

AXIS Site Designer

Índice

Novedades	4
Enero de 2026	4
Acerca del espacio de diseño de AXIS	5
Consideraciones.....	6
Introducción a AXIS Site Designer.....	7
Registrar una cuenta MyAxis.....	7
Crear un proyecto.....	7
Añadir dispositivos a su proyecto	7
Agregar dispositivos en la vista de mapa	7
Añadir dispositivos a una lista.....	8
Añadir dispositivos de grabación y de red.....	9
Gestionar sus proyectos.....	10
Añada sus proyectos a carpetas	10
Duplicar un proyecto	10
Exportar un proyecto	10
Exportar un proyecto como archivo	10
Exportar ajustes del proyecto a un VMS	11
Importar un proyecto.....	11
Fusionar dos proyectos.....	11
Archivar un proyecto	12
Trabajar con mapas	12
Utilizar los controles del mapa	12
Utilizar atajos de teclado.....	13
Agregar dispositivos.....	15
Añadir un grupo de dispositivos	19
Añadir accesorios.....	20
Agregar aplicaciones	20
Añadir accesorios del sistema	21
Añadir cámaras genéricas	21
Añadir otros elementos.....	21
Gestionar escenarios y programaciones.....	22
Crear un nuevo escenario.....	22
Editar un escenario.....	22
Establecer un nuevo escenario predeterminado	23
Copiar a un escenario	24
Crear una nueva programación	25
Editar una programación.....	25
Definir los ajustes de Zipstream y de tiempo de almacenamiento.....	26
Eliminar un escenario o una programación.....	27
Gestionar informes y documentación	29
Crear una oferta de venta	29
Crear una lista de materiales (BOM).....	29
Solicitar precios de proyectos	29
Crear un informe de alimentación eléctrica y ancho de banda.....	30
Crear un informe de instalación	30
Crear una propuesta del sistema	31
Descargar documentación.....	31
Descubrir más.....	32
Proyectos locales.....	32
Selector de dispositivos.....	32
Ancho de banda, grabación y almacenamiento	33
Estimaciones de ancho de banda.....	33
Escenarios.....	33

Grabación y almacenamiento.....	35
Informe del coste total de propiedad	37
Simulador de TCO	37
Comparación.....	38
Localización de problemas	39
Archivo de versiones.....	40
Julio - noviembre de 2025.....	40
Mayo - junio de 2025.....	40
Abril de 2025.....	40
Enero - Marzo 2025	40

Novedades

Aquí encontrará información sobre las últimas actualizaciones de AXIS Site Designer. Si tiene curiosidad por actualizaciones anteriores, vaya a *Archivo de versiones, on page 40*.

Enero de 2026

- Ahora es posible seleccionar y eliminar varios dispositivos en la página **Devices (Dispositivos)**
- Hemos añadido la opción de seleccionar otra resolución (2592x1944) para las cámaras genéricas. Para obtener más información acerca de las cámaras genéricas, consulte *Añadir cámaras genéricas, on page 21*.

Acerca del espacio de diseño de AXIS

Con AXIS Site Designer, puede planificar y diseñar eficazmente un sistema que satisfaga sus necesidades. Utilice la herramienta para encontrar los productos adecuados, situarlos en un mapa o plano de planta de la instalación y visualizar su cobertura. Según lo que haya seleccionado, la herramienta calcula los requisitos de potencia, ancho de banda y almacenamiento y sugiere una solución de grabación y redes adecuada. Por último, puede crear ofertas de venta, generar una lista de materiales completa y compartir información valiosa con los instaladores, como notas sobre la instalación y recomendaciones.

Para descubrir la herramienta, vaya a axis.com/support/tools/axis-site-designer e inicie AXIS Site Designer.

Consideraciones

Compatibilidad con navegadores

AXIS Site Designer es una aplicación web, y la herramienta es compatible con la versión más reciente de los navegadores web más comunes. Puede acceder a ella desde Windows, macOS, y desde la mayoría de dispositivos de tableta. La herramienta no es compatible con teléfonos móviles.

Almacenamiento de los datos

Los proyectos que crea en AXIS Site Designer se almacenan localmente en su ordenador o tableta, utilizando el almacenamiento local de su navegador. Tenga en cuenta que cada navegador tiene su propio almacenamiento, por lo que si trabaja con varios navegadores, su lista de proyectos puede variar.

Recomendamos iniciar sesión para sincronizar y guardar sus proyectos online. Iniciar sesión también le permite trabajar con sus proyectos desde distintos dispositivos y navegadores. Inicie sesión usando su cuenta My Axis.

Trabajar sin conexión

Siempre puede trabajar sin conexión en AXIS Site Designer desde su navegador web. Cuando vuelva a tener conexión, sus proyectos se sincronizarán con los servidores de AXIS Site Designer. Si prefiere trabajar solo sin conexión, puede crear proyectos que solo estén disponibles localmente. Para obtener más información, vea *Proyectos locales, on page 32*.

Introducción a AXIS Site Designer

Para comenzar rápidamente con un proyecto en AXIS Site Designer, le recomendamos que siga estos pasos:

1. *Registrar una cuenta MyAxis, on page 7*
2. *Crear un proyecto, on page 7*
3. *Añadir dispositivos a su proyecto, on page 7*
4. *Añadir dispositivos de grabación y de red, on page 9*
5. Cree informes como ofertas de ventas o listas de materiales. Para obtener más información, vea *Gestionar informes y documentación, on page 29*.

Registrar una cuenta MyAxis

1. Registre una cuenta My Axis en axis.com/my-axis/login.
2. Elija uno de los métodos de autenticación multifactor (MFA): **Authenticator App (TOTP)** o **Email (Correo electrónico)** y siga las instrucciones en pantalla. MFA es un sistema de seguridad que añade una etapa adicional de verificación para garantizar la identidad del usuario.

Crear un proyecto

1. En AXIS Site Designer, haga clic en **Add project (Agregar proyecto)**. Para poder sincronizar y guardar su proyecto, créelo en la página **My projects (Mis proyectos)**.
2. En **Project overview (Información general del proyecto)**, introduzca datos como el nombre del proyecto, para quién está preparado y cualquier nota que pudiera tener.
3. Haga clic en  **Location (Localización)** para establecer una localización para su instalación.

Nota

Asegúrese de seleccionar el país o región correctos en **Country or region where the project will be installed (País o región donde se instalará el proyecto)**. Este campo afecta a los números de pieza que se agregan al presupuesto de ventas y a la lista de materiales.

4. Haga clic en  **Settings (Ajustes)** para establecer la altura de la instalación, seleccionar las unidades regionales preferidas y la escala de temperatura, y seleccione en qué desea basar sus cálculos de potencia.
5. Para modificar o agregar nuevos escenarios para su proyecto, consulte *Gestionar escenarios y programaciones, on page 22*. Los ajustes del escenario ayudan a calcular el almacenamiento y el ancho de banda necesarios para las cámaras de su proyecto.
6. Para agregar cámaras y otros dispositivos a su proyecto, puede ir a la página **Maps (Mapas)** o a la página **Devices (Dispositivos)**. Para obtener más información, vea *Añadir dispositivos a su proyecto, on page 7*.

Añadir dispositivos a su proyecto

Hay dos formas de agregar dispositivos a su proyecto. Si dispone de un plano de planta, le recomendamos que lo importe en la vista de mapa de la herramienta y agregue dispositivos directamente al plano. También puede agregar todos los dispositivos necesarios a una lista y añadirlos más tarde al plano de planta.

Agregar dispositivos en la vista de mapa

Para añadir dispositivos en la vista de mapa, puede añadir dispositivos directamente a un mapa o cargar un plano de planta y, a continuación, añadir sus dispositivos al plano.

Agregar plano de planta:

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.

2. Vaya a la página **Maps (Mapas)**.
3. Haga clic en  para seleccionar y cargar un archivo.
AXIS Site Designer admite la carga de archivos PNG, JPG, JPEG y PDF con un tamaño máximo de 10 MB.
4. Introduzca un nombre y haga clic en **Add floor plan (Agregar plano de planta)**.
5. Establezca una escala para el plano de planta.

Agregar dispositivos al mapa o plano de planta:

1. En el menú situado junto al mapa, vaya a la pestaña del tipo de dispositivo que desea añadir.
En esta instrucción, utilizaremos la pestaña de cámara a modo de ejemplo.
2. Haga clic y arrastre  para colocar una cámara genérica en el mapa.
Si ya sabe qué cámara desea agregar, haga clic en **Camera (Cámara)** y seleccione el modelo directamente en la lista desplegable.
3. Haga clic en la cámara situada en el mapa para agregar y editar sus ajustes. Por ejemplo:
 - Para mover la cámara, haga clic y arrástrela.
 - Haga clic y arrastre los puntos de anclaje para girar la vista y ajustar el área de cobertura.
 - Acceda al menú situado junto al mapa para ver más ajustes.
4. Para seleccionar un modelo de cámara, haga clic en la cámara en el mapa y, a continuación, haga clic en su icono en el menú junto al mapa para abrir el selector de dispositivos. Para obtener más información, vea *Selector de dispositivos, on page 32*.

Nota

A las cámaras que agregue se les asignará un escenario predeterminado. Para más información sobre los escenarios, consulte *Escenarios, on page 33*.

Para obtener más información sobre los controles disponibles en la vista de mapa, consulte *Trabajar con mapas, on page 12*.

Añadir dispositivos a una lista

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Devices (Dispositivos)**.
3. Haga clic en **Add device (Añadir dispositivo)** para ir al selector de dispositivos.
Si ya conoce el nombre del dispositivo que desea agregar, puede añadirlo directamente haciendo clic en **Quick add a device (Agregar un dispositivo rápidamente)**.
4. Seleccione el tipo de dispositivo que desea agregar en el menú superior derecho: **Cameras, F/FA series, Encoders... (Cámaras, serie F/FA, codificadores...)**.
5. Utilice filtros para definir los requisitos de su instalación. Para obtener más información, *Selector de dispositivos, on page 32*.
6. Seleccione un modelo en la lista **Top recommendations (Recomendaciones principales)** o en la lista **Matching products (Productos coincidentes)**.

Nota

- Para consultar las especificaciones de un dispositivo, haga clic en  **Datasheet (Hoja de datos)** para descargar la hoja de datos del dispositivo.
 - Para incluir dispositivos descatalogados en la lista de productos coincidentes, active **Include discontinued (Incluir descatalogados)**.
7. Haga clic en **Add (Agregar)** para agregar el dispositivo a su proyecto.
Si desea agregar el modelo más tarde, seleccione **Pick model later (Seleccionar el modelo más tarde)** y haga clic en **Add (Agregar)**. Se guardarán los requisitos que haya especificado.
 8. Repita los mismos pasos para añadir más dispositivos.

Nota

A las cámaras que agregue se les asignará un escenario predeterminado. Para más información sobre los escenarios, consulte *Escenarios, on page 33*.

Añadir dispositivos de grabación y de red

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a **Recording (Grabación)**.
3. En **Choose your solution (Elija su solución)**, seleccione el proveedor que prefiera.
4. Si selecciona Axis o Genetec, obtendrá una solución recomendada para grabación, almacenamiento y alimentación basada en los requisitos estimados para su proyecto. Haga clic en la solución para seleccionarla.
5. Para diseñar su propia solución, seleccione y agregue dispositivos desde la lista de servidores, terminales, switches y licencias.
Un mensaje de información general indica si los dispositivos seleccionados cubren las necesidades estimadas del proyecto o si necesita agregar más dispositivos.

La solución o los dispositivos que seleccione se agregarán al proyecto con información sobre las licencias disponibles, la capacidad del servidor, las opciones de almacenamiento y las especificaciones sobre los puertos y PoE disponibles.

Gestionar sus proyectos

Añada sus proyectos a carpetas

Puede organizar sus proyectos añadiéndolos a carpetas.

Create and add projects to a folder (Crear y añadir proyectos a una carpeta):

1. Vaya a su lista de proyectos en AXIS Site Designer.
2. Para crear una carpeta, haga clic en **Add folder (Añadir carpeta)**.
3. Asigne un nombre a su carpeta y haga clic en **Add (Añadir)**.
4. Mueva los proyectos existentes a su carpeta. Hay tres maneras de hacerlo:
 - 4.1. Arrastre y suelte un proyecto cada vez en la carpeta.
 - 4.2. Utilice las casillas de verificación para seleccionar varios proyectos y arrástrelos y suéltelos en la carpeta.
 - 4.3. Utilice las casillas de verificación para seleccionar uno o más proyectos, haga clic en **Move (Mover)**, y seleccione la carpeta a la que desea añadirlos.

Move projects back to My projects (Devolver los proyectos a Mis proyectos):

1. Vaya a la carpeta seleccionada.
2. Hay tres maneras de sacar proyectos de su carpeta:
 - 2.1. Arrastre un proyecto cada vez y suéltelo en **My projects (Mis proyectos)**.
 - 2.2. Utilice las casillas de verificación para seleccionar varios proyectos y arrástrelos y suéltelos en **My projects (Mis proyectos)**.
 - 2.3. Utilice las casillas de verificación para seleccionar uno o varios proyectos, haga clic en **Move (Mover)**, y llévelo a **My Projects (Mis proyectos)**.



Este vídeo muestra cómo añadir carpetas para organizar sus proyectos.

Duplicar un proyecto

Para ahorrar tiempo, puede duplicar un proyecto existente en lugar de crear uno nuevo desde cero.

1. Vaya a su lista de proyectos en AXIS Site Designer.
2. Haga clic en **:** para abrir el menú desplegable del proyecto que desea duplicar.
3. Haga clic en **Duplicate (Duplicar)**.
4. Introduzca un nuevo nombre para el proyecto duplicado.

Exportar un proyecto

Puede exportar un proyecto de AXIS Site Designer, ya sea para realizar copias de seguridad o compartirlo, o para importar los ajustes de su proyecto a un VMS.

Exportar un proyecto como archivo

Para hacer una copia de seguridad de un proyecto o compartirlo con otra persona, exporte el proyecto como archivo. Puede exportar un proyecto cada vez, o varios al mismo tiempo.

1. Vaya a su lista de proyectos en AXIS Site Designer.

Exportar un solo proyecto:

2. Haga clic en  para abrir el menú desplegable del proyecto que desea exportar.
3. Haga clic en **Export project (Exportar proyecto)**.
4. **Descargar archivo de proyecto.**

Exportar uno o varios proyectos:

5. Seleccione los proyectos que desea exportar marcando las casillas.
6. Haga clic en **Exportar**.

Su proyecto se exporta como un archivo de proyecto **.aspx** y está disponible en la carpeta **Downloads (Descargas)** de su ordenador.

Exportar ajustes del proyecto a un VMS

Una vez finalizado el proyecto, puede exportar los ajustes del proyecto desde AXIS Site Designer e importarlos en AXIS Camera Station o Milestone Xprotect mediante AXIS Optimizer.

1. Vaya a su lista de proyectos en AXIS Site Designer.
2. Seleccione el proyecto que desee exportar.
3. Haga clic en  para abrir el menú desplegable del proyecto que desea exportar.
4. Haga clic en **Export project (Exportar proyecto)**.
5. Si VMS está conectado a Internet, haga clic en **Generate code (Generar código)** para crear una instantánea de los ajustes en línea. Para importar los ajustes, escriba el código en AXIS Camera Station o AXIS Optimizer.
6. Si su VMS funciona sin conexión, haga clic en **Download settings file (Descargar archivo de ajustes)** e importe el archivo en AXIS Camera Station o AXIS Optimizer.

Importar un proyecto

1. En AXIS Site Designer, haga clic en **Import project (Importar proyecto)**.
2. Seleccione el archivo de proyecto que desea importar.

Nota

La terminación del archivo para los proyectos de AXIS Site Designer es **.aspx** en los proyectos más recientes, o **.asdp** en los proyectos más antiguos.

Una vez realizada la importación, el proyecto estará disponible en la parte superior de su lista.

Fusionar dos proyectos

Puede fusionar dos proyectos en uno importando un proyecto existente en otro.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. En la información general del proyecto, haga clic en **Import from project (Importar desde proyecto)**.

Nota

La importación de un proyecto en otro es un acción que no se puede deshacer. Le recomendamos que seleccione la opción **Back up this project before importing (Hacer una copia de seguridad de este proyecto antes de importarlo)**.

3. Si desea importar un archivo de proyecto existente, haga clic en **Select file (Seleccionar archivo)**.
4. Si desea importar un proyecto de su lista actual de proyectos, haga clic en **Select project (Seleccionar proyecto)**.

Una vez lista la importación, puede empezar a trabajar en el proyecto fusionado.

Archivar un proyecto

Si tiene una larga lista de proyectos, o muchos proyectos grandes que tardan en cargarse, puede archivarlos. Puede archivar un proyecto cada vez, o varios al mismo tiempo.

1. Vaya a su lista de proyectos en AXIS Site Designer.

Para archivar un solo proyecto:

2. Haga clic en  para abrir el menú desplegable del proyecto que desea archivar.
3. Haga clic en **Archive (Archivar)**.

Para archivar uno o varios proyectos:

4. Seleccione los proyectos que desea archivar marcando las casillas.
5. Haga clic en **Archive (Archivar)**.

Para mostrar u ocultar los proyectos archivados, active o desactive **Show archived projects (Mostrar proyectos archivados)**.

Trabajar con mapas

En la página **Maps (Mapas)**, puede añadir dispositivos a mapas y planos, visualizar su cobertura, añadir filtros y bloqueadores al mapa y ajustar algunos parámetros del dispositivo.

Utilizar los controles del mapa

Los siguientes controles están disponibles dentro del mapa o plano de planta:

 : Haga clic para cargar un plano de planta. El plano de planta se añade a una pestaña nueva.

Nota

Los formatos de archivo admitidos para los planos de planta son PNG, JPG, JPEF y PDF. El tamaño máximo de un plano de planta es de 10 MB.

 : Haga clic para ver vídeos sobre cómo utilizar los mapas y planos de planta, y descubra más sobre los métodos abreviados de teclado disponibles.

 : Haga clic para agregar una localización de mapa predefinida a través de Google Maps. Disponible en la pestaña **Map (Mapa)**.

 : Haga clic para ajustar la opacidad del plano de planta en el mapa. Disponible cuando ha agregado un plano de planta a la pestaña **Map (Mapa)**.

 **Agregar al mapa:** Haga clic para agregar su plano de planta a un mapa. Disponible cuando haya cargado un plano de planta.

 **Ajustes:** Haga clic para editar los ajustes de su plano de planta, por ejemplo para cambiar el nombre o editar la escala. Disponible cuando haya cargado un plano de planta.

 Haga clic para agregar filtros a su mapa o plano de planta. Por ejemplo, puede seleccionar si desea mostrar u ocultar determinados tipos de dispositivos.

 : Haga clic para ampliar el mapa o el plano de planta.

 : Haga clic para reducir el mapa o el plano de planta.

 : Haga clic para añadir un cuadro de texto al mapa o plano.

 : Haga clic para ajustar el mapa o el plano de planta a la vista del mapa.

 : Haga clic para empezar a dibujar un bloqueador en su mapa o plano de planta. Los bloqueadores representan objetos sólidos en la escena, como paredes o pasillos.

 : Haga clic para editar un bloqueador.

 : Haga clic para eliminar un bloqueador.

  : Haga clic para activar o desactivar la herramienta de medición. Puede medir distancias en tu mapa o plano de planta, por ejemplo, para facilitar la gestión de cables.

  : Haga clic para alternar entre las zonas de píxeles DORI. Si ha seleccionado una cámara en el mapa y luego desactiva las zonas de píxeles DORI, estas continuarán apareciendo para la cámara seleccionada.

 : Haga clic para imprimir una copia de su mapa o plano de planta.

Utilizar atajos de teclado

Al trabajar con mapas y planos, puede usar los siguientes atajos de teclado:

General	
Deshacer	PC: CTRL + Z Mac: ⌘ + Z
Rehacer	PC: CTRL + Y Mac: ⌘ + Y

Dispositivos	
Añada el dispositivo seleccionado al mapa. El dispositivo se añade en la posición del cursor.	A
Aumentar la cantidad de unidades del dispositivo	PC: ALT + clic y arrastrar Mac: ⌘ + clic y arrastrar
Duplicar el dispositivo	PC: CONTROL + ALT + clic y arrastrar Mac: ⌘ + ⌘ + clic y arrastrar
Quitar el dispositivo del mapa	PC: DELETE Mac: fn + ⌫
Mover el dispositivo en el mapa	^ < v >
Girar el dispositivo	MAYÚS + ^ < v >
Seleccionar varios dispositivos	MAYÚS + clic

Bloqueadores	
Active la herramienta de bloqueo. Haga clic en el mapa para empezar a dibujar y haga clic de nuevo para añadir más puntos.	B
Finalizar dibujo de bloqueadores	INTRO
Cancelar dibujo de bloqueadores	ESCAPE
Ajustar a 15°	Mayúsculas

Herramienta de medición	
Active la herramienta de medición. Haga clic en el mapa para empezar a medir y haga clic de nuevo para añadir más puntos.	L
Finalizar medición	INTRO
Cancelar medición	ESCAPE

Texto	
Añadir un cuadro de texto en la posición del cursor	T
Finalizar la redacción del texto	INTRO

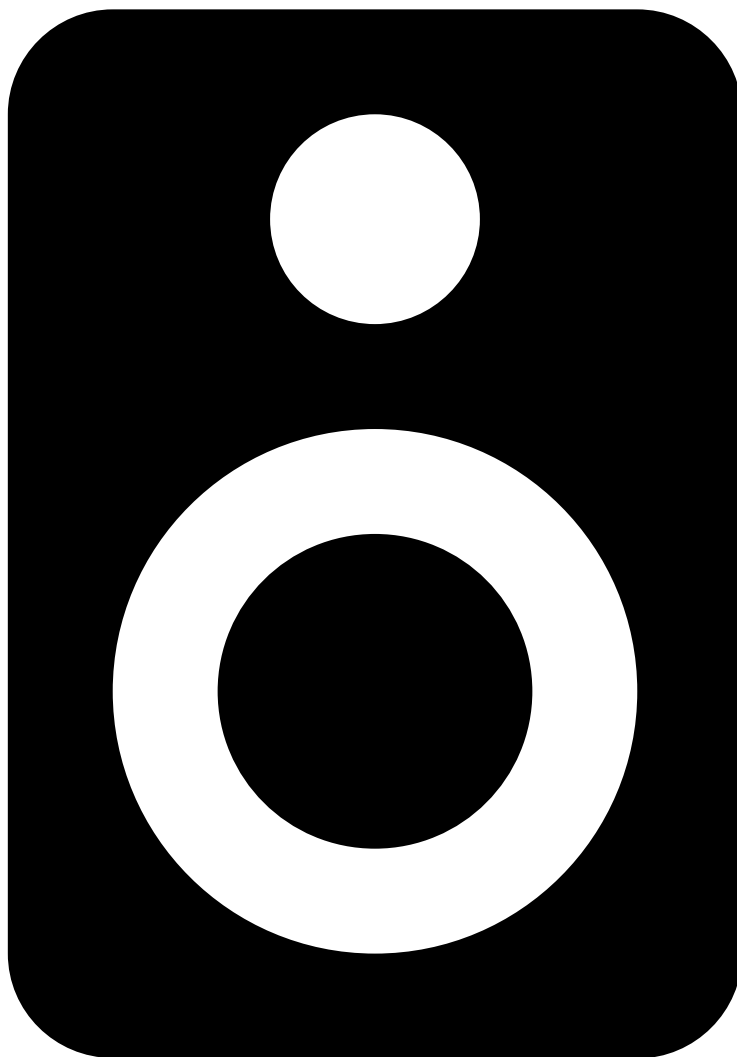
DORI	
Activar o desactivar las zonas de píxeles DORI	D

Agregar dispositivos

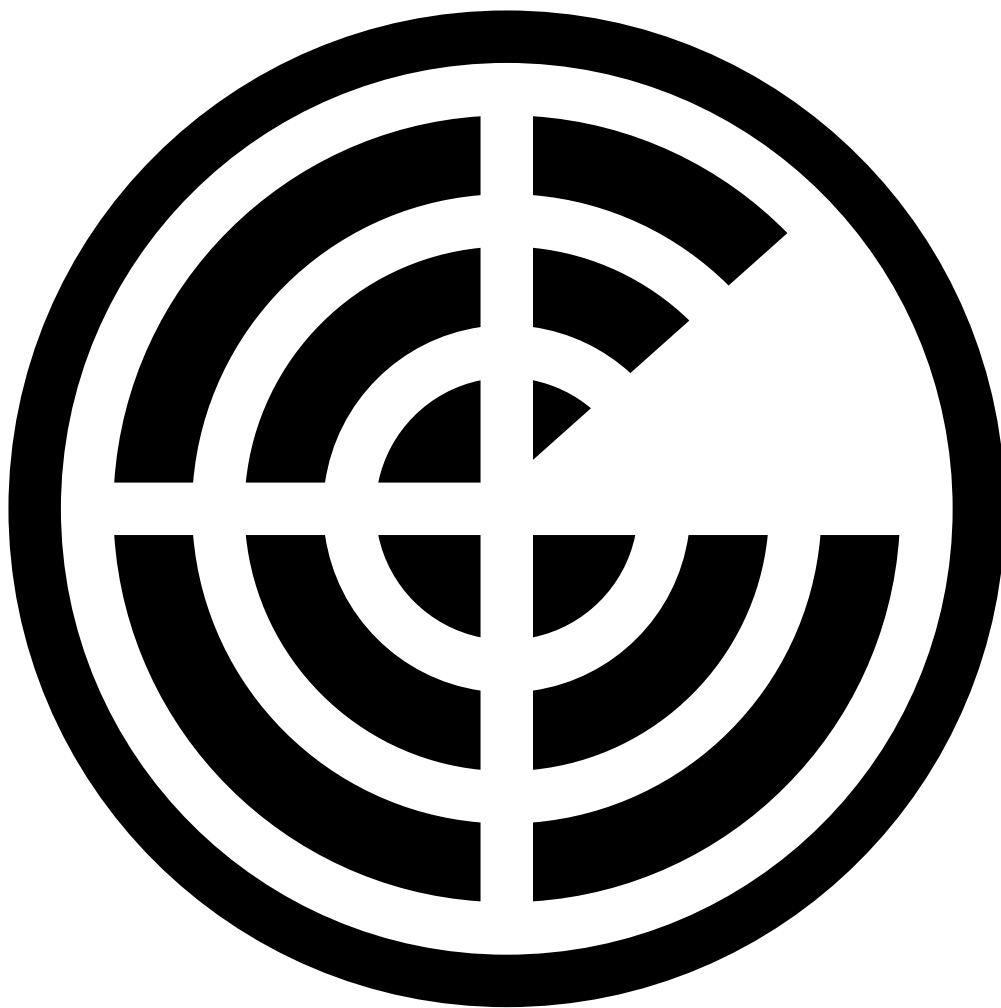
Junto al mapa y los planos, hay un menú para añadir dispositivos y ajustar algunos parámetros de los dispositivos.



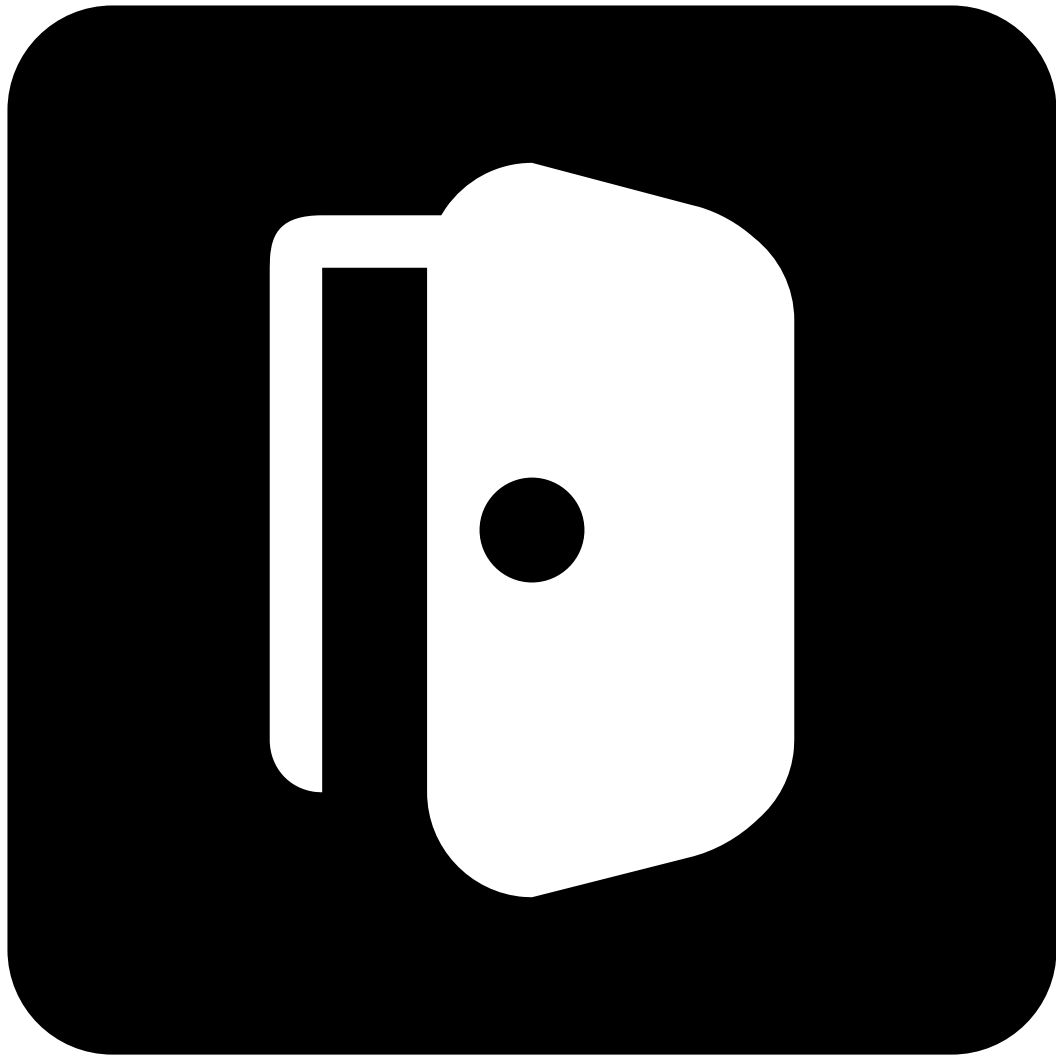
: Haga clic para ir a la pestaña de cámaras, donde podrá seleccionar cámaras e interfonos con cámaras integradas.



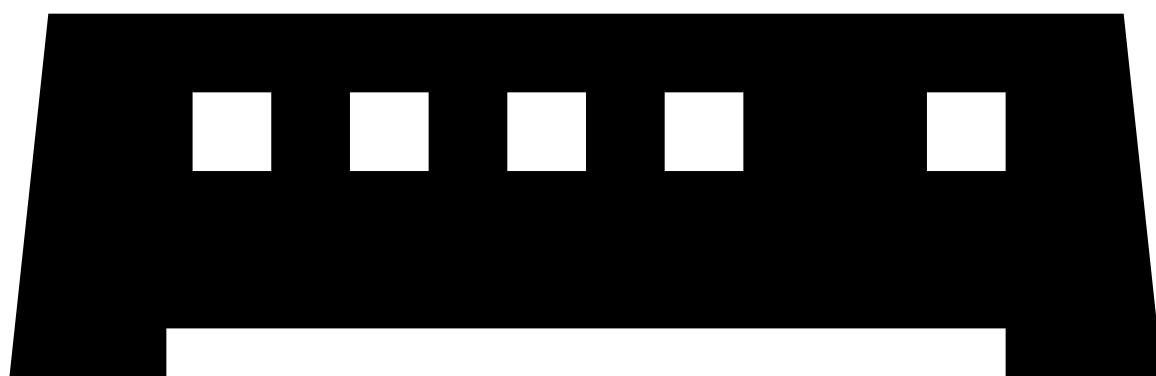
: Haga clic para ir a la pestaña del altavoz.



: Haga clic para ir a la pestaña del radar.



: Haga clic para ir a la pestaña del controlador de puerta.



: Haga clic para ir a la pestaña de la cámara modular.

...: Haga clic para ir a la pestaña donde puede seleccionar otros tipos de dispositivos.

Para obtener más información sobre cómo agregar un dispositivo a un mapa o plano de planta, consulte *Agregar dispositivos en la vista de mapa, on page 7*.

Añadir un grupo de dispositivos

Puede agrupar dispositivos del mismo modelo. Esta función resulta útil si los dispositivos comparten la misma configuración, lo que elimina la necesidad de añadir cada dispositivo y su configuración individualmente. Puede agrupar dispositivos en la lista en la página **Devices (Dispositivos)** o en **Maps (Mapas)**.

Los dispositivos agrupados comparten color, opciones de montaje, accesorios y aplicaciones. Al agrupar cámaras, también compartirán los mismos escenarios y densidad de píxeles. Tiene la opción de añadir nombres y notas únicos, así como de establecer una altura de instalación y una altura de objetivo únicas (si el dispositivo lo admite).

Añada un grupo de dispositivos en la página Dispositivos

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.

2. Vaya a la página **Devices (Dispositivos)**.
3. Añada un dispositivo a la lista. Para consultar las instrucciones, vea *Añadir dispositivos a una lista, on page 8*.
4. En **Quantity (Cantidad)**, aumente el número.

Añada un grupo de dispositivos en la página Mapas

1. Vaya a la página **Maps (Mapas)**.

Nota

Si ya ha añadido un grupo de dispositivos en la página **Devices (Dispositivos)**, puede encontrarlos representados por un icono de dispositivo en **Not on map (No está en el mapa)**, en el menú que se encuentra junto al mapa.

Si desea añadir un nuevo dispositivo al mapa, selecciónelo primero siguiendo las instrucciones en *Agregar dispositivos en la vista de mapa, on page 7*.

2. Haga clic y arrastre el icono del dispositivo al mapa. Una numeración junto al nombre indica que el dispositivo forma parte de un grupo.
3. Para aumentar la cantidad, vuelva a hacer clic y arrastrar el icono del dispositivo al mapa. También puede usar el atajo del teclado ALT + Clic y arrastrar (PC) o ⌘ + Clic y arrastrar (Mac) para colocar un dispositivo agrupado en el mapa.



Este vídeo ilustra cómo agrupar dispositivos del mismo modelo en las páginas Dispositivos y Mapas.

Añadir accesorios

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Devices (Dispositivos)** o **Maps (Mapas)** y seleccione el dispositivo al que desea agregar accesorios.
3. Para abrir la pestaña **Accessories (Accesorios)**, haga clic en .
4. Seleccione la ubicación del dispositivo.
Para excluir los montajes recomendados solo para uso en interiores, asegúrese de encender el filtro **Outdoor (Exterior)**.
5. AXIS Site Designer sugiere un montaje principal compatible y accesorios de montaje adicionales si es necesario. Para conocer alternativas, haga clic en el montaje principal o en el accesorio de montaje.
6. Para seleccionar accesorios adicionales para su dispositivo o montaje, haga clic en **+ Accessories (+ Accesorios)**.

Agregar aplicaciones

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Devices (Dispositivos)** o **Maps (Mapas)** y seleccione el dispositivo al que desea agregar aplicaciones.
3. Para abrir la pestaña **Applications (Aplicaciones)**, haga clic en .
4. Seleccione en la lista una o varias aplicaciones de análisis compatibles.

Nota

Las aplicaciones marcadas como **Included (Incluido)** están disponibles sin coste adicional, ya sea preinstaladas o para descargar. Las aplicaciones incluidas no se agregan al presupuesto de ventas ni a la lista de materiales.

Añadir accesorios del sistema

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Accessories (Accesorios)**.
3. Seleccione una categoría de accesorios o **All accessories (Todos los accesorios)**. Si conoce el nombre del accesorio, puede localizarlo con el campo de búsqueda.
4. Para agregar un accesorio, haga clic en **Add (Agregar)**.
5. Ajuste la cantidad en función de las necesidades.

Añadir cámaras genéricas

Puede añadir cámaras genéricas a su proyecto, por ejemplo, para representar cámaras de terceros o cámaras existentes en las instalaciones.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Devices (Dispositivos)**.
3. Haga clic en **Add device (Agregar dispositivo)**.
4. En la pestaña **Cameras (Cámaras)**, seleccione **Pick model later (Elegir modelo más tarde)** y haga clic en **Add (Añadir)**.
5. Regrese a la página **Devices (Dispositivos)**.
6. Haga clic en el icono de la cámara que acaba de añadir.
7. En la pestaña **Overview (Información general)**, active **Generic camera (Cámara genérica)**.
8. Añada los ajustes relevantes para su cámara genérica, como resolución, campo de visión y estimación de ancho de banda.

Añadir otros elementos

Puede agregar accesorios de otros proveedores o cualquier otro elemento necesario para el presupuesto de ventas o la lista de materiales.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Other (Otros)**.
3. Introduzca o seleccione los siguientes datos para su elemento: **Name (Nombre)**, **Vendor (Proveedor)**, **Part number (Número de referencia)**, **Category (Categoría)** y **Quantity (Cantidad)**.
4. Haga clic en **Add my item (Añadir mi elemento)**.

Para editar un elemento, simplemente seleccione el valor que desea editar. Para duplicar o eliminar una entrada, haga clic en  para acceder a un menú desplegable.

Gestionar escenarios y programaciones

Utilice **Scenarios (Escenarios)** para definir los ajustes necesarios para estimar el almacenamiento y el ancho de banda de las cámaras de su proyecto.

Al crear un nuevo proyecto en AXIS Site Designer, existen dos escenarios predeterminados. El escenario marcado con una estrella está asignado a sus dispositivos. Puede crear nuevos escenarios y editar los existentes, y asignarlos a los dispositivos en función de sus necesidades. Para obtener más información sobre qué incluye un escenario y cómo definirlo, consulte *Escenarios, on page 33*.

Utilice **Schedules (Programaciones)** si desea grabar durante determinadas horas. Hay una programación predeterminada en AXIS Site Designer, y puede crear otras nuevas según sus necesidades.

Crear un nuevo escenario

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. En la página **Project overview (Información general del proyecto)**, haga clic en **Add scenario (Agregar escenario)**.
3. Agregue un nombre para el escenario.
4. Seleccione una escena y, si es preciso, ajuste sus condiciones de iluminación.
5. Adapte los valores predeterminados si es preciso, como las propiedades de grabaciones, Zipstream y almacenamiento.

Nota

Para obtener más información sobre los ajustes que puede definir en un escenario, consulte *Escenarios, on page 33*.

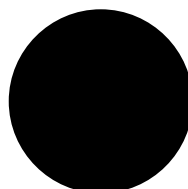
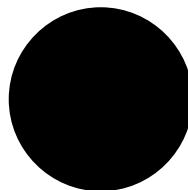
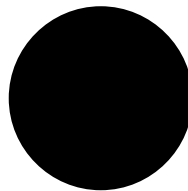
6. Cuando haya finalizado, haga clic en **Close (Cerrar)**.

Editar un escenario

Existen dos formas de editar un escenario: puede editar los ajustes de todas las cámaras asignadas al escenario o los de una cámara específica.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Abra los ajustes del escenario.
 - 2.1. **Para todas las cámaras:** Vaya a la página **Project overview (Información general del proyecto)** y haga clic en el escenario que desee editar.

También puede hacer clic en



y seleccionar **Edit escenario** (Editar escenario) en el menú desplegable.

- 2.2. Para una cámara específica: Vaya a **Devices (Dispositivos)**, haga clic en el escenario y, seguidamente, en **Edit escenario...** (Editar escenario...)
3. Edite los ajustes del escenario según sus necesidades.

Nota

Para obtener más información sobre los ajustes que puede definir en un escenario, consulte *Escenarios*, on page 33.

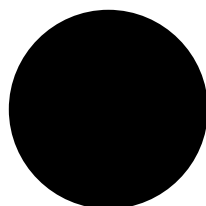
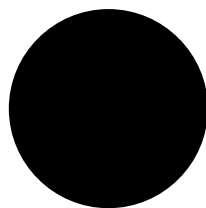
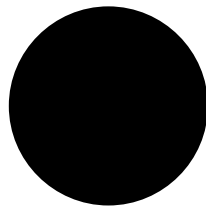
4. Cuando haya finalizado, haga clic en **Close (Cerrar)**. Los cambios se guardan automáticamente.

Establecer un nuevo escenario predeterminado

El escenario que establezca como predeterminado se asigna a cada nueva cámara que agregue al proyecto.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. En la página **Project overview (Información general del proyecto)**, vaya al escenario que desea establecer como predeterminado.
3. Haga clic en  para establecerlo como valor predeterminado.

También puede hacer clic en

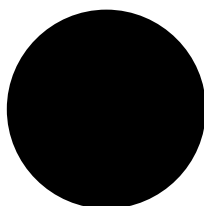
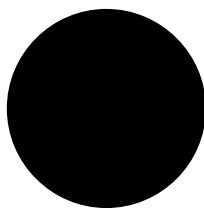
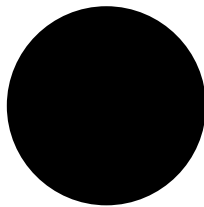


y seleccionar **Make default (Convertir en predeterminado)** en el menú desplegable.

Copiar a un escenario

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. En la página **Project overview (Información general del proyecto)**, vaya al escenario que desea copiar.

3. Haga clic en el menú



, seleccione **Duplicate (Duplicar)**.

Se crea un nuevo escenario con los mismos ajustes.

Crear una nueva programación

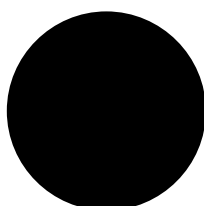
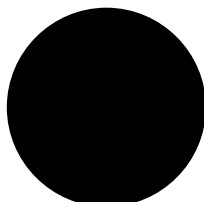
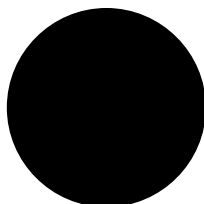
1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. En la página **Project overview (Información general del proyecto)**, haga clic en **Add schedule (Agregar programación)**.
3. Haga clic en el nombre de la programación para editarla.
4. Ajuste el tiempo moviendo los puntos de anclaje en la línea temporal.
5. Especifique los días en los que la programación está activa.
6. Cuando haya finalizado, haga clic en **Close (Cerrar)**.

Editar una programación

Nota

Al editar una programación, actualizará todos los escenarios en los que se utilice dicha programación.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. En la página **Project overview (Información general del proyecto)**, haga clic en la programación que desee editar.
También puede hacer clic en



y seleccionar **Edit schedule (Editar programación)** en el menú desplegable.

3. Edite el nombre de la programación, la hora o los días según sus necesidades.
4. Cuando haya finalizado, haga clic en **Close (Cerrar)**. Los cambios se guardan automáticamente.

Definir los ajustes de Zipstream y de tiempo de almacenamiento

Hay dos formas de definir los ajustes de Zipstream y el tiempo de almacenamiento para su proyecto. Puede definir los ajustes para todo el proyecto o para escenarios individuales.

Nota

Para más información sobre el funcionamiento de Zipstream, consulte el documento técnico *Axis Zipstream Technology*.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Project overview (Información general del proyecto)**.

Definir ajustes del proyecto:

3. Para definir los ajustes de Zipstream en todos los proyectos, mueva el punto de anclaje del control deslizante que se encuentra en **Project Zipstream settings (Ajustes de Zipstream del proyecto)**.
4. Para definir el tiempo de almacenamiento, ajuste el número de días en **Project storage time (Tiempo de almacenamiento del proyecto)**.

Definir ajustes específicos del escenario:

5. Haga clic en el escenario que desea editar.
6. Vaya a **Zipstream** y desactive **Use project setting (Utilizar el ajuste del proyecto)**.
7. Seleccione los ajustes de Zipstream que necesite, como intensidad, grupo de imágenes dinámico y número mínimo de imágenes por segundo.
8. Vaya a **Storage (Almacenamiento)** y desactive **Use project setting (Utilizar el ajuste del proyecto)**.
9. Ajuste el número de días de almacenamiento.

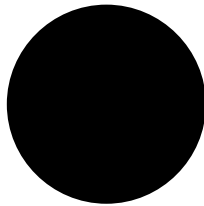
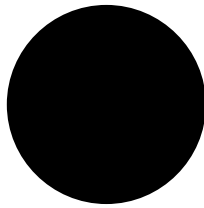
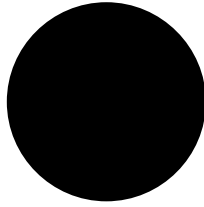
Eliminar un escenario o una programación

Importante

Un escenario que ha sido asignado a una cámara (incluyendo el escenario predeterminado) no puede ser eliminado, y tampoco se puede eliminar una programación que se ha usado en un escenario.

1. Abra su proyecto en **AXIS Site Designer**.
2. En la página **Project overview (Información general del proyecto)**, busque el escenario o la programación que desee eliminar.

3. Haga clic en



y seleccione **Delete (Eliminar)** en el menú desplegable.

Gestionar informes y documentación

Crear una oferta de venta

La oferta de venta le permite revisar la lista de materiales y editar el precio de la oferta antes de enviar el documento al cliente final.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Reports (Informes)**.

Nota

También puede acceder a los informes en la información general del proyecto. Haga clic en  junto al proyecto y seleccione **View reports (Ver informes)**.

3. Para obtener una vista previa de la oferta de venta, haga clic en la pestaña **Sales quote (Oferta de venta)**.
4. Agregue los precios de sus ofertas y detalles como el logotipo, el encabezado y la fecha de validez.
5. Para ver los detalles tal y como se mostrarán cuando se envíen, haga clic en **View sales quote (Ver oferta de ventas)**.
6. Para editar la oferta de ventas, haga clic en **Editar quotation (Editar oferta)**.
7. Cuando haya terminado, haga clic en **Lock project (Bloquear proyecto)**.
8. Para descargar la oferta en formato Excel, haga clic en **Export to Excel (Exportar a Excel)**.
9. Para imprimir una oferta, o para guardarla como archivo PDF, haga clic en **Print (Imprimir)**.

Crear una lista de materiales (BOM)

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Reports (Informes)** y haga clic en la pestaña **Bill of materials (Lista de materiales)**.

Nota

También puede acceder a los informes en la información general del proyecto. Haga clic en  junto al proyecto y seleccione **View reports (Ver informes)**.

3. Para descargar la lista de materiales (BOM) como archivo en formato JSON, por ejemplo, para presentarla con el fin de establecer los precios de los proyectos, hay dos opciones:
 - 3.1. Si tiene acceso a la web para socios de Axis, haga clic en **Request project pricing (Solicitar precios de proyectos)**. Para obtener más instrucciones, consulte *Solicitar precios de proyectos, on page 29*.
 - 3.2. Si no tiene acceso a la web de socios de Axis, haga clic en **Export BOM file (Exportar archivo de BOM)** para descargar el archivo.
4. Para descargar la BOM en formato Excel, haga clic en **Export to Excel (Exportar a Excel)**.
5. Para imprimir una copia de la BOM, o para guardarla como archivo PDF, haga clic en **Print (Imprimir)**.

Solicitar precios de proyectos

Puede descargar la lista de materiales (BOM) y presentarla cuando solicite precios especiales para su proyecto. Si dispone del acceso necesario, puede incluir la lista de materiales directamente en la Herramienta de fijación de precios de proyectos de Axis. También puede descargar la lista de materiales y presentarla por separado.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Reports (Informes)** y haga clic en la pestaña **Bill of materials (Lista de materiales)**.

Nota

También puede acceder a los informes en la información general del proyecto. Haga clic en  junto al proyecto y seleccione **View reports (Ver informes)**.

- Haga clic en **Request project pricing (Solicitar precios de proyectos)** en la esquina superior derecha.

Para enviar la solicitud directamente a través de la web de socios de Axis:

- Haga clic en **Open Axis Project Pricing Tool (Abrir la herramienta de fijación de precios de proyectos de Axis)**.
- Rellene los datos de su proyecto y envíelo. Su archivo de BOM se incluye automáticamente.

Para presentar la solicitud a través de su distribuidor:

- Haga clic en **Download the BOM file (Descargar el archivo de la lista de materiales)** y adjunte el archivo cuando envíe la solicitud a su distribuidor.

Crear un informe de alimentación eléctrica y ancho de banda

Importante

Los valores de alimentación eléctrica, ancho de banda y almacenamiento generados en el informe son solo estimaciones.

- Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
- Vaya a la página **Reports (Informes)** y haga clic en la pestaña **Power and bandwidth (Alimentación eléctrica y ancho de banda)**.

Nota

También puede acceder a los informes en la información general del proyecto. Haga clic en  junto al proyecto y seleccione **View reports (Ver informes)**.

- Para descargar el informe de alimentación eléctrica y ancho de banda como archivo Excel, haga clic en **Export to Excel (Exportar a Excel)**.
- Para imprimir una copia del informe de alimentación y ancho de banda, o para guardarlo como archivo PDF, haga clic en **Print (Imprimir)**.

Crear un informe de instalación

El informe de instalación proporciona el número de dispositivos que se van a instalar, el almacenamiento estimado y el ancho de banda necesario, junto con una descripción general de las programaciones configuradas para la instalación.

- Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
- Vaya a la página **Reports (Informes)** y haga clic en la pestaña **Installation report (Informe de instalación)**.

Nota

También puede acceder a los informes en la información general del proyecto. Haga clic en  junto al proyecto y seleccione **View reports (Ver informes)**.

- Para agregar notas al instalador, escribálas en **Notes (Notas)**.
- Para cambiar la forma de mostrar los dispositivos en el informe, active **One page per device (Una página por dispositivo)**.
- Para cambiar el orden de clasificación en el informe, haga clic en **Sort by... (Ordenar por...)** y seleccione si desea ordenar por el nombre que ha dado al dispositivo o por el nombre del modelo.
- Para imprimir un informe de instalación, o para guardarlo como archivo PDF, haga clic en **Print (Imprimir)**.

Crear una propuesta del sistema

La propuesta del sistema proporciona una información general completa de su proyecto, incluyendo descripciones de sus dispositivos, planos de planta, programadores, así como requisitos de ancho de banda, almacenamiento y energía.

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Reports (Informes)** y haga clic en la pestaña **System proposal (Propuesta del sistema)**.

Nota

También puede acceder a los informes en la información general del proyecto. Haga clic en  junto al proyecto y seleccione **View reports (Ver informes)**.

3. Para imprimir una propuesta del sistema, o para guardarla como archivo PDF, haga clic en **Print (Imprimir)**.

Descargar documentación

Puede descargar fácilmente las hojas de datos de los dispositivos de sus proyectos. Si forma parte del programa de arquitectura e ingeniería (A&E) de Axis, también puede descargar documentación adicional.

Descargar hojas de datos:

1. Abra su proyecto en AXIS Site Designer.
2. Vaya a la página **Documentation (Documentación)**.
3. Para descargar una hoja de datos individual, haga clic en **Download (Descargar)**.
4. Para descargar hojas de datos de varios dispositivos, seleccione los dispositivos que le interesen o marque **Select all (Seleccionar todo)**, y haga clic en **Download selected (Descargar seleccionado)**.

Descargar documentación adicional (programa A&E):

1. En **AXIS Specification Compiler**, haga clic en **Download specification (Descargar especificación)**.
2. Inicie sesión y vaya a **A&E Media** para encontrar toda la documentación disponible.

Descubrir más

Proyectos locales

La opción **Local projects (proyectos locales)** en AXIS Site Designer permite trabajar sin conexión y no sincronizará su proyecto con la nube. Sin embargo, para trabajar con AXIS Site Designer sin conexión, es preciso haberlo utilizado una vez antes con conexión.

Los proyectos locales solo están disponibles en el almacenamiento local de su navegador y nunca se sincronizan ni se guardan en línea. Recuerde que usar el modo de navegación privada o borrar sus datos de navegación eliminará sus proyectos locales sin posibilidad de recuperación. Para evitar perder su trabajo, asegúrese de hacer copias de seguridad de sus proyectos locales con regularidad exportándolos. Otra cosa a tener en cuenta es que cualquier persona que tenga acceso a su dispositivo y navegador puede ver su proyecto, por lo que debe asegurarse de no crear proyectos locales en ordenadores públicos o compartidos.

Para crear un proyecto local, abra AXIS Site Designer y vaya a  **Local projects (Proyectos locales)**.

Selector de dispositivos

AXIS Site Designer le ayuda a seleccionar los dispositivos que cumplen los requisitos de su proyecto. Puede encontrar el selector de dispositivos a través de la página **Devices (Dispositivos)**, o si añade un dispositivo a través de la página **Maps (Mapas)**.

El selector puede variar en función del tipo de dispositivo que busque. Los siguientes tipos están disponibles en el selector, cada uno representado por una pestaña separada:

- Cámaras
- Serie F/FA
- Codificadores
- Altavoces
- Control de acceso
- Dispositivos wearables
- Otras

En todo tipo de dispositivos, es posible filtrar por características o funcionalidades para acotar el resultado de la búsqueda. Algunos ejemplos de filtros que puede aplicar son si el dispositivo es compatible con audio, funciones de sostenibilidad y si está preparado para exteriores o no.

Nota

Los dispositivos descatalogados no se incluyen en el resultado de la búsqueda. Para incluirlos, active **Include discontinued (Incluir descatalogados)**.

Características del dispositivo

Algunos tipos de dispositivos disponen de funciones adicionales, antes o después de realizar la selección.

- **Cámaras:** Además de los filtros, puede añadir requisitos de su escena para encontrar la cámara adecuada. También obtendrá una visualización en 3D del campo de visión y el área de cobertura de la cámara.
- **Serie F/FA:** En el selector tiene la opción de seleccionar una unidad principal modular. Tras seleccionar una, AXIS Site Designer añade automáticamente la opción de agregar unidades de sensor conectadas en función del número de canales de la unidad principal. La opción de añadir unidades de sensor está disponible en la página **Devices (Dispositivos)** o **Maps (Mapas)**.
- **Codificadores:** Cuando haya seleccionado un codificador, AXIS Site Designer añadirá automáticamente cámaras analógicas genéricas en función del número de canales del codificador seleccionado. Puede incluir más especificaciones de la cámara analógica en la página **Devices (Dispositivos)** o **Maps (Mapas)**.

- **Altavoces:** En el selector, dispone de ayuda para calcular la cantidad recomendada de altavoces. Para ello, seleccione primero la ubicación deseada y ajuste la altura de instalación. Para altavoces montados en el techo, introduzca la zona de escucha, y para altavoces montados en pared, introduzca la longitud de la pared. Al seleccionar un altavoz de la lista de altavoces coincidentes, AXIS Site Designer sugiere la cantidad necesaria.
- **Control de acceso:** Permite seleccionar interfonos, controladores de puerta y módulos de relés E/S. Para los controladores de puertas, AXIS Site Designer añade automáticamente una puerta, a la que puede añadir lectores de tarjetas y accesorios relacionados. En el caso de los módulos de relés de E/S más recientes, tiene la opción de añadir módulos de expansión conectados. Estas opciones están disponibles en la página **Devices (Dispositivos)** o **Maps (Mapas)**.
- **Dispositivos wearables:** Le permite seleccionar dispositivos para su solución de uso corporal. En función del dispositivo que seleccione, AXIS Site Designer le sugiere estaciones de acoplamiento compatibles y el número de bahías que necesita, así como un controlador de sistema para su solución.

Ancho de banda, grabación y almacenamiento

Estimaciones de ancho de banda

AXIS Site Designer proporciona estimaciones de ancho de banda para ayudarle a encontrar la solución de grabación y almacenamiento adecuada. Las estimaciones representan el ancho de banda medio de las cámaras durante la grabación o visualización de vídeo.

Las estimaciones del ancho de banda se basan en varios parámetros. Estos son algunos de los factores que afectan los cálculos:

Modelo de cámara

Axis mide el rendimiento del ancho de banda de la mayoría de los modelos para proporcionar las mejores estimaciones posibles de ancho de banda en AXIS Site Designer. Dado que cada cámara tiene distintas capacidades, como el objetivo, el sensor de imagen y el chipset, las estimaciones variarán según el modelo de la cámara.

Ajustes del escenario

El escenario que use para su cámara incluye configuraciones predefinidas en cuanto a detalles de la escena, condiciones de iluminación y movimiento. Si es preciso, podrá ajustar estos valores.

Además, las estimaciones también pueden variar en función del tipo de grabación que seleccione en su escenario. Para la grabación activada por movimiento, puede existir movimiento en todo momento. Por otro lado, la grabación continua incluye estimaciones de los periodos de baja actividad. Debido a esto, las estimaciones de ancho de banda suelen ser mayores para la grabación activada por movimiento en comparación con la grabación continua.

Para más información sobre los escenarios, consulte *Escenarios*, on page 33.

Múltiples transmisiones de vídeo

AXIS Site Designer puede estimar el ancho de banda de hasta tres flujos de vídeo; uno para las grabaciones activadas por movimiento, otro para las grabaciones continuas y otro para la visualización en directo (que no contribuye a las estimaciones de almacenamiento). La estimación de ancho de banda que se muestra para un dispositivo en el informe de ancho de banda es la suma de las estimaciones de ancho de banda de cada uno de estos flujos de vídeo.

Escenarios

Los **Scenarios (Escenarios)** están asociados a las cámaras que añada en sus proyectos de AXIS Site Designer. Estos contienen información sobre la escena y las grabaciones, y ayudan a estimar los requisitos de ancho de banda y de almacenamiento de las cámaras.

Existen dos escenarios predeterminados en cada proyecto; **Indoor scenario – Retail (Escenario interior – Comercio)** y **Outdoor scenario – Parking (Escenario exterior – Aparcamiento)**, pero puede crear tantos escenarios como necesite y definirlos para que se asemejen a su lugar de instalación.

Ajustes del escenario

En un escenario, puede definir los siguientes ajustes:

Ajustes de escena

- **Tipo de escena**
Si su ubicación de instalación es distinta a la escena predeterminada de comercio o estacionamiento, puede seleccionar otra. Existen varias escenas disponibles, como **Perimeter (Perímetro)**, **Busy station (Estación ocupada)** o **Pedestrian zone (Zona peatonal)**. La escena que seleccione estará predefinida como interior o exterior. La imagen que representa la escena muestra la localización.
- **Condiciones de iluminación**
Cada escena tiene unas condiciones de iluminación predefinidas. Puede ajustar el nivel de iluminación de la escena, así como las horas que considera de buena y escasa iluminación.
- **Estimaciones de movimiento y detalles de la escena**
Cada escena tiene estimaciones de movimiento predefinidas y detalles a nivel de escena. Por ejemplo, la escena **Retail (Comercio)** se considera más concurrida que la escena **Perimeter (Perímetro)**, y está predefinida para incluir más movimiento y detalles. Si es preciso, puede editar las estimaciones de movimiento en los ajustes de grabación.

ajustes de grabación

- **Secuencias de vídeo**
Puede definir los ajustes de grabación para dos transmisiones de vídeo: una para grabaciones activadas por movimiento y otra para las continuas. También hay una transmisión que representa la vista en vivo. La transmisión de la vista en vivo se incluye en la estimación de ancho de banda, pero no en la de almacenamiento.
Para cada transmisión de vídeo, puede ajustar los siguientes valores:
 - **Horarios**
Puede definir cuándo debe estar activa la grabación de cada transmisión de vídeo. Puede usar horarios para grabar, configurar la grabación para que siempre se grabe o desactivarla. Para la vista en vivo, básicamente debe definir si la transmisión se incluirá en las estimaciones de ancho de banda y cuándo.
 - **Estimaciones de movimiento**
Cada escena incluye estimaciones de movimiento predefinidas para horas con buena y poca luz.
Utilice  para mostrar los ajustes y, a continuación, utilice los controles deslizantes para ajustar **Motion in scene (Movimiento en la escena)** y **Parts of scene moving (Partes de la escena en movimiento)**.
 - **Ajustes de la cámara**
Para cada transmisión de vídeo, puede ajustar la velocidad de fotogramas, la resolución, el códec de vídeo y los valores de compresión de la cámara.
- **Audio**
Si sus cámaras admiten audio, puede seleccionar si desea incluirlo en sus grabaciones y en la vista en vivo.
- **Zipstream**
Puede ajustar los valores de Zipstream o desactivarlo por completo.
- **Almacenamiento**
Puede ajustar el número de días que planea almacenar sus grabaciones. El valor predeterminado se establece en 30 días.

Configuración adicional

- **Límite de ancho de banda**
Si ya ha previsto el ancho de banda para su proyecto, puede establecer una velocidad de bits máxima para el escenario. Esta opción está disponible al editar un escenario para una cámara específica. Busque este símbolo  en la parte superior de la página del escenario y haz clic en  para establecer la velocidad de bits máxima.

Para obtener más información sobre cómo crear y editar escenarios y programaciones, consulte *Gestionar escenarios y programaciones*, on page 22.

Escenarios específicos de la cámara

Una cámara de un proyecto siempre está asociada a un único escenario en el que se especifican una escena y los ajustes de grabación. Puede usar el mismo escenario en varias cámaras. Si es preciso, puede editar el escenario de una cámara específica sin modificar la configuración de las demás.

Ejemplo:

Escenario interior – Comercio

- **Motion triggered recording (Grabación activada por movimiento):** programación ajustada en **Always (Siempre)**
- **Continuous recording (Grabación continua):** programación ajustada en **Off (Desactivado)**

Las cámaras 1, 2 y 3 utilizan el escenario interior – Comercio. Sin embargo, desea que la grabación continua de la cámara 2 esté activada permanentemente. Para ajustar el escenario solo para la cámara 2, vaya a **Devices (Dispositivos)** y haga clic en la cámara 2 para acceder a su escenario. Edite el escenario y ajuste la grabación continua a **Always (Siempre)** sin afectar a los ajustes de las cámaras 1 y 3.

Además, desea realizar cambios en el escenario Interior y ajustar el programador activado por movimiento a **Office hours (Horario de oficina)**. Para ajustar el programador de las tres cámaras, vaya a **Project overview (Información general del proyecto)** y realice el cambio en el escenario.

Para obtener más información sobre cómo crear y editar escenarios y programaciones, consulte *Gestionar escenarios y programaciones*, on page 22.

Grabación y almacenamiento

La página **Recording (Grabación)** de AXIS Site Designer le ayudará a elegir la solución de grabación adecuada para su proyecto. Actualmente, puede elegir soluciones de grabación de Axis, Genetec y Milestone. Además de los dispositivos de grabación, como servidores o tarjetas SD, las soluciones recomendadas incluyen también un sistema de gestión de vídeo (VMS), así como dispositivos de alimentación y red.

La página de grabación presenta un resumen de los **Project requirements (Requisitos del proyecto)**, donde se detallan sus necesidades de almacenamiento, canales de vídeo, licencias, ancho de banda, alimentación PoE y puertos PoE. Tras seleccionar una solución de grabación recomendada, la descripción general proporciona información instantánea sobre el cumplimiento de los requisitos. Si realiza cambios en su proyecto o personaliza su solución, podrá comprobar fácilmente si aún cumple con los requisitos.

Desglose de los requisitos del proyecto	
Almacenamiento	Se refiere a la cantidad estimada de almacenamiento que precisa su proyecto, cubriendo todos los dispositivos durante el tiempo especificado en su escenario. AXIS Site Designer adapta los requisitos de almacenamiento de su proyecto con el almacenamiento disponible en grabadores de vídeo en red o tarjetas SD. Para obtener más información, vea <i>Consideraciones sobre la grabación</i> , on page 36.
Canales	Se refiere al número de canales de vídeo necesarios en su proyecto. Al recomendar una solución de grabación, los requisitos de canal se utilizan para encontrar el grabador de vídeo en red adecuado para sus dispositivos.
Licencias	Se refiere al número de licencias de VMS necesarias para los dispositivos de su proyecto. Dependiendo de su VMS, el número de licencias necesarias por dispositivo o dirección IP puede variar.

Desglose de los requisitos del proyecto	
	Para soluciones de grabación que incluyen AXIS Audio Manager Pro, Licenses (Licencias) representa tanto las licencias de VMS como de audio. Para obtener más información sobre las licencias necesarias, consulte la documentación del software de gestión seleccionado.
Ancho de banda	Se refiere a la velocidad de bits por segundo estimada para todos los dispositivos del proyecto. Al recomendar una solución con grabadores de vídeo en red, AXIS Site Designer ajusta el ancho de banda estimado a la velocidad de bits de grabación del grabador.
Potencia	Se refiere a la cantidad estimada de potencia PoE, en vatios (W), que requieren los dispositivos del proyecto. Este requisito puede satisfacerse con grabadores de vídeo en red con funcionalidad de switch integrado o con switches de red. Si su dispositivo incluye un midspan, o si ya lo ha seleccionado como accesorio, los requisitos del dispositivo no se incluirán en los requisitos del proyecto.
Puertos	Se refiere al número de puertos PoE que precisa su proyecto. Este requisito puede satisfacerse con grabadores de vídeo en red con funcionalidad de switch integrado o con switches de red.

Consideraciones sobre la grabación

Grabadores de vídeo en red

Para obtener recomendaciones que incluyen grabadores de vídeo en red Axis, el almacenamiento disponible se basa en la configuración RAID predeterminada (RAID 5). AXIS Site Designer también puede añadir discos duros Axis a la solución recomendada, si la opción es compatible con el grabador.

Discos duros adicionales

La capacidad de un disco duro se anuncia por el fabricante en unidades decimales (TB), donde 1 TB equivale a 1 000 000 000 000 bytes. No obstante, los sistemas operativos muestran el almacenamiento en unidades binarias (TiB), donde 1 TiB equivale a 1 099 511 627 776 bytes. Como resultado, la capacidad útil que indica el sistema operativo siempre será menor que el tamaño de la unidad anunciado. Al incorporar unidades a una matriz RAID, la capacidad disponible se reduce aún más, dependiendo del nivel de RAID, debido a la paridad, la duplicación u otras cargas adicionales.

Tamaño del fabricante (TB)	Tamaño indicado del sistema operativo (≈ TiB)
4 TB	3,64 TiB
8 TB	7,28 TiB
12 TB	10,91 TiB

Nota

Al añadir discos duros adicionales al proyecto, no se recalcula el nivel RAID predeterminado. Las unidades adicionales se consideran almacenamiento independiente que se añade al RAID predeterminado.

Tarjetas SD

AXIS Site Designer solo recomendará una solución de grabación con tarjetas AXIS Surveillance si las necesidades de almacenamiento de cada dispositivo se pueden cubrir con una única tarjeta SD. Si un dispositivo requiere más almacenamiento del que puede proporcionar una sola tarjeta, no se sugerirán tarjetas SD. Para obtener más información sobre las tarjetas de AXIS Surveillance, consulte axis.com/products/edge-storage.

Informe del coste total de propiedad

Los costes de un sistema de vigilancia pueden dividirse en varias fases: los costes iniciales de adquisición, los costes asociados al funcionamiento y los costes de desmantelamiento del sistema. Si bien los costes iniciales son relativamente fáciles de estimar, estimarlos a largo plazo puede resultar mucho más complejo. Un análisis basado en un modelo de coste total de propiedad (TCO) puede ayudar a desglosar y estimar los costes en los que se incurrirá a lo largo del ciclo de vida de un sistema.

En AXIS Site Designer, puede usar un simulador de TCO para estimar los costes y ahorros de su proyecto a lo largo de los años de funcionamiento. El simulador se centra en los aspectos clave del modelo de TCO de Axis, como los costes de cámaras y servidores, así como de la energía y el almacenamiento necesarios. Al comparar su solución Axis con otra, el simulador estima el ahorro que puede obtener con el tiempo. Los resultados están disponibles en un resumen general o en un informe imprimible.

Importante

El simulador de TCO y el informe generado se basan en partes del modelo de TCO de Axis. Para obtener más información sobre el modelo completo, consulte axis.com/about-axis/quality/total-cost-of-ownership.

Simulador de TCO

El simulador de TCO incluye los siguientes parámetros.

Parámetros del proyecto	
Coste de energía (divisa/kWh)	Coste de energía por kWh de las cámaras y servidores del proyecto. La divisa depende de la localización del proyecto.
Años de funcionamiento	Los años de funcionamiento en los que se basará el informe de TCO. Por defecto, este valor es de 7 años.
Factor de refrigeración	Para regiones donde los servidores requieren refrigeración. Se multiplica por cada vatio que consumen los servidores.

Cámaras	
Coste de las cámaras	El coste de las cámaras del proyecto, según el precio indicado en el Sales quote (Presupuesto de venta) .
Consumo de energía (por año)	Basado en el consumo típico anual de las cámaras.
Coste de la energía (X años)	Coste estimado del consumo de energía de los dispositivos durante los años de funcionamiento.

Servidores	
Almacenamiento necesario	Basado en el almacenamiento requerido estimado para el proyecto.
Coste del servidor	El coste de los servidores del proyecto, según el precio indicado en el Sales quote (Presupuesto de venta) .
Consumo de energía (por año)	Basado en el consumo típico anual de los servidores.

Servidores	
Consumo de refrigeración (anual)	Basado en la energía anual requerida para la refrigeración del servidor.
Coste de la energía (X años)	Coste estimado del consumo de energía de los servidores durante los años de funcionamiento.

Comparación

Existe una función que permite comparar fácilmente su solución Axis con otras y visualizar el desglose de costes en forma de dos gráficos de barras.

Para ajustar los parámetros de la otra solución, puede usar un control deslizante o cambiar manualmente los valores de coste, consumo de energía y almacenamiento que requiere la cámara.

Los valores predeterminados de consumo de energía y requisitos de almacenamiento de la otra solución se basan en los valores típicos del mercado.

Nota

En Axis Communications, trabajamos con evaluadores externos independientes que diagnostican continuamente nuestras cámaras y las comparan con dispositivos similares del mercado. Estas pruebas analizan diversos factores, como el consumo de energía y la tasa de bits. Los valores típicos del mercado se basan en los resultados combinados de estas evaluaciones.

Localización de problemas

Cargar mapas y planos	
Archivos PNG, JPG y JPEG	Compruebe el tamaño del archivo. El tamaño máximo permitido es de 10 MB.
Archivos PDF	Si no aparece una vista previa de la imagen al cargar un archivo PDF, pruebe a abrir el PDF en un visor e imprimir un nuevo PDF utilizando un tamaño de papel más pequeño, como A4 o A3. Los archivos PDF se convierten a formato PNG al cargarlos y, si el tamaño del papel del PDF es grande, el PNG generado puede superar el límite de 10 MB para los planos o incluso su espacio de almacenamiento de 2 GB.

Cargando proyectos	
Los proyectos tardan mucho en cargarse	Intente lo siguiente: • Compruebe su conexión a la red. • Si tiene muchos proyectos grandes, archive aquellos a los que no necesite tener acceso inmediato. Para obtener más información, vea <i>Archivar un proyecto, on page 12</i>.
Los proyectos no se cargan en absoluto	Intente lo siguiente: • Compruebe su conexión a la red. • Si está trabajando en modo de navegación privada, pruebe con otro navegador o cambie al modo de navegación normal.

Estimaciones de ancho de banda	
La estimación del ancho de banda no parece correcta.	Axis mide el ancho de banda de la mayoría de los modelos para que las estimaciones sean lo más precisas posible. Como las prestaciones de cada modelo son diferentes, las estimaciones de ancho de banda pueden variar. Estas mediciones no se realizan en algunas cámaras más antiguas. En este caso, se utilizan estimaciones predeterminadas según un modelo de cámara habitual. Estos valores son más altos.

Archivo de versiones

Julio - noviembre de 2025

- Ahora es posible añadir AXIS Audio Manager Pro como software de gestión adicional a su solución de grabación AXIS Camera Station pro, teniendo en cuenta el nuevo modelo de licencias de AXIS Audio Manager Pro.
- Hemos añadido cobertura para el altavoz estroboscópico de red AXIS D4200 en la vista de mapa.



Este vídeo ofrece un breve resumen de algunas de las últimas actualizaciones de AXIS Site Designer.

Mayo - junio de 2025

- Ahora puede añadir carpetas para organizar mejor sus proyectos. Para obtener más información, vea *Añada sus proyectos a carpetas, on page 10*.
- Hemos añadido un nuevo tipo de informe. El informe del coste total de propiedad (TCO) incluye un simulador para calcularlo. Este toma en consideración el coste de las cámaras y los servidores, así como la energía y el almacenamiento necesarios. También puede comparar su solución Axis con otra y obtener una visión general del ahorro estimado. Para obtener más información, *Informe del coste total de propiedad, on page 37*.
- Ahora es posible ordenar la lista de dispositivos en la vista de mapa.



Este vídeo ofrece información general de las actualizaciones de AXIS Site Designer de las últimas versiones.

Abril de 2025

- Hemos incorporado más atajos de teclado para que sea más fácil trabajar en la vista de mapa. Para obtener más información, vea *Utilizar atajos de teclado, on page 13*.
- Ahora es posible usar una calculadora para saber cuántas licencias de AXIS Camera Station Cloud Storage necesita. Encontrará la calculadora en la página **Recording (Grabación)** al seleccionar **Cloud storage (Almacenamiento en la nube)**.

Enero - Marzo 2025

- La información general del dispositivo incluye ahora más información, como enlaces a la hoja de datos del dispositivo y a la página del producto en axis.com, así como una tabla con especificaciones técnicas.
- También hemos introducido algunas mejoras en la herramienta de medición. Ahora puede medir distancias entre uno o más puntos de su mapa o plano de planta, y obtener la distancia total en el punto final, así como las medidas secundarias a lo largo del camino.
- Ahora es más fácil solicitar precios de proyectos. Si dispone del acceso necesario al sitio web para socios de Axis, puede incluir la lista de materiales (BOM) automáticamente cuando envíe su proyecto para

establecer el precio del mismo. Para obtener más información, *Solicitar precios de proyectos, on page 29.*

- Por último, es posible fusionar dos proyectos existentes. Para obtener más información, *Fusionar dos proyectos, on page 11.*



Para ver este vídeo, vaya a la versión web de este documento.

Este vídeo ofrece información general de las actualizaciones de AXIS Site Designer de enero a marzo de 2025.

T10131344_es

2026-01 (M20.3)

© 2019 – 2026 Axis Communications AB