

## AXIS Radar Data Visualizer

사용자 설명서

# AXIS Radar Data Visualizer

## 목차

---

애플리케이션에 대한 정보	3
요구 사항	3
시작하기	4
레이더 보정	4
레이더 프로파일을 선택합니다.	5
애플리케이션을 다운로드하고 설치합니다	5
애플리케이션을 구성합니다	6
카메라를 레이더와 페어링	6
바운딩 박스 및 메타데이터 구성	6
지역 설정	6
이벤트 생성	6
이벤트 트리거 설정	8
액션 트리거	8

# AXIS Radar Data Visualizer

## 애플리케이션에 대한 정보

---

### 애플리케이션에 대한 정보

AXIS Radar Data Visualizer는 넓은 개방 공간을 모니터링하기 위해 180° 레이더 감지와 180° 파노라마 이미지를 결합합니다. 레이더와 파노라마 카메라를 연결하면 사람 감지 거리가 최대 60미터(200피트), 차량 감지 거리가 최대 85미터(280피트)까지 확장됩니다. 그런 다음 애플리케이션은 카메라 뷰에 객체 클래스, 거리 및 속도를 시각적이고 사용자 정의 가능한 오버레이로 표시할 수 있습니다. 데이터는 이벤트를 트리거하는 데 사용될 수도 있습니다.

### 요구 사항

- 레이더와 파노라마 카메라는 각각의 설치 가이드에 따라 마운트하고 구성해야 합니다.
- 파노라마 카메라는 레이더 위나 아래에 최대 50cm(1.6피트) 거리에 장착해야 합니다.
- 전체 호환 카메라 목록은 *AXIS Radar Data Visualizer / Axis Communications*를 참조하십시오.
- 레이더 목록은 [axis.com/products/radars](http://axis.com/products/radars)에서 확인할 수 있습니다.

# AXIS Radar Data Visualizer

## 시작하기

### 시작하기

### 레이더 보정

레이더가 설치되었을 때, 레이더의 기본 실시간 보기에서 레이더 범위 및 감지된 모든 모션을 보여 주며 감지 구역 및 룰을 즉시 추가할 수 있습니다. 레이더와의 연결을 설정하고 애플리케이션 오버레이를 구성하기 전에 장면에 대한 레이더를 보정합니다.

레이더의 마운팅 높이가 레이더의 웹 인터페이스에 설정된 높이와 일치하는지 확인하십시오. 레이더가 다른 높이에 마운트된 경우, 마운팅 높이를 보정하기 위해 레이더를 보정해야 합니다.

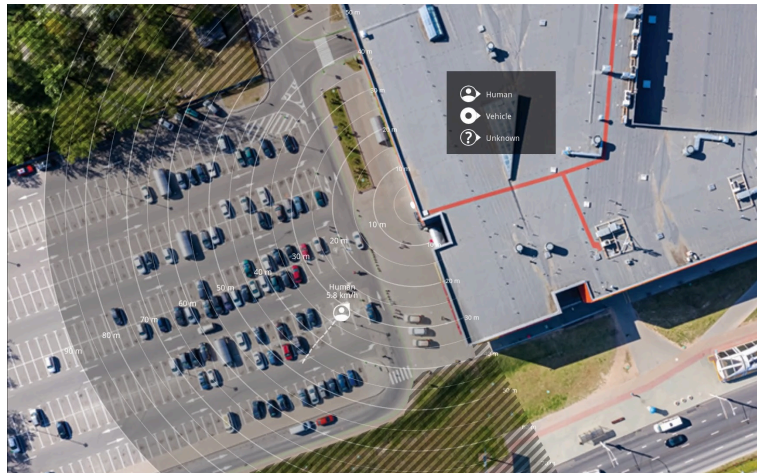
레이더 보정 방법:

1. 레이더의 웹 인터페이스에 로그인합니다.
2. **Radar > Settings > General(레이더 > 설정 > 일반)**로 이동합니다.
3. 마운팅 높이를 입력합니다.
4. **Radar > Settings > Detection(레이더 > 설정 > 감지)** 아래에서 **Ignore swaying objects(흔들리는 객체 무시)**를 켜고 시나리오에서 덩굴, 나무, 간판을 제외했는지 확인합니다. 레이더 앞에 도로 표지판을 두지 마십시오.

#### 비고

예를 들어 차량 통계만 보려면 **Radar > Scenarios(레이더 > 시나리오)**로 이동해 시나리오를 생성합니다. 시나리오를 편집하고 **Trigger on object type(객체 유형에 대한 트리거)** 아래에서, **Human(인간)**을 선택 취소합니다.

### 지도 보정



AXIS D2110-VE Security Radar에서 참조 맵의 예.

객체가 움직이는 위치를 보다 쉽게 보려면 레이더에서 커버하는 구역을 보여 주는 항공 사진 또는 지면 배치도 등의 참조 맵을 업로드합니다.

이미지 요구 사항:

- 지원되는 파일 형식은 jpeg 및 png입니다.
- 레이더에서 이미지를 자를 수 있습니다.
- 보정하는 동안 이미지에 맞춰 레이더 커버리지 모양이 이동하므로 방향은 중요하지 않습니다.

# AXIS Radar Data Visualizer

## 시작하기

---

**Radar(레이더) > Map calibration(지도 보정)**으로 이동하여 설정 도우미를 따라 지도를 업로드하고 보정합니다. 레이더 웹 인터페이스 설정에 대한 자세한 내용은 [axis.com](http://axis.com)에서 레이더 사용자 설명서를 참조하십시오.

### 레이더 프로파일을 선택합니다.

Axis 레이더는 영역 모니터링과 도로 모니터링이라는 두 가지 모니터링 프로파일을 지원합니다. AXIS Radar Data Visualizer를 사용하려면, 영역 모니터링 프로파일을 선택합니다.

1. 레이더의 웹 인터페이스에 로그인합니다.
2. **Radar > Settings > Detection > Radar profile(레이더 > 설정 > 감지 > 레이더 프로파일)**로 이동합니다.
3. **Area monitoring(영역 모니터링)**을 선택합니다.

이 프로파일은 최고 시속 55km/h(34mph)의 속도로 움직이는 사람, 차량, 미지의 객체를 추적하는 데 최적화되어 있습니다.

감지 범위, 설치 예시 및 사용 사례에 대한 자세한 내용은 [help.axis.com](http://help.axis.com)에서 레이더의 사용자 설명서를 참조하십시오.

### 애플리케이션을 다운로드하고 설치합니다

애플리케이션을 설치하려면, [axis.com/products/axis-radar-data-visualizer](http://axis.com/products/axis-radar-data-visualizer)로 이동하고 최신 버전을 다운로드하십시오. 레이더에 연결하려는 파노라마 카메라에 로그인하고 다음 단계를 따르십시오.

1. 파노라마 카메라의 웹 인터페이스로 로그인합니다.
2. **Apps(앱)**로 이동합니다.
3. **앱 추가**를 클릭하십시오.
4. 다운로드 폴더에서 파일을 선택합니다.
5. **설치**를 클릭합니다.
6. 앱을 켜서 애플리케이션을 활성화합니다.

#### 비고

애플리케이션을 업그레이드하려면 새 버전을 설치하기만 하면 됩니다. 이전 버전을 제거할 필요는 없습니다.

# AXIS Radar Data Visualizer

## 애플리케이션을 구성합니다

---

### 애플리케이션을 구성합니다

#### 카메라를 레이더와 페어링

Radar Data Visualizer가 작동하려면, 파노라마 카메라를 레이더에 페어링해야 합니다. 파노라마 카메라의 웹 인터페이스에서:

1. AXIS Radar Data Visualizer를 엽니다.
2. **Radar pairings(레이더 페어링)**으로 이동합니다.
3. 레이더의 **IP address(IP 주소)**, **username(사용자 이름)** 및 **password(패스워드)**를 입력합니다.
4. **Connect(연결)**를 클릭합니다.

#### 바운딩 박스 및 메타데이터 구성

바운딩 박스와 메타데이터를 표시할지 숨길지 선택할 수 있습니다.

AXIS Radar Data Visualizer에서:

1. **Video stream settings(비디오 스트림 설정)**으로 이동합니다.
2. 바운딩 박스를 표시하거나 숨기려면 **Show bounding boxes(바운딩 박스 표시)**를 켜거나 끕니다.
3. 메타데이터를 포함하려면, **Show distance and vehicle speed(거리 및 차량 속도 표시)**를 선택합니다.

바운딩 박스를 보정하여 박스의 수직 위치에서 잘못된 정렬을 조정할 수 있습니다.

AXIS Radar Data Visualizer에서:

1. **Calibrate bounding boxes(바운딩 박스 보정)**으로 이동합니다.
2. 화살표를 클릭하여 바운딩 박스의 수직 위치를 조정합니다.

기본 위치는 파노라마 카메라에 구성되어 있는 **Horizon straightening(수평 직선화)** 설정의 구성을 기반으로 합니다.

#### 비고

바운딩 박스를 보정하려면 장면 안에 사람이거나 차량이 있어야 합니다.

#### 지역 설정 선택

애플리케이션에서 속도와 거리의 단위를 선택합니다.

AXIS Radar Data Visualizer에서:

1. **Regional settings(지역 설정)**로 이동합니다.
2. 속도를 시간당 킬로미터(km/h) 단위로 표시할지 또는 시간당 마일(mph) 단위로 표시할지 선택합니다.
3. 거리를 미터 단위로 표시할지 또는 피트 단위로 표시할지 선택합니다.

#### 감지 영역 생성

감지 구역을 생성하고 움직이는 객체 또는 과속 차량을 감지하도록 애플리케이션을 설정합니다. Axis 장치의 이벤트 관리 시스템 또는 타사 소프트웨어를 사용하면, 영역의 감지를 기반으로 액션을 트리거할 수 있습니다.

AXIS Radar Data Visualizer에서:

# AXIS Radar Data Visualizer

## 애플리케이션을 구성합니다

---

1. + **Detection zone(+ 감지 영역)**을 클릭합니다. 실시간 보기에 노란색 상자가 나타납니다.
2. 영역의 모양을 변경하려면 노란색 상자 모서리에 있는 기준점을 클릭하고 드래그합니다.
3. 영역 이름을 입력.
4. 감지하고 트리거를 발생시키는 영역을 선택:
  - **Trigger on moving objects(움직이는 객체에 대한 트리거)**는 감지 영역 내에서 움직이는 객체가 감지되면 이벤트를 전송합니다.
  - **Trigger on vehicle speed(차량 속도에 대한 트리거)**는 감지 영역에서 감지된 차량이 설정된 속도 범위 내 또는 외부에서 주행할 때 이벤트를 전송합니다.

### 비고

트리거를 하나만 선택하거나 두 트리거를 동시에 사용할 수 있습니다. 이들은 서로 독립적으로 작동합니다. 예를 들어, **Trigger on moving objects(움직이는 객체에 대한 트리거)**에서 선택한 객체 유형은 **Trigger on vehicle speed(차량 속도에 대한 트리거)**의 설정에 영향을 미치지 않습니다.

영역에서 움직이는 객체에 대해 트리거하려면 다음을 수행합니다.

5. **Trigger on moving objects(움직이는 객체에 대한 트리거)**를 켭니다.
6. 트리거를 발생시키는 객체 유형을 하나 이상 선택합니다. 다음과 같은 유형을 사용할 수 있습니다.
  - 사람
  - 차량
  - 알 수 없음

차량 속도에 대해 트리거하려면 다음을 수행합니다.

7. **Trigger on vehicle speed(차량 속도에 대한 트리거)**를 켭니다.
8. 차량을 감지할 속도를 정의합니다.
  - 슬라이더를 사용하여 속도 범위를 설정하거나 **From(시작)** 및 **To(종료)** 필드에 범위의 최소값과 최대값을 입력합니다.
  - 설정된 범위 *외부*의 속도에 대해 트리거하려면 **Invert slider(슬라이더 반전)**를 클릭합니다. **From(시작)** 및 **To(종료)** 필드는 **Below(미만)** 및 **Above(초과)**로 자동 변경됩니다.

영역을 삭제하려면 목록에서 해당 영역을 선택하고 **Remove detection zone(감지 영역 제거)**을 클릭합니다.

### 비고

추가된 감지 영역 없이 비디오 스트림을 표시하려면 **Video stream settings(비디오 스트림 설정)**로 이동하여 **Show detection zones(감지 영역 표시)**를 끕니다.

# AXIS Radar Data Visualizer

## 이벤트의 룰 설정

---

### 이벤트의 룰 설정

특정 이벤트가 발생하면 장치에서 액션을 수행하도록 룰을 생성할 수 있습니다. 룰은 조건과 액션으로 구성됩니다. 조건을 사용하여 액션을 트리거할 수 있습니다. 예를 들어, 장치는 녹화를 시작하거나 모션이 감지되면 이메일을 보내거나 장치가 녹화하는 동안 오버레이 텍스트를 표시할 수 있습니다.

자세히 알아보려면 *이벤트 규칙 시작하기* 가이드를 확인하세요.

### 액션 트리거

1. **System > Events(시스템 > 이벤트)**로 이동하고 룰을 추가합니다. 룰은 장치가 특정 액션을 수행하는 시간을 정의합니다. 규칙을 예약, 반복 또는 수동 트리거로 설정할 수 있습니다.
2. **Name(이름)**을 입력합니다.
3. 작업을 트리거하려면 충족해야 하는 **Condition(조건)**을 선택합니다. 룰에 하나 이상의 조건을 지정하려면 모든 조건이 액션을 트리거하도록 충족해야 합니다.
4. 조건이 충족되었을 때 장치가 수행해야 하는 **Action(액션)**을 선택합니다.

#### 비고

활성 룰을 변경하는 경우 변경 사항을 적용하려면 규칙을 다시 켜야 합니다.

#### 비고

룰에서 사용된 스트림 프로파일의 정의를 변경하려면 스트림 프로파일을 사용하는 모든 룰을 재시작해야 합니다.



