

AXIS Site Designer

목차

_새 소식	4
2026년 1월	4
AXIS Site Designer 정보	5
고려 사항	6
AXIS Site Designer 시작하기	7
My Axis 계정 등록	7
프로젝트 생성	7
프로젝트에 장치 추가	7
지도 보기에 장치 추가	7
목록에 장치 추가	8
녹화 및 네트워킹 장치 추가	9
프로젝트 관리	10
프로젝트를 폴더에 추가하기	10
프로젝트 복제	10
프로젝트 내보내기	10
프로젝트를 파일로 내보내기	10
프로젝트 설정을 VMS로 내보내기	11
프로젝트 가져오기	11
두 프로젝트 병합	11
프로젝트 보관	12
지도 작업	12
지도 컨트롤 사용	12
키보드 단축키 사용	13
장치 추가	15
카메라 비교	19
장치 그룹 추가	20
액세서리 추가	21
애플리케이션 추가	21
시스템 액세서리 추가	21
일반 카메라 추가	21
기타 항목 추가	22
시나리오 및 스케줄 관리	23
새 시나리오 생성	23
시나리오 편집	23
새 기본 시나리오 설정	24
시나리오 복사	25
새 스케줄을 생성합니다	26
스케줄 편집	26
Zipstream 및 저장 기간 설정 정의	27
시나리오 또는 스케줄 삭제	28
보고서 및 문서 관리	29
판매 견적 생성	29
구성품 명세서(BOM) 생성	29
프로젝트 가격 요청	29
전력 및 대역폭 보고서 만들기	30
설치 보고서 생성	30
시스템 제안서 작성	30
설명서 다운로드	31
상세 정보	32
로컬 프로젝트	32
장치 선택기	32
장치 세부 정보	32
대역폭, 녹화 및 스토리지	33

대역폭 추정치	33
시나리오.....	33
녹화 및 저장	35
총소유비용(TCO) 보고서.....	36
TCO 시뮬레이터	37
비교	37
문제 해결	39
릴리스 아카이브	40
2025년 7월 - 11월.....	40
2025년 5월 - 6월.....	40
2025년 4월.....	40
2025년 1월 - 3월.....	40

_새 소식

여기에서 AXIS Site Designer의 최신 업데이트에 대한 정보를 확인할 수 있습니다. 이전 업데이트가 궁금하다면 *릴리스 아카이브*, *on page 40*에서 확인합니다.

2026년 1월

- 이제 **Devices(장치)** 페이지에서 여러 장치를 선택하고 삭제할 수 있습니다.
- 일반 카메라에 대해 또 다른 해상도(2592x1944)를 선택할 수 있는 옵션을 추가했습니다. 일반 카메라에 대한 자세한 내용은 *일반 카메라 추가*, *on page 21*를 참조하십시오.

AXIS Site Designer 정보

AXIS Site Designer를 사용하면 요구 사항에 맞는 시스템을 효율적으로 계획하고 설계할 수 있습니다. 이 도구를 사용하여 적합한 제품을 찾고, 사이트의 지도 또는 평면도에 배치하고, 커버리지를 시각화합니다. 선택 항목에 따라, 이 도구는 전력, 대역폭 및 스토리지 필요량을 예측하고 적합한 녹화 및 네트워킹 솔루션을 제안합니다. 마지막으로 판매 견적을 생성하고, 포괄적인 구성품 명세서를 생성하고, 사이트 메모 및 권장 사항과 같은 귀중한 인사이트를 설치자와 공유할 수 있습니다.

이 도구를 알아보려면 axis.com/support/tools/axis-site-designer로 이동하여 AXIS Site Designer를 실행합니다.

고려 사항

브라우저 지원

AXIS Site Designer는 웹 애플리케이션이며, 이 도구는 최신 버전의 대부분의 일반적인 웹 브라우저와 호환됩니다. Windows와 macOS 모두뿐만 아니라 대부분의 태블릿 장치에서 액세스할 수 있습니다. 이 도구는 휴대폰에서는 지원되지 않습니다.

데이터 저장

AXIS Site Designer에서 생성하는 프로젝트는 브라우저의 로컬 스토리지를 사용하여 컴퓨터 또는 태블릿에 로컬로 저장됩니다. 각 브라우저에는 자체 스토리지가 있으므로 여러 브라우저에서 작업하는 경우 프로젝트 목록이 다를 수 있습니다.

프로젝트를 온라인으로 동기화하고 저장하려면 로그인하는 것이 좋습니다. 로그인하면 여러 장치 및 브라우저에서 프로젝트를 사용할 수도 있습니다. My Axis 계정을 사용하여 로그인합니다.

오프라인 작업

웹 브라우저에서 AXIS Site Designer를 통해 언제든지 오프라인으로 작업할 수 있습니다. 다시 온라인 상태가 되면 프로젝트가 AXIS Site Designer 서버와 동기화됩니다. 오프라인으로만 작업하려면 로컬에서만 사용할 수 있는 프로젝트를 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 로컬 프로젝트, on page 32를 참조하십시오.

AXIS Site Designer 시작하기

AXIS Site Designer에서 프로젝트를 빠르게 시작하려면 다음 단계를 따르는 것이 좋습니다.

1. *My Axis* 계정 등록, on page 7
2. 프로젝트 생성, on page 7
3. 프로젝트에 장치 추가, on page 7
4. 녹화 및 네트워킹 장치 추가, on page 9
5. 판매 견적서나 구성품 명세서와 같은 보고서를 작성합니다. 자세한 내용은 보고서 및 문서 관리, on page 29를 참조하십시오.

My Axis 계정 등록

1. axis.com/my-axis/login에서 **My Axis** 계정을 등록하십시오.
2. 다단계 인증(MFA) 방법으로 **Authenticator App (TOTP)(인증 앱(TOTP))** 또는 **Email(이메일)** 중 하나를 선택하고 화면의 안내를 따르십시오. MFA는 사용자의 신원을 확인하기 위해 또 하나의 인증 계층을 추가하는 보안 시스템입니다.

프로젝트 생성

1. AXIS Site Designer에서 **Add project(프로젝트 추가)**를 클릭합니다. 프로젝트를 동기화하고 저장하려면 **My projects(내 프로젝트)** 페이지에서 생성해야 합니다.
2. **Project overview(프로젝트 개요)**에서 프로젝트 이름, 대상 및 메모 등의 세부 정보를 입력합니다.
3.  **Location(위치)**를 클릭하여 사이트의 위치를 설정합니다.

비고

Country or region where the project will be installed(프로젝트가 설치될 국가 또는 지역)에서 올바른 국가 또는 지역을 선택합니다. 이 필드는 판매 견적 및 구성품 명세서에 추가되는 부품 번호에 영향을 줍니다.

4.  **Settings(설정)**를 클릭하여 설치 높이, 지역별 단위 및 온도 단위를 선택하고 전력 계산 기준을 설정합니다.
5. 프로젝트의 **scenarios(시나리오)**를 수정하거나 새로 추가하려면 **시나리오 및 스케줄 관리, on page 23**를 참조하십시오. 시나리오 설정은 프로젝트의 카메라에 필요한 스토리지 및 대역폭을 예측하는 데 도움이 됩니다.
6. 프로젝트에 카메라 및 기타 장치를 추가하려면 **Maps(지도)** 페이지 또는 **Devices(장치)** 페이지로 이동합니다. 자세한 내용은 **프로젝트에 장치 추가, on page 7**를 참조하십시오.

프로젝트에 장치 추가

프로젝트에 장치를 추가하는 방법에는 두 가지가 있습니다. 평면도가 있는 경우 도구의 지도 보기에서 평면도를 가져와 도면에 직접 장치를 추가하는 것이 좋습니다. 필요한 모든 장치를 목록에 추가한 다음 나중에 평면도에 추가할 수도 있습니다.

지도 보기에 장치 추가

지도 보기에서 장치를 추가하려면 장치를 직접 지도에 추가하거나, 평면도를 업로드한 후 해당 평면도에 장치를 추가할 수 있습니다.

Add a floor plan(평면도 추가):

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Maps(지도)** 페이지로 이동합니다.

3. 을 클릭하여 파일을 선택하고 업로드합니다.
AXIS Site Designer는 최대 10MB 크기의 PNG, JPG, JPEG 및 PDF 파일 업로드를 지원합니다.
4. 이름을 입력하고 **Add floor plan(평면도 추가)**을 클릭합니다.
5. 평면도의 축척을 설정합니다.

Add devices to your map or floor plan(지도 또는 평면도에 장치 추가):

1. 지도 옆에 있는 메뉴에서 추가하려는 장치 유형의 탭으로 이동합니다.
이 지침에서는 카메라 탭을 예로 들어 사용합니다.
2. 을 클릭하고 드래그하여 지도에 일반 카메라를 배치합니다.
추가하려는 카메라 모델을 이미 알고 있으면, **Camera(카메라)**를 클릭하고 드롭다운 목록에서 직접 모델을 선택합니다.
3. 지도에서 카메라를 클릭하여 추가하고 설정을 편집합니다. 이에 대한 예는 다음과 같습니다.
 - 카메라를 클릭하고 드래그하여 이동합니다.
 - 앵커 포인트를 클릭하고 드래그하여 보기를 회전하고 커버리지 영역을 조정합니다.
 - 더 많은 설정을 보려면 지도 옆에 있는 메뉴로 이동합니다.
4. 카메라 모델을 선택하려면 지도에서 카메라를 클릭한 후 지도 옆의 메뉴에서 해당 아이콘을 클릭하여 장치 선택기를 엽니다. 자세한 내용은 **장치 선택기, on page 32**를 참조하십시오.

비고

추가하는 카메라에는 기본 시나리오가 할당됩니다. 시나리오에 대해 자세히 알아보려면 **시나리오, on page 33**를 참조하십시오.

지도 보기에서 사용 가능한 컨트롤에 대한 자세한 내용은 **지도 작업, on page 12**를 참조하십시오.

목록에 장치 추가

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Devices(장치)** 페이지로 이동합니다.
3. 장치 선택기를 열려면 **Add device(장치 추가)**를 클릭합니다.
추가하려는 장치의 이름을 이미 알고 있는 경우 **Quick add a device(장치 빠른 추가)**를 클릭하여 직접 추가합니다.
4. 상단 탭에서 추가하려는 장치 유형을 선택합니다. **카메라, F/FA 시리즈, 엔코더, 스피커, 접근 제어, 웨어러블, 기타.**
5. 필터를 사용하여 사이트의 요구 사항을 정의합니다. 자세히 알아보려면, **장치 선택기, on page 32** 항목을 참조하십시오.
6. **Top recommendations(주요 권장 사항)** 목록 또는 **Matching products(일치하는 제품)** 목록에서 장치를 선택합니다.

비고

- 장치 사양을 검토하려면 장치 위에 마우스를 올리고  **Datasheet(데이터 시트)**를 클릭하여 데이터 시트를 다운로드합니다.
 - 장치 선택기에서 카메라를 직접 비교하려면 **카메라 비교, on page 19**의 지침을 참조합니다.
 - 일치하는 제품 목록에 단종된 장치를 포함하려면 **Include discontinued(단종 제품 포함)**를 활성화합니다.
7. **Add(추가)**를 클릭하여 장치를 프로젝트에 추가합니다.
모델을 나중에 추가하려면 **Pick model later(나중에 모델 선택)**를 선택한 후 **Add(추가)**를 클릭합니다. 지정한 요구 사항이 저장됩니다.

비고

추가하는 카메라에는 기본 시나리오가 할당됩니다. 시나리오에 대해 자세히 알아보려면 **시나리오, on page 33**를 참조하십시오.

녹화 및 네트워킹 장치 추가

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Recording(녹화)**으로 이동합니다.
3. **Choose your solution(솔루션 선택)**에서 원하는 공급업체를 선택합니다.
4. Axis 또는 Genetec을 선택하면 프로젝트의 예상 요구 사항을 기반으로 녹화, 스토리지 및 전력에 대한 권장 솔루션이 제공됩니다. 솔루션을 클릭하여 선택합니다.
5. 고유한 맞춤 솔루션을 설계하려면 서버, 터미널, 스위치 및 라이선스 목록에서 장치를 선택하고 추가합니다.
개요에는 선택한 장치가 프로젝트의 예상 요구 사항을 충족하는지 또는 추가 장치가 필요한지 표시됩니다.

선택한 솔루션 또는 장치는 사용 가능한 라이선스, 서버 용량, 스토리지 옵션, 사용 가능한 포트 및 PoE 사양과 함께 프로젝트에 추가됩니다.

프로젝트 관리

프로젝트를 폴더에 추가하기

프로젝트를 폴더에 추가하여 정리할 수 있습니다.

프로젝트를 생성하여 폴더에 추가하기:

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트 목록으로 이동합니다.
2. 폴더를 만들려면 **Add folder(폴더 추가)**를 클릭합니다.
3. 폴더 이름을 지정하고 **Add(추가)**를 클릭합니다.
4. 기존 프로젝트를 해당 폴더로 옮깁니다. 세 가지 방법이 있습니다.
 - 4.1. 프로젝트를 한 번에 하나씩 폴더로 끌어다 놓습니다.
 - 4.2. 확인란을 사용하여 여러 프로젝트를 선택하고 폴더로 끌어다 놓습니다.
 - 4.3. 확인란을 사용하여 하나 이상의 프로젝트를 선택하고 **Move(이동)**를 클릭한 다음 추가할 폴더를 선택합니다.

프로젝트를 다시 My projects(내 프로젝트)로 이동:

1. 선택한 폴더로 이동합니다.
2. 프로젝트를 폴더 밖으로 이동시키는 세 가지 방법이 있습니다.
 - 2.1. 프로젝트를 한 번에 하나씩 **My projects(내 프로젝트)**로 끌어다 놓습니다.
 - 2.2. 확인란을 사용하여 여러 프로젝트를 선택하고 **My projects(내 프로젝트)**로 끌어다 놓습니다.
 - 2.3. 확인란을 사용하여 하나 이상의 프로젝트를 선택하고 **Move(이동)**를 클릭한 다음 **My Projects(내 프로젝트)**로 이동합니다.



이 비디오는 폴더를 추가하여 프로젝트를 정리하는 방법을 보여줍니다.

프로젝트 복제

시간을 저장하려면 처음부터 새 프로젝트를 만드는 대신 기존 프로젝트를 복제할 수 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트 목록으로 이동합니다.
2.  을 클릭하여 복제할 프로젝트의 드롭다운 메뉴를 엽니다.
3. **Duplicate(복제)**를 클릭합니다.
4. 복제된 프로젝트에 대한 새 이름을 입력합니다.

프로젝트 내보내기

백업 또는 공유를 위해, 또는 프로젝트 설정을 VMS로 가져오기 위해 AXIS Site Designer 프로젝트를 내보낼 수 있습니다.

프로젝트를 파일로 내보내기

프로젝트를 백업하거나 다른 사람과 공유하려면 프로젝트를 파일로 내보냅니다. 하나의 프로젝트를 내보낼 수도 있고, 여러 개의 프로젝트를 동시에 내보낼 수도 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트 목록으로 이동합니다.

Export one project(한 개의 프로젝트 내보내기):

2.  을 클릭하여 내보낼 프로젝트의 드롭다운 메뉴를 엽니다.
3. **Export project(프로젝트 내보내기)**를 클릭합니다.
4. **Download project file(프로젝트 파일 다운로드)**.

Export one or more projects(한 개 이상의 프로젝트 내보내기):

5. 확인란을 선택하여 내보내려는 프로젝트를 선택합니다.
6. **Export(내보내기)**를 클릭합니다.

프로젝트는 .aspdx 형식의 프로젝트 파일로 내보내며, 컴퓨터의 **Downloads(다운로드)** 폴더에서 확인할 수 있습니다.

프로젝트 설정을 VMS로 내보내기

프로젝트가 완료되면 AXIS Site Designer에서 프로젝트 설정을 내보내고, AXIS Optimizer를 사용하여 AXIS Camera Station 또는 Milestone XProtect로 가져올 수 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트 목록으로 이동합니다.
2. 내보낼 프로젝트를 선택합니다.
3.  을 클릭하여 내보낼 프로젝트의 드롭다운 메뉴를 엽니다.
4. **Export project(프로젝트 내보내기)**를 클릭합니다.
5. VMS가 인터넷에 연결된 경우 **Generate code(코드 생성)**를 클릭하여 설정의 스냅샷을 온라인으로 생성합니다. 설정을 가져오려면, AXIS Camera Station 또는 AXIS Optimizer에 코드를 입력합니다.
6. VMS가 오프라인으로 작동하는 경우 **Download settings file(설정 파일 다운로드)**을 클릭하여 파일을 다운로드한 후 AXIS Camera Station 또는 AXIS Optimizer로 가져옵니다.

프로젝트 가져오기

1. AXIS Site Designer에서 **Import project(프로젝트 가져오기)**를 클릭합니다.
2. 가져오려는 프로젝트 파일을 선택합니다.

비고

AXIS Site Designer 프로젝트의 파일 확장자는 최신 프로젝트의 경우 .asdp, 이전 프로젝트의 경우 .asdp입니다.

가져오기가 완료되면 프로젝트가 목록 상단에 표시됩니다.

두 프로젝트 병합

기존 프로젝트를 다른 프로젝트에 가져와 하나로 병합할 수 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. 프로젝트 개요에서 **Import from project(프로젝트에서 가져오기)**를 클릭합니다.

비고

프로젝트를 다른 프로젝트에 가져오는 작업은 취소할 수 없습니다. **Back up this project before importing(가져오기 전에 이 프로젝트 백업)** 옵션을 선택하는 것이 좋습니다.

3. 기존 프로젝트 파일을 가져오려면 **Select file(파일 선택)**을 클릭합니다.
4. 현재 프로젝트 목록에서 프로젝트를 가져오려면 **Select project(프로젝트 선택)**를 클릭합니다.

가져오기가 완료되면 병합된 프로젝트에서 작업을 시작할 수 있습니다.

프로젝트 보관

프로젝트 목록이 길거나 로드하는 데 시간이 오래 걸리는 대용량 프로젝트가 많은 경우, 프로젝트를 보관할 수 있습니다. 하나의 프로젝트를 보관할 수도 있고, 여러 개의 프로젝트를 동시에 내보낼 수도 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트 목록으로 이동합니다.

하나의 프로젝트를 보관하려면 다음을 수행합니다.

2.  을 클릭하여 보관할 프로젝트의 드롭다운 메뉴를 엽니다.
3. **Archive(보관)**를 클릭합니다.

하나 이상의 프로젝트를 보관하려면 다음을 수행합니다.

4. 확인란을 선택하여 보관하려는 프로젝트를 선택합니다.
5. **Archive(보관)**를 클릭합니다.

Show archived projects(보관된 프로젝트 표시)를 전환하여 보관된 프로젝트를 표시하거나 숨길 수 있습니다.

지도 작업

Maps(지도) 페이지에서 지도 및 평면도에 장치를 추가하고, 장치의 커버리지를 시각화하며, 지도에 필터와 블로커를 추가하고, 일부 장치 설정을 조정할 수 있습니다.

지도 컨트롤 사용

지도 또는 평면도 내에서 다음 컨트롤을 이용할 수 있습니다.

 : 평면도를 업로드하려면 클릭. 평면도가 새 탭에 추가됩니다.

비고

평면도에 지원되는 파일 형식은 PNG, JPG, JPEF 및 PDF입니다. 평면도 한 개의 최대 파일 크기는 10MB입니다.

 : 지도 및 평면도 사용 방법에 대한 비디오를 보고 사용 가능한 키보드 단축키에 대해 자세히 알아보려면 클릭합니다.

 : 클릭하면 Google 지도를 통해 새 지도 위치를 추가할 수 있습니다. **Map(지도)** 탭에서 이용할 수 있습니다.

 : 지도에서 평면도의 불투명도를 조정하려면 클릭합니다. **Map(지도)** 탭에 평면도를 추가한 경우 이용할 수 있습니다.

 **Add to map(지도에 추가)**: 지도에 평면도를 추가하려면 클릭합니다. 평면도를 업로드한 경우 이용할 수 있습니다.

 **Settings(설정)**: 평면도의 설정을 편집하려면 클릭합니다. 예를 들어 이름을 변경하거나 축척을 편집할 수 있습니다. 평면도를 업로드한 경우 이용할 수 있습니다.

 : 지도 또는 평면도에 필터를 추가하려면 클릭합니다. 예를 들어, 특정 장치 유형을 표시할지 또는 숨길지 선택할 수 있습니다.

 : 지도 또는 평면도를 확대하려면 클릭합니다.

 : 지도 또는 평면도를 축소하려면 클릭합니다.

 : 지도 또는 평면도에 텍스트 상자를 추가하려면 클릭합니다.

 : 지도 또는 평면도의 크기를 지도 보기에 맞게 조정하려면 클릭합니다.

 : 지도 또는 평면도에 차단기 그리기를 시작하려면 클릭합니다. 블로커는 벽이나 통로와 같은 장면의 고정 객체를 나타냅니다.

 : 블로커를 편집하려면 클릭합니다.

 : 블로커를 삭제하려면 클릭합니다.

 : 측정 도구를 전환하려면 클릭합니다. 예를 들어 케이블 관리를 용이하게 하기 위해 지도 또는 평면도에서 거리를 측정할 수 있습니다.

 : DORI 픽셀 영역을 토글하려면 클릭합니다. 지도에서 카메라를 선택한 후 DORI 픽셀 영역을 꺼도 선택된 카메라에는 여전히 표시됩니다.

 : 지도 또는 평면도의 사본을 인쇄하려면 클릭합니다.

키보드 단축키 사용

지도 및 평면도 작업 시 다음 키보드 단축키를 이용할 수 있습니다.

일반사항	
실행 취소	PC: CTRL + Z Mac: ⌘ + Z
다시 실행	PC: CTRL + Y Mac: ⌘ + Y

장치	
선택한 장치를 지도에 추가합니다. 커서 위치에 장치가 추가됩니다.	A
장치 수량 늘리기	PC: Alt + 클릭 및 드래그 Mac: ⌘ + 클릭 및 드래그
장치 복제	PC: Ctrl + Alt + 클릭 및 드래그 Mac: ⌘ + ⌘ + 클릭 및 드래그
지도에서 장치 제거	PC: Delete Mac: fn + ⌫
지도에서 장치 이동	^ < v >
장치 회전	Shift + ^ < v >
여러 장치 선택	Shift + 클릭

블로커	
블로커 도구를 토글합니다. 지도를 클릭하여 그리기를 시작하고 다시 클릭하여 추가 지점을 추가합니다.	B
블로커 그리기 완료	Enter
블로커 그리기 취소	ESC
15°로 스냅	SHIFT

측정 도구	
측정 도구를 토글합니다. 지도를 클릭하여 측정을 시작하고 다시 클릭하여 추가 지점을 추가합니다.	중형
측정 완료	Enter
측정 취소	ESC

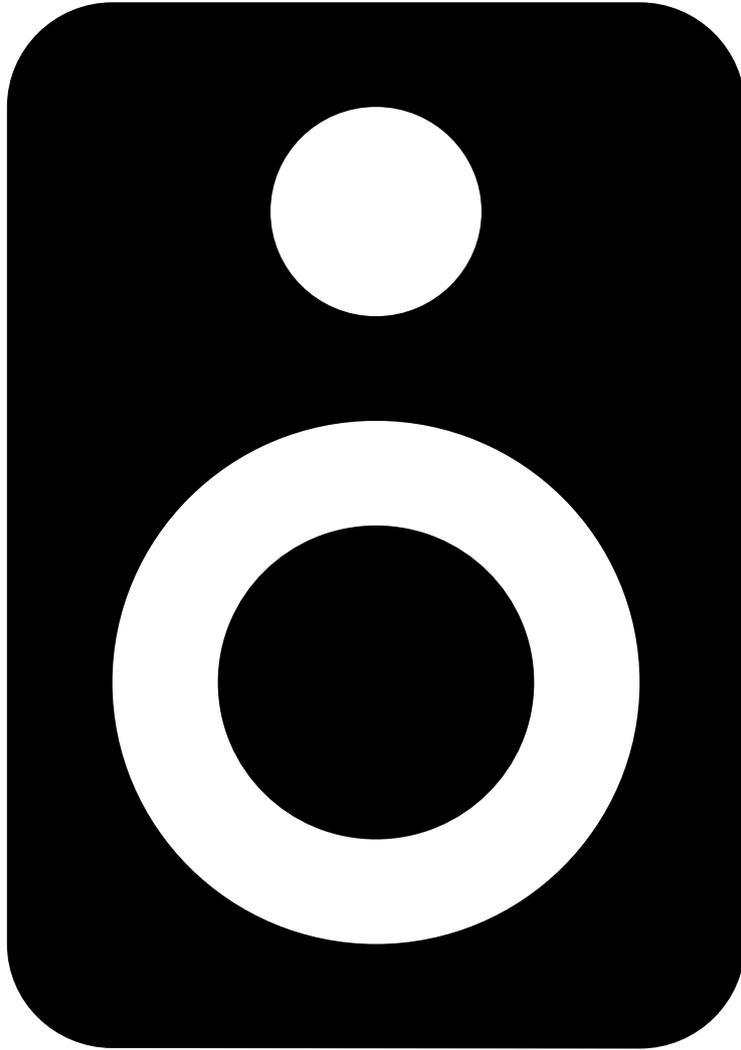
텍스트	
커서 위치에 텍스트 상자 추가	T
텍스트 작성 완료	Enter

DORI	
DORI 픽셀 영역 켜기 또는 끄기	D

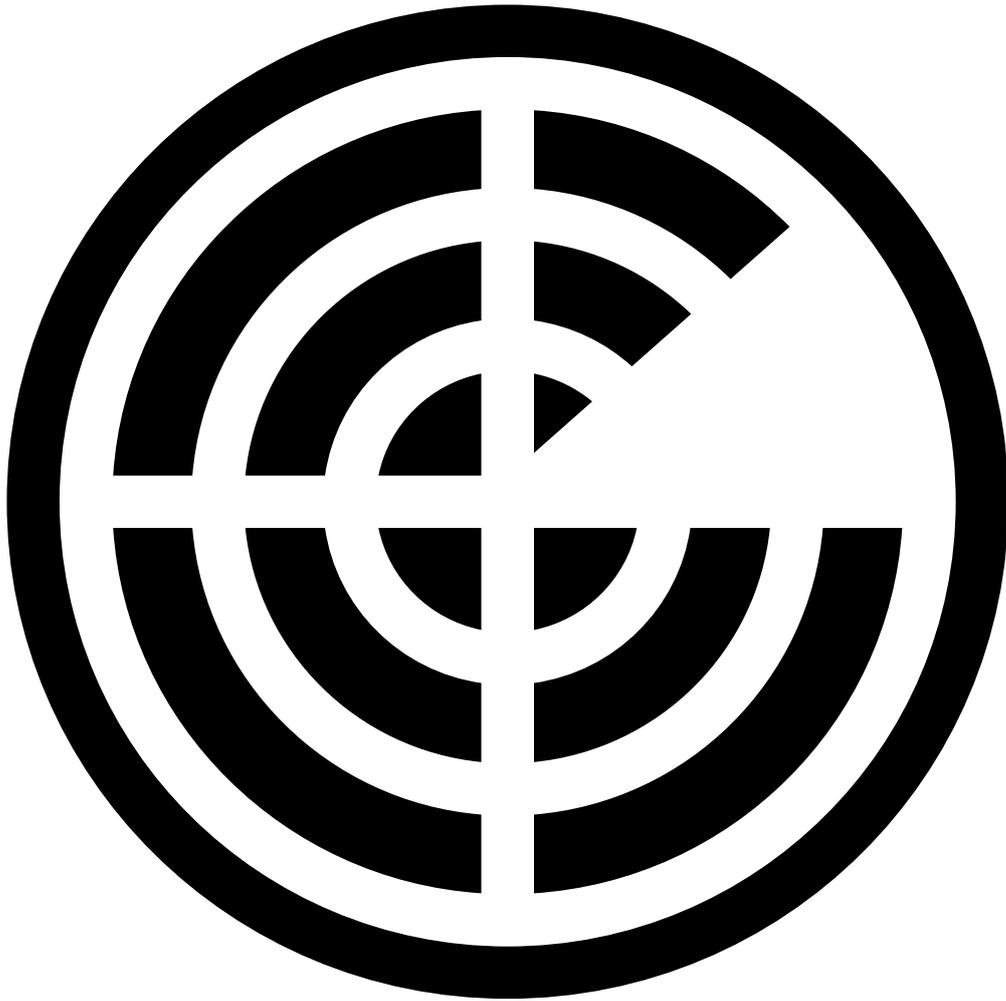
장치 추가

지도와 평면도 옆에는 장치를 추가하고 일부 장치 설정을 조정할 수 있는 메뉴가 있습니다.

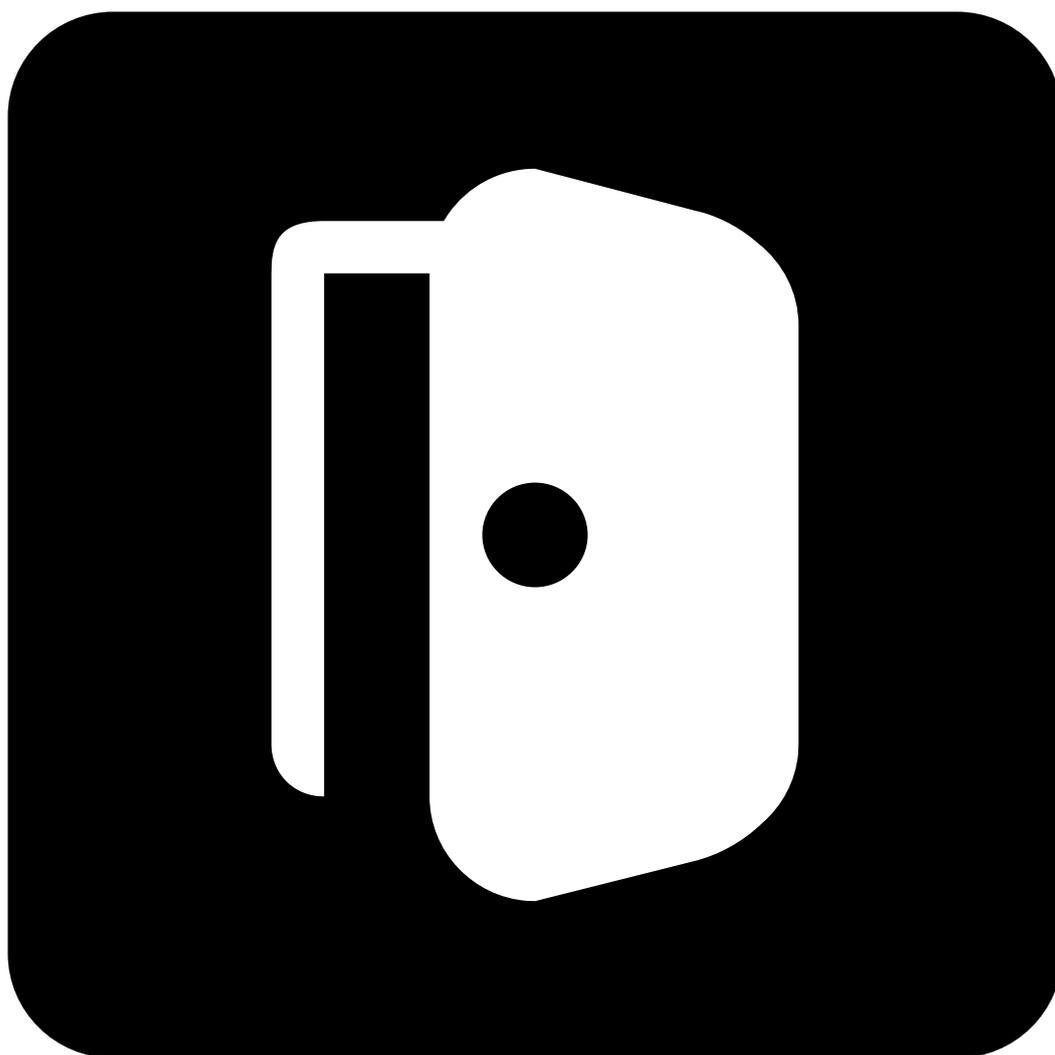
 : 클릭하여 카메라 탭으로 이동하면 카메라를 선택하고, 카메라와 통합된 인터콤을 선택할 수 있습니다.



: 클릭하면 스피커 탭으로 이동합니다.



: 클릭하면 레이더 탭으로 이동합니다.



:클릭하면 도어 컨트롤러 탭으로 이동합니다.



: 클릭하면 모듈형 카메라 탭으로 이동합니다.

...: 클릭하면 다른 유형의 장치를 선택할 수 있는 탭으로 이동합니다.

지도 또는 평면도에 장치를 추가하는 방법에 대한 자세한 내용은 *지도 보기에 장치 추가, on page 7*를 참조하십시오.

카메라 비교

장치 선택기에서 카메라를 간편하게 비교하고 표를 통해 차이점을 한눈에 파악할 수 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Devices(장치)** 페이지로 이동합니다.
3. 장치 선택기를 열려면 **Add device(장치 추가)**를 클릭합니다.
4. **Cameras(카메라)** 탭에서 비교하려는 첫 번째 카메라로 이동합니다.
5. 카메라 위에 마우스를 올리고  을 클릭합니다.
6. 6단계를 반복하여 비교 목록에 추가 카메라를 추가합니다.

7. **Products to compare(비교할 제품)** 대화 상자에서 **Compare(비교)**를 클릭합니다. 비교 표가 열립니다.
8. 표에 있는 카메라를 프로젝트에 추가하려면 **Add(추가)**를 클릭합니다.
9. 표를 인쇄하려면 **Print(인쇄)**를 클릭합니다.



이 영상은 AXIS Site Designer의 장치 선택기에서 카메라를 비교하는 방법을 보여줍니다.

장치 그룹 추가

동일한 모델의 장치를 그룹화할 수 있습니다. 이 기능은 장치가 동일한 설정을 공유할 때 유용하며, 각 장치와 설정을 개별적으로 추가할 필요가 없습니다. **Devices(장치)** 페이지의 목록이나 **Maps(지도)** 페이지에서 장치를 그룹화할 수 있습니다.

그룹화된 장치는 색상, 마운트 옵션, 액세스리 및 애플리케이션을 공유합니다. 카메라를 그룹화하면 동일한 시나리오와 픽셀 밀도도 공유하게 됩니다. 고유한 이름과 메모를 추가할 수 있을 뿐만 아니라, 장치에서 지원하는 경우 고유한 설치 높이와 목표 높이를 설정할 수도 있습니다.

Devices(장치) 페이지에서 장치 그룹 추가

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Devices(장치)** 페이지로 이동합니다.
3. 목록에 장치를 추가합니다. 지침에 대해서는 목록에 장치 추가, on page 8 항목을 참조하십시오.
4. **Quantity(수량)**에서 숫자를 늘립니다.

Maps(지도) 페이지에서 장치 그룹 추가

1. **Maps(지도)** 페이지로 이동합니다.

비고

Devices(장치) 페이지에서 이미 장치 그룹을 추가한 경우, 지도 옆 메뉴의 **Not on map(지도에 없음)**에서 해당 그룹을 나타내는 장치 아이콘을 찾을 수 있습니다.

지도에 새 장치를 추가하는 경우, 먼저 **지도 보기에 장치 추가**, on page 7의 지침에 따라 장치를 선택합니다.

2. 장치 아이콘을 클릭하여 지도로 드래그합니다. 이름 옆의 번호는 해당 장치가 그룹의 일부임을 나타냅니다.
3. 수량을 늘리려면 장치 아이콘을 다시 클릭하여 지도로 드래그합니다. 또한 키보드 단축키 ALT + 클릭 후 드래그(PC) 또는 \sim + 클릭 후 드래그(Mac)를 사용하여 그룹화된 장치를 지도에 배치할 수 있습니다.



이 비디오는 Devices(장치) 페이지와 Maps(지도) 페이지에서 동일한 모델의 장치를 그룹화하는 방법을 보여줍니다.

액세서리 추가

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Devices(장치)** 또는 **Maps(지도)** 페이지로 이동하여 액세서리를 추가할 장치를 선택합니다.
3. **Accessories(액세서리)** 탭을 열려면 ▲●을 클릭합니다.
4. 장치의 설치 위치를 선택합니다.
실내 전용으로 권장되는 마운트를 제외하려면 **Outdoor(실외)** 필터를 활성화합니다.
5. AXIS Site Designer는 호환 가능한 기본 마운트를 제안하며, 필요한 경우 추가 마운팅 액세서리를 제안합니다. 다른 옵션을 확인하려면 기본 마운트 또는 마운팅 액세서리를 클릭합니다.
6. 장치 또는 마운트에 추가 액세서리를 선택하려면 **+ Accessories(액세서리 추가)**를 클릭합니다.

애플리케이션 추가

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Devices(장치)** 또는 **Maps(지도)** 페이지로 이동하여 애플리케이션을 추가할 장치를 선택합니다.
3. **Applications(애플리케이션)** 탭을 열려면 🧩을 클릭합니다.
4. 목록에서 하나 이상의 호환 가능한 분석 애플리케이션을 선택합니다.

비고

Included(포함)로 표시된 애플리케이션은 추가 비용 없이 사용할 수 있으며, 사전 설치되어 있거나 다운로드할 수 있습니다. 포함된 애플리케이션은 판매 견적서나 구성품 명세서에 추가되지 않습니다.

시스템 액세서리 추가

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Accessories(액세서리)** 페이지로 이동합니다.
3. 액세서리 카테고리를 선택하거나 **All accessories(모든 액세서리)**를 선택합니다.
액세서리 이름을 알고 있는 경우 검색 필드에서 해당 액세서리를 검색할 수 있습니다.
4. 액세서리를 추가하려면 **Add(추가)**를 클릭합니다.
5. 필요에 따라 수량을 조정합니다.

일반 카메라 추가

예를 들어 타사 카메라나 사이트의 기존 카메라를 나타내기 위해 프로젝트에 일반 카메라를 추가할 수 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Devices(장치)** 페이지로 이동합니다.
3. **Add device(장치 추가)**를 클릭합니다.
4. **Cameras(카메라)** 탭에서 **Pick model later(나중에 모델 선택)**를 선택한 후 **Add(추가)**를 클릭합니다.
5. **Devices(장치)** 페이지로 돌아갑니다.
6. 방금 추가한 카메라의 아이콘을 클릭합니다.
7. **Overview(개요)** 탭에서 **Generic camera(일반 카메라)**를 토글합니다.
8. 해상도, 화각 및 대역폭 추정치 등 일반 카메라에 대한 관련 설정을 추가합니다.



이 비디오를 시청하려면 이 문서의 웹 버전으로 이동하십시오.

이 영상은 장치 목록 및 지도 보기에서 일반 카메라를 추가하는 방법을 보여줍니다.

기타 항목 추가

판매 견적서 또는 구성품 명세서에 포함할 수 있도록 다른 공급업체의 액세서리나 기타 항목을 추가할 수 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Other(기타)** 페이지로 이동합니다.
3. 항목에 대한 다음 세부 정보를 입력하거나 선택합니다. **Name(이름)**, **Vendor(공급업체)**, **Part number(부품 번호)**, **Category(카테고리)**, **Quantity(수량)**.
4. **Add my item(내 항목 추가)**을 클릭합니다.

항목을 편집하려면 편집할 값을 선택하면 됩니다. 항목을 복제하거나 삭제하려면  을 클릭하여 드롭다운 메뉴를 엽니다.

시나리오 및 스케줄 관리

Scenarios(시나리오)를 사용하여 프로젝트의 카메라에 필요한 스토리지 및 대역폭을 예측하는 설정을 정의합니다.

AXIS Site Designer에서 새 프로젝트를 생성하면 기본적으로 두 가지 시나리오가 제공됩니다. 별표가 표시된 시나리오가 장치에 자동으로 할당됩니다. 새로운 시나리오를 생성하거나 기존 시나리오를 편집하여 필요에 따라 장치에 할당할 수 있습니다. 시나리오에 포함된 내용과 시나리오를 정의하는 방법에 대해 자세히 알아보려면 *시나리오, on page 33*를 참조하십시오.

특정 시간대에 녹화하려는 경우 **Schedules(스케줄)**를 사용합니다. AXIS Site Designer에는 기본 스케줄이 있으며, 필요에 따라 새로운 스케줄을 생성할 수 있습니다.

새 시나리오 생성

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Project overview(프로젝트 개요)** 페이지에서 **Add scenario(시나리오 추가)**를 클릭합니다.
3. 시나리오의 이름을 추가합니다.
4. 장면을 선택하고 필요한 경우 조명 조건을 조정합니다.
5. 필요한 경우 녹화, Zipstream 및 스토리지 설정과 같은 기본 설정을 조정합니다.

비고

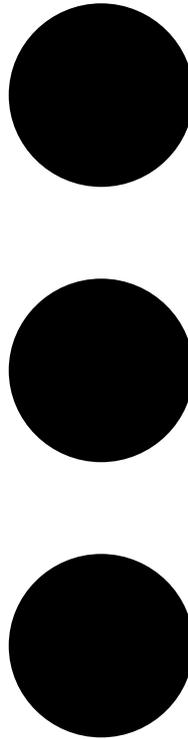
시나리오에서 정의할 수 있는 설정에 대해 자세히 알아보려면 *시나리오, on page 33*를 참조하십시오.

6. 완료되면 **Close(닫기)**를 클릭합니다.

시나리오 편집

시나리오를 편집하는 방법에는 두 가지가 있습니다. 한 가지 방법은 시나리오에 할당된 모든 카메라의 설정을 편집하는 것이며, 나머지 한 가지 방법은 특정 카메라의 설정을 편집하는 것입니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. 시나리오 설정을 엽니다.
 - 2.1. **모든 카메라의 경우: Project overview(프로젝트 개요)** 페이지로 이동하여 편집하려는 시나리오를 클릭합니다.



을 클릭한 후 드롭다운 메뉴에서 **Edit scenario(시나리오 편집)**를 선택할 수도 있습니다.

- 2.2. 특정 카메라의 경우: **Devices(장치)**로 이동하여 시나리오를 클릭하고 **Edit scenario...(시나리오 편집...)**를 클릭합니다.
3. 필요에 따라 시나리오 설정을 편집합니다.

비고

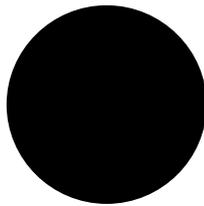
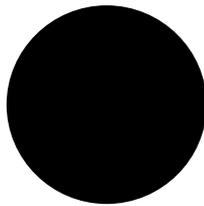
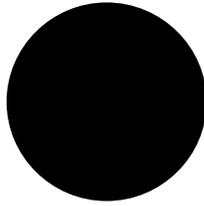
시나리오에서 정의할 수 있는 설정에 대해 자세히 알아보려면 *시나리오, on page 33*를 참조하십시오.

4. 완료되면 **Close(닫기)**를 클릭합니다. 변경 사항이 자동으로 저장됩니다.

새 기본 시나리오 설정

기본값으로 설정한 시나리오는 프로젝트에 추가하는 모든 새로운 카메라에 할당됩니다.

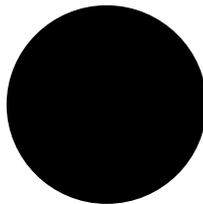
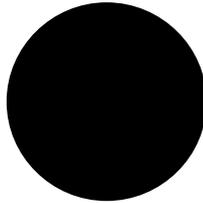
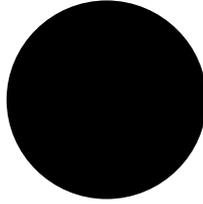
1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Project overview(프로젝트 개요)** 페이지에서 기본값으로 설정하려는 시나리오로 이동합니다.
3. ☆ 을 클릭하여 기본값으로 설정합니다.



을 클릭한 후 드롭다운 메뉴에서 **Make default(기본값으로 설정)**를 선택할 수도 있습니다.

시나리오 복사

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Project overview(프로젝트 개요)** 페이지에서 복사하려는 시나리오로 이동합니다.



3. 메뉴를 클릭하고 **Duplicate(복제)**를 선택합니다.

동일한 설정을 가진 새 시나리오가 생성됩니다.

새 스케줄을 생성합니다

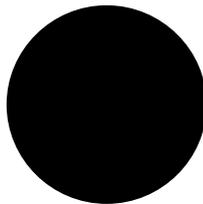
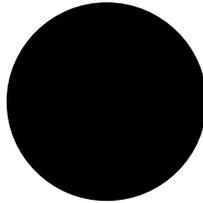
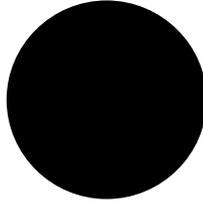
1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Project overview(프로젝트 개요)** 페이지에서 **Add schedule(스케줄 추가)**을 클릭합니다.
3. 편집할 스케줄의 이름을 클릭합니다.
4. 타임라인에서 앵커 포인트를 이동하여 시간을 조정합니다.
5. 스케줄이 활성 상태인 날짜를 지정합니다.
6. 완료되면 **Close(닫기)**를 클릭합니다.

스케줄 편집

비고

스케줄을 편집하면 해당 스케줄이 사용된 모든 시나리오가 업데이트됩니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Project overview(프로젝트 개요)** 페이지에서 편집할 스케줄을 클릭합니다.



을 클릭한 후 드롭다운 메뉴에서 **Edit schedule(스케줄 편집)**을 선택할 수도 있습니다.

3. 필요에 따라 스케줄의 이름, 시간 또는 날짜를 편집합니다.
4. 완료되면 **Close(닫기)**를 클릭합니다. 변경 사항이 자동으로 저장됩니다.

Zipstream 및 저장 기간 설정 정의

프로젝트의 Zipstream 및 저장 기간을 정의하는 두 가지 방법이 있습니다. 전체 프로젝트에 대한 설정을 정의하거나 개별 시나리오에 대해 설정할 수 있습니다.

비고

Zipstream 작동 방식에 대한 자세한 내용은 백서 *Axis Zipstream 기술*을 참조하십시오.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Project overview(프로젝트 개요)** 페이지로 이동합니다.

Define project settings(프로젝트 설정 정의):

3. 모든 프로젝트의 Zipstream 설정을 정의하려면 **Project Zipstream settings(프로젝트 Zipstream 설정)**의 슬라이더에서 앵커 포인트를 이동합니다.
4. 저장 기간을 정의하려면 **Project storage time(프로젝트 저장 기간)**에서 일 수를 조정합니다.

Define scenario-specific settings(시나리오별 설정 정의):

5. 편집하려는 시나리오를 클릭합니다.

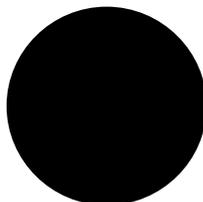
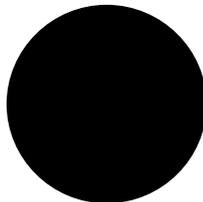
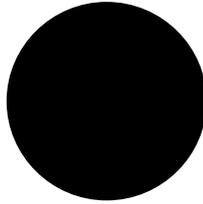
6. **Zipstream**으로 이동하여 **Use project setting(프로젝트 설정 사용)**을 해제합니다.
7. 강도, 동적 GOP, 최소 fps 등 필요한 Zipstream 설정을 선택합니다.
8. **Storage(스토리지)**로 이동하여 **Use project setting(프로젝트 설정 사용)**을 해제합니다.
9. 저장일 수를 조정합니다.

시나리오 또는 스케줄 삭제

중요 사항

카메라에 할당된 시나리오(기본 시나리오 포함)는 삭제할 수 없으며, 시나리오에서 사용된 스케줄도 삭제할 수 없습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Project overview(프로젝트 개요)** 페이지에서 삭제하려는 시나리오 또는 스케줄을 찾습니다.
- 3.



을 클릭한 후 드롭다운 메뉴에서 **Delete(삭제)**를 선택합니다.

보고서 및 문서 관리

판매 견적 생성

판매 견적을 사용하면 최종 고객에게 문서를 보내기 전에 구성품 명세서를 검토하고 견적 가격을 편집할 수 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Reports(보고서)** 페이지로 이동합니다.

비고

프로젝트 개요에서 보고서에 액세스할 수도 있습니다. 프로젝트 옆의  을 클릭한 다음 **View reports(보고서 보기)**를 선택합니다.

3. 판매 견적을 미리 보려면 **Sales quote(판매 견적)** 탭을 클릭합니다.
4. 견적 가격을 추가하고 로고, 헤더, 유효 기간 등의 세부 정보를 입력합니다.
5. 세부 정보를 보낼 때 어떻게 표시되는지 확인하려면 **View sales quote(판매 견적서 보기)**를 클릭합니다.
6. 판매 견적을 편집하려면 **Edit quotation(견적서 편집)**을 클릭합니다.
7. 완료되면 **Lock project(프로젝트 잠금)**를 클릭합니다.
8. 견적서를 Excel 파일로 다운로드하려면 **Export to Excel(Excel로 내보내기)**을 클릭합니다.
9. 견적서를 인쇄하거나 PDF 파일로 저장하려면 **Print(인쇄)**를 클릭합니다.

구성품 명세서(BOM) 생성

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Reports(보고서)** 페이지로 이동하여 **Bill of materials(구성품 명세서)** 탭을 클릭합니다.

비고

프로젝트 개요에서 보고서에 액세스할 수도 있습니다. 프로젝트 옆의  을 클릭한 다음 **View reports(보고서 보기)**를 선택합니다.

3. 예를 들어, 프로젝트 가격 책정을 위해 구성품 명세서(BOM)를 JSON 형식의 파일로 다운로드 하려는 경우, 다음 두 가지 옵션을 이용할 수 있습니다.
 - 3.1. Axis Partner Web에 액세스할 수 있는 경우, **Request project pricing(프로젝트 가격 요청)**을 클릭합니다. 자세한 지침은 *프로젝트 가격 요청, on page 29*을 참조하십시오.
 - 3.2. Axis Partner Web에 액세스할 수 없는 경우, **Export BOM file(BOM 파일 내보내기)**를 클릭하여 파일을 다운로드합니다.
4. BOM을 Excel 파일로 다운로드하려면 **Export to Excel(Excel로 내보내기)**을 클릭합니다.
5. BOM을 인쇄하거나 PDF 파일로 저장하려면 **Print(인쇄)**를 클릭합니다.

프로젝트 가격 요청

프로젝트에 대한 특별 가격을 요청할 때 구성품 명세서(BOM)를 다운로드하여 제출할 수 있습니다. 필요한 액세스 권한이 있는 경우 BOM을 Axis Project Pricing Tool에 직접 포함할 수 있습니다. BOM을 다운로드하여 별도로 제출할 수도 있습니다.

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Reports(보고서)** 페이지로 이동하여 **Bill of materials(구성품 명세서)** 탭을 클릭합니다.

비고

프로젝트 개요에서 보고서에 액세스할 수도 있습니다. 프로젝트 옆의  을 클릭한 다음 **View reports(보고서 보기)**를 선택합니다.

- 오른쪽 상단의 **Request project pricing(프로젝트 가격 요청)**을 클릭합니다.

Axis Partner Web을 통해 직접 요청을 제출하려면 다음을 수행합니다.

- Open Axis Project Pricing Tool(Axis Project Pricing Tool 열기)**을 클릭합니다.
- 프로젝트에 대한 세부 정보를 입력한 후 제출합니다. BOM 파일이 자동으로 포함됩니다.

총판을 통해 요청을 제출하려면 다음을 수행합니다.

- 요청을 제출할 때 **Download the BOM file(BOM 파일 다운로드)**을 클릭한 후 해당 파일을 첨부합니다.

전력 및 대역폭 보고서 만들기

중요 사항

보고서의 생성된 전력, 대역폭 및 스토리지 값은 추정치일 뿐입니다.

- AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
- Reports(보고서)** 페이지로 이동하여 **Power and bandwidth(전력 및 대역폭)** 탭을 클릭합니다.

비고

프로젝트 개요에서 보고서에 액세스할 수도 있습니다. 프로젝트 옆의  을 클릭한 다음 **View reports(보고서 보기)**를 선택합니다.

- 전력 및 대역폭 보고서를 Excel 파일로 다운로드하려면 **Export to Excel(Excel로 내보내기)**을 클릭합니다.
- 전력 및 대역폭 보고서를 인쇄하거나 PDF 파일로 저장하려면 **Print(인쇄)**를 클릭합니다.

설치 보고서 생성

설치 보고서는 설치할 장치 수, 필요한 예상 스토리지와 대역폭 및 사이트에 구성된 스케줄에 대한 개요를 제공합니다.

- AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
- Reports(보고서)** 페이지로 이동하여 **Installation report(설치 보고서)** 탭을 클릭합니다.

비고

프로젝트 개요에서 보고서에 액세스할 수도 있습니다. 프로젝트 옆의  을 클릭한 다음 **View reports(보고서 보기)**를 선택합니다.

- 설치자에게 전달할 메모를 추가하려면 **Notes(메모)**에 입력합니다.
- 보고서에서 장치를 표시하는 방식을 변경하려면 **One page per device(장치별 한 페이지)**를 전환합니다.
- 보고서의 정렬 순서를 변경하려면 **Sort by(정렬 기준)...**를 클릭하고 장치에 지정한 이름으로 정렬할지 아니면 모델 이름 기준으로 정렬할지 선택합니다.
- 설치 보고서를 인쇄하거나 PDF 파일로 저장하려면 **Print(인쇄)**를 클릭합니다.

시스템 제안서 작성

시스템 제안서에는 장치에 대한 설명, 평면도, 스케줄링은 물론 대역폭, 스토리지 필요량 등 프로젝트에 대한 전체 개요가 포함되어 있습니다.

- AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
- Reports(보고서)** 페이지로 이동하여 **System proposal(시스템 제안서)** 탭을 클릭합니다.

비고

프로젝트 개요에서 보고서에 액세스할 수도 있습니다. 프로젝트 옆의  을 클릭한 다음 **View reports(보고서 보기)**를 선택합니다.

3. 시스템 제안서를 인쇄하거나 PDF 파일로 저장하려면 **Print(인쇄)**를 클릭합니다.

설명서 다운로드

프로젝트에 포함된 장치의 데이터시트를 쉽게 다운로드할 수 있습니다. Axis Architecture & Engineering(A&E) 프로그램 회원이라면 추가 문서도 다운로드할 수 있습니다.

데이터시트 다운로드:

1. AXIS Site Designer에서 프로젝트를 엽니다.
2. **Documentation(문서)** 페이지로 이동합니다.
3. 개별 데이터시트를 다운로드하려면 **Download(다운로드)**를 클릭합니다.
4. 여러 장치의 데이터시트를 다운로드하려면 원하는 장치를 선택하거나 **Select all(모두 선택)**을 선택한 후 **Download selected(선택 항목 다운로드)**를 클릭합니다.

추가 문서 다운로드(A&E 프로그램):

1. **AXIS Specification Compiler**에서 **Download specification(사양 다운로드)**을 클릭합니다.
2. 로그인한 후 **A&E Media**로 이동하여 모든 사용 가능한 문서를 확인합니다.

상세 정보

로컬 프로젝트

AXIS Site Designer의 **Local projects(로컬 프로젝트)**를 사용하면 오프라인에서 작업할 수 있으며, 프로젝트가 클라우드와 동기화되지 않습니다. 하지만 AXIS Site Designer를 오프라인에서 사용하려면, 온라인 상태에서 한 번은 사용해야 합니다.

로컬 프로젝트는 브라우저의 로컬 스토리지에서만 이용할 수 있으며 온라인으로 동기화되거나 저장되지 않습니다. 개인 브라우징 모드를 사용하거나 브라우징 데이터를 지우면 로컬 프로젝트가 삭제되어 복구할 수 없으니 주의하십시오. 작업을 잃어버리지 않으려면 로컬 프로젝트를 내보내서 정기적으로 백업합니다. 또 다른 유의할 점은 장치 및 브라우저에 액세스할 수 있는 모든 사람이 프로젝트를 볼 수 있으므로 공용 또는 공유 컴퓨터에서 로컬 프로젝트를 만들지 않도록 해야 한다는 것입니다.

AXIS Site Designer를 열고  **Local projects(로컬 프로젝트)**로 이동합니다.

장치 선택기

AXIS Site Designer를 사용하면 프로젝트 요구 사항에 맞는 장치를 선택할 수 있습니다. 장치 선택기는 **Devices(장치)** 페이지에서 찾을 수 있으며, **Maps(지도)** 페이지를 통해 장치를 추가할 때도 이용할 수 있습니다.

선택기는 찾고 있는 장치 유형에 따라 다를 수 있습니다. 선택기에서 다음 장치 유형을 사용할 수 있으며, 모두 별도의 탭에 표시됩니다.

- 카메라
- F/FA 시리즈
- 엔코더
- 스피커
- 접근 제어
- 웨어러블
- 기타

모든 장치 유형의 경우, 기능 또는 성능을 기준으로 필터를 적용하여 검색 결과의 범위를 좁힐 수 있습니다. 예를 들어, 오디오 지원 여부, 지속 가능성 기능, 실외 사용 가능 여부 등의 필터를 적용할 수 있습니다.

비고

단종된 장치는 검색 결과에 포함되지 않습니다. 이를 포함하려면 **Include discontinued(단종 제품 포함)**를 토글합니다.

장치 세부 정보

일부 장치 유형의 경우 선택 전후에 장치 선택기에서 추가 기능을 제공합니다.

- **카메라:** 선택을 구체화하기 위해 장면에 대한 특정 요구 사항을 설정할 수 있습니다. 요구 사항은 3D 보기로 시각화됩니다. **scene requirements(장면 요구 사항)**을 변경하면 카메라 커버리지의 3D 시각화 정보가 자동으로 업데이트됩니다. 또한 서로 다른 카메라를 비교하고 표를 통해 기술 사양을 한눈에 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 *카메라 비교, on page 19*를 참조하십시오.
- **F/FA 시리즈:** 선택기에는 모듈형 메인 유닛을 선택할 수 있는 옵션이 있습니다. 메인 유닛을 선택하면 AXIS Site Designer가 자동으로 해당 메인 유닛의 채널 수를 기반으로 연결된 센서 유닛을 추가할 수 있는 옵션을 제공합니다. 센서 유닛 추가 옵션은 **Devices(장치)** 또는 **Maps(지도)** 페이지에서 사용할 수 있습니다.
- **엔코더:** 엔코더를 선택하면 AXIS Site Designer가 선택한 엔코더의 채널 수를 기반으로 일반 아날로그 카메라를 자동으로 추가합니다. **Devices(장치)** 또는 **Maps(지도)** 페이지에서 아날로그 카메라에 대해 더 자세히 지정할 수 있습니다.

- **스피커:** 선택기에서, 필요한 스피커 수량을 계산하는 데 도움을 받을 수 있습니다. 이를 위해 먼저 필요한 배치를 선택하고 설치 높이를 설정합니다. 천장에 설치하는 스피커의 경우, 청취 영역을 입력하고, 벽에 설치하는 스피커의 경우 벽 길이를 입력합니다. 일치하는 스피커 목록에서 스피커를 선택하면 AXIS Site Designer가 필요한 수량을 제안합니다.
- **접근 제어:** 인터콤, 도어 컨트롤러, I/O 릴레이 모듈을 선택할 수 있습니다. 도어 컨트롤러의 경우, AXIS Site Designer는 카드 리더 및 관련 액세스서를 추가할 수 있는 도어를 자동으로 추가합니다. 최신 I/O 릴레이 모듈의 경우, 연결된 확장 모듈을 추가할 수 있는 옵션이 제공됩니다. 이러한 옵션은 **Devices(장치)** 또는 **Maps(지도)** 페이지에서 사용할 수 있습니다.
- **웨어블:** 신체 착용 솔루션에 맞는 장치를 선택할 수 있습니다. 선택한 장치를 기반으로 AXIS Site Designer는 호환되는 도킹 스테이션과 필요한 베이 수, 그리고 솔루션에 적합한 시스템 컨트롤러를 제안합니다.

대역폭, 녹화 및 스토리지

대역폭 추정치

AXIS Site Designer는 적합한 녹화 및 저장 솔루션을 찾는 데 도움이 되는 대역폭 추정치를 제공합니다. 이 추정치는 비디오를 녹화하거나 볼 때의 카메라 평균 대역폭을 나타냅니다.

대역폭 추정치는 여러 가지 매개변수를 기반으로 합니다. 다음은 계산에 영향을 미치는 몇 가지 요소입니다.

카메라 모델

Axis는 대부분의 모델에 대한 대역폭 성능을 측정하여 AXIS Site Designer에서 가능한 최상의 대역폭 추정치를 제공합니다. 카메라마다 렌즈, 이미지 센서, 칩셋 등의 기능이 다르기 때문에 카메라 모델에 따라 추정치가 달라질 수 있습니다.

시나리오 설정

카메라에 사용하는 시나리오에는 장면 디테일, 조명 조건 및 모션에 대한 사전 정의된 설정이 포함되어 있습니다. 필요한 경우 이러한 설정을 조정할 수 있습니다.

추가적으로, 추정치는 시나리오에서 선택한 녹화 유형에 따라 달라질 수도 있습니다. 모션 트리거 녹화의 경우, 모션이 항상 발생할 수 있습니다. 반면에 연속 녹화에는 활동이 적은 기간에 대한 추정치가 포함됩니다. 이로 인해 일반적으로 연속 녹화에 비해 모션 트리거 녹화의 대역폭 추정치가 높습니다.

시나리오에 대해 자세히 알아보려면 *시나리오*, on page 33를 참조하십시오.

다중 비디오 스트림

AXIS Site Designer는 최대 세 개의 비디오 스트림에 대한 대역폭을 추정할 수 있습니다. 하나는 모션 트리거 녹화를 위한 것이고, 하나는 연속 녹화를 위한 것이며, 하나는 실시간 보기용입니다(실시간 보기는 스토리지 추정치에 포함되지 않음). 대역폭 보고서에 표시되는 장치의 대역폭 추정치는 이러한 각 비디오 스트림의 대역폭 추정치를 합산한 값입니다.

시나리오

Scenarios(시나리오)는 AXIS Site Designer 프로젝트에 추가하는 카메라와 연결됩니다. 시나리오는 장면 및 녹화에 대한 정보를 포함하고 있으며 카메라의 대역폭 및 스토리지 필요량을 예측하는 데 도움이 됩니다.

각 프로젝트에는 **Indoor scenario - Retail(실내 시나리오 - 리테일)** 및 **Outdoor scenario - Parking(실외 시나리오 - 주차장)**와 같은 두 개의 기본 시나리오가 있습니다. 하지만 필요한 만큼 시나리오를 생성하고 설치 사이트와 유사하게 정의할 수 있습니다.

시나리오 설정

시나리오에서 다음 설정을 정의할 수 있습니다.

장면 설정

- **장면 유형**

설치 사이트가 기본 리테일 또는 주차 장면과 다른 경우, 다른 장면을 선택할 수 있습니다. **Perimeter(경계구역)**, **Busy station(붐비는 역)**, 또는 **Pedestrian zone(보행자 구역)** 등의 다양한 장면을 사용할 수 있습니다. 선택한 장면은 실내 또는 실외 장면으로 사전 정의되어 있습니다. 장면을 나타내는 이미지에 위치가 표시됩니다.

- **조명 조건**
각 장면에는 사전 정의된 조명 조건이 있습니다. 장면의 조도 수준과 조명이 밝은 시간과 어두운 시간으로 간주되는 시간을 조정할 수 있습니다.
- **모션 예상 및 장면 디테일**
각 장면에는 미리 정의된 모션 추정치와 장면 레벨 디테일이 있습니다. 예를 들어, **Retail(리테일)** 장면은 **Perimeter(경계구역)** 장면보다 더 붐비는 것으로 간주되며, 더 많은 움직임과 디테일을 포함하도록 사전 정의됩니다. 필요한 경우, 녹화 설정에서 모션 추정치를 편집할 수 있습니다.

녹화 설정

- **비디오 스트림**
모션 트리거 녹화용 비디오 스트림과 연속 녹화용 비디오 스트림과 같은 두 개의 비디오 스트림에 대한 녹화 설정을 정의할 수 있습니다. 실시간 보기를 나타내는 스트림도 있습니다. 실시간 보기 스트림은 대역폭 추정치에는 포함되지만 스토리지 추정치에는 포함되지 않습니다. 각 비디오 스트림에 대해 다음을 조정할 수 있습니다.
 - **일정**
각 비디오 스트림의 녹화를 언제 활성화할지 정의할 수 있습니다. 녹화 스케줄을 사용하거나, 항상 녹화로 설정하거나, 녹화를 끝낼 수 있습니다. 실시간 보기의 경우, 기본적으로 스트림이 대역폭 추정치에 포함될지 여부와 시점을 정의합니다.
 - **모션 추정치**
각 장면에는 조명이 밝은 시간대와 저조도 시간대에 대한 사전 정의된 모션 추정치가 제공됩니다.  을 사용하여 설정을 표시한 다음 슬라이더를 사용하여 **Motion in scene(장면 내 모션)** 및 **Parts of scene moving(움직이는 장면 부분)**을 조정합니다.
 - **카메라 설정**
각 비디오 스트림에 대해 카메라의 프레임 레이트, 해상도, 비디오 코덱 및 압축 설정을 조정할 수 있습니다.
- **오디오**
카메라가 오디오를 지원하는 경우, 녹화 및 실시간 보기에 오디오를 포함할지 여부를 선택할 수 있습니다.
- **Zipstream**
Zipstream 설정을 조정하거나 완전히 끄도록 선택할 수 있습니다.
- **저장**
녹화물을 저장할 일수를 조정할 수 있습니다. 기본값은 30일로 설정되어 있습니다.

추가 설정

- **대역폭 제한**
프로젝트의 대역폭에 대해 이미 예상하는 바가 있다면, 시나리오에서 최대 비트 레이트를 설정할 수 있습니다. 이 옵션은 특정 카메라에 대한 시나리오를 편집할 때 사용할 수 있습니다. 시나리오 페이지 상단에서 이 기호  를 찾아  을 클릭하여 최대 비트 레이트를 설정합니다.

시나리오 및 스케줄 생성 및 편집 방법에 대한 자세한 내용은 **시나리오 및 스케줄 관리**, on page 23를 참조하십시오.

카메라별 시나리오

프로젝트 내의 카메라는 항상 장면 및 녹화 설정을 지정하는 단일 시나리오와 연결됩니다. 여러 대의 카메라에서 동일한 시나리오를 사용할 수 있습니다. 필요한 경우, 나머지 카메라의 설정을 변경하지 않고 특정 카메라에 대해서만 시나리오를 편집할 수 있습니다.

예:

실내 시나리오 - 리테일

- **Motion triggered recording(모션 트리거 녹화):** 스케줄이 **Always(항상)**로 설정
- **Continuous recording(연속 녹화):** 스케줄이 **Off(꺼짐)**로 설정됨

카메라 1, 2, 3은 실내 시나리오 - 리테일을 사용합니다. 그러나 카메라 2에 대해서는 연속 녹화를 항상 켜두고 싶습니다. 카메라 2에 대해서만 시나리오를 조정하려면 **Devices(장치)**로 이동하여 카메라 2를 클릭하여 해당 시나리오에 액세스합니다. 시나리오를 편집하고 연속 녹화 설정을 **Always(항상)**로 조정하여 카메라 1과 3의 시나리오 설정에 영향을 주지 않도록 합니다.

추가로 실내 시나리오를 수정하고 모션 감지 트리거 스케줄을 **Office hours(업무 시간)**로 설정하려고 합니다. 세 개의 카메라 모두에 대한 스케줄을 조정하려면, **Project overview(프로젝트 개요)**로 이동하여 시나리오를 변경합니다.

시나리오 및 스케줄 생성 및 편집 방법에 대한 자세한 내용은 **시나리오 및 스케줄 관리, on page 23**를 참조하십시오.

녹화 및 저장

AXIS Site Designer의 **Recording(녹화)** 페이지는 프로젝트에 적합한 녹화 솔루션을 선택하는 데 도움을 줍니다. 현재 Axis, Genetec, Milestone의 녹화 솔루션을 선택할 수 있습니다. 서버나 SD 카드와 같은 녹화 장치 외에도 권장 솔루션에는 영상 관리 시스템(VMS)과 전원 및 네트워크 장치가 포함됩니다.

녹화 페이지에서는 스토리지, 비디오 채널, 라이선스, 대역폭, PoE 전원 및 PoE 포트에 대한 요구 사항을 상세히 보여주는 **Project requirements(프로젝트 요구 사항)** 개요를 제공합니다. 권장 녹화 솔루션을 선택하면 개요에서 요구 사항이 어떻게 충족되는지에 대한 즉각적인 피드백을 제공합니다. 프로젝트를 변경하거나 솔루션을 사용자 지정하더라도 요구 사항이 여전히 충족되는지 쉽게 확인할 수 있습니다.

프로젝트 요구 사항 세부 항목	
저장	시나리오에 지정된 기간 동안 모든 장치를 포함하여 프로젝트에 필요한 예상 저장 공간을 의미합니다. AXIS Site Designer는 프로젝트의 스토리지 필요량을 네트워크 비디오 레코더나 SD 카드의 사용 가능한 저장 공간과 일치시킵니다. 자세한 내용은 녹화 시 고려 사항, on page 36 를 참조하십시오.
채널	프로젝트에 필요한 비디오 채널 수를 의미합니다. 녹화 솔루션을 권장할 때 채널 요구 사항은 장치를 적합한 네트워크 비디오 레코더와 매칭하는 데 사용됩니다.
라이선스	프로젝트의 장치에 필요한 VMS 라이선스 수를 의미합니다. VMS에 따라 장치당 또는 IP 주소당 필요한 라이선스 수가 다를 수 있습니다. AXIS Audio Manager Pro가 포함된 녹화 솔루션의 경우, Licenses(라이선스) 는 VMS 및 오디오 라이선스를 모두 나타냅니다. 필요한 라이선스에 대한 자세한 내용은 선택한 관리 소프트웨어의 설명서를 참조하십시오.
대역폭	프로젝트 내 모든 장치에 대한 초당 예상 비트 레이트를 의미합니다. 네트워크 비디오 레코더가 포함된 녹화 솔루션을 권장할 때, AXIS Site Designer는 예상 대역폭을 레코더의 녹화 비트 레이트와 일치시킵니다.

프로젝트 요구 사항 세부 항목	
전원	프로젝트의 장치에 필요한 예상 PoE 전력을 와트(W) 단위로 나타냅니다. 이 요구 사항은 스위치 기능이 통합된 네트워크 비디오 레코더나 네트워크 스위치로 충족할 수 있습니다. 장치에 미드스팬이 포함되어 있거나 이미 장치용 액세서리로 미드스팬을 선택한 경우, 해당 장치의 요구 사항은 프로젝트 요구 사항에서 제외됩니다.
포트	프로젝트에 필요한 PoE 포트 수를 의미합니다. 이 요구 사항은 스위치 기능이 통합된 네트워크 비디오 레코더나 네트워크 스위치로 충족할 수 있습니다.

녹화 시 고려 사항

네트워크 비디오 레코더

Axis 네트워크 비디오 레코더를 포함한 권장 사항의 경우, 사용 가능한 저장 공간은 기본 제공 RAID 구성(RAID 5)을 기준으로 합니다. 레코더에서 지원하는 경우, AXIS Site Designer는 권장 솔루션에 Axis 하드 드라이브를 추가할 수도 있습니다.

추가 하드 드라이브

하드 드라이브의 용량은 제조사에서 십진 단위(TB)로 표시하며, 1TB는 1,000,000,000,000바이트와 같습니다. 그러나 운영 체제는 저장 용량을 이진 단위(TiB)로 표시하며, 1 TiB는 1,099,511,627,776바이트와 같습니다. 결과적으로 운영 체제에 표시되는 사용 가능한 용량은 항상 광고된 드라이브 크기보다 작습니다. 드라이브가 RAID 어레이에 통합되면 패리티, 미러링 또는 기타 오버헤드로 인해 RAID 레벨에 따라 사용 가능한 용량이 더욱 줄어듭니다.

제조사 표기 용량(TB)	운영 체제 표시 용량(≈ TiB)
4TB	3.64 TiB
8TB	7.28 TiB
12TB	10.91 TiB

비고

프로젝트에 하드 드라이브가 추가되어도 기본 RAID 레벨은 다시 계산되지 않습니다. 추가 드라이브는 기본 RAID 용량에 더해지는 별도의 스토리지로 간주됩니다.

SD 카드

AXIS Site Designer는 각 장치의 스토리지 필요량을 단일 SD 카드로 충족할 수 있는 경우에만 AXIS Surveillance Card를 사용하는 녹화 솔루션을 권장합니다. 장치에 하나의 카드보다 더 많은 스토리지가 필요한 경우 SD 카드는 추천하지 않습니다. AXIS Surveillance Card에 대한 자세한 내용은 axis.com/products/edge-storage를 참조하십시오.

총소유비용(TCO) 보고서

감시 시스템의 비용은 초기 도입 비용, 운영 관련 비용, 시스템 폐기 비용 등 여러 단계로 나눌 수 있습니다. 초기 비용은 비교적 추정하기 쉽지만, 시간 경과에 따른 비용을 추정하기는 훨씬 더 어려울 수 있습니다. 총소유비용(TCO) 모델 기반 분석은 시스템의 수명 주기 동안 비용을 세분화하고 추정하는데 도움이 될 수 있습니다.

AXIS Site Designer에서는 TCO 시뮬레이터를 사용하여 운영 기간 동안의 프로젝트 비용과 절감액을 예측할 수 있습니다. 이 시뮬레이터는 카메라 및 서버 비용, 그리고 필요한 에너지 및 스토리지 비용과 같은 Axis TCO 모델의 핵심 측면에 중점을 둡니다. Axis 솔루션을 다른 솔루션과 비교함으로써, 시뮬레이터는 시간 경과에 따라 달성할 수 있는 절감액을 예측합니다. 결과는 개요 또는 인쇄 가능한 보고서로 제공됩니다.

중요 사항

TCO 시뮬레이터와 생성된 보고서는 Axis TCO 모델의 일부를 기반으로 합니다. 전체 모델에 대한 자세한 내용은 axis.com/about-axis/quality/total-cost-of-ownership을 참조하십시오.

TCO 시뮬레이터

TCO 시뮬레이터에는 다음 매개변수가 포함되어 있습니다.

프로젝트 매개변수	
에너지 비용(통화/kWh)	프로젝트의 카메라 및 서버에 대한 kWh당 에너지 비용입니다. 통화는 프로젝트의 위치를 기준으로 합니다.
운영 기간	TCO 보고서의 기준이 되는 운영 연수입니다. 기본값은 7년으로 설정되어 있습니다.
냉각 계수	서버 냉각이 필요한 지역의 경우, 서버가 사용하는 각 와트와 곱합니다.

카메라	
카메라 비용	Sales quote(판매 견적) 의 견적 가격에 기반한 프로젝트의 카메라 비용입니다.
에너지 소비량(연간)	카메라의 일반적인 연간 전력 소비량을 기준으로 합니다.
에너지 비용(X년)	운영 기간 동안 장치의 에너지 소비에 대한 예상 비용입니다.

서버	
스토리지 필요량	프로젝트의 예상 스토리지 필요량을 기준으로 합니다.
서버 비용	Sales quote(판매 견적) 의 견적 가격에 기반한 프로젝트의 서버 비용입니다.
에너지 소비량(연간)	서버의 일반적인 연간 전력 소비량을 기준으로 합니다.
냉각 소비량(연간)	연간 서버 냉각에 필요한 전력을 기준으로 합니다.
에너지 비용(X년)	운영 기간 동안 서버의 에너지 소비에 대한 예상 비용입니다.

비교

비교 기능을 사용하면 Axis 솔루션을 다른 솔루션과 쉽게 비교하고 두 개의 막대 차트에서 비용 분포를 시각화할 수 있습니다.

다른 솔루션의 매개변수를 조정하려면 슬라이더를 사용하거나 카메라 비용, 카메라 에너지 소비량 및 스토리지 필요량의 값을 수동으로 변경할 수 있습니다.

다른 솔루션의 에너지 소비량 및 스토리지 필요량의 기본값은 일반적인 시장 가치를 기반으로 합니다.

비고

Axis Communications는 독립적인 타사 테스터와 협력하여 시장에 출시된 유사 장치와 함께 Axis 카메라를 지속적으로 평가합니다. 이 테스트에서는 전력 소비량 및 비트레이트를 포함한 다양한 요소를 살펴봅니다. 일반적인 시장 가치는 이러한 평가의 종합 결과를 기반으로 합니다.

문제 해결

지도 및 평면도 업로드	
PNG, JPG 및 JPEG 파일	파일 크기를 확인합니다. 허용되는 최대 크기는 10MB입니다.
PDF 파일	<p>PDF 파일을 업로드할 때 이미지 미리 보기가 표시되지 않으면, 해당 PDF를 뷰어에서 열고 A4 또는 A3와 같이 더 작은 용지 크기를 사용하여 새 PDF로 인쇄해 보십시오.</p> <p>PDF 파일은 업로드 중에 PNG 형식으로 변환되며, PDF의 용지 크기가 크면 변환된 PNG 파일이 평면도의 10MB 제한 또는 2GB 스토리지 할당량을 초과할 수 있습니다.</p>

프로젝트 로드 중	
프로젝트를 로드하는 데 시간이 오래 걸립니다.	<p>다음을 시도해 보십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 네트워크 연결을 확인합니다. • 대용량 프로젝트가 많은 경우, 즉시 액세스가 필요하지 않은 프로젝트는 보관하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 프로젝트 보관, on page 12를 참조하십시오.
프로젝트가 전혀 로드되지 않음	<p>다음을 시도해 보십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 네트워크 연결을 확인합니다. • 개인정보 보호 브라우징 모드에서 작업 중인 경우, 다른 브라우저를 사용하거나 일반 브라우징 모드로 변경해 봅니다.

대역폭 추정치	
대역폭 예상치가 올바르지 않은 것 같습니다.	<p>Axis는 대부분의 모델에 대한 대역폭 성능을 측정하여 최상의 추정치를 제공합니다. 모델마다 기능이 다르기 때문에 대역폭 추정치가 달라질 수 있습니다.</p> <p>일부 구형 카메라는 측정되지 않았으며 일반적인 카메라 모델에 기반한 기본 추정치를 사용합니다. 이 값은 더 높습니다.</p>

릴리스 아카이브

2025년 7월 - 11월

- 이제 AXIS Audio Manager Pro의 새로운 라이선스 모델을 고려하여 AXIS Audio Manager Pro를 AXIS Camera Station Pro 녹화 솔루션에 추가 관리 소프트웨어로 추가할 수 있습니다.
- 이제 지도 보기에서 AXIS D4200 Network Strobe Speaker에 대한 스피커 커버리지가 추가되었습니다.



이 비디오는 AXIS Site Designer의 최신 업데이트를 간략히 소개합니다.

2025년 5월 - 6월

- 이제 폴더를 추가하여 프로젝트를 정리할 수 있습니다. 자세한 내용은 *프로젝트를 폴더에 추가하기*, on page 10를 참조하십시오.
- 새로운 유형의 보고서를 추가했습니다. 총소유비용(TCO) 보고서에는 TCO 계산을 위한 시뮬레이터가 포함되어 있습니다. 카메라와 서버의 비용뿐만 아니라 에너지 및 스토리지 필요량도 고려합니다. Axis 솔루션을 다른 솔루션과 비교하고 예상 절감액에 대한 개요를 얻을 수도 있습니다. 자세히 알아보려면, *총소유비용(TCO) 보고서*, on page 36 항목을 참조하십시오.
- 이제 지도 보기에서 장치 목록을 정렬할 수 있습니다.



이 비디오는 최신 릴리스의 AXIS Site Designer 업데이트에 대한 간략한 개요를 제공합니다.

2025년 4월

- 지도 보기에서 더 쉽게 작업할 수 있도록 더 많은 키보드 단축키를 추가했습니다. 자세한 내용은 *키보드 단축키 사용*, on page 13를 참조하십시오.
- 이제 계산기를 사용하여 필요한 AXIS Camera Station Cloud Storage 라이선스 수를 확인할 수 있습니다. **Recording(녹화)** 페이지에서 **Cloud storage(클라우드 스토리지)**를 선택하면 계산기를 확인할 수 있습니다.

2025년 1월 - 3월

- 장치 개요에는 이제 더 많은 정보가 포함되며, axis.com의 장치 데이터시트 및 제품 페이지 링크뿐만 아니라 기술 사양이 포함된 표도 제공됩니다.
- 측정 도구도 몇 가지 개선되었습니다. 지도나 평면도에서 두 개 이상의 지점 간의 거리를 측정할 수 있으며, 최종 지점의 총 거리뿐만 아니라 경로 중간의 부분 측정값도 확인할 수 있습니다.
- 이제 프로젝트 가격을 더 쉽게 요청할 수 있습니다. Axis Partner Web에 대한 필요한 액세스 권한이 있는 경우, 프로젝트 가격 책정을 위해 프로젝트를 제출할 때 구성품 명세서(BOM)를 자

동으로 포함할 수 있습니다. 자세히 알아보려면, *프로젝트 가격 요청*, on page 29 항목을 참조하십시오.

- 마지막으로, 기존 프로젝트 두 개를 병합할 수 있습니다. 자세히 알아보려면, *두 프로젝트 병합*, on page 11 항목을 참조하십시오.



이 비디오를 시청하려면 이 문서의 웹 버전으로 이동하십시오.

이 비디오는 2025년 1월부터 3월까지 이루어진 *AXIS Site Designer* 업데이트에 대한 간략한 개요를 제공합니다.

T10131344_ko

2026-01 (M21.2)

© 2019 – 2026 Axis Communications AB