

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 目录

---

解决方案概览	4
雷达视频融合	4
安装	5
预览模式	5
考虑事项	5
雷达覆盖范围	6
安装示例和用例	8
安装建议	11
开始	13
在网络上查找设备	13
打开设备的网页界面	13
创建管理员账户	13
安全密码	13
验证没有人篡改过设备软件	14
网页界面概览	14
配置设备	15
优化设备的速度测量和车牌抓取	15
基本设置	18
调整图像	18
查看并录制视频	22
其他雷达设置	24
设置事件规则	27
音频	33
网页界面	35
状态	35
视频	36
雷达	45
分析	50
音频	51
录制内容	52
应用	52
系统	52
维护	68
了解更多	69
远距离连接	69
远程对焦和变焦	69
隐私遮罩	69
叠加	69
码流传输和存储	69
网络安全	72
规格	74
产品概览	74
LED 指示灯	75
SD 卡插槽	75
按钮	76
连接器	76

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 目录

---

清洁您的设备 .....	79
故障排查 .....	80
重置为出厂默认设置 .....	80
AXIS OS 选项 .....	80
检查当前 AXIS OS 版本 .....	80
升级 AXIS OS .....	80
技术问题、线索和解决方案 .....	81
性能考虑 .....	82
联系支持人员 .....	82

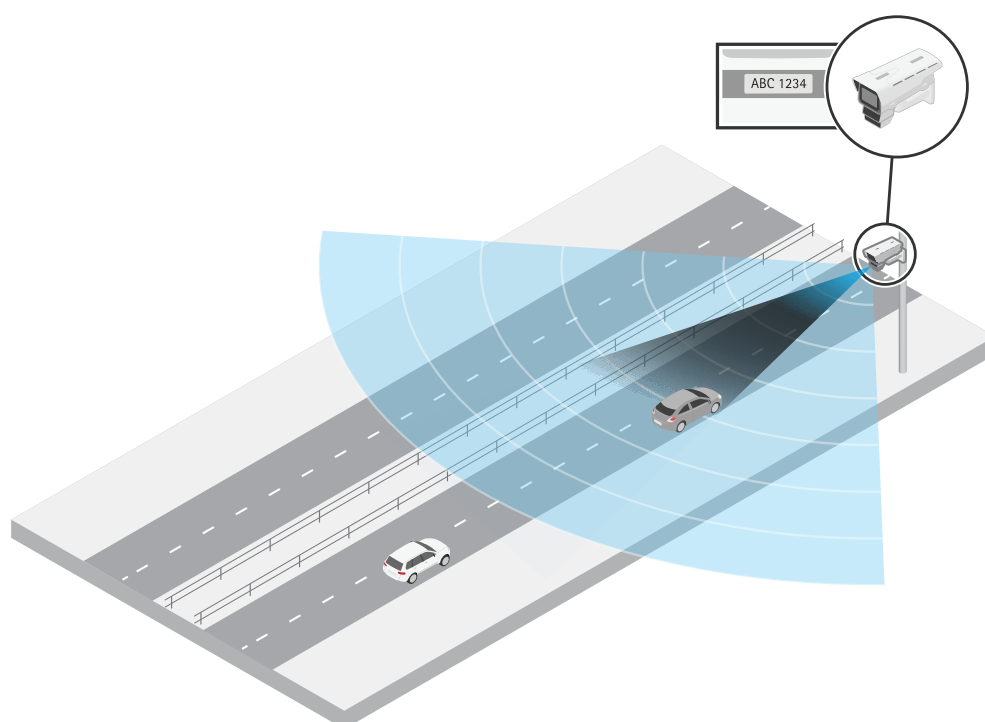
# AXIS Q1686-DLE Radar-Video Fusion Camera

## 解决方案概览

### 解决方案概览

雷达视频融合摄像机是一种具有完全集成雷达模块的视觉摄像机。因此，该摄像机可以使用雷达来测量正在接近或离开车辆的速度，并使用视频来抓取车牌。

将 AXIS Q1686-DLE 与可选的车牌抓取应用程序（如 *AXIS License Plate Verifier* 或第三方解决方案）配合使用，以处理摄像机提供的图像和速度。



*AXIS Q1686-DLE 安装在高速公路一侧的一根立杆上，可测量正在接近的车辆的速度并抓取牌照。*

### 雷达视频融合

AXIS Q1686-DLE 雷达中的每项技术（雷达、视频和可选的车牌抓取软件）都会自行生成元数据。元数据包括速度、对象类别、方向和车牌信息等信息。该设备的特别之处在于它融合了元数据，这意味着它将同一辆车的速度和车牌相联系。

#### 注

AXIS Q1686-DLE 生成融合元数据，需要由视频管理软件（VMS）或其他平台进行处理。VMS 通过 RTSP 元数据流请求元数据，并可以使用这些数据来触发操作或记录统计信息。

融合的元数据在设备的网页界面中不可用。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 安装

---

### 安装

该视频展示了如何安装雷达–视频融合摄像机的示例。

有关安装方案的完整说明以及重要的安全信息，请参见 [axis.com/products/axis-q1686-dle/support](http://axis.com/products/axis-q1686-dle/support) 上的安装指南



*注意：视频中摄像机的光学单元与 AXIS Q1686–DLE 的光学单元不同。*

### 预览模式

在安装期间微调摄像机视图时，预览模式对安装者来说是非常理想。无需登录即可在预览模式下访问摄像机视图。它仅在出厂默认状态下提供，可由设备供电在有限时间使用。



*该视频演示如何使用预览模式。*

### 考虑事项

#### 产品安装位置

适当安装产品以获得理想的视频及雷达覆盖范围。安装将用于牌照抓取的雷达–视频融合摄像机时，请考虑以下事项：

##### 中心或侧面安装

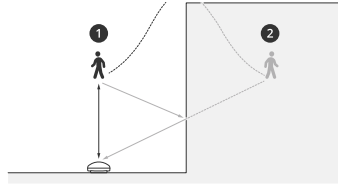
您可以将摄像机安装在道路上方的龙门架上，或安装在路边的坚固杆上。抓取车牌和测量车辆速度的能力受设备安装高度、位置、摄像头变焦以及正在接近或离开车辆的速度等因素的影响。有关可能的安装方案的详细信息，请参阅。

##### 环境

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 安装

环境因素会影响视频和雷达的性能。阳光直射会使图像失真，并影响摄像机抓取牌照的能力。固态和金属物体（如路标、树木或大型灌木丛）会在物体后方产生盲点（雷达阴影），从而影响雷达。检测领域中的金属物体（例如集装箱或有轨电车）会引起反射，从而影响雷达执行分类的能力，从而导致雷达流中出现重影轨迹和误报。



- 1 实际侦测
- 2 反射侦测 (重影)

### 雷达共存

如果将超过八个在 60 GHz 频段工作的雷达或雷达视频融合摄像机近距离安装在一起，可能会互相干扰，从而影响雷达的性能。

### 车牌抓取软件

AXIS Q1686–DLE 不包含车牌抓取软件。但是，该设备构建在开放平台上，因此可在边缘或服务器端上与第三方解决方案一起使用设备。

您可以将 AXIS Q1686–DLE 与边缘应用 *AXIS License Plate Verifier* 结合使用。该组合已经过测试，并可生成将车辆的速度和方向与其车牌联系起来的元数据。有关将设备与 *AXIS License Plate Verifier* 一起使用时如何安装设备的建议，请参见。

有关用于牌照抓取的第三方选项的信息，请参阅 [axis.com/support/tools/technology-partner-finder](http://axis.com/support/tools/technology-partner-finder)。有关如何使用该软件的建议，请联系您的优选供应商。

### 雷达覆盖范围

AXIS Q1686–DLE 中的雷达具有 95° 的水平探测场。其检测范围取决于设备的安装高度和倾斜角度，以及移动中车辆的尺寸和速度等因素。探测范围还取决于雷达状况。

该雷达中有两个可用的配置文件：**道路监控**和**区域监控**。道路监控配置文件针对跟踪速度高达 200 公里/小时（125 英里/小时）的车辆进行了优化，而区域监控配置文件针对跟踪以高达 55 公里/小时（34 英里/小时）速度移动的人员、车辆和未知物体进行了优化。

默认情况下，AXIS Q1686–DLE 中的雷达配置文件设置为**道路监控**。有关用于道路监控时的雷达侦测范围的详细信息，请参阅。

如果要改用 AXIS Q1686–DLE 进行区域监控，请选择**区域监控**配置文件。有关用于区域监控时的雷达侦测范围的信息，请参阅。

#### 注

要更改雷达配置文件，转到**雷达 > 设置 > 侦测**。

### 道路侦测范围

雷达中的**道路监控**配置文件针对车辆检测进行了优化，当您使用雷达–视频融合摄像机进行速度测量和车牌抓取时，建议使用。通过道路监控配置文件，当监控以高达 200 公里/小时（125 英里/小时）的速度接近或离开车辆时，雷达可提供  $\pm 2$  公里/小时（1.25 英里/小时）的速度精度。

雷达–视频融合摄像机的安装高度和车速会影响雷达的探测范围。当雷达安装在理想安装高度时，可侦测在以下范围内速度驶近和驶离的车辆：

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 安装

- 25–100 米 ( 82–328 英尺 ) ，适用于以 50 公里/小时 (31 英里/小时) 速度移动的车辆。
- 40–80 米 ( 131–262 英尺 ) ，适用于以 100 公里/小时 (62 英里/小时) 速度移动的车辆。
- 50–70 米 ( 164–230 英尺 ) ，适用于以 200 公里/小时 (125 英里/小时) 速度移动的车辆。

### 注

为了尽量降低高速行驶车辆侦测遗漏的风险，可在雷达中设置一个场景，触发物体类型为车辆和未知。有关如何雷达场景的更多信息，请参见。

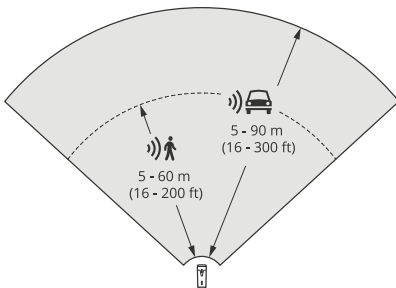
## 区域侦测范围

侦测范围是指能够跟踪物体并触发警报的距离。它是从近侦测限制（可以距离设备多远进行侦测）到远侦测限制（可以距离设备多远进行侦测）进行计算的。

而区域监控配置文件针对人员侦测进行了优化，还允许以速度精度为  $\pm 2$  公里/小时（1.25 英里/小时）跟踪速度高达 55 公里/小时（34 英里/小时）的车辆和其他物体。

以理想安装高度安装时，侦测范围为：

- 当侦测人时，5–60 米 ( 16–200 英尺 )
- 当侦测车辆时，5–90 米 ( 16–300 英尺 )



### 注

- 校准雷达时，请在网页界面中输入安装高度。
- 侦测范围受场景和产品垂直转动角度的影响。
- 侦测范围受移动物体类型和尺寸的影响。

在以下条件下测量了雷达侦测范围：

- 范围为沿地面测量。
- 物体为一个身高 170 厘米 (5 英尺 7 英寸) 的人。
- 人径直走到雷达前方。
- 当人进入侦测区域时，便开始测量数值。
- 雷达灵敏度设置为中等。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 安装

安装高度	15° 垂直转动	20° 垂直转动	25° 垂直转动	30° 垂直转动	35° 垂直转动	40° 垂直转动	45° 垂直转动
3.5 米 (11 英尺)	6.0–60+ 米 (19–196+ 英尺)	5.0–60+ 米 (16–196+ 英尺)	4.0–60+ 米 (13–196+ 英尺)	4.0–60 米 (13–196 英尺)	4.0–55 米 (13–180 英尺)	4.0–40 米 (13–131 英尺)	4.0–30 米 (13–98 英尺)
4.5 米 (14 英尺)	6.0–60+ 米 (19–196+ 英尺)	6.0–60+ 米 (19–196+ 英尺)	5.0–60+ 米 (16–196+ 英尺)	4.0–60+ 米 (13–96+ 英尺)	4.0–60 米 (13–196 英尺)	4.0–45 米 (13–147 英尺)	4.0–40 米 (13–131 英尺)
6 米 (19 英尺)	10–60+ 米 (32–196+ 英尺)	9.0–60+ 米 (29–196+ 英尺)	7.0–60+ 米 (22–196+ 英尺)	6.0–60+ 米 (19–196+ 英尺)	6.0–60 米 (19–196 英尺)	5.0–55 米 (16–180 英尺)	5.0–55 米 (16–180 英尺)
8 米 (26 英尺)	16–60 米 (52–196 英尺)	14–60 米 (45–196 英尺)	10–60 米 (32–196 英尺)	8.0–60+ 米 (26–196+ 英尺)	8.0–60+ 米 (26–196+ 英尺)	7.0–60 米 (22–196 英尺)	7.0–60 米 (22–196 英尺)
10 米 (32 英尺)	21–60 米 (68–196 英尺)	19–60 米 (62–196 英尺)	14–60 米 (45–196 英尺)	12–60+ 米 (39–196+ 英尺)	10–60+ 米 (32–196+ 英尺)	9.0–60 米 (29–196 英尺)	9.0–60 米 (29–196 英尺)
12 米 (39 英尺)	25–60 米 (82–196 英尺)	23–60 米 (75–196 英尺)	19–60 米 (62–196 英尺)	16–60+ 米 (52–196+ 英尺)	13–60+ 米 (42–196+ 英尺)	11–60 米 (36–196 英尺)	11–55 米 (36–180 英尺)

### 注

- 将雷达灵敏度设置为低将使侦测范围减少 20%，而将其设置为高将使侦测距离增加 20%。
- 在您预计小动物会出现在融合区之外，但仍在雷达侦测区域的装置中，您可以通过将雷达灵敏度设置为低来尽量减少误报。然而，这将减小侦测范围。

## 安装示例和用例

### 安装示例

#### 中心安装

您可以将雷达–视频融合摄像机安装在道路上方的龙门架上。如果要测量两个相邻车道的速度并抓取车牌，则建议使用此安装。

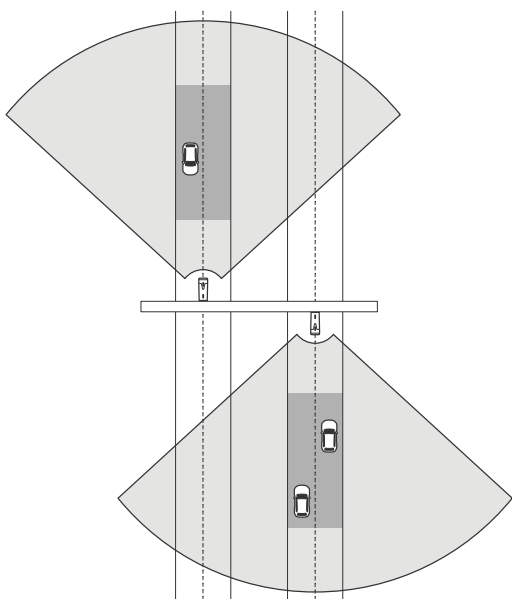
将摄像头放在车辆上方以正面查看车牌，并确保放大，以便要抓取车牌的车道覆盖图像。



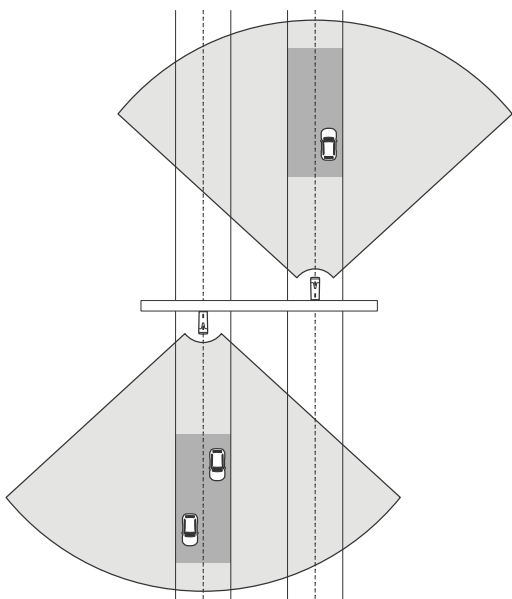
# AXIS Q1686-DLE Radar-Video Fusion Camera

## 安装

---



如果要抓取远离雷达-视频融合摄像机的车辆的车牌及速度，也可以采用同样类型的安装。



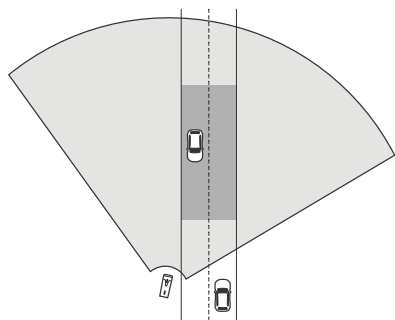
### 侧面安装

您可以将雷达-视频融合摄像机安装在路边的坚固杆上。如果您打算在此类安装中抓取两条车道上的车牌，我们建议摄像机与道路上远端车道中心之间的横向距离上限为 7 米（23 英尺）。

确保放大，以便要抓取牌照的车道覆盖图像。

# AXIS Q1686-DLE Radar-Video Fusion Camera

## 安装



### 建议

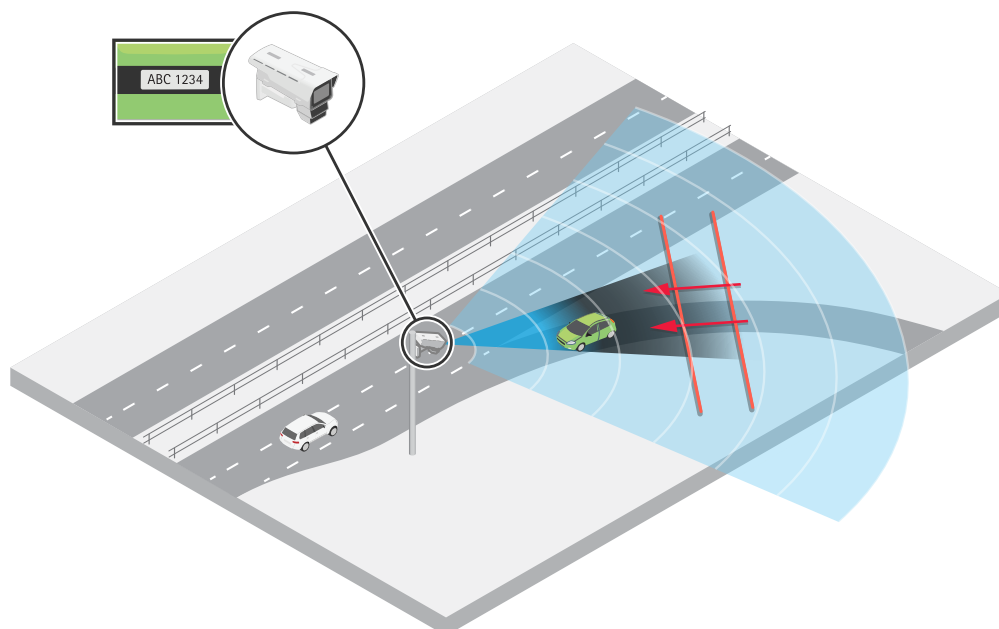
- 有关使用 *AXIS License Plate Verifier* 时如何安装设备的建议，请参阅。
- 有关牌照抓取的一般信息，请参阅白皮书“牌照抓取”，位于 [axis.com/learning/white-papers](http://axis.com/learning/white-papers)。

### 道路监控用例

#### 错向侦测

为了抓取在高速公路匝道上以错误方向行驶的车辆的速度和车牌，交通管制使用安装 *AXIS License Plate Verifier* 的 *AXIS Q1686-DLE*。

他们根据 将摄像机安装在面向坡道的杆子上。为了实现可靠的侦测，他们在网页界面的雷达页中设置了一个越线场景，并将雷达配置为车辆必须跨越两条虚拟线才会触发警报。在雷达场景中，它们将两条线定位在跨域匝道上，并指定触发雷达的行驶方向和速度。

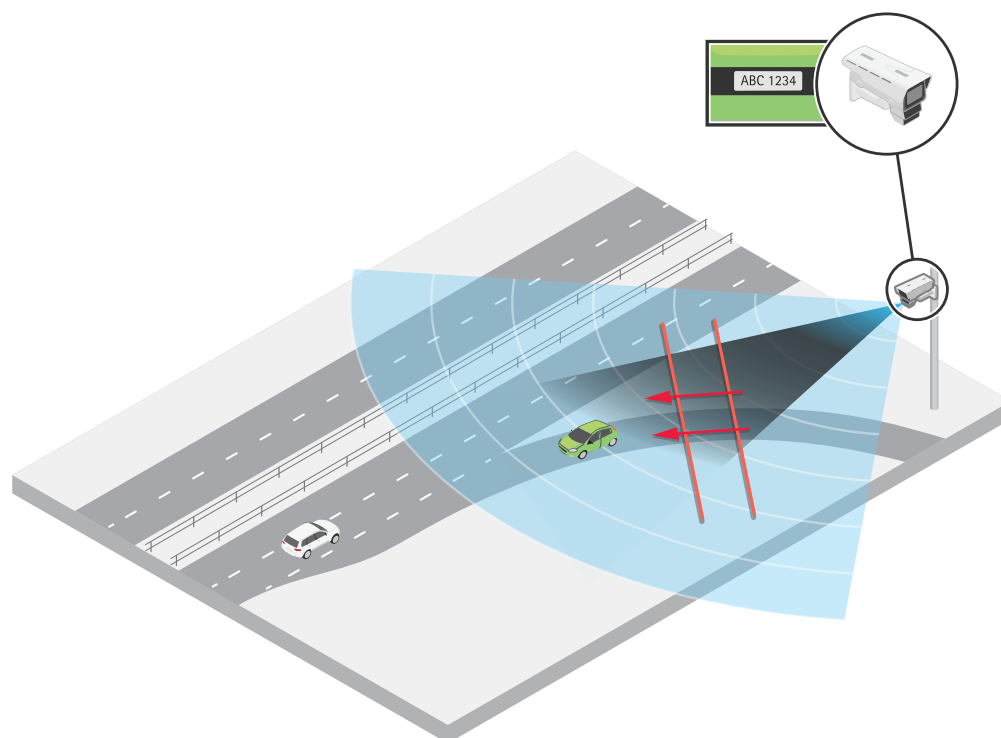


通过这种配置，雷达可以检测在错误方向行驶时的车辆及其速度。同时，摄像头可以提供视觉识别并抓取车辆的车牌。通过此设置，可以为事件创建规则，例如，当车辆越线时触发记录，或触发可以警告驾驶员的外部灯。此外，可以在服务器端处理车牌信息。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 安装

抓拍后车牌也可以使用相同的设置。雷达测量离开车辆的速度，同时摄像头抓拍后车牌。



有关如何创建触发录制规则的示例，请参阅。

### 安装建议

AXIS Q1686–DLE 已通过 *AXIS License Plate Verifier* 应用的测试。下表中的安装建议基于摄像机、雷达和应用的综合性能。

该设备抓取高速行驶车辆牌照的理想距离为 40 米（131 英尺）。如表中所示，您可以抓取距离小于或远于 40 米（131 英尺）的车牌，但速度较慢。

#### 中心安装

此表显示了针对安装在摄像机与道路之间没有横向距离的道路上方龙门架上的设备的建议。

安装高度	垂直转动角度	抓取距离	速度
6 米 (19.7 英尺)	13°	25 米 (82 英尺)	高达 80 公里/小时 (50 英里每小时)
	9°	40 米 (131 英尺)	高达 200 公里/小时 (124 英里每小时)
	7°	50 米 (164 英尺)	高达 125 公里/小时 (78 英里每小时)

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 安装

8 米 (26.2 英尺)	18°	25 米 ( 82 英尺 )	高达 80 公里/小时 ( 50 英里每小时 )
	11°	40 米 ( 131 英尺 )	高达 160 公里/小时 ( 99 英里每小时 )
	9°	50 米 ( 164 英尺 )	高达 104 公里/小时 ( 65 英里每小时 )

表参数的定义见。

### 侧面安装

此表显示了针对安装在路边立杆上的设备的建议，其中摄像机到道路上远端车道中心的横向距离上限是7 米 ( 23 英尺 )。

安装高度	垂直转动角度	平移角度	抓取距离	速度
6 米 (19.7 英尺)	13°	16°	25 米 ( 82 英尺 )	高达 50 公里/小时 ( 31 英里每小时 )
	9°	10°	40 米 ( 131 英尺 )	高达 140 公里/小时 ( 87 英里每小时 )
	7°	8°	50 米 ( 164 英尺 )	高达 125 公里/小时 ( 78 英里每小时 )
8 米 (26.2 英尺)	18°	16°	25 米 ( 82 英尺 )	高达 50 公里/小时 ( 31 英里每小时 )
	11°	10°	40 米 ( 131 英尺 )	高达 140 公里/小时 ( 87 英里每小时 )
	9°	8°	50 米 ( 164 英尺 )	高达 104 公里/小时 ( 65 英里每小时 )

表参数的定义见。

有关如何配置设备以便它可以测量过往车辆的速度和抓取牌照的信息，请参阅。

### 定义

- 安装高度：从地面到设备中光学器件的距离。
- 垂直转动角度：设备的向下倾斜角度或垂直角度。
- 平移角度：设备侧装并指向要抓取牌照的道路上的点时的水平角度。
- 抓取距离：从设备到要抓取牌照的道路点的距离
- 速度：设备可以抓取牌照并同时测量过往车辆速度的速度上限。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 开始

---

### 开始

#### 在网络上查找设备

若要在网络中查找 Axis 设备并为它们分配 Windows® 中的 IP 地址，请使用 AXIS IP Utility 或 AXIS 设备管理器。这两种应用程序都是免费的，可以从 [axis.com/support](http://axis.com/support) 上下载。

有关如何查找和分配 IP 地址的更多信息，请转到 [如何分配一个 IP 地址和访问您的设备](#)。

#### 浏览器支持

您可以在以下浏览器中使用该设备：

	Chrome™	Firefox®	Edge™	Safari®
Windows®	推荐	推荐	✓	
macOS®	推荐	推荐	✓	✓
Linux®	推荐	推荐	✓	
其他操作系统	✓	✓	✓	✓*

*\*要在 iOS 15 或 iPadOS 15 上使用 AXIS OS 网页界面，请转到设置 > Safari > 高级 > 实验功能，并禁用 NSURLSession WebSocket。*

#### 打开设备的网页界面

1. 打开一个浏览器，键入 Axis 设备的 IP 地址或主机名。

如果您不知道 IP 地址，请使用 AXIS IP Utility 或 AXIS Device Manager 在网络上查找设备。

2. 键入用户名和密码。如果是首次访问设备，则必须创建管理员账户。请参见。

有关在设备的网页界面中控件和选项的说明，请参见。

#### 创建管理员账户

首次登录设备时，您必须创建管理员账户。

1. 请输入用户名。
2. 输入密码。请参见。
3. 重新输入密码。
4. 接受许可协议。
5. 单击添加账户。

#### 重要

设备没有默认账户。如果您丢失了管理员账户密码，则您必须重置设备。请参见。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 开始

---

### 安全密码

#### 重要

Axis 设备在网络中以明文形式发送初始设置的密码。若要在首次登录后保护您的设备，请设置安全加密的 HTTPS 连接，然后更改密码。

设备密码是对数据和服务的主要保护。Axis 设备不会强加密码策略，因为它们可能会在不同类型的安装中使用。

为保护您的数据，我们强烈建议您：

- 使用至少包含 8 个字符的密码，而且密码建议由密码生成器生成。
- 不要泄露密码。
- 定期更改密码，至少一年一次。

### 验证没有人篡改过设备软件

要确保设备具有其原始的 AXIS OS，或在安全攻击之后控制设备，请执行以下操作：

1. 重置为出厂默认设置。请参见。  
重置后，安全启动可保证设备的状态。
2. 配置并安装设备。

### 网页界面概览

该视频为您提供设备网页界面的概览。



要观看此视频，请转到本文档的网页版本。

[help.axis.com/?&pid=95369&section=web-interface-overview](http://help.axis.com/?&pid=95369&section=web-interface-overview)

*Axis 设备网页界面*

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

### 配置设备

#### 优化设备的速度测量和车牌抓取

该雷达视频融合摄像机经过工厂校准，使摄像机和雷达模块完全对准。

##### 注

请勿移动或卸下镜头、光学单元或雷达模块，因为这样会使校准和对准失效。

要设置用于车辆检测和速度测量的设备，并优化用于牌照抓取的图像，请执行以下步骤：

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.

#### 在雷达中设置安装高度

安装高度的测量是从地面到设备中的光学器件，并且应尽可能精确，以正确检测和测量过往车辆的速度。对于曲面不平整的场景，请添加表示场景中平均高度的值。

1. 转到 [雷达 > 设置 > 常规](#)。
2. 在 [安装高度](#) 下设置高度。

#### 瞄准并垂直转动设备

将设备对准并垂直转动到要抓取牌照的区域。

##### 注

此过程需要对设备进行物理访问。

1. 如果您将设备与 [AXIS License Plate Verifier](#) 使用，请查看 [中的倾斜角度建议](#)，具体取决于设备的安装高度、预期的拍摄距离和车速。  
如果您使用的是第三方牌照抓取解决方案，请联系您的供应商以获取建议。
2. 拧松壁式安装支架上的螺丝。
3. 将摄像机对准要抓取车牌的道路。
4. 根据建议垂直转动设备。
5. 验证设备位置的有关说明，请参阅 [。](#)

#### 验证安装高度和倾斜度

##### 注


此过程需要对设备进行物理访问。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

要验证设备的位置，请在摄像机的实时浏览中添加增强叠加。叠加图显示了雷达通过网格的投影，包括从设备到道路的距离。这将帮助您检查雷达是否在预定抓拍距离处正确侦测车辆。

1. 转到视频 > 图像。
2. 在实时浏览中单击  以访问设备的屏幕控件。
3. 拓展预定义控制。
4. 打开增强叠加（雷达）。
5. 单击切换增强叠加。
6. 在摄像机的实景中，检查投影网格中到道路的距离是否正确。
7. 如有必要，重新测量安装高度并调整设置，或调整倾斜角度，然后再次检查。
8. 验证设备位置后，拧紧墙挂支架中的螺丝。

### 注

完成验证后关闭增强叠加。

## 在雷达中添加车道

在雷达中添加与您正在监控的道路上的车道对应的车道。雷达中的车道可改善检测车辆及其行驶速度时的跟踪和性能。

1. 转到雷达 > 设置 > 对象可视化。
2. 将跟踪生存期设置为 1 小时。  
这显示了移动车辆在道路上的轨迹，从而更容易定位车道。
3. 转到雷达 > 车道。
4. 单击 + 添加车道。
5. 默认情况下，首条车道的名称将为车道 1。展开它以编辑名称。
6. 单击雷达视图中的车道，然后使用鼠标移动和调整车道形状，以覆盖雷达视图或参考图的所需部分。雷达中的一条车道应与您正在监控的道路上的一条车道相对应。
7. 检查过往车辆的轨迹是否停留在您添加的车道内。
8. 单击已启用车道以激活已添加的车道。

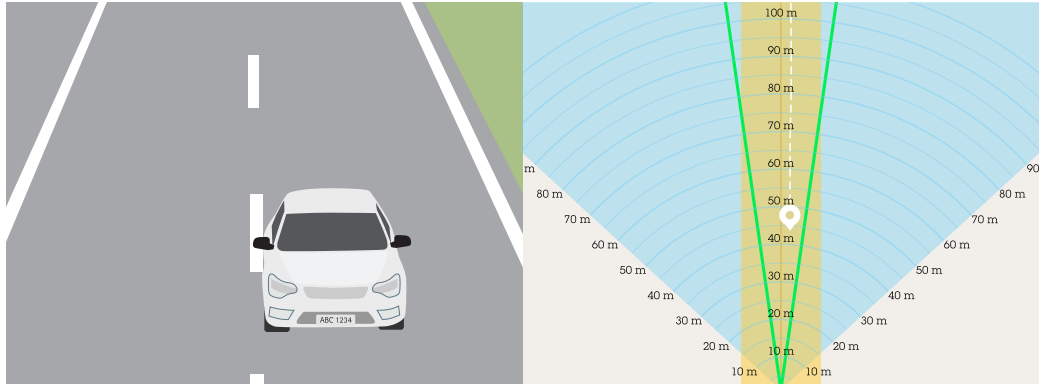
重复上述步骤以添加其他车道。我们建议您添加车道的上限为两条。

示例:



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备



左侧显示了摄像机视图，右侧显示了两个黄色附加车道的雷达视图。经过的汽车在雷达视图中显示为白色轨道，后跟一条轨迹。

要更改雷达网格中的测量单位，请转到系统>区域设置。

### 添加排除区域

排除区域是将忽略移动物体的区域。添加排除区域以忽略，例如，路边摇曳的树叶等。您还可以添加排除区域以忽略由雷达反射材料（例如金属围栏）引起的迭影轨迹。

添加排除区域：

1. 转到雷达 > 排除区域。
2. 单击添加排除区域。

使用鼠标来移动和重塑区域，使该区域覆盖雷达视图或参考地图中所需的部分。

### 针对车牌抓取优化图像

1. 在设备的网页界面中，转到视频>安装>交通摄像机安装助手。
2. 选择监控模式牌照抓取。
3. 点击下一步。
4. 在抓取设置下，添加以下信息：
  - 摄像机高度：摄像机与地面之间的距离。
  - 道路距离：摄像机与要监视的车道中间的横向距离。
  - 通常车速：正在接近或离开的车辆的通常速度。

#### 注

打开加速度计以自动计算车距。

- 汽车距离：摄像机与正在接近或离开的车辆之间的距离。
5. 单击交通摄像机安装助手中的下一步。
  6. 助手为您的安装提供场景配置文件和上限快门值。要保存这些设置，请单击应用设置。
  7. 在实景中，放大以使视图覆盖您要监视的车道。请参见了解更多信息。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

8. 要验证设置，录制几辆正在通过的车辆，然后查看录制的车牌。请参见了解更多信息。

### 设置牌照抓取解决方案

设置可处理摄像机提供的图像的牌照抓取解决方案。有关详细信息，请参见。

#### AXIS License Plate Verifier

如果要与 AXIS Q1686–DLE 与 AXIS License Plate Verifier 配合使用，请参阅 *AXIS License Plate Verifier 用户手册* 了解有关如何设置应用的信息。

如果您打算在两条车道中抓取牌照，我们建议您为应用中的每个车道创建一个关注区域。有关说明，请参阅 *AXIS License Plate Verifier 用户手册* 中的 *调整关注区域*。

要验证 AXIS License Plate Verifier 是否正确抓取车牌，请在 AXIS Q1686–DLE 的网页界面中打开车牌叠加。有关详细信息，请参见。

### 基本设置

#### 设置取景模式

1. 转到视频 > 安装 > 取景模式。
2. 单击更改。
3. 选择取景模式，然后单击保存并重新启动。  
另请参见。

#### 设置电源频率

1. 转到视频 > 安装 > 电源频率。
2. 单击更改。
3. 选择电源频率，然后单击保存并重启。

### 调整图像

本部分包括配置设备的说明。如果您想要了解有关特定性能如何工作的更多信息，请转到。

### 调平摄像机

要调整相对于参考区域或物体的视野，请综合使用水平网格和机械调节。

1. 转到视频 > 图像 > ，然后单击  。
2. 单击  显示水平网格。
3. 对摄像机进行机械调节，直到参考区域或物体的位置与水平网格对齐。

### 调节变焦和对焦

要调节变焦：


1. 转到视频 > 安装，然后调节变焦滑块。

要调节对焦：

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

1. 单击  以显示自动对焦区域。
2. 调节自动对焦区域，使其覆盖要对焦的图像的部分。

如果没有选择自动对焦区域，摄像机将对焦于整个场景。对于要抓取车牌的交通场景，我们建议您将重点放在道路中心的线路上。

3. 单击自动对焦。
4. 要微调对焦，调节对焦滑块。

### 选择场景配置文件

场景配置文件是一组预定义的图像外观设置，包括色彩等级、亮度、锐度、对比度和局部对比度。场景配置文件在产品中已预先配置，用于快速设置特定场景，例如，针对监控条件优化的 Forensic。有关每个可用设置的说明，请参见。

您可以在摄像机初始设置期间选择场景配置文件。也可以在之后选择或更改场景配置文件。

1. 转到视频 > 图像 > 外观。
2. 转到场景配置文件，然后选择配置文件。

### 低延迟模式减少图像处理时间

通过打开低延迟时间模式，您可以优化直播流的图像处理时间。直播流中的延迟降至下限。使用低延迟模式时，图像质量低于平时。

1. 转到系统 > 普通配置。
2. 从下拉列表中选择图像源。
3. 转到 图像源/I/O/传感器 > 低延迟模式，然后选择启用。
4. 单击保存。

### 选择曝光模式

要提高特定监控场景的图像质量，请使用曝光模式。曝光模式让您能够控制光圈、快门速度和增益。转到视频 > 图像 > 曝光，然后在以下曝光模式之间进行选择：

- 对于大多数使用情况，请选择自动曝光。
- 对于使用某些人造光源（如荧光照明）的环境，请选择无闪烁。  
选择与电流频率相同的频率。
- 对于使用某些人造光源和明亮光源的环境（例如，在夜间使用荧光照明并在白天使用日光照明的室外环境），请选择减少闪烁。  
选择与电流频率相同的频率。
- 要锁定当前曝光设置，请选择保持当前设置。

### 使用夜间模式，可在低光照条件下的通过红外光受益

您的摄像机使用可视光在白天提供彩色图像。但随着可见光减弱，彩色图像变得不明亮和清晰。如果在发生这种情况时转换到夜间模式，摄像机将使用可视和近红外光线，以提供明亮和详细的黑白图像。您可将摄像机设置为自转换到夜间模式。

1. 转到视频 > 图像 > 日夜转换模式，并确保红外滤光片设置为自动。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera


## 配置设备

---

2. 在摄像机为夜间模式时，要使用内置红外光，请打开允许照明及同步照明。

### Optimize IR 照明

根据安装环境和摄像机周围的条件（例如场景中的外部光源），如果手动调节 LED 的亮度，有时可改善图像质量。如果有来自 LED 的反射问题，可以尝试降低亮度。

1. 转到视频 > 图像 > 白天-夜间模式。
2. 打开允许照明。
3. 在实时浏览中单击 ，然后选择手动。
4. 调节亮度。

### 在低照度条件下降低噪声

要在低照度条件下降低噪声，您可调整下面的一种或多种设置：

- 调整噪声和运动模糊之间的平衡。转到视频 > 图像 > 曝光，将模糊-噪声平衡滑块移向低噪点。
- 将曝光模式设置为自动。

#### 注

最大快门值可导致运动模糊。

- 要降低快门速度，请将最大快门设置为可能的最大值。

#### 注

当您降低增益上限时，图像会变得更暗。

- 将增益上限设置为更低的值。
- 如果可能，将光圈下的滑块移向打开。
- 在视频 > 图像 > 外观下，降低图像中的锐度。

### 降低低光条件下的运动模糊

要在低照度条件下降低运动模糊，可调整下面的一种或多种设置：视频 > 图像 > 曝光：

- 将模糊噪声平衡滑块向低运动模糊移动。

#### 注

当增益提高时，图像噪声也将增加。

- 将快门上限设置为更短的时间，将增益上限设置为更高的值。

如果仍存在运动模糊的问题，请执行以下操作：

- 提高场景中的照度等级。
- 安装摄像机，让物体相对于其的移动是正面靠近或远离而非侧面移动。

### 尽可能增加图像细节


#### 重要

如果在图像中尽可能增加细节，则比特率可能会增加，您可能会得到更低的帧速。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

- 确保选择具有分辨率上限的取景模式。
- 转到视频 > 流 > 一般并尽可能低的压缩程度。
- 在实时浏览图像下方，单击  并在视频格式中，选择 MJPEG。
- 转到视频 > 流 > Zipstream，然后选择关闭。

### 处理具有强背光的场景

动态范围是图像亮度水平的差异。在某些情况下，黑暗和明亮区域之间的差异可能很明显。结果通常会生成黑暗或明亮区域均可视的图像。宽动态范围 (WDR) 可使图像的明暗区域均可视。

1. 转到视频 > 图像 > 宽动态范围。
2. 使用局部对比度滑块调整宽动态量。
3. 使用色调映射滑块来调整宽动态量。
4. 如果仍有问题，请转到曝光并调节曝光区域以覆盖关注区域。

可以在 [axis.com/web-articles/wdr](http://axis.com/web-articles/wdr) 上找到更多有关宽动态以及如何使用宽动态的信息。

### 使用图像稳定功能来稳定晃动的图像

图像稳定适合在符合以下条件的环境中使用：产品安装在暴露位置，可能因为风吹或交通穿流等原因发生振动。

该功能使图像更光滑、更稳定且模糊减少。还会减小压缩图像的文件大小，并降低视频流的比特率。


#### 注

当您打开图像稳定时，将对图像进行轻微的裁剪，从而降低上限分辨率。

1. 转到视频 > 安装 > 图像校正。
2. 打开图像稳定。

### 使用隐私遮罩隐藏图像的某些部分

您可以创建一个或多个隐私遮罩，以隐藏部分图像。

1. 转到视频 > 隐私遮罩。
2. 单击 。
3. 单击新遮罩并输入一个名称。
4. 根据您的需求调整隐私遮罩的大小和放置。
5. 要更改隐私遮罩的颜色，单击隐私遮罩，然后选择一个颜色。

另请参见

### 显示图像叠加


您可在视频流中叠加图片。

1. 转到视频 > 叠加。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera


## 配置设备

---

2. 选择图像并单击 。
3. 单击图像。
4. 拖放图像。
5. 单击上传。
6. 单击管理叠加。
7. 选择图像和位置。您也可在实时浏览中拖动叠加图像以更改位置。

### 显示文本叠加

您可在视频流中将文本字段添加为叠加。例如，您可以在想要在视频流中显示日期、时间或公司名称时使用该功能。

1. 转到视频 > 叠加。
2. 选择文本，然后单击 。
3. 键入要在视频流中显示的文本。
4. 选择一个位置。您也可在实时浏览中拖动叠加文本字段以更改位置。

### 为图像添加街道名称和罗盘方向


#### 注

街道名称和罗盘方向将在视频流和录像上可见。

1. 转到应用。
2. 选择 axis-orientationaid。
3. 单击打开。
4. 要添加街道名称，请单击添加文本，然后修改文本以适合街道。
5. 要添加指南针，请单击添加指南针然后修改指南针以适合图像。

### 显示车牌叠加

车牌叠加层可通过可选的应用程序 *AXIS License Plate Verifier* 获得。

1. 转到视频 > 图像。
2. 在实时浏览中单击  以访问设备的屏幕控件。
3. 拓展预定义控制。
4. 打开车牌叠加。
5. 点击显示叠加。
6. 要移动叠加，请单击移动叠加。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

### 查看并录制视频

本部分包括配置设备的说明。要了解有关流和存储的工作原理的更多信息，请转到。

### 降低带宽和存储

#### 重要

降低带宽可能导致图像中的细节损失。

1. 转到视频 > 流。
2. 在实时浏览中单击 。
3. 选择视频格式 H.264。
4. 转到视频 > 流 > 常规并增加压缩。
5. 转到视频 > 流 > Zipstream 并执行以下一个或多个操作：

#### 注

Zipstream 设置可用于 H.264 和 H.265。


- 选择要使用的 Zipstream 级别。
- 打开存储优化。仅当视频管理软件支持 B 帧时，才可使用此选项。
- 打开动态 FPS。
- 打开动态图片组 (GOP) 并设置高 GOP 长度值的上限。

#### 注

大多数网页浏览器不支持 H.265 的解码，因此这款设备在其网页界面中不支持这种情况。相反，您可以使用支持 H.265 解码的视频管理系统或应用程序。

### 设置网络存储

要在网络上存储录制内容，您需要设置网络存储。

1. 转到系统 > 存储。
2. 单击  添加网络存储（在网络存储下）。
3. 键入主机服务器的 IP 地址。
4. 在网络共享下键入主机服务器上共享位置的名称。
5. 键入用户名和密码。
6. 选择 SMB 版本或将其保留在自动状态。
7. 如果遇到临时连接问题或尚未配置共享，选中添加共享而不测试。
8. 单击添加。

### 录制并观看视频


直接从摄像机录制视频

1. 转到视频 > 图像。


# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

2. 要开始录制，请单击 。

如果尚未设置存储，请单击  和 。有关如何设置网络存储的说明，请参见

3. 要停止录制，再次单击 。


### 观看视频

1. 转到录制。
2. 在列表中单击  以查看您的录制内容。

### 验证没有人篡改过视频

借助签名视频，您可以确保他人不会篡改摄像机录制的视频。

1. 转到视频 > 流 > 常规并打开签名视频。
2. 使用 AXIS Camera Station (5.46 或更高版本) 或其他兼容视频管理软件录制视频。有关说明，请参见 *AXIS Camera Station 用户手册*。
3. 导出录制的视频。
4. 使用 AXIS File Player 播放视频。下载 *AXIS File Player*。

 指明没有人篡改过视频。

### 注

要获取有关视频的更多信息，请右键单击视频，然后选择显示数字签名。

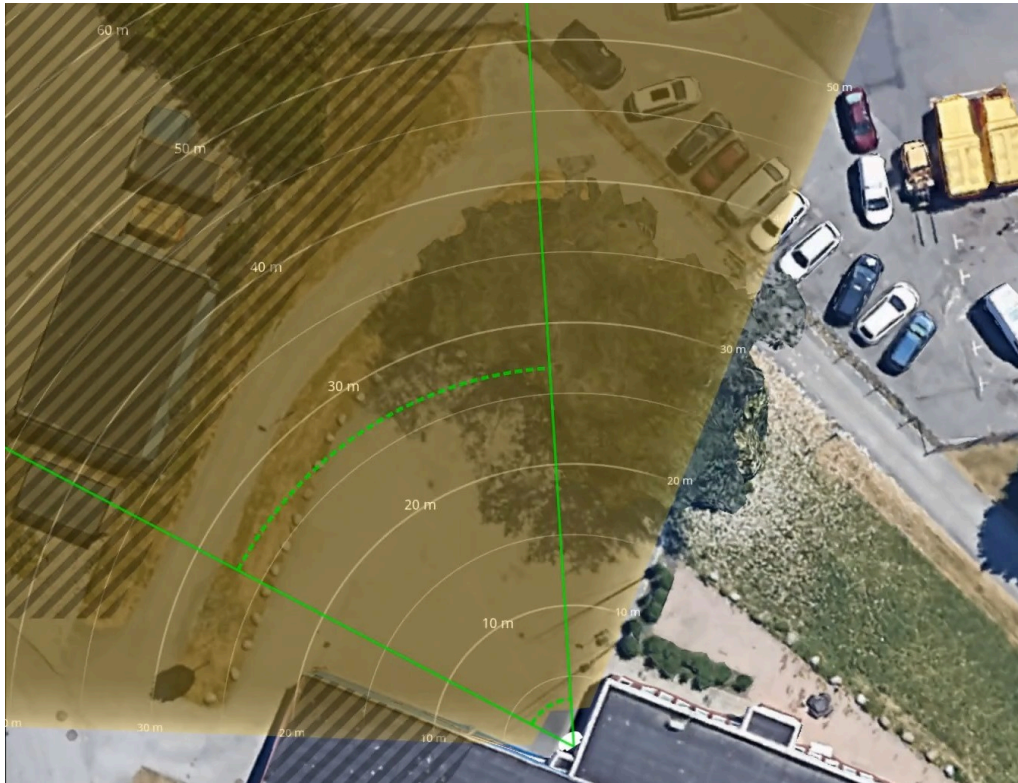
### 其他雷达设置

#### 上传参考地图

雷达默认实时浏览将显示雷达覆盖范围和侦测到的移动，您可以立即添加侦测区域和规则。为了能够更加轻松地查看物体移动位置，请上传一份显示雷达覆盖区域的参考图（例如，一份平面图或航拍照片）。



## 配置设备



图像要求：

- 支持的文件格式为 jpeg 和 png。
- 方向并不重要，因为在校准期间雷达覆盖范围形状会移动，以使其适应图像。

上传参考地图并对其进行校准，使实际雷达覆盖范围符合地图的位置、方向和比例。

1. 转到雷达 > 地图校准。
2. 上传您的参考地图，然后按照设置助手操作。

### 添加场景

场景是触发条件和检测设置的组合，可用于在事件系统中创建规则。如果要为场景的不同部分创建不同的规则，请添加场景。

添加场景：

1. 转到雷达 > 场景。
2. 单击添加场景。
3. 键入场景的名称。
4. 如果您希望物体在区域中移动或物体跨越一条或两条线时触发，请选择此选项。

物体在区域内移动时触发：

1. 选择在区域中移动。
2. 单击下一步。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

3. 选择场景中应包含的区域类型。  
使用鼠标来移动和重塑区域，使该区域覆盖雷达图像或参考地图中所需的部件。
4. 单击下一步。
5. 添加侦测设置。
  - 5.1 在忽略短暂停留的物体下添加触发前的秒数。
  - 5.2 在对象类型触发下选择要触发的对象类型。
  - 5.3 在速度限制下添加速度限制的范围。
6. 单击下一步。
7. 在触发持续时间下限下设置警报的下限持续时间。
8. 单击保存。

### 对象越界时触发：

1. 选择越线。
2. 单击下一步。
3. 在场景中定位线。  
使用鼠标移动线条和修改线条形状。
4. 要更改侦测方向，请启用更改方向。
5. 单击下一步。
6. 添加侦测设置。
  - 6.1 在忽略短暂停留的物体下添加触发前的秒数。
  - 6.2 在对象类型触发下选择要触发的对象类型。
  - 6.3 在速度限制下添加速度限制的范围。
7. 单击下一步。
8. 在触发持续时间下限下设置警报的下限持续时间。  
默认值设为 2 秒。如果希望在物体每次越线时触发场景，请将持续时间降低为 0 秒。
9. 单击保存。

### 物体跨越两条线时触发：

1. 选择越线。
2. 单击下一步。
3. 要使物体跨越两条线以触发警报，请打开 要求跨越两条线 。
4. 在场景中定位线。  
使用鼠标移动线条和修改线条形状。
5. 要更改侦测方向，请启用更改方向。
6. 单击下一步。
7. 添加侦测设置。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备


- 7.1 在跨越之间的上限时间下设置跨越首条线与第二条线的时间限制。
- 7.2 在对象类型触发下选择要触发的对象类型。
- 7.3 在速度限制下添加速度限制的范围。
8. 单击下一步。
9. 在触发持续时间下限下设置警报的下限持续时间。  
默认值设为 2 秒。如果希望在物体每次跨越两条线时触发场景，请将持续时间降低为 0 秒。
10. 单击保存。

### 显示雷达垂直转动角度文本叠加

您可以在雷达的实时浏览中添加叠加，显示雷达的垂直转动角度。这在安装过程中或您需要了解设备垂直转动角度时很有用。

#### 注

当设备水平时，倾斜角度叠加显示“90”。如果叠加显示“75”，则雷达的倾斜角度在水平线以下 15°。

1. 转到 [雷达 > 叠加](#)。
2. 选择文本，然后单击 。
3. 键入 #op。  
也可以单击调节器，然后从列表中选择 #op。
4. 选择一个位置。也可以在实时浏览中拖动叠加字段来更改位置。

### 设置事件规则

若要了解更多信息，请查看我们的指南 [事件规则入门](#)。

### 触发操作

1. 转到 [系统 > 事件](#)，然后添加一个规则。该规则可定义设备执行特定操作的时间。您可将规则设置为计划触发、定期触发或手动触发。
2. 输入一个名称。
3. 选择触发操作时必须满足的条件。如果为操作规则指定多个条件，则必须满足条件才能触发操作。
4. 选择设备在满足条件时应执行何种操作。

#### 注

如果您对一条处于活动状态的规则进行了更改，则必须重新开启该规则以使更改生效。

#### 注

如果更改规则中所用流配置文件的定义，则需要重启使用该流配置文件的操作规则。

### 在未侦测到运动时省电

本示例解释了如何在场景中未检测到运动时打开节电模式。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

### 注

当打开节能模式时，红外照明范围将会降低。

请确保 AXIS Object Analytics 正在运行：

1. 转到应用 > AXIS Object Analytics。
2. 如果应用程序尚未运行，请将其启动。
3. 请确保已根据需要设置了应用程序。

创建一个规则：

1. 转到系统 > 事件，然后添加一个规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中的应用下，在应用程序下，选择 Object Analytics。
4. 选择反转此条件。
5. 在操作列表中的节能模式下，选择规则处于活动状态时使用节能模式。
6. 单击保存。

### 当摄像机侦测到物体时录制视频

本示例解释了如何设置摄像机，当摄像机侦测到物体时开始录制到 SD 卡。该录制内容将包括侦测前 5 秒到侦测结束后一分钟之间的画面。

在您开始之前：

- 请确保您已安装 SD 卡。

请确保 AXIS Object Analytics 正在运行：

1. 转到应用 > AXIS Object Analytics。
2. 如果应用程序尚未运行，请将其启动。
3. 请确保已根据需要设置了应用程序。

创建一个规则：

1. 转到系统 > 事件，然后添加一个规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中的应用下，在应用程序下，选择 Object Analytics。
4. 在操作列表中，在录制下，选择在规则处于活动状态时录制视频。
5. 存储选项列表中，选择 SD\_DISK。
6. 请选择一个摄像机和一个流配置文件。
7. 将预缓冲时间设置为 5 秒。
8. 将后缓冲时间设置为 1 分钟。
9. 单击保存。

## 配置设备

---



### 当设备侦测到物体时，显示视频流中的文本叠加

本示例说明了当设备侦测到物体时，如何显示文本“Motion detected”。

请确保 AXIS Object Analytics 正在运行：

1. 转到应用 > AXIS Object Analytics。
2. 如果应用程序尚未运行，请将其启动。
3. 请确保已根据需要设置了应用程序。

添加叠加文本：

1. 转到视频 > 叠加。
2. 在叠加下，选择文本，然后单击 。
3. 在文本字段中，输入 #D。
4. 选择文本大小和外观。
5. 要对文本叠加进行定位，请单击  并选择一个选项。

创建一个规则：

1. 转到系统 > 事件，然后添加一个规则。
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中的应用下，在应用程序下，选择 Object Analytics。
4. 在操作列表中，在叠加文本下，选择使用叠加文本。
5. 选择视频通道。
6. 在文本中，键入“已侦测到移动动作”。
7. 设置持续时间。
8. 单击保存。

#### 注

如果您更新叠加文本，它将在视频流上动态自动更新。

### 为正在发生的事件提供视觉指示

您可以选择将 AXIS I/O Indication LED 连接到网络摄像机。此 LED 可以配置为当摄像机中发生某些事件时即打开。例如，让人们知道正在进行视频录制。

所需硬件

- AXIS I/O Indication LED
- 一台 Axis 网络视频摄像机

#### 注

有关如何连接 AXIS I/O Indication LED 的说明，请参见产品随付的安装指南。



以下示例显示了如何配置打开 AXIS I/O Indication LED 来指示摄像机正在进行录制的规则。

1. 转到系统 > 附件 > I/O 端口。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

2. 对于您连接到 AXIS I/O Indication LED 的端口，单击  将方向设置为输出，然后单击  将正常状态设置为开路。
3. 转到系统 > 事件。
4. 创建新规则。
5. 选择触发摄像机开始录制必须满足的条件。例如，可以是时间表或移动侦测。
6. 在操作列表中，选择录制视频。选择存储空间。选择流配置文件或创建新配置文件。并根据需要设置预缓冲和后缓冲。
7. 保存规则。
8. 创建另一个规则，选择与首个规则相同的条件。
9. 在操作列表中，选择当规则处于活动状态时切换 I/O，然后选择与 AXIS I/O Indication LED 连接的端口。将状态设置为激活。
10. 保存规则。

可以使用 AXIS I/O Indication LED 的其他场景如：

- 将 LED 配置为在摄像机启动时打开，来指示摄像机状态。选择系统就绪作为条件。
- 将 LED 配置为在直播流处于活动状态时打开，来指示有人或程序正在访问摄像机中的流。选择直播流访问作为条件。

### 当摄像机侦测到冲击时录制视频

冲击侦测允许摄像机侦测由振动或冲击导致的篡改。由于环境或物体的振动，可根据冲击灵敏度范围（可从 0 到 100 进行设置）触发操作。在此场景中，有人在下班后在向摄像机抛出石块，您希望获得事件的视频片段。

打开冲击侦测：

1. 转到系统 > 侦测器 > 冲击侦测。
2. 开启冲击侦测，并调节冲击的灵敏度。

创建一个规则：

3. 转到系统 > 事件 > 规则，然后添加一个规则。
4. 为规则键入一个名称。
5. 在条件列表中，在设备状态下，选择侦测到冲击。
6. 单击+添加第二个条件。
7. 在条件列表中，在计划和重复下选择计划。
8. 在时间表列表中，选择下班后。
9. 在操作列表中，在录制下，选择在规则处于活动状态时录制视频。
10. 选择保存录制内容的位置。
11. 选择摄像机。
12. 将预缓冲时间设置为 5 秒。
13. 将后缓冲时间设置为 50 秒。



## 配置设备

---

14. 单击保存。

### 如果有人打开护罩，将触发警报

本示例解释了如果有人打开护罩，将如何触发警报。

添加接受者：

1. 转到系统 > 事件 > 接受者并单击添加接受者。
2. 键入接受者的名称。
3. 选择电子邮件。
4. 键入电子邮件地址以发送邮件。
5. 该摄像机没有自己的电子邮件服务器，因此需要登录另一个电子邮件服务器才能发送邮件。根据您的电子邮件提供商是情况填写其余信息。
6. 要发送测试电子邮件，单击测试。
7. 单击保存。

创建一个规则：

8. 转到系统 > 事件 > 规则，然后添加一个规则。
9. 为规则键入一个名称。
10. 在条件列表中，选择外壳打开。
11. 在操作列表中，选择发送电子邮件通知。
12. 从列表中选择接受人。
13. 键入电子邮件的主题和消息。
14. 单击保存。

### 如果有人喷涂镜头，自动发送电子邮件

激活篡改侦测：

1. 转到系统 > 侦测器 > 摄像机篡改。
2. 为触发延迟设置值。该值指示发送电子邮件之前必须经过的时间。
3. 打开黑暗图像时触发以检测镜头是否被喷涂、覆盖或严重失焦。

添加电子邮件接受者：

4. 转到系统 > 事件 > 接受者，然后添加一个接受者。
5. 键入接受者的名称。
6. 选择电子邮件。
7. 键入要向其发送电子邮件的电子邮件地址。
8. 摄像机没有自己的电子邮件服务器，因此必须登录到另一个电子邮件服务器才能发送电子邮件。根据您的电子邮件提供商的情况填写其余信息。
9. 要发送测试电子邮件，单击测试。
10. 单击保存。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

创建一个规则：

11. 转到系统 > 事件 > 规则，然后添加一个规则。
12. 为规则键入一个名称。
13. 在条件列表中，在视频下，选择篡改。
14. 在操作列表中，在通知下，选择送电子邮件通知，然后从列表中选择接受者。
15. 键入电子邮件的主题和消息。
16. 单击保存。

### 使用 MQTT 发送雷达数据

使用带有应用 AXIS Speed Monitor 的雷达–视频合成摄像机收集侦测到的物体的雷达数据，并将其通过 MQTT 发送。

本示例解释了如何在已安装 AXIS Speed Monitor 的设备中设置 MQTT 客户端，以及如何创建一个条件，将 AXIS Speed Monitor 收集的雷达数据作为有效负载发布到 MQTT 中介。

在您开始之前：

- 在雷达–视频合成摄像机中安装 AXIS Speed Monitor，或将其安装在雷达–视频合成摄像机中连接到雷达的摄像机中。  
更多信息，请参见 *AXIS Speed Monitor* 用户手册。
- 设置 MQTT 代理并获取代理的 IP 地址、用户名和密码。  
在 *AXIS OS Knowledge Base* 中了解有关 MQTT 和 MQTT 代理的更多信息。

在已安装 AXIS Speed Monitor 的设备的网络界面中设置 MQTT 客户端：

1. 转到系统 > MQTT > MQTT 客户端 > 代理，然后输入以下信息：
  - 主机：该代理 IP 地址
  - 客户端 ID: 设备的 ID
  - 协议：代理设置的协议为
  - 端口：代理使用的端口号
  - 代理用户名和密码

2. 单击保存并连接。

创建一个将雷达数据作为负载发布到 MQTT 代理的条件：

3. 转到系统 > MQTT > MQTT 发布，然后单击 + 添加条件。
4. 在条件列表中的应用下，在应用下，选择 Speed Monitor：跟踪退出区域。

该设备现在能够为退出方案的每个移动物体发送雷达轨道的相关信息。每个物体都将拥有其自己的雷达轨道参数，例如 `rmd_zone_name`, `tracking_id`, `trigger_count` 等等。您可在 *AXIS Speed Monitor 用户指南* 中找到参数的完整列表。

### 如果车辆方向错误，则触发录制

此示例说明如果雷达侦测到车辆方向错误，如何触发录制并将视频录制到 SD 卡。

在您开始之前：



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 配置设备

---

- 请确保您已安装 SD 卡。

在雷达中添加场景：

1. 转到雷达 > 场景。
2. 单击 + 添加场景。
3. 键入场景的名称。
4. 选择越线。
5. 点击下一步。
6. 要使物体跨越两条线以触发警报，请打开要求跨越两条线。
7. 在场景中定位线。  
使用鼠标移动和创建形状。
8. 要更改侦测方向，请启用更改方向。
9. 单击下一步。
10. 添加侦测设置。
  - 10.1 在跨线之间的上限时间下设置跨越首条线与第二条线的时间限制。
  - 10.2 在按对象类型触发下选择车辆触发。
  - 10.3 在速度限制下添加速度限制的范围。
11. 单击下一步。
12. 在触发持续时间下限下设置警报的下限持续时间。  
默认值设为 2 秒。如果希望在物体每次跨越两条线时触发场景，请将持续时间降低为 0 秒。
13. 点击保存。

创建触发录制的规则：

1. 转到系统 > 事件并添加规则
2. 为规则键入一个名称。
3. 在条件列表中的雷达移动下，选择刚刚创建的方案。
4. 在操作列表中，在录制下，选择在规则处于活动状态时录制视频。
5. 存储选项列表中，选择 SD\_DISK。
6. 选择摄像机 1。
7. 将预缓冲时间设置为 5 秒。
8. 将后缓冲设置为 30 秒。
9. 点击保存。

## 配置设备

---

### 音频

#### 向录像添加音频

打开音频：

1. 转到视频 > 流 > 音频，并包含音频。
2. 如果设备有多个输入源，在源中选择正确的源。
3. 转到音频 > 设备设置，然后打开正确的输入源。
4. 如果对输入源进行了更改，单击应用更改。

编辑用于录制的流配置文件：

5. 转到系统 > 流配置文件，然后选择流配置文件。
6. 选择包含音频，然后将其打开。
7. 单击保存。

#### 连接到网络扬声器

通过网络扬声器配对，您可以使用兼容的 Axis 网络扬声器，就如同它已直接连接到摄像机。配对后，扬声器充当音频输出设备，您可以通过摄像机播放音频片段、传输声音。

#### 重要

要使此功能与视频管理软件 (VMS) 配合使用，您要首先将摄像机与网络扬声器配对，然后将摄像机添加到 VMS 中。

将摄像机与网络扬声器配对

1. 转到系统 > 边缘到边缘 > 配对。
2. 键入网络扬声器的 IP 地址、用户名和密码。
3. 选择扬声器配对。
4. 单击连接。显示确认消息。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera






## 网页界面




### 网页界面




要达到设备的网页界面，请在网页浏览器中键入设备的 IP 地址。


#### 注






对本节中描述的功能和设置的支持因设备而异。此图标  指示功能或设置仅在某些设备中可用。

 显示或隐藏主菜单。  访问发行说明。  访问产品帮助页。  更改语言。  设置浅主题或深色主题。

   用户菜单包括：

-  有关登录用户的信息。
-  更改账户：从当前账户退出，然后登录新账户。
-  退出：从当前账户退出。

 上下文菜单包括：

-  分析数据：接受共享非个人浏览器数据。
-  反馈：分享反馈，以帮助我们改善您的用户体验。
-  法律：查看有关 Cookie 和牌照的信息。
-  关于：查看设备信息，包括 AXIS OS 版本和序列号。
-  旧设备界面：将设备网页界面更改为旧版本。

### 状态

#### 设备信息

显示设备信息，包括 AXIS OS 版本和序列号。

**升级 AXIS OS：** 升级设备上的软件。转到在其中进行升级的维护页面。

#### 时间同步状态

显示 NTP 同步信息，包括设备是否与 NTP 服务器同步以及下次同步前的剩余时间。

**NTP 设置：** 查看并更新 NTP 设置。转到可更改 NTP 设置的日期和时间页面。

#### 安全

显示活动设备的访问类型，正在使用的加密协议，以及是否允许未签约的应用。对设置的建议基于 AXIS OS Hardening Guide。

**强化指南：** 转到《AXIS OS 强化指南》，您可在其中了解有关如何应用 Axis 设备理想实践的更多信息。

#### 连接的客户端

显示连接和连接的客户端数量。



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**查看详细信息：** 查看和更新已连接客户端列表。该列表显示了每个连接的 IP 地址、协议、端口、状态和 PID/进程。

正在进行的录制

显示正在进行的录制及其指定的存储空间。

**录制：** 查看正在进行的录制和过滤的录制文件及其来源。有关详细信息，请参见   **显示** 保存录制内容的存储空间。

## 视频

 单击以播放实时视频流。  单击以冻结实时视频流。  单击以对实时视频流拍摄快照。该文件将保存在计算机上的“下载”文件夹中。图像名称为 [快照\_年\_月\_日\_时\_分\_秒.jpg]。快照的实际大小取决于接收快照的特定网页浏览器引擎应用的压缩，因此，快照大小可能与设备中配置的实际压缩设置不同。   单击以显示 I/O 输出端口。使用开关打开或关闭端口的电路，例如测试外部设备。   单击以手动打开或关闭红外照明。   单击以手动打开或关闭白光。  单击以访问屏幕控制：

- 预定义控制：打开以使用可用的屏幕控制。
- 自定义控制：单击  添加自定义控件 以添加屏幕控制。






  启动清洗器。当程序开始时，摄像机移动到配置好的位置接受冲洗喷淋。当整个清洗程序完成时，摄像机返回至其原先的位置。此图标仅当清洗器已连接并配置时可见。   启动雨刮器。   单击并选择一个预置位，以转到实时浏览中的预置位。或者，单击设置转到预置位页面。   添加或删除对焦唤醒区域。添加对焦唤醒区域时，摄像机将保存该特定水平转动/垂直转动范围内的对焦设置。如果已设置对焦唤醒区域，当摄像机在实景中进入该区域时，该摄像机将唤醒先前保存的对焦。摄像机覆盖一半区域便足以唤醒对焦。   单击以选择一个防护导览，然后单击开始以播放轮巡功能。或者，单击设置以转到轮巡功能页面。   单击以在选定的时间段内手动打开加热器。  单击开始实时视频流的连续录制。再次单击可停止录制。如果正在进行录制，它将在重启后自动恢复。  单击以显示为设备配置的存储。要配置存储，您需要以管理员身份登录。  单击以访问更多设置：


- 视频格式：选择实时浏览中所用编码格式。
-  自动播放：打开以在新会话中打开设备时自动播放静音的视频流。
- 客户端流信息：打开以显示有关显示实时视频流的浏览器所使用的视频流的动态信息。比特率信息不同于文本叠加中显示的信息，因为有不同的信息源。客户端流信息中的比特率是终末一秒的比特率，它来自设备的编码驱动程序。叠加中的比特率是终末 5 秒的平均比特率，它来自浏览器。这两个值仅覆盖原始视频流，而不是通过 UDP/TCP/HTTP 网络传输时所产生的额外带宽。
- 自适应流：打开以将图像分辨率调整为查看客户端的实际显示分辨率，以提高用户体验并帮助防止客户端硬件可能超载。仅当您使用浏览器在网页界面中查看实时视频流时，才

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera



## 网页界面


应用自适应流。当打开自适应流时，帧率上限为 30 fps。如果您在自适应流打开时拍摄快照，它将使用自适应流选择的图像分辨率。

- 水平网格: 单击  以显示级别网格。网格可帮助您确定图像是否水平对齐。单击  以隐藏。
- 像素计数器: 单击  显示像素计数器。拖动并调整方框大小以包含关注区域。还可以在宽度和高度字段中定义方框的像素大小。
- 刷新: 单击  刷新实时浏览中的静态图像。
- PTZ 控制  : 打开以在实时画面中显示 PTZ 控件。

**1:1** 单击以在全分辨率下显示实时视图。如果全部分辨率超过了屏幕尺寸，请使用较小的图像以在图像中导航。  单击以全屏显示实时视频流。按下 Esc 要退出全屏模式。

## 安装

**取景模式**  : 取景模式是一种预配置，用于定义摄像机取景的方式。当您更改取景模式时，它可能会影响许多其他设置，例如，视点区域和隐私遮罩。**安装位置**  : 图像的方向会根据您按照摄像机的方式而变化。**电源频率**: 要尽可能减少图像闪烁，选择您所在地区使用的频率。美国地区通常使用 60 Hz。世界上的其余地区大部分使用 50 Hz。如果您无法确定您所在地区的电源频率，请咨询当地机构。

**变焦**: 使用滑块调整缩放级别。**对焦**: 使用滑块手动设置对焦。**AF**: 单击以让摄像机对焦于选定区域。如果没有选择自动对焦区域，摄像机将对焦于整个场景。**自动对焦区域**: 单击  以显示自动对焦区域。此区域应包括关注区域。**重置对焦**: 单击以使焦点返回其初始位置。







### 注

在寒冷环境中，变焦和对焦可能需要几分钟才能可用。

## 图像校正

### 重要



我们建议您不要同时使用多图像校正功能，因为它可能会导致性能问题。

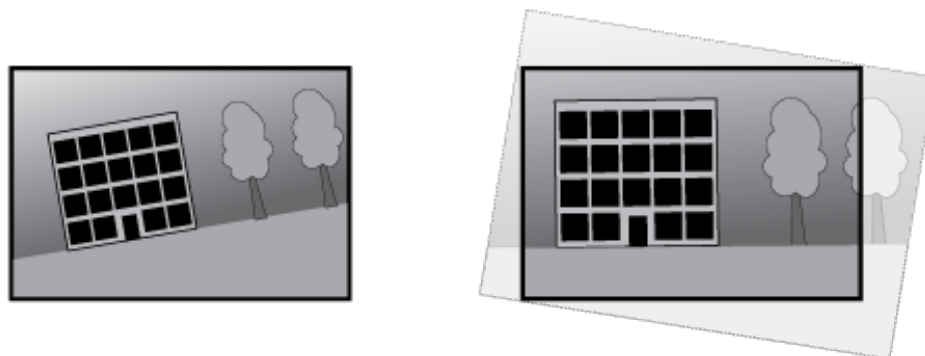
**筒形畸变纠正 (BDC)**  : 如果其受到桶形失真的影响，打开以获取直图像。筒形畸变是一种能让图像看起来呈曲线并向外弯曲的镜头效果。缩小图像时，可以更清楚地看见此情况。**裁剪**  : 使用滑块调整校正级别。较低的级别意味着以损失图像高度和分辨率来保持图像宽度。较高的级别意味着以损失图像宽度来保持图像高度和分辨率。**移除畸变**  : 使用滑块调整校正级别。收缩意味着以损失图像高度和分辨率来保持图像宽度。膨胀意味着以损失图像宽度来保持图像高度和分辨率。**图像稳定**  : 打开以生成更流畅、更稳定且不太模糊的图像。我们推荐您在符合以下条件的环境中使用图像稳定: 设备安装在暴露位置中，并且可能因为风吹或人经过等因素而振动。**焦距**  : 使用滑块调整焦距。值越高会导致放大率越高以及视角越窄，而值越小则放大率越低以及视角越宽。**稳定器边界**  : 使用滑块调整稳定器临界值的大小，确定振动级别以达到稳定。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

如果产品安装在大量振动的环境中，请将滑块向上限方向移动。因此，会捕捉较小的场景。如果环境的振动较少，请将滑块向下限移动。拉直图像 ：打开并使用滑块通过旋转和裁剪图像来水平拉直图像。此功能在摄像机无法水平安装时特别有用。理想情况下，在安装过程中伸直图像。

：单击以显示图像中的支持网格。：单击可隐藏网格。



对其进行了拉直前后的图像。

## 交通摄像机安装协助

### 监控模式

- 车牌抓取：选择是否要设置摄像机进行车牌抓取。
- 交通概况：选择是否要设置用于道路监控的摄像机。

### 抓取设置

- 摄像机高度：键入摄像机与地面之间的距离。
- 道路距离：输入摄像机与正在监控的车道中间的距离。
- 通常车速：输入通常车速。
- 加速度计：打开可自动获取摄像机与道路上车辆之间的距离。
- 汽车距离：键入摄像机与车道上的汽车之间的距离。

### 安装概述

概览显示摄像机的当前位置，并指示该位置是否符合建议。红色值不在建议范围内。

- 垂直视角：建议的垂直角度或倾斜角度介于 0 和 29° 之间。
- 水平视角：建议的水平角度或水平转动角度介于 0 和 29° 之间。
- 滚转角：建议的滚转角度介于 0 和 24° 之间。
- 汽车距离：计算出的移动车辆与摄像机之间的距离。

### 图像设置

基于您的配置建议的快门上限和场景配置文件 设置概述。

- 应用设置：单击以激活配置。您的设备将重新加载并更新场景配置文件。

## 图像

### 外观



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**场景配置文件** ⓘ：选择适合您的监控场景的场景配置文件。场景配置文件可优化特定环境或用途的图像设置，包括颜色级、亮度、锐度、对比度和局部对比度。

- Forensic：适合监控。

- 室内 ⓘ：适合室内环境。

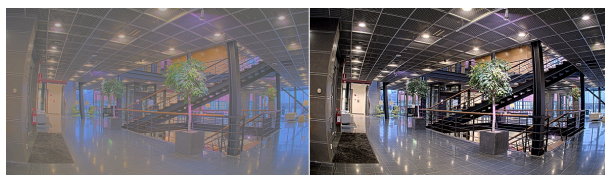
- 室外 ⓘ：适合室外环境。

- 生动逼真：适用于演示目的。

• 交通概况 ⓘ：适用于车辆交通监控。  
**饱和度**：使用滑块调整色彩浓度。例如，您可以获取一个灰度图像。



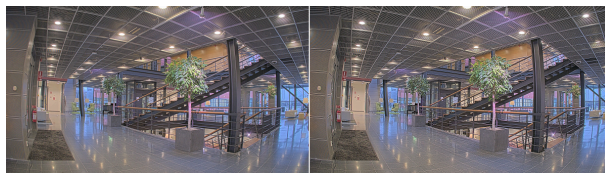
**对比度**：此滑块以调整明暗之间的差别。



**亮度**：使用滑块调整光线强度。这可使物体更易于查看。在捕捉图像后应用亮度，并不会影响图像的信息。要从黑暗区域获得更多详细信息，通常加大增益或增加曝光时间。






**锐度**：使用滑块通过调整边缘对比度以使图像中的物体显示得更锐利。如果增加锐度，可能会增加所需的比特率和存储空间量。



## 宽动态范围

# AXIS Q1686-DLE Radar-Video Fusion Camera

## 网页界面







WDR  : 打开以使图像的明暗区域均可视。局部对比度  : 使用滑块调整图像对比度。较高的值会使亮度和光线区域之间的对比度更高。色调映射  : 使用滑块以调整应用于图像的色调映射量。如果此值设置为零, 仅应用标准灰度校正, 而提高值将增加图像中更暗和更亮部分的可视性。

### 白平衡

当摄像机侦测到进入光线的色温时, 它可以调整图像, 以便让颜色看起来更加自然。如果这还不够, 您可从列表中选择合适的光源。

自动白平衡设置可通过逐渐适应变化来降低颜色闪烁的风险。若要更改照明或摄像机首次启动时, 可能需要长达 30 秒来适应新光源。如果某个场景中存在多个类型的光源, 即, 这些光源的色温不同, 则主导光源将用作自动白平衡算法的参考。通过选择与要用作参考的光源相匹配的固定白平衡设置, 可以覆盖此行为。

#### 光线环境:

- 自动: 自动识别和补偿光源颜色。这是在多数情况下建议使用的设置。
- 自动 - 室外  : 自动识别和补偿光源颜色。这是在多数室外场景下建议使用的设置。
- 自定义 - 室内  : 固定颜色调整, 用于采用人造光源 (荧光照明除外) 的房间, 适合约 2800 K 的正常色温。
- 自定义 - 室外  : 固定颜色调整, 用于色温约 5,500 K 的晴朗天气条件。
- 固定 - 荧光 1: 固定颜色调整, 用于色温约 4000 K 的荧光照明。
- 固定 - 荧光 2: 固定颜色调整, 用于色温约 3000 K 的荧光照明。
- 固定 - 室内: 固定颜色调整, 用于采用人造光源 (荧光照明除外) 的房间, 适合约 2800 K 的正常色温。
- 固定 - 室外 1: 固定颜色调整, 用于色温约 5,500 K 的晴朗天气条件。
- 固定 - 室外 2: 固定颜色调整, 用于色温约 6500 K 的多云天气条件。
- 路灯 - 汞  : 固定颜色调整, 用于街道照明中常用汞蒸汽灯发出的紫外线。
- 路灯 - 钠  : 固定颜色调整, 用于补偿街道照明中常用钠蒸气灯的橙黄色。
- 保持当前设置: 保持当前设置, 不补偿光线变化。
- 手动  : 借助白色物体固定白平衡。将圆圈拖曳到您想让摄像机显示为白色的实景图像中的物体上。使用红平衡和蓝平衡滑块以手动调整白平衡。

### 白天-夜间模式

#### 红外滤光片:

- 自动: 选择自动打开和关闭红外过滤器。当摄像机采用白天模式时, 红外滤光片被打开并阻止接收红外光, 当摄像机采用夜间模式时, 红外滤光片被关闭, 摄像机的感光性将提高。

#### 注

- 某些设备在夜间模式下具有红外穿透滤光片。红外穿透滤光片提高了红外光灵敏度, 但阻挡了可见光。

- 打开: 选择打开红外滤光片。图像为彩色, 但是感光度下降。
- 关闭: 选择关闭红外滤光片。图像为黑白图像, 以提高感光度。

#### 阈值: 使用滑块调整摄像机从白天模式更改为夜间模式的光线阈值。

- 朝明亮方向移动滑块来降低红外滤光片的阈值。摄像机将较早更改为夜间模式。
- 朝黑暗方向移动滑块来提高红外滤光片的阈值。摄像机将较晚更改为夜间模式。



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**红外光** ⓘ 如果您的设备没有内置照明，则仅当连接 Axis 支持附件时，这些控制才可用。**允许照明**：打开此项，让摄像机在夜间模式下使用内置光线。**同步照明**：打开可自动将照明与周围光线同步。日间/夜间同步仅在红外滤光片设置为自动或关闭时生效。**自动照明角度** ⓘ：打开以使用自动照明角度。关闭以手动设置照明角度。**照明角度** ⓘ：使用滑块手动设置照明角度，例如，如果角度需要不同于摄像机的视角。如果摄像机具有广阔视角，您可以将照明角度设置为较窄的视野（相当于更大的长焦位置）。这会导导致图像有黑暗区域。**IR 波长** ⓘ：选择用于红外光线的所需波长。**白光** ⓘ **允许照明** ⓘ：打开以让摄像机在夜间模式下使用白色光。**同步照明** ⓘ：打开可自动将照明与白光同步。

### 曝光

选择曝光模式以减少图像中迅速变化的不良效应，如不同光源类型产生的闪烁。我们推荐您使用自动曝光模式，或使用与电力网络相同的频率。

#### 曝光模式：

- 自动：摄像机自动调节光圈、增益和快门。
- 自动光圈 ⓘ：摄像机自动调节光圈和增益。快门是固定的。
- 自动快门 ⓘ：摄像机自动调节快门和增益。光圈是固定的。
- 保持当前设置：锁定当前曝光设置。
- 无闪烁 ⓘ：摄像机仅使用以下快门速度自动调节光圈，并仅使用以下快门速度：1/50 s (50 Hz) 和 1/60 s (60 Hz)。
- 无闪烁 50 Hz ⓘ：摄像机自动调节光圈和增益，并使用快门速度 1/50 s。
- 无闪烁 60 Hz ⓘ：摄像机自动调节光圈和增益，并使用快门速度 1/60 s。
- 减少闪烁 ⓘ：与无闪烁相同，但摄像机可对较明亮的场景使用快于 1/100 s (50 Hz) 和 1/120 s (60 Hz) 的快门速度。
- 减少闪烁 50 Hz ⓘ：这与无闪烁相同，但摄像机可对较明亮的场景使用快于 1/100 s 的快门速度。
- 减少闪烁 60 Hz ⓘ：这与无闪烁相同，但摄像机可对较明亮的场景使用快于 1/120 s 的快门速度。
- 手动 ⓘ：光圈、增益和快门均固定。

**曝光区域** ⓘ：使用曝光区域优化场景选定部分的曝光，例如，入口门前面的区域。




#### 注

曝光区域与原始图像（不旋转）相关，且区域名称将应用于原始图像。这意味着，如果视频流旋转 90°，那么视频流中的上方区域将变为右，而左变为下方。


- 自动：适用于大多数情况。
- 中心：使用图像中心的固定区域来计算曝光。该区域在实景中具有固定大小和位置。
- 整个 ⓘ：使用整个实景来计算曝光。
- 上 ⓘ：使用图像上半部分具有固定大小和位置的区域来计算曝光。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

- 下  : 使用图像下半部分具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- 左  : 使用图像左半部分具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- 右  : 使用图像右半部分具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- 场所: 使用实景中具有固定大小和位置的区域来计算曝光。
- 自定义: 使用实景中的一个区域来计算曝光。您可以调整该区域的大小和位置。


**快门上限:** 选择快门速度以生成优化图像。低快门速度（曝光时间更长）可能导致运动时产生运动模糊，而过高的快门速度则可能影响图像质量。可以配合使用快门上限和增益上限来改善图像。**增益上限:** 选择合适的增益上限。如果增益上限加大，则会改善黑暗图像中细节的可视级别，但也会提高噪音级别。更多噪音还可能导致使用更多带宽和存储。如果将增益上限设置为较高值，且昼夜光线条件


不同时，图像会差异很大。可以配合使用增益上限和快门上限以改善图像。**运动自适应曝光 **: 选择以减少低照度条件下的运动模糊。**模糊–噪声平衡:** 使用滑块以调节运动模糊与噪声之间的优先级。如果您希望优先考虑低带宽，并以牺牲移动物体的细节来换取噪声降低，请将此参数调节为低噪音。如果您希望以牺牲噪声和带宽来优先保留移动物体的细节，请将此参数调节为低运动模糊。

### 注

您可以通过调节曝光时间或调节增益来更改曝光。如果增加曝光时间，则会产生更多的运动模糊，并且如果增加增益，则会导致更多噪音。如果将模糊噪声平衡功能调整为低噪声，自动曝光将优先更长的曝光时间而不是增加增益，如果调整的平衡调整为低运动模糊，则相反。在低照度条件下，增益和曝光时间终会达到最大值，不论此参数如何设置优先级。

**锁定光圈 **: 打开以设置光圈滑块来保留光圈大小。关闭以让摄像机自动调整光圈大小。例如，

您可以将光圈锁定在始终照亮的场景。**光圈 **: 使用滑块来调整光圈大小，也就是说，镜头的进光量。要允许更多光线进入传感器，从而在低照度条件下生成较亮的图像，请移动滑块至打开。打开光圈也会降低景深，这意味着，离摄像机较近或较远的物体可能无法对焦显示。要使更多图像处于聚

焦状态，请将滑块向关闭移动。**曝光级别:** 使用滑块调整图像曝光。**除雾 **: 打开以侦测多雾天气的影响，并自动除雾以获得清晰的图像。


### 注


我们建议您不要在低对比度、较大光线水平变体或自动对焦稍微熄灭的场景中打开除雾。这可能会影响图像质量，例如，在提高对比度时。另外，当除雾功能激活时，太多光量可能对图像质量产生负面影响。

## 常规

名称: 为选定摄像机输入一个名称。

## 光学器件

**温度补偿 **: 如果您希望根据光学器件中的温度来纠正对焦位置的调整，请打开。红外线补偿

****: 如果您希望在红外滤光片关闭和有红外线时对焦位置进行校正，请打开。**校准对焦和变焦:** 单击可将光学器件和变焦和对焦设置重置为出厂默认位置。如果光学器件在运输过程中失去了校准，或者设备已暴露于高振动，则需要执行此操作。


## 流

### 常规

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**分辨率：**选择适合监控场景的图像分辨率。更高的分辨率会增加带宽和存储。**帧速：**为了避免网络带宽问题或降低存储容量，可将帧速限制为一个固定值。如果将帧速保留为零，则帧速将保持在当前条件下可能的帧速上限。更高的帧速要求更多带宽和存储容量。**P 帧：**P 帧是仅显示图像与前一帧的变化的预测图像。输入所需的 P 帧数量。该数量越高，所需带宽越少。但是，如果出现网络拥塞，视频质量可能会明显下降。**压缩：**使用滑块调整图像压缩。高压压缩导致更低的比特率和更差的图像质量。低

级别的压缩可提高图像质量，但在录制时会使用更多带宽和存储。**签名视频 **：打开以将签名视频功能添加到视频。签名视频通过向视频添加加密签名来保护视频免受篡改。

### Zipstream


Zipstream 是一种针对视频监控进行了优化的比特率降低技术，能够实时降低 H.264 或 H.265 流中的平均比特率。Axis Zipstream 在具有多个关注区域的场景（例如，有移动物体的场景）中应用高比特率。当场景更加静态时，Zipstream 使用更低的比特率，从而减少所需存储。要了解更多信息，请参见 [Axis Zipstream 降低比特率](#)

#### 选择比特率降低强度：



- 关闭：比特率没有降低。
- 低：在大部分场景中没有可见的质量降低。这是默认选项，可用于各类型的场景以降低比特率。
- 中：通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平略低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。
- 高：通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平降低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。我们为使用本地存储的云连接设备和设备推荐此级别。
- 更高：通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平降低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。
- 非常高：在大多数场景中具有可见效果。比特率已针对存储下限进行了优化。

**优化存储：**打开以在保持质量的同时尽可能降低比特率。优化不应用于网络客户端中显示的流。仅当您的 VMS 支持 B 帧时，才可使用此选项。打开优化存储还会打开动态图片组 (GOP)。**动态 FPS (每秒帧数)：**打开以允许带宽随场景中的活动级别不同而异。更多的活动需要更多带宽。**下限：**输入一个值，以根据场景运动调整 fps 下限和流默认 fps 之间的帧速。我们建议您在很少运动的场景中使用下限，帧速可降至 1 或更低。**动态图片组 (GOP) (图片组)：**打开以根据场景中的活动级别动态调整 I 帧之间的间隔。**上限：**输入 GOP 长度上限，即两个 I 帧之间的 P 帧数上限。I 帧是独立的图像帧，不依赖于其他帧。









### 比特率控制

- 平均：选择以在更长的时间内自动调整比特率，并根据可用存储提供理想图像质量。
  -  单击以根据可用存储空间、保留时间和比特率限制计算目标比。
  - 目标比特率：输入所需的目标比特率。
  - 保留时间：输入录制内容的保留天数。
  - 存储：显示可用于流的预计存储空间。
  - 比特率上限：打开以设置比特率限制。
  - 比特率限制：键入一个高于目标比特率的比特率限制。
- 上限：选择以根据您的网络带宽设置流的即时比特率上限。
  - 上限：输入比特率上限。
- 可变：选择以允许比特率根据场景中的活动级别而变化。更多的活动需要更多带宽。我们建议在大多数情况下选择此选项。

### 音频




包含：打开以在视频流中使用音频。源 ：选择要使用的音频源。立体声 ：打开以包括内置音频以及来自外部麦克风的音频。

### 叠加



- +**：单击以添加叠加。从下拉列表中选择叠加类型：
- **文本**：选择以显示集成在实时视图图像中且在各视图、录制和快照中可见的文本。您可以输入自己的文本，也可以包括预先配置的修饰符，以自动显示示例时间、日期及帧速。
    - ：单击以添加日期显示符 %F，以显示年-月-日。
    - ：单击以添加时间调节器 %X，以显示时:分:秒（24 小时制）。
    - **调节器**：单击以选择列表中显示的任何调节器，以将其添加到文本框中。例如，%a 显示星期几。
    - **大小**：选择所需字体大小。
    - **外观**：选择文本颜色和背景色，如白色文本加黑色背景（默认）。
    - ：在图像中选择叠加的位置。
  - **图像**：选择以显示通过视频流叠加的静态图像。您可以使用 bmp、.png、jpeg 或 svg 文件。
    - **要上载图像**，请单击 **图像**。在上载图像之前，您可以选择：
      - **使用分辨率缩放**：选择自动缩放叠加图像以适合视频分辨率。
      - **使用透明色**：选择并输入该颜色的 RGB 十六进制值。使用 RRGGBB 格式。十六进制值的示例：FFFFFF 表示白色，000000 表示黑色，FF0000 表示红色，6633FF 表示蓝色，669900 表示绿色。仅适用于 .bmp 图像。
  - **场景注释** ：选择以在视频流中显示叠加在同一位置的文本，即使摄像机向另一个方向平移或倾斜也是如此。您可以选择仅在特定缩放级别内显示叠加层。
    - ：单击以添加日期显示符 %F，以显示年-月-日。
    - ：单击以添加时间调节器 %X，以显示时:分:秒（24 小时制）。
    - **调节器**：单击以选择列表中显示的任何调节器，以将其添加到文本框中。例如，%a 显示星期几。
    - **大小**：选择所需字体大小。
    - **外观**：选择文本颜色和背景色，如白色文本加黑色背景（默认）。
    - ：在图像中选择叠加的位置。叠加将被保存并保留在该位置的平移和倾斜坐标中。
    - **变焦级别 (%) 之间的注释**：设置叠加层显示的缩放级别。
    - **注释符号**：选择当摄像机不在设置的缩放级别内时显示的符号而不是叠加层。
  - **流指示器** ：选择以显示通过视频流叠加的动画。动画显示视频流是实时的，即使场景中**没有移动**。
    - **外观**：选择动画的颜色和背景色，如红色文本加透明背景（默认）。
    - **大小**：选择所需字体大小。
    - ：在图像中选择叠加的位置。
  - **小部件**：折线图 ：显示一个图表，显示测量值如何随时间变化。
    - **标题**：输入小部件的标题。
    - **叠加修饰符**：选择叠加修饰符作为数据源。如果您创建了 MQTT 叠加，它们将位于列表的末尾。
    - ：在图像中选择叠加的位置。
    - **大小**：选择叠加的大小。
    - **在各频道上可见**：关闭以仅在您当前选择的频道上显示。打开以在各活动频道上显示。
    - **更新间隔**：选择数据更新之间的时间。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

- 透明度：设置整个叠加的透明度。
  - 背景透明度：仅设置叠加层背景的透明度。
  - 点：启用以在数据更新时向图表线条添加点。
  - X axis
  - 标签：输入 x 轴的文本标签。
  - 时间窗口：输入数据可视化的时间。
  - 时间单位：输入 x 轴的时间单位。
  - Y 轴
  - 标签：输入 y 轴的文本标签。
  - 动态缩放：开启以便缩放会自动适应数据值。关闭以手动输入固定比例的值。
  - 低警报阈值和高警报阈值：这些值将为图表添加水平参考线，以便更容易看到数据值何时变得过高或过低。
- 小部件： 计量器 ：显示近期测量的数据值的条形图。
    - 标题：输入小部件的标题。
    - 叠加修饰符：选择叠加修饰符作为数据源。如果您创建了 MQTT 叠加，它们将位于列表的末尾。
  - ：在图像中选择叠加的位置。
  - 大小：选择叠加的大小。
  - 在各频道上可见：关闭以仅在您当前选择的频道上显示。打开以在各活动频道上显示。
  - 更新间隔：选择数据更新之间的时间。
  - 透明度：设置整个叠加的透明度。
  - 背景透明度：仅设置叠加层背景的透明度。
  - 点：启用以在数据更新时向图表线条添加点。
  - Y 轴
  - 标签：输入 y 轴的文本标签。
  - 动态缩放：开启以便缩放会自动适应数据值。关闭以手动输入固定比例的值。
  - 低警报阈值和高警报阈值：这些值将为条形图添加水平参考线，以便更容易看到数据值何时变得过高或过低。


## 隐私遮罩

- ：单击以创建新的隐私遮罩。隐私遮罩：单击此处可更改各隐私遮罩的颜色，或永久删除各隐私遮罩。单元格大小：如果选择马赛克颜色，隐私遮罩将显示为像素化模式。使用滑块可更改像素的大小。 遮罩 x：单击可重命名、禁用或永久删除遮罩。

## 雷达

### 设置

#### 常规

- 雷达传输：用于完全关闭雷达模块。通道 ：如果您遇到多个设备相互干扰的问题，请为最多四个彼此靠近的设备选择同一信道。对于大多数装置，选择自动让设备自动协商使用哪个信道。
  - 安装高度：输入产品的安装高度。
- 注** 输入安装高度时尽可能具体。这有助于设备在图像中的正确位置可视化雷达侦测。



#### 侦测




# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**侦测灵敏度：**选择雷达的灵敏程度。值越高，侦测范围就越长，但出现假警报的风险也越高。较低的灵敏度将消除假警报的数量，但可能会缩短侦测范围。**雷达配置文件：**选择适合您关注区域的配置文件。

- **区域监控：**以较低的速度在开放区域中移动大小物体。
  - **忽略静止的旋转对象** ：打开此选项可尽可能地减少具有旋转运动的静止物体（如风扇或涡轮机）发出的误报。
  - **忽略小型物体：**打开以尽可能减少来自小型物体（如猫或兔子）的假警报。
  - **忽略摆动的物体：**打开以尽量减少摆动的物体（如树木、灌木丛或旗杆）发出的假警报。
- **道路监控：**跟踪在市内区域和次级城市道路上以更高的速度移动的车辆
  - **忽略静止的旋转对象** ：打开此选项可尽可能地减少具有旋转运动的静止物体（如风扇或涡轮机）发出的误报。
  - **忽略摆动的物体：**打开以尽量减少摆动的物体（如树木、灌木丛或旗杆）发出的假警报。

### 视图

**信息说明：**打开以显示包含雷达可侦测和跟踪的物体类型的图例。拖放可移动信息图例。**区域透明度：**选择覆盖区域应有的不透明或透明程度。**网格透明度：**选择网格应有的不透明或透明程度。**颜色方案：**为雷达可视化选择一个主题。**旋转** ：选择雷达图像的首选方向。

### 物体可视化

**轨迹寿命：**选择所跟踪的物体的轨迹在雷达视图中可见的时间。**图标风格：**在雷达视图中选择所跟踪物体的图标样式。对于普通三角形，请选择 **三角形**。对于代表符号，请选择 **符号**。无论采用哪种样式，这些图标都将指向所跟踪物体移动的方向。


**用图标显示信息：**选择要显示在跟踪物体图标旁边的信息：

- **物体类型：**显示雷达检测到的物体类型。
- **分类概率：**显示雷达对物体分类是否正确的确定程度。
- **速度：**显示物体移动的快慢。

## 流

### 常规

**分辨率：**选择适合监控场景的图像分辨率。更高的分辨率会增加带宽和存储。**帧速：**为了避免网络带宽问题或降低存储容量，可将帧速限制为一个固定值。如果将帧速保留为零，则帧速将保持在当前条件下可能的帧速上限。更高的帧速要求更多带宽和存储容量。**P 帧：**P 帧是仅显示图像与前一帧的变化的预测图像。输入所需的 P 帧数量。该数量越高，所需带宽越少。但是，如果出现网络拥塞，视频质量可能会明显下降。**压缩：**使用滑块调整图像压缩。高压压缩导致更低的比特率和更差的图像质量。低

级别的压缩可提高图像质量，但在录制时会使用更多带宽和存储。**签名视频** ：打开以将签名视频功能添加到视频。签名视频通过向视频添加加密签名来保护视频免受篡改。

### Zipstream

Zipstream 是一种针对视频监控进行了优化的比特率降低技术，能够实时降低 H.264 或 H.265 流中的平均比特率。Axis Zipstream 在具有多个关注区域的场景（例如，有移动物体的场景）中应用高比特率。当场景更加静态时，Zipstream 使用更低的比特率，从而减少所需存储。要了解更多信息，请参见 [Axis Zipstream 降低比特率](#)

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera


## 网页界面

### 选择比特率降低强度：



- 关闭：比特率没有降低。
- 低：在大部分场景中没有可见的质量降低。这是默认选项，可用于各类型的场景以降低比特率。
- 中：通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平略低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。
- 高：通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平降低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。我们为使用本地存储的云连接设备和设备推荐此级别。
- 更高：通过在较低关注度区域内噪声减少且细节水平降低（例如，没有移动）的某些场景中的可视效果。
- 非常高：在大多数场景中具有可见效果。比特率已针对存储下限进行了优化。

**优化存储：**打开以在保持质量的同时尽可能降低比特率。优化不应用于网络客户端中显示的流。仅当您的 VMS 支持 B 帧时，才可使用此选项。打开优化存储还会打开动态图片组 (GOP)。**动态 FPS（每秒帧数）：**打开以允许带宽随场景中的活动级别不同而异。更多的活动需要更多带宽。**下限：**输入一个值，以根据场景运动调整 fps 下限和流默认 fps 之间的帧速。我们建议您在很少运动的场景中使用下限，帧速可降至 1 或更低。**动态图片组 (GOP)（图片组）：**打开以根据场景中的活动级别动态调整 I 帧之间的间隔。**上限：**输入 GOP 长度上限，即两个 I 帧之间的 P 帧数上限。I 帧是独立的图像帧，不依赖于其他帧。

### 比特率控制

- 平均：选择以在更长的时间内自动调整比特率，并根据可用存储提供理想图像质量。
  -  单击以根据可用存储空间、保留时间和比特率限制计算目标比。
  - 目标比特率：输入所需的目标比特率。
  - 保留时间：输入录制内容的保留天数。
  - 存储：显示可用于流的预计存储空间。
  - 比特率上限：打开以设置比特率限制。
  - 比特率限制：键入一个高于目标比特率的比特率限制。
- 上限：选择以根据您的网络带宽设置流的即时比特率上限。
  - 上限：输入比特率上限。
- 可变：选择以允许比特率根据场景中的活动级别而变化。更多的活动需要更多带宽。我们建议在大多数情况下选择此选项。

### 音频

**包含：**打开以在视频流中使用音频。：选择要使用的音频源。立体声 ：打开以包括内置音频以及来自外部麦克风的音频。




### 地图校准

使用地图校准上传和校准参考地图。这将使人们更容易看到物体在雷达覆盖的区域内移动的位置。**上传地图：**选择要上传的参考地图。**在地图上设置雷达位置：**指定雷达在地图上的位置，在雷达正前方添加一个参考点，并键入雷达和参考点之间的距离。单击校准开始校准。校准的结果是以适当比例显示雷达覆盖范围的参考地图。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera


## 网页界面

### 车道

车道可提高雷达的性能以及在监控道路上的车道时跟踪车辆的能力。在雷达中为您监控的每个实际车道添加一个车道。  添加车道：单击以添加新车道。使用鼠标修改已添加的车道的形状。 ：单击以展开并编辑车道名称。 ：单击以删除该车道。已启用通道：打开以激活已添加的车道。

### 排除区域


排除区域是忽略移动物体的区域。如果场景内存在触发大量不必要的警报的区域，请使用排除区域。

：单击以创建新的排除区域。要修改排除区域，请在列表中选择它。跟踪正在通过的对象：打开以跟踪穿过排除区域的对象。经过的对象会保留其轨迹 ID，并且在整个区域中可见。将不会跟踪从排除区域内显示的对象。区域形状预设：选择排除区域的初始形状。

- 覆盖全部：选择以设置覆盖整个雷达覆盖区域的排除区域。
- 重置为方框：选择以在覆盖区域的中间放置一个矩形排除区域。

要修改区域形状，请拖放这些线上的点。要删除点，请在其上单击鼠标右键。

### 场景

场景是触发条件以及场景和检测设置的组合。 ：单击以创建新方案。您可以创建多达 20 个场景。  
触发条件：选择将会触发警报的条件。

- 区域内移动：如果您希望场景在物体在区域中移动时触发，请选择此选项。
- 越线：如果您希望场景在物体跨越一条或两条线时触发，请选择此项。

场景：在移动物体将触发报警的场景中，定义区域或线。

- 对于区域内移动，选择一个形状预设以修改区域。
- 对于越线，请将该行拖放到场景中。要在线上创建更多点，请单击并拖动线上的任一位置。要删除点，请在其上单击鼠标右键。
  - 需要跨越两条线：在触发警报前，如果物体必须跨越两条线，请打开。
  - 更改方向：如果您希望场景在物体沿其他方向跨越线时处触发警报，请打开此项。

侦测设置：定义场景的触发条件。

- 对于区域内移动：
  - 忽略短暂停留的物体：设置从雷达侦测到场景触发警报时的时间间隔（以秒为单位）。这有助于减少假警报。
  - 按物体类型触发：选择希望场景触发的物体类型(人、车辆、位置)。
  - 速度限制：以特定范围内的速度移动的物体触发。
  - 翻转：选择要在设置速度限制的上方和下方触发速度。
- 对于越线：
  - 忽略短暂停留的物体：设置从雷达侦测到场景触发操作时的时间间隔（以秒为单位）。这有助于减少假警报。此选项不适用于跨越两条线的物体。
  - 跨越两条线之间的时间上限：设置从跨越首条线到第二条线之间的时间间隔上限。此选项仅适用于跨越两条线的物体。
  - 按物体类型触发：选择希望场景触发的物体类型(人、车辆、位置)。
  - 速度限制：以特定范围内的速度移动的物体触发。
  - 翻转：选择要在设置速度限制的上方和下方触发速度。

警报设置：定义报警条件。

- 触发持续时间下限：设置触发警报的持续时间下限。






### 叠加

- +** : 单击以添加叠加。从下拉列表中选择叠加类型:
- **文本**: 选择以显示集成在实时视图图像中且在各视图、录制和快照中可见的文本。您可以输入自己的文本,也可以包括预先配置的修饰符,以自动显示示例时间、日期及帧速。
    -  : 单击以添加日期显示符 %F, 以显示年-月-日。
    -  : 单击以添加时间调节器 %X, 以显示时:分:秒 (24 小时制)。
    - **调节器**: 单击以选择列表中显示的任一调节器, 以将其添加到文本框中。例如, %a 显示星期几。
    - **大小**: 选择所需字体大小。
    - **外观**: 选择文本颜色和背景色, 如白色文本加黑色背景 (默认)。
    -  : 在图像中选择叠加的位置。
  - **图像**: 选择以显示通过视频流叠加的静态图像。您可以使用 bmp、.png、jpeg 或 svg 文件。要上载图像, 请单击 **图像**。在上载图像之前, 您可以选择:
    - **使用分辨率缩放**: 选择自动缩放叠加图像以适合视频分辨率。
    - **使用透明色**: 选择并输入该颜色的 RGB 十六进制值。使用 RRGGBB 格式。十六进制值的示例: FFFFFFFF 表示白色, 000000 表示黑色, FF0000 表示红色, 6633FF 表示蓝色, 669900 表示绿色。仅适用于 .bmp 图像。
  - **场景注释**  : 选择以在视频流中显示叠加在同一位置的文本, 即使摄像机向另一个方向平移或倾斜也是如此。您可以选择仅在特定缩放级别内显示叠加层。
    -  : 单击以添加日期显示符 %F, 以显示年-月-日。
    -  : 单击以添加时间调节器 %X, 以显示时:分:秒 (24 小时制)。
    - **调节器**: 单击以选择列表中显示的任一调节器, 以将其添加到文本框中。例如, %a 显示星期几。
    - **大小**: 选择所需字体大小。
    - **外观**: 选择文本颜色和背景色, 如白色文本加黑色背景 (默认)。
    -  : 在图像中选择叠加的位置。叠加将被保存并保留在该位置的平移和倾斜坐标中。
    - **变焦级别 (%) 之间的注释**: 设置叠加层显示的缩放级别。
    - **注释符号**: 选择当摄像机不在设置的缩放级别内时显示的符号而不是叠加层。
  - **流指示器**  : 选择以显示通过视频流叠加的动画。动画显示视频流是实时的, 即使场景中**没有移动**。
    - **外观**: 选择动画的颜色和背景色, 如红色文本加透明背景 (默认)。
    - **大小**: 选择所需字体大小。
    -  : 在图像中选择叠加的位置。
  - **小部件**: **折线图**  : 显示一个图表, 显示测量值如何随时间变化。
    - **标题**: 输入小部件的标题。
    - **叠加修饰符**: 选择叠加修饰符作为数据源。如果您创建了 MQTT 叠加, 它们将位于列表的末尾。
    -  : 在图像中选择叠加的位置。
    - **大小**: 选择叠加的大小。
    - **在各频道上可见**: 关闭以仅在您当前选择的频道上显示。打开以在各活动频道上显示。
    - **更新间隔**: 选择数据更新之间的时间。
    - **透明度**: 设置整个叠加的透明度。
    - **背景透明度**: 仅设置叠加层背景的透明度。
    - **点**: 启用以在数据更新时向图表线条添加点。
    - **X axis**
    - **标签**: 输入 x 轴的文本标签。
    - **时间窗口**: 输入数据可视化的时间。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

- 时间单位：输入 x 轴的时间单位。
- Y 轴
- 标签：输入 y 轴的文本标签。
- 动态缩放：开启以便缩放会自动适应数据值。关闭以手动输入固定比例的值。
- 低警报阈值和高警报阈值：这些值将为图表添加水平参考线，以便更容易看到数据值何时变得过高或过低。
- 小部件： 计量器：：显示近期测量的数据值的条形图。
  - 标题：输入小部件的标题。
  - 叠加修饰符：选择叠加修饰符作为数据源。如果您创建了 MQTT 叠加，它们将位于列表的末尾。
  - ：在图像中选择叠加的位置。
  - 大小：选择叠加的大小。
  - 在各频道上可见：关闭以仅在您当前选择的频道上显示。打开以在各活动频道上显示。
  - 更新间隔：选择数据更新之间的时间。
  - 透明度：设置整个叠加的透明度。
  - 背景透明度：仅设置叠加层背景的透明度。
  - 点：启用以在数据更新时向图表线条添加点。
  - Y 轴
  - 标签：输入 y 轴的文本标签。
  - 动态缩放：开启以便缩放会自动适应数据值。关闭以手动输入固定比例的值。
  - 低警报阈值和高警报阈值：这些值将为条形图添加水平参考线，以便更容易看到数据值何时变得过高或过低。

## 雷达 PTZ 自动追踪


将雷达与 PTZ 摄像机配对以使用雷达自动跟踪。要建立连接，请转至系统 > 边缘到边缘。

**配置初始设置：**摄像机安装高度：地面与 PTZ 摄像机安装高度之间的距离。水平调整：平移 PTZ 摄像机，使其指向与雷达相同的方向。单击 PTZ 摄像机的 IP 地址以访问 PTZ 摄像机。保存水平转动偏移：单击以保存平移对齐方式。地面倾斜偏移：使用地面倾斜偏移来微调摄像机的倾斜度。如果地面是倾斜的，或者摄像机不是水平安装，摄像机在跟踪物体时可能瞄准得太高或太低。已完成：单击以保存您的设置并继续配置。

**配置 PTZ 自动跟踪：**跟踪：选择是否要跟踪人员、车辆和/或未知物体。跟踪：打开以开始使用 PTZ 摄像机跟踪物体。跟踪将自动聚焦一个或一组物体，以让它们保持在摄像机的画面中。物体切换：如果雷达侦测器检测到有多个物体不适合 PTZ 摄像机的画面，PTZ 摄像机将跟踪雷达给出上限优先级的物体，并忽略其他物体。物体保持时间：确定 PTZ 摄像机跟踪每个物体时应持续的时间。返回到初始位：打开以在雷达不再跟踪物体时可以让 PTZ 摄像机返回到其初始位置。返回到初始位超时：确定 PTZ 摄像机在返回到初始位前应该停留在所跟踪物体新近已知位置的持续时间。变焦：使用滑块微调 PTZ 摄像机的变焦。重新配置安装：单击以清除各设置并返回到初始配置。

## 分析

### AXIS Object Analytics

**开始：**单击以开始 AXIS Object Analytics。应用将在后台运行，您可以根据应用的当前设置为事件创建规则。打开：单击以打开 AXIS Object Analytics。应用将在新窗口中打开，您可以在其中配置其设置。 **未安装：**AXIS Object Analytics 未在此设备上安装。将 AXIS 操作系统升级到新版本以获取新版本的应用。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

### 音频

#### 设备设置

输入： 打开或关闭音频输入。显示输入类型。

输入类型 ： 选择输入类型，例如，内部麦克风或线路输入。电源类型 ： 选择用于输入的电源类型。应用更改 ： 应用您的选择。消除回音 ： 打开以在双向通信期间移除回声。单独的增益控制 ： 打开以单独调整不同输入类型的增益。自动增益控制 ： 打开以动态调整声音中的变化增益。增益： 使用滑块更改增益。单击麦克风图标可静音或取消静音。

输出： 显示输出类型。





增益： 使用滑块更改增益。单击扬声器图标可静音或取消静音。

#### 流

编码： 选择要用于输入源流式传输的编码。只有打开了音频输入时，才能选择编码。如果音频输入已关闭，单击启用音频输入将其打开。

消除回音： 打开以在双向通信期间移除回声。



#### 音频剪辑

 添加剪辑： 添加新的音频剪辑。您可以使用 .au、.mp3、.opus、.vorbis、.wav 文件。  播放音频片段。  停止播放音频片段。  上下文菜单包括：

- 重命名： 更改音频剪辑的名称。
- 创建链接： 创建一个 URL，并在使用时在设备上播放音频剪辑。指定音量和播放剪辑的次数。
- 下载： 将音频剪辑下载到您的电脑上。
- 删除： 从设备上删除音频剪辑。

#### 音频增强

输入

十波段图形音频均衡器： 打开此项可调整一个音频信号内不同频段的级别。此功能适用于具有音频配置体验的高级用户。对讲范围 ： 选择操作范围以收集音频内容。提升操作范围会降低同时双向的通信能力。声音增强 ： 打开以增强与其他声音相关的语音内容。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

### 录制内容

正在进行的录制：显示设备上全部正在进行的录制。 ● 开始在设备上开始录制。 📁 选择要保存到哪个存储设备。 ● 停止在设备上开始录制。触发的录制将在手动停止或设备关闭时结束。连续录制将继续，直到手动停止。即使设备关闭，录制也会在设备再次启动时继续。

▶ 播放录制内容。 ■ 停止播放录制内容。 ▼ ^ 显示或隐藏有关录制内容的信息和选项。设置导出范围：如果只想导出部分录制内容，输入时间跨度。请注意，如果您工作的时区与设备所在地的时区不同，时间跨度将基于设备所在的时区。加密：选择此选项可为导出的录制内容设置密码。如果没有密码，将无法打开导出的文件。 🗑️ 单击以删除一个录制内容。导出：导出全部或部分录制文件。

☰ 单击以过滤录制内容。从：显示在某个时间点之后完成的录制内容。到：显示在某个时间点之前的录制内容。来源 ⓘ：显示基于源的录制内容。源是指传感器。事件：显示基于事件的录制内容。存储：显示基于存储类型的录制内容。

### 应用

+ 添加应用：安装新应用。查找更多应用：查找更多要安装的应用。您将被带到 Axis 应用程序的概览页面。允许未签名的应用 ⓘ：打开允许安装未签名的应用。允许根权限应用 ⓘ：打开以允许具有根权限的应用对设备进行完全访问。 🔔 查看 AXIS OS 和 ACAP 应用程序中的安全更新。  
**注** 如果同时运行多个应用，设备的性能可能会受到影响。

使用应用名称旁边的开关可启动或停止应用。打开：访问应用的设置。可用的设置取决于应用。某些应用程序没有设置。 ⋮ 上下文菜单可包含以下一个或多个选项：

- 开源许可证：查看有关应用中使用的开放源代码许可证的信息。
- 应用日志：查看应用事件的日志。当您与支持人员联系时，日志很有用。
- 使用密钥激活牌照：如果应用需要牌照，则需要激活它。如果您的设备没有互联网接入，请使用此选项。如果您没有牌照密钥，请转到 [axis.com/products/analytics](https://axis.com/products/analytics)。您需要牌照代码和 Axis 产品序列号才能生成牌照密钥。
- 自动激活牌照：如果应用需要牌照，则需要激活它。如果您的设备有互联网接入，请使用此选项。您需要牌照密钥来激活牌照。
- 停用牌照：停用许可证以将其替换为其他许可证，例如，当您从试用许可证更改为完整许可证时。如果要停用牌照，您还会将其从设备中移除。
- 设置：配置参数。
- 删除：永久从设备中删除应用。如果不先停用牌照，则牌照将保持活动状态。

### 系统

#### 时间和地点

日期和时间

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

时间格式取决于网页浏览器的语言设置。

### 注

我们建议您将设备的日期和时间与 NTP 服务器同步。

**同步：** 选择设备日期和时间同步选项。

- **自动日期和时间（手动 NTP KE 服务器）：** 与连接到 DHCP 服务器的安全 NTP 密钥建立服务器同步。
    - **手动 NTP KE 服务器：** 输入一个或两个 NTP 服务器的 IP 地址。当您使用两台 NTP 服务器时，设备会根据两者的输入同步并调整其时间。
    - **上限 NTP 轮询时间：** 选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间上限。
    - **NTP 轮询时间下限：** 选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间下限。
  - **自动日期和时间（使用 DHCP 的 NTP 服务器）：** 与连接到 DHCP 服务器的 NTP 服务器同步。
    - **备用 NTP 服务器：** 输入一个或两个备用服务器的 IP 地址。
    - **上限 NTP 轮询时间：** 选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间上限。
    - **NTP 轮询时间下限：** 选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间下限。
  - **自动日期和时间（手动 NTP 服务器）：** 与您选择的 NTP 服务器同步。
    - **手动 NTP 服务器：** 输入一个或两个 NTP 服务器的 IP 地址。当您使用两台 NTP 服务器时，设备会根据两者的输入同步并调整其时间。
    - **上限 NTP 轮询时间：** 选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间上限。
    - **NTP 轮询时间下限：** 选择设备在轮询 NTP 服务器以获取更新时间之前应等待的时间下限。
  - **自定义日期和时间：** 手动设置日期和时间。单击从系统获取以从计算机或移动设备获取日期和时间设置。
- 时区：** 选择要使用的时区。时间将自动调整为夏令时和标准时间。
- **DHCP：** 采用 DHCP 服务器的时区。设备必须连接到 DHCP 服务器，然后才能选择此选项。
  - **手动：** 从下拉列表中选择时区。

### 注

系统在各录像、日志和系统设置中使用日期和时间设置。

## 设备位置

输入设备所在的位置。视频管理系统可以使用此信息来在地图上放置设备。

- **纬度：** 正值代表赤道以北。
- **经度：** 正值代表本初子午线以东。
- **朝向：** 输入设备朝向的指南针方向。0 代表正北。
- **标签：** 为设备输入一个描述性名称。
- **保存：** 单击此处，以保存您的设备位置。

## 区域设置

设置要在全部系统使用的单位制。

**公制（米、公里/小时）：** 选择距离按米测量，速度按公里/小时测量。美国惯用（英尺、英里/小时）：**选择距离按英尺测量，速度按英里/小时测量。**

## 网络

### IPv4



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**自动分配 IPv4:** 选择此设置可让网络路由器自动分配设备的 IP 地址。我们建议大多数网络采用自动 IP (DHCP)。IP 地址: 为设备输入唯一的 IP 地址。在独立的网络中可随机分配静态 IP 地址, 只要每个指定地址是仅有的。为避免冲突, 建议在分配静态 IP 地址前联系网络管理员。子网掩码: 输入子网掩码, 以定义局域网内的地址。局域网之外的地址都通过路由器。路由器: 输入默认路由器 (网关) 的 IP 地址用于连接已连接至不同网络和网段的设备。如果 DHCP 不可用, 退回到静态 IP 地址: 如果希望在 DHCP 不可用且无法自动分配 IP 地址时, 添加静态 IP 地址用作备用, 请选择此项。

### 注

如果 DHCP 不可用且设备使用备用静态地址, 则静态地址配置范围有限。

## IPv6

**自动分配 IPv6:** 选择打开 IPv6 并让网络路由器自动分配设备的 IP 地址。

## 主机名

**自动分配主机名称:** 选择让网络路由器自动分配设备的主机名称。主机名: 手动输入主机名称, 作为访问设备的另一种方式。服务器报告和系统日志使用主机名。允许的字符是 A–Z, a–z, 0–9 和 –。

## DNS 服务器

**自动分配 (DNS):** 选择以让 DHCP 网络路由器自动向设备分配搜索域和 DNS 服务器地址。我们建议大多数网络采用自动 DNS (DHCP)。搜索域: 当您使用不完全合格的主机名时, 请单击添加搜索域并输入一个域, 以在其中搜索设备使用的主机名称。DNS 服务器: 单击添加 DNS 服务器并输入 DNS 服务器的 IP 地址。此服务器提供主机名到网络上 IP 地址的转换。

## HTTP 和 HTTPS

HTTPS 是一种协议, 可为来自用户的页面请求和网络服务器返回的页面提供加密。加密的信息交换使用 HTTPS 证书进行管理, 这保证了服务器的真实性。

要在设备上使用 HTTPS, 必须安装 HTTPS 证书。转到系统 > 安全以创建和安装证书。

**允许访问浏览:** 选择是否允许用户通过 HTTP、HTTPS 或同时通过 HTTP 和 HTTPS 协议连接到设备。

### 注

如果通过 HTTPS 查看加密的网页, 则可能会出现性能下降, 尤其是您首次请求页面时。

**HTTP 端口:** 输入要使用的 HTTP 端口。设备允许端口 80 或范围 1024–65535 中的端口。如果您以管理员身份登录, 则您还可以输入 1–1023 范围内的端口。如果您使用此范围内的端口, 您将得到一个警告。**HTTPS 端口:** 输入要使用的 HTTPS 端口。设备允许端口 443 或范围 1024–65535 中的端口。如果您以管理员身份登录, 则您还可以输入 1–1023 范围内的端口。如果您使用此范围内的端口, 您将得到一个警告。**证书:** 选择要为设备启用 HTTPS 的证书。

## 网络发现协议

**Bonjour®:** 打开允许在网络中执行自动发现。Bonjour 名称: 键入要在网络中显示的昵称。默认名称为设备名加 MAC 地址。**UPnP®:** 打开允许在网络中执行自动发现。UPnP 名称: 键入要在网络中显示的昵称。默认名称为设备名加 MAC 地址。**WS 发现:** 打开允许在网络中执行自动发现。**LLDP 和 CDP:** 打开允许在网络中执行自动发现。关闭 LLDP 和 CDP 可能会影响 PoE 电源协商。要解决 PoE 电源协商的任何问题, 请仅为硬件 PoE 电源协商配置 PoE 交换机。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

### 一键云连接

一键式云连接 (O3C) 与 O3C 服务结合使用，可从不同位置通过互联网安全地访问实时视频和录制的视频。有关详细信息，请参见 [axis.com/end-to-end-solutions/hosted-services](http://axis.com/end-to-end-solutions/hosted-services)。

#### 允许 O3C:

- 一键式：这是默认设置。按住设备上的控制按钮，以通过互联网连接到 O3C 访问。按下控制按钮后 24 小时内，您需要向 O3C 服务注册设备。否则，设备将从 O3C 服务断开。一旦您注册了设备，一直将被启用，您的设备会一直连接到 O3C 服务。
- 一直：设备将不断尝试通过互联网连接到 O3C 服务。一旦您注册了设备，它会一直连接到 O3C 服务。如果无法够到设备上的控制按钮，则使用此选项。
- 否：禁用 O3C 服务。

代理设置：如果需要，请输入代理设置以连接到代理服务器。主机：输入代理服务器的地址。端口：输入用于访问的端口数量。登录和密码：如果需要，请输入代理服务器的用户名和密码。身份验证方法：

- 基本：此方法是 HTTP 兼容的身份验证方案。它的安全性不如摘要方法，因为它将用户名和密码发送到服务器。
- 摘要：此方法一直在网络中传输加密的密码，因此更安全。
- 自动：借助此选项，可使设备根据支持的方法自动选择身份验证方法。摘要方法优先于基本方法。

拥有人身份验证密钥 (OAK): 单击获取密码以获取拥有者的身份验证密钥。只有在没有防火墙或代理的情况下设备连接到互联网时，才可能发生这种情况。

### SNMP

简单网络管理协议 (SNMP) 允许远程管理网络设备。

#### SNMP: 选择要使用的 SNMP 版本。

- v1 和 v2c:
  - 读取团体：输入可只读访问支持的 SNMP 物体的团体名称。缺省值为公共。
  - 编写社区：输入可读取或写入访问支持全部的 SNMP 物体（只读物体除外）的团体名称。缺省值为写入。
  - 激活陷阱：打开以激活陷阱报告。该设备使用陷阱发送重要事件或更改状态的消息到管理系统。在网页界面中，您可以设置 SNMP v1 和 v2c 的陷阱。如果您更改为 SNMP v3 或关闭 SNMP，陷阱将自动关闭。如果使用 SNMP v3，则可通过 SNMP v3 管理应用程序设置陷阱。
  - 陷阱地址：输入管理服务器的 IP 地址或主机名。
  - 陷阱团体：输入设备发送陷阱消息到管理系统时要使用的团体。
  - 陷阱：
    - 冷启动：设备启动时发送陷阱消息。
    - 热启动：更改 SNMP 设置时发送陷阱消息。
    - 连接：链接自下而上发生变更时，发送陷阱消息。
    - 身份验证失败：验证尝试失败时，发送陷阱消息。

#### 注

打开 SNMP v1 和 v2c 陷阱时，将启用 Axis Video MIB 陷阱。有关更多信息，请参见 *AXIS OS Portal > SNMP*。

- v3: SNMP v3 是一个提供加密和安全密码的更安全版本。若要使用 SNMP v3，我们建议激活 HTTPS，因为密码将通过 HTTPS 发送。这还会防止未经授权方访问未加密的 SNMP v1 及 v2c 陷阱。如果使用 SNMP v3，则可通过 SNMP v3 管理应用程序设置陷阱。
  - “initial” 账户密码: 输入名为 ‘initial’ 的账户的 SNMP 密码。尽管可在不激活 HTTPS 的情况下发送密码，但我们不建议这样做。SNMP v3 密码仅可设置一次，并且推荐仅在 HTTPS 启用时。一旦设置了密码，密码字段将不再显示。要重新设置密码，则设备必须重置为出厂默认设置。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

### POE 供电

### 安全

#### 证书

证书用于对网络上的设备进行身份验证。该设备支持两种类型的证书：

- **客户端/服务器证书**  
客户端/服务器证书用于验证设备身份，可以是自签名证书，也可以是由证书颁发机构颁发的证书。自签名证书提供有限的保护，可在获得 CA 颁发的证书之前使用。
- **CA 证书**  
您可以使用 CA 证书来验证对等证书，例如，在设备连接到受 IEEE 802.1X 保护的的网络时，用于验证身份验证服务器的身份。设备具有几个预装的 CA 证书。

支持以下格式：

- 证书格式：.PEM、.CER、.PFX
- 私钥格式：PKCS#1 和 PKCS#12

#### 重要

如果将设备重置为出厂默认设置，将删除各证书。预安装的 CA 证书将重新安装。



添加证书：单击添加证书。

- **更多** ：显示更多要填充或选择的栏。
- **安全密钥库**：选择使用安全元件或可信平台模块 2.0 来安全存储私钥。有关选择哪个安全密钥库的更多信息，请转至 [help.axis.com/en-us/axis-os#cryptographic-support](http://help.axis.com/en-us/axis-os#cryptographic-support)。
- **秘钥类型**：从下拉列表中选择默认或其他加密算法以保护证书。



上下文菜单包括：

- **证书信息**：查看已安装证书的属性。
- **删除证书**：删除证书。
- **创建证书签名请求**：创建证书签名请求，发送给注册机构以申请数字身份证书。

安全密钥库 ：

- **安全元件 (CC EAL6+)**：选择使用安全元素来实现安全密钥库。
- **受信任的平台模块 2.0 (CC EAL4+、FIPS 140–2 2 级)**：安全密钥库选择使用 TPM 2.0。

### 网络访问控制和加密

IEEE 802.1x IEEE 802.1x 是针对基于端口的网络管理控制一种 IEEE 标准，可提供有线和无线网络设备的安全身份验证。IEEE 802.1x 基于 EAP（可扩展身份验证协议）。要访问受 IEEE 802.1x 保护的的网络，网络设备必须对其自身进行身份验证。该身份验证由身份验证服务器执行，通常是 RADIUS 服务器（例如，FreeRADIUS 和 Microsoft Internet Authentication Server）。IEEE 802.1AE MACsec IEEE 802.1AE MACsec 是一项针对媒体访问控制（MAC）安全性的 IEEE 标准，它定义了媒体访问独立协议无连接数据的机密性和完整性。证书在不配置 CA 证书时，这意味将禁用服务器证书验证，不管网络是否连接，设备都将尝试进行自我身份验证。在使用证书时，在 Axis 的实施中，设备和身份验证服务器通过使用 EAP-TLS（可扩展身份验证协议 – 传输层安全）的数字证书对其自身进行身份验证。要允许设备访问通过证书保护的的网络，您必须在设备上安装已签名的客户端证书。**身份验证方法**：选择用于身份验证的 EAP 类型。**客户端证书**：选择客户端证书以使用 IEEE 802.1x。使用证书可验证身份验证服务器的身份。**CA 证书**：选择一个 CA 证书来验证身份验证服务器的身份。未选择证书无时，无论连接到哪个网络，设备都将尝试进行自我身份验证。**EAP 身份**：输入与客户端的证书关联的用户标识。**EAPOL 版本**：选择网络交换机中使用的 EAPOL 版本。使用 IEEE 802.1x：选择以使用 IEEE 802.1x 协议。仅当您使用 IEEE 802.1x PEAP-MSCHAPv2 作为身份验证方法时，这些设置才可用：

- **密码**：输入您的用户标识密码。
- **Peap 版本**：选择网络交换机中使用的 Peap 版本。
- **标签**：选择 1 使用客户端 EAP 加密；选择 2 使用客户端 PEAP 加密。选择使用 Peap 版本 1 时网络交换机使用的标签。

仅当您使用 IEEE 802.1ae MACsec（静态 CAK/预共享密钥）作为身份验证方法时，这些设置才可用：



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

- 密钥协议连接关联密钥名称：输入连接关联名称 (CKN)。必须为 2 到 64（可被 2 整除）个十六进制字符。必须在连接关联中手动配置 CKN，而且链路两端的 CKN 必须匹配，才能初始启用 MACsec。
- 密钥协议连接关联密钥：输入连接关联密钥 (CAK)。其长度应为 32 或 64 个十六进制字符。必须在连接关联中手动配置 CAK，而且链路两端的 CAK 必须匹配，才能初始启用 MACsec。

### 防止蛮力攻击

正在阻止：开启以阻止强力攻击。强力攻击使用试验和错误来猜测登录信息或加密密钥。阻止期：输入阻止暴力攻击的秒数。阻止条件：输入在阻止开始之前每秒允许的身份验证失败次数。您可设置页面级和设备级上所允许的失败次数。

### 防火墙

激活：打开防火墙。

默认策略：选择防火墙的默认状态。

- 允许：允许与设备的各连接。默认情况下设置此选项。
- 拒绝：拒绝与设备的各连接。

要对默认策略进行例外处理，您可以创建允许或拒绝从特定地址、协议和端口连接到设备的规则。

- 地址：输入要允许或拒绝访问的 IPv4/IPv6 或 CIDR 格式的地址。
- 协议：选择要允许或拒绝访问的协议。
- 端口：输入要允许或拒绝访问的端口号。您可以添加介于 1 和 65535 之间的端口号。
- 政策：选择规则的策略。



：单击创建另一个规则。



添加规则：单击此项可添加已定义的规则。

- 时间（秒）：设置测试规则的时间限制。默认时间限制设置为 300 秒。要立即激活规则，请将时间设置为 0 秒。
- 确认规则：确认规则及其时间限制。如果您将时间限制设置为 1 秒以上，则规则将在此期间处于活动状态。如果您已将时间设置为 0，则规则将立即生效。

待处理规则：您尚未确认的经过测试的新检测规则概述。


#### 注

具有时间限制的规则将显示在活动规则下，直到显示的计时器用完或确认它们为止。如果不进行确认，一旦计时器用完，它们将显示在待处理规则下，并且防火墙将恢复为之前定义的设置。如果您确认，它们将替换当前有效的规则。

确认规则：单击以激活挂起的规则。活动规则：当前在设备上运行的规则概述。 ：单击可删除活动规则。 ：单击可删除各规则，包括挂起规则和活动规则。

### 自定义签名的 AXIS OS 证书

要在设备上安装来自 Axis 的测试软件或其他自定义软件，您需要自定义签名的 AXIS OS 证书。证书验证软件是否由设备权利人和 Axis 批准。软件只能在由其单一序列号和芯片 ID 标识的特定设备上运行。只有 Axis 可以创建自定义签名 AXIS OS 证书，因为 Axis 持有对其进行签名的密钥。安装：单击安装

以安装证书。在安装软件之前，您需要安装证书。  上下文菜单包括：

- 删除证书：删除证书。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

### 账户

#### 账户

**+** 添加账户：单击以添加新账户。您可以添加多达 100 个账户。账户：输入仅有的账户名称。新密码：输入账户的密码。密码必须为 1 到 64 个字符长。密码仅允许包含可打印的 ASCII 字符（代码 32–126），如字母、数字、标点符号和某些符号。确认密码：再次输入同一密码。优先权：

- 管理员：完全访问各设置。管理员也可以添加、更新和删除其他账户。
- 操作员：有权访问全部设置，以下各项除外：
  - 全部系统设置。

**⋮** 上下文菜单包括：更新账户：编辑账户的属性。删除账户：删除账户。无法删除根账户。

#### 匿名访问

允许匿名浏览：打开以允许其他人以查看者的身份访问设备，而无需登录账户。允许匿名 PTZ 操作

**i**：打开允许匿名用户平移、倾斜和缩放图像。

#### SSH 账户

**+** 添加 SSH 账户：单击以添加新 SSH 账户。

- 限制根访问：打开以限制要求根访问的功能。
- 启用 SSH：打开以使用 SSH 服务。

账户：输入一个唯一的账户名。新密码：输入账户的密码。密码必须为 1 到 64 个字符长。密码仅允许包含可打印的 ASCII 字符（代码 32–126），如字母、数字、标点符号和某些符号。确认密码：再次输入同一密码。注释：输入注释（可选）。

**⋮** 上下文菜单包括：更新 SSH 账户：编辑账户的属性。删除 SSH 账户：删除账户。无法删除根账户。

#### OpenID 配置

##### 重要

如果无法使用 OpenID 登录，请使用配置 OpenID 登录时使用的摘要或基本凭据。

客户端 ID：输入 OpenID 用户名。外发代理：输入 OpenID 连接的代理地址以使用代理服务器。管理员声明：输入管理员角色的值。提供商 URL：输入 API 端点身份验证的网页链接。格式应为 `https://[insert URL]/well-known/openid-configuration`。操作员声明：输入操作员角色的值。需要声明：输入令牌中应包含的数据。浏览者声明：输入浏览者角色的值。远程用户：输入一个值以标识远程用户。这有助于在设备的网页界面中显示当前用户。范围：可以是令牌一部分的可选作用域。客户端密码：输入 OpenID 密码。保存：单击以保存 OpenID 值。启用 OpenID：打开以关闭当前连接并允许来自提供商 URL 的设备身份验证。

### 事件

#### 规则

规则定义产品执行操作触发的条件。该列表显示产品中当前配置的全部规则。

##### 注

您可以创建多达 256 个操作规则。



**添加规则:** 创建一个规则。名称: 为规则输入一个名称。操作之间的等待时间: 输入必须在规则激活之间传输的时间下限 (hh:mm:ss)。如果规则是由夜间模式条件激活, 以避免日出和日落期间发生的小的光线变化会重复激活规则, 此功能将很有用。条件: 从列表中选择条件。设施要执行操作必须满足的条件。如果定义了多个条件, 则必须满足全部条件才能触发操作。有关特定条件的信息, 请参见 *开始使用事件规则*。使用此条件作为触发器: 选择以将此首个条件作为开始触发器。这意味着一旦规则被激活, 不管首个条件的状态如何, 只要其他条件都将保持有效, 它将一直保持活动状态。如果未选择此选项, 规则将仅在全条件被满足时即处于活动状态。反转此条件: 如果希望条件与所



选内容相反, 请选择此选项。**添加条件:** 单击以添加附加条件。操作: 从列表中选择操作, 然后输入其所需的信息。有关特定操作的信息, 请参见 *开始使用事件规则*。

### 接收者



您可以设置设备以通知收件人有关事件或发送文件的信息。该列表显示产品中当前配置的全部收件人以及有关其配置的信息。

### 注

您可以创建多达 20 个接收者。





**添加接收者:** 单击以添加接收者。名称: 为接收者输入一个名称。类型: 从列表中选择:

- FTP 
  - 主机: 输入服务器的 IP 地址或主机名。如果输入主机名, 请确保在系统 > 网络 > IPv4 和 IPv6 下指定 DNS 服务器。
  - 端口: 输入 FTP 服务器使用的端口号。默认为 21。
  - 文件夹: 输入要存储文件的目录路径。如果 FTP 服务器上不存在此目录, 则上传文件时将出现错误消息。
  - 用户名: 输入登录用户名。
  - 密码: 输入登录密码。
  - 使用临时文件名: 选择以临时自动生成的文件名上传文件。上传完成时, 这些文件将重命名为所需的名称。如果上传中止/中断, 您不会获得损坏的文件。但是, 您仍然可能会获得临时文件。这样您就可以知道带有所需名称的文件都是正确的。
  - 使用被动 FTP: 正常情况下, 产品只需向目标 FTP 服务器发送请求便可打开数据连接。设施将主动启动 FTP 控制以及与目标服务器的数据连接。如果设施和目标 FTP 服务器之间存在防火墙, 通常需要执行此操作。
- HTTP
  - URL: 输入 HTTP 服务器的网络地址以及处理请求的脚本。例如: http://192.168.254.10/cgi-bin/notify.cgi。
  - 用户名: 输入登录用户名。
  - 密码: 输入登录密码。
  - 代理: 如果必须通过代理服务器连接到 HTTPS 服务器, 请打开并输入所需信息。
- HTTPS
  - URL: 输入 HTTPS 服务器的网络地址以及处理请求的脚本。例如: https://192.168.254.10/cgi-bin/notify.cgi。
  - 验证服务器证书: 选中以验证由 HTTPS 服务器创建的证书。
  - 用户名: 输入登录用户名。
  - 密码: 输入登录密码。
  - 代理: 如果必须通过代理服务器连接到 HTTPS 服务器, 请打开并输入所需信息。
- 网络存储 

您可添加 NAS (网络附加存储) 等网络存储, 并将其用作存储文件的接受方。这些文件以 Matroska (MKV) 文件格式保存。

  - 主机: 输入网络存储的 IP 地址或主机名。
  - 共享: 在主机上输入共享的名称。
  - 文件夹: 输入要存储文件的目录路径。

- 用户名：输入登录用户名。
  - 密码：输入登录密码。
  - SFTP 
    - 主机：输入服务器的 IP 地址或主机名。如果输入主机名，请确保在系统 > 网络 > IPv4 和 IPv6 下指定 DNS 服务器。
    - 端口：输入 SFTP 服务器使用的端口号。默认为 22。
    - 文件夹：输入要存储文件的目录路径。如果 SFTP 服务器上不存在此目录，则上载文件时将出现错误消息。
    - 用户名：输入登录用户名。
    - 密码：输入登录密码。
    - SSH 主机公共密钥类型 (MD5)：输入远程主机的公共密钥（32 位十六进制的数字串）指纹。SFTP 客户端通过 RSA、DSA、ECDSA 和 ED25519 主机密钥类型支持 SFTP 服务器使用 SSH-2 协议。在协商期间，RSA 是理想方法，然后是 ECDSA、ED25519 和 DSA。要确保输入您的 SFTP 服务器使用的正确 MD5 主机密钥。虽然 Axis 设备同时支持 MD5 和 SHA-256 哈希密钥，但我们建议使用 SHA-256，因为安全性比 MD5 更安全。有关如何配置带 Axis 设备的 SFTP 服务器的详细信息，请转到 *AXIS OS Portal*。
    - SSH 主机公共密钥类型 (SHA256)：输入远程主机的公共密钥（43 位 Base64 的编码字符串）指纹。SFTP 客户端通过 RSA、DSA、ECDSA 和 ED25519 主机密钥类型支持 SFTP 服务器使用 SSH-2 协议。在协商期间，RSA 是理想方法，然后是 ECDSA、ED25519 和 DSA。要确保输入您的 SFTP 服务器使用的正确 MD5 主机密钥。虽然 Axis 设备同时支持 MD5 和 SHA-256 哈希密钥，但我们建议使用 SHA-256，因为安全性比 MD5 更安全。有关如何配置带 Axis 设备的 SFTP 服务器的详细信息，请转到 *AXIS OS Portal*。
    - 使用临时文件名：选择以临时自动生成的文件名上传文件。上载完成时，这些文件将重命名为所需的名称。如果上传中止或中断，您不会获得损坏的文件。但是，您仍然可能会获得临时文件。这样，您就知道带有所需名称的文件都是正确的。
  - SIP 或 VMS 
    - SIP：选择进行 SIP 呼叫。
    - VMS：选择进行 VMS 呼叫。
      - 从 SIP 账户：从列表中选择。
      - 至 SIP 地址：输入 SIP 地址。
      - 测试：单击以测试呼叫设置是否有效。
  - 电子邮件
    - 发送电子邮件至：键入电子邮件的收件地址。如果要输入多个地址，请用逗号将地址分隔开。
    - 从以下位置发送电子邮件：输入发件服务器的电子邮件地址。
    - 用户名：输入邮件服务器的用户名。如果电子邮件服务器不需要身份验证，请将此字段留空。
    - 密码：输入邮件服务器的密码。如果电子邮件服务器不需要身份验证，请将此字段留空。
    - 电子邮件服务器 (SMTP)：输入 SMTP 服务器的名称，例如，smtp.gmail.com 和 smtp.mail.yahoo.com。
    - 端口：使用 0–65535 范围内的值输入 SMTP 服务器的端口号。缺省值为 587。
    - 加密：要使用加密，请选择 SSL 或 TLS。
    - 验证服务器证书：如果使用加密，请选择验证设备的身份。证书可以是自签名的或由证书颁发机构 (CA) 颁发。
    - POP 身份验证：打开输入 POP 服务器的名称，例如，pop.gmail.com。
- 注**
- 某些电子邮件提供商拥有安全过滤器，可防止用户接收或查看大量附件、接收计划的电子邮件及类似内容。检查电子邮件提供商的安全策略，以避免您的电子邮件账户被锁定或错过预期的电子邮件。
- TCP
    - 主机：输入服务器的 IP 地址或主机名。如果输入主机名，请确保在系统 > 网络 > IPv4 和 IPv6 下指定 DNS 服务器。
    - 端口：输入用于访问服务器的端口号。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

测试：单击以测试设置。⋮ 上下文菜单包括：查看接收者：单击可查看各收件人详细信息。复制接收者：单击以复制收件人。当您进行复制时，您可以更改新的收件人。删除接收者：单击以永久删除收件人。

### 时间表

时间表和脉冲可用作规则中的条件。该列表显示产品中当前配置的全部时间表和脉冲以及有关其配置的信息。+ 添加时间表：单击以创建时间表或脉冲。

### 手动触发器

可使用手动触发以手动触发规则。手动触发器可用于验证产品安装和配置期间的行为等。

## MQTT

MQTT（消息队列遥测传输）是用于物联网（IoT）的标准消息协议。它旨在简化 IoT 集成，并在不同行业中使用，以较小的代码需求量和尽可能小的网络带宽远程连接设备。Axis 设备软件中的 MQTT 客户端可使设备中的数据 and 事件集成至非视频管理软件（VMS）系统的流程简化。将设备设置为 MQTT 客户端。MQTT 通信基于两个实体、客户端和中间件。客户端可以发送和接收消息。代理负责客户端之间路由消息。您可在 *AXIS OS Portal* 中了解有关 MQTT 的更多信息。

### ALPN

ALPN 是一种 TLS/SSL 扩展，允许在客户端和服务器之间的连接信号交换阶段中选择应用协议。这用于在使用其他协议（如 HTTP）的同一个端口上启用 MQTT 流量。在某些情况下，可能没有为 MQTT 通信打开专用端口。这种情况下的解决方案是使用 ALPN 来协商将 MQTT 用作标准端口上的应用协议（由防火墙允许）。

### MQTT 客户端

连接：打开或关闭 MQTT 客户端。状态：显示 MQTT 客户端的当前状态。代理主机：输入 MQTT 服务器的主机名或 IP 地址。协议：选择要使用的协议。端口：输入端口编号。

- 1883 是 TCP 的 MQTT 的缺省值
- 8883 是 SSL 的 MQTT 的缺省值
- 80 是 WebSocket 的 MQTT 的缺省值
- 443 是 WebSocket Secure 的 MQTT 的缺省值

ALPN 协议：输入 MQTT 代理供应商提供的 ALPN 协议名称。这仅适用于 SSL 的 MQTT 和 WebSocket Secure 的 MQTT。用户名：输入客户将用于访问服务器的用户名。密码：输入用户名的密码。客户端 ID：输入客户端 ID。客户端连接到服务器时，客户端标识符发送给服务器。清理会话：控制连接和断开时间的行为。选定时，状态信息将在连接及断开连接时被丢弃。HTTP 代理：最大长度为 255 字节的 URL。如果您不想使用 HTTP 代理，则可以将该字段留空。HTTPS 代理：最大长度为 255 字节的 URL。如果您不想使用 HTTPS 代理，则可以将该字段留空。保持活动状态间隔：让客户端能够在无需等待 TCP/IP 超时的情况下，侦测服务器何时停用。超时：允许连接完成的时间间隔（以秒为单位）。缺省值：60 设备主题前缀：在 MQTT 客户端选项卡上的连接消息和 LWT 消息中的主题缺省值中使用，以及在 MQTT 发布选项卡上的发布条件中使用。自动重新连接：指定客户端是否应在断开连接后自动重新连接。连接消息指定在建立连接时是否应发送消息。发送消息：打开以发送消息。使用默认设置：关闭以输入您自己的默认消息。主题：输入默认消息的主题。有效负载：输入默认消息的内容。保留：选择以保留此主题的客户端状态 QoS：更改数据包的 QoS 层。终于证明消息终于证明（LWT）允许客户端在连接到中介时提供证明及其凭证。如果客户端在某点后仓促断开



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

连接（可能是因为电源失效），它可以代理向其他客户端发送消息。此终了证明消息与普通消息具有相同的形式，并通过相同的机制进行路由。**发送消息**：打开以发送消息。**使用默认设置**：关闭以输入您自己的默认消息。**主题**：输入默认消息的主题。**有效负载**：输入默认消息的内容。**保留**：选择以保留此主题的客户端状态。**QoS**：更改数据包流的 QoS 层。

### MQTT 出版

**使用默认主题前缀**：选择以使用默认主题前缀，即在 MQTT 客户端选项卡中的设备主题前缀的定义。**包括主题名称**：选择以包含描述 MQTT 主题中的条件的主题。**包括主题命名空间**：选择以将 ONVIF 主题命名空间包含在 MQTT 主题中。**包含序列号**：选择以将设备的序列号包含在 MQTT 有效负载中。

- +** **添加条件**：单击以添加条件。**保留**：定义将哪些 MQTT 消息作为保留发送。
- **无**：全部消息均以不保留状态发送。
  - **性能**：仅将有状态消息作为保留发送。
  - **全部**：将有状态和无状态消息发送为保留。

**QoS**：选择 MQTT 发布所需的级别。

### MQTT 订阅

**+** **添加订阅**：单击以添加一个新的 MQTT 订阅。**订阅过滤器**：输入要订阅的 MQTT 主题。**使用设备主题前缀**：将订阅过滤器添加为 MQTT 主题的前缀。**订阅类型**：

- **无状态**：选择以将 MQTT 消息转换为无状态消息。
- **有状态**：选择将 MQTT 消息转换为条件。负载用作状态。

**QoS**：选择 MQTT 订阅所需的级别。

### MQTT 叠加

#### 注

在添加 MQTT 叠加修饰符之前，请连接到 MQTT 代理。

**+** **添加叠加修饰符**：单击以添加新的叠加修饰。**主题过滤器**：添加包含要在叠加中显示的数据的 MQTT 主题。**数据字段**：为要在叠加中显示的消息有效负载指定密钥，默认消息为 JSON 格式。**修饰符**：当您创建叠加时，请使用结果修饰符。

- 以 #XMP 开头的修饰符显示从主题接收到的数据。
- 以 #XMD 开头的修饰符显示数据字段中指定的数据。

## 存储

### 网络存储

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**忽略：** 打开以忽略网络存储。**添加网络存储：** 单击以添加网络共享，以便保存记录。

- **地址：** 键入主机服务器的 IP 地址或主机名称，通常为 NAS（网络连接存储）。我们建议您将主机配置为使用固定 IP 地址（非 DHCP，因为动态 IP 地址可能会更改），或者使用 DNS。不支持 Windows SMB/CIFS 名称。
- **网络共享：** 在主机服务器上键入共享位置的名称。因为每台 Axis 设备都有自己的文件夹，因此，多个设备可以使用同一个共享网络。
- **用户：** 如果服务器需要登录，请输入用户名。要登录到特定域服务器，请键入域\用户名。
- **密码：** 如果服务器需要登录，请输入密码。
- **SMB 版本：** 选择 SMB 存储协议版本以连接到 NAS。如果您选择自动，设备将尝试协商其中一个安全版本 SMB：3.02, 3.0, 或 2.1. 选择 1.0 或 2.0 以连接到不支持更高版本的较早的 NAS。您可以[在此](#)了解 Axis 设备中有关 SMB 支持的更多信息。
- **添加共享而不测试：** 即使在连接测试中发现错误，也选择添加网络共享。例如，错误可能是即便服务器需要密码，而您没有输入密码。

**删除网络存储：** 单击以卸载、取消绑定及删除与网络共享的连接。这将删除网络共享的设置。**取消绑定：** 单击以取消绑定并断开网络共享。

**绑定：** 单击以绑定并连接网络共享。**卸载：** 单击此处卸载网络共享。

**安装：** 单击以安装网络共享。**写保护：** 打开停止写入到网络共享并防止录制内容被移除。无法格式化写保护的共享。**保留时间：** 选择保留录音的时间、限制旧录音的数量，或遵守有关数据存储的法规。如果网络存储已满，则会在选定时间段过去之前删除旧录音。**工具**

- **测试连接：** 测试网络共享的连接。
- **格式化：** 格式化网络共享，例如，需要快速擦除数据时。CIFS 是可用的文件系统选项。

**使用工具：** 单击以激活选定的工具。

## 板载存储

### 重要

数据丢失和录制内容损坏的风险。设备正在运行时，请勿取出 SD 卡。在删除 SD 卡之前将其卸载。

**卸载：** 单击以安全删除 SD 卡。**写保护：** 打开停止写入到 SD 卡并防止录制内容被移除。您无法格式化写保护 SD 卡。**自动格式化：** 打开以自动格式化新插入的 SD 卡。它将文件系统格式化为 ext4。**忽略：** 打开以停止在 SD 卡上存储录音。当您忽略 SD 卡时，设备不再识别卡的存在。该设置仅适用于管理员。**保留时间：** 选择保留录音的时间、限制旧录音的数量，或遵守有关数据存储的法规。如果 SD 卡已满，则会在选定时间段过去之前删除旧录音。**工具**

- **检查：** 检查 SD 卡上是否存在错误。这仅对 ext4 文件系统有效。
- **修复：** 修复 ext4 文件系统中的错误。要修复 VFAT 文件系统的 SD 卡，请弹出 SD 卡，然后将其插入计算机，并执行磁盘修复。
- **格式化：** 例如，当您需要更改文件系统或快速清除数据时，格式化 SD 卡。VFAT 和 ext4 是两个可用的文件系统选项。推荐的格式是 ext4，因为它能在卡弹出或突然断电时灵活地防止数据丢失。但需要使用第三方 ext4 驱动程序或应用程序以从 Windows® 访问文件系统。
- **加密：** 使用此工具格式化 SD 卡并启用加密。加密会删除 SD 卡上存储的数据。使用加密后，存储在 SD 卡上的数据得到保护。
- **解密：** 使用此工具在不加密的情况下格式化 SD 卡。解密会删除 SD 卡上存储的数据。使用解密后，存储在 SD 卡上的数据失去保护。
- **更改密码：** 更改加密 SD 卡所需的密码。

**使用工具：** 单击以激活选定的工具。

**损耗触发器：** 设置要触发操作的 SD 卡损耗水平的值。损耗级别范围为 0–200%。从未使用过的新 SD 卡的损耗级别为 0%。100% 的损耗级别表示 SD 卡接近其预期寿命。当损耗达到 200% 时，SD 卡性能不良的风险很高。我们建议将损耗触发器设置为介于 80–90% 之间。这为您提供了下载录制内容以及在可能损耗之前替换 SD 卡的时间。使用损耗触发器，您可以设置事件并在磨损级别达到设置值时获得通知。








## 流配置文件

流配置文件是一组影响视频流的设置。您可以在不同情况下使用流配置文件，例如，在您创建事件和使用规则进行记录时。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**+** 添加流配置文件：单击以创建新的流配置文件。预览：带有您选择的流配置文件设置的视频流的预览。更改页面上的设置时，预览会更新。如果您的设备具有不同的视图区域，则您可在图像左下角的下拉框中更改视图区域。名称：为您的配置文件添加一个名称。描述：添加您的配置文件的描述。视频编解码器：选择应适用于配置文件的视频编解码器。分辨率：有关该设置的说明，请参见。

帧速：有关该设置的说明，请参见。压缩：有关该设置的说明，请参见。Zipstream ：有关该设置的说明，请参见。优化存储 ：有关该设置的说明，请参见。动态 FPS ：有关该设置的说明，请参见。动态图片组 (GOP) ：有关该设置的说明，请参见。镜像 ：有关该设置的说明，请参见。GOP 长度 ：有关该设置的说明，请参见。比特率控制：有关该设置的说明，请参见。包括叠加：选择要包含的叠加类型。有关如何添加叠加的信息，请参见。保护音频 ：有关该设置的说明，请参见。

## ONVIF

### ONVIF 账户

ONVIF ( Open Network Video Interface Forum ) 是一个全球的接口标准，终端用户、集成商、顾问和制造商可通过此接口轻松利用网络视频技术带来的可能性。ONVIF 可实现不同供应商产品之间的互操作性，提高灵活性，降低成本以及提供面向未来的系统。

创建 ONVIF 账户，即可自动启用 ONVIF 通信。使用该账户名和密码用于与设备的全部 ONVIF 通信。有关详细信息，请参见 *axis.com* 上的 Axis 开发者社区。

**+** 添加账户：单击以添加新 ONVIF 账户。账户：输入一个唯一的账户名。新密码：输入账户的密码。密码必须为 1 到 64 个字符长。密码仅允许包含可打印的 ASCII 字符 ( 代码 32–126 ) ， 如字母、数字、标点符号和某些符号。确认密码：再次输入同一密码。角色：

- 管理员：可完全访问全部设置。管理员也可以添加、更新和删除其他账户。
- 操作员：有权访问全部设置，以下各项除外：
  - 全部系统设置。
  - 添加应用。
- 媒体账户：仅允许访问视频流。

**⋮** 上下文菜单包括：更新账户：编辑账户的属性。删除账户：删除账户。无法删除根账户。

### ONVIF 媒体配置文件

ONVIF 媒体配置文件包括一组您可用于更改媒体流设置的配置。您可以使用自己的配置创建新的配置文件，也可以使用预配置的配置文件进行快速设置。





添加媒体配置文件：单击以添加新的 ONVIF 媒体配置文件。配置文件名称：为媒体配置文件添加一个名称。视频源：选择适合您的配置的视频源。

- 选择配置：从列表选择一个用户定义的配置。下拉列表中的配置对应于设备的视频通道，包括多视图、视点区域和虚拟通道。

视频编码器：选择适合您的配置的视频编码格式。

- 选择配置：从列表选择一个用户定义的配置并调整编码设置。下拉列表中的配置作为视频编码器配置的标识符/名称。选择用户 0 到 15 以应用您自己的设置，或者如果您想要对特定编码格式使用预定义设置，请选择一个默认用户。

**注**

在设备中启用音频，以获得选择音频源和音频编码器配置的选项。

音频源



：选择适合您的配置的音频输入源。

- 选择配置：从列表选择一个用户定义的配置并调整音频设置。下拉列表中的配置对应于设备的音频输入。如果设备只有一个音频输入，则为用户 0。如果设备有多个音频输入，则列表中将会有其他用户。

音频编码器



：选择适合您的配置的音频编码格式。

- 选择配置：从列表选择一个用户定义的配置并调整音频编码设置。下拉列表中的配置作为音频编码器配置的标识符/名称。

音频解码器



：选择适合您的配置的音频解码格式。

- 选择配置：从列表选择一个用户定义的配置并调整设置。下拉列表中的配置作为配置的标识符/名称。

音频输出



：选择适合您的配置的音频输出格式。

- 选择配置：从列表选择一个用户定义的配置并调整设置。下拉列表中的配置作为配置的标识符/名称。

元数据：选择要包含在配置中的元数据。

- 选择配置：从列表选择一个用户定义的配置并调整元数据设置。下拉列表中的配置作为元数据配置的标识符/名称。

PTZ



：选择适合您的配置的 PTZ 设置。

- 选择配置：从列表选择一个用户定义的配置并调整 PTZ 设置。下拉列表中的配置对应于支持 PTZ 的设备视频通道。

创建：单击以保存您的设置并创建配置文件。取消：单击以取消配置并清除全部设置。profile\_x：单击配置文件名称以打开并编辑预配置的文件。

## 分析元数据

元数据生成者

列出流传输元数据的应用程序及其使用的通道。

生成器：生成元数据的应用程序。应用程序下方是应用程序从设备流传输的元数据类型的列表。信道：应用程序使用的通道。选择以启用元数据流。出于兼容性或资源管理原因取消选择。

## 侦测器

摄像机遮挡

当场景发生变化时，例如，镜头被覆盖、喷涂或严重超出对焦，且触发延迟时间已过，摄像机遮挡侦测器将生成警报。只有在摄像机至少 10 秒未移动时，遮挡侦测器才会激活。在此期间，侦测器将设置场景模型，用作侦测当前图像中遮挡的比较。要正确设置场景模型，请确保摄像机已对焦，照明条件良好，并且摄像机未指向缺少轮廓的场景（如，空白的墙壁）。摄像机遮挡也可用作触发操作的条件。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

**触发延迟：** 输入报警触发前必须激活篡改条件的下限时间。这有助于防止影响图像的已知条件的假警报。**在黑暗图像上触发：** 当摄像机镜头被喷涂时，很难获得警报，因为无法将此情况与图像同样变暗的其他情况（例如，当光线条件变化时）区分开来。打开此参数将为图像变黑暗的全部情况生成警报。关闭时，当图像变暗时，设备不会生成警报。

**注**

用于在静态和非拥挤场景中侦测篡改尝试。

### 音频侦测

这些设置可用于每个音频输入。**声音级别：** 调整声音级别设置在 0–100 的范围内，其中 0 是敏感上限，而 100 是敏感下限。在设置声音级别时，请使用活动指示器作为指导。在创建事件时，您可以将声音级别用作条件。如果声音级别高于、低于或超过设定值，您可以选择触发操作。

### 冲击侦测



**冲击侦测器：** 打开以在物体击中设备或被遮挡时生成警报。**敏感度级别：** 移动滑块以调整设备应生成警报的敏感度级别。低值表示设备仅在击中力很强的情况下才生成警报。较高的值意味着即使有轻度的干预，设备也会生成警报。


## 附件


### I/O 端口

数字输入用于连接可在开路和闭路之间切换的外部设备，例如 PIR 传感器、门或窗传感器和玻璃破碎探测器。

数字输出用于连接继电器和 LED 等外部设备。您可通过 VAPIX® 应用程序编程接口或网页界面激活已连接的设备。


**端口名称：** 编辑文本来重命名端口。**方向：**  指示端口是输入端口。  指示它是一个输出端口。

如果端口可配置，则您可以单击这些图标以在输入和输出之间进行切换。**正常状态：** 单击  开路，

然后  闭路。**当前状态：** 显示端口的当前状态。在当前状态并非正常状态时，将激活输入或输出。当断开连接或电压高于 1 V DC 时，设备上的输入为开路。

**注**

在重启过程中，输出电路为开路。当重启完成时，电路将恢复为正常位置。如果更改此页面上设置，无论是否存在活动的触发器，输出电路都将返回其正常位置。

**监控** ：如果有人篡改连接到数字 I/O 设备，请打开，以侦测并触发操作。除了侦测某个输入是否打开或关闭外，您还可以侦测是否有人篡改了该输入（即，剪切或短路）。监控连接功能要求外部 I/O 回路中存在其他硬件（线尾电阻器）。

### 边缘到边缘

**自动配对** 让你使用兼容的 Axis 网络扬声器，就如同它是住设备的一部分。配对后，网络扬声器充当音频输出设备，您可以播放音频片段并传输声音。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面

### 重要

要使此功能与视频管理软件 (VMS) 配合使用，您要首先将设备与扬声器配对，然后将设备添加到 VMS 中。

当您在以“音频检测”为条件且以“播放音频剪辑”为操作的事件规则中使用网络配对音频设备时，请在事件规则中设置“在操作之间等待 (hh:mm:ss)”限制。这将帮助您避免在捕音麦克风从扬声器采集音频时进行检测。

**音频配对地址：** 输入网络扬声器的主机名称或 IP 地址。**用户名：** 请输入用户名。**密码：** 输入用户的密码。**扬声器配对：** 选择配对网络扬声器。**清除字段：** 单击以清除各字段。**连接：** 单击以建立与扬声器的连接。

**PTZ 配对** 允许您将雷达与 PTZ 摄像机配对以使用自动跟踪。雷达 PTZ 自动跟踪使 PTZ 摄像机根据雷达提供的有关物体位置的信息跟踪物体。

**PTZ 配对地址：** 输入主机名或 PTZ 摄像机的 IP 地址。**用户名：** 输入 PTZ 摄像机的用户名。**密码：** 输入 PTZ 摄像机账户的密码。**清除字段：** 单击以清除各字段。**连接：** 单击以建立与 PTZ 摄像机的连接。**配置雷达自动跟踪：** 单击以打开并配置自动跟踪。您也可以转到 [雷达 > 雷达 PTZ 自动跟踪](#) 进行配置。

## 日志

### 报告和日志

#### 报告

- **查看设备服务器报告：** 在弹出窗口中查看有关产品状态的信息。服务器报告中自动包含访问日志。
- **下载设备服务器报告：** 将创建一个 .zip 文件，其中包含 UTF-8 格式的完整服务器报告文本文件以及当前实时浏览的快照。当您与支持人员联系时，请始终提供服务器报告 .zip 文件。
- **下载崩溃报告：** 下载和存档有关服务器状态的详细信息。崩溃报告中包含服务器报告中的信息和详细的调试信息。此报告中可能包含网络跟踪之类敏感信息。可能需要几分钟时间才生成此报告。

#### 日志

- **查看系统日志：** 单击以查看有关系统事件（如设备启动、警告和重要消息）的信息。
- **查看访问日志：** 单击以查看访问设备的全部失败尝试，例如，使用了错误的登录密码。

### 网络跟踪

#### 重要

网络跟踪文件可能包含敏感信息，例如证书或密码。

通过记录网络上的活动，网络跟踪文件可帮助您排除问题。**跟踪时间：** 选择以秒或分钟为单位的跟踪持续时间，并单击 [下载](#)。

### 远程系统日志

系统日志是消息日志记录的标准。它允许分离生成消息的软件、存储消息的系统以及报告和分析这些消息的软件。每个消息都标有设施代码，指示生成消息的软件类型，并为其分配一个严重性等级。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 网页界面



**服务器：** 单击以添加新服务器。主机： 输入服务器的主机名或 IP 地址。格式化： 选择要使用的 syslog 消息格式。

- Axis
- RFC 3164
- RFC 5424

**协议：** 选择要使用的协议：

- UDP ( 默认端口为 514 )
- TCP ( 默认端口为 601 )
- TLS ( 默认端口为 6514 )

**端口：** 编辑端口号以使用其他端口。**严重程度：** 选择触发时要发送哪些消息。**CA 证书已设置：** 查看当前设置或添加证书。

### 普通配置

普通配置适用于具有 Axis 产品配置经验的高级用户。大多数参数均可在此页面进行设置和编辑。

### 维护

**重启：** 重启设备。这不会影响当前设置。正在运行的应用程序将自动重启。**恢复：** 将大部分设置恢复为出厂缺省值。之后，您必须重新配置设备和应用，重新安装未预安装的应用，并重新创建事件和预设。

#### 重要

重置后保存的仅有设置是：

- 引导协议 ( DHCP 或静态 )
- 静态 IP 地址
- 默认路由器
- 子网掩码
- 802.1X 设置
- O3C 设置
- DNS 服务器 IP 地址

**出厂默认设置：** 将全部恢复为出厂缺省值。之后，您必须重置 IP 地址，以便访问设备。

#### 注

各 Axis 设备软件均经过数字签名以确保仅在设备上安装经过验证的软件。这会进一步提高 Axis 设备的总体网络安全级别门槛。有关详细信息，请参见 [axis.com](http://axis.com) 上的白皮书 “Axis Edge Vault”。

**AXIS OS 升级：** 升级到新的 AXIS OS 版本。新版本中可能包含改进的功能、补丁和全新功能。建议您始终使用新 AXIS OS 版本。要下载更新版本，请转到 [axis.com/support](http://axis.com/support)。

升级时，您可以在三个选项之间进行选择：

- **标准升级：** 升级到新的 AXIS OS 版本。
- **出厂默认设置：** 更新并将设置都恢复为出厂默认值。当您选择此选项时，无法在升级后恢复到以前的 AXIS OS 版本。
- **自动还原：** 在设定时间内升级并确认升级。如果您没有确认，设备将恢复到以前的 AXIS OS 版本。

**AXIS OS 回滚：** 恢复为先前安装的 AXIS OS 版本。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 了解更多

---

### 了解更多

#### 远距离连接

该产品支持通过媒体转换器进行光纤电缆安装。光纤电缆安装提供了许多优点，例如：

- 远距离连接
- 高速
- 长寿命
- 大容量数据传输
- 抗电磁干扰

请在 [axis.com/learning/white-papers](https://axis.com/learning/white-papers) 查找有关光纤电缆安装的更多信息，即远距离监控（网络视频中为光纤通信）。

有关如何安装媒体转换器的信息，请参见本产品的《安装指南》。

#### 远程对焦和变焦

借助远程对焦和变焦功能，您可以从电脑对摄像机进行对焦和调整。这种方式可方便地用于确保场景对焦、视角和分辨率的优化，而无需去摄像机的安装现场。

#### 隐私遮罩

隐私遮罩是覆盖部分监视区域的用户定义区域。在视频流中，隐私遮罩显示为纯色块或使用马赛克图案。

您将在快照、录制的视频和直播流上看到隐私遮罩。

您可以使用 VAPIX® 应用程序编程接口（API）来隐蔽隐私遮罩。

##### 重要

如果使用多个隐私遮罩，可能会影响产品的性能。

您可以创建多个隐私遮罩。每个遮罩可包含 3–10 个锚点。

#### 叠加

叠加是指叠映在视频流上的图像。它们用于在录制或产品安装和配置期间提供额外信息，例如时间戳。您可以添加文本或图像。

视频流指示器是另一种类型的叠加。它显示实时视野视频流是实时的。

#### 码流传输和存储

##### 视频压缩格式

决定使用何种压缩方式取决于您的查看要求及网络属性。可用选项包括：

Motion JPEG

##### 注

为了确保支持 Opus 音频编解码器，始终通过 RTP 发送 Motion JPEG 流。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 了解更多

Motion JPEG 或 MJPEG 是由一系列单张 JPEG 图像组成的数字视频序列。然后将按照足以创建流的速度显示和更新这些图像，从而连续显示更新的运动。为了让浏览者感知运动视频，速度必须至少为每秒 16 个图像帧。每秒 30 (NTSC) 或 25 (PAL) 帧时即可感知完整运动视频。

Motion JPEG 流使用大量带宽，但是可以提供出色的图像质量并访问流中包含的每个图像。

H.264 或 MPEG–4 Part 10/AVC

### 注

H.264 是一种许可制技术。Axis 产品包括一个 H.264 查看客户端牌照。禁止安装其他未经许可的客户端副本。要购买其他牌照，请与您的 Axis 分销商联系。

与 Motion JPEG 格式相比，H.264 可在不影响图像质量的情况下将数字视频文件的大小减少 80% 以上；而与旧的 MPEG 格式相比，可减少多达 50%。这意味着视频文件需要更少的网络带宽和存储空间。或者，从另一个角度来看，在给定的比特率下，能够实现更高的视频质量。

H.265 或 MPEG–H Part 2/HEVC

与 H.264 标准相比，H.265 可将数字视频文件的大小减少 25% 以上。

### 注

- H.265 是一种许可制技术。Axis 产品包括一个 H.265 查看客户端牌照。禁止安装其他未经许可的客户端副本。要购买其他牌照，请与您的 Axis 分销商联系。
- 大多数网页浏览器不支持 H.265 的解码，因此这款摄像机在其网页界面中不支持这种情况。相反，您可以使用支持 H.265 解码的视频管理系统或应用程序。

## 图像、流和流配置文件设置之间的关系如何？

图像选项卡包含影响来自产品的视频流的摄像机设置。如果您在此选项卡中进行了更改，它将影响视频流和录制内容。

流选项卡包含视频流的设置。如果您从产品请求视频流，但未指定示例分辨率或帧率，则可获得这些设置。当您更改流选项卡中的设置时，它不会影响正在进行的流，但它将在开始新流时生效。

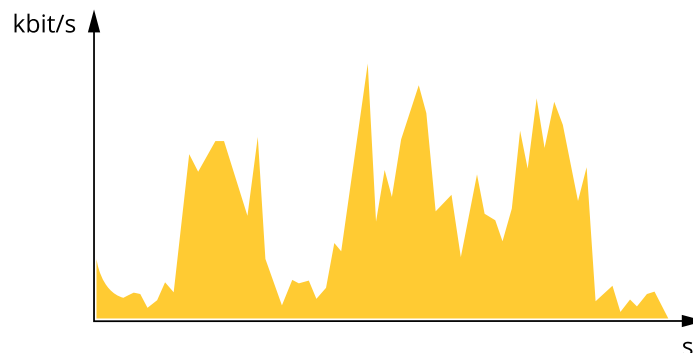
流配置文件设置将重写流选项卡中的设置。如果您请求具有特定流配置文件的流，则流包含该配置文件的设置。如果您在未指定流配置文件的情况下请求流，或请求流配置文件在产品中不存在，则流将包含流选项卡中的设置。

## 比特率控制

比特率控制帮助您管理视频流的带宽消耗。

### 可变比特率 (VBR)

可变比特率允许带宽消耗根据场景中的活动水平而变化。活动越多，需要的带宽就越大。借助可变比特率，您可保证图像质量恒定，但您需要确保具有存储容量。



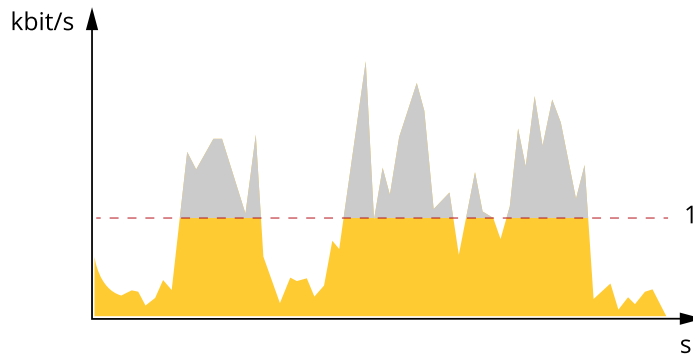


# AXIS Q1686-DLE Radar-Video Fusion Camera

## 了解更多

### 上限比特率 (MBR)

上限比特率让您可设置一个目标比特率，以处理系统中的比特率限制。当即时比特率保持低于指定目标比特率时，您可能会看到图像质量或帧速下降。您可以选择确定图像质量或帧速的优先顺序。我们建议将目标比特率配置为比预期比特率更高的值。这样可在场景中存在高水平的活动时提供边界。

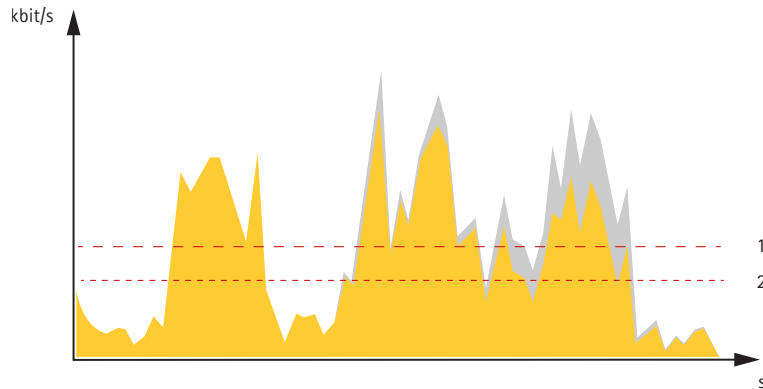


1 目标比特率

### 平均比特率 (ABR)

根据平均比特率，比特率可通过更长的时间段自动调整。这样，您就可以满足指定目标，并根据可用存储提供更佳视频质量。与静态场景相比，比特率在具有大量活动的场景中更高。在有大量活动的场景中，如果您使用平均比特率选项，那么您更有可能获得更高的图像质量。当调整图像质量以满足指定的目标比特率时，您可以定义存储视频流所需的总存储量（保留时间）。以下列方式之一指定平均比特率设置：

- 要计算预计存储需求，请设置目标比特率和保留时间。
- 使用目标比特率计算器，根据可用存储和所需的保留时间计算平均比特率。

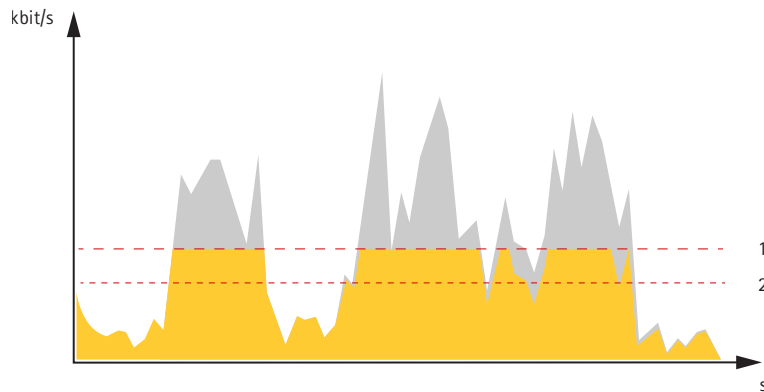


1 目标比特率  
2 实际平均比特率

您也可打开最大比特率，并在平均比特率选项中指定目标比特率。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

了解更多



- 1 目标比特率
- 2 实际平均比特率

## 网络安全

### Axis Edge Vault

Axis Edge Vault 是基于硬件的网络安全平台，可保护 Axis 设备。它有保证设备的身份和完整性的功能，并保护您的敏感信息免遭未授权访问。它建立在强大的加密计算模块（安全元素和 TPM）和 SoC 安全（TEE 和安全启动）基础之上，并结合了前端设备安全领域的专业知识。

### 已签名的操作系统

已签名的操作系统由软件供应商实施，并使用私钥对 AXIS OS 映像进行签名。将签名附加到操作系统后，设备将在安装软件之前对其进行验证。如果设备侦测到软件完整性受损，AXIS OS 升级将被拒绝。

### 安全启动

安全启动是一种由加密验证软件的完整的链组成的引导过程，可从不可变的内存（引导 ROM）开始。安全启动基于签名操作系统的使用，可确保设备仅能使用已授权的软件启动。

### 安全密钥库

一个防篡改保护的环境，可保护私钥并安全执行加密操作。在发生安全漏洞时，它可防止未经授权的访问和恶意提取。根据安全要求，Axis 设备可以拥有一个或多个基于硬件的加密计算模块，这些模块可提供硬件保护的安全密钥库。根据安全要求，一个 Axis 设备可拥有一个或多个基于硬件的加密计算模块，如 TPM 2.0（受信任的平台模块）或安全元素，以及/或用于提供硬件保护安全密钥库的 TEE 型（受信任执行环境）。此外，所选的 Axis 产品具有一种 FIPS 140–2 2 级认证的安全密钥库。

### Axis 设备 ID

能够验证设备的来源是建立对设备身份的信任的关键。在生产过程中，带有 Axis Edge Vault 的设备被分配有一个唯一的、出厂设置的、符合 IEEE 802.1 AR 标准的 Axis 设备 ID 证书。这就像护照一样，可以证明设备的来源。设备 ID 作为由 Axis 根证书签名的证书安全且永久地存储在安全密钥库中。客户的 IT 基础设施可以利用设备 ID 实现自动安全设备板载和安全设备确认

### 签名视频

签名视频确保视频证据可以被验证为未被篡改，而无需证明视频文件的保管链。每台摄像机都使用其独特的视频签名密钥（安全地存储在安全密钥库中），以将签名添加到视频流中。播放视频时，文件播放器会显示视频是否完好无损。借助签名视频，可以将视频追溯到原始摄像机，并验证视频在离开摄像机后是否未被篡改。



# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 了解更多

---

### 加密文件系统

安全密钥库可防止信息被恶意泄露，并通过对文件系统实施强加密来防止配置信息被篡改。这可确保在设备未使用、实现对设备的未授权访问和/或 Axis 设备被盗时，无法提取或篡改存储在文件系统中的数据。在安全启动过程中，可对读/写文件系统进行解密，并可将其安装并供 Axis 设备使用。

要了解有关 Axis 设备中网络安全功能的更多信息，请转到 [axis.com/learning/white-papers](https://axis.com/learning/white-papers) 并搜索网络安全。

### Axis 安全通知服务

Axis 提供通知服务，其中包含有关漏洞以及适用于 Axis 设备的其他安全相关事项的信息。要接收通知，您可以在 [axis.com/security-notification-service](https://axis.com/security-notification-service) 订阅。

### 漏洞管理

为了尽可能降低客户曝光风险，Axis 作为常见漏洞和曝光（CVE）编号颁发机构（CNA），遵循行业标准来管理和响应我们的设备、软件和服务中发现的漏洞。有关 Axis 漏洞管理策略、如何报告安全漏洞、已披露漏洞以及相应安全通报的更多信息，请参见 [axis.com/vulnerability-management](https://axis.com/vulnerability-management)。

### Axis 设备的安全操作

带有出厂默认设置的 Axis 设备预配置了安全默认保护机制。我们建议您在安装设备时使用更多安全配置。要了解有关 Axis 强化指南以及其他网络安全相关文档的更多信息，请转到 [axis.com/support/cybersecurity/resources](https://axis.com/support/cybersecurity/resources)。

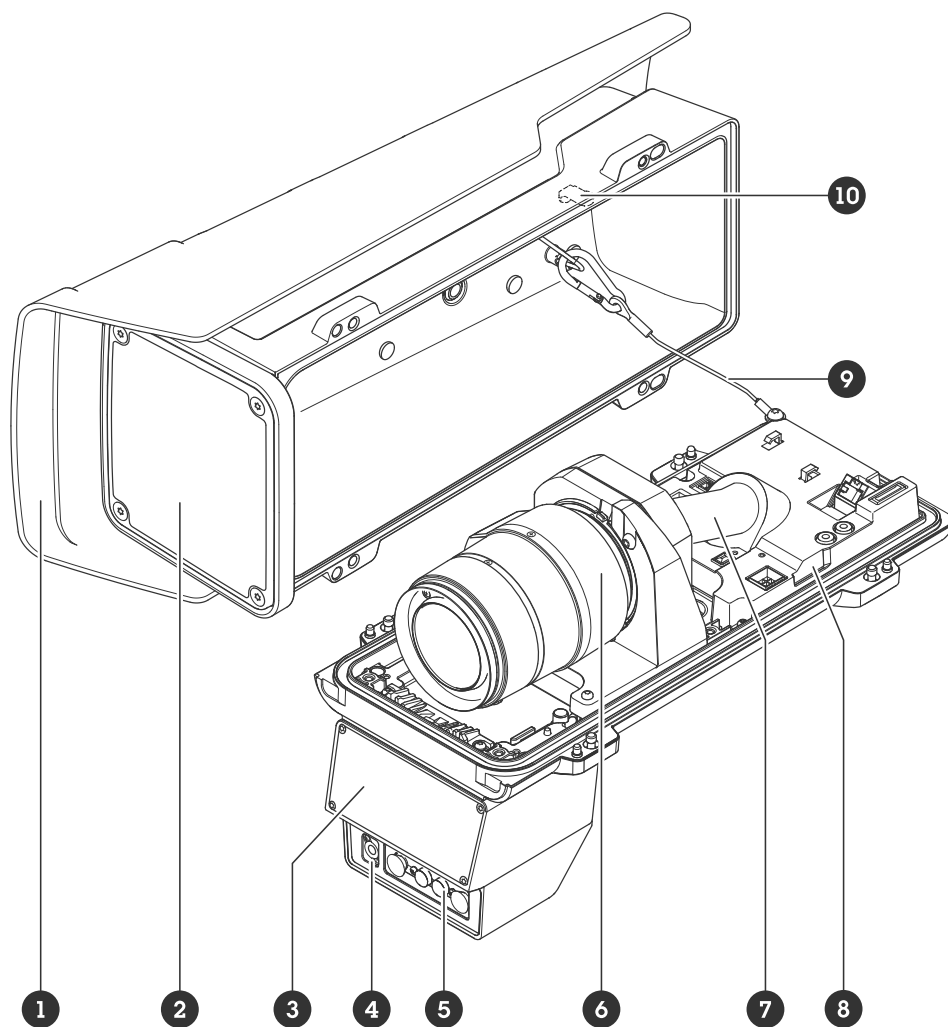
# AXIS Q1686-DLE Radar-Video Fusion Camera

## 规格

---

### 规格

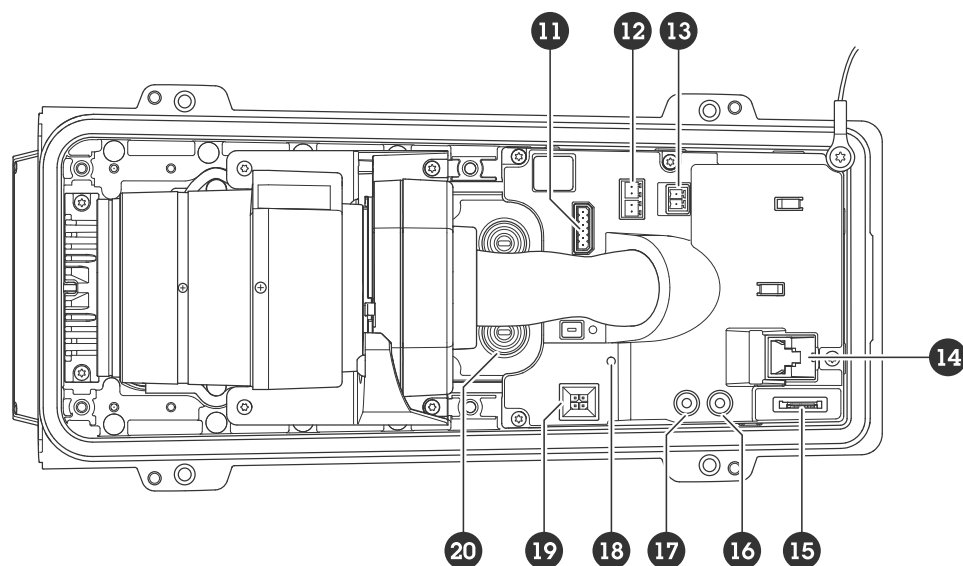
### 产品概览



- 1 风雨罩
- 2 窗户
- 3 雷达
- 4 光传感器
- 5 LED 红外照明
- 6 光学单元
- 7 电缆盖板
- 8 入侵警报传感器
- 9 安全线
- 10 入侵警报磁铁

# AXIS Q1686-DLE Radar-Video Fusion Camera

## 规格



- 11 I/O 连接器
- 12 RS485/RS422 连接器
- 13 电源连接器
- 14 网络连接器 (PoE)
- 15 microSD 卡插槽
- 16 音频输出
- 17 音频输入
- 18 LED 状态指示灯
- 19 控制按钮
- 20 线缆垫圈 M20 2x

## LED 指示灯

### 注

- LED 状态指示灯可被设置为在事件激活时闪烁。
- 当您关闭外壳时 LED 将关闭。

LED 状态指示灯	指示
不亮	连接和正常工作。
绿色	启动完成后，将显示稳定的绿色 10 秒，以表示正常工作。
琥珀色	在启动期间常亮。在设备软件升级过程中或重置为出厂默认设置时闪烁。
琥珀色/红色	如果网络连接不可用或丢失，则呈琥珀色/红色闪烁。
红色	设备软件升级失败。

## SD 卡插槽

本设备支持 microSD/microSDHC/microSDXC 卡。

有关 SD 卡的建议，请参见 [axis.com](http://axis.com)。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 规格

 microSD、microSDHC 和 microSDXC 徽标是 SD-3C LLC 的商标。microSD、microSDHC、microSDXC 是 SD-3C, LLC 在美国和/或其他国家/地区的商标或注册商标。

## 按钮

### 控制按钮

控制按钮用于：

- 将产品恢复至出厂默认设置。请参见。
- 通过互联网连接到一键云连接 (O3C) 服务。若要连接，请按住该按钮约 3 秒，直到 LED 状态指示灯呈绿色闪烁。

## 入侵报警开关

使用入侵报警开关可以在有人打开设备护罩时收到通知。创建一个规则，让设备在激活交换机时执行操作。请参见。

## 连接器

### 网络连接器

采用以太网供电 增强版 (PoE+) 的 RJ45 以太网连接器。

### 音频连接器

- 音频输入 – 3.5 毫米输入，用于单声道麦克风或线路输入单声道信号（左声道用于立体声信号）。
- 音频输入 – 3.5 毫米输入，用于数字麦克风、模拟单声道麦克风或线路输入单声道信号（左声道用于立体声信号）。
- 音频输出 – 用于音频（线路级）的 3.5 毫米输出，可连接到公共地址 (PA) 系统或带有内置功放的有源扬声器。立体声连接器必须用于音频输出。



### 音频输入

1 尖部	2 中间环	3 尾段
非平衡麦克风（带/不带电子电源）或线路输入	可选择电子电源	接地
平衡麦克风（带/不带幻象电源）或线路输入，“热”信号	平衡麦克风（带/不带幻象电源）或线路输入，“冷”信号	接地
数字信号	可选择环形电源	接地

### 音频输出

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 规格

1 尖部	2 中间环	3 尾段
通道 1, 非平衡线路, 单声道	通道 1, 非平衡线路, 单声道	接地

### I/O 连接器

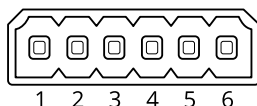
使用 I/O 连接器连接外部设备, 并结合应用移动侦测、事件触发和报警通知等功能。除 0 V DC 参考点和电源 (12 V DC 输出) 外, I/O 连接器还提供连接至以下模块的接口:

数字输入 – 用于连接可在开路和闭路之间切换的设备, 例如 PIR 传感器、门/窗磁和玻璃破碎侦测器。

监控输入 – 可侦测数字输入上的篡改。

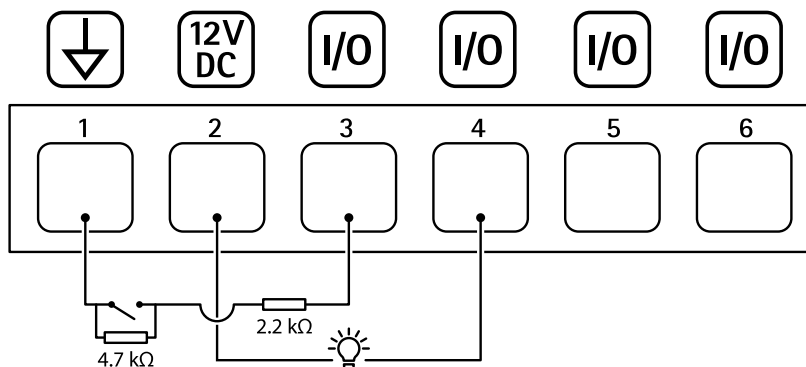
数字输出 – 用于连接继电器和 LED 等外部设备。已连接的设备可由 VAPIX® 应用程序编程接口、通过事件或从设备网页接口进行激活。

### 6 针接线端子



功能	针脚	注意事项	规格
DC 接地	1		0 V DC
DC 输出	2	可用于为辅助设备供电。 备注: 此针脚只能用作电源输出。	12 V DC 上限负载 = 50 mA
可配置 (输入或输出)	3–6	数字输入或监控输入 – 连接至针脚 1 以启用, 或保留浮动状态 (断开连接) 以停用。要使用监控输入, 则安装线尾电阻器。有关如何连接电阻器的信息, 请参见连接图。	0 至最大 30 V DC
		数字输出 – 启用时内部连接至针脚 1 (DC 接地), 停用时保留浮动状态 (断开连接)。如果与电感负载 (如继电器) 一起使用, 则将二极管与负载并联连接, 以防止电压瞬变。	0 至最大 30 V DC, 开漏, 100 mA

示例:



1 DC 接地

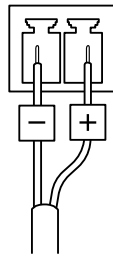
# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 规格

- 2 DC 输出 12 V, 最大 50 mA
- 3 I/O 配置为监控输入
- 4 I/O 配置为输出
- 5 可配置的 I/O
- 6 可配置的 I/O

### 电源连接器

2 针接线端子，用于 DC 电源输入。使用额定输出功率限制为  $\leq 100\text{ W}$  或额定输出电流限制为  $\leq 5\text{ A}$  且符合安全超低电压 (SELV) 要求的限制电源 (LPS)。

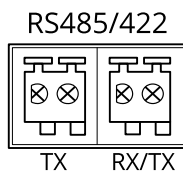


### RS485/RS422 连接器

两个 2 针接线端子，用于 RS485/RS422 串行接口。

串行端口可配置为支持：

- 两线 RS485 半双工
- 四线 RS485 全双工
- 两线 RS422 单工
- 四线式 RS422 全双工点到点通信



功能	说明
RS485/RS422 TX(A)	用于 RS422 和 4 线 RS485 的 TX 线对
RS485/RS422 TX(B)	
RS485A alt RS485/422 RX(A)	适用于不同模式的 RX 对 (适用于双线 RS485 的组合 RX/TX)
RS485B alt RS485/422 RX(B)	



## 清洁您的设备

---

### 清洁您的设备

您可以用温水清洁设备。

#### **注意**

- 刺激性化学品会损坏设备。请勿使用窗户清洁剂或丙酮等化学品来清洁设备。
  - 避免在阳光直射或高温下清洁，因为这可能会导致污渍。
1. 使用罐装压缩空气，将灰尘及散落的灰尘从设备上移除。
  2. 如有必要，请使用软纤维布蘸温水清洁设备。
  3. 为避免污渍，请用干净的非研磨性布擦干设备。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 故障排查

### 故障排查

#### 重置为出厂默认设置

##### 警告

⚠ 本产品可能会发出有害的光辐射。可能伤害眼睛。请勿注视正在工作的灯。

##### 重要

重置为出厂默认设置时应谨慎。重置为出厂默认设置会将全部设置（包括 IP 地址）重置为出厂缺省值。

将产品恢复至出厂默认设置：

1. 断开产品电源。
2. 按住控制按钮，同时重新连接电源。请参见。
3. 按住控制按钮 15–30 秒，直到 LED 状态指示灯呈琥珀色闪烁。
4. 松开控制按钮。当 LED 状态指示灯变绿时，此过程完成。产品已重置为出厂默认设置。如果网络上没有可用的 DHCP 服务器，则默认 IP 地址为 192.168.0.90。
5. 使用安装和管理软件工具分配 IP 地址、设置密码和访问设备。

安装和管理软件工具可在 [axis.com/support](https://axis.com/support) 的支持页上获得。

您还可以通过设备网页界面将参数重置为出厂默认设置。转到 [维护 > 出厂默认设置](#)，然后单击默认。

#### AXIS OS 选项

Axis 可根据主动跟踪或长期支持 (LTS) 跟踪提供设备软件管理。处于主动跟踪意味着可以持续访问新产品特性，而 LTS 跟踪则提供一个定期发布主要关注漏洞修复和安保升级的固定平台。

如果您想访问新特性，或使用 Axis 端到端系统产品，则建议使用主动跟踪中的 AXIS OS。如果您使用第三方集成，则建议使用 LTS 跟踪，其未针对主动跟踪进行连续验证。使用 LTS，产品可维持网络安全，而无需引入重大功能性改变或影响现有集成。如需有关 Axis 设备软件策略的更多详细信息，请转到 [axis.com/support/device-software](https://axis.com/support/device-software)。

#### 检查当前 AXIS OS 版本

AXIS OS 决定了我们设备的功能。当您进行问题故障排查时，我们建议您从检查当前 AXIS OS 版本开始。新版本可能包含能修复您的某个特定问题的校正。

要检查当前 AXIS OS 版本：

1. 转到设备的网页界面 > 状态。
2. 请参见设备信息下的 AXIS OS 版本。

#### 升级 AXIS OS

##### 重要

- 在升级设备软件时，将保存预配置和自定义设置（如果这些功能在新 AXIS OS 中可用），但 Axis Communications AB 不对此做保证。
- 确保设备在整个升级过程中始终连接到电源。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 故障排查

### 注

使用活动跟踪中的新 AXIS OS 升级设备时，产品将获得可用的新功能。在升级前，始终阅读每个新版本提供的升级说明和版本注释。要查找新 AXIS OS 和发布说明，请转到 [axis.com/support/device-software](http://axis.com/support/device-software)。

1. 将 AXIS OS 文件下载到您的计算机，该文件可从 [axis.com/support/device-software](http://axis.com/support/device-software) 免费获取。
2. 以管理员身份登录设备。
3. 转到维护 > AXIS OS 升级，然后单击升级。

升级完成后，产品将自动重启。

## 技术问题、线索和解决方案

如果您无法在此处找到您要寻找的信息，请尝试在 [axis.com/support](http://axis.com/support) 上的故障排除部分查找。

### 升级 AXIS OS 时出现问题

AXIS OS 升级失败	如果升级失败，该设备将重新加载以前的版本。比较常见的原因是上载了错误的 AXIS OS 文件。检查 AXIS OS 文件名是否与设备相对应，然后重试。
AXIS OS 升级后出现的问题	如果您在升级后遇到问题，请从维护页面回滚到之前安装的版本。

### 设置 IP 地址时出现问题

设备位于不同子网掩码上	如果用于设备的 IP 地址和用于访问该设备的计算机 IP 地址位于不同子网上，则无法设置 IP 地址。请联系网络管理员获取 IP 地址。
该 IP 地址已用于其他设备	从网络上断开 Axis 设备。运行 Ping 命令（在 Command/DOS 窗口中，键入 ping 和设备的 IP 地址）： <ul style="list-style-type: none"><li>• 如果收到消息：Reply from &lt;IP 地址&gt;: bytes=32; time=10...，这意味着网络上其他设备可能已使用该 IP 地址。请从网络管理员处获取新的 IP 地址，然后重新安装该设备。</li><li>• 如果收到消息：Request timed out，这意味着该 IP 地址可用于此 Axis 设备。请检查布线并重新安装设备。</li></ul>
可能是 IP 地址与同一子网上的其他设备发生冲突	在 DHCP 服务器设置动态地址之前，将使用 Axis 设备中的静态 IP 地址。这意味着，如果其他设备也使用同一默认静态 IP 地址，则可能在访问该设备时出现问题。

### 无法通过浏览器访问该设备

无法登录	启用 HTTPS 时，请确保在尝试登录时使用正确的协议（HTTP 或 HTTPS）。您可能需要在浏览器的地址栏中手动键入 http 或 https。如果根账户的密码丢失，则设备必须重置为出厂默认设置。请参见。
通过 DHCP 修改了 IP 地址。	从 DHCP 服务器获得的 IP 地址是动态的，可能会更改。如果 IP 地址已更改，请使用 AXIS IP Utility 或 AXIS 设备管理器在网络上找到设备。使用设备型号或序列号或根据 DNS 名称（如果已配置该名称）来识别设备。如果需要，可以手动分配静态 IP 地址。如需说明，请转到 <a href="http://axis.com/support">axis.com/support</a> 。
使用 IEEE 802.1X 时出现证书错误	要使身份验证正常工作，则 Axis 设备中的日期和时间设置必须与 NTP 服务器同步。转到系统 > 日期和时间。

# AXIS Q1686–DLE Radar–Video Fusion Camera

## 故障排查

---

可以从本地访问设备，但不能从外部访问

---

如需从外部访问设备，我们建议您使用以下其中一种适用于 Windows® 的应用程序：

- AXIS Camera Station 5：30 天试用版免费，适用于小中型系统。
- AXIS Camera Station Pro：90 天试用版免费，适用于小中型系统。

有关说明和下载文件，请转到 [axis.com/vms](http://axis.com/vms)。

无法通过 SSL 通过端口 8883 进行连接，MQTT 通过 SSL

---

防火墙会阻止使用端口 8883 的通信，因为它被认为是不安全的。

在某些情况下，服务器/中介可能不会提供用于 MQTT 通信的特定端口。仍然可以使用通常用于 HTTP/HTTPS 通信的端口上的 MQTT。

- 如果服务器/代理支持 websocket/Websocket Secure (WS/WSS)，通常在端口 443 上，请改用此协议。与服务器/中介提供商确认是否支持 WS/WSS 以及要使用哪个端口和 basepath。
- 如果服务器/代理支持 ALPN，则可通过开放端口（如 443）协商 MQTT 的使用。请与服务器/代理提供商确认是否支持 ALPN 以及要使用的 ALPN 协议和端口。

使用 AXIS License Plate Verifier 时的叠加问题

---

车牌叠加在设备的屏幕控制中不可用

如果在安装 AXIS License Plate Verifier 后，车牌叠加在设备的屏幕控件中不可用，请尝试重启设备。转到 [维修](#) 页面，然后单击 [重启](#)。

设备屏幕控制中的车牌叠加层缺少速度

如果在安装 AXIS License Plate Verifier 后车牌叠加层中缺少速度，请确保在设备的网页界面中正确设置了设备的安装高度。要在设备中设置安装高度，请转到 [雷达](#) > [设置](#) > [常规](#) > [安装高度](#)。

## 性能考虑

以下因素是重要的考虑因素：

- 由于基础设施差而导致的高网络利用率会影响带宽。

## 联系支持人员

如果您需要更多帮助，请转到 [axis.com/support](http://axis.com/support)。

