来保护视频免受篡改。

Zipstream

Zipstream 是一种针对视频监控进行了优化的比特率降低技术，能够实时降低 H.264 或 H.265 流中的平均比特率。Axis Zipstream 在具有多个关注区域的场景（例如，有移动物体的场景）中应用高比特率。当场景更加静态时，Zipstream 使用更低的比特率，从而减少所需存储。要了解更多信息，请参见以 *Axis Zipstream 降低比特率*

选择比特率降低强度：

- **关闭：**比特率没有降低。
- **低：**在大部分场景中没有可见的质量降低。这是默认选项，可用于各类型的场景以降低比特率。
- **中：**通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平略低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。
- **高：**通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平降低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。我们为使用本地存储的云连接设备和设备推荐此级别。
- **更高：**通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平降低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。
- **非常高：**在大多数场景中具有可见效果。比特率已针对存储下限进行了优化。

优化存储：打开以在保持质量的同时尽可能降低比特率。优化不应用于网络客户端中显示的流。仅当您的 VMS 支持 B 帧时，才可使用此选项。打开**优化存储**还会打开**动态 GOP**。


动态 FPS（每秒帧数）：打开以允许带宽因场景中的活动级别而异。更多的活动需要更多带宽。

下限：输入一个值，以根据场景运动调整 fps 下限和流默认 fps 之间的帧速。我们建议您在很少运动的场景中使用下限，帧速可降至 1 或更低。

动态图片组 (GOP)（图片组）：打开以根据场景中的活动级别动态调整 I 帧之间的间隔。


上限：输入 GOP 长度上限，即两个 I 帧之间的 P 帧数上限。I 帧是独立的图像帧，不依赖于其他帧。

比特率控制

- **平均：**选择以在更长的时间内自动调整比特率，并根据可用存储提供理想图像质量。
 -  单击以根据可用存储空间、保留时间和比特率限制计算目标比。
 - **目标比特率：**输入所需的目标比特率。
 - **保留时间：**输入录制内容的保留天数。
 - **存储：**显示可用于流的预计存储空间。
 - **比特率上限：**打开以设置比特率限制。
 - **比特率限制：**键入一个高于目标比特率的比特率限制。
- **上限：**选择以根据您的网络带宽设置流的即时比特率上限。
 - **上限：**输入比特率上限。
- **可变：**选择以允许比特率根据场景中的活动级别而变化。更多的活动需要更多带宽。我们建议在大多数情况下选择此选项。

音频

包含：打开以在视频流中使用音频。











来源 ：选择要使用的音频源。


立体声 ：打开以包括内置音频以及来自外部麦克风的音频。



叠加



单击以添加叠加。从下拉列表中选择叠加类型：

- **文本**：选择以显示集成在实时视图图像中且在各视图、录制和快照中可见的文本。您可以输入自己的文本，也可以包括预先配置的调节器，以自动显示示例时间、日期及帧速。
 - ：单击以添加日期调节器 %F，以显示年-月-日。
 - ：单击以添加时间调节器 %X，以显示时:分:秒（24 小时制）。
 - **调节器**：单击以选择列表中显示的任一调节器，以将其添加到文本框中。例如，%a 显示星期几。
 - **尺寸**：选择所需字体大小。
 - **呈现**：选择文本颜色和背景色，如白色文本加黑色背景（默认）。
 - ：在图像中选择叠加的位置。
- **图像**：选择以显示通过视频流叠加的静态图像。您可以使用 bmp、.png、jpeg 或 svg 文件。要上载图像，请单击**图像**。在上载图像之前，您可以选择：
 - **使用分辨率缩放**：选择自动缩放叠加图像以适合视频分辨率。
 - **使用透明色**：选择并输入该颜色的 RGB 十六进制值。使用 RRGGBB 格式。十六进制值的示例：FFFFFF 表示白色，000000 表示黑色，FF0000 表示红色，6633FF 表示蓝色，669900 表示绿色。仅适用于 .bmp 图像。
- **场景填充** ：选择以在视频流中显示叠加在同一位置的文本，即使摄像机向另一个方向平移或倾斜也是如此。您可以选择仅在特定缩放级别内显示叠加层。
 - ：单击以添加日期调节器 %F，以显示年-月-日。
 - ：单击以添加时间调节器 %X，以显示时:分:秒（24 小时制）。
 - **调节器**：单击以选择列表中显示的任一调节器，以将其添加到文本框中。例如，%a 显示星期几。
 - **尺寸**：选择所需字体大小。
 - **呈现**：选择文本颜色和背景色，如白色文本加黑色背景（默认）。
 - ：在图像中选择叠加的位置。叠加将被保存并保留在该位置的平移和倾斜坐标中。
 - **变焦级别 (%) 之间的注释**：设置叠加层显示的缩放级别。
 - **注释符号**：选择当摄像机不在设置的缩放级别内时显示的符号而不是叠加层。
- **流传输指示器** ：选择以显示通过视频流叠加的动画。动画显示视频流是实时的，即使场景中没有移动。
 - **呈现**：选择动画的颜色和背景色，如红色文本加透明背景（默认）。
 - **尺寸**：选择所需字体大小。
 - ：在图像中选择叠加的位置。
- **小部件：折线图** ：显示一个图表，显示测量值如何随时间变化。
 - **标题**：输入小部件的标题。

- **叠加调节器**：选择叠加调节器作为数据源。如果您创建了 MQTT 叠加，它们将位于列表的末尾。
- ：在图像中选择叠加的位置。
- **尺寸**：选择叠加的大小。
- **在各频道上可见**：关闭以仅在您当前选择的频道上显示。打开以在各活动频道上显示。
- **更新间隔**：选择数据更新之间的时间。
- **透明度**：设置整个叠加的透明度。
- **背景透明度**：仅设置叠加层背景的透明度。
- **点**：启用以在数据更新时向图表线条添加点。
- **X axis**
 - **标签**：输入 x 轴的文本标签。
 - **时间窗口**：输入数据可视化的时间。
 - **时间单位**：输入 x 轴的时间单位。
- **Y axis**
 - **标签**：输入 y 轴的文本标签。
 - **动态缩放**：开启以便缩放会自动适应数据值。关闭以手动输入固定比例的值。
 - **低警报阈值和高警报阈值**：这些值将为图表添加水平参考线，以便更容易看到数据值何时变得过高或过低。

- **小部件**：  **计量器**：显示近期测量的数据值的条形图。
 - **标题**：输入小部件的标题。
 - **叠加调节器**：选择叠加调节器作为数据源。如果您创建了 MQTT 叠加，它们将位于列表的末尾。
 - ：在图像中选择叠加的位置。
 - **尺寸**：选择叠加的大小。
 - **在各频道上可见**：关闭以仅在您当前选择的频道上显示。打开以在各活动频道上显示。
 - **更新间隔**：选择数据更新之间的时间。
 - **透明度**：设置整个叠加的透明度。
 - **背景透明度**：仅设置叠加层背景的透明度。
 - **点**：启用以在数据更新时向图表线条添加点。
 - **Y axis**
 - **标签**：输入 y 轴的文本标签。
 - **动态缩放**：开启以便缩放会自动适应数据值。关闭以手动输入固定比例的值。
 - **低警报阈值和高警报阈值**：这些值将为条形图添加水平参考线，以便更容易看到数据值何时变得过高或过低。

隐私遮罩



：单击以创建新的隐私遮罩。

隐私遮罩:单击此处可更改各隐私遮罩的颜色，或永久删除各隐私遮罩。

单元格大小:如果选择马赛克颜色，隐私遮罩将显示为像素化模式。使用滑块可更改像素的大小。



遮罩 x: 单击可重命名、禁用或永久删除遮罩。

雷达

设置

概述

无线电传输:用于完全关闭雷达模块。

通道 ：如果您遇到多个设备相互干扰的问题，请为最多四个彼此靠近的设备选择同一信道。对于大多数装置，选择**自动**让设备自动协商使用哪个信道。

安装高度：输入产品的安装高度。

注意

输入安装高度时尽可能具体。这有助于设备在图像中的正确位置可视化雷达侦测。

侦测

侦测灵敏度：选择雷达的灵敏程度。值越高，侦测范围就越长，但出现假警报的风险也越高。较低的灵敏度将消除假警报的数量，但可能会缩短侦测范围。

雷达配置文件:选择适合您关注区域的配置文件。

- **区域监控**：以较低的速度在开放区域中移动大小物体。
 - **忽略静止的旋转对象** ：打开此选项可尽可能地减少具有旋转运动的静止物体（如风扇或涡轮机）发出的误报。
 - **忽略小型物体**:打开以尽可能减少来自小型物体（如猫或兔子）的假警报。
 - **忽略摆动的物体**：打开以尽量减少摆动的物体（如树木、灌木丛或旗杆）发出的假警报。
- **道路监控**：跟踪在市内区域和次级城市道路上以更高的速度移动的车辆
 - **忽略静止的旋转对象** ：打开此选项可尽可能地减少具有旋转运动的静止物体（如风扇或涡轮机）发出的误报。
 - **忽略摆动的物体**：打开以尽量减少摆动的物体（如树木、灌木丛或旗杆）发出的假警报。


查看

信息说明: 打开以显示包含雷达可侦测和跟踪的物体类型的图例。拖放可移动信息图例。

区域透明度: 选择覆盖区域应有的不透明或透明程度。

网格透明度: 选择网格应有的不透明或透明程度。

颜色方案: 为雷达可视化选择一个主题。

旋转 : 选择雷达图像的首选方向。

物体可视化

轨迹寿命: 选择所跟踪的物体的轨迹在雷达视图中可见的时间。

图标风格: 在雷达视图中选择所跟踪物体的图标样式。对于普通三角形，请选择 **三角形**。对于代表符号，请选择 **符号**。无论采用哪种样式，这些图标都将指向所跟踪物体移动的方向。

用图标显示信息: 选择要显示在跟踪对象图标旁边的信息：

- **物体类型:** 显示雷达检测到的物体类型。
- **分类概率:** 显示雷达对物体分类是否正确的确定程度。
- **速度:** 显示物体移动的快慢。

流


概述

分辨率: 选择适合监控场景的图像分辨率。更高的分辨率会增加带宽和存储。

帧率: 为了避免网络带宽问题或降低存储容量，可将帧速限制为一个固定值。如果将帧速保留为零，则帧速将保持在当前条件下可能的帧速上限。更高的帧速要求更多带宽和存储容量。

P 帧: P 帧是仅显示图像与前一帧的变化的预测图像。输入所需的 P 帧数量。该数量越高，所需带宽越少。但是，如果出现网络拥塞，视频质量可能会明显下降。

压缩: 使用滑块调整图像压缩。高压缩导致更低的比特率和更差的图像质量。低级别的压缩可提高图像质量，但在录制时会使用更多带宽和存储。

签名视频 : 打开以将签名视频功能添加到视频。签名视频通过向视频添加加密签名来保护视频免受篡改。

Zipstream

Zipstream 是一种针对视频监控进行了优化的比特率降低技术，能够实时降低 H.264 或 H.265 流中的平均比特率。Axis Zipstream 在具有多个关注区域的场景（例如，有移动物体的场景）中应用高比特率。当场景更加静态时，Zipstream 使用更低的比特率，从而减少所需存储。要了解更多信息，请参见 [Axis Zipstream 降低比特率](#)

选择比特率降低强度：

- **关闭：** 比特率没有降低。
- **低：** 在大部分场景中没有可见的质量降低。这是默认选项，可用于各类型的场景以降低比特率。
- **中：** 通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平略低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。
- **高：** 通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平降低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。我们为使用本地存储的云连接设备和设备推荐此级别。
- **更高：** 通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平降低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。
- **非常高：** 在大多数场景中具有可见效果。比特率已针对存储下限进行了优化。

优化存储： 打开以在保持质量的同时尽可能降低比特率。优化不应用于网络客户端中显示的流。仅当您的 VMS 支持 B 帧时，才可使用此选项。打开**优化存储**还会打开**动态 GOP**。


动态 FPS（每秒帧数）： 打开以允许带宽因场景中的活动级别而异。更多的活动需要更多带宽。

下限： 输入一个值，以根据场景运动调整 fps 下限和流默认 fps 之间的帧速。我们建议您在很少运动的场景中使用下限，帧速可降至 1 或更低。

动态图片组 (GOP)（图片组）： 打开以根据场景中的活动级别动态调整 I 帧之间的间隔。


上限： 输入 GOP 长度上限，即两个 I 帧之间的 P 帧数上限。I 帧是独立的图像帧，不依赖于其他帧。

比特率控制

- **平均：** 选择以在更长的时间内自动调整比特率，并根据可用存储提供理想图像质量。
 -  单击以根据可用存储空间、保留时间和比特率限制计算目标比。
 - **目标比特率：** 输入所需的目标比特率。
 - **保留时间：** 输入录制内容的保留天数。
 - **存储：** 显示可用于流的预计存储空间。
 - **比特率上限：** 打开以设置比特率限制。
 - **比特率限制：** 键入一个高于目标比特率的比特率限制。
- **上限：** 选择以根据您的网络带宽设置流的即时比特率上限。
 - **上限：** 输入比特率上限。
- **可变：** 选择以允许比特率根据场景中的活动级别而变化。更多的活动需要更多带宽。我们建议在大多数情况下选择此选项。

音频

包含： 打开以在视频流中使用音频。

来源 ：选择要使用的音频源。

立体声 ：打开以包括内置音频以及来自外部麦克风的音频。

地图校准

使用地图校准上传和校准参考地图。校准的结果是一张参考地图，以适当的比例显示雷达覆盖范围，从而更容易看清物体移动的位置。

设置助手：单击可打开设置助手，引导您逐步完成校准。

重置校准：单击可删除当前地图图像和雷达在地图上的位置。

地图

上传地图：选择或拖放要上传的地图图像。

下载地图：单击可下载地图。

Rotate map (旋转地图)：使用滑块来旋转地图图像。

地图上的比例尺和距离

距离：添加您添加到地图上的两点之间的距离。

水平转动和变焦缩放地图

水平转动：单击按钮可水平转动地图图像。

变焦：单击按钮可变焦缩放地图图像。

重置水平转动和变焦缩放：单击可移除水平转动和变焦缩放设置。

雷达位置

位置：单击按钮在地图上移动雷达。

旋转：单击按钮在地图上旋转雷达。

排除区域

排除区域是忽略移动物体的区域。如果场景内存在触发大量不必要的警报的区域，请使用排除区域。



：单击以创建新的排除区域。

要修改排除区域，请在列表中选择它。

跟踪正在通过的对象：打开以跟踪穿过排除区域的对象。经过的对象会保留其轨迹 ID，并且在整个区域中可见。将不会跟踪从排除区域内显示的对象。

区域形状预设：选择排除区域的初始形状。

- **覆盖全部：**选择以设置覆盖整个雷达覆盖区域的排除区域。
- **重置为方框：**选择以在覆盖区域的中间放置一个矩形排除区域。

要修改区域形状，请拖放这些线上的点。要删除点，请在其上单击鼠标右键。

场景

场景是触发条件以及场景和检测设置的组合。



：单击以创建新方案。您可以创建多达 20 个场景。

触发条件：选择将会触发警报的条件。

- **区域内移动：**如果您希望场景在物体在区域中移动时触发，请选择此选项。
- **交叉线：**如果您希望场景在物体跨越一条或两条线时触发，请选择此项。

场景：在移动物体将触发报警的场景中，定义区域或线。

- 对于**区域内移动**，选择一个形状预设以修改区域。
- 对于**越线**，请将该行拖放到场景中。要在线上创建更多点，请单击并拖动线上的任一位置。要删除点，请在其上单击鼠标右键。
 - **需要跨越两条线：**在触发警报前，如果物体必须跨越两条线，请打开。
 - **更改方向：**如果您希望场景在物体沿其他方向跨越线时触发警报，请打开此项。

侦测设置：定义场景的触发条件。

- 对于**区域内移动**：
 - **忽略短暂停留的物体：**设置从雷达侦测到场景触发警报时的时间间隔（以秒为单位）。这有助于减少假警报。
 - **按对象类型触发：**选择希望场景触发的物体类型(人、车辆、位置)。
 - **速度限制：**以特定范围内的速度移动的物体触发。
 - **翻转：**选择要在设置速度限制的上方和下方触发速度。
- 对于**越线**：
 - **忽略短暂停留的物体：**设置从雷达侦测到场景触发操作时的时间间隔（以秒为单位）。这有助于减少假警报。此选项不适用于跨越两条线的物体。
 - **跨越两条线之间的时间上限：**设置从跨越首条线到第二条线之间的时间间隔上限。此选项仅适用于跨越两条线的物体。
 - **按对象类型触发：**选择希望场景触发的物体类型(人、车辆、位置)。
 - **速度限制：**以特定范围内的速度移动的物体触发。
 - **翻转：**选择要在设置速度限制的上方和下方触发速度。











警报设置：定义报警条件。




- **触发持续时间下限：**设置触发警报的持续时间下限。

叠加



单击以添加叠加。从下拉列表中选择叠加类型：

- **文本**：选择以显示集成在实时视图图像中且在各视图、录制和快照中可见的文本。您可以输入自己的文本，也可以包括预先配置的调节器，以自动显示示例时间、日期及帧速。
 - ：单击以添加日期调节器 %F，以显示年-月-日。
 - ：单击以添加时间调节器 %X，以显示时:分:秒（24 小时制）。
 - **调节器**：单击以选择列表中显示的任一调节器，以将其添加到文本框中。例如，%a 显示星期几。
 - **尺寸**：选择所需字体大小。
 - **呈现**：选择文本颜色和背景色，如白色文本加黑色背景（默认）。
 - ：在图像中选择叠加的位置。
- **图像**：选择以显示通过视频流叠加的静态图像。您可以使用 bmp、.png、jpeg 或 svg 文件。要上载图像，请单击**图像**。在上载图像之前，您可以选择：
 - **使用分辨率缩放**：选择自动缩放叠加图像以适合视频分辨率。
 - **使用透明色**：选择并输入该颜色的 RGB 十六进制值。使用 RRGGBB 格式。十六进制值的示例：FFFFFF 表示白色，000000 表示黑色，FF0000 表示红色，6633FF 表示蓝色，669900 表示绿色。仅适用于 .bmp 图像。
- **场景填充** ：选择以在视频流中显示叠加在同一位置的文本，即使摄像机向另一个方向平移或倾斜也是如此。您可以选择仅在特定缩放级别内显示叠加层。
 - ：单击以添加日期调节器 %F，以显示年-月-日。
 - ：单击以添加时间调节器 %X，以显示时:分:秒（24 小时制）。
 - **调节器**：单击以选择列表中显示的任一调节器，以将其添加到文本框中。例如，%a 显示星期几。
 - **尺寸**：选择所需字体大小。
 - **呈现**：选择文本颜色和背景色，如白色文本加黑色背景（默认）。
 - ：在图像中选择叠加的位置。叠加将被保存并保留在该位置的平移和倾斜坐标中。
 - **变焦级别 (%) 之间的注释**：设置叠加层显示的缩放级别。
 - **注释符号**：选择当摄像机不在设置的缩放级别内时显示的符号而不是叠加层。
- **流传输指示器** ：选择以显示通过视频流叠加的动画。动画显示视频流是实时的，即使场景中没有移动。
 - **呈现**：选择动画的颜色和背景色，如红色文本加透明背景（默认）。
 - **尺寸**：选择所需字体大小。
 - ：在图像中选择叠加的位置。
- **小部件：折线图** ：显示一个图表，显示测量值如何随时间变化。
 - **标题**：输入小部件的标题。

- **叠加调节器**：选择叠加调节器作为数据源。如果您创建了 MQTT 叠加，它们将位于列表的末尾。
- ：在图像中选择叠加的位置。
- **尺寸**：选择叠加的大小。
- **在各频道上可见**：关闭以仅在您当前选择的频道上显示。打开以在各活动频道上显示。
- **更新间隔**：选择数据更新之间的时间。
- **透明度**：设置整个叠加的透明度。
- **背景透明度**：仅设置叠加层背景的透明度。
- **点**：启用以在数据更新时向图表线条添加点。
- **X axis**
 - **标签**：输入 x 轴的文本标签。
 - **时间窗口**：输入数据可视化的时间。
 - **时间单位**：输入 x 轴的时间单位。
- **Y axis**
 - **标签**：输入 y 轴的文本标签。
 - **动态缩放**：开启以便缩放会自动适应数据值。关闭以手动输入固定比例的值。
 - **低警报阈值和高警报阈值**：这些值将为图表添加水平参考线，以便更容易看到数据值何时变得过高或过低。
- **小部件**：  **计量器**：显示近期测量的数据值的条形图。
 - **标题**：输入小部件的标题。
 - **叠加调节器**：选择叠加调节器作为数据源。如果您创建了 MQTT 叠加，它们将位于列表的末尾。
 - ：在图像中选择叠加的位置。
 - **尺寸**：选择叠加的大小。
 - **在各频道上可见**：关闭以仅在您当前选择的频道上显示。打开以在各活动频道上显示。
 - **更新间隔**：选择数据更新之间的时间。
 - **透明度**：设置整个叠加的透明度。
 - **背景透明度**：仅设置叠加层背景的透明度。
 - **点**：启用以在数据更新时向图表线条添加点。
 - **Y axis**
 - **标签**：输入 y 轴的文本标签。
 - **动态缩放**：开启以便缩放会自动适应数据值。关闭以手动输入固定比例的值。
 - **低警报阈值和高警报阈值**：这些值将为条形图添加水平参考线，以便更容易看到数据值何时变得过高或过低。

雷达 PTZ 自动跟踪

将雷达与 PTZ 摄像机配对以使用雷达自动跟踪。要建立连接，请转至 **系统 > 边缘到边缘**。

配置初始设置：

摄像机安装高度:地面与 PTZ 摄像机安装高度之间的距离。

水平调整:平移 PTZ 摄像机，使其指向与雷达相同的方向。单击 PTZ 摄像机的 IP 地址以访问 PTZ 摄像机。

保存水平转动偏移:单击以保存平移对齐方式。

地面倾斜偏移:使用地面倾斜偏移来微调摄像机的倾斜度。如果地面是倾斜的，或者摄像机不是水平安装，摄像机在追踪物体时可能瞄准得太高或太低。

已完成:单击以保存您的设置并继续配置。

配置 PTZ 自动跟踪：

跟踪:选择是否要跟踪人员、车辆和/或未知物体。

追踪:打开以开始使用 PTZ 摄像机跟踪物体。追踪将自动聚焦一个或一组物体，以让它们保持在摄像机的画面中。

物体切换:如果雷达侦测器检测到有多个物体不适合 PTZ 摄像机的画面，PTZ 摄像机将跟踪雷达给出上限优先级的物体，并忽略其他物体。

物体保持时间:确定 PTZ 摄像机跟踪每个物体时应持续的时间。

返回到初始位:打开以在雷达不再跟踪物体时可以让 PTZ 摄像机返回到其初始位置。

返回到初始位超时:确定 PTZ 摄像机在返回到初始位前应该停留在所跟踪物体新近已知位置的持续时间。

变焦:使用滑块微调 PTZ 摄像机的变焦。

重新配置安装:单击以清除各设置并返回到初始配置。

自动校准

高度

状态:显示校准数据是否可用。摄像机和雷达连续收集校准数据。

自动校准:打开以自动校准场景。一旦校准数据可用，就会自动校准。检查状态以了解可用性。

平滑:消除高程差异。

- **高:**在高程差异较小的场景中，将平滑设置为高。
- **低:**在高程差异较大的场景中（例如，有山丘或楼梯的地方），将平滑设置为低。

重置:重置自动校准和收集的校准数据。

显示高程模式:打开以可视化校准。以彩色圆点模式显示从地面到摄像机的垂直距离。该模式仅在此页面上可见，在视频或雷达流中不可见。

显示颜色图例:打开以显示包含高程图案的颜色和每种颜色表示的垂直距离的图例。该图例仅在此页面上可见，在视频或雷达流中不可见。

颜色:选择高程图案的颜色。

显示参考区域:打开以显示校准所基于的区域。该地区仅在此页面上可见，在视频或雷达流中不可见。

方位角

状态：显示校准数据是否可用。摄像机和雷达连续收集校准数据。

自动校准：打开以自动校准场景。一旦校准数据可用，就会自动校准。检查状态以了解可用性。

重置：重置自动校准和收集的校准数据。

分析

AXIS Object Analytics

开始：单击以开始 AXIS Object Analytics。应用将在后台运行，您可以根据应用的当前设置为事件创建规则。

打开：单击以打开 AXIS Object Analytics。应用程序将在新的浏览器标签页中打开，您可以在其中配置其设置。

● **未安装：**AXIS Object Analytics 未在此设备上安装。将 AXIS OS 升级到新版本以获取新版本的应用。

AXIS Image Health Analytics

开始：单击以启动 AXIS Image Health Analytics。应用将在后台运行，您可以根据应用的当前设置为事件创建规则。

打开：单击以启动 AXIS Image Health Analytics。应用程序将在新的浏览器标签页中打开，您可以在其中配置其设置。

● **未安装：**AXIS Image Health Analytics 未在此设备上安装。将 AXIS OS 升级到新版本以获取新版本的应用。

元数据可视化

摄像机可侦测移动物体，并根据物体类型对其进行分类。在视图中，已分类对象周围有一个彩色边界框以及为其分配的 ID。

ID (标识号)：已识别对象和类型的唯一标识号。此数字同时显示在列表和视图中。

类型：将移动对象分类为人、人脸、汽车、公共汽车、卡车、自行车或牌照。边界框的颜色取决于类型分类。

置信度：该条形表示对象类型分类的置信度。

元数据配置

实时流协议 (RTSP) 元数据生成器

列出流传输元数据的应用程序及其使用的通道。

注意

这些设置适用于使用 ONVIF XML 的 RTSP 元数据流。在此更改不会影响元数据可视化页面。







生成器：生成元数据的应用程序。应用程序下方是应用程序从设备流传输的元数据类型的列表。

通道：应用程序使用的通道。选择以启用元数据流。出于兼容性或资源管理原因取消选择。


音频

设备设置

输入： 打开或关闭音频输入。显示输入类型。

- 输入类型** ：选择输入类型，例如，内部麦克风或线路输入。
 - 电源类型** ：选择用于输入电源类型。
 - 应用更改** ：应用您的选择。
 - 消除回音** ：打开以在双向通信期间移除回声。
 - 单独的增益控制** ：打开以单独调整不同输入类型的增益。
 - 自动增益控制** ：打开以动态调整声音中的变化增益。
- 增益：** 使用滑块更改增益。单击麦克风图标可静音或取消静音。





输出： 显示输出类型。

- 增益：** 使用滑块更改增益。单击扬声器图标可静音或取消静音。
- 自动音量控制** ：打开可使设备根据周围噪音等级自动动态调节增益。自动音量控制会影响所有音频输出，包括线路输出和电传线圈输出。

流

编码： 选择要用于输入源流传输的编码。只有打开了音频输入时，才能选择编码。如果音频输入已关闭，单击**启用音频输入**将其打开。


音频剪辑


-  **添加片段：** 添加新的音频剪辑。您可以使用 au、.mp3、opus、vorbis、.wav 文件。
-  播放音频片段。
-  停止播放音频片段。
-  上下文菜单包括：
 - **重命名：**更改音频剪辑的名称。
 - **创建链接：**创建一个 URL，并在使用时在设备上播放音频剪辑。指定音量和播放剪辑的次数。
 - **下载：**将音频剪辑下载到您的电脑上。
 - **删除：**从设备上删除音频剪辑。

音频增强

输入

十波段图形音频均衡器：打开此项可调整一个音频信号内不同频段的级别。此功能适用于具有音频配置体验的高级用户。


对讲范围 ：选择操作范围以收集音频内容。提升操作范围会降低同时双向的通信能力。

声音增强 ：打开以增强与其他声音相关的语音内容。

录像

正在进行的录制内容：显示设备上全部正在进行的录制。


- 开始在设备上录制。


 选择要保存到哪个存储设备。


- 停止在设备上录制。

触发的录制将在手动停止或设备关闭时结束。

连续录制将继续，直到手动停止。即使设备关闭，录制也会在设备再次启动时继续。


 播放录制内容。

 停止播放录制内容。


 显示或隐藏有关录制内容的信息和选项。

设置导出范围：如果只想导出部分录制内容，输入时间跨度。请注意，如果您工作的时区与设备所在地的时区不同，时间跨度将基于设备所在的时区。

加密：选择此选项可为导出的录制文件设置密码。如果没有密码，将无法打开导出的文件。


 单击以删除一个录制内容。

导出：导出全部或部分录制文件。

 单击以过滤录制内容。

从：显示在某个时间点之后完成的录制内容。

到：显示在某个时间点之前的录制内容。

来源 ：显示基于源的录制内容。源是指传感器。

事件：显示基于事件的录制内容。

存储：显示基于存储类型的录制内容。


应用



添加应用：安装新应用。

查找更多应用：查找更多要安装的应用。您将被带到 Axis 应用程序的概览页面。

允许未签名的应用程序 ：启用允许安装未签名的应用。

允许root特权应用程序 ：打开以允许具有根权限的应用可对设备进行完全访问。



查看 AXIS OS 和 ACAP 应用程序中的安全更新。

注意

如果同时运行多个应用，设备的性能可能会受到影响。

使用应用名称旁边的开关可启动或停止应用。

打开：访问应用的设置。可用的设置取决于应用。某些应用程序没有设置。



上下文菜单可包含以下一个或多个选项：

- **开源牌照：**查看有关应用中使用的开放源代码许可证的信息。
- **应用日志：**查看应用事件的日志。当您与支持人员联系时，日志很有用。
- **使用密钥激活牌照：**如果应用需要牌照，则需要激活它。如果您的设备没有互联网接入，请使用此选项。
如果你没有牌照密钥，请转到 axis.com/products/analytics。您需要许可证代码和 Axis 产品序列号才能生成许可证密钥。
- **自动激活牌照：**如果应用需要牌照，则需要激活它。如果您的设备有互联网接入，请使用此选项。您需要牌照密钥来激活牌照。
- **停用许可证：**停用许可证以将其替换为其他许可证，例如，当您从试用许可证更改为完整许可证时。如果要停用许可证，您还会将其从设备中移除。
- **设置：**配置参数。
- **删除：**永久从设备中删除应用。如果不首先停用许可证，则许可证将保持活动状态。

系统

时间和位置

日期和时间

时间格式取决于网页浏览器的语言设置。

注意

我们建议您将设备的日期和时间与 NTP 服务器同步。

同步：选择设备日期和时间同步选项。

- **自动日期和时间（手动 NTS KE 服务器）：**与安全 NTP 密钥建立连接至 DHCP 服务器的服务器进行同步。
 - **手动 NTS KE 服务器：**输入一个或两个 NTP 服务器的 IP 地址。当您使用两台 NTP 服务器时，设备会根据两者的输入同步并调整其时间。
 - **上限 NTP 轮询时间：**选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间上限。
 - **NTP 轮询时间下限：**选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间下限。
- **自动日期和时间（使用 DHCP 的 NTP 服务器）：**与连接到 DHCP 服务器的 NTP 服务器同步。
 - **备用 NTP 服务器：**输入一个或两个备用服务器的 IP 地址。
 - **上限 NTP 轮询时间：**选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间上限。
 - **NTP 轮询时间下限：**选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间下限。
- **自动日期和时间（手动 NTP 服务器）：**与您选择的 NTP 服务器同步。
 - **手动 NTP 服务器：**输入一个或两个 NTP 服务器的 IP 地址。当您使用两台 NTP 服务器时，设备会根据两者的输入同步并调整其时间。
 - **上限 NTP 轮询时间：**选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间上限。
 - **NTP 轮询时间下限：**选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间下限。
- **自定义日期和时间：**手动设置日期和时间。单击**从系统获取**以从计算机或移动设备获取日期和时间设置。

时区：选择要使用的时区。时间将自动调整为夏令时和标准时间。

- **DHCP：**采用 DHCP 服务器的时区。设备必须连接到 DHCP 服务器，然后才能选择此选项。
- **手动：**从下拉列表中选择时区。

注意

系统在各录像、日志和系统设置中使用日期和时间设置。

设备位置

输入设备所在的位置。视频管理系统可以使用此信息来在地图上放置设备。

- **格式化：**当您输入设备经纬度时，选择希望使用的格式。
- **纬度：**正值代表赤道以北。
- **经度：**正值代表本初子午线以东。
- **朝向：**输入设备朝向的指南针方向。0 代表正北。
- **标签：**为您的设备输入一个描述性名称。
- **保存：**单击此处，以保存您的设备位置。

区域设置

设置要在全部系统使用的单位制。

Metric (公制) (m、km/h)：选择米作为距离测量单位，公里/小时为速度测量单位。

U.S. customary (美国常用) (ft、mph)：选择英尺为距离测量单位，英里/小时为速度测量单位。

网络

IPv4

自动分配 IPv4：选择此设置可让网络路由器自动分配设备的 IP 地址。我们建议大多数网络采用自动 IP (DHCP)。

IP 地址：为设备输入唯一的 IP 地址。在独立的网络中可随机分配静态 IP 地址，只要每个指定地址是仅有的。为避免冲突，建议在分配静态 IP 地址前联系网络管理员。

子网掩码：输入子网掩码，以定义局域网内的地址。局域网之外的地址都通过路由器。

路由器：输入默认路由器 (网关) 的 IP 地址用于连接已连接至不同的网络和网段的设备。

如果 DHCP 不可用，退回到静态 IP 地址：如果希望在 DHCP 不可用且无法自动分配 IP 地址时，添加要用作备用静态 IP 地址，请选择此项。

注意

如果 DHCP 不可用且设备使用备用静态地址，则静态地址配置范围有限。

IPv6

自动分配 IPv6：选择打开 IPv6 并让网络路由器自动分配设备的 IP 地址。

主机名

自动分配主机名称：选择让网络路由器自动分配设备的主机名称。

主机名称：手动输入主机名称，作为访问设备的另一种方式。服务器报告和系统日志使用主机名。允许的字符是 A-Z, a-z, 0-9 和 -。

启动动态 DNS 更新：允许设备在 IP 地址更改时自动更新其域名服务器记录。

注册 DNS 名称：输入指向设备 IP 地址的唯一域名。允许的字符是 A-Z, a-z, 0-9 和 -。

TTL：生存时间 (TTL) 设置 DNS 记录在需要更新之前保持有效的时长。

DNS 服务器

自动分配 (DNS)：选择以让 DHCP 网络路由器自动向设备分配搜索域和 DNS 服务器地址。我们建议大多数网络采用自动 DNS (DHCP)。

搜索域：当您使用不完全合格的主机名时，请单击**添加搜索域**并输入一个域，以在其中搜索设备使用的主机名称。

DNS 服务器：单击**添加 DNS 服务器**并输入 DNS 服务器的 IP 地址。此服务器提供主机名到网络上 IP 地址的转换。

HTTP 和 HTTPS

HTTPS 是一种协议，可为来自用户的页面请求和网络服务器返回的页面提供加密。加密的信息交换使用 HTTPS 证书进行管理，这保证了服务器的真实性。

要在设备上使用 HTTPS，必须安装 HTTPS 证书。转到**系统 > 安全**以创建和安装证书。

允许访问浏览：选择是否允许用户通过 HTTP、HTTPS 或同时通过 HTTP 和 HTTPS 协议连接到设备。

注意

如果通过 HTTPS 查看加密的网页，则可能会出现性能下降，尤其是您首次请求页面时。

HTTP 端口：输入要使用的 HTTP 端口。设备允许端口 80 或范围 1024–65535 中的端口。如果您以管理员身份登录，则您还可以输入 1–1023 范围内的端口。如果您使用此范围内的端口，您将得到一个警告。

HTTPS 端口：输入要使用的 HTTPS 端口。设备允许端口 443 或范围 1024–65535 中的端口。如果您以管理员身份登录，则您还可以输入 1–1023 范围内的端口。如果您使用此范围内的端口，您将得到一个警告。

证书：选择要为设备启用 HTTPS 的证书。

全局代理

Http proxy (Http代理)：根据允许的格式指定全局代理主机或IP地址。

Https proxy (Https代理)：根据允许的格式指定全局代理主机或IP地址。

http和https代理支持的格式：

- http(s)://host:port
- http(s)://user@host:port
- http(s)://user:pass@host:port

注意

重启设备以应用全局代理设置。

No proxy (无代理)：使用**No proxy (无代理)**以绕过全局代理。输入列表中的一个选项，或输入多个选项，以逗号分隔：

- 留空
- 指定IP地址
- 以CIDR格式指定IP地址
- 指定域名，例如：www.<域名>.com
- 指定特定域中的所有子域，例如.<域名>.com

网络发现协议

Bonjour®：打开允许在网络中执行自动发现。

Bonjour 名称：键入要在网络中显示的昵称。默认名称为设备名加 MAC 地址。

UPnP®：打开允许在网络中执行自动发现。

UPnP 名称：键入要在网络中显示的昵称。默认名称为设备名加 MAC 地址。

WS 发现：打开允许在网络中执行自动发现。

LLDP 和 CDP：打开允许在网络中执行自动发现。关闭 LLDP 和 CDP 可能会影响 PoE 电源协商。要解决 PoE 电源协商的任何问题，请仅为硬件 PoE 电源协商配置 PoE 交换机。

一键云连接

一键式云连接 (O3C) 与 O3C 服务结合使用，可从不同位置通过互联网安全地访问实时视频和录制的视频。有关详细信息，请参见 axis.com/end-to-end-solutions/hosted-services。

允许 O3C:

- **一键式:** 这是默认设置。按住设备上的控制按钮，以通过互联网连接到 O3C 访问。按下控制按钮后 24 小时内，您需要向 O3C 服务注册设备。否则，设备将从 O3C 服务断开。一旦您注册了设备，一直将被启用，您的设备会一直连接到 O3C 服务。
- **总是:** 设备将不断尝试通过互联网连接到 O3C 服务。一旦您注册了设备，它会一直连接到 O3C 服务。如果无法够到设备上的控制按钮，则使用此选项。
- **无:** 禁用 O3C 服务。

代理设置: 如果需要，请输入代理设置以连接到代理服务器。

主机: 输入代理服务器的地址。

端口: 输入用于访问的端口数量。

登录和密码: 如果需要，请输入代理服务器的用户名和密码。

身份验证方法:

- **基本:** 此方法是 HTTP 兼容的身份验证方案。它的安全性不如 **Digest (摘要)** 方法，因为它将用户名和密码发送到服务器。
- **摘要:** 此方法一直在网络中传输加密的密码，因此更安全。
- **自动:** 借助此选项，可使设备根据支持的方法自动选择身份验证方法。**摘要**方法优先于**基本**方法。

拥有人身份验证密钥 (OAK): 单击 **Get key (获取密码)** 以获取所有者的身份验证密钥。只有在没有防火墙或代理的情况下设备连接到互联网时，才可能发生这种情况。

SNMP

简单网络管理协议 (SNMP) 允许远程管理网络设备。

SNMP:选择要使用的 SNMP 版本。

- **v1 和 v2c:**
 - **读取团体:** 输入可只读访问支持的 SNMP 对象的团体名称。默认值为**公共**。
 - **编写社区:** 输入可读取或写入访问支持全部的 SNMP 物体（只读物体除外）的团体名称。默认值为**写入**。
 - **激活陷阱:** 打开以激活陷阱报告。该设备使用陷阱发送重要事件或更改状态的消息到管理系统。在网页界面中，您可以设置 SNMP v1 和 v2c 的陷阱。如果您更改为 SNMP v3 或关闭 SNMP，陷阱将自动关闭。如果使用 SNMP v3，则可通过 SNMP v3 管理应用程序设置陷阱。
 - **陷阱地址:** 输入管理服务器的 IP 地址或主机名。
 - **陷阱团体:** 输入设备发送陷阱消息到管理系统时要使用的团体。
 - **陷阱:**
 - **冷启动:** 设备启动时发送陷阱消息。
 - **热启动:** 更改 SNMP 设置时发送陷阱消息。
 - **连接:** 链接自下而上发生变更时，发送陷阱消息。
 - **身份验证失败:** 验证尝试失败时，发送陷阱消息。

注意

打开 SNMP v1 和 v2c 陷阱时，将启用 Axis Video MIB 陷阱。有关更多信息，请参见 *AXIS OS Portal > SNMP*。

- **v3:**SNMP v3 是一个提供加密和安全密码的更安全版本。若要使用 SNMP v3，我们建议激活 HTTPS，因为密码将通过 HTTPS 发送。这还会防止未授权方访问未加密的 SNMP v1 及 v2c 陷阱。如果使用 SNMP v3，则可通过 SNMP v3 管理应用程序设置陷阱。
 - **“initial” 账户密码:**输入名为'initial'的帐户的 SNMP 密码。尽管可在不激活 HTTPS 的情况下发送密码，但我们不建议这样做。SNMP v3 密码仅可设置一次，并且推荐仅在 HTTPS 启用时。一旦设置了密码，密码字段将不再显示。要重新设置密码，则设备必须重置为出厂默认设置。

安全

认证

证书用于对网络上的设备进行身份验证。该设备支持两种类型的证书：

- **客户端/服务器证书**
客户端/服务器证书用于验证设备身份，可以是自签名证书，也可以是由证书颁发机构颁发的证书。自签名证书提供有限的保护，可在获得 CA 颁发的证书之前使用。
- **CA 证书**
您可以使用 CA 证书来验证对等证书，例如，在设备连接到受 IEEE 802.1X 保护的的网络时，用于验证身份验证服务器的身份。设备具有几个预装的 CA 证书。

支持以下格式：


- 证书格式：.PEM、.CER、.PFX
- 私钥格式：PKCS#1 和 PKCS#12

重要

如果将设备重置为出厂默认设置，将删除各证书。预安装的 CA 证书将重新安装。




添加证书： 单击添加证书。

- **更多** ：显示更多要填充或选择的栏。
- **安全密钥库：** 选择使用**安全元件**或**可信平台模块 2.0**来安全存储私钥。有关选择哪个安全密钥库的更多信息，请转至 help.axis.com/en-us/axis-os#cryptographic-support。
- **秘钥类型：** 从下拉列表中选择默认或其他加密算法以保护证书。



上下文菜单包括：

- **证书信息：** 查看已安装证书的属性。
- **删除证书：** 删除证书。
- **创建证书签名请求：** 创建证书签名请求，发送给注册机构以申请数字身份证书。

安全密钥库 ：

- **安全元件 (CC EAL6+)：** 选择使用安全元素来实现安全密钥库。
- **受信任的平台模块 2.0 (CC EAL4+、FIPS 140-2 2 级)：** 安全密钥库选择使用 TPM 2.0。

网络访问控制和加密

IEEE 802.1x

IEEE 802.1x 是针对基于端口的网络管理控制一种 IEEE 标准，可提供有线和无线网络设备的安全身份验证。IEEE 802.1x 基于 EAP（可扩展身份验证协议）。

要访问受 IEEE 802.1x 保护的网路，网络设备必须对其自身进行身份验证。该身份验证由身份验证服务器执行，通常是 RADIUS 服务器（例如，FreeRADIUS 和 Microsoft Internet Authentication Server）。

IEEE 802.1AE MACsec

IEEE 802.1AE MACsec 是一项针对媒体访问控制（MAC）安全性的 IEEE 标准，它定义了媒体访问独立协议无连接数据的机密性和完整性。

认证

在不配置 CA 证书时，这意味将禁用服务器证书验证，不管网路是否连接，设备都将尝试进行自我身份验证。

在使用证书时，在 Axis 的实施中，设备和身份验证服务器通过使用 EAP-TLS（可扩展身份验证协议 - 传输层安全）的数字证书对其自身进行身份验证。

要允许设备访问通过证书保护的网路，您必须在设备上安装已签名的客户端证书。

身份验证方法：选择用于身份验证的 EAP 类型。

客户端证书：选择客户端证书以使用 IEEE 802.1 x。使用证书可验证身份验证服务器的身份。

CA 证书：选择一个 CA 证书来验证身份验证服务器的身份。未选择证书无时，无论连接到哪个网路，设备都将尝试进行自我身份验证。

EAP 身份：输入与客户端的证书关联的用户标识。

EAPOL 版本：选择网络交换机中使用的 EAPOL 版本。

使用 IEEE 802.1x:选择以使用 IEEE 802.1 x 协议。

仅当您使用 IEEE 802.1x PEAP-MSCHAPv2 作为身份验证方法时，这些设置才可用：

- **密码：**输入您的用户标识密码。
- **Peap 版本：**选择网络交换机中使用的 Peap 版本。
- **标签：**选择 1 使用客户端 EAP 加密；选择 2 使用客户端 PEAP 加密。选择使用 Peap 版本 1 时网络交换机使用的标签。

仅当您使用 IEEE 802.1ae MACsec（静态 CAK/预共享密钥）作为身份验证方法时，这些设置才可用：

- **密钥协议连接关联密钥名称：**输入连接关联名称 (CKN)。必须为 2 到 64（可被 2 整除）个十六进制字符。必须在连接关联中手动配置 CKN，而且链路两端的 CKN 必须匹配，才能初始启用 MACsec。
- **密钥协议连接关联密钥：**输入连接关联密钥 (CAK)。其长度应为 32 或 64 个十六进制字符。必须在连接关联中手动配置 CAK，而且链路两端的 CAK 必须匹配，才能初始启用 MACsec。

防止蛮力攻击

正在阻止:开启以阻止强力攻击。强力攻击使用试验和错误来猜测登录信息或加密密钥。

阻止期:输入阻止暴力攻击的秒数。

阻止条件:输入在阻止开始之前每秒允许的身份验证失败次数。您可设置页面级和设备级上所允许的失败次数。

防火墙


激活： 打开防火墙。

默认策略： 选择防火墙的默认状态。

- **允许：** 允许与设备的各连接。默认情况下设置此选项。
- **拒绝：** 拒绝与设备的各连接。

要对默认策略进行例外处理，您可以创建允许或拒绝从特定地址、协议和端口连接到设备的规则。

- **地址：** 输入要允许或拒绝访问的 IPv4/IPv6 或 CIDR 格式的地址。
- **协议：** 选择要允许或拒绝访问的协议。
- **端口：** 输入要允许或拒绝访问的端口号。您可以添加介于 1 和 65535 之间的端口号。
- **策略：** 选择规则的策略。

：单击创建另一个规则。

添加规则： 单击此项可添加已定义的规则。

- **时间（秒）：** 设置测试规则的时间限制。默认时间限制设置为 300 秒。要立即激活规则，请将时间设置为 0。
- **确认规则：** 确认规则及其时间限制。如果您将时间限制设置为 1 秒以上，则规则将在此期间处于活动状态。如果您将时间设置为 0，规则将直接激活。

待处理规则： 您尚未确认的经过测试的新检测规则概述。


注意

具有时间限制的规则将显示在**活动规则**下，直到显示的计时器用完或确认它们为止。如果不进行确认，一旦计时器用完，它们将显示在**待处理规则**下，并且防火墙将恢复为之前定义的设置。如果您确认，它们将替换当前有效的规则。

确认规则： 单击以激活挂起的规则。

活动规则： 当前在设备上运行的规则概述。

：单击可删除活动规则。

：单击可删除各规则，包括挂起规则和活动规则。

自定义签名的 AXIS OS 证书

要在设备上安装来自 Axis 的测试软件或其他自定义软件，您需要自定义签名的 AXIS OS 证书。证书验证软件是否由设备权利人和 Axis 批准。软件只能在由其单一序列号和芯片 ID 标识的特定设备上运行。只有 Axis 可以创建自定义签名 AXIS OS 证书，因为 Axis 持有对其进行签名的密钥。

安装： 单击安装以安装证书。在安装软件之前，您需要安装证书。

⋮ 上下文菜单包括：

- **删除证书：** 删除证书。

账户

账户

+ **添加帐户：**单击以添加新账户。您可以添加多达 100 个账户。

帐户：输入一个唯一的账户名。

新密码：输入账户的密码。密码必须为 1 到 64 个字符长。密码仅允许包含可打印的 ASCII 字符（代码 32-126），如字母、数字、标点符号和某些符号。

确认密码：再次输入同一密码。

优先权：

- **管理员：**可完全访问全部设置。管理员也可以添加、更新和删除其他账户。
- **操作员：**有权访问全部设置，以下各项除外：
 - 全部 **System（系统）** 设置。


⋮ 上下文菜单包括：

更新账户：编辑账户的属性。

删除账户：删除账户。无法删除根账户。

匿名访问

允许匿名浏览：打开以允许其他人以查看者的身份访问设备，而无需登录账户。

允许匿名PTZ操作  **：**打开允许匿名用户平移、倾斜和缩放图像。

SSH 账户

+ **添加SSH账户：**单击以添加新 SSH 账户。

- **限制根访问：**打开以限制要求根访问的功能。
- **启用 SSH：**打开以使用 SSH 服务。

帐户：输入一个唯一的账户名。

新密码：输入账户的密码。密码必须为 1 到 64 个字符长。密码仅允许包含可打印的 ASCII 字符（代码 32-126），如字母、数字、标点符号和某些符号。

确认密码：再次输入同一密码。

注释：输入注释（可选）。

⋮ 上下文菜单包括：

更新 SSH 账户：编辑账户的属性。

删除 SSH 账户：删除账户。无法删除根账户。

虚拟主机

+ **添加虚拟主机：**单击以添加新的虚拟主机。

已启用：选择以使用此虚拟主机。

服务器名称：输入服务器的名称。仅使用数字 0-9、字母 A-Z 和连字符 (-)。

端口：输入服务器连接到的端口。

类型：选择要使用的身份验证类型。在**基本**、**摘要**和**打开 ID** 之间选择。

⋮ 上下文菜单包括：

- **更新：**更新虚拟主机。
- **删除：**删除虚拟主机。

已禁用：服务器已禁用。

OpenID 配置

重要

如果无法使用 OpenID 登录，请使用配置 OpenID 登录时使用的摘要或基本凭据。

客户端 ID：输入 OpenID 用户名。

外发代理：输入 OpenID 连接的代理地址以使用代理服务器。

管理员声明：输入管理员角色的值。

提供商 URL：输入 API 端点身份验证的网页链接。格式应为 `https://[insert URL]/.well-known/openid-configuration`

操作员声明：输入操作员角色的值。

需要声明：输入令牌中应包含的数据。

浏览者声明：输入浏览者角色的值。

远程用户：输入一个值以标识远程用户。这有助于在设备的网页界面中显示当前用户。

范围：可以是令牌一部分的可选作用域。

客户端密码：输入 OpenID 密码

保存：单击以保存 OpenID 值。

启用 OpenID：打开以关闭当前连接并允许来自提供商 URL 的设备身份验证。

事件

规则

规则定义产品执行操作触发的条件。该列表显示产品中当前配置的全部规则。

注意

您可以创建多达 256 个操作规则。



添加规则： 创建一个规则。

名称： 为规则输入一个名称。

操作之间的等待时间： 输入必须在规则激活之间传输的时间下限 (hh:mm:ss)。如果规则是由夜间模式条件激活，以避免日出和日落期间发生的小的光线变化会重复激活规则，此功能将很有用。

条件： 从列表中选择条件。设施要执行操作必须满足的条件。如果定义了多个条件，则必须满足全部条件才能触发操作。有关特定条件的信息，请参见 *开始使用事件规则*。

使用此条件作为触发器： 选择以将此首个条件作为开始触发器。这意味着一旦规则被激活，不管首个条件的状态如何，只要其他条件都将保持有效，它将一直保持活动状态。如果未选择此选项，规则将仅在全条件被满足时即处于活动状态。

反转此条件： 如果希望条件与所选内容相反，请选择此选项。



添加条件： 单击以添加附加条件。

操作： 从列表中选择操作，然后输入其所需的信息。有关特定操作的信息，请参见 *开始使用事件规则*。

接受者

您可以设置设备以通知收件人有关事件或发送文件的信息。

注意

如果将设备设置为使用 FTP 或 SFTP，请不要更改或删除添加到文件名中的唯一序列号。如果这样做，每个事件只能发送一副图像。

该列表显示产品中当前配置的全部收件人以及有关其配置的信息。

注意



您可以创建多达 20 个接收者。




添加接收者：单击以添加接收者。


名称：为接收者输入一个名称。

类型：从列表中选择：

- **FTP** 
 - **主机：**输入服务器的 IP 地址或主机名。如果输入主机名，请确保在 **System (系统) > Network (网络) > IPv4 and IPv6 (IPv4 和 IPv6)** 下指定 DNS 服务器。
 - **端口：**输入 FTP 服务器使用的端口号。默认为 21。
 - **文件夹：**输入要存储文件的目录路径。如果 FTP 服务器上不存在此目录，则上载文件时将出现错误消息。
 - **用户名：**输入登录用户名。
 - **密码：**输入登录密码。
 - **使用临时文件名：**选择以临时自动生成的文件名上传文件。上载完成时，这些文件将重命名为所需的名称。如果上传中止/中断，您不会获得损坏的文件。但是，您仍然可能会获得临时文件。这样您就知道带有所需名称的文件都是正确的。
 - **使用被动 FTP：**正常情况下，产品只需向目标 FTP 服务器发送请求便可打开数据连接。设施将主动启动 FTP 控制以及与目标服务器的数据连接。如果设施和目标 FTP 服务器之间存在防火墙，通常需要执行此操作。
- **HTTP**
 - **URL：**输入 HTTP 服务器的网络地址以及处理请求的脚本。例如：http://192.168.254.10/cgi-bin/notify.cgi。
 - **用户名：**输入登录用户名。
 - **密码：**输入登录密码。
 - **代理：**如果必须通过代理服务器连接到 HTTPS 服务器，请打开并输入所需信息。
- **HTTPS**
 - **URL：**输入 HTTPS 服务器的网络地址以及处理请求的脚本。例如：https://192.168.254.10/cgi-bin/notify.cgi。
 - **验证服务器证书：**选中以验证由 HTTPS 服务器创建的证书。
 - **用户名：**输入登录用户名。
 - **密码：**输入登录密码。
 - **代理：**如果必须通过代理服务器连接到 HTTPS 服务器，请打开并输入所需信息。
- **网络存储** 

您可添加 NAS (网络附加存储) 等网络存储，并将其用作存储文件的接受方。这些文件以 Matroska (MKV) 文件格式保存。

 - **主机：**输入网络存储的 IP 地址或主机名。
 - **共享：**在主机上输入共享的名称。
 - **文件夹：**输入要存储文件的目录路径。
 - **用户名：**输入登录用户名。
 - **密码：**输入登录密码。
- **SFTP** 
 - **主机：**输入服务器的 IP 地址或主机名。如果输入主机名，请确保在 **System (系统) > Network (网络) > IPv4 and IPv6 (IPv4 和 IPv6)** 下指定 DNS 服务器。
 - **端口：**输入 SFTP 服务器使用的端口号。默认为 22。

- **文件夹：**输入要存储文件的目录路径。如果 SFTP 服务器上不存在此目录，则上载文件时将出现错误消息。
 - **用户名：**输入登录用户名。
 - **密码：**输入登录密码。
 - **SSH 主机公共密钥类型 (MD5)：**输入远程主机的公共密钥（32 位十六进制的数字串）指纹。SFTP 客户端通过 RSA、DSA、ECDSA 和 ED25519 主机密钥类型支持 SFTP 服务器使用 SSH-2 协议。在协商期间，RSA 是理想方法，然后是 ECDSA、ED25519 和 DSA。要确保输入您的 SFTP 服务器使用的正确 MD5 主机密钥。虽然 Axis 设备同时支持 MD5 和 SHA-256 哈希密钥，但我们建议使用 SHA-256，因为安全性比 MD5 更安全。有关如何配置带 Axis 设备的 SFTP 服务器的详细信息，请转到 *AXIS OS Portal*。
 - **SSH 主机公共密钥类型 (SHA256)：**输入远程主机的公共密钥（43 位 Base64 的编码字符串）指纹。SFTP 客户端通过 RSA、DSA、ECDSA 和 ED25519 主机密钥类型支持 SFTP 服务器使用 SSH-2 协议。在协商期间，RSA 是理想方法，然后是 ECDSA、ED25519 和 DSA。要确保输入您的 SFTP 服务器使用的正确 MD5 主机密钥。虽然 Axis 设备同时支持 MD5 和 SHA-256 哈希密钥，但我们建议使用 SHA-256，因为安全性比 MD5 更安全。有关如何配置带 Axis 设备的 SFTP 服务器的详细信息，请转到 *AXIS OS Portal*。
 - **使用临时文件名：**选择以临时自动生成的文件名上传文件。上载完成时，这些文件将重命名为所需的名称。如果上传中止或中断，您不会获得损坏的文件。但是，您仍然可能会获得临时文件。这样，您就知道带有所需名称的文件都是正确的。
- **SIP或VMS **：
 - SIP：选择进行 SIP 呼叫。
 - VMS：选择进行 VMS 呼叫。
 - **从 SIP 账户：**从列表中选择。
 - **至 SIP 地址：**输入 SIP 地址。
 - **测试：**单击以测试呼叫设置是否有效。
 - **电子邮件**
 - **发送电子邮件至：**键入电子邮件的收件地址。如果要输入多个地址，请用逗号将地址分隔开。
 - **从以下位置发送电子邮件：**输入发件服务器的电子邮件地址。
 - **用户名：**输入邮件服务器的用户名。如果电子邮件服务器不需要身份验证，请将此字段留空。
 - **密码：**输入邮件服务器的密码。如果电子邮件服务器不需要身份验证，请将此字段留空。
 - **电子邮件服务器 (SMTP)：**输入 SMTP 服务器的名称，例如，smtp.gmail.com 和 smtp.mail.yahoo.com。
 - **端口：**使用 0-65535 范围内的值输入 SMTP 服务器的端口号。默认值为 587。
 - **加密：**要使用加密，请选择 SSL 或 TLS。
 - **验证服务器证书：**如果使用加密，请选择验证设备的身份。证书可以是自签名的或由证书颁发机构 (CA) 颁发。
 - **POP 身份验证：**打开输入 POP 服务器的名称，例如，pop.gmail.com。

注意

某些电子邮件提供商拥有安全过滤器，可防止用户接收或查看大量附件、接收计划的电子邮件及类似内容。检查电子邮件提供商的安全策略，以避免您的电子邮件帐户被锁定或错过预期的电子邮件。

- **TCP**

- **主机：**输入服务器的 IP 地址或主机名。如果输入主机名，请确保在 **System (系统) > Network (网络) > IPv4 and IPv6 (IPv4 和 IPv6)** 下指定 DNS 服务器。
- **端口：**输入用于访问服务器的端口号。

测试：单击以测试设置。



上下文菜单包括：

查看接收者：单击可查看各收件人详细信息。

复制接收者：单击以复制收件人。当您进行复制时，您可以更改新的收件人。

删除接收者：单击以永久删除收件人。

时间计划表

时间表和脉冲可用作规则中的条件。该列表显示产品中当前配置的全部时间表和脉冲以及有关其配置的信息。



添加时间表：单击以创建时间表或脉冲。

手动触发器

可使用手动触发以手动触发规则。手动触发器可用于验证产品安装和配置期间的行为等。

MQTT

MQTT (消息队列遥测传输) 是用于物联网 (IoT) 的标准消息协议。它旨在简化 IoT 集成，并在不同行业中使用，以较小的代码需求量和尽可能小的网络带宽远程连接设备。Axis 设备软件中的 MQTT 客户端可使设备中的数据 and 事件集成至非视频管理软件 (VMS) 系统的流程简化。

将设备设置为 MQTT 客户端。MQTT 通信基于两个实体、客户端和中间件。客户端可以发送和接收消息。代理负责客户端之间路由消息。

您可在 *AXIS OS Portal* 中了解有关 MQTT 的更多信息。

ALPN

ALPN 是一种 TLS/SSL 扩展，允许在客户端和服务器之间的连接信号交换阶段中选择应用协议。这用于在使用其他协议 (如 HTTP) 的同一个端口上启用 MQTT 流量。在某些情况下，可能没有为 MQTT 通信打开专用端口。这种情况下的解决方案是使用 ALPN 来协商将 MQTT 用作标准端口上的应用协议 (由防火墙允许)。

MQTT 客户端

连接: 打开或关闭 MQTT 客户端。

状态: 显示 MQTT 客户端的当前状态。

代理

主机: 输入 MQTT 服务器的主机名或 IP 地址。

协议: 选择要使用的协议。

端口: 输入端口编号。

- 1883 是 TCP 的 MQTT 的默认值
- 8883 是 SSL 的 MQTT 的默认值
- 80 是 WebSocket 的 MQTT 的默认值
- 443 是 WebSocket Secure 的 MQTT 的默认值

ALPN 协议: 输入 MQTT 代理供应商提供的 ALPN 协议名称。这仅适用于 SSL 的 MQTT 和 WebSocket Secure 的 MQTT。

用户名: 输入客户将用于访问服务器的用户名。

密码: 输入用户名的密码。

客户端 ID: 输入客户端 ID。客户端连接到服务器时，客户端标识符发送给服务器。

清理会话: 控制连接和断开时间的行为。选定时，状态信息将在连接及断开连接时被丢弃。

HTTP 代理: 最大长度为 255 字节的 URL。如果您不想使用 HTTP 代理，则可以将该字段留空。

HTTPS 代理: 最大长度为 255 字节的 URL。如果您不想使用 HTTPS 代理，则可以将该字段留空。

保持活动状态间隔: 让客户端能够在无需等待长 TCP/IP 超时的情况下，侦测服务器何时停用。

超时: 允许连接完成的时间间隔（以秒为单位）。默认值：60

设备主题前缀: 在 MQTT 客户端选项卡上的连接消息和 LWT 消息中的主题默认值中使用，以及在 MQTT 发布选项卡上的发布条件中使用。

自动重新连接: 指定客户端是否应在断开连接后自动重新连接。

连接消息

指定在建立连接时是否应发送消息。

发送消息: 打开以发送消息。

使用默认设置: 关闭以输入您自己的默认消息。

主题: 输入默认消息的主题。

有效负载: 输入默认消息的内容。

保留: 选择以保留此主题的客户端状态

QoS: 更改数据包流的 QoS 层。

最后证明消息

终止证明（LWT）允许客户端在连接到中介时提供证明及其凭据。如果客户端在某点后仓促断开连接（可能是由于电源失效），它可以让代理向其他客户端发送消息。此终止了证明消息与普通消息具有相同的形式，并通过相同的机制进行路由。

发送消息: 打开以发送消息。

使用默认设置: 关闭以输入您自己的默认消息。

主题: 输入默认消息的主题。
有效负载: 输入默认消息的内容。
保留: 选择以保留此主题的客户端状态
QoS: 更改数据包流的 QoS 层。

MQTT 出版

使用默认主题前缀: 选择以使用默认主题前缀，即在 **MQTT 客户端** 选项卡中的设备主题前缀的定义。

包括主题名称: 选择以包含描述 MQTT 主题中的条件的主题。

包括主题命名空间: 选择以将 ONVIF 主题命名空间包含在 MQTT 主题中。

包含序列号: 选择以将设备的序列号包含在 MQTT 有效负载中。

+ 添加条件: 单击以添加条件。

保留: 定义将哪些 MQTT 消息作为保留发送。

- **无:** 全部消息均以不保留状态发送。
- **性能:** 仅将有状态消息发送为保留。
- **全部:** 将有状态和无状态消息作为保留发送。

QoS: 选择 MQTT 发布所需的级别。

MQTT 订阅

+ 添加订阅: 单击以添加一个新的 MQTT 订阅。

订阅筛选器: 输入要订阅的 MQTT 主题。

使用设备主题前缀: 将订阅筛选器添加为 MQTT 主题的前缀。

订阅类型:

- **无状态:** 选择以将 MQTT 消息转换为无状态消息。
- **有状态:** 选择将 MQTT 消息转换为条件。负载用作状态。

QoS: 选择 MQTT 订阅所需的级别。

MQTT 叠加

注意

在添加 MQTT 叠加调节器之前，请连接到 MQTT 代理。



添加叠加调节器: 单击以添加新的叠加调节器。

主题过滤器: 添加包含要在叠加中显示的数据的 MQTT 主题。

数据字段: 为要在叠加中显示的消息有效负载指定密钥，默认消息为 JSON 格式。

调节器: 当您创建叠加时，请使用结果调节器。

- 以 **#XMP** 开头的调节器显示从主题接收到的数据。
- 以 **#XMD** 开头的调节器显示数据字段中指定的数据。

存储

网络存储

忽略： 打开以忽略网络存储。

添加网络存储： 单击以添加网络共享，以便保存记录。

- **地址：** 键入主机服务器的 IP 地址或主机名称，通常为 NAS（网络连接存储）。我们建议您将主机配置为使用固定 IP 地址（非 DHCP，因为动态 IP 地址可能会更改），或者使用 DNS。不支持 Windows SMB/CIFS 名称。
- **网络共享：** 在主机服务器上键入共享位置的名称。因为每台 Axis 设备都有自己的文件夹，因此，多个设备可以使用同一个共享网络。
- **用户：** 如果服务器需要登录，请输入用户名。要登录到特定域服务器，请键入域\用户名。
- **密码：** 如果服务器需要登录，请输入密码。
- **SMB 版本：** 选择 SMB 存储协议版本以连接到 NAS。如果您选择**自动**，设备将尝试协商其中一个安全版本 SMB：3.02, 3.0, 或 2.1. 选择 1.0 或 2.0 以连接到不支持更高版本的较早的 NAS。您可以在此了解 Axis 设备中有关 SMB 支持的更多信息。
- **添加共享而不测试：** 即使在连接测试中发现错误，也选择添加网络共享。例如，错误可能是即便服务器需要密码，而您没有输入密码。

删除网络存储： 单击以卸载、取消绑定及删除与网络共享的连接。这将删除网络共享的设置。

取消绑定： 单击以取消绑定并断开网络共享。

Bind（绑定）： 单击以绑定并连接网络共享。

卸载： 单击此处卸载网络共享。

Mount（安装）： 单击以安装网络共享。

写保护： 打开停止写入到网络共享并防止录制内容被移除。无法格式化写保护的共享。

保留时间： 选择保留录音的时间、限制旧录音的数量，或遵守有关数据存储的法规。如果网络存储已满，则会在选定时间段过去之前删除旧录音。

工具

- **测试连接：** 测试网络共享的连接。
- **格式化：** 格式化网络共享，例如，需要快速擦除数据时。CIFS 是可用的文件系统选项。

使用工具： 单击以激活选定的工具。

车载存储

重要

数据丢失和录制内容损坏的风险。设备正在运行时，请勿取出 SD 卡。在删除 SD 卡之前将其卸载。

卸载：单击以安全删除 SD 卡。

写保护：打开停止写入到 SD 卡并防止录制内容被移除。您无法格式化写保护 SD 卡。

自动格式化：打开以自动格式化新插入的 SD 卡。它将文件系统格式化为 ext4。

忽略：打开以停止在 SD 卡上存储录音。当您忽略 SD 卡时，设备不再识别卡的存在。该设置仅适用于管理员。

保留时间：选择保留录像的时间、限制旧录像的数量，或遵守相关数据存储法规。当SD卡满时，它会在旧录像的保留时间未到期之前将其删除。

工具

- **检查：**检查 SD 卡上是否存在错误。
- **修复：**修复文件系统错误。
- **格式化：**格式化SD卡，更改文件系统并擦除所有数据。您只能将SD卡格式化为ext4文件系统。需要使用第三方ext4驱动程序或应用程序以从Windows®访问文件系统。
- **加密：**使用此工具格式化 SD 卡并启用加密。这会擦除SD卡上存储的数据。存储在SD卡上的新数据都将被加密。
- **解密：**使用此工具在不加密的情况下格式化 SD 卡。这会擦除SD卡上存储的数据。存储在SD卡上的新数据都不会被加密。
- **更改密码：**更改加密 SD 卡所需的密码。

使用工具：单击以激活选定的工具。

损耗触发器：设置要触发操作的 SD 卡损耗水平的值。损耗级别范围为 0–200%。从未使用过的新 SD 卡的损耗级别为 0%。100% 的损耗级别表示 SD 卡接近其预期寿命。当损耗达到 200% 时，SD 卡性能不良的风险很高。我们建议将损耗触发器设置为介于 80–90% 之间。这为您提供了下载录制内容以及在可能损耗之前替换 SD 卡的时间。使用损耗触发器，您可以设置事件并在磨损级别达到设置值时获得通知。

流配置文件

流配置文件是一组影响视频流的设置。您可以在不同情况下使用流配置文件，例如，在您创建事件和使用规则进行记录时。



添加流配置文件：单击以创建新的流配置文件。

预览：带有您选择的流配置文件设置的视频流的预览。更改页面上的设置时，预览会更新。如果您的设备具有不同的视图区域，则您可在图像左下角的下拉框中更改视图区域。

名称：为您的配置文件添加一个名称。


描述：添加您的配置文件的描述。


视频编解码器：选择应适用于配置文件的视频编解码器。


分辨率：有关该设置的说明，请参见。


帧率：有关该设置的说明，请参见。


压缩：有关该设置的说明，请参见。


Zipstream ：有关该设置的说明，请参见。

优化存储 ：有关该设置的说明，请参见。


动态FPS ：有关该设置的说明，请参见。


动态GOP ：有关该设置的说明，请参见。

镜像 ：有关该设置的说明，请参见。

GOP长度 ：有关该设置的说明，请参见。

比特率控制：有关该设置的说明，请参见。

包括叠加 ：选择要包含的叠加类型。有关如何添加叠加的信息，请参见。

包含音频 ：有关该设置的说明，请参见。

ONVIF

ONVIF 账户

ONVIF (Open Network Video Interface Forum) 是一个全球的接口标准，终端用户、集成商、顾问和制造商可通过此接口轻松利用网络视频技术带来的可能性。ONVIF 可实现不同供应商产品之间的互操作性，提高灵活性，降低成本以及提供面向未来的系统。

创建 ONVIF 账户，即可自动启用 ONVIF 通信。使用该账户名和密码用于与设备的全部 ONVIF 通信。有关详细信息，请参见 axis.com 上的 Axis 开发者社区。



添加账户：单击以添加新 ONVIF 账户。

帐户：输入一个唯一的帐户名。

新密码：输入账户的密码。密码必须为 1 到 64 个字符长。密码仅允许包含可打印的 ASCII 字符（代码 32-126），如字母、数字、标点符号和某些符号。

确认密码：再次输入同一密码。

角色：

- **管理员：**可完全访问全部设置。管理员也可以添加、更新和删除其他账户。
- **操作员：**有权访问全部设置，以下各项除外：
 - 全部**System（系统）**设置。
 - 添加应用。
- **媒体账户：**仅允许访问视频流。



上下文菜单包括：

更新账户：编辑账户的属性。

删除账户：删除账户。无法删除根账户。

ONVIF 媒体配置文件

ONVIF 媒体配置文件包括一组您可用于更改媒体流设置的配置。您可以使用自己的配置创建新的配置文件，也可以使用预配置的文件进行快速设置。



添加媒体配置文件：单击以添加新的 ONVIF 媒体配置文件。

配置文件名称：为媒体配置文件添加一个名称。

视频源：选择适合您的配置的视频源。


- **选择配置：**从列表中选择一个用户定义的配置。下拉列表中的配置对应于设备的视频通道，包括多视图、视点区域和虚拟通道。

视频编码器：选择适合您的配置的视频编码格式。


- **选择配置：**从列表中选择一个用户定义的配置并调整编码设置。下拉列表中的配置作为视频编码器配置的标识符/名称。选择用户 0 到 15 以应用您自己的设置，或者如果您想要对特定编码格式使用预定义设置，请选择一个默认用户。

注意


在设备中启用音频，以获得选择音频源和音频编码器配置的选项。

音频源 ：选择适合您的配置的音频输入源。


- **选择配置：**从列表中选择一个用户定义的配置并调整音频设置。下拉列表中的配置对应于设备的音频输入。如果设备只有一个音频输入，则为用户 0。如果设备有多个音频输入，则列表中将会有其他用户。

音频编码器 ：选择适合您的配置的音频编码格式。

- **选择配置：**从列表中选择一个用户定义的配置并调整音频编码设置。下拉列表中的配置作为音频编码器配置的标识符/名称。

音频解码器 ：选择适合您的配置的音频解码格式。


- **选择配置：**从列表中选择一个用户定义的配置并调整设置。下拉列表中的配置作为配置的标识符/名称。

音频输出 ：选择适合您的配置的音频输出格式。

- **选择配置：**从列表中选择一个用户定义的配置并调整设置。下拉列表中的配置作为配置的标识符/名称。

元数据：选择要包含在配置中的元数据。

- **选择配置：**从列表中选择一个用户定义的配置并调整元数据设置。下拉列表中的配置作为元数据配置的标识符/名称。

PTZ ：选择适合您的配置的 PTZ 设置。

- **选择配置：**从列表中选择一个用户定义的配置并调整 PTZ 设置。下拉列表中的配置对应于支持 PTZ 的设备视频通道。

创建：单击以保存您的设置并创建配置文件。

取消：单击以取消配置并清除全部设置。

profile_x:单击配置文件名称以打开并编辑预配置的配置文件的。

侦测器

摄像机防篡改

当场景发生变化时，例如，镜头被覆盖、喷涂或严重超出对焦，且**触发延迟**时间已过，摄像机遮挡侦测器将生成警报。只有在摄像机至少 10 秒未移动时，遮挡侦测器才会激活。在此期间，侦测器将

设置场景模型，用作侦测当前图像中遮挡的比较。要正确设置场景模型，请确保摄像机已对焦，照明条件良好，并且摄像机未指向缺少轮廓的场景（如，空白的墙壁）。摄像机遮挡也可用作触发操作的条件。

触发延迟：输入报警触发前必须激活篡改条件的下限时间。这有助于防止影响图像的已知条件的假警报。

在黑暗图像上触发：当摄像机镜头被喷涂时，很难获得警报，因为无法将此情况与图像同样变暗的其他情况（例如，当光线条件变化时）区分开来。打开此参数将为图像变黑暗的全部情况生成警报。关闭时，当图像变暗时，设备不会生成警报。

注意

用于在静态和非拥挤场景中侦测篡改尝试。

音频侦测

这些设置可用于每个音频输入。

声音级别：调整声音级别设置在 0–100 的范围内，其中 0 是敏感上限，而 100 是敏感下限。在设置声音级别时，请使用活动指示器作为指导。在创建事件时，您可以将声音级别用作条件。如果声音级别高于、低于或超过设定值，您可以选择触发操作。

撞击检测

冲击侦测器：打开以在物体击中设备或被遮挡时生成警报。

敏感度级别：移动滑块以调整设备应生成警报的敏感度级别。低值表示设备仅在击中力很强的情况下才生成警报。较高的值意味着即使有轻度的干预，设备也会生成警报。

附件



I/O 端口



数字输入用于连接可在开路和闭路之间切换的外部设备，例如 PIR 传感器、门或窗传感器和玻璃破碎探测器。

数字输出用于连接继电器和 LED 等外部设备。您可通过 VAPIX® 应用程序编程接口或网页界面激活已连接的设备。

端口

名称：编辑文本来重命名端口。


方向：  指示端口是输入端口。  指示它是一个输出端口。如果端口可配置，则您可以单击这些图标以在输入和输出之间进行切换。

正常状态：单击  开路，单击  闭路。

当前状态：显示端口的当前状态。在当前状态并非正常状态时，将激活输入或输出。当断开连接或电压高于 1 VDC 时，设备上的输入为开路。

注意

在重启过程中，输出电路为开路。当重启完成时，电路将恢复为正常位置。如果更改此页面上设置，无论是否存在活动的触发器，输出电路都将返回其正常位置。

受监控 ：如果有人篡改连接到数字 I/O 设备，请打开，以侦测并触发操作。除了侦测某个输入是否打开或关闭外，您还可以侦测是否有人篡改了该输入（即，剪切或短路）。监控连接功能要求外部 I/O 回路中存在其他硬件（线尾电阻器）。

边缘到边缘

配对

自动配对允许你使用兼容的 Axis 网络扬声器，就如同它是主设备的一部分。

Audio pairing (音频配对) 允许您与网络扬声器或麦克风配对。配对后，网络扬声器充当音频输出设备，您可以通过摄像机播放音频片段、传输声音。网络麦克风将占用周围区域的声音，并使其作为音频输入设备提供，可用于媒体流和录制内容。

重要

要使此功能与视频管理软件 (VMS) 配合使用，您要首先将摄像机与扬声器或麦克风配对，然后将摄像机添加到 VMS 中。

当您在以“音频检测”为条件且以“播放音频剪辑”为操作的事件规则中使用网络配对音频设备时，请在事件规则中设置“在操作之间等待 (hh:mm:ss)”限制。这将帮助您避免在捕音麦克风从扬声器采集音频时进行检测。



添加：添加希望配对的设备。

Select pairing type (选择配对类型)：从下拉列表中进行选择。

扬声器配对：选择配对网络扬声器。

麦克风配对 ：**选择配对麦克风。**

地址：输入网络扬声器的主机名称或 IP 地址。

用户名：请输入用户名。

密码：输入用户的密码。

Close (关闭)：单击以清除各字段。

连接：单击以建立与要配对设备的连接。

PTZ 配对 允许您将雷达与 PTZ 摄像机配对以使用自动跟踪。雷达 PTZ 自动跟踪使 PTZ 摄像机根据雷达提供的有关物体位置的信息跟踪物体。



添加：添加要配对的设备。

选择配对类型：从下拉列表中进行选择。

地址：输入主机名或 PTZ 摄像机的 IP 地址。

用户名：输入 PTZ 摄像机的用户名。

密码：输入 PTZ 摄像机账户的密码。

Close (关闭)：单击以清除各字段。

连接：单击以建立与 PTZ 摄像机的连接。

配置雷达自动跟踪：单击以打开并配置自动跟踪。您也可以转到 **雷达 > 雷达 PTZ 自动跟踪** 进行配置。

日志

报告和日志

报告

- **查看设备服务器报告：**在弹出窗口中查看有关产品状态的信息。服务器报告中自动包含访问日志。
- **下载设备服务器报告：**将创建一个 .zip 文件，其中包含 UTF-8 格式的完整服务器报告文本文件以及当前实时浏览的快照。当您与支持人员联系时，请始终提供服务器报告 .zip 文件。
- **下载崩溃报告：**下载和存档有关服务器状态的详细信息。崩溃报告中包含服务器报告中的信息和详细的调试信息。此报告中可能包含网络跟踪之类敏感信息。可能需要几分钟时间才生成此报告。

日志

- **查看系统日志：**单击以查看有关系统事件（如设备启动、警告和重要消息）的信息。
- **查看访问日志：**单击以查看访问设备的全部失败尝试，例如，使用了错误的登录密码。

远程系统日志

系统日志是消息日志记录的标准。它允许分离生成消息的软件、存储消息的系统以及报告和分析这些消息的软件。每个消息都标有设施代码，指示生成消息的软件类型，并为其分配一个严重性等级。



服务器：单击以添加新服务器。

主机：输入服务器的主机名或 IP 地址。

格式化：选择要使用的 syslog 消息格式。

- Axis
- RFC 3164
- RFC 5424

协议：选择要使用的协议：

- UDP（默认端口为 514）
- TCP（默认端口为 601）
- TLS（默认端口为 6514）

端口：编辑端口号以使用其他端口。

严重程度：选择触发时要发送哪些消息。

CA 证书已设置：查看当前设置或添加证书。

普通配置

普通配置适用于具有 Axis 产品配置经验的高级用户。大多数参数均可在此页面进行设置和编辑。

维护

维护

重启：重启设备。这不会影响当前设置。正在运行的应用程序将自动重启。

恢复：将大部分设置恢复为出厂默认值。之后，您必须重新配置设备和应用，重新安装未预安装的应用，并重新创建事件和预设。

重要

重置后保存的仅有设置是：

- 引导协议（DHCP 或静态）
- 静态 IP 地址
- 默认路由器
- 子网掩码
- 802.1X 设置
- O3C 设置
- DNS 服务器 IP 地址

出厂默认设置：将全部恢复为出厂缺省值。之后，您必须重置 IP 地址，以便访问设备。

注意

各个 Axis 设备软件均经过数字签名以确保仅在设备上安装经过验证的软件。这会进一步提高 Axis 设备的总体网络安全级别门槛。有关详细信息，请参见 axis.com 上的白皮书“Axis Edge Vault”。


AXIS OS 升级：升级到新的 AXIS OS 版本。新版本中可能包含改进的功能、补丁和全新功能。建议您始终使用新 AXIS OS 版本。要下载更新版本，请转到 axis.com/support。


升级时，您可以在三个选项之间进行选择：

- **标准升级：**升级到新的 AXIS OS 版本。
- **出厂默认设置：**更新并将设置都恢复为出厂默认值。当您选择此选项时，无法在升级后恢复到以前的 AXIS OS 版本。
- **自动还原：**在规定时间内升级并确认升级。如果您没有确认，设备将恢复到以前的 AXIS OS 版本。

AXIS OS 回滚：恢复为先前安装的 AXIS OS 版本。

故障排查

Reset PTR (重置 PTR)：如果由于某种原因 Pan (水平转动) 、Tilt (垂直转动) 或 Roll (滚转) 设置无法按预期工作，则重置 PTR。始终在新摄像机中校准 PTR 电机。但是，如果摄像机断电或电机被手动移除，则可能会丢失校准。重置 PTR 时，摄像机将重新校准，并返回到其出厂默认位置。

Calibration (校准) ：单击 **Calibrate (校准)** 可重新校准水平转动、垂直转动和滚动电机至它们默认的位置。

Ping：要检查设备是否能到达特定地址，请输入要 Ping 的主机名或 IP 地址，然后单击 **开始**。

端口检查：要验证设备与特定 IP 地址和 TCP/UDP 端口的连接性，请输入要检查的主机名或 IP 地址和端口编号，然后单击 **开始**。

网络追踪

重要

网络跟踪文件可能包含敏感信息，例如证书或密码。

通过记录网络上的活动，网络跟踪文件可帮助您排除问题。

跟踪时间：选择以秒或分钟为单位的跟踪持续时间，并单击 **下载**。

了解更多

远距离连接

该产品支持通过媒体转换器进行光纤电缆安装。光纤电缆安装提供了许多优点，例如：

- 远距离连接
- 高速
- 长寿命
- 大容量数据传输
- 抗电磁干扰

请在 axis.com/learning/white-papers 查找有关光纤电缆安装的更多信息，即远距离监控（网络视频中为光纤通信）。

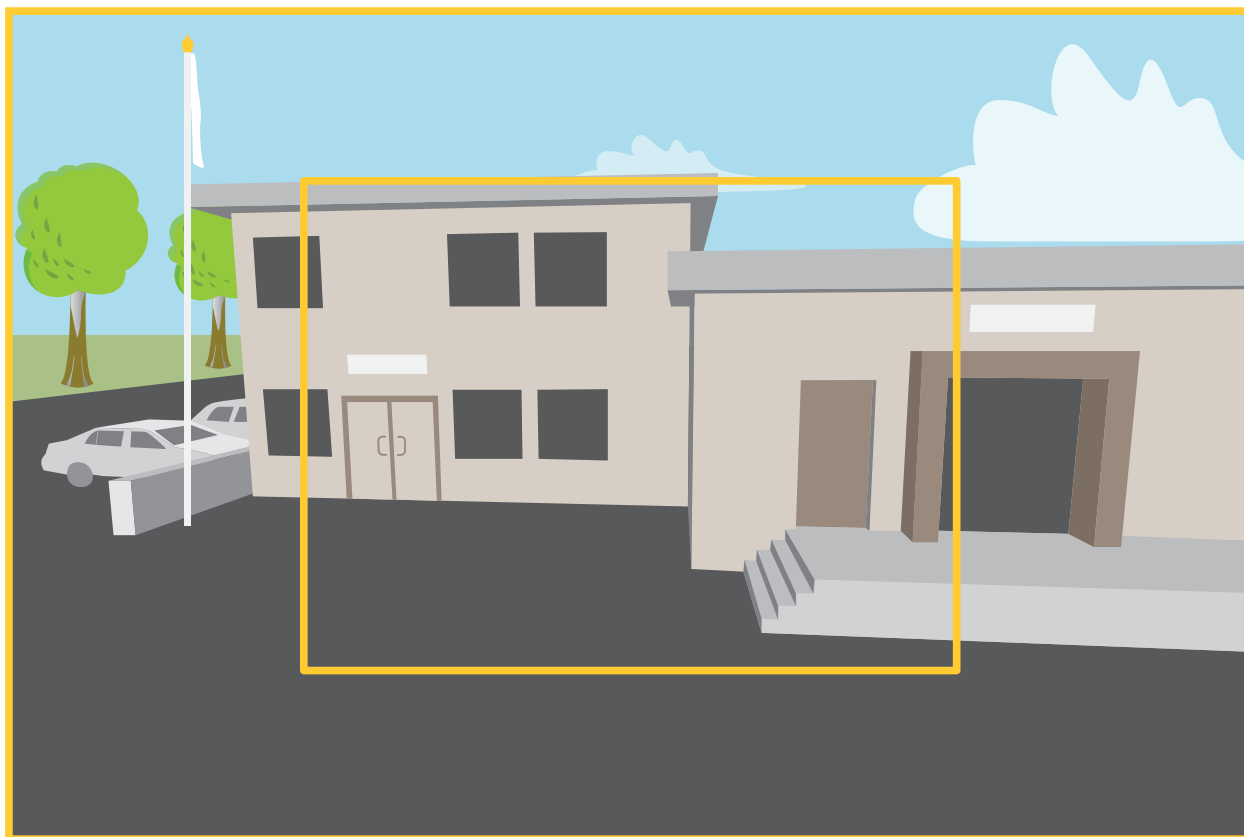
有关如何安装媒体转换器的信息，请参见本产品的《安装指南》。

取景模式

取景模式是一种预设配置，用于定义摄像机取景的方式。

- 取景模式设置用于定义设备输出的分辨率上限和帧速上限。
- 分辨率低于上限的取景模式会缩小视野。
- 取景模式也会影响快门速度，进而影响感光性。这是因为达到高帧速上限的取景模式感光性会降低，反之亦然。
- 某些取景模式无法使用 WDR。

较低分辨率的取景模式可根据原始分辨率进行采样，也可从原始分辨率中裁掉，在此情况下，视野可能也会受到影响。



该图像显示了在两种不同的取景模式下，视野和纵横比是如何变化的。

选择何种取景模式取决于特定监控设置的帧速和分辨率要求。有关可用取景模式的规格，请参见 axis.com 的产品数据表。

远程对焦和变焦

借助远程对焦和变焦功能，您可以从电脑对摄像机进行对焦和调整。这种方式可方便地用于确保场景对焦、视角和分辨率的优化，而无需去摄像机的安装现场。

隐私遮罩

隐私遮罩是覆盖部分监视区域的用户定义区域。在视频流中，隐私遮罩显示为纯色块或使用马赛克图案。

您将在快照、录制的视频和实时流上看到隐私遮罩。

您可以使用 VAPIX® 应用程序编程接口（API）来隐蔽隐私遮罩。

重要

如果使用多个隐私遮罩，可能会影响产品的性能。

您可以创建多个隐私遮罩。每个遮罩可包含 3–10 个锚点。

叠加

叠加是指叠印在视频流上。叠加用于在录制期间或产品安装和配置期间提供额外信息（如时间戳）。您可以添加文本或图像。

视频流指示器是另一种类型的叠加。它显示实时视野视频流是实时的。

流传输和存储

视频压缩格式

决定使用何种压缩方式取决于您的查看要求及网络属性。可用选项包括：

Motion JPEG

注意

为了确保支持 Opus 音频编解码器，始终通过 RTP 发送 Motion JPEG 流。

Motion JPEG 或 MJPEG 是由一系列单张 JPEG 图像组成的数字视频序列。然后将按照足以创建流的速度显示和更新这些图像，从而连续显示更新的运动。为了让浏览者感知运动视频，速度必须至少为每秒 16 个图像帧。每秒 30 (NTSC) 或 25 (PAL) 帧时即可感知完整运动视频。

Motion JPEG 流使用大量带宽，但是可以提供出色的图像质量并访问流中包含的每个图像。

H.264 或 MPEG-4 Part 10/AVC

注意

H.264 是一种许可制技术。Axis 产品包括一个 H.264 查看客户端牌照。禁止安装其他未经许可的客户端副本。要购买其他许可证，请与您的 Axis 分销商联系。

与 Motion JPEG 格式相比，H.264 可在不影响图像质量的情况下将数字视频文件的大小减少 80% 以上；而与旧的 MPEG 格式相比，可减少多达 50%。这意味着视频文件需要更少的网络带宽和存储空间。或者，从另一个角度来看，在给定的比特率下，能够实现更高的视频质量。

H.265 或 MPEG-H Part 2/HEVC

与 H.264 标准相比，H.265 可将数字视频文件的大小减少 25% 以上。

注意

- H.265 是一种许可制技术。Axis 产品包括一个 H.265 查看客户端牌照。禁止安装其他未经许可的客户端副本。要购买其他许可证，请与您的 Axis 分销商联系。
- 大多数网页浏览器不支持 H.265 的解码，因此这款摄像机在其网页界面中不支持这种情况。相反，您可以使用支持 H.265 解码的视频管理系统或应用程序。

图像、流和流配置文件设置之间的关系如何？

图像选项卡包含影响来自产品的视频流的摄像机设置。如果您在此选项卡中进行了更改，它将影响视频流和录制内容。

流选项卡包含视频流的设置。如果您从产品请求视频流，但未指定示例分辨率或帧率，则可获得这些设置。当您更改**流**选项卡中的设置时，它不会影响正在进行的流，但它将在开始新流时生效。

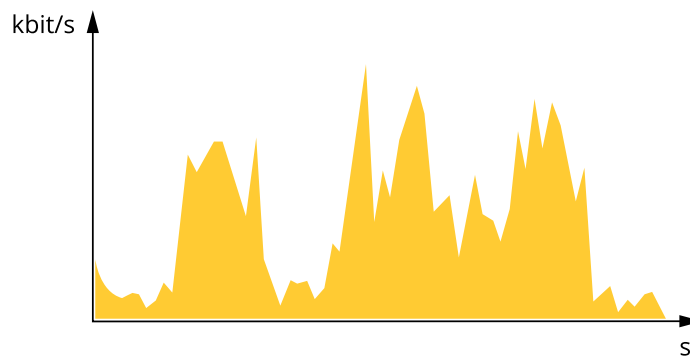
流配置文件设置将重写**流**选项卡中的设置。如果您请求具有特定流配置文件的流，则流包含该配置文件的设置。如果您在未指定流配置文件的情况下请求流，或请求流配置文件在产品中不存在，则流将包含**流**选项卡中的设置。

比特率控制

比特率控制帮助您管理视频流的带宽消耗。

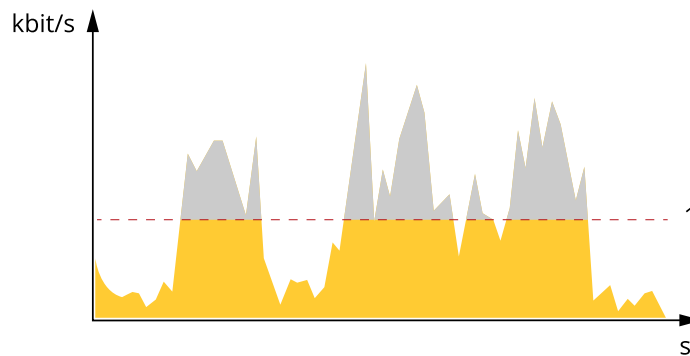
可变比特率 (VBR)

可变比特率允许带宽消耗根据场景中的活动水平而变化。活动越多，需要的带宽就越大。借助可变比特率，您可保证图像质量恒定，但您需要确保具有存储容量。



最大比特率 (MBR)

上限比特率让您可设置一个目标比特率，以处理系统中的比特率限制。当即时比特率保持低于指定目标比特率时，您可能会看到图像质量或帧速下降。您可以选择确定图像质量或帧速的优先顺序。我们建议将目标比特率配置为比预期比特率更高的值。这样可在场景中存在高水平的活动时提供边界。



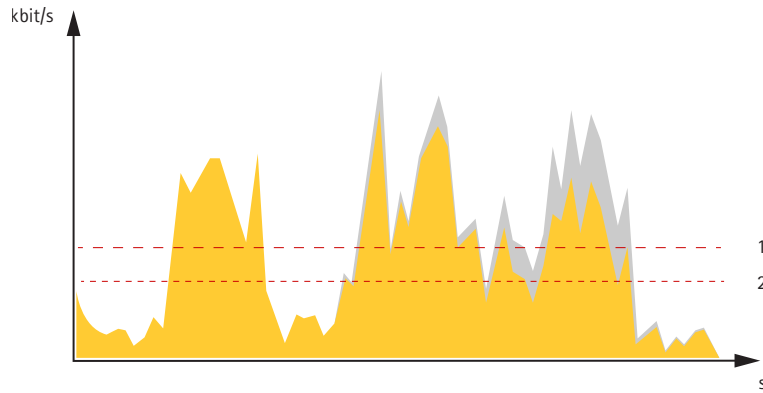
1 目标比特率

平均比特率 (ABR)

根据平均比特率，比特率可通过更长的时间段自动调整。这样，您就可以满足指定目标，并根据可用存储提供最佳的视频质量。与静态场景相比，比特率在具有大量活动的场景中更高。在有大量活

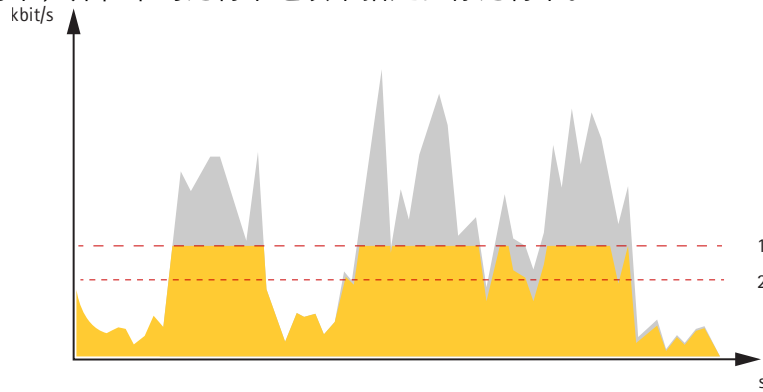
动的场景中，如果您使用平均比特率选项，那么您更有可能获得更高的图像质量。当调整图像质量以满足指定的目标比特率时，您可以定义存储视频流所需的总存储量（保留时间）。以下列方式之一指定平均比特率设置：

- 要计算预计存储需求，请设置目标比特率和保留时间。
- 使用目标比特率计算器，根据可用存储和所需的保留时间计算平均比特率。



- 1 目标比特率
- 2 实际平均比特率

您也可打开最大比特率，并在平均比特率选项中指定目标比特率。



- 1 目标比特率
- 2 实际平均比特率

应用

借助应用，您可以更充分地利用您的 Axis 设备。AXIS Camera Application Platform (ACAP) 是一个开放平台，使第三方能够为 Axis 设备开发分析及其他应用。应用可以预装在设备上，可以免费下载，或收取许可费。

要查找 Axis 应用程序的用户手册，请转到 help.axis.com。

注意

- 多个应用程序可以同时运行，但某些应用程序可能无法彼此兼容。在并行运行时，某些应用程序组合可能需要很高的处理能力或很多内存资源。在部署之前验证应用程序能否协同工作。

AXIS Object Analytics

AXIS Object Analytics 是摄像机上预装的分析应用程序。它侦测场景中移动的物体，并将其分类为人或车辆等。您可以设置该应用程序，以发送不同类型的物体的警报。要了解有关应用程序如何工作的更多信息，请参见 *AXIS Object Analytics 用户手册*。

AXIS Image Health Analytics

AXIS Image Health Analytics 是一款基于 AI 的应用程序，可用于侦测图像质量下降或篡改企图。该应用程序会分析并学习场景的行为，以侦测图像中的模糊处或曝光不足，或侦测受阻或重定向的画面。您可以设置该应用程序以发送侦测到的各种事件，并通过摄像机的事件系统或第三方软件触发报警动作。

要了解有关该应用程序如何运作的更多信息，请参见 *AXIS Image Health Analytics 用户手册*。

元数据可视化

分析元数据可用于场景中的移动对象。所支持的对象类通过对象周围的边界框在视频流中可视化，以及有关对象类型和分类置信度的信息。要了解有关如何配置和使用分析元数据的更多信息，请参见 *AXIS Scene Metadata 集成指南*。

网络安全

有关网络安全的产品特定信息，请参阅Axis.com上该产品的数据表。

有关AXIS OS网络安全的深度信息，请阅读*AXIS OS强化配置指南*。

签名OS

已签名的操作系统由软件供应商实施，并使用私钥对 AXIS OS 映像进行签名。将签名附加到操作系统后，设备将在安装软件之前对其进行验证。如果设备侦测到软件完整性受损，AXIS OS 升级将被拒绝。

安全启动

安全启动是一种由加密验证软件的完整链组成的启动过程，始于不可变的内存（启动ROM）。安全启动基于签名操作系统的使用，可确保设备仅能使用已授权的软件启动。

Axis Edge Vault

Axis Edge Vault为保障安讯士设备安全提供了基于硬件的网络安全平台。它有保证设备的身份和完整性的功能，并保护您的敏感信息免遭未经授权访问。它依托加密计算模块（安全元素和TPM）和SoC安全（TEE和安全启动）的强大基础，与前端设备安全的相关专业知识相结合。

TPM模块

TPM（可信平台模块）是一种提供加密功能的组件，用于保护信息免遭未经授权的访问。它始终处于激活状态，并且不能更改设置。

安讯士设备ID

能够验证设备来源是建立设备身份信任的关键。在生产期间，配备 AXIS Edge Vault 的设备被分配到具有唯一性、由工厂预置且符合 IEEE 802.1AR 标准的安讯士设备 ID 证书。其原理与护照相似，旨在证明设备来源。设备ID作为经安讯士根证书签名的证书，安全且永久存储在安全密钥库中。客户的 IT 基础设施可以利用设备 ID 实现自动安全设备板载和安全设备确认

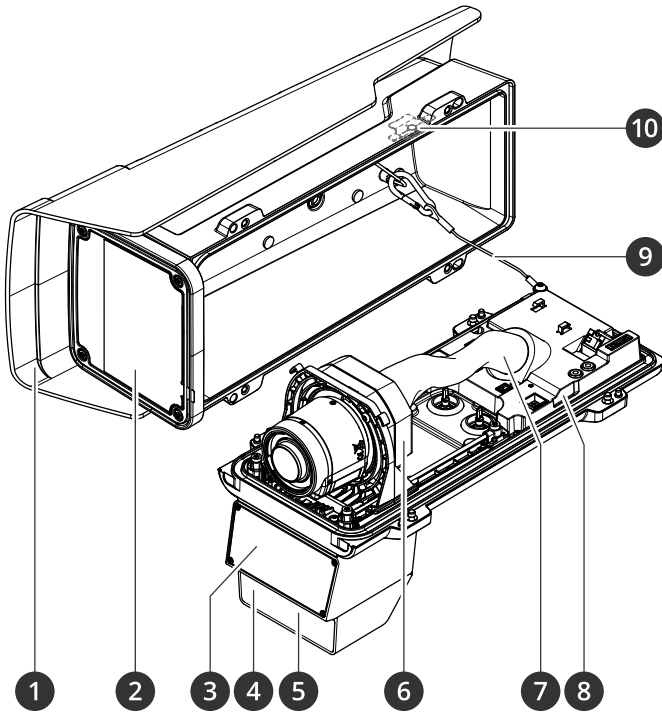
签名视频

签名视频能够在无需证明视频文件保管链的情况下，证实视频证据未遭到篡改。摄像机使用安全地存储在安全密钥库中的唯一签名密钥将签名添加到视频流中。播放视频时，文件播放器将显示视频是否完好。签名视频让视频追溯可达摄像机源头，并确定视频在离开摄像机后未遭到篡改。

要了解有关 Axis 设备中网络安全功能的更多信息，请转到 axis.com/learning/white-papers 并搜索网络安全。

规格

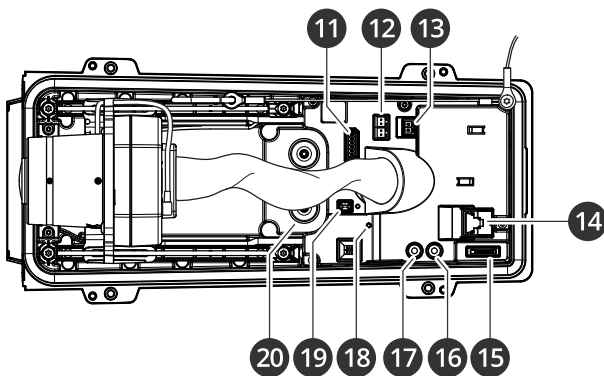
产品概述



- 1 风雨罩
- 2 窗片
- 3 雷达
- 4 光传感器
- 5 LED 红外照明
- 6 光学单元
- 7 电缆盖板
- 8 入侵报警传感器
- 9 安全线
- 10 入侵警报磁铁

注意

请勿使用电缆盖板提起该产品。



- 1 I/O 连接器
- 2 RS485/422 连接器
- 3 电源连接器
- 4 网络连接器 (PoE)
- 5 microSD 卡插槽
- 6 音频输出

- 7 音频输入
- 8 状态LED
- 9 控制按钮
- 10 线缆垫圈 M20 (2 个)

LED 指示灯

注意

- LED 状态指示灯可被配置为在事件激活时闪烁。
- 当您关闭外壳时 LED 将关闭。

状态LED	指示
熄灭	连接和正常工作。
绿色	启动完成后，将稳定显示绿色 10 秒，以表示正常工作。
淡黄色	在启动期间稳定。在设备软件升级过程中或重置为出厂默认设置时闪烁。
橙色/红色	如果网络连接不可用或丢失，则呈橙色/红色闪烁。
红色	设备软件升级失败。

蜂鸣器

对焦助手的蜂鸣器信号

注意

仅对可选的 P 光圈、DC 光圈或手动光圈镜头有效。

蜂鸣器	镜头
快速间隔	调整优化
中等间隔	调整并非优化
慢速间隔	调整不佳

SD 卡插槽

本设备支持 microSD/microSDHC/microSDXC 卡。

有关 SD 卡的建议，请参见 axis.com。

 microSD、microSDHC 和 microSDXC 徽标是 SD-3C LLC 的商标。microSD、microSDHC、microSDXC 是 SD-3C, LLC 在美国和/或其他国家/地区的商标或注册商标。

按钮

控制按钮

控制按钮用于：

- 将产品重置为出厂默认设置。请参见。
- 通过互联网连接到一键云连接 (O3C) 服务。若要连接，请按住该按钮约 3 秒，直到 LED 状态指示灯呈绿色闪烁。

入侵报警开关

使用入侵警报开关可以在有人打开设备护罩时收到通知。创建一个规则，让设备在激活交换机时执行操作。请参见。

连接器

网络连接器

采用以太网供电 增强版 (PoE+) 的 RJ45 以太网连接器。

音频连接器

- **音频输入** – 3.5 毫米输入，用于单声道麦克风或线路输入单声道信号（左声道用于立体声信号）。
- **音频输入** – 3.5 毫米输入，用于数字麦克风、模拟单声道麦克风或线路输入单声道信号（左声道用于立体声信号）。
- **音频输出** – 用于音频（线路级）的 3.5 毫米输出，可连接到公共地址 (PA) 系统或带有内置放大器的有源扬声器。立体声连接器必须用于音频输出。



音频输入

1 尖部	2 中间环	3 尾段
非平衡麦克风（带/不带电子电源）或线路输入	可选择电子电源	接地
平衡麦克风（带/不带幻象电源）或线路输入，“热”信号	平衡麦克风（带/不带幻象电源）或线路输入，“冷”信号	接地
数字信号	可选择环形电源	接地

音频输出

1 尖部	2 中间环	3 尾段
通路 1，非平衡线路，单声道	通路 1，非平衡线路，单声道	接地

I/O 连接器

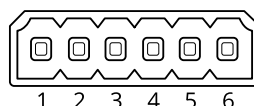
使用 I/O 连接器连接外部设备，并结合应用移动侦测、事件触发和报警通知等功能。除 0 VDC 参考点和电源（12 V DC 输出）外，I/O 连接器还提供连接至以下模块的接口：

数字输入 – 用于连接可在开路和闭路之间切换的设备，例如 PIR 传感器、门/窗磁和玻璃破碎侦测器。

监控输入 – 能够侦测对数字输入进行的篡改。

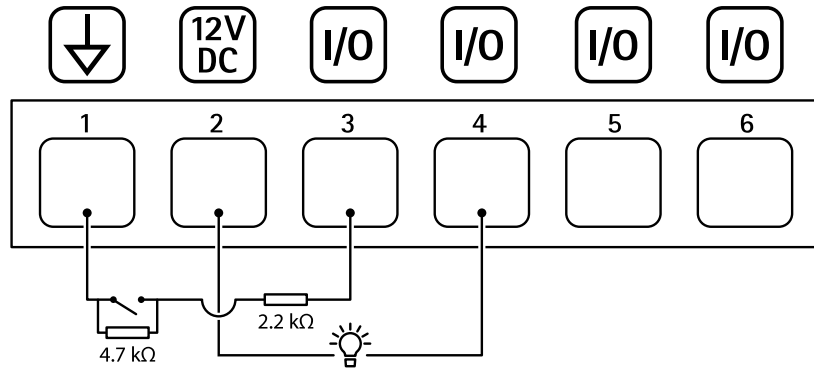
数字输出 – 用于连接继电器和 LED 等外部设备。已连接的设备可由 VAPIX® 应用程序编程接口、通过事件或从设备网页接口进行激活。

6 针接线端子



功能	针脚	注意	规格
DC 接地	1		0 VDC
DC 输出	2	可用于为辅助设备供电。 注意：此针只能用作电源输出。	12 VDC 最大负载 = 50 mA
可配置（输入或输出）	3-6	数字输入或监控输入 – 连接至针脚 1 以启用，或保留浮动状态（断开连接）以停用。要使用监控输入，则安装线尾电阻器。有关如何连接电阻器的信息，请参见连接图。	0 至最大 30 VDC
		数字输出 – 启用时内部连接至针脚 1（DC 接地），停用保留浮动状态（断开连接）。如果与电感负载（如继电器）一起使用，则将二极管与负载并联连接，以防止电压瞬变。	0 至最大 30 VDC，开漏，100 mA

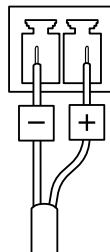
示例：



- 1 DC 接地
- 2 DC 输出 12 V，最大 50 mA
- 3 I/O 配置为监控输入
- 4 I/O 配置为输出
- 5 可配置的 I/O
- 6 可配置的 I/O

电源连接器

用于 DC 电源输入的双针脚接线盒。使用额定输出功率限制为 ≤ 100 W或额定输出电流限制为 ≤ 5 A且符合安全超低电压 (SELV) 要求的限制电源 (LPS)



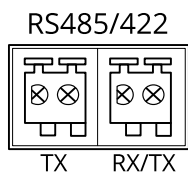
RS485/RS422 连接器

两个 2 针接线端子，用于 RS485/RS422 串行接口。

串行端口可配置为支持：

- 两线 RS485 半双工
- 四线 RS485 全双工

- 两线 RS422 单工
- 四线式 RS422 全双工点到点通信



功能	注意
RS485/RS422 TX(A)	用于 RS422 和 4 线 RS485 的 TX 线对
RS485/RS422 TX(B)	
RS485A alt RS485/422 RX(A)	适用于不同模式的 RX 对 (适用于双线 RS485 的组合 RX/TX)
RS485B alt RS485/422 RX(B)	

故障排除

重置为出厂默认设置

警告

本产品可能会发出有害的光辐射。可能伤害眼睛。请勿注视正在工作的灯。

重要

重置为出厂默认设置时应谨慎。重置为出厂默认设置会将全部设置（包括 IP 地址）重置为出厂默认值。

将产品重置为出厂默认设置：

1. 断开产品电源。
2. 按住控制按钮，同时重新连接电源。请参见。
3. 按住控制按钮15–30秒，直到状态LED指示灯闪烁琥珀色。
4. 释放控制按钮。当状态LED指示灯变绿时，此过程完成。如果网络上没有可用的DHCP服务器，设备IP地址将默认为以下之一：
 - 使用AXIS OS 12.0及更高版本的设备：从链路本地地址子网获取 (169.254.0.0/16)
 - 使用AXIS OS 11.11及更早版本的设备：192.168.0.90/24
5. 使用安装和管理软件工具分配 IP 地址、设置密码和访问设备。
安装和管理软件工具可在 axis.com/support 的支持页上获得。

您还可以通过设备网页界面将参数重置为出厂默认设置。转到**维护 > 出厂默认设置**，然后单击**默认**。

AXIS OS 选项

Axis 可根据主动跟踪或长期支持 (LTS) 跟踪提供设备软件管理。处于主动跟踪意味着可以持续访问新产品特性，而 LTS 跟踪则提供一个定期发布主要关注漏洞修复和安保升级的固定平台。

如果您想访问新特性，或使用 Axis 端到端系统产品，则建议使用主动跟踪中的 AXIS OS。如果您使用第三方集成，则建议使用 LTS 跟踪，其未针对主动跟踪进行连续验证。使用 LTS，产品可维持网络安全，而无需引入重大功能性改变或影响现有集成。如需有关 Axis 设备软件策略的更多详细信息，请转到 axis.com/support/device-software。

检查当前 AXIS OS 版本

AXIS OS 决定了我们设备的功能。当您进行问题故障排查时，我们建议您从检查当前 AXIS OS 版本开始。新版本可能包含能修复您的某个特定问题的校正。

要检查当前 AXIS OS 版本：

1. 转到设备的网页界面 > **状态**。
2. 请参见**设备信息**下的 AXIS OS 版本。

升级 AXIS OS

重要

- 在升级设备软件时，将保存预配置和自定义设置（如果这些功能在新 AXIS OS 中可用），但 Axis Communications AB 不对此做保证。
- 确保设备在整个升级过程中始终连接到电源。

注意

使用活动跟踪中的新 AXIS OS 升级设备时，产品将获得可用的新功能。在升级前，始终阅读每个新版本提供的升级说明和版本注释。要查找新 AXIS OS 和发布说明，请转到 axis.com/support/device-software。

1. 将 AXIS OS 文件下载到您的计算机，该文件可从 axis.com/support/device-software 免费获取。
2. 以管理员身份登录设备。
3. 转到**维护 > AXIS OS 升级**，然后单击**升级**。

升级完成后，产品将自动重启。

技术问题、线索和解决方案

如果您无法在此处找到您要寻找的信息，请尝试在 axis.com/support 上的故障排除部分查找。

升级 AXIS OS 时出现问题

AXIS OS 升级失败	如果升级失败，该设备将重新加载以前的版本。比较常见的原因是上载了错误的 AXIS OS 文件。检查 AXIS OS 文件名是否与设备相对应，然后重试。
AXIS OS 升级后出现的问题	如果您在升级后遇到问题，请从 维护 页面回滚到之前安装的版本。

设置 IP 地址时出现问题

设备位于不同子网掩码上	如果用于设备的 IP 地址和用于访问该设备的计算机 IP 地址位于不同子网上，则无法设置 IP 地址。请联系网络管理员获取 IP 地址。
该 IP 地址已用于其他设备	从网络上断开 Axis 设备。运行 Ping 命令（在 Command/DOS 窗口中，键入 ping 和设备的 IP 地址）： <ul style="list-style-type: none"> • 如果收到消息：Reply from <IP address>: bytes=32; time=10...，这意味着网络上其他设备可能已使用该 IP 地址。请从网络管理员处获取新的 IP 地址，然后重新安装该设备。 • 如果收到消息：Request timed out，这意味着该 IP 地址可用于此 Axis 设备。请检查布线并重新安装设备。
可能的 IP 地址与同一子网上的其他设备发生冲突	在 DHCP 服务器设置动态地址之前，将使用 Axis 设备中的静态 IP 地址。这意味着，如果其他设备也使用同一默认静态 IP 地址，则可能在访问该设备时出现问题。

无法通过浏览器访问该设备

无法登录	启用 HTTPS 时，请确保在尝试登录时使用正确的协议（HTTP 或 HTTPS）。您可能需要在浏览器的地址字段中手动键入 http 或 https。 如果根账户的密码丢失，则设备必须重置为出厂默认设置。请参见。
通过DHCP修改了IP地址。	从 DHCP 服务器获得的 IP 地址是动态的，可能会更改。如果 IP 地址已更改，请使用 AXIS IP Utility 或 AXIS 设备管理器在网络上找到设备。使用设备型号或序列号或根据 DNS 名称（如果已配置该名称）来识别设备。 如果需要，可以手动分配静态 IP 地址。如需说明，请转到 axis.com/support 。
使用 IEEE 802.1X 时出现证书错误	要使身份验证正常工作，则 Axis 设备中的日期和时间设置必须与 NTP 服务器同步。转到 系统 > 日期和时间 。

可以从本地访问设备，但不能从外部访问

如需从外部访问设备，我们建议您使用以下其中一种适用于 Windows® 的应用程序：

- AXIS Camera Station 5：30 天试用版免费，适用于小中型系统。
- AXIS Camera Station Pro：90 天试用版免费，适用于小中型系统。

有关说明和下载文件，请转到 axis.com/vms。

无法通过 SSL 通过端口 8883 进行连接，MQTT 通过 SSL

防火墙会阻止使用端口 8883 的通信，因为它被认为是不安全的。

在某些情况下，服务器/中介可能不会提供用于 MQTT 通信的特定端口。仍然可以使用通常用于 HTTP/HTTPS 通信的端口上的 MQTT。

- 如果服务器/代理支持 websocket/Websocket Secure (WS/WSS)，通常在端口 443 上，请改用此协议。与服务器/中介提供商确认是否支持 WS/WSS 以及要使用哪个端口和 basepath。
- 如果服务器/代理支持 ALPN，则可通过开放端口（如 443）协商使用 MQTT。请咨询服务器/代理提供商，了解是否支持 ALPN 以及使用哪个 ALPN 协议和端口。

雷达-视频合成问题

边界框不能精确覆盖物体

如果没有视频分析侦测，摄像机将在图像中显示雷达侦测的投影，这不如视频分析边界框准确。这也可能是由于场景中的海拔差异，如斜坡道路、山丘或洼地。

如果此框太高或太低，请确保安装高度设置正确。您还可以使用自动校准功能提高边界框的精度。要使用自动校准，请转 **雷达>自动校准**。

边界框显示 1 个人，而实际上有 2 个人

如果两个人走得很近，并且只被雷达侦测到，他们将被归类为一个人，并且只会出现一个边界框。当它们进入分析融合区时，它们将被准确地分类。

边界框在跟踪物体时移动其位置

当雷达和摄像机分析同时侦测同一物体时，或者如果只有摄像机分析侦测物体时，将使用摄像机信息紧紧围绕物体绘制边界框。

如果视频侦测丢失，则将在雷达投影的位置绘制边界框，这不太准确。一旦再次拾取了视频侦测，将再次在正确的位置绘制边界框。

您还可以使用自动校准功能提高边界框的精度。要使用自动校准，请转 **雷达>自动校准**。

我获得的侦测距离与手册上所述的不一样

有几个因素会影响侦测距离：

- 检查是否在设置中输入了正确的高度。
- 根据物体朝向安装点的接近角度，侦测距离可能会有所不同。在视野的外部，从雷达角度来看，侦测灵敏度较低。考虑将 AXIS Q1656-DLE 对准入侵者预计到达的远端距离方向。

如何尽量减少假警报？

尽量减少误报的一些提示：

- 确保场景光线充足，尽量提高视频分析的侦测概率
- 在 **AXIS Object Analytics** 中将灵敏度设置为低。这需要视频和雷达分析在触发警报之前达成一致。
- 在雷达中使用排除区域来忽略已知的假侦测源，如摆动的植物和建筑。
- 将雷达配置为使用低灵敏度。
- 在 **AXIS Object Analytics** 中使用排除区域
- 保持场所内的杂草较低。

雷达干扰

设备使用两个雷达信道中的一个。在每个信道内，多达四个雷达可以协商如何更好地使用该频率。尽管有此功能，但有时您也可能会看到关于摄像机干扰的警告信息。然后您可以为每个设备手动选择一个信道。

物理上彼此接近的设备应设置为同一信道。这可以使设备更容易避免干扰。

性能考虑

以下因素是重要的考虑因素：

- 由于基础设施差而导致的网络利用率重负会影响带宽。

联系支持人员

如果您需要更多帮助，请转到 axis.com/support。

T10180975_zh

2025-02 (M21.2)

© 2022 – 2025 Axis Communications AB