

AXIS Radar Data Visualizer

사용자 설명서

AXIS Radar Data Visualizer

목차

애플리케이션에 대한 정보	3
시작하기	4
레이더 보정	4
레이더 프로파일을 선택합니다.	5
애플리케이션을 다운로드하고 설치합니다	5
애플리케이션 구성	6
카메라와 레이더 페어링	6
바운딩 박스 및 메타데이터 구성	6
이벤트 트리거 영역을 생성	6
이벤트의 룰 설정	7
액션 트리거	7

AXIS Radar Data Visualizer

애플리케이션에 대한 정보

애플리케이션에 대한 정보

AXIS Radar Data Visualizer는 넓은 개방 공간을 모니터링하기 위해 180° 레이더 감지와 180° 파노라마 이미지를 결합합니다. 레이더와 파노라마 카메라를 연결하면 사람 감지 거리가 최대 60미터(200피트), 차량 감지 거리가 최대 85미터(280피트)까지 확장됩니다. 그런 다음 애플리케이션은 카메라 뷰에 객체 클래스, 거리 및 속도를 시각적이고 사용자 정의 가능한 오버레이로 표시할 수 있습니다. 데이터는 이벤트를 트리거하는 데 사용될 수도 있습니다.

레이더와 파노라마 카메라는 각각의 설치 가이드에 따라 마운트하고 구성해야 합니다.

파노라마 카메라는 레이더 위나 아래에 최대 50cm(1.6피트) 거리에 장착해야 합니다.

참고

이 애플리케이션은 AXIS P3827-PVE 및 최신 파노라마 카메라를 지원합니다. 전체 호환 카메라 목록은 를 참조하십시오. 레이더 목록은 에서 확인하실 수 있습니다.

AXIS Radar Data Visualizer

시작하기

시작하기

레이더 보정

레이더가 설치되었을 때, 레이더의 기본 실시간 보기에서 레이더 범위 및 감지된 모든 모션을 보여 주며 감지 구역 및 룰을 즉시 추가할 수 있습니다. 레이더와의 연결을 설정하고 애플리케이션 오버레이를 구성하기 전에 장면에 대한 레이더를 보정합니다.

레이더의 마운팅 높이가 레이더의 웹 인터페이스에 설정된 높이와 일치하는지 확인하십시오. 레이더가 다른 높이에 마운트된 경우, 마운팅 높이를 보정하기 위해 레이더를 보정해야 합니다.

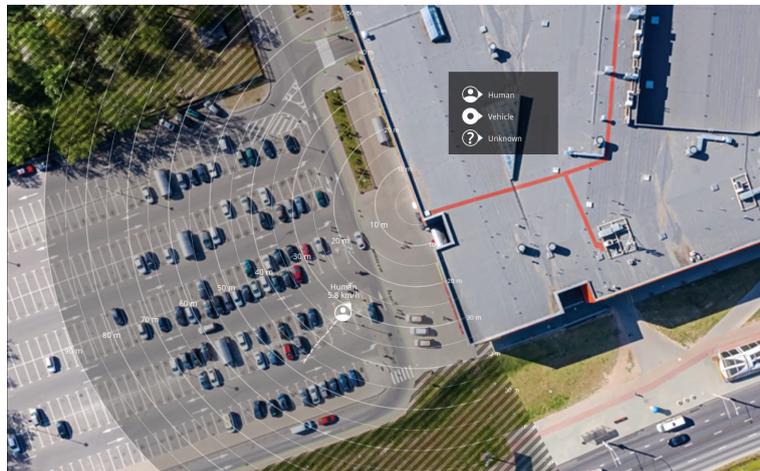
레이더 보정 방법:

1. 레이더의 웹 인터페이스에 로그인합니다.
2. **Radar > Settings > General(레이더 > 설정 > 일반)**로 이동합니다.
3. 마운팅 높이를 입력합니다.
4. **Radar > Settings > Detection(레이더 > 설정 > 감지)** 아래에서 **Ignore swaying objects(흔들리는 객체 무시)**를 켜고 시나리오에서 덩굴, 나무, 간판을 제외했는지 확인합니다. 레이더 앞에 도로 표지판을 두지 마십시오.

참고

예를 들어 차량 통계만 보려면 **Radar > Scenarios(레이더 > 시나리오)**로 이동해 시나리오를 생성합니다. 시나리오를 편집하고 **Trigger on object type(객체 유형에 대한 트리거)** 아래에서, **Human(인간)**을 선택 취소합니다.

맵 보정



AXIS D2110-VE Security Radar에서 참조 맵의 예.

객체가 움직이는 위치를 보다 쉽게 보려면 레이더에서 커버하는 구역을 보여 주는 항공 사진 또는 지면 배치도 등의 참조 맵을 업로드합니다.

이미지 요구 사항:

- 지원되는 파일 형식은 jpeg 및 png입니다.
- 레이더에서 이미지를 자를 수 있습니다.
- 보정하는 동안 이미지에 맞춰 레이더 커버리지 모양이 이동하므로 방향은 중요하지 않습니다.

AXIS Radar Data Visualizer

시작하기

참조 지도를 업로드하고 설정 지원에 따라 보정하려면 **Radar > Map calibration(레이더 > 지도 보정)**으로 이동합니다.

레이더 웹 인터페이스 설정에 대한 자세한 내용은 *axis.com*에서 레이더 사용자 설명서를 참조하십시오.

레이더 프로파일을 선택합니다.

영역 보호용으로 AXIS D2110-VE Security Radar를 사용할 수 있습니다.

1. 레이더의 웹 인터페이스에 로그인합니다.
2. **Radar > Settings > Detection > Radar profile(레이더 > 설정 > 감지 > 레이더 프로파일)**로 이동합니다.
3. **Area protection(영역 보호)**을 선택합니다.

감지 범위, 설치 예 및 사용 사례에 대한 자세한 내용은 각 제품의 사용자 설명서를 참조하십시오.
AXIS D2110-VE Security Radar 사용자 설명서

애플리케이션을 다운로드하고 설치합니다

애플리케이션을 설치하려면, *axis.com/products/axis-radar-data-visualizer*로 이동하고 최신 버전을 다운로드하십시오. 레이더에 연결하려는 파노라마 카메라에 로그인하고 다음 단계를 따르십시오.

1. 파노라마 카메라의 웹 인터페이스로 로그인합니다.
2. **Apps(앱)**로 이동합니다.
3. **Add app(앱 추가)**을 클릭합니다.
4. 다운로드 폴더에서 파일을 선택합니다.
5. **Install(설치)**을 클릭합니다.
6. 앱을 켜서 애플리케이션을 활성화합니다.

참고

애플리케이션을 업그레이드하려면 새 버전을 설치하기만 하면 됩니다. 이전 버전을 제거할 필요는 없습니다.

AXIS Radar Data Visualizer

애플리케이션 구성

애플리케이션 구성

카메라와 레이더 페어링

Radar Data Visualizer가 작동하려면, 파노라마 카메라를 레이더에 페어링해야 합니다. 파노라마 카메라의 웹 인터페이스에서:

1. **Apps(앱)**로 이동합니다.
2. **AXIS Radar Data Visualizer**로 이동하여 **Open(열기)**를 클릭하십시오.
3. **Radar pairings(레이더 페어링)**으로 이동합니다.
4. 레이더의 **address(주소)**, **username(사용자 이름)** 및 **password(패스워드)**를 입력합니다.
5. **Connect(연결)**를 클릭합니다.

바운딩 박스 및 메타데이터 구성

바운딩 박스와 메타데이터를 숨기거나 표시하도록 선택할 수 있습니다. 앱에서:

- **Video stream settings(비디오 스트림 설정)**으로 이동합니다.
- 바운딩 박스를 표시하거나 숨기려면 버튼을 클릭하십시오.
- 메타데이터를 표시하거나 숨기려면 버튼을 클릭합니다.

바운딩 박스의 수직 위치 정렬 오류 조정 방법:

- **Calibrate bounding boxes(바운딩 박스 보정)**으로 이동합니다.
- 화살표 버튼을 클릭하여 바운딩 박스의 수직 위치를 조정합니다.

기본 위치는 파노라마 카메라에 구성되어 있는 **Horizon straightening(수평 직선화)** 설정의 구성을 기반으로 합니다.

참고

바운딩 박스를 보정하려면 장면 안에 사람이거나 차량이 있어야 합니다.

이벤트 트리거 영역을 생성

애플리케이션을 실행하고 구성 창을 열면 바로 전체 장면에 대한 트리거 영역이 추가됩니다. 트리거 영역의 크기와 형태는 조정 가능하며, 영역을 보기 영역 전체에 배치할 수 있습니다. 트리거 영역은 이벤트 관리용으로도 사용할 수 있습니다.

애플리케이션에서:

- **Event trigger zone(이벤트 트리거 존)**으로 이동
- **+**를 클릭합니다. 실시간 보기에 노란색 상자가 나타납니다.

영역의 모양을 변경하려면 노란색 상자 모서리에 있는 기준점을 클릭하고 드래그합니다.

- 영역 이름을 입력
- 영역이 트리거되어야 하는 객체 유형을 선택합니다.

영역을 삭제하려면 목록에서 해당 영역을 선택하고 휴지통 아이콘을 클릭하십시오.

AXIS Radar Data Visualizer

이벤트의 룰 설정

이벤트의 룰 설정

특정 이벤트가 발생하면 장치에서 액션을 수행하도록 룰을 생성할 수 있습니다. 룰은 조건과 액션으로 구성됩니다. 조건을 사용하여 액션을 트리거할 수 있습니다. 예를 들어, 장치는 녹화를 시작하거나 모션이 감지되면 이메일을 보내거나 장치가 녹화하는 동안 오버레이 텍스트를 표시할 수 있습니다.

자세히 알아보려면 *이벤트 규칙 시작하기* 가이드를 확인하세요.

액션 트리거

1. **System > Events(시스템 > 이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다. 룰은 장치가 특정 액션을 수행하는 시간을 정의합니다. 규칙을 예약, 반복 또는 수동 트리거로 설정할 수 있습니다.
2. **Name(이름)**을 입력합니다.
3. 작업을 트리거하려면 충족해야 하는 **Condition(조건)**을 선택합니다. 룰에 하나 이상의 조건을 지정하려면 모든 조건이 액션을 트리거하도록 충족해야 합니다.
4. 조건이 충족되었을 때 장치가 수행해야 하는 **Action(액션)**을 선택합니다.

참고

활성 룰을 변경하는 경우 변경 사항을 적용하려면 규칙을 다시 켜야 합니다.

참고

룰에서 사용된 스트림 프로파일의 정의를 변경하려면 스트림 프로파일 사용하는 모든 룰을 재시작해야 합니다.

