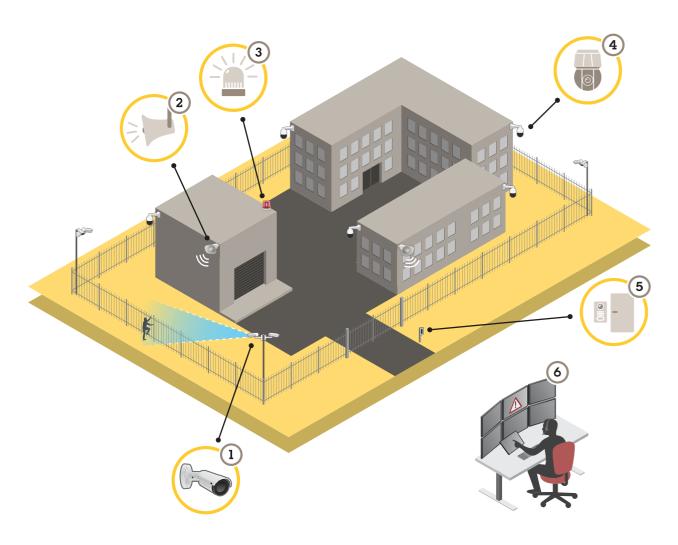


# AXIS Q19-E Thermal Camera Series AXIS Q1951-E Thermal Camera AXIS Q1952-E Thermal Camera

## ソリューションの概要

## ソリューションの概要



- AXIS Perimeter Defenderを搭載したサーマルカメラ
- ホーンスピーカー
- 3 点滅ビーコン
- PTZネットワークカメラ

# 周辺保護

侵入検知が必要なエリアでは、分析ソフトウェア内蔵のサーマルカメラを使用して周辺保護を設定することができます。周辺保護の主な目的は、脅威や実際の侵入をできるだけ早い段階で検知することです。

周辺保護を設定するには、境界線の監視と周辺保護のための分析アプリケーションをサーマルカメラにインストールする必要があります。Axisでは、この目的でAXIS Perimeter Defenderアプリケーションを提供しています。 AXIS Perimeter Defenderの詳細については、*axis.com/products/axis-perimeter-defender*を参照してください

## ソリューションの概要

- 侵入者になりそうな人に周辺が保護されていることを知らせるには、点滅ビーコン (3) を使用します。 *10ページ点滅ビーコンで侵入者を阻止する* を参照してください。
- 警告を発して侵入を思いとどまらせるには、事前に録音された警告メッセージを再生するホーンスピーカー(2)を接続します。*11ページ音声により侵入者を阻止する*を参照してください。

## はじめに

## はじめに

## ネットワーク上のデバイスを検索する

Windows®でAxisデバイスを探してIPアドレスの割り当てを行う方法については、AXIS IP UtilityまたはAXIS Device Managerを使用してください。いずれのアプリケーションも無料で、*axis.com/support*からダウンロードできます。

IPアドレスの検索や割り当てを行う方法の詳細については、*IPアドレスの割り当てとデバイスへのアクセス方法*を参照してください。

## ブラウザーサポート

以下のブラウザーで装置を使用できます。

	Chrome <sup>TM</sup>	Firefox®	Edge <sup>TM</sup>	Safari®
Windows®	推奨	推奨	✓	
macOS®	推奨	推奨	✓	✓
Linux®	推奨	推奨	✓	
その他のオペレー ティングシステム	✓	✓	✓	<b>√</b> *

<sup>\*</sup> iOS 15またはiPadOS 15でAXIS OS webインターフェースを使用するには、 [設定] > [Safari] > [詳細] > [Experimental Features] に移動し、[NSURLSession Websocket] を無効にします。

推奨ブラウザーの詳細については、AXIS OSポータルにアクセスしてください。

## 装置のwebインターフェースを開く

- 1. ブラウザーを開き、Axis装置のIPアドレスまたはホスト名を入力します。
  - 本製品のIPアドレスが不明な場合は、AXIS IP UtilityまたはAXIS Device Managerを使用して、ネットワーク上で装置を見つけます。
- 2. ユーザー名とパスワードを入力します。装置に初めてアクセスする場合は、管理者アカウントを作成する必要があります。 *4ページ管理者アカウントを作成する*を参照してください。

## ファームウェアが改ざんされてないことを確認する

装置に元のAxisファームウェアが搭載されていることを確認するか、またはセキュリティ攻撃が行われた後に装置を完全に制御するには、以下の手順に従います。

- 1. 工場出荷時の設定にリセットします。*55ページ工場出荷時の設定にリセットするを*参照してください。 リセットを行うと、セキュアブートによって装置の状態が保証されます。
- 2. デバイスを設定し、インストールします。

#### 管理者アカウントを作成する

装置に初めてログインするときには、管理者アカウントを作成する必要があります。

1. ユーザー名を入力してください。

## はじめに

- 2. パスワードを入力します。 *5 ページ安全なパスワード*を参照してください。
- 3. パスワードを再入力します。
- 4. [Add user (ユーザーの追加)] をクリックします。

#### 重要

装置にはデフォルトのアカウントはありません。管理者アカウントのパスワードを紛失した場合は、装置をリセットする必要があります。55ページ工場出荷時の設定にリセットするを参照してください。

#### 安全なパスワード

## 重要

Axisデバイスは、最初に設定されたパスワードをネットワーク上で平文で送信します。最初のログイン後にデバイスを保護するために、安全で暗号化されたHTTPS接続を設定してからパスワードを変更してください。

デバイスのパスワードは主にデータおよびサービスを保護します。Axisデバイスは、さまざまなタイプのインストールで使用される可能性があることから、パスワードポリシーを強制しません。

データを保護するために、次のことを強く推奨します。

- ・ 8文字以上のパスワードを使用する(できればパスワード生成プログラムで作成する)。
- パスワードを公開しない。
- ・ 一定の期間ごとにパスワードを変更する(少なくとも年に1回)。

## webインターフェースの概要

このビデオでは、装置のwebインターフェースの概要について説明します。



このビデオを見るには、このドキュメントのWeb バージョンにアクセスしてください。

help.axis.com/?&piald=67055&section=web-interface-overview

Axis装置のwebインターフェース

## 設置

## 設置

# プレビューモード

プレビューモードは、設置担当者が設置中にカメラビューを微調整する際に最適です。プレビューモードでは、カメラビューにアクセスするのにログインする必要はありません。このモードは、装置の電源投入から一定時間、工場出荷時の設定状態でのみ使用できます。



このビデオを見るには、このドキュメントのWeb バージョンにアクセスしてください。

help.axis.com/?&piald=67055&section=preview-mode

*このビデオは、プレビューモードの使用方法を説明しています。* 

## デバイスを構成する

## デバイスを構成する

## 画像を調整する

このセクションでは、デバイスの設定について説明します。特定の機能の詳細については、48ページ、詳細情報を参照してください。

## プライバシーマスクで画像の一部を非表示にする

1つ以上のプライバシーマスクを作成して、画像の一部を隠すことができます。

- 1. [Video (ビデオ) > Privacy masks (プライバシーマスク)] に移動します。
- 2. **+** をクリックします。
- 3. 新しいマスクをクリックし、名前を入力します。
- 4. 必要に応じて、プライバシーマスクのサイズと位置を調整します。
- 5. すべてのプライバシーマスクの色を変更するには、[**Privacy masks (プライバシーマスク)**] をクリックし、色を選択します。

も参照してください

## 画像オーバーレイを表示する

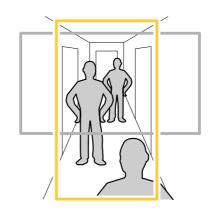
ビデオストリームのオーバーレイとして画像を追加することができます。

- 1. [Video > Overlays (ビデオ > オーバーレイ)] に移動します。
- 2. [**Image (画像)**] を選択し、 **キ** をクリックします。
- 3. [Images (画像)] をクリックします。
- 4. 画像をドラッグアンドドロップします。
- 5. [**Upload (アップロード)**] をクリックします。
- 6. [Manage overlay (オーバーレイの管理)] をクリックします。
- 7. 画像と位置を選択します。ライブビューのオーバーレイ画像をドラッグして位置を変更することもできます。

#### 細長いエリアを監視する

階段、廊下、道路またはトンネルなどの細長いエリアにおける視野をすべてよりよく活用するためには、Corridor Formatを使用します。

## デバイスを構成する



- 1. 装置によって、カメラまたはカメラの3軸レンズの向きを90°または270°回転します。
- 2. 装置が視野の自動回転を行わない場合は、[Video > Installation (ビデオ > インストール)] の順に移動します。
- 3. 視野を90° または270° 回転させます。

## 揺れる映像を電子動体ブレ補正 (EIS) によって安定させる

電子動体ブレ補正 (EIS) は、風が当たる場所や車が往来する場所など、露出した場所に本製品が設置されており、本製品が振動する環境で使用することができます。

EISを使用すると、画像がより滑らかになり、安定し、ブレにくくなります。また、圧縮された画像のファイルサイズが削減され、ビデオストリームのビットレートも低くなります。

注

EISがオンのときは、画像がわずかにトリミングされ、最大解像度が低くなります。

- 1. [Video (ビデオ)] > [Installation (インストール)] > [Image correction (画像補正)] に移動します。
- 2. [Image stabilization (動体ブレ補正)] をオンにします。

# ビデオを表示する、録画する

このセクションでは、デバイスの設定について説明します。ストリーミングとストレージの動作の詳細については、*48ページストリーミングとストレージ*を参照してください。

#### 帯域幅とストレージ容量を削減する

#### 重要

帯域幅を削減すると、画像の詳細が失われる場合があります。

- 1. [Video (ビデオ) > Stream (ストリーム)] に移動します。
- 2. ライブビューで、 
  な 
  をクリックします。
- 3. [Video format (ビデオ形式) H.264] を選択します。
- 4. [Video > Stream > General (ビデオ > ストリーム) > 一般)] に移動し、[Compression (圧縮率)] を 上げます。
- 5. [Video > Stream > Zipstream (ビデオ > ストリーム > Zipstream)] に移動し、以下の1つまたは複数の手順を実行します。

## デバイスを構成する

## 注

[**Zipstream**] 設定はH.264とH.265の両方で使用されます。

- 使用するZipstreamの**Strength (強度)**を選択します。
- **[Optimize for storage (ストレージ用に最適化)]** をオンにします。この機能は、VMSがBフレームをサポートしている場合のみ使用できます。
- [Dynamic FPS (ダイナミックFPS)] をオンにする。
- [Dynamic GOP (ダイナミックgroup of pictures)] をオンにし、GOP長を高い [Upper limit (上限)] に設定する。

#### 注

ほとんどのWebブラウザはH.265のデコードに対応していないため、装置はwebインターフェースでH.265をサポートしていません。その代わり、H.265デコーディングに対応したビデオ管理システムやアプリケーションを使用できます。

## ネットワークストレージを設定する

ネットワーク上に録画を保存するには、以下のようにネットワークストレージを設定する必要があります。

- 1. [System > Storage (システム > ストレージ)] に移動します。
- 2. [Network storage (ネットワークストレージ)] で [ + Add network storage (ネットワークストレージを追加)] をクリックします。
- 3. ホストサーバーのIPアドレスを入力します。
- 4. [Network Share (ネットワーク共有)]で、ホストサーバー上の共有場所の名前を入力します。
- 5. ユーザー名とパスワードを入力します。
- 6. SMBバージョンを選択するか、[Auto (自動)] のままにします。
- 7. 一時的な接続の問題が発生し場合や、共有がまだ設定されていない場合に接続が失敗した場合は、[Add share even if connection fails (接続テストの失敗時でも共有を追加する)] をオンにします。
- 8. [[Add (追加)]] をクリックします。

#### ビデオを録画して見る

## カメラから直接ビデオを録画する

- 1. [Video (ビデオ) > Image (画像)] に移動します。
- 2. 録画を開始するには、 をクリックします。

3. 録画を停止するには、もう一度 をクリックします。

#### ビデオを見る

1. [Recordings (録画)] に移動します。

## デバイスを構成する

2. リスト内で録画の ► をクリックします。

## イベントのルールを設定する

特定のイベントが発生したときにデバイスにアクションを実行させるように、ルールを作成することができます。ルールは条件とアクションで構成されます。条件を使用して、アクションをトリガーすることができます。たとえば、デバイスは動きを検知したときに、録画を開始したり、電子メールを送信したりすることができ、デバイスが録画をしている間にオーバーレイテキストを表示することができます。

詳細については、ガイド「イベントのルールの使用開始」を参照してください。

## 点滅ビーコンで侵入者を阻止する

点滅ビーコンを使用して、侵入者になりそうな人に周辺が保護されていることを知らせます。

この例では、点滅ビーコンを接続し、サーマルカメラが侵入を検知したときに点灯するように設定する方法について説明します。この例では、ビーコンは営業時間外 (月曜〜金曜の18:00〜08:00) にのみ点滅を有効にすることができ、有効になるたびに30秒間点滅します。

#### 必要なハードウェア

- 接続ワイヤー (青1本と赤1本、最小面積: 0.25 mm<sup>2</sup>、最大面積: 0.5 mm<sup>2</sup>)
- 点滅ビーコン (12 V DC、最大25 mA)

#### 注

接続ワイヤーの最大長は、ワイヤーの面積と点滅ビーコンの電力消費によって異なります。

#### 装置を物理的に接続する

- 1. 赤いワイヤーをカメラのI/Oコネクターのピン2 (DC出力、12 V DC) に接続します。
- 2. 赤いワイヤーのもう一方の端を、点滅ビーコンの+マーク付きコネクターに接続します。
- 3. 青いワイヤーをカメラのI/Oコネクターのピン4 (デジタル出力) に接続します。
- 4. 青いワイヤーのもう一方の端を、点滅ビーコンの-マーク付きコネクターに接続します。

#### I/Oポートの設定

カメラのwebインターフェースで、点滅ビーコンをカメラに接続します。

- 1. [System > Accessories > I/O ports (システム > アクセサリー > I/Oポート)] に移動します。
- 2. [**Port 2 (ポート2)**] をオンにします。
- 3. [Name (名前)] に「Flashing beacon」と入力します。
- 4. [**Normal state (通常状態)**] で、 をクリックしてポートの通常状態を [Open circuit (NO) (開回路 (NO))] に設定します。これにより、イベントが発生するとビーコンが点滅し始めます。

#### ルールの作成

何かが検知されたときにカメラからビーコンに通知を送って点滅を開始するには、カメラでルールを作成 する必要があります。

- 1. [System > Events > Rules (システム > イベント > ルール)] に移動し、ルールを追加します。
- 2. [Name (名前)] に「Flashing beacon」と入力します。
- 3. [Wait between actions (アクション間の待ち時間)] (hh:mm:ss形式) を30秒に設定します。

## デバイスを構成する

- 4. [Application (アプリケーション)] 条件のリストで、Perimeter Defenderアプリケーションを選択します。
- 5. [Use this condition as a trigger (この条件をトリガーとして使用する)] を選択します。
- **←** 6. をクリックして、別の条件を追加します。
- 7. 条件のリストで、[Scheduled and recurring (スケジュールおよび繰り返し)] の [Schedule (スケジュール)] を選択します。
- 8. スケジュールのリストで、[After hours (就労時間外)] を選択します。
- 9. [I/O] のアクションのリストで、[Toggle I/O while the rule is active (ルールがアクティブである間、I/O を切り替える)] を選択します。
- 10. ポートのリストから [Flashing beacon (点滅ビーコン)] ポートを選択します。
- 11. [State (状態)] を [Active (アクティブ)] に設定します。
- 12. [**Save (保存)**] をクリックします。

#### 音声により侵入者を阻止する

ネットワークホーンスピーカーは、侵入者になりそうな人に警告したり侵入を防いだりするために使用します。

この例では、Axisネットワークホーンスピーカーを接続し、サーマルカメラが侵入を検知したときに音声クリップを再生するように設定する方法について説明します。この例では、ホーンスピーカーは営業時間外 (月曜〜金曜の18:00〜08:00) にのみ有効にすることができます。

#### 装置を接続する

- 1. [System (システム)] > [Accessories (アクセサリー)] > [Network speaker pairing (ネットワークスピーカーペアリング)] に移動します。
- 2. スピーカーのIPアドレス、ユーザー名、パスワードを入力します。管理者またはオペレーターのアカウントを使用する必要があります。
- 3. [Connect (接続)] をクリックします。

#### 音声クリップをカメラにアップロードする

- 1. [Audio > Audio clips (音声 > 音声クリップ)] に移動し、[ 〇 ] をクリックします。
- 2. [+] をクリックします。
- 3. 音声クリップを見つけて追加します。
- 4. [Close (閉じる)] をクリックします。

#### ルールの作成

何かが検知されたときにカメラからスピーカーで音声クリップを再生するには、カメラでルールを作成する必要があります。

- 1. [System > Events > Rules (システム > イベント > ルール)] に移動し、ルールを追加します。
- 2. [Name (名前]) に「Deter with audio」と入力します。
- 3. [Application (アプリケーション)] 条件のリストで、Perimeter Defenderアプリケーションを選択します。
- 4. [Use this condition as a trigger (この条件をトリガーとして使用する)] を選択します。

## デバイスを構成する

- +
- 5. をクリックして、別の条件を追加します。
- 6. 条件のリストで、[Scheduled and recurring (スケジュールおよび繰り返し)] の [Schedule (スケジュール)] を選択します。
- 7. スケジュールのリストで、[After hours (就労時間外)] を選択します。
- 8. [Audio clips (音声クリップ)] のアクションのリストで、[Play audio clip (音声クリップの再生)] を選択します。
- 9. [Clip (クリップ)] で、アップロードした音声クリップを選択します。
- 10. [Audio output (音声出力)] で、ペアリングされたネットワークスピーカーに対応する [1] を選択します。
- 11. [Save (保存)] をクリックします。

#### カメラが動きを検知したときに仮想入力によりストロボサイレンをアクティブにする

Axisのストロボサイレンを使用すると、敷地周辺が保護されていることを侵入者に知らせることができます。

この例では、AXIS Motion Guardが動きを検知するたびに、ストロボサイレンのプロファイルをアクティブにする方法について説明します。

#### 開始する前に:

- ストロボサイレンにオペレーター、または管理者のロールを持つ新しいユーザーを作成します。
- ストロボサイレンにプロファイルを作成します。
- カメラでAXIS Motion Guardを設定し、「カメラプロファイル」というプロファイルを作成します。

#### カメラで2人の送信先を作成する:

- 1. カメラの装置インターフェースで [System > Events > Recipients (システム > イベント > 送信先)] に移動し、送信先を追加します。
- 2. 以下の情報を入力します。
  - **Name (名前)**: Activate virtual port (仮想ポートのアクティブ化)
  - Type (タイプ): HTTP
  - **URL**: http://<lPaddress>/axis-cgi/virtualinput/activate.cgi <lPaddress>の部分をストロボサイレンのアドレスに置き換えます。
  - 新しく作成されたストロボサイレンのユーザーのユーザー名とパスワードです。
- 3. **[Test (テスト)]** をクリックして、すべてのデータが有効であることを確認します。
- 4. [Save (保存)] をクリックします。
- 5. 次の情報を含む2番目の送信先を追加します。
  - Name (名前): 仮想ポートの非アクティブ化
  - Type (タイプ): HTTP
  - **URL**: http://<lPaddress>/axis-cgi/virtualinput/deactivate.cgi <lPaddress>の部分をストロボサイレンのアドレスに置き換えます。
  - 新しく作成されたストロボサイレンのユーザーのユーザー名とパスワードです。

## デバイスを構成する

- 6. [Test (テスト)] をクリックして、すべてのデータが有効であることを確認します。
- 7. [**Save (保存)**]をクリックします。

#### カメラに2つのルールを作成する:

- 1. [**Rules (ルール)**] に移動し、ルールを追加します。
- 2. 以下の情報を入力します。
  - **Name (名前)**: 仮想IO1のアクティブ化
  - Condition (条件): Applications > Motion Guard: Camera profile (アプリケーション > Motion Guard: カメラプロファイル)
  - Action (アクション): Notifications > Send notification through HTTP (通知 > HTTPで通知を送信する)
  - Recipient (送信先): Activate virtual port (仮想ポートのアクティブ化)
  - Query string suffix (クエリ文字列のサフィックス): schemaversion=1&port=1
- 3. [Save (保存)] をクリックします。
- 4. 次の情報を含む別のルールを追加します。
  - **Name (名前)**: 仮想IO1の非アクティブ化
  - Condition (条件): Applications > Motion Guard: Camera profile (アプリケーション > Motion Guard: カメラプロファイル)
  - [Invert this condition (この条件を逆にする)] を選択します。
  - Action (アクション): Notifications > Send notification through HTTP (通知 > HTTPで通知を送信する)
  - Recipient (送信先): Deactivate virtual port (仮想ポートの非アクティブ化)
  - Query string suffix (クエリ文字列のサフィックス): schemaversion=1&port=1
- 5. [Save (保存)] をクリックします。

#### ストロボサイレンにルールを作成する:

- 1. ストロボサイレンの装置インターフェースで、[System > Events (システム > イベント)] に移動し、 ルールを追加します。
- 2. 以下の情報を入力します。
  - Name (名前): 仮想入力1のトリガー
  - Condition (条件): I/O > Virtual input (I/O > 仮想入力):
  - Port (ポート): 1
  - Action (アクション): Light and siren > Run light and siren profile while the rule is active (ライトとサイレン > ルールがアクティブである間は、ライトとサイレンのプロファイルを実行)
  - **Profile (プロファイル)**: 新しく作成したプロファイルを選択する
- 3. [Save (保存)] をクリックします。

## デバイスを構成する

#### 入力信号でいたずらを検知する

この例では、入力信号が切断された場合やショートした場合に電子メールを送信する方法について説明します。I/Oコネクターの詳細については、*62ページ*を参照してください。

- 1. [**System (システム) > Accessories (アクセサリー)**] に移動し、[**Supervised (状態監視)**] をオンにします。 メール送信先を追加する:
  - 1. [System > Events > Recipients (システム > イベント > 送信先)] に移動し、送信先を追加します。
  - 2. 送信先の名前を入力します。
  - 3. [Email (電子メール)] を選択します。
  - 4. 電子メールの送信先のメールアドレスを入力します。
  - 5. カメラには独自のメールサーバーがないため、電子メールを送信するには別のメールサーバーにログインする必要があります。メールプロバイダーに従って、残りの情報を入力します。
  - 6. テストメールを送信するには、[Test (テスト)] をクリックします。
  - 7. [Save (保存)] をクリックします。

#### ルールを作成する:

- 1. [System > Events > Rules (システム > イベント > ルール)] に移動し、ルールを追加します。
- 2. ルールの名前を入力します。
- 3. [I/O (入力/出力)] の条件のリストで、[Supervised input tampering is active (いたずら状態監視を有効化する)] を選択します。
- 4. 該当するポートを選択します。
- 5. [Notifications (通知)] のアクションのリストで、[Send notification to email (電子メールに通知を送る)] を選択し、リストから送信先を選択します。
- 6. 電子メールの件名とメッセージを入力します。
- 7. [**Save (保存)**]をクリックします。

## レンズにスプレーを吹き付けられた場合に自動的に電子メールを送信する

いたずら検知をアクティブにする:

- 1. [System > Detectors > Camera tampering (システム > 検知 > カメラに対するいたずら)] に移動します。
- 2. **[Trigger delay (トリガー遅延)**] の値を設定します。この値は、電子メールが送信される前に経過する必要がある時間を示します。

#### 電子メール送信先を追加する:

- 3. [System > Events > Recipients (システム > イベント > 送信先)] に移動し、送信先を追加します。
- 4. 送信先の名前を入力します。
- 5. [Email (電子メール)] を選択します。
- 6. 電子メールの送信先のメールアドレスを入力します。
- 7. カメラには独自のメールサーバーがないため、電子メールを送信するには別のメールサーバーにログインする必要があります。メールプロバイダーに従って、残りの情報を入力します。
- 8. テストメールを送信するには、[**Test (テスト)**] をクリックします。

## デバイスを構成する

9. [Save (保存)] をクリックします。

#### ルールを作成する:

- 10. [**System > Events > Rules (システム > イベント > ルール)**] に移動し、ルールを追加します。
- 11. ルールの名前を入力します。
- 12. 条件のリストで、[Video (ビデオ)]の[Tampering (いたずら)]を選択します。
- 13. [Notifications (通知)] のアクションのリストで、[Send notification to email (電子メールに通知を送る)] を選択し、リストから送信先を選択します。
- 14. 電子メールの件名とメッセージを入力します。
- 15. [**Save (保存)**] をクリックします。

## 音声

## 録画に音声を追加する

音声をオンにする:

- 1. [Video > Stream > Audio (ビデオ > ストリーム> 音声)] に移動し、音声を対象に含めます。
- 2. 装置に複数の入力ソースがある場合は、[Source (ソース)] で適切なソースを選択します。
- 3. [Audio > Device settings (音声 > 装置の設定)] に移動し、適切な入力ソースをオンにします。
- 4. 入力ソースを変更する場合は、[Apply changes (変更を適用する)]をクリックします。

録画に使用するストリームプロファイルを編集します:

- 5. [System (システム) > Stream profiles (ストリームプロファイル)] に移動し、ストリームプロファイル を選択します。
- 6. Include audio (音声を含める) を選択してオンにします。
- 7. [Save (保存)] をクリックします。

## webインターフェース

## webインターフェース

装置のwebインターフェースにアクセスするには、Webブラウザーで装置のIPアドレスを入力します。



このセクションで説明する機能と設定のサポートは、装置によって異なります。このアイコン **(**) は、機能または設定が一部の装置でのみ使用できることを示しています。

メインメニューの表示/非表示を切り取ります。

- リリースノートにアクセスします。
- 製品のヘルプにアクセスします。
- 言語を変更します。
- ライトテーマまたはダークテーマを設定します。
- - ログインしているユーザーに関する情報。
  - Change account (アカウントの変更): 現在のアカウントからログアウトし、新しいアカ ウントにログインします。
  - Log out (ログアウト): 現在のアカウントからログアウトします。
  - コンテキストメニューは以下を含みます。
    - Analytics data (分析データ): 個人以外のブラウザーデータの共有に同意します。

    - フィードバック: フィードバックを共有して、ユーザーエクスペリエンスの向上に役立てます。 法的情報: Cookieおよびライセンスについての情報を表示します。 詳細情報: ファームウェアのバージョンとシリアル番号を含む装置情報を表示します。 Legacy device interface (従来のデバイスインターフェース): 装置のwebインターフェースを従来の バージョンに変更します。

## ステータス

#### セキュリティ

アクティブな装置へのアクセスのタイプと、使用されている暗号化プロトコルを表示します。設定に関する 推奨事項はAXIS OS強化ガイドに基づいています。

Hardening guide (強化ガイド): Axis装置でのサイバーセキュリティとベストプラクティスをさらに学習でき るAXIS OS強化ガイドへのリンクです。

#### 時刻同期ステータス

装置がNTPサーバーと同期しているかどうかや、次の同期までの残り時間など、NTP同期情報を表示します。

## webインターフェース

NTP settings (NTP 設定): NTP設定を表示および更新します。NTPの設定を変更できる [Date and time (日付と時刻)] のページに移動します。

#### 装置情報

ファームウェアのバージョンとシリアル番号を含む装置情報を表示します。

**Upgrade firmware (ファームウェアのアップグレード)**: 装置のファームウェアをアップグレードします。ファームウェアのアップグレードができる [Maintenance (メンテナンス)] ページに移動します。

#### 進行中の録画

進行中の録画と指定されたストレージ容量を表示します。

**録画:** 進行中でフィルター処理された録画とそのソースを表示します。詳細については、*25ページ録画*を参照してください。





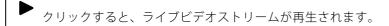
録画を保存するストレージの空き容量を表示します。

#### Connected clients (接続されたクライアント)

接続数と接続されているクライアントの数を表示します。

**View details (詳細を表示)**: 接続されているクライアントのリストを表示および更新します。リストには、各クライアントのIPアドレス、プロトコル、ポート、PID/プロセスが表示されます。

## ビデオ



■■ クリックすると、ライブビデオストリームが静止します。

クリックすると、ライブビデオストリームのスナップショットを撮影できます。ファイルはで使用のコンピューターの [ダウンロード] フォルダーに保存されます。画像ファイル名は、[snapshot\_YYYY\_MM\_DD\_HH\_MM\_SS.jpg] です。スナップショットの実際のサイズは、スナップショットを受け取るWebブラウザーエンジンから適用される圧縮レベルによって異なります。したがって、スナップショットのサイズは、装置で設定されている実際の圧縮設定とは異なる場合があります。

◆ (i) クリックすると、I/O出力ポートが表示されます。スイッチを使ってポートの回路を開閉し、外部装置のテストなどを行います。

- **ゴー** クリックして画面上のコントロールにアクセスします。

## webインターフェース

- Predefined controls (既定のコントロール): オンにすると、使用可能な画面上のコントロール が有効になります。
- Custom controls (カスタムコントロール): 油 thrill たんしゃ たして ファ 「Add custom control (カスタムコントロールの **追加)**]をクリックして、画面上のコントロールを追加します。
- ウォッシャーを開始します。シーケンスが始まると、カメラは設定された位置に移動し、洗浄スプ ーが噴射されます。洗浄シーケンスがすべて終了すると、カメラは元の位置に戻ります。このアイコン は、ウォッシャーが接続され設定されている場合にのみ表示されます。
- **口** i ワイパーを開始します。
- **②** (i) ライブビューのプリセットポジションに移動するには、プリセットポジションをクリックして選択します。または、[**Setup (設定)**] をクリックしてプリセットポジションページに移動します。
- ♥ クリックしてガードツアーを選択し、[Start (スタート)] をクリックしてガードツアーを再生します。または、[Setup (設定)] をクリックしてガードツアーページに移動します。
- クリックして、選択した時間の間、手動でヒーターをオンにします。
- クリックすると、ライブビデオストリームの連続録画が開始します。録画を停止するには、もう一度ク リックします。録画が進行中の場合、再起動後に自動的に再開されます。
- クリックすると、装置に設定されているストレージが表示されます。ストレージを設定するには管 理者権限が必要です。

**り** クリックすると、その他の設定にアクセスできます。

- Video format (ビデオ形式): ライブビューで使用するエンコード方式を選択します。
   Client stream information (クライアントストリームの情報): オンにすると、ライブビデオストリー Client Stream Information (ソフイアントストリームの16報): オフにすると、フィフにティストリームを表示するブラウザーで使用されるビデオストリームの動的な情報が表示されます。ビットレートの情報は、情報源が異なるため、テキストオーバーレイで表示される情報とは異なります。クライアントのストリーム情報に含まれるビットレートは、最後の1秒間のビットレートであり、装置のエンコーディングドライバーから取得なる数値です。オーバーレイのビットレートは、ファングログラスを対している。 過去5秒間の平均ビットレートであり、ブラウザーから提供されます。どちらの値も、rawビデオストリームのみを対象としており、UDP/TCP/HTTPを介してネットワーク上で転送される際に 発生する追加の帯域幅は含まれていません。
- 発生する追加の市域幅は含まれていません。
  Adaptive stream (適応ストリーム): オンにすると、表示クライアントの実際のディスプレイ解像度に画像解像度が適応し、ユーザーエクスペリエンスが向上し、クライアントのハードウェアの過負荷を防ぐことができます。適応ストリームが適用されるのは、ブラウザーを使用してwebインターフェースにライブビデオストリームを表示しているときだけです。適応ストリームをオンにすると、最大フレームレートは30フレーム/秒になります。適応ストリームをオンにしている間にスナップショットを撮影すると、そのスナップショットには、適応ストリームで選択した画像解像度が使用されます。

## webインターフェース

- Level grid (レベルグリッド): をクリックすると、レベルグリッドが表示されます。このグリッドは、画像が水平方向に配置されているかどうかを判断するのに役立ちます。非表示にするには、 をクリックします。
- Pixel counter (ピクセルカウンター): をクリックすると、ピクセルカウンターが表示されます。ボックスをドラッグしてサイズを変更し、対象範囲を含めます。[Width (幅)] と [Height (高さ)] フィールドでボックスのピクセルサイズを定義することもできます。
- ・ Refresh (更新):  $oldsymbol{C}$  をクリックすると、ライブビューの静止画像を更新できます。
- ・ PTZ controls (PTZコントロール) (\*\*): オンにすると、PTZコントロールがライブビューに表示されます。
- **1:1** クリックすると、ライブビューがフル解像度で表示されます。フル解像度が画面サイズより大きい場合は、小さい画像を使って画像内を移動してください。
- ▶ プロックすると、ライブビデオストリームが全画面表示されます。全画面モードを終了するには、Esc キーを押します。

#### 設置

Capture mode (キャプチャーモード) : キャプチャーモードは、カメラが画像をキャプチャーする方法を定義するプリセット設定です。キャプチャーモードを変更すると、ビューエリアやプライバシーマスクなど、他の多くの設定に影響を与える場合があります。

Mounting position (取り付け位置) (i): カメラのマウント方法によって、画像の向きが変わる場合があります。

Power line frequency (電源周波数): 画像のちらつきを最小限に抑えるために、お使いの地域で使用されている周波数を選択してください。アメリカ地域では、通常60 Hzが使用されています。世界の他の部分では、ほとんどの場合50 Hzで使用されています。お客様の地域の電源周波数がわからない場合は、地方自治体に確認してください。

Rotate (回転): 画像の向きを選択できます。

#### 画像補正

Image stabilization (ブレ補正) : オンにすると、ブレが少なく、よりスムーズで安定した映像が表示されます。ブレ補正は、装置が露出した場所で、たとえば、風や車の通過などによる振動を受ける環境で使用することをお勧めします。

Stabilizer margin (スタビライザーマージン) : スライダーを使用して、ブレを補正する振動のレベルを決める、スタビライザーマージンのサイズを調整します。振動の多い環境に本製品を設置する場合は、スライダーを [Max (最大)] 方向に移動します。その結果、より小さなシーンがキャプチャーされます。環境の振動が少ない場合は、スライダーを [最小 (Min)] 方向に移動します。

#### 画像

外観

## webインターフェース

Contrast (コントラスト): スライダーを使用して、明暗の差を調整します。



**Brightness (輝度)**: スライダーを使用して光の強度を調整します。これにより、物体が見やすくなります。輝度は画像キャプチャーの後で適用され、画像内の情報には影響しません。暗い場所でより詳細に表示するには、ゲインや露光時間を増やすのが一般的です。



Sharpness (シャープネス): スライダーを使ってエッジのコントラストを調整することで、画像内の物体をよりシャープに見せることができます。シャープネスを上げると、ビットレートが上がり、必要なストレージ容量も増加する可能性があります。



## ワイドダイナミックレンジ

Local contrast (ローカルコントラスト) : スライダーで画像のコントラストを調整します。値が大きいほど、暗い部分と明るい部分のコントラストが高くなります。

Exposure (露出)

## webインターフェース

Ĭ. : 露出エリアを使用すると、入口のドアの前のエリアなど、シーンの選 Exposure zone (露出エリア) 択した部分の露出を最適化できます。



露出エリアは元の画像 (回転していない状態) に関連付けられているため、エリアの名前が元の画像に適用されます。つまり、たとえばビデオストリームが90°回転した場合、ストリーム内のゾーンの [**Upper (上)**] は [**Right (右)**] になり、[**Left (左)**] は「**Lower (下)**」になります。

- Automatic (自動): ほとんどの状況に適しています。 中央: 画像の中央部の固定エリアを使用して露出が計算されます。このエリアは、ライブビュー内で サイズと位置が固定されています。
- ・ Full (全画面) : ライブビュー全体を使用して露出が計算されます。
- **Upper (上)** されます。 : 画像の上部にあるサイズと位置が固定されたエリアを使用して露出が計算
- · Lower (下) : 画像の下部にあるサイズと位置が固定されたエリアを使用して露出が計算 されます。
- Left (左) : 画像の左にあるサイズと位置が固定されたエリアを使用して露出が計算されます。
- ・ Right (右) : 画像の右にあるサイズと位置が固定されたエリアを使用して露出が計算されます。
- スポット: ライブビュー内にあるサイズと位置が固定されたエリアを使用して露出が計算されます。 Custom (カスタム): ライブビュー内の一部のエリアを使用して露出が計算されます。エリアのサイ
- ズと位置を調整できます。

Max gain (最大ゲイン): 適切な最大ゲインを選択します。最大ゲインを増やすと、低コントラストの画像で細部を確認できるレベルは向上しますが、ノイズレベルも増加します。ノイズが多くなると、帯域幅と ストレージの使用も多くなる可能性があります。

#### ストリーム

#### 一般

Resolution (解像度): 監視シーンに適した画像の解像度を選択します。解像度が高いと、必要な帯域幅とス トレージ容量が増大します。

Palette (パレット) : 温度に応じて異なる色で画像に着色するには、パレットを選択します。パレットを使 用すると、細部の可視性が向上します。

Frame rate (フレームレート): ネットワーク上の帯域幅の問題を避けるため、またはストレージサイズを削減するために、フレームレートを固定値に制限できます。フレームレートをゼロのままにすると、フレームレートは現在の状況で可能な最大値となります。フレームレートを高くすると、より多くの帯域幅とスト レージ容量が必要になります。

Compression (圧縮): スライダーを使用して画像の圧縮率を調整します。圧縮率が高いほどビットレートが 低くなり、画質が低下します。圧縮率が低いと画質が向上しますが、録画時により多くの帯域幅とスト レージを必要とします。

Signed video (署名付きビデオ) : オンにすると、署名付きビデオ機能がビデオに追加されます。署名付きビデオは、ビデオに暗号化署名を追加することでビデオをいたずらから保護します。

Zipstream (Zipstream テクノロジー)

## webインターフェース

Zipstreamテクノロジーはビデオ監視用に最適化されたビットレート低減テクノロジーで、H.264またはH.265ストリームの平均ビットレートをリアルタイムで低減します。Axis Zipstream テクノロジーは、動く物体を含むシーンなど、画像内に関心領域が複数あるシーンに対して高いビットレートを適用します。シーンがより静的であれば、Axis Zipstream テクノロジーは低いビットレートを適用し、ストレージの使用量を削減します。詳細については、「Axis Zipstream テクノロジーによるビットレートの低減」を参照してください。

ビットレート低減の [Strength (強度)] を選択します。

- · Off (オフ): ビットレート低減はありません。
- Low (低): ほとんどのシーンで認識できる画質低下なし。これはデフォルトのオプションです。あ らゆるタイプのシーンでビットレートの低減に使用できます。
- Medium (中): 一部のシーンでは、動きのない部分など、関心の低い領域でノイズが少なく、ディテールレベルがやや低くなることで、目に見える効果が得られます。
   High (高): 一部のシーンでは、動きのない部分など、関心の低い範囲でノイズが少なく、ディテールレベルが低くなることで、目に見える効果が得られます。クラウドに接続された装置やローカルストレージを使用する装置にはこのレベルを転換します。
- ・ **Higher (さらに高)**: 一部のシーンでは、動きのない部分など、関心の低い範囲でノイズが少なく、ディテールレベルが低くなることで、目に見える効果が得られます。
  ・ **Extreme (極限)**: 大部分のシーンで目に見える効果が得られます。ビットレートは、可能な限り小さな
- ストレージに最適化されています。

Optimize for storage (ストレージ用に最適化する): オンにし、画質を維持しながらビットレートを最小限に抑えます。この最適化は、Webクライアントに表示されるストリームには適用されません。この機能は、VMSがBフレームをサポートしている場合のみ使用できます。[Optimize for storage (ストレージ用に最適化)] をオンに すると、[Dynamic GOP (ダイナミックgroup of pictures)] もオンになります。

Dynamic FPS (ダイナミックFPS) (フレーム/秒): オンにすると、シーン内のアクティビティのレベルに応じて帯 域幅が変化します。動きが多い場合、より多くの帯域幅が必要です。

Lower limit (下限): シーンの動きに応じて、最小フレーム/秒とストリームのデフォルトフレーム/秒の間でフレームレートを調整するための値を入力します。フレーム/秒が1以下になるような動きの少ないシーンでは、 下限を設定することをお勧めします。

**Dynamic GOP (ダイナミック group of pictures)**: オンにすると、シーン内のアクティビティのレベルに応 て、I-フレームの間隔が動的に調整されます。

Upper limit (上限): 最大GOP長 (2つのIフレーム間のPフレームの最大数) を入力します。Iフレームは、他のフ -ムとは無関係の自己完結型の画像フレームです。

P-frames (Pフレーム): Pフレームは、前のフレームからの画像の変化のみを示す予測画像です。適切なPフ レーム数を入力します。値が大きいほど、必要な帯域幅は小さくなります。ただし、ネットワークが輻輳している場合には、ビデオ画質が著しく劣化する可能性があります。

#### Bitrate control (ビットレート制御)

- ・ Average (平均): より長い時間をかけてビットレートを自動的に調整し、使用可能なストレージに基づいて最適な画質を提供する場合に選択します。
  - クリックすると、利用可能なストレージ、保存時間、ビットレート制限に基づいて目標ビットレートが計算されます。
    Target bitrate (目標ビットレート): 目標とするビットレートを入力します。

  - Retention time (保存期間): 録画を保存する日数を入力します。

  - Storage (ストレージ): ストリームに使用できるストレージの概算が表示されます。 Maximum bitrate (最大ビットレート): オンにすると、ビットレートの制限が設定されます。 Bitrate limit (ビットレートの制限): 目標ビットレートより高いビットレートの制限を入力し てください。 **Maximum (最大)**: オンにすると、ネットワーク帯域幅に基づいてストリームの最大瞬時ビットレー
- トが設定されます。
  - Maximum (最大): 最大ビットレートを入力します。

## webインターフェース

Variable (可変): オンにすると、シーン内のアクティビティのレベルに基づいてビットレートが変化します。動きが多い場合、より多くの帯域幅が必要です。ほとんどの場合、このオプションを お勧めします。

#### Orientation (向き)

**Mirror (ミラーリング)**: オンにすると画像が反転します。

#### Audio (音声)

Include (対象): オンにすると、ビデオストリームで音声が使用されます。

Source (ソース) (i):使用する音声ソースを選択します。

Stereo (ステレオ) : オンにすると、内蔵の音声だけでなく、外部のマイクからの音声も取り込むこ とができます。

#### オーバーレイ

: クリックするとオーバーレイが追加されます。ドロップダウンリストからオーバーレイの種類を次 の中から選択します。

- **テキスト**: テキストをライブビュー画像に統合し、すべてのビュー、録画、スナップショットに表示する場合に選択します。独自のテキストを入力することもできます。また、あらかじめ設定された修飾子を含めることで、時間、日付、フレームレートなどを自動的に表示することもできます。
  - : クリックすると、日付の修飾子%Fを追加して、yyyy-mm-ddを表示できます。

  - : クリックすると、時間の修飾子%xを追加して、hh:mm:ss (24時間制) を表示できます。 Modifiers (修飾子): クリックすると、リストに表示された修飾子から選択して、テキストボッ クスに追加できます。たとえば、%aを選択すると曜日が表示されます。 Size **(サイズ)**: フォントサイズを選択します。

  - Appearance (外観): 黒い背景に白いテキスト (デフォルト) など、背景色とテキストの色を 選択します。
    - ■: 画像内のオーバーレイの位置を選択します。
- Image (画像): ビデオストリームに静止画像を重ねて表示する場合に選択します。.bmp、.png、 jpeg、または.svgファイルを使用できます。 画像をアップロードするには、[**Images (画像)**] をクリックします。画像をアップロードする前に、以

下の方法を選択できます。

- Scale with resolution (解像度に伴う拡大/縮小): 選択すると、解像度に合わせてオーバーレイ 画像のサイズを自動的に変更できます。
- **Use transparency (透明色を使用する)**: その色のRGB 16進値を選択して入力します。RRGGBB 形式を使用します。16進数値の例: FFFFFF 白、000000 黒、FF0000 赤、6633FF 青、 669900 - 緑。.bmp画像の場合のみ。
- Streaming indicator (ストリーミングインジケーター) ( ): ビデオストリームに重ね合わせてアニ メーションを表示する場合に選択します。このアニメーションは、シーンに動きがなくても、ビデオ
  - ストリームがライブであることを示します。
     Appearance (外観): アニメーションの色と背景色を選択します。たとえば、透明な背景に赤いアニメーション(デフォルト) などです。
    - Size (サイズ): フォントサイズを選択します。

## webインターフェース

## プライバシーマスク

+

: クリックすると、新しいプライバシーマスクを作成できます。

**Privacy masks (プライバシーマスク)**: クリックすると、すべてのプライバシーマスクの色を変更したり、すべてのプライバシーマスクを永久に削除したりすることができます。



▲ Mask x (マスクx): クリックすると、マスクの名前変更、無効化、永久削除を行うことができます。

## 音声

## 装置の設定

Input (入力): 音声入力のオン/オフを切り替えます。入力のタイプを表示します。

Input type (入力タイプ) ( : 内蔵マイクロフォンやライン入力など、入力のタイプを選択します。

**Power type (電源タイプ) (i)**: 入力の電源タイプを選択します。

Apply changes (変更を適用する) (i): 選択した内容を適用します。

Separate gain controls (個別のゲインコントロール) ( : オンにすると、入力タイプごとに個別にゲインを調整することができます。

**Automatic gain control (自動ゲインコントロール)** ( : オンにすると、サウンドの変化に合わせてゲインが動的に調整されます。

**Gain (ゲイン)**: スライダーを使用してゲインを変更します。マイクのアイコンをクリックすると、ミュート、ミュート解除ができます。

**出力**: 出力のタイプを表示します。

**Gain (ゲイン)**: スライダーを使用してゲインを変更します。スピーカーのアイコンをクリックすると、ミュート、ミュート解除ができます。

## ストリーム

Encoding (エンコード方式): 入力ソースストリーミングに使用するエンコード方式を選択します。エンコード方式は、音声入力がオンになっている場合にのみ選択できます。音声入力がオフになっている場合は、[Enable audio input (音声入力を有効にする)] をクリックしてオンにします。

## webインターフェース

## 録画

Ŧ

クリックして録画にフィルターを適用します。

From (開始): 特定の時点以降に行われた録画を表示します。

To (終了): 特定の時点までに行われた録画を表示します。

**Source (ソース)** ①: ソースに基づいて録画を表示します。ソースはセンサーを指します。

Event (イベント): イベントに基づいて録画を表示します。

Storage (ストレージ): ストレージタイプに基づいて録画を表示します。

Ongoing recordings (進行中の録画): カメラで進行中のすべての録画を表示します。

カメラで録画を開始します。



保存先のストレージ装置を選択します。

カメラでの録画を停止します。

トリガーされた録画は、手動で停止したとき、またはカメラがシャットダウンされたときに終了します。

**連続録画**は、手動で停止するまで続行されます。カメラがシャットダウンされた場合でも、録画はカメラが再起動されるときまで続行されます。

- → 録画を再生します。
- 録画の再生を停止します。

Set export range (エクスポート範囲の設定): 録画の一部のみをエクスポートする場合は、時間範囲を入力します。

Encrypt (暗号化): エクスポートする録画のパスワードを設定する場合に選択します。エクスポートしたファイルをパスワードなしで開くことができなくなります。



クリックすると、録画が削除されます。

**Export (エクスポート)**: 録画の全体または一部をエクスポートします。

## webインターフェース

## アプリ



Add app (アプリの追加): 新しいアプリをインストールします。

Find more apps (さらにアプリを探す): インストールする他のアプリを見つける。Axisアプリの概要ページ に移動します。

Allow unsigned apps (署名なしアプリを許可): 署名なしアプリのインストールを許可するには、オンにします。

Allow root-privileged apps (root権限アプリの許可): オンにして、root権限を持つアプリに装置へのフルア クセスを許可します。



AXIS OSおよびACAPアプリのセキュリティ更新プログラムを表示します。

注

複数のアプリを同時に実行すると、装置のパフォーマンスが影響を受ける可能性があります。

アプリ名の横にあるスイッチを使用して、アプリを起動または停止します。

Open (開く): アプリの設定にアクセスする。利用可能な設定は、アプリケーションよって異なります。一部の アプリケーションでは設定が設けられていません。

- コンテキストメニューに、以下のオプションが1つ以上含まれていることがあります。
  - Open-source license (オープンソースライセンス): アプリで使用されているオープンソースライセ ンスに関する情報が表示されます。 App log (アプリのログ): アプリイベントのログが表示されます。このログは、サポートにご連絡
  - いただく際に役立ちます
  - ・ **キーによるライセンスのアクティブ化**: アプリにライセンスが必要な場合は、ライセンスを有効にする 必要があります。装置がインターネットにアクセスできない場合は、このオプションを使用します。 ライセンスキーがない場合は、axis.com/products/analyticsにアクセスします。ライセンスキーを生成するには、ライセンスコードとAxis製品のシリアル番号が必要です。
  - **ライセンスの自動アクティブ化**: アプリにライセンスが必要な場合は、ライセンスを有効にする必要があります。 装置がインターネットにアクセスできる場合は、このオプションを使用します。ライセ ンスをアクティブ化するには、ライセンスコードが必要です。

    • Deactivate the license (ライセンスの非アクティブ化): 試用ライセンスから正規ライセンスに変更す
  - る場合など、別のライセンスと交換するために現在のライセンスを無効にします。ライセンスを

  - 非アクティブ化すると、ライセンスは装置から削除されます。 Settings (設定): パラメーターを設定します。 Delete (削除): 装置からアプリを完全に削除します。ライセンスを最初に非アクティブ化しない場合、ライセンスはアクティブのままです。

## システム

#### 時間と場所

#### 日付と時刻

時刻の形式は、Webブラウザーの言語設定によって異なります。



装置の日付と時刻をNTPサーバーと同期することをお勧めします。

## webインターフェース

Synchronization (同期): 装置の日付と時刻を同期するオプションを選択します。

- Automatic date and time (manual NTS KE servers) (日付と時刻の自動設定 (手動NTS KEサーバー)):
   DHCPサーバーに接続された安全なNTPキー確立サーバーと同期します。
   Manual NTS KE servers (手動NTS KEサーバー): 1台または2台のNTPサーバーのIPアドレス
  - Manual NTS KE servers (手動NTS KEサーバー): 1台または2台のNTPサーバーのIPアドレスを入力します。2台のNTPサーバーを使用すると、両方からの入力に基づいて装置が同期し、時刻を調整します。
- Automatic date and time (NTP servers using DHCP) (日付と時刻の自動設定 (DHCPを使用したNTPサーバー)): DHCPサーバーに接続されたNTPサーバーと同期します。
  - Fallback NTP servers (フォールバックNTPサーバー): 1台または2台のフォールバックサーバーのIPアドレスを入力します。
- Automatic date and time (manual NTP servers) (日付と時刻の自動設定 (手動NTPサーバー)): 選択したNTPサーバーと同期します。
  - Manual NTP servers (手動NTPサーバー): 1台または2台のNTPサーバーのIPアドレスを入力します。2台のNTPサーバーを使用すると、両方からの入力に基づいて装置が同期し、時刻を調整します。
- Custom date and time (日付と時刻のカスタム設定): 日付と時刻を手動で設定する。[Get from system (システムから取得)] をクリックして、コンピューターまたはモバイル装置から日付と時刻の設定を1回取得します。

**Time zone (タイムゾーン)**: 使用するタイムゾーンを選択します。時刻が夏時間と標準時間に合わせて自動的に調整されます。



システムは、すべての録画、ログ、およびシステム設定で日付と時刻の設定を使用します。

#### デバイスの位置

デバイスの位置を入力します。ビデオ管理システムはこの情報を使用して、マップ上に装置を配置できます。

- Latitude (緯度): 赤道の北側がプラスの値です。
- Longitude (経度): 本初子午線の東側がプラスの値です。
- ・ 向き: 装置が向いているコンパス方位を入力します。真北が0です。
- · **ラベル**: 分かりやすい装置名を入力します。
- Save (保存): クリックして、装置の位置を保存します。

## ネットワーク

#### IPv4

**Assign IPv4 automatically (IPv4 自動割り当て)**: ネットワークルーターに自動的に装置にIPアドレスを割り当てさせる場合に選択します。ほとんどのネットワークでは、自動IP (DHCP) をお勧めします。

IP address (IPアドレス): 装置の固有のIPアドレスを入力します。孤立したネットワークの内部であれば、アドレスの重複がないことを条件に、固定IPアドレスを自由に割り当てることができます。アドレスの重複を避けるため、固定IPアドレスを割り当てる前に、ネットワーク管理者に連絡することを推奨します。

**Subnet mask (サブネットマスク)**: サブネットマスクを入力して、ローカルエリアネットワーク内部のアドレスを定義します。ローカルエリアネットワークの外部のアドレスは、ルーターを経由します。

**Router (ルーター)**: さまざまなネットワークやネットワークセグメントに接続された装置を接続するために使用するデフォルトルーター (ゲートウェイ) のIPアドレスを入力します。

Fallback to static IP address if DHCP isn't available (DHCPが利用できない場合は固定IPアドレスにフォールバックする): DHCPが利用できず、IPアドレスを自動的に割り当てることができない場合に、フォールバックとして使用する固定IPアドレスを追加するときに選択します。

## webインターフェース



DHCPが使用できず、装置が静的アドレスのフォールバックを使用する場合、静的アドレスは限定された範囲で設定されます。

#### IPv6

**Assign IPv6 automatically (IPv6 自動割り当て)**: IPv6をオンにし、ネットワークルーターに自動的に装置に IPアドレスを割り当てさせる場合に選択します。

#### Hostname (ホスト名)

**Assign hostname automatically (ホスト名自動割り当て)**: ネットワークルーターに自動的に装置にホスト名を割り当てさせる場合に選択します。

**Hostname (ホスト名)**: 装置にアクセスする別の方法として使用するホスト名を手動で入力します。サーバーレポートとシステムログはホスト名を使用します。使用できる文字は、 $A\sim Z$ 、 $a\sim z$ 、 $0\sim 9$ 、-、\_です。

#### DNS servers (DNSサーバー)

**Assign DNS automatically (DNS 自動割り当て)**: DHCPサーバーに自動的に装置に検索ドメインとDNSサーバーアドレスを割り当てさせる場合に選択します。ほとんどのネットワークでは、自動DNS (DHCP) をお勧めします。

Search domains (検索ドメイン): 完全修飾でないホスト名を使用する場合は、[Add search domain (検索ドメインの追加)] をクリックし、装置が使用するホスト名を検索するドメインを入力します。

DNS servers (DNSサーバー): [Add DNS server (DNSサーバーを追加)] をクリックして、DNSサーバーのIPアドレスを入力します。このサーバーは、ホスト名からローカルネットワーク上のIPアドレスへの変換を行います。

#### HTTPおよびHTTPS

HTTPSは、ユーザーからのページ要求とWebサーバーから返されたページの暗号化を提供するプロトコルです。暗号化された情報の交換は、サーバーの真正性 (サーバーが本物であること) を保証するHTTPS証明書の使用により制御されます。

装置でHTTPSを使用するには、HTTPS証明書をインストールする必要があります。[**System > Security (システム > セキュリティ)**] に移動し、証明書の作成とインストールを行います。

**次によってアクセスを許可**: ユーザーが [HTTP]、[HTTPS]、または [HTTP and HTTPS (HTTPおよびHTTPS)] プロトコルを介して装置に接続することを許可するかどうかを選択します。



暗号化されたWebページをHTTPS経由で表示する場合、特に初めてページを要求するときに、パフォーマンスが低下することがあります。

HTTP port (HTTPポート): 使用するHTTPポートを入力します。装置はポート80または1024~65535の範囲のポートを許可します。管理者としてログインしている場合は、1~1023の範囲の任意のポートを入力することもできます。この範囲のポートを使用すると、警告が表示されます。

HTTPS port (HTTPSポート): 使用するHTTPSポートを入力します。装置はポート443または1024~65535の範囲のポートを許可します。管理者としてログインしている場合は、1~1023の範囲の任意のポートを入力することもできます。この範囲のポートを使用すると、警告が表示されます。

## webインターフェース

Certificate (証明書): 装置のHTTPSを有効にする証明書を選択します。

#### ネットワーク検出プロトコル

Bonjour®: オンにすると、ネットワーク上で自動検出が可能になります。

Bonjour name (Bonjour 名): ネットワークで表示されるフレンドリ名を入力します。デフォルト名は装置名

UPnP®: オンにすると、ネットワーク上で自動検出が可能になります。

UPnP name (UPnP名): ネットワークで表示されるフレンドリ名を入力します。デフォルト名は装置名とMAC アドレスです。

WS-Discovery: オンにすると、ネットワーク上で自動検出が可能になります。

#### One-Click Cloud Connection (ワンクリッククラウド接続)

One-Click cloud connection (O3C) とO3Cサービスを共に使用すると、インターネットを介して、ライブビデオや録画ビデオにどこからでも簡単かつ安全にアクセスできます。詳細については、 axis.com/end-to-end-solutions/hosted-servicesを参照してください。

#### Allow O3C (O3Cを許可):

- One-click (ワンクリック): デフォルトの設定です。インターネットを介してO3Cサービスに接続するには、装置のコントロールボタンを押し続けます。コントロールボタンを押してから24時間以内に装置をO3Cサービスに登録する必要があります。登録しない場合、装置はO3Cサービスか ら切断されます。装置を登録すると、[Always (常時)]が有効になり、装置はO3Cサービスに接 続されたままになります。
- Always (常時): 装置は、インターネットを介してO3Cサービスへの接続を継続的に試行します。装置を登録すると、装置はO3Cサービスに接続したままになります。装置のコントロールボタンに手が届 かない場合は、このオプションを使用します。
- **No (なし)**: O3Cサービスを無効にします。

Proxy settings (プロキシ設定): 必要な場合は、プロキシサーバーに接続するためのプロキシ設定を入力します。

**Host (ホスト)**: プロキシサーバーのアドレスを入力します。

**Port (ポート)**: アクセスに使用するポート番号を入力します。

Login (ログイン) とPassword (パスワード): 必要な場合は、プロキシサーバーのユーザー名とパスワード を入力します。

#### Authentication method (認証方式)

- Basic (ベーシック): この方法は、HTTP用の最も互換性のある認証方式です。ユーザー名とパスワード を暗号化せずにサーバーに送信するため、Digest (ダイジェスト)方式よりも安全性が低くなります。 Digest (ダイジェスト): この認証方式は、常に暗号化されたパスワードをネットワークに送信するた
- め、高いセキュリティレベルが得られます。 **Auto (オート)**: このオプションを使用すると、装置はサポートされている方法に応じて認証方法を選

Rできます。Digest (ダイジェスト) 方式がBasic (ベーシック) 方式より優先されます。
Owner authentication key (OAK) (所有者認証キー、OAK): [Get key (キーを取得)] をクリックして、所有者証:キーを取得します。これは、装置がファイアウォールやプロキシを介さずにインターネットに接続され ている場合にのみ可能です。

## **SNMP**

SNMP (Simple Network Management Protocol) を使用すると、離れた場所からネットワーク装置を管理できます。

## webインターフェース

SNMP: 使用するSNMPのバージョンを選択します。

- ・ v1 and v2c (v1 およびv2c):
  - **Read community (読み取りコミュニティ)**: サポートされているSNMPオブジェクトすべてに 読み取り専用のアクセスを行えるコミュニティ名を入力します。デフォルト値は [public (パブリック)]です。
  - Write community (書き込みコミュニティ): サポートされている (読み取り専用のものを除く) SNMPオブジェクトすべてに読み取りアクセス、書き込みアクセスの両方を行えるコミュニ ティ名を入力します。デフォルト値は [write (書き込み)] です。
  - Activate traps (トラップの有効化): オンにすると、トラップレポートが有効になります。装置はトラップを使用して、重要なイベントまたはステータス変更のメッセージを管理システムに送信します。webインターフェースでは、SNMP v1およびv2cのトラップを設定できます。SNMP v3に変更するか、SNMPをオフにすると、トラップは自動的にオフになります。SNMP v3を使用する際は、SNMP v3管理アプリケーションでトラップを設定できます。

  - Trap address (トラップアドレス): 管理サーバーのIPアドレスまたはホスト名を入力します。
    Trap community (トラップコミュニティ): 装置がトラップメッセージを管理システムに送信するときに使用するコミュニティを入力します。
  - Traps (トラップ):
  - Cold start (コールドスタート): 装置の起動時にトラップメッセージを送信します。
  - Warm start (ウォームスタート): SNMP設定が変更されたときに、トラップメッセージを 送信します。
  - Link up (リンクアップ): リンクの状態が切断から接続に変わったときにトラップメッセージ を送信します。
  - Authentication failed (認証失敗): 認証に失敗したときにトラップメッセージを送信します。

注

SNMP v1およびv2cトラップをオンにすると、すべてのAXIS Video MIBトラップが有効になります。詳細 については、AXIS OSポータル > SNMPを参照してください。

- **v3**: SNMP v3は、暗号化と安全なパスワードを使用する、より安全性の高いバージョンです。SNMP v3 を使用するには、HTTPSを有効化し、パスワードをHTTPSを介して送信することをお勧めします。これにより、権限のない人が暗号化されていないSNMP v1およびv2cトラップにアクセスすることも防止できます。SNMP v3を使用する際は、SNMP v3管理アプリケーションでトラップを設定できます。
  - Password for the account "initial" (「initial」アカウントのパスワード): 「initial」という名前 rassword for the account filled ( 'Iffilled ) アカウノトのハスワード: 'Initial ) といっ名のアカウントのSNMPパスワードを入力します。HTTPSを有効化せずにパスワードを送信できますが、推奨しません。SNMP v3のパスワードは1回しか設定できません。HTTPSが有効な場合にのみ設定することをお勧めします。パスワードの設定後は、パスワードフィールドが表示されなくなります。パスワードを設定し直すには、装置を工場出荷時の設定に リセットする必要があります。

#### セキュリティ

#### 証明書

証明書は、ネットワーク上の装置の認証に使用されます。この装置は、次の2種類の証明書をサポートし ています。

- ・ Client/server Certificates (クライアント/サーバー証明書) クライアント/サーバー証明書は装置のIDを認証します。自己署名証明書と認証局 (CA) 発行の証明 書のどちらでも使用できます。自己署名証明書による保護は限られていますが、認証局発行の証 明書を取得するまで利用できます。
- CA証明書 CA証明書はピア証明書の認証に使用されます。たとえば、装置をIEEE 802.1Xで保護されたネットワークに接続するときに、認証サーバーのIDを検証するために使用されます。装置には、いくつかの CA証明書がプリインストールされています。

以下の形式がサポートされています:

- 証明書形式: .PEM、.CER、.PFX
- 秘密鍵形式: PKCS#1、PKCS#12

## webインターフェース

#### 重要

装置を工場出荷時の設定にリセットすると、すべての証明書が削除されます。プリインストールされたCA証明書は、再インストールされます。

## <u>-</u>Q

リスト内の証明書をフィルターします。



証明書の追加: クリックして、証明書を追加します。

- More (詳細) : 入力または選択するフィールドをさらに表示します。
- Secure keystore (セキュアキーストア): [Secure element (セキュアエレメント)] または [Trusted Platform Module 2.0] を使用して秘密鍵を安全に保存する場合に選択します。どのセキュアキーストアを選択するかの詳細については、help.axis.com/en-us/axis-os#cryptographic-supportにアクセスしてください。
- ・ **Key type (キーのタイプ)**: ドロップダウンリストから、証明書の保護に使用する暗号化アルゴリズムとしてデフォルトかその他のいずれかを選択します。
- • コンテキストメニューは以下を含みます。
  - Certificate information (証明書情報): インストールされている証明書のプロパティを表示します。
  - ・ Delete certificate (証明書の削除): 証明書の削除。
  - Create certificate signing request (証明書の署名要求を作成する): デジタルID証明書を申請するため に登録機関に送信する証明書署名要求を作成します。

#### セキュアキーストア ①:

- **セキュアエレメント (CC EAL6+)**: セキュアキーストアにセキュアエレメントを使用する場合に選択します。
- Trusted Platform Module 2.0 (CC EAL4+, FIPS 140-2 Level 2): セキュアキーストアにTPM 2.0を使用する場合に選択します。

#### IEEE 802.1x

IEEE 802.1xはポートを使用したネットワークへの接続を制御するIEEEの標準規格で、有線およびワイヤレスのネットワーク装置を安全に認証します。IEEE 802.1xは、EAP (Extensible Authentication Protocol) に基づいています。

IEEE 802.1xで保護されているネットワークにアクセスするネットワーク装置は、自己の証明を行う必要があります。認証は認証サーバーによって行われます。認証サーバーは通常、FreeRADIUSやMicrosoft Internet Authentication ServerなどのRADIUSサーバーです。

#### 証明書

CA証明書なしで設定されている場合、サーバー証明書の検証は無効になり、装置は接続先のネットワークに関係なく自己の認証を試みます。

証明書を使用する場合、Axisの実装では、装置と認証サーバーは、EAP-TLS (Extensible Authentication Protocol - Transport Layer Security) を使用してデジタル証明書で自己を認証します。

装置が証明書で保護されたネットワークにアクセスできるようにするには、署名されたクライアント証明書を装置にインストールする必要があります。

Client certificate (クライアント証明書): IEEE 802.1xを使用するクライアント証明書を選択します。認証サーバーは、この証明書を使用してクライアントの身元を確認します。

**CA certificate (CA証明書)**: 認証サーバーの身元を確認するためのCA証明書を選択します。証明書が選択されていない場合、装置は、接続されているネットワークに関係なく自己を認証しようとします。

EAP identity (EAP 識別情報): クライアント証明書に関連付けられているユーザーIDを入力します。

## webインターフェース

**EAPOL version (EAPOL のバージョン)**: ネットワークスイッチで使用されるEAPOLのバージョンを選択します。 Use IEEE 802.1x (IEEE 802.1xを使用): IEEE 802.1xプロトコルを使用する場合に選択します。

#### Prevent brute-force attacks (ブルートフォース攻撃を防ぐ)

Blocking (ブロック): オンにすると、ブルートフォース攻撃がブロックされます。ブルートフォース攻撃では、 試行錯誤を繰り返す総当たり攻撃でログイン情報や暗号化キーを推測します。

**Blocking period (ブロック期間)**: ブルートフォース攻撃をブロックする秒を入力します。

Blocking conditions (ブロックの条件): ブロックが開始されるまでに1秒間に許容される認証失敗の回数を入力 します。ページレベルと装置レベルの両方で許容される失敗の数を設定できます。

#### IP address filter (IPアドレスフィルター)

Use filter (フィルターを使用する): 装置へのアクセスを許可するIPアドレスを絞り込む場合に選択します。

Policy (ポリシー): 特定のIPアドレスに対してアクセスを [Allow (許可)] するか [Deny (拒否)] するかを選 択します。

Addresses (アドレス): 装置へのアクセスを許可するIP番号と拒否するIP番号を入力します。CIDR形式を 使用できます。

#### カスタム署名されたファームウェア証明書

Axisのテストファームウェアまたは他のカスタムファームウェアを装置にインストールするには、カスタム署名 付きファームウェア証明書が必要です。証明書は、ファームウェアが装置の所有者とAxisの両方によって承認されたと証明します。ファームウェアは、一意のシリアル番号とチップIDで識別される特定の装置でのみ実行できます。署名用のキーはAxisが保有しており、カスタム署名付きファームウェア証明書はAxisしか作成できません。

**Install (インストール)**: クリックして、証明書をインストールします。ファームウェアをインストールする前に、証明書をインストールする必要があります。

#### アカウント

#### アカウント

Add account (アカウントの追加): クリックして、新しいアカウントを追加します。最大100個のアカウ ントを追加できます。

Account (アカウント): 固有のアカウント名を入力します。

New password (新しいパスワード): アカウントのパスワードを入力します。パスワードの長さは1~64文字である必要があります。印刷可能なASCII文字 (コード32~126) のみを使用できます。これには、英数字、句読点、および一部の記号が含まれます。

**Repeat password (パスワードの再入力)**: 同じパスワードを再び入力します。

#### Privileges (権限):

- ・ Administrator (管理者): すべての設定へ全面的なアクセス権を持っています。管理者は他のアカウン トを追加、更新、削除することもできます。 **Operator** (オペレーター): 次の操作を除く、すべての設定へのアクセス権があります。

## webインターフェース

- すべての [System settings (システム設定)]。
- アプリを追加しています。
- **ビューア**: 次のアクセス権を持っています:
  - ビデオストリームを視聴し、スナップショットを撮影します。 録画を再生およびエクスポートします。 PTZユーザーアクセスをパン、チルト、ズームに使用します。

コンテキストメニューは以下を含みます。

Update account (アカウントの更新): アカウントのプロパティを編集します。

Delete account (アカウントの削除): アカウントを削除します。rootアカウントは削除できません。

#### Anonymous access (匿名アクセス)

Allow anonymous viewing (匿名の閲覧を許可する): アカウントでログインせずに誰でも閲覧者として装置にア クセスできるようにする場合は、オンにします。

Allow anonymous PTZ operating (匿名のPTZ操作を許可する): オンにすると、匿名ユーザーに画像のパン、チ ルト、ズームを許可します。

#### SSHアカウント

Add SSH account (SSHアカウントの追加): クリックして、新しいSSHアカウントを追加します。

- Restrict root access (root アクセスを制限する): オンにすると、rootアクセスを必要とする機能が 制限されます
- Enable SSH (SSHの有効化): SSHサービスを使用するには、オンにします。

Account (アカウント): 固有のアカウント名を入力します。

New password (新しいパスワード): アカウントのパスワードを入力します。パスワードの長さは1~64文字である必要があります。パスワードには、印刷可能なASCII文字 (コード32~126) のみを使用できます。これに は、英数字、句読点、および一部の記号が含まれます。

Repeat password (パスワードの再入力): 同じパスワードを再び入力します。

コメント: コメントを入力します (オプション)。

コンテキストメニューは以下を含みます。

**Update SSH account (SSHアカウントの更新)**: アカウントのプロパティを編集します。

**Delete SSH account (SSHアカウントの削除)**: アカウントを削除します。rootアカウントは削除できません。

#### OpenID 設定

## 重要

正しい値を入力すると、装置に再度ログインできます。

## webインターフェース

Client ID (クライアントID): OpenIDユーザー名を入力します。

Outgoing Proxy (発信プロキシ): OpenID接続でプロキシサーバーを使用する場合は、プロキシアドレスを入力します。

Admin claim (管理者請求): 管理者ロールの値を入力します。

**Provider URL (プロバイダーURL)**: APIエンドポイント認証用のWebリンクを入力します。形式はhttps://[URLを挿入]/.well-known/openid-configurationとしてください。

Operator claim (オペレーター請求): オペレーターロールの値を入力します。

Require claim (必須請求): トークンに含めるデータを入力します。

Viewer claim (閲覧者請求): 閲覧者ロールの値を入力します。

Remote user (リモートユーザー): リモートユーザーを識別する値を入力します。これは、装置のwebインターフェースに現在のユーザーを表示するのに役立ちます。

Scopes (スコープ): トークンの一部となるオプションのスコープです。

Client secret (クライアントシークレット): OpenIDのパスワードを入力します。

Save (保存): クリックして、OpenIDの値を保存します。

Enable OpenID (OpenID の有効化): 現在の接続を閉じ、プロバイダーURLからの装置認証を許可する場合は、オンにします。

## イベント

#### ルール

ルールは、製品がアクションを実行するためのトリガーとなる条件を定義します。このリストには、本製品で現 在設定されているすべてのルールが表示されます。



最大256のアクションルールを作成できます。



Add a rule (ルールの追加): ルールを作成します。

Name (名前): ルールの名前を入力します。

Wait between actions (アクション間の待ち時間): ルールを有効化する最短の時間間隔 (hh:mm:ss) を入力します。たとえば、デイナイトモードの条件によってルールが有効になる場合、このパラメーターを設定することで、日の出や日没時のわずかな光の変化によりルールが反復的に有効になるのを避けられます。

Condition (条件): リストから条件を選択します。装置がアクションを実行するためには、条件を満たす必要があります。複数の条件が定義されている場合、すべての条件が満たされたときにアクションがトリガーされます。特定の条件については、「イベントのルールの使用開始」を参照してください。

Use this condition as a trigger (この条件をトリガーとして使用する): この最初の条件を開始トリガーとしてのみ機能させる場合に選択します。つまり、いったんルールが有効になると、最初の条件の状態に関わらず、他のすべての条件が満たされている限り有効のままになります。このオプションを選択しない場合、ルールは単純にすべての条件が満たされたときに有効化されます。

Invert this condition (この条件を逆にする): 選択した条件とは逆の条件にする場合に選択します。



Add a condition (条件の編集): 新たに条件を追加する場合にクリックします。

## webインターフェース

Action (アクション): リストからアクションを選択し、必要な情報を入力します。特定のアクションについて は、「イベントのルールの使用開始」を参照してください。

#### Recipients (送信先)

イベントについて受信者に通知したり、ファイルを送信したりするように装置を設定できます。このリストに は、製品で現在設定されているすべての送信先とそれらの設定に関する情報が示されます。

注

最大20名の送信先を作成できます。



Add a recipient (送信先の追加): クリックすると、送信先を追加できます。

Name (名前): 送信先の名前を入力します。

**Type (タイプ)**: リストから選択します:

- FTP
  - Host (ホスト): サーバーのIPアドレスまたはホスト名を入力します。ホスト名を入力した場合は、必ず、[System (システム) > Network (ネットワーク) > IPv4 and IPv6 (IPv4 と IPv6)] で DNS サーバーを指定します。
  - Port (ポート): FTPサーバーに使用するポート番号を入力します。デフォルトは21です。
  - Folder (フォルダー): ファイルを保存するディレクトリのパスを入力します。FTPサーバー上に存在しないディレクトリを指定すると、ファイルのアップロード時にエラーメッセー ジが表示されます
  - Username (ユーザー名): ログインのユーザー名を入力します。 Password (パスワード): ログインのパスワードを入力します。

  - Password (ハスソート): ロクインのハスソートを人力します。
    Use temporary file name (一時ファイル名を使用する): 選択すると、自動的に生成された一時的なファイル名でファイルがアップロードされます。アップロードが完了した時点で、ファイル名が目的の名前に変更されます。アップロードが中止/中断されても、破損したファイルが発生することはありません。ただし、一時ファイルが残る可能性はあります。これにより、目的の名がを持つすべてのファイルが正常であると確認されば、
  - Use passive FTP (パッシブFTPを使用する): 通常は、製品がFTPサーバーに要求を送ることでデータ接続が開かれます。この接続では、対象サーバーとのFTP制御用接続とデータ用接続の両方が装置側から開かれます。一般に、装置とFTPサーバーの間にファイアウォール がある場合に必要となります。
- HTTP
  - URL: HTTPサーバーのネットワークアドレスと、要求の処理を行うスクリプトを入力します。 たとえば、http://192.168.254.10/cgi-bin/notify.cgiと入力します。
  - Username (ユーザー名): ログインのユーザー名を入力します。

  - Password (パスワード): ログインのパスワードを入力します。 Proxy (プロキシ): HTTPサーバーに接続するためにプロキシサーバーを渡す必要がある場合 は、これをオンにし、必要な情報を入力します。
- HTTPS
  - URL: HTTPSサーバーのネットワークアドレスと、要求の処理を行うスクリプトを入力しま す。たとえば、https://192.168.254.10/cgi-bin/notify.cgiと入力します。
  - Validate server certificate (サーバー証明書を検証する): HTTPSサーバーが作成した証明書を 検証する場合にオンにします。 Username (ユーザー名): ログインのユーザー名を入力します。

  - Password (パスワード): ログインのパスワードを入力します。
  - Proxy (プロキシ): HTTPSサーバーに接続するためにプロキシサーバーを渡す必要がある場合 にオンにして、必要な情報を入力します。 Network storage (ネットワークストレージ)

NAS (network-attached storage) などのネットワークストレージを追加し、それを録画ファイルの保存 先として使用することができます。ファイルは.mkv (Matroska) 形式で保存されます。
- Host (ホスト): ネットワークストレージのIPアドレスまたはホスト名を入力します。
- Share (共有): ホスト上の共有の名前を入力します。
- Folder (フォルダー): ファイルを保存するディレクトリのパスを入力します。

## webインターフェース

- Username (ユーザー名): ログインのユーザー名を入力します。
  - Password (パスワード): ログインのパスワードを入力します。
- SFTP
  - Host (ホスト): サーバーのIPアドレスまたはホスト名を入力します。ホスト名を入力した場合 は、必ず、[System (システム) > Network (ネットワーク) > IPv4 and IPv6 (IPv4 と IPv6)] で DNS サーバーを指定します。
  - Port (ポート): SFTPサーバーに使用するポート番号を入力します。デフォルトは22です。
  - Folder (フォルダー): ファイルを保存するディレクトリのパスを入力します。SFTPサー バー上に存在しないディレクトリを指定すると、ファイルのアップロード時にエラーメッ セージが表示されます。
  - Username (ユーザー名): ログインのユーザー名を入力します。 Password (パスワード): ログインのパスワードを入力します。

  - SSH host public key type (MD5) (SSHホスト公開鍵タイプ (MD5)): リモートホストの公開鍵 のフィンガープリント (32桁の16進数) を入力します。SFTPクライアントは、RSA、DSA、 ECDSA、およびED25519ホストキータイプによるSSH-2を使用するSFTPサーバーをサポートし ます。RSAは、ネゴシエーション時の推奨方式です。その後には、ECDSA、ED25519、DSAが 続きます。SFTPサーバーで使用されている正しいMD5ホストキーを入力してください。Axis
  - 公開鍵のフィンガープリント (43桁のBase64エンコード文字列) を入力します。SFTPクライアントは、RSA、DSA、ECDSA、およびED25519ホストキータイプによるSSH-2を使用するSFTPサーバーをサポートします。RSAは、ネゴシエーション時の推奨方式です。その後には、ECDSA、ED25519、DSAが続きます。SFTPサーバーで使用されている正しいMD5ホスト キーを入力してください。AxisデバイスはMD5とSHA-256の両方のハッシュキーをサポート していますが、MD5よりもセキュリティが強いため、SHA-256を使用することをお勧めし ます。AxisデバイスでSFTPサーバーを設定する方法の詳細については、AXIS OSポータIUにアクセスしてください。
  - Use temporary file name (一時ファイル名を使用する): 選択すると、自動的に生成された-時的なファイル名でファイルがアップロードされます。アップロードが完了した時点で、ファイル名が目的の名前に変更されます。アップロードが中止/中断されても、ファイルが破損することはありません。ただし、一時ファイルが残る可能性はあります。これにより、目的の名前を持つすべてのファイルが正常であると確信できます。
- SIPまたはVMS

SIP: 選択してSIP呼び出しを行います。 VMS: 選択してVMS呼び出しを行います。

- From SIP account (送信元のSIPアカウント): リストから選択します。
- To SIP address (送信先のSIPアドレス): SIPアドレスを入力します。
- Test (テスト): クリックして、呼び出しの設定が機能することをテストします。
- Email (電子メール)
  - Send email to (電子メールの送信先): 電子メールの送信先のアドレスを入力します。複数の アドレスを入力するには、カンマで区切ります。

  - Send email from (電子メールの送信元): 送信側サーバーのメールアドレスを入力します。 Username (ユーザー名): メールサーバーのユーザー名を入力します。認証の必要のないメールサーバーの場合は、このフィールドを空にします。
  - Password (パスワード): メールサーバーのパスワードを入力します。認証の必要のないメールサーバーの場合は、このフィールドを空にします。
  - Email server (SMTP) (電子メールサーバー (SMTP)): SMTPサーバーの名前 (smtp.gmail.com、 smtp.mail.yahoo.comなど)を入力します。
  - Port (ポート): SMTPサーバーのポート番号を0~65535の範囲で入力します。デフォルト 値は587です
  - Encryption (暗号化): 暗号化を使用するには、SSL または TLS を選択します。
  - Validate server certificate (サーバー証明書を検証する): 暗号化を使用している場合にこれを 選択すると、装置の身元を検証できます。この証明書は、自己署名または認証局 (CA) 発行の証明書のどちらでも可能です。
  - **POP authentication (POP 認証)**: オンにすると、POPサーバーの名前 (pop.gmail.comなど) を入 力できます。

### webインターフェース

### 注

一部の電子メールプロバイダーは、大量の添付ファイルの受信や表示を防止したり、スケ ジュールに従って送信された電子メールなどの受信を防止したりするセキュリティフィルターを備えています。電子メールプロバイダーのセキュリティポリシーを確認し、メールアカウントのロックや、必要な電子メールの不着などが起こらないようにしてください。

#### TCP

**Host (ホスト)**: サーバーのIPアドレスまたはホスト名を入力します。ホスト名を入力した場合は、必ず、[System (システム) > Network (ネットワーク) > IPv4 and IPv6 (IPv4 と IPv6)] で DNS サーバーを指定します。

- Port (ポート): サーバーへのアクセスに使用したポート番号を入力します。 Test (テスト): クリックすると、セットアップをテストすることができます。

コンテキストメニューは以下を含みます。

View recipient (送信先の表示): クリックすると、すべての送信先の詳細が表示されます。

Copy recipient (送信先のコピー): クリックすると、送信先をコピーできます。コピーする際、新しい送 信先に変更を加えることができます。

Delete recipient (送信先の削除): クリックすると、受信者が完全に削除されます。

#### スケジュール

スケジュールとパルスは、ルールで条件として使用することができます。このリストには、製品で現在設定さ れているすべてのスケジュールとパルス、およびそれらの設定に関する情報が示されます。



Add schedule (スケジュールの追加): クリックすると、スケジュールやパルスを作成できます。

#### 手動トリガー

手動トリガーを使用すると、ルールを手動でトリガーできます。手動トリガーは、本製品の設置、設定中 にアクションを検証する目的などで使用します。

### **MQTT**

MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) はモノのインターネット (loT) で使われる標準の通信プロトコルです。これはloTの統合を簡素化するために設計されており、小さなコードフットプリントと最小限のネットワーク帯域幅でリモート装置を接続するために、さまざまな業界で使用されています。Axis装置のファームウェアに搭載されているMQTTクライアントは、装置で生成されたデータやイベントを、ビデオ管理ソフトウェア (VMS) ではないシステムに統合することを容易にします。

装置をMQTTクライアントとして設定します。MQTT通信は、クライアントとブローカーという2つのエンティ ティに基づいています。クライアントは、メッセージの送受信を行うことができます。ブローカーは、クライアント間でメッセージをルーティングする役割を担います。

MOTTの詳細については、*AXIS OSポータル*を参照してください。

#### **ALPN**

### webインターフェース

ALPNは、クライアントとサーバー間の接続のハンドシェイクフェーズ中にアプリケーションプロトコルを選択 できるようにするTLS/SSL拡張機能です。ALPNは、HTTPなどの他のプロトコルで使用される同じポート経由で MQTTトラフィックを有効にするために使用されます。場合によっては、MQTT通信のための専用ポートが開かれ ていない可能性があります。このような場合の解決策は、ALPNを使用して、ファイアウォールによって許可される標準ポートで、アプリケーションプロトコルとしてMQTTを使用するようネゴシエーションすることです。

#### MQTT client (MQTTクライアント)

Connect (接続): MQTTクライアントのオン/オフを切り替えます。

**Status (ステータス)**: MQTTクライアントの現在のステータスを表示します。

Broker (ブローカー)

Host (ホスト): MQTTサーバーのホスト名またはIPアドレスを入力します。

Protocol (プロトコル): 使用するプロトコルを選択します。

Port (ポート): ポート番号を入力します。

- 1883は**MQTTオーバTCP**のデフォルト値です。

 8883はMQTTオーバSSLのデフォルト値です。
 80はMQTTオーバー WebSocket のデフォルト値です。
 443はMQTTオーバーWebSocket Secure のデフォルト値です。
 ALPN protocol (ALPNプロトコル): で使用のMQTTブローカープロバイダーが提供するALPNプロトコル名を入力 します。これは、MQTTオーバーSSLとMQTTオーバーWebSocket Secureを使用する場合にのみ適用されます。

**Username (ユーザー名)**: クライアントがサーバーにアクセスするために使用するユーザー名を入力します。

Password (パスワード): ユーザー名のパスワードを入力します。

Client ID (クライアントID): クライアントIDを入力します。クライアントがサーバーに接続すると、クライアント識別子がサーバーに送信されます。

Clean session (クリーンセッション): 接続時と切断時の動作を制御します。選択した場合、接続時と切断 時にステータス情報が破棄されます。

Keep alive interval (キープアライブの間隔): 長時間のTCP/IPタイムアウトを待たずに、サーバーを使用でき なくなったことをクライアントに検知させます。

Timeout (タイムアウト): 接続を終了する時間の間隔(秒)です。デフォルト値: 60

装置トピックの接頭辞: MQTTクライアントタブの接続メッセージやLWTメッセージ、MQTT公開タブの公開条 件におけるトピックのデフォルト値で使用されます。

Reconnect automatically (自動再接続): 切断された場合に、クライアントを自動的に再接続するかどうか を指定します。

Connect message (接続メッセージ)

接続が確立されたときにメッセージを送信するかどうかを指定します。

Send message (メッセージの送信): オンにすると、メッセージを送信します。

Use default (デフォルトを使用): オフに設定すると、独自のデフォルトメッセージを入力できます。

**Topic (トピック)**: デフォルトのメッセージのトピックを入力します。

Payload (ペイロード): デフォルトのメッセージの内容を入力します。

Retain (保持する): クライアントの状態をこのTopic (トピック)に保存する場合に選択します。

**QoS**: パケットフローのQoS layerを変更します。

# webインターフェース

### 最終意思およびテスタメントメッセージ

最終意思テスタメント(LWT)を使用すると、クライアントはブローカーへの接続時、認証情報と共にテスタ メントを提供します。後ほどいずれかの時点でクライアントが予期せず切断された場合(電源の停止など)、 ブローカーから他のクライアントにメッセージを送信できます。このLWTメッセージは通常のメッセージ と同じ形式で、同一のメカニズムを経由してルーティングされます。

Send message (メッセージの送信): オンにすると、メッセージを送信します。

Use default (デフォルトを使用): オフに設定すると、独自のデフォルトメッセージを入力できます。

**Topic (トピック)**: デフォルトのメッセージのトピックを入力します。

Payload (ペイロード): デフォルトのメッセージの内容を入力します。

Retain (保持する): クライアントの状態をこのTopic (トピック)に保存する場合に選択します。

**QoS**: パケットフローのQoS layerを変更します。

#### MQTT publication (MQTT公開)

Use default topic prefix (デフォルトのトピックプレフィックスを使用): 選択すると、「MQTT client (MQTTク **ライアント)**] タブの装置のトピックプレフィックスで定義されたデフォルトのトピックプレフィックスが 使用されます。

Include topic name (トピック名を含める): 選択すると、条件を説明するトピックがMQTTトピックに含 まれます。

Include topic namespaces (トピックの名前空間を含める): 選択すると、ONVIFトピックの名前空間がMQTTト ピックに含まれます。

シリアル番号を含める: 選択すると、装置のシリアル番号が、MQTTペイロードに含まれます。

条件の追加: クリックして条件を追加します。

Retain (保持する): 保持して送信するMQTTメッセージを定義します。

- None (なし): すべてのメッセージを、保持されないものとして送信します。
- Property (プロパティ): ステートフルメッセージのみを保持として送信します。 All (すべて): ステートフルメッセージとステートレスメッセージの両方を保持として送信します。

QoS: MQTT公開に適切なレベルを選択します。

#### MQTT サブスクリプション

サブスクリプションの追加: クリックして、新しいMQTTサブスクリプションを追加します。

サブスクリプションフィルター: 購読するMQTTトピックを入力します。

装置のトピックプレフィックスを使用: サブスクリプションフィルターを、MQTTトピックのプレフィック スとして追加します。

#### サブスクリプションの種類:

- ステートレス: 選択すると、エラーメッセージがステートレスメッセージに変換されます。
- ステートフル: 選択すると、エラーメッセージが条件に変換されます。ペイロードが状態として 使用されます。

# webインターフェース

OoS: MOTTサブスクリプションに適切なレベルを選択します。

#### MQTT overlays (MQTTオーバーレイ)

注

MQTTオーバーレイ修飾子を追加する前に、MQTTブローカーに接続します。

(オーバーレイ修飾子の追加): クリックして新しいオーバーレイ修飾子を追加します。

Topic filter (トピックフィルター): オーバーレイに表示するデータを含むMQTTトピックを追加します。

Data field (データフィールド): オーバーレイに表示するメッセージペイロードのキーを指定します。メッセー ジはJSON形式であるとします。

Modifier (修飾子): オーバーレイを作成するときに、生成された修飾子を使用します。

- ・ #XMPで始まる修飾子は、トピックから受信したすべてのデータを示します。
- #XMDで始まる修飾子は、データフィールドで指定されたデータを示します。

### ストレージ

Network storage (ネットワークストレージ)

Ignore (使用しない): オンに設定すると、ネットワークストレージを使用しません。

Add network storage (ネットワークストレージの追加): クリックして、録画を保存できるネットワーク共有 を追加します。

- Address (アドレス): ホストサーバーのホスト名 (通常はNAS (network-attached storage) またはIPアドレスを入力します。DHCPではなく固定IPアドレスを使用するようにホストを設定するか (動的IPアド レスは変わる可能性があるため、DHCPは使用しない)、DNS名を使用することをお勧めします。 Windows SMB/CIFS名はサポートされていません。
- ・ **Network share (ネットワーク共有)**: ホストサーバー上の共有場所の名前を入力します。各Axis装置に はそれぞれのフォルダーがあるため、複数の装置で同じネットワーク共有を使用できます。
- ・ User (ユーザー): サーバーにログインが必要な場合は、ユーザー名を入力します。特定のドメイン
- サーバーにログインするには、DOMAIN\username (ドメイン\ユーザー名) を入力します。 Password (パスワード): サーバーにログインが必要な場合は、パスワードを入力します。 SMB version (SMBバージョン): NASに接続するSMBストレージプロトコルのバージョンを選択しま Jivid Version (Jivid)ハーションを選択します。[Auto (自動)] を選択すると、装置は、セキュアバージョンであるSMB 3.02、3.0、2.1 のいずれかにネゴシエートを試みます。1.0または2.0を選択すると、上位バージョンをサポートしない旧バージョンのNASに接続できます。Axis装置でのSMBサポートの詳細については、こちらをご覧ください。接続テストが失敗しても共有を追加する:接続テスト中にエラーが検出された場合でも、ネットワーク共有を追加する場合に選択します。サーバーにパスワードが必要な場合でも、パスワードを入力しなかったなど、エラーが発生する可能性があります。

**ネットワークストレージを削除する**: クリックして、ネットワーク共有への接続をマウント解除、バインド解除、削除します。これにより、ネットワーク共有のすべての設定が削除されます。

**Unbind (アンバインド)**: クリックして、ネットワーク共有をアンバインドし、切断します。 **Bind (バインド)**: クリックして、ネットワーク共有をバインドし、接続します。

Unmount (マウント解除): クリックして、ネットワーク共有をマウント解除します。 Mount (マウント): クリックしてネットワーク共有をマウントします。

Write protect (書き込み禁止): オンにすると、ネットワーク共有への書き込みが停止され、録画が削除されないように保護されます。書き込み禁止のネットワーク共有はフォーマットできません。

### webインターフェース

Retention time (保存期間): 録画の保存期間を選択し、古い録画の量を制限したり、データストレージに関 する規制に準拠したりします。ネットワークストレージがいっぱいになると、設定した時間が経過する前 に古い録画が削除されます。

#### Tools (ツール)

- 接続をテストする: ネットワーク共有への接続をテストします。
- ・ Format (フォーマット): ネットワーク共有をフォーマットします。たとえば、すべてのデータをすばやく消去する必要があるときです。CIFSをファイルシステムとして選択することもできます。
  Use tool (ツールを使用) クリックして、選択したツールをアクティブにします。

#### オンボードストレージ

#### 重要

データ損失や録画データ破損の危険があります。装置の稼働中はSDカードを取り外さないでください。SDカードを取り外す前に、SDカードをマウント解除します。

Unmount (マウント解除): SDカードを安全に取り外す場合にクリックします。

Write protect (書き込み禁止): オンに設定にすると、SDカードへの書き込みが防止され、録画が削除されなくな ります。書き込み保護されたSDカードはフォーマットできません。

Autoformat (自動フォーマット): オンにすると、新しく挿入されたSDカードが自動的にフォーマットされま す。ファイルシステムをext4にフォーマットします。

**使用しない**: オンにすると、録画のSDカードへの保存が停止します。SDカードを無視すると、装置はカードが あっても認識しなくなります。この設定は管理者のみが使用できます。

Retention time (保存期間): 録画の保存期間を選択し、古い録画の量を制限したり、データストレージに関する規 制に準拠したりします。SDカードがいっぱいになると、設定した時間が経過する前に古い録画が削除されます。

#### Tools (ツール)

- Check (チェック): SDカードのエラーをチェックします。これは、ext4ファイルシステムの場合 にのみ機能します。
- Repair (修復): ext4ファイルシステムのエラーを修復します。VFAT形式のSDカードを修復するには、SDカードを取り出して、コンピューターに挿入し、ディスクの修復を実行します。
   Format (フォーマット): ファイルシステムを変更したり、すべてのデータをすばやく消去したりする
- 必要があるときなどは、SDカードをフォーマットします。使用可能なファイルシステムオプションは、vFATとext4の2つです。カードの排出や突然の停電によるデータ損失に対する回復力があるた め、ext4でのフォーマットをお勧めします。ただし、Windows®からファイルシステムにアクセスするには、サードパーティ製のext4ドライバーまたはアプリケーションが必要です。
  Encrypt (暗号化): このツールを使用して、暗号化めりできフォーマットします。Encrypt
- (暗号化)により、SDカードに保存されているデータはすべて削除されます。[Encrypt (暗号化)]の使 用後、SDカードに保存されているデータは暗号化により保護されます。
- Decrypt (復号化): z のツールを使用して、暗号化なしでSDカードをフォーマットします。Decrypt (復号化)により、SDカードに保存されているデータはすべて削除されます。[Decrypt (復号化)] の使 (1度 ラル) により、SDカードに保存されているアータはすべて削除されます。[Decrypt (復号化 用後、SDカードに保存されるデータは暗号化により保護されません。
  Change password (パスワードの変更): SDカードの暗号化に必要なパスワードを変更します。
  Use tool (ツールを使用) クリックして、選択したツールをアクティブにします。

Wear trigger (消耗トリガー): アクションをトリガーするSDカードの消耗レベルの値を設定します。消耗レベル は0~200%です。一度も使用されていない新しいSDカードの消耗レベルは0%です。消耗レベルが100%になると、SDカードの寿命が近い状態にあります。消耗レベルが200%に達すると、SDカードが故障するリスクが高くなります。消耗トリガーを80~90%の間に設定することをお勧めします。これにより、SDカードが消耗し切る前に、録画をダウンロードしたり、SDカードを交換したりする時間ができます。消耗トリガーを使用すると、 イベントを設定し、消耗レベルが設定値に達したときに通知を受け取ることができます。

# webインターフェース

# ストリームプロファイル

ストリームプロファイルは、ビデオストリームに影響する設定のグループです。ストリームプロファイルは、たとえばイベントを作成するときや、ルールを使って録画するときなど、さまざまな場面で使うことができます。

★ Add stream profile (ストリームプロファイルの追加): クリックして、新しいストリームプロファイルを作成します。

Preview (プレビュー): 選択したストリームプロファイル設定によるビデオストリームのプレビューです。ページの設定を変更すると、プレビューは更新されます。装置のビューエリアが異なる場合は、画像の左下隅にあるドロップダウンリストでビューエリアを変更できます。

Name (名前): プロファイルの名前を追加します。

**Description (説明)**: プロファイルの説明を追加します。

Video codec (ビデオコーデック): プロファイルに適用するビデオコーデックを選択します。

**Resolution (解像度)**: この設定の説明については、21ページストリームを参照してください。

Frame rate (フレームレート): この設定の説明については、*21ページストリーム* を参照してください。

Compression (圧縮): この設定の説明については、21ページストリームを参照してください。

**Zipstream (Zipstream テクノロジー)** : この設定の説明については、*21ページストリーム* を参照してください。

Optimize for storage (ストレージ用に最適化する) : この設定の説明については、21ページストリームを参照してください。

Dynamic FPS (ダイナミックFPS) : この設定の説明については、21ページストリームを参照してください。

**Dynamic GOP (ダイナミック group of pictures)** : この設定の説明については、*21ページストリーム* を参照してください。

**Mirror (ミラーリング)** : この設定の説明については、*21ページストリーム* を参照してください。

**GOP length (GOP 長)** (: この設定の説明については、21ページストリームを参照してください。

Bitrate control (ビットレート制御): この設定の説明については、21ページストリームを参照してください。

**Include overlays (オーバーレイを含める)**: 含めるオーバーレイのタイプを選択します。オーバーレイを追加する作成方法については、*23ページオーバーレイ*を参照してください。

Include audio (音声を含める) : この設定の説明については、21ページストリームを参照してください。

#### **ONVIF**

#### ONVIFアカウント

ONVIF (Open Network Video Interface Forum) は、ネットワークビデオテクノロジーを利用するエンドユーザー、インテグレーター、コンサルタント、メーカーが、その技術を容易に活用できるようにするためのグローバルなインターフェース規格です。ONVIFによって、さまざまなベンダー製品間の相互運用、柔軟性の向上、コストの低減、陳腐化しないシステムの構築が可能になります。

### webインターフェース

ONVIFアカウントを作成すると、ONVIF通信が自動的に有効になります。装置とのすべてのONVIF通信には、アカ ウント名とパスワードを使用します。詳細については、axis.comでAxis開発者コミュニティを参照してください。

Add accounts (アカウントの追加): クリックして、新規のONVIFアカウントを追加します。

Account (アカウント): 固有のアカウント名を入力します。

New password (新しいパスワード): アカウントのパスワードを入力します。パスワードの長さは1~64文字である必要があります。パスワードには、印刷可能なASCII文字 (コード32~126) のみを使用できます。これには、英数字、句読点、および一部の記号が含まれます。

Repeat password (パスワードの再入力): 同じパスワードを再び入力します。

#### Role (役割):

- Administrator (管理者): すべての設定へのフルアクセスが許可されています。管理者は他のアカウン トを追加、更新、削除することもできます。 **Operator** (オペレーター): 次の操作を除く、すべての設定へのアクセス権があります。
- - すべての [System (システム)] 設定。
  - アプリを追加しています。
- Media account (メディアアカウント): ビデオストリームの参照のみを行えます。
- コンテキストメニューは以下を含みます。

**Update account (アカウントの更新)**: アカウントのプロパティを編集します。

**Delete account (アカウントの削除)**: アカウントを削除します。rootアカウントは削除できません。

### ONVIFメディアプロファイル

ONVIFメディアプロファイルは、メディアストリーム設定の変更に使用する一連の設定から構成されています。



メディアプロファイルの追加: クリックすると、新しいONVIFメディアプロファイルを追加できます。

profile\_x: 編集するプロファイルをクリックします。

#### 分析メタデータ

Metadata producers (メタデータプロデューサー)

メタデータをストリーミングするアプリと、それらのアプリが使用するチャンネルが一覧表示されます。

Producer (プロデューサー): メタデータを生成するアプリ。アプリの下には、アプリが装置からストリーミン グするメタデータのタイプのリストがあります。

Channel (チャンネル): アプリが使用するチャンネル。メタデータストリームを有効にするには、選択します。 互換性またはリソース管理の理由から選択を解除します。

#### 検知

Audio detection (音声検知)

### webインターフェース

以下の設定は、音声入力ごとに指定できます。

Sound level (音声レベル): 音声レベルは $0\sim100$ の範囲で調整します。0が最も感度が高く、100が最も感度が低くなります。音声レベルの設定時には、アクティビティインジケーターをガイドとして使用します。イベントを作成する際に、音声レベルを条件として使用することができます。音声レベルが設定値より高くなった場合、低くなった場合、または設定値を通過した場合にアクションを起こすように選択できます。

#### 衝撃検知

衝撃検知機能: オンにすると、装置が物が当たったり、いたずらされたときにアラームが生成されます。

**感度レベル**: スライダーを動かして、装置がアラームを生成する感度レベルを調整します。値を低くすると、衝撃が強力な場合にのみ、装置がアラームを生成します。値を大きな値に設定すると、軽いいたずらでもアラームが生成されます。

#### アクセサリー

#### I/O ports (I/Oポート)

デジタル入力を使用すると、開回路と閉回路の切り替えが可能な外部装置 (PIRセンサー、ドアまたは窓の接触、ガラス破損検知器など) を接続できます。

デジタル出力を使用して、リレーやLEDなどの外部装置を接続します。接続された装置は、VAPIX®アプリケーションプログラミングインターフェースまたはwebインターフェースから有効化できます。

#### Port (ポート)

Name (名前): テキストを編集して、ポートの名前を変更します。

Direction (方向): は、ポートが入力ポートであることを示します。 は、出力ポートであることを示します。ポートが設定可能な場合は、アイコンをクリックして入力と出力を切り替えることができます。

Normal state (標準の状態): 開回路には を、閉回路には をクリックします。

Current state (現在の状態): ポートの現在のステータスを表示します。入力または出力は、現在の状態が通常の状態とは異なる場合に有効化されます。装置の接続が切断されているか、DC 1Vを超える電圧がかかっている場合に、装置の入力は開回路になります。

注

再起動中、出力回路は開かれます。再起動が完了すると、回路は正常位置に戻ります。このページの設定を変更した場合、有効なトリガーに関係なく出力回路は正常位置に戻ります。

#### エッジツーエッジ

#### Pairing (ペアリング)

ペアリングにより、互換性のあるAxisネットワークスピーカーやマイクロフォンを、カメラの一部であるかのように使用することができます。ペアリングすると、ネットワークスピーカーは音声出力装置として機能し、カメラを通して音声クリップを再生したり、音声を送信したりできます。ネットワークマイクロフォンは周辺エリアからの音声を取り込み、音声入力装置として使用し、メディアストリームや録画で使用できます。

### webインターフェース

#### 重要

この機能をビデオ管理ソフトウェア (VMS) で使用するには、はじめにカメラをネットワークスピーカーやマイクロフォンとペアリングしてから、VMSに追加する必要があります。

イベントルールの[音声検知]条件にネットワークペアリングされた音声装置を使用し、かつ[音声クリップを再生]アクションを設定している場合、イベントルールに[アクション間隔の待機 (hh:mm:ss)]制限を設定します。この設定は、音声キャプチャーマイクがスピーカー音声を拾うことによるループ検知の回避に役立ちます。

Address (アドレス): ネットワークスピーカーのホスト名またはIPアドレスを入力します。

Username (ユーザー名): ユーザー名を入力します。

Password (パスワード): ユーザーのパスワードを入力します。

Speaker pairing (スピーカーのペアリング): 選択して、ネットワークスピーカーをペアリングします。

Microphone pairing (マイクロフォンのペアリング): 選択して、マイクロフォンをペアリングします。

Connect (接続): クリックして、ネットワークスピーカーやマイクロフォンへの接続を確立します。

#### ログ

レポートとログ

#### Reports (レポート)

- View the device server report (装置サーバーレポートを表示): 製品ステータスに関する情報をポップ アップウィンドウに表示します。アクセスログは自動的にサーバーレポートに含まれます。
- Download the device server report (装置サーバーレポートをダウンロード): UTF-8形式で作成された完全なサーバーレポートのテキストファイルと、現在のライブビュー画像のスナップショットを収めた.zipファイルを生成します。サポートに連絡する際には、必ずサーバーレポート.zipファイルを含めてください。
- Download the crash report (クラッシュレポートをダウンロード): サーバーの状態に関する詳細情報が付随したアーカイブをダウンロードします。クラッシュレポートには、サーバーレポートに記載されている情報と詳細なバグ情報が含まれます。レポートには、ネットワークトレースなどの機密情報が含まれている場合があります。レポートの生成には数分かかることがあります。

### ログ

- **View the system log (システムログを表示)**: 装置の起動、警告、重要なメッセージなど、システムイベントに関する情報をクリックして表示します。
- View the access log (アクセスログを表示): 誤ったログインパスワードの使用など、本装置への失敗したアクセスをすべてクリックして表示します。

#### ネットワークトレース

#### 重要

ネットワークトレースファイルには、証明書やパスワードなどの機密情報が含まれている場合があります。

ネットワークトレースファイルはネットワーク上のアクティビティを録画するので、トラブルシューティングに役立ちます。

Trace time (追跡時間): 秒または分でトレースの期間を選択し、[Download (ダウンロード)] をクリックします。

### webインターフェース

#### リモートシステムログ

syslogはメッセージログ作成の標準です。これによって、メッセージを生成するソフトウェア、メッセージを保存するシステム、およびそれらを報告して分析するソフトウェアを分離することができます。各メッセージには、メッ セージを生成したソフトウェアの種類を示す設備コードがラベル付けされ、重大度レベルが割り当てられます。

Server(サーバー): クリックして新規サーバーを追加します。

Host (ホスト): サーバーのホスト名またはIPアドレスを入力します。

Format (フォーマット): 使用するsyslogメッセージの形式を選択します。

- Axis
- RFC 3164 RFC 5424

Protocol (プロトコル): 使用するプロトコルとポートを選択します。

- UDP (デフォルトポートは514)
- TCP (デフォルトポートは601)
- TLS (デフォルトポートは6514)

**重大度**: トリガー時に送信するメッセージを選択します。

CA証明書設定: 現在の設定を参照するか、証明書を追加します。

### プレイン設定

[Plain Config] (プレイン設定) は、Axis装置の設定経験のある上級ユーザー向けのページです。ほとんどのパラ メーターは、このページから設定、編集することができます。

### 保守

Restart (再起動): 装置を再起動します。再起動しても、現在の設定には影響がありません。実行中のアプリ ケーションは自動的に再起動されます。

Restore (リストア): ほとんどの設定が工場出荷時の値に戻ります。その後、装置とアプリを再設定し、プリイ ンストールしなかったアプリを再インストールし、イベントやPTZプリセットを再作成する必要があります。

#### 重要

リストア後に保存される設定は以下の場合のみです。

- ・ ブートプロトコル (DHCPまたは静的)
- 静的なIPアドレス
- Default router (デフォルトルーター)
- Subnet mask (サブネットマスク)
- ・ 802.1X settings (802.1Xの設定)
- ・ O3C settings (O3Cの設定)

Factory default (工場出荷時設定): すべての設定を工場出荷時の値に戻します。その後、装置にアクセス可 能なIPアドレスをリセットする必要があります。

注

検証済みのファームウェアのみを装置にインストールするために、すべてのAxisの装置ファームウェアに デジタル署名が付け加えられます。これによって、Axis装置の全体的なサイバーセキュリティの最低ライ ンがさらに上がります。詳細については、*axis.com*でホワイトペーパー「署名済みファームウェア、セキュアブート、および秘密鍵のセキュリティ」を参照してください。

### webインターフェース

Firmware upgrade (ファームウェアのアップグレード): 新しいファームウェアバージョンにアップグ レードします。新しいファームウェアには、機能の改善やバグの修正、まったく新しい機能が含まれています。常に最新のリリースを使用することをお勧めします。最新のリリースをダウンロードするには、 axis.com/supportに移動します。

アップグレード時には、以下の3つのオプションから選択できます。

- Standard upgrade (標準アップグレード): 新しいファームウェアバージョンにアップグレードします。
- Factory default (工場出荷時設定): アップグレードすると、すべての設定が工場出荷時の値に戻ります。このオプションを選択すると、アップグレード後に以前のファームウェアバージョンに戻すことはできません。
- Autorollback (オートロールバック): 設定した時間内にアップグレードを行い、アップグレードを確認します。確認しない場合、装置は以前のファームウェアバージョンに戻されます。 Firmware rollback (ファームウェアのロールバック): 以前にインストールされたファームウェアバージョ

ンに戻します。

### 詳細情報

### 詳細情報

# カラーパレット

サーマル画像の細部を人間の目で区別できるようにするために、画像にカラーパレットを適用できます。パレット内の色は、温度の違いを強調するために人工的に作り出された疑似カラーです。

本製品には選択可能な複数のカラーパレットがあります。オペレーターがビデオストリームを見る場合は、いずれかのパレットを選択できます。ビデオストリームをアプリケーションでのみ使用する場合は、ホワイトホットパレットを選択します。

# オーバーレイ

オーバーレイは、ビデオストリームに重ねて表示されます。オーバーレイは、タイムスタンプなどの録画時の 補足情報や、製品のインストール時および設定時の補足情報を表示するために使用します。テキストまたは 画像を追加できます。

ビデオストリーミングインジケーターは、別のタイプのオーバーレイです。これは、ライブビューのビデオストリームが動作中であることを示します。

# ストリーミングとストレージ

#### ビデオ圧縮形式

使用する圧縮方式は、表示要件とネットワークのプロパティに基づいて決定します。以下から選択を行う ことができます。

#### Motion JPEG



Opus音声コーデックを確実にサポートするために、Motion JPEGストリームが常にRTP経由で送信されます。

Motion JPEGまたはMJPEGは、個々のJPEG画像の連続で構成されたデジタルビデオシーケンスです。これらの画像は、十分なレートで表示、更新されることで、連続的に更新される動きを表示するストリームが作成されます。人間の目に動画として認識されるためには、1秒間に16以上の画像を表示するフレームレートが必要になります。フルモーションビデオは、1秒間に30フレーム (NTSC) または25フレーム (PAL) で動画と認識されます。

Motion JPEGストリームは、かなりの帯域幅を消費しますが、画質に優れ、ストリームに含まれるすべての画像にアクセスできます。

### H.264またはMPEG-4 Part 10/AVC



H.264はライセンスされた技術です。このAxis製品には、H.264閲覧用のクライアントライセンスが1つ添付されています。ライセンスされていないクライアントのコピーをインストールすることは禁止されています。ライセンスを追加購入するには、Axisの販売代理店までお問い合わせください。

H.264を使用すると、画質を損なうことなく、デジタル映像ファイルのサイズを削減でき、Motion JPEG形式の場合と比較すると80%以上、従来のMPEG形式と比較すると50%以上を削減できます。そのため、ビデオファイルに必要なネットワーク帯域幅やストレージ容量が少なくなります。また、別の見方をすれば、より優れた映像品質が同じビットレートで得られることになります。

#### H.265 またはMPEG-H Part 2/HEVC

H.265を使用すると、画質を損なうことなくデジタルビデオファイルのサイズを削減でき、H.264に比べて25%以上縮小することができます。

#### 詳細情報

### 注

- H.265はライセンスされた技術です。このAxis製品には、H.265閲覧用のクライアントライセンスが1つ添付されています。ライセンスされていないクライアントのコピーをインストールすることは禁止されています。ライセンスを追加購入するには、Axisの販売代理店までお問い合わせください。
- ほとんどのWebブラウザはH.265のデコードに対応していないため、カメラはwebインターフェースで H.265をサポートしていません。その代わり、H.265のデコーディングに対応した映像管理システムや アプリケーションを使用できます。

### 画像、ストリーム、およびストリームプロファイルの設定の互いの関係

[**Image (画像)**] タブには、製品からのすべてのビデオストリームに影響を与えるカメラの設定が含まれています。 このタブで変更した内容は、すべてのビデオストリームと録画にすぐに反映されます。

[Stream (ストリーム)] タブには、ビデオストリームの設定が含まれています。解像度やフレームレートなどを指定せずに、製品からのビデオストリームを要求している場合は、これらの設定が使用されます。[Stream (ストリーム)] タブで設定を変更すると、実行中のストリームには影響しませんが、新しいストリームを開始したときに有効になります。

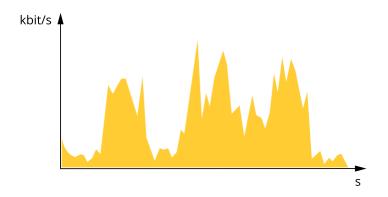
[Stream profiles (ストリームプロファイル)] の設定は、[Stream (ストリーム)] タブの設定よりも優先されます。特定のストリームプロファイルを持つストリームを要求すると、ストリームにそのプロファイルの設定が含まれます。ストリームプロファイルを指定せずにストリームを要求した場合、または製品に存在しないストリームプロファイルを要求した場合、ストリームには [Stream (ストリーム) タブの設定が含まれます。

### ビットレート制御

ビットレート制御で、ビデオストリームの帯域幅の使用量を管理することができます。

#### Variable bitrate (VBR) (可変ビットレート)

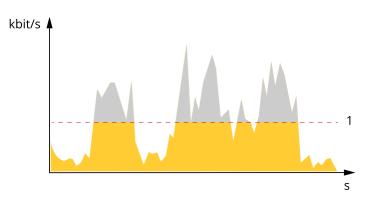
可変ビットレートでは、シーン内の動きのレベルに基づいて帯域幅の使用量が変化します。シーン内の動きが多いほど、多くの帯域幅が必要です。ビットレートが変動する場合は、一定の画質が保証されますが、ストレージのマージンを確認する必要があります。



#### Maximum bitrate (MBR) (最大ビットレート))

最大ビットレートでは、目標ビットレートを設定してシステムのビットレートを制限することができます。 瞬間的なビットレートが指定したビットレート以下に保たれていると、画質またはフレームレートが低下す ることがあります。画質とフレームレートのどちらを優先するかを選択することができます。目標ビット レートは、予期されるビットレートよりも高い値に設定することをお勧めします。これにより、シーン内で 活動レベルが高い場合にマージンを確保します。

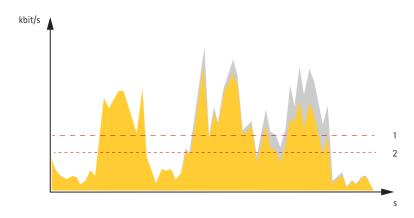
# 詳細情報



#### 1 目標ビットレート

Average bitrate (ABR) (平均ビットレート) 平均ビットレートでは、より長い時間スケールにわたってビットレートが自動的に調整されます。これにより、 指定した目標を達成し、使用可能なストレージに基づいて最高画質のビデオを得ることができます。動きの多い 国民とした日本で、EMPIRな人ドレーンに奉わいて取局世貿のヒナオを得ることができます。動きの多いシーンでは、静的なシーンと比べてビットレートが高くなります。平均ビットレートオプションを使用すると、多くのアクティビティがあるシーンで画質が向上する可能性が高くなります。指定した目標ビットレートに合わせて画質が調整されると、指定した期間(保存期間)、ビデオストリームを保存するために必要な総ストレージ容量を定義できます。次のいずれかの方法で、平均ビットレートの設定を指定します。

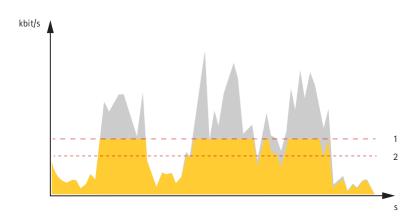
- 必要なストレージの概算を計算するには、目標ビットレートと保存期間を設定します。
- 使用可能なストレージと必要な保存期間に基づいて平均ビットレートを計算するには、目標ビットレートカリキュレーターを使用します。



#### 1 目標ビットレート 2 実際の平均ビットレート

平均ビットレートオプションの中で、最大ビットレートをオンにし、目標ビットレートを指定することも できます。

# 詳細情報



- 1 目標ビットレート
- 2 実際の平均ビットレート

# アプリケーション

アプリケーションを使用することで、Axis装置をより活用できます。AXIS Camera Application Platform (ACAP) は、サードパーティによるAxis装置向けの分析アプリケーションやその他のアプリケーションの開発を可能にするオープンプラットフォームです。アプリケーションには、装置にプリインストール済み、無料でダウンロード可能、またはライセンス料が必要なものがあります。

Axisアプリケーションのユーザーマニュアルについては、help.axis.comを参照してください。

# 注

・同時に複数のアプリケーションを実行できますが、互いに互換性がないアプリケーションもあります。 アプリケーションの特定の組み合わせによっては、並行して実行すると過度の処理能力やメモリーリ ソースが必要になる場合があります。アプリケーションを展開する前に、同時に実行できることを確認 してください。

### **AXIS Perimeter Defender**

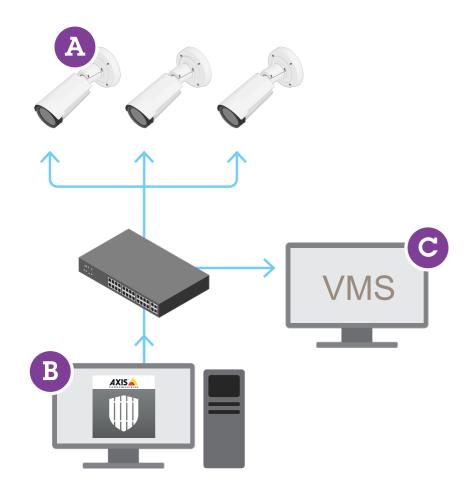
AXIS Perimeter Defender は、周辺監視および周辺保護に適したアプリケーションです。信頼性の高い侵入検知であるため、物理アクセスコントロールシステムを強化する必要がある高度なセキュリティエリアの周辺保護に最適です。

AXIS Perimeter Defenderは、境界を示すフェンス沿いなど、主に立入制限ゾーンの保護を目的として設計されています。「立入制限ゾーン」とは、普段人がいるべきでないエリアのことです。

屋外環境でAXIS Perimeter Defenderは次の用途に使用できます。

- ・ 移動する人物を検知する。
- 移動する車両を検知する。車両のタイプは区別しない。

### 詳細情報



AXIS Q1951-EおよびAXIS Q1952-Eサーマルカメラは、アプリケーションをキャリブレーションモード、AIモード、またはそれら両方のモードの組み合わせで実行できます。AIモードでのみの動作を選択した場合、カメラの取り付けはより柔軟になり、カメラをキャリブレーションする必要はありません。

AXIS Perimeter Defenderの構成内容にはデスクトップインターフェース (B) が含まれ、ここからカメラ (A) のアプリケーションをインストールして設定します。その後、ビデオ管理ソフトウェア (C) にアラームを送信するようにシステムを設定します。

AXIS Perimeter Defender PTZ Autotracking は、同じデスクトップインターフェースを使用するAXIS Perimeter Defenderアプリケーション用のプラグインです。プラグインを使用すると、固定のビジュアルカメラまたはサーマルカメラをAxis Q-line PTZカメラとペアリングできます。これにより、固定カメラを使用してシーンの継続的な検知範囲を維持しながら、PTZカメラを使用して自動的に追跡し、検知した物体をより詳細に確認することができます。

#### 重要

AXIS Perimeter Defender PTZ Autotrackingには、固定カメラとPTZカメラの両方のキャリブレーションが必要です。

AXIS Perimeter Defenderは以下のタイプの検知シナリオを提供しています。

### 詳細情報

- **侵入**: 人物または車両が地面上の定義されたゾーンに (任意の方向と軌道により) 入ると、アラームをトリガーします。
- **徘徊**: 人物または車両が地面上の定義されたゾーンに、あらかじめ定義した秒数より長く留まるとアラームをトリガーします。
- **ゾーン横断**: 人物または車両が地面上の2つ以上の定義されたゾーンを指定されたシーケンスで通過するときにアラームをトリガーします。
- **条件付き**: 人物または車両が最初に地面上の定義された他のゾーンを通過することなく地面上の定義 ゾーンに入ると、アラームをトリガーします。

# サイバーセキュリティ

# **TPMモジュール**

TPM (トラステッドプラットフォームモジュール) は、不正アクセスから情報を保護するための暗号化機能を提供するコンポーネントです。常に有効になっていて、変更できる設定はありません。

# 清掃の推奨事項

# 清掃の推奨事項

装置に油しみがあったり、汚れがひどい場合は、マイルドで無溶媒の中性石鹸または洗剤を使用して清掃することができます。

# 注意

ガソリン、ベンジン、アセトンなどの強力な洗剤は絶対に使用しないでください。

- 1. 圧縮空気を使用すると、装置からほこりやごみを取り除くことができます。
- 2. マイルドな洗剤とぬるま湯に浸した柔らかい布でデバイスを清掃します。
- 3. 乾いた布で慎重に拭きます。



水滴が乾いて跡が残ることがありますので、直射日光があたる、または高温になる場所では清掃しないでください。

# トラブルシューティング

# トラブルシューティング

# 工場出荷時の設定にリセットする

#### 重要

工場出荷時の設定へのリセットは慎重に行ってください。工場出荷時の設定へのリセットを行うと、IPアドレスを含むすべての設定が工場出荷時の値にリセットされます。

本製品を工場出荷時の設定にリセットするには、以下の手順を実行します。

- 1. 本製品の電源を切ります。
- 2. コントロールボタンを押した状態で電源を再接続します。*60ページ製品の概要を*参照してください。
- 3. ステータスLEDがオレンジ色に点滅するまで、コントロールボタンを15~30秒間押し続けます。
- 4. コントロールボタンを離します。プロセスが完了すると、ステータスLEDが緑色に変わります。これで本製品は工場出荷時の設定にリセットされました。ネットワーク上に利用可能なDHCPサーバーがない場合、デフォルトのIPアドレスは192.168.0.90になります。
- 5. インストールおよび管理ソフトウェアツールを使用して、IPアドレスの割り当て、パスワードの設定、装置へのアクセスを行います。

axis.com/supportのサポートページに、インストールおよび管理ソフトウェアツールが用意されています。

装置のwebインターフェースを使用して、各種パラメーターを工場出荷時の設定に戻すこともできます。 [Maintenance (メンテナンス) > Factory default (工場出荷時の設定)] に移動し、[Default (デフォルト)] を クリックします。

### ファームウェアオプション

Axisは、アクティブトラックまたは長期サポート (LTS) トラックのどちらかに従って、製品のファームウェア管理を提供します。アクティブトラックでは、最新の製品機能すべてに常時アクセスできますが、LTSトラックの場合、バグフィックスやセキュリティ更新に重点を置いた定期的リリースが提供される固定プラットフォームを使用します。

最新の機能にアクセスする場合や、Axisのエンドツーエンドシステム製品を使用する場合は、アクティブトラックのファームウェアを使用することをお勧めします。最新のアクティブトラックに対して継続的な検証が行われないサードパーティの統合を使用する場合は、LTSトラックをお勧めします。LTSにより、大きな機能的な変更や既存の統合に影響を与えることなく、サイバーセキュリティを維持することができます。Axis製品のファームウェア戦略の詳細については、axis.com/support/firmwareを参照してください。

# 現在のファームウェアバージョンの確認

ファームウェアは、ネットワーク装置の機能を決定するソフトウェアです。問題のトラブルシューティングを行う際は、まず現在のファームウェアバージョンを確認することをお勧めします。最新のファームウェアバージョンには、特定の問題の修正が含まれていることがあります。

現在のファームウェアを確認するには、以下の手順に従います。

- 1. 装置のwebインターフェース > [Status (ステータス)] に移動します。
- 2. [Device info (装置情報)] でファームウェアバージョンを確認してください。

# トラブルシューティング

# ファームウェアのアップグレード

#### 重要

- 事前設定済みの設定とカスタム設定は、ファームウェアのアップグレード時に保存されます (その機能が新しいファームウェアで利用できる場合)。ただし、この動作をAxis Communications ABが保証しているわけではありません。
- ・ アップグレードプロセス中は、装置を電源に接続したままにしてください。

#### 注

アクティブトラックの最新のファームウェアで装置をアップグレードすると、製品に最新機能が追加されます。ファームウェアを更新する前に、ファームウェアとともに提供されるアップグレード手順とリリースノートを必ずお読みください。最新ファームウェアおよびリリースノートについては、axis.com/support/firmwareを参照してください。

- 1. ファームウェアファイルをコンピューターにダウンロードします。ファームウェアファイル は axis.com/support/firmwareから無料で入手できます。
- 2. 装置に管理者としてログインします。
- 3. [Maintenance (メンテナンス) > Firmware upgrade (ファームウェアのアップグレード)] に移動し、 [Upgrade (アップグレード)] をクリックします。

アップグレードが完了すると、製品は自動的に再起動します。

AXIS Device Managerを使用すると、複数の装置を同時にアップグレードできます。詳細については、axis.com/products/axis-device-managerをご覧ください。

# 技術的な問題、ヒント、解決策

このページで解決策が見つからない場合は、axis.com/supportのトラブルシューティングセクションに記載されている方法を試してみてください。

#### ファームウェアのアップグレードで問題が発生する

ファームウェアのアップグレードに失敗した場合、デバイスは以前のファームウェプグレード失敗 アを再度読み込みます。最も一般的な理由は、間違ったファームウェアファイルがアップロードされた場合です。デバイスに対応したファームウェアファイル名であることを確認し、再試行してください。

ファームウェアのアッ ファームウェアのアップグレード後に問題が発生する場合は、[**Maintenance (メンテ** プグレード後に問題が **ナンス)**] ページから、以前にインストールされたバージョンにロールバックします。 発生する

#### IPアドレスの設定で問題が発生する

デバイスが別のサブネッ デバイス用のIPアドレスと、デバイスへのアクセスに使用するコンピューターのIPアト上にある ドレスが異なるサブネットにある場合は、IPアドレスを設定することはできません。 ネットワーク管理者に連絡して、適切なIPアドレスを取得してください。

# トラブルシューティング

IPアドレスが別のデバイ スで使用されている Axisデバイスをネットワークから切断します。pingコマンドを実行します (コマンドウィンドウまたはDOSウィンドウで、pingコマンドとデバイスのIPアドレスを入力します)。

- もし、「Reply from <IP**アドレス**>: bytes=32; time=10...」という応答を受取った場合は、ネットワーク上の別のデバイスでそのIPアドレスがすでに使われている可能性があります。ネットワーク管理者から新しいIPアドレスを取得し、デバイスを再度インストールしてください。
- もし、「Request timed out」が表示された場合は、Axisデバイスで そのIPアドレスを使用できます。この場合は、すべてのケーブル配線を チェックし、デバイスを再度インストールしてください。

同じサブネット上の別のデバイスとIPアドレスが競合している可能性がある

DHCPサーバーによって動的アドレスが設定される前は、Axisデバイスは静的IPアドレスを使用します。つまり、デフォルトの静的IPアドレスが別の装置でも使用されていると、装置へのアクセスに問題が発生する可能性があります。

#### ブラウザーから装置にアクセスできない

ログインできない

HTTPSが有効なときは、正しいプロトコル (HTTPまたはHTTPS) を使用してログインしてください。ブラウザーのアドレスフィールドに、手動で「http」または「https」と入力する必要がある場合があります。

rootアカウントのパスワードを忘れた場合は、装置を工場出荷時の設定にリセットする必要があります。*55ページ工場出荷時の設定にリセットする*を参照してください。

DHCPによってIPアドレスが変更された

DHCPサーバーから取得したIPアドレスは動的なアドレスであり、変更されることがあります。IPアドレスが変更された場合は、AXIS IP UtilityまたはAXIS Device Managerを使用してデバイスのネットワーク上の場所を特定してください。装置のモデルまたはシリアル番号、あるいはDNS名 (設定されている場合) を使用して装置を識別します。

必要に応じて、静的IPアドレスを手動で割り当てることができます。手順については、axis.com/supportを参照してください。

IEEE 802.1X使用時の証明 書エラー 認証を正しく行うには、Axis装置の日付と時刻をNTPサーバーと同期させなければなりません。[System (システム) > Date and time (日付と時刻)] に移動します。

#### 装置にローカルにアクセスできるが、外部からアクセスできない

装置に外部からアクセスする場合は、以下のいずれかのWindows®向けアプリケーションを使用することをお勧めします。

- ・ AXIS Companion: 無料で使用でき、最小限の監視が必要な小規模システムに最適です。
- ・ AXIS Camera Station: 30日間の試用版を無料で使用でき、中小規模のシステムに最適です。

手順とダウンロードについては、axis.com/vmsを参照してください。

#### ストリーミングの問題

ローカルクライアントしかマルチキャストH.264 にアクセスできない ルーターがマルチキャストをサポートしているかどうか、またはクライアントと装置の間のルーター設定を行う必要があるかどうかを確認してください。TTL (Time To Live) 値を上げる必要がある場合もあります。

H.264のマルチキャスト 画像がクライアントで 表示されない Axis装置で使用されたマルチキャストアドレスが有効かどうか、ネットワーク管理者に確認してください。

ファイアウォールが表示を妨げていないかどうか、ネットワーク管理者に確認し てください。

H.264画像のレンダリン グ品質が悪い グラフィックカードで最新の装置ドライバーが使用されていることを確認してください。最新のドライバーは、通常、メーカーのWebサイトからダウンロードできます。

# トラブルシューティング

フレームレートが予期 したレートより低い

- 58ページパフォーマンスに関する一般的な検討事項を参照してください。
- クライアントコンピュータで実行されているアプリケーションの数を減 らします。
- 同時閲覧者の数を制限します。 使用可能な帯域幅が十分かどうかをネットワーク管理者に確認します。
- 画像の解像度を下げます。
- Axis装置の電源周波数 (60/50Hz) によって、最大フレーム/秒は異なります。

ライブビューでH.265エ ンコード方式を選択で きない

WebブラウザーではH.265のデコーディングをサポートしていません。H.265のデコー ディングに対応した映像管理システムまたはアプリケーションを使用してください。

#### MOTTオーバSSLを使用してポート8883経由で接続できない

ファイアウォールによっ て、ポート8883が安全 ではないと判断されたた め、ポート8883を使用 っ. するトラフィックがブ ロックされています。

場合によっては、サーバー/ブローカーによってMQTT通信用に特定のポートが提供 されていない可能性があります。この場合でも、HTTP/HTTPSトラフィックに通常使用されるポート経由でMQTTを使用できる可能性があります。

- サーバー/ブローカーが、通常はポート443経由で WebSocket/WebSocket Secure (WS/WSS) をサポートしてい る場合は、代わりにこのプロトコルを使用してください。 サーバー/ブローカープロバイダーに問い合わせて、WS/WSSがサポート されているかどうか、どのポートと基本パスを使用するかを確認して ください。
- サーバー/ブローカーがALPNをサポートしている場合、ポート443などの オープンポート経由でMQTTをネゴシエーションできます。ALPNがサポー トされているかどうか、どのALPNプロトコルとポートを使用するかについては、サーバー/ブローカープロバイダーに確認してください。

# パフォーマンスに関する一般的な検討事項

システムを設定する際には、さまざまな設定や条件がシステムのパフォーマンスにどのように影響するかを 検討することが重要です。ある要因は必要な帯域幅の量(ビットレート)に影響し、他の要因はフレームレートに影響し、帯域幅とフレームレートの両方に影響する事柄もあります。CPUの負荷が最大に達した場合も、 フレームレートに影響を及ぼします。

最も重要な検討事項には次のようなものがあります。

- ・ 画像解像度が高い、または圧縮レベルが低いと、画像のファイルサイズが増大し、結果的に帯域幅 に影響を及ぼします。
- GUIで画像を回転させると、本製品のCPU負荷が増加することがあります。
- 多数のクライアントによるMotion JPEGまたはユニキャストH.264のアクセスは、帯域幅に影響を及 ぼします。
- 多数のクライアントによるMotion JPEGまたはユニキャストH.265のアクセスは、帯域幅に影響を及 ぼします。
- 様々なクライアントが様々な解像度や圧縮方式が異なるストリームを同時に閲覧すると、フレー ムレートと帯域幅の両方に影響を及ぼします。

フレームレートを高く維持するために、できる限り同一ストリームを使用してください。ストリームプ ロファイルを使用すると、ストリームの種類が同一であることを確認できます。

- Motion JPEGおよびH.264のビデオストリームに同時にアクセスすると、フレームレートと帯域幅の 両方に影響を及ぼします。
- Motion JPEGおよびH.265のビデオストリームに同時にアクセスすると、フレームレートと帯域幅の 両方に影響を及ぼします。

# トラブルシューティング

- ・ イベント設定を多用すると、製品のCPU負荷に影響が生じ、その結果、フレームレートに影響します。
- ・ 特に、Motion JPEGのストリーミングでは、HTTPSを使用するとフレームレートが低くなる場合があります。
- 貧弱なインフラによるネットワークの使用率が高いと帯域幅に影響します。
- パフォーマンスの低いクライアントコンピューターで閲覧するとパフォーマンスが低下し、フレームレートに影響します。
- 複数のAXIS Camera Application Platform (ACAP) アプリケーションを同時に実行すると、フレームレートと全般的なパフォーマンスに影響する場合があります。
- ・ パレットを使用すると、製品のCPU負荷に影響が生じ、その結果、フレームレートに影響します。

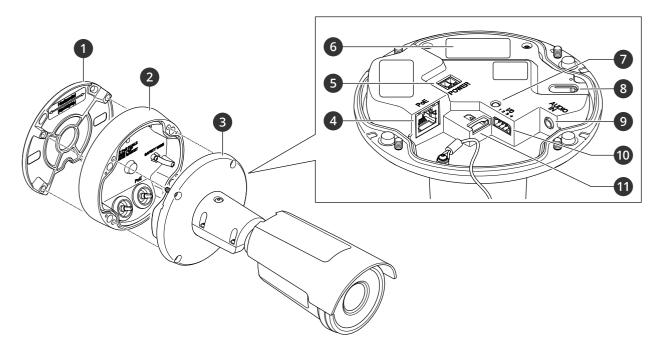
# サポートに問い合わせる

*axis.com/support*でサポートに問い合わせます。

# 仕様

# 仕様

# 製品の概要



- 1 取り付けブラケット 2 コネクターキャップ 3 カメラユニット 4 ネットワークコネクター (PoE) 5 電源コネクター 6 型番 (P/N) とシリアル番号 (S/N) 7 ステータスLED
- 8 コントロールボタン
- 9 音声コネクター 10 I/Oコネクター
- 11 SDメモリーカードスロット

# LEDインジケーター

ステータスLED	説明
消灯	接続時と正常動作時
緑	接続時と正常動作時
オレンジ	起動時に点灯します。ファームウェアのアップグレード時と工場出荷時設定へ のリセット時に点滅します。
オレンジ/赤	ネットワーク接続が利用できないか、失われた場合は、オレンジ色/赤色で点滅 します。
赤	ファームウェアのアップグレード失敗。

# 仕様

# SDカードスロット

### 注意

- SDカード損傷の危険があります。SDカードの挿入と取り外しの際には、鋭利な工具や金属性の物を使用したり、過剰な力をかけたりしないでください。カードの挿入や取り外しは指で行ってください。
- ・ データ損失や録画データ破損の危険があります。SDカードを取り外す前に、装置のwebインターフェースからマウント解除してください。本製品の稼働中はSDカードを取り外さないでください。

本装置は、microSD/microSDHC/microSDXCカードに対応しています。

推奨するSDカードについては、axis.comを参照してください。

microSD、microSDHC、およびmicroSDXCロゴは、SD-3C LLCの商標です。microSD、microSDHC、microSDXCは、米国および/または他の国々におけるSD-3C, LLCの商標または登録商標です。

### ボタン

### コントロールボタン

コントロールボタンは、以下の用途で使用します。

- 製品を工場出荷時の設定にリセットする。55ページ工場出荷時の設定にリセットするを参照してください。
- インターネット経由でワンクリッククラウド接続 (O3C) サービスに接続します。接続するには、ステータスLEDが緑色に点滅するまで約3秒間ボタンを押し続けます。

### コネクター

### ネットワークコネクター

Power over Ethernet (PoE) 対応RJ45イーサネットコネクター

# 音声コネクター

• **音声入力** - デジタルマイクロフォン、アナログモノラルマイクロフォンまたはラインインモノラル信号用 (左チャンネルはステレオ信号で使用) 3.5 mm入力。



#### 音声入力

1チップ	2 リング	3 スリーブ
アンバランス型マイクロフォン (エレクトレット電源あり、なし) またはライン	選択されている場合、エレクトレット電源	グランド
デジタル信号	選択されている場合、リング電源	グランド

# 仕様

# 1/0コネクター

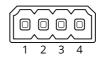
I/Oコネクターに外部装置を接続し、動体検知、イベントトリガー、アラーム通知などと組み合わせて使用することができます。I/Oコネクターは、0 V DC基準点と電力 (12 V DC出力) に加えて、以下のインターフェースを提供します。

デジタル入力 - 開回路と閉回路の切り替えが可能なデバイス (PIRセンサー、ドア/窓の接触、ガラス破損検知器など) を接続するための入力です。

状態監視 - デジタル入力のいたずらを検知する機能が有効になります。

デジタル出力 - リレーやLEDなどの外部デバイスを接続します。接続された装置は、VAPIX®アプリケーションプログラミングインターフェースを通じたイベントまたは本装置のwebインターフェースから有効にすることができます。

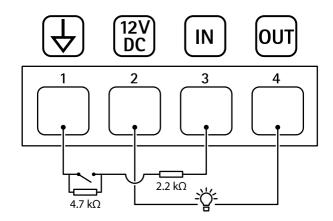
4ピンターミナルブロック



機能	ピン	備考	仕様
DCアース	1		0 V DC
DC出力	2	補助装置の電源供給に使用できます。 注: このピンは、電源出力としてのみ使用できます。	12 V DC 最大負荷 = 25 mA
デジタル入力/ 状態監視	3	動作させるにはピン1に接続し、動作させない場合はフロート状態 (未接続) のままにします。状態監視を使用するには、終端抵抗器を設置します。抵抗器を接続する方法については、接続図を参照してください。	0~30 V DC (最大)
デジタル出力	4	アクティブ時はピン1 (DCアース) に内部で接続し、 非アクティブ時はフロート状態 (未接続) になります。リレーなどの誘導負荷とともに使用する場合は、過渡電圧から保護するために、負荷と並列にダイオードを接続します。	0〜30 V DC (最大)、オープンド レイン、100 mA

例:

# 仕様



- DCアース
- . 2 3 DC出力12 V、最大25 mA
- 状態監視
- デジタル出力

# 電源コネクター

DC電源入力用2ピンターミナルブロック。定格出力が100 W以下または5~A以下の安全特別低電圧 (SELV) に準拠した有限電源 (LPS) を使用してください。

