

## AXIS Site Designer 2

**Руководство пользователя**

# AXIS Site Designer 2

## Содержание

---

<b>Управление проектом</b> .....	3
.....	3
Создание проекта .....	3
Создание копии проекта .....	3
Импорт проекта .....	3
Экспорт проекта .....	4
Предоставление общего доступа к проекту в AXIS Camera Station .....	4
<b>Проектирование решения</b> .....	5
Добавление устройств в проект .....	5
Добавление принадлежностей .....	5
Добавление программных приложений для камеры .....	5
Добавление записей и сетевых устройств .....	6
Добавление принадлежностей для системы Axis .....	6
Добавление других элементов .....	6
<b>Сценарии и расписания</b> .....	7
О сценариях .....	7
Создание нового сценария .....	8
Изменение сценария .....	8
Установка нового сценария по умолчанию .....	9
Копирование сценария .....	10
Создание или изменение расписаний .....	11
Переименование сценария или расписания .....	12
Настройка времени хранения записей .....	12
Удаление сценария или расписания .....	12
<b>Отчеты</b> .....	13
Создание коммерческого предложения .....	13
Создание ведомости материалов .....	13
Создание отчета о требуемой пропускной способности .....	13
Создание отчета об установке .....	14

### Управление проектом

#### Прежде чем начать

AXIS Site Designer 2 сохраняет ваши проекты на ваш компьютер в папку, используемую браузером для локального хранения данных. Это позволяет работать в веб-браузере автономно, без подключения к Интернету. Однако в каждом браузере используется собственная папка для локального хранения данных, поэтому при одновременном использовании нескольких браузеров могут отображаться разные версии проектов. Более того, веб-браузеры используют отдельные локальные папки для разных веб-сайтов. А это значит, что если вы создали проект без входа в учетную запись My Axis, то вы не сможете получить доступ к этому проекту с других устройств и с помощью других браузеров.

#### Примечание.

Мы рекомендуем вам войти в свою учетную запись My Axis. В этом случае ваши проекты будут храниться онлайн и будут доступны из любого браузера.

### Создание проекта

1. Нажмите **Add project (Добавить проект)**.
2. На странице **Project overview (Обзор проекта)** введите сведения о проекте (например, для кого предназначается проект), а также любые необходимые примечания к проекту.
3. Чтобы указать местоположение установки, нажмите **Location (Место расположения)**. Обязательно укажите правильное название страны в поле **Country where the project will be installed (Страна, где будет установлен проект)**, в противном случае в ведомости материалов не будут отображены правильные номера по каталогу.
4. Нажмите **Settings (Настройки)**, чтобы задать высоту установки, используемые единицы измерения и шкалу температур с учетом страны назначения и исходные данные для расчета энергопотребления.
5. Чтобы добавить камеры и другие устройства, перейдите на страницу **Devices (Устройства)**.

#### Примечание.

Камеры или любые другие устройства, например видеорегиистратор и сетевые устройства, можно добавлять в проект в любом порядке.

### Создание копии проекта

Чтобы сэкономить время и силы при создании нового проекта, можно создать копию имеющегося проекта, который похож на новый проект.

1. Выберите проект, копию которого нужно создать.
2. Нажмите **...**, чтобы открыть раскрывающееся меню для проекта.
3. Выберите **Duplicate (Копировать)**.
4. Введите новое имя для скопированного проекта.

### Импорт проекта

В приложение AXIS Site Designer 2 можно импортировать любой существующий файл проекта AXIS Site Designer.

1. Нажмите **Import project (Импорт проекта)**.
2. Выберите файл проекта с расширением **.aspx** или **.asdp**, который вы хотите импортировать.
3. После завершения импорта отображается диалоговое окно **Project Imported (Проект импортирован)**. После этого будет возможно редактирование импортированного проекта.

# AXIS Site Designer 2

## Управление проектом

---

### Экспорт проекта

Чтобы создать резервную копию проекта или предоставить проект другому пользователю, необходимо экспортировать этот проект в файл.

1. Выберите проект, который вы хотите экспортировать.
2. Нажмите ..., чтобы открыть раскрывающееся меню для проекта.
3. Выберите Export (Экспорт).
4. Файл проекта с расширением .aspx можно найти в папке Downloads (Загрузки) на компьютере.

### Предоставление общего доступа к проекту в AXIS Camera Station

После того как проект завершен, параметры всех камер и других устройств (например, имена камер, значения кадровой частоты и разрешения) можно импортировать в AXIS Camera Station.

- Перейдите к пункту Project overview (Обзор проекта) и нажмите Share (Общий ресурс) в меню проекта.
  - Если установленная система AXIS Camera Station подключена к Интернету, нажмите Generate code (Сгенерировать код), чтобы создать моментальный снимок настроек в режиме онлайн. Импортируйте эти настройки, введя код в своей системе AXIS Camera Station.
  - Если система AXIS Camera Station к Интернету не подключена, нажмите Download settings file (Загрузить файл параметров). Этот файл затем можно импортировать в систему AXIS Camera Station на объекте.

### Проектирование решения

#### Добавление устройств в проект

Прежде чем начать

Если вы знаете точное название модели камеры или видеокодера, введите его (полностью или частично) в поле **Quick add a device** (Быстрое добавление устройства), выберите модель из раскрывающегося списка и нажмите модель, чтобы добавить ее в свой проект.


1. Перейдите на страницу **Devices** (Устройства).  
Устройство также можно добавить, нажав **Add devices** (Добавить устройства) при создании нового проекта.
2. Нажмите **Add camera** (Добавить камеру) для перехода к селектору камер.
3. Используйте панель требуемых параметров и панель дополнительных фильтров для поиска камеры, отвечающей вашим требованиям. Выберите модель из списка **Top recommendations** (Основные рекомендации) или из списка **Matching cameras** (Подходящие камеры).
4. Выбрав камеру, нажмите **Add** (Добавить), чтобы добавить эту камеру в проект со сценарием применения по умолчанию. Чтобы добавить другие камеры, выполните эти действия еще раз. Для добавления видеокодеров, модульных камер и других устройств перейдите к следующему действию.
5. Нажмите **Other devices >** (Другие устройства > ), чтобы просмотреть список видеокодеров, устройств серии F/FA и громкоговорителей. Если нажать **more** (больше), можно выбрать целый ряд других устройств, например дверные контроллеры, домофоны и радар-детекторы.
6. С помощью флажков на странице выбора видеокодеров, устройств серии F/FA и громкоговорителей укажите требуемые параметры устройства и выберите нужное устройство из списка подходящих устройств.
7. Выбрав нужное устройство, нажмите **Add** (Добавить), чтобы добавить в проект выбранный видеокодер вместе с информацией о количестве устройств, с которыми он может использоваться.

#### Примечание.


Камеры, видеокодеры, модульные камеры и громкоговорители можно добавлять в проект, не указывая название модели. Если вы указываете ключевые требования к устройству, они сохраняются, так что конкретную модель можно выбрать и позже.

Чтобы просмотреть информацию о продукте для устройства, нажмите **See specs** (Смотреть характеристики) для перехода на страницу данного продукта на веб-сайте [axis.com](http://axis.com).

#### Добавление принадлежностей

1. Выберите в списке устройство, для которого требуется добавить принадлежности.
2. Нажмите значок  , чтобы открыть вкладку **Accessories** (Принадлежности).
3. Выберите расположение камеры. AXIS Site Designer предложит совместимые крепления и монтажные принадлежности.
4. Нажмите **Add accessories** (Добавить принадлежности), чтобы выбрать из списка одну или несколько принадлежностей.

#### Добавление программных приложений для камеры

1. Выберите в списке камеру, для которой требуется добавить приложение.
2. Нажмите значок  , чтобы открыть вкладку **Applications** (Программные приложения).

3. Выберите из списка одно или несколько совместимых программных приложений аналитики.

### Добавление записей и сетевых устройств

1. Перейдите к пункту **Recording (Запись)**.
2. Нажмите **Add product (Добавить продукт)** и просмотрите список доступных продуктов.
3. Выберите нужный продукт и нажмите **Add (Добавить)**. Продукт будет добавлен в проект вместе со сведениями о доступных лицензиях, емкости сервера, вариантах хранения, а также с информацией о доступных портах и поддержке PoE.

#### Примечание.

В зависимости от модели и типа добавляемого устройства, в параметрах будет указано, способно ли выбранное устройство обеспечить требуемую емкость для проекта и не нужно ли добавить другое, более подходящее устройство, которое соответствует требованиям проекта.

### Добавление принадлежностей для системы Axis

1. Перейдите к пункту **Accessories (Принадлежности)**.
2. Выберите тип принадлежности или выберите **All accessories (Все принадлежности)**.
3. Чтобы добавить конкретную принадлежность, нажмите **Add (Добавить)**.
4. Задайте требуемое количество.

### Добавление других элементов

Чтобы добавить системные принадлежности Axis, принадлежности от других поставщиков или любой другой элемент, который нужно включить в ведомость материалов, перейдите к пункту **Other (Прочее)**.

1. Чтобы добавить принадлежность Axis, перейдите к пункту **Other (Прочее)**.
2. Введите наименование и номер по каталогу (артикул), выберите категорию и введите количество.
3. Нажмите кнопку **Add (Добавить)**.

Чтобы изменить какой-либо пункт, просто выберите значение, которое нужно изменить. Чтобы дублировать или удалить пункт, нажмите ... для отображения раскрывающегося меню.

### Сценарии и расписания

#### О сценариях

Для определения всех соответствующих параметров, которые нужны для оценки емкости хранилища и пропускной способности сети, требуемых камере, в AXIS Site Designer используются Scenarios (Сценарии). Предусмотрены следующие параметры:

- Параметры сцены
  - Оценка интенсивности движения в сцене
  - Параметры уровня для сцены
  - Место расположения и условия освещенности
- Параметры видеозаписи
  - Разрешение, частота кадров, параметры сжатия
  - Расписания для видеозаписи, запускаемой при обнаружении движения, непрерывной видеозаписи и живого просмотра

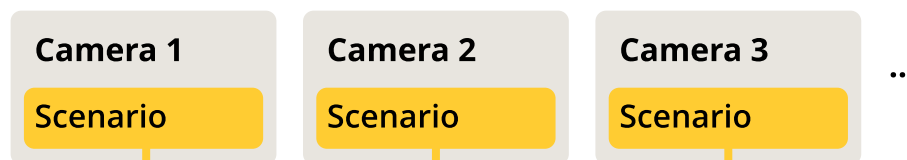
Каждая камера в проекте всегда связана с одним сценарием, который определяет параметры сцены и параметры видеозаписи. В проекте можно настроить любое требуемое число сценариев с разными параметрами сцены и видеозаписи. Расписания видеозаписи (определяющие, когда должна вестись запись) могут быть одинаковыми для многих сценариев, однако параметры видеозаписи и параметры сцены будут уникальными в каждом сценарии.

# AXIS Site Designer 2

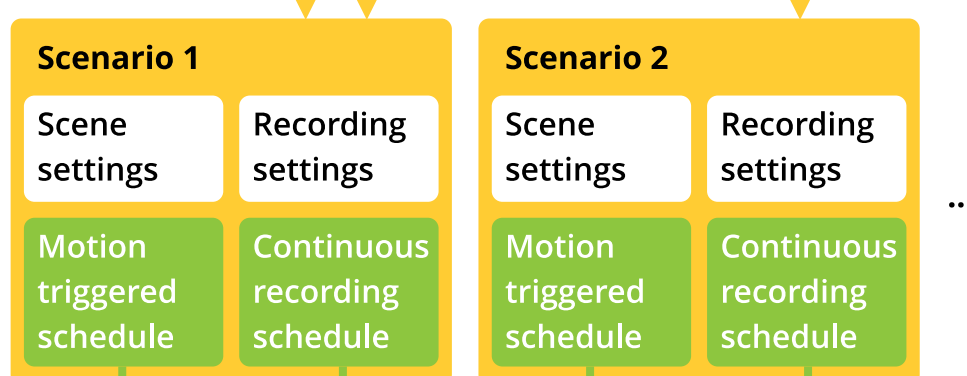
## Сценарии и расписания

---

### Cameras



### Scenarios



### Schedules



### Создание нового сценария

1. Перейдите к пункту **Project overview** (Обзор проекта).
2. Нажмите кнопку **Add scenario** (Добавить сценарий).
3. В список сценариев будет добавлен сценарий по умолчанию с именем **New scenario** (Новый сценарий).

### Изменение сценария

Можно выбирать разные сценарии и добавлять в них различные параметры записи, живого просмотра и хранения. Можно изменить одновременно несколько параметров. При любых изменениях автоматически обновляются параметры камеры, связанные с этим сценарием.

1. Перейдите к пункту **Project overview** (Обзор проекта).

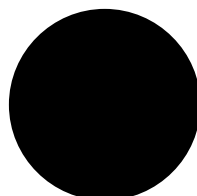
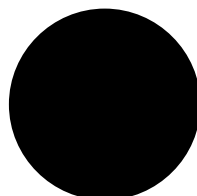
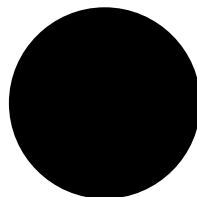


## AXIS Site Designer 2

### Сценарии и расписания

---

2. Нажмите сценарий, который нужно изменить, или нажмите значок



и выберите пункт **Edit scenario (Изменить сценарий)** в раскрывающемся меню.

Отобразится панель сценария, позволяющая задать параметры сценария, записи и хранения.

3. Внесите в сценарий необходимые изменения. Внесенные изменения сохраняются автоматически.
4. Чтобы завершить изменение сценария, нажмите **Close (Заккрыть)**.

### **Установка нового сценария по умолчанию**

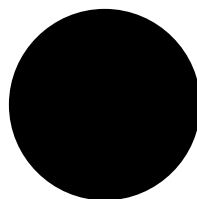
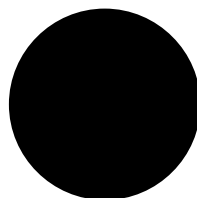
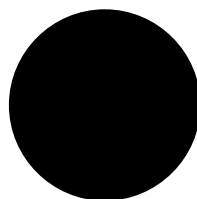
1. Перейдите к пункту **Project overview (Обзор проекта)**.
2. Выберите сценарий, который нужно сделать сценарием по умолчанию.

## AXIS Site Designer 2

### Сценарии и расписания

---

3. Нажмите значок с изображением звезды или нажмите значок



и выберите пункт **Make default (Сделать по умолчанию)** в раскрывающемся меню.

Новый сценарий по умолчанию будет автоматически назначаться каждой новой камере, добавляемой в проект.

### Копирование сценария

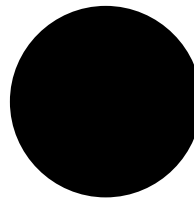
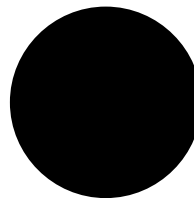
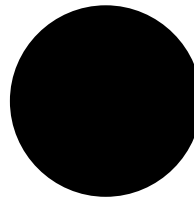
1. Перейдите к пункту **Project overview (Обзор проекта)**.

## AXIS Site Designer 2

### Сценарии и расписания

---

2. Выберите сценарий, который нужно скопировать, и выберите пункт Duplicate (Копировать) в меню



Будет создан новый сценарий с точно такими же свойствами.

### Создание или изменение расписаний

Для создания нового расписания:

1. Перейдите к пункту Project overview (Обзор проекта).
2. Чтобы создать новое расписание, нажмите Add schedule (Добавить расписание).
3. Нажмите имя расписания и введите новое имя.

Для изменения существующего расписания:

1. Выберите расписание, которое вы хотите изменить.

2. Отрегулируйте время, перемещая опорные точки на шкале времени.
3. Укажите дни, в которые расписание должно быть активно.

Внесенные изменения сохраняются автоматически.

**Примечание.**

Изменение расписания приведет к обновлению всех сценариев, в которых используется это расписание.

### Переименование сценария или расписания

1. Перейдите к пункту **Project overview (Обзор проекта)** или **Schedules (Расписания)**.
2. Выберите сценарий или расписание, которое вы хотите изменить.
3. Чтобы изменить имя, нажмите имя сценария или расписания и введите новое имя. Внесенные изменения сохраняются автоматически.

**Примечание.**

Изменение расписания приведет к обновлению всех сценариев, в которых используется это расписание.

### Настройка времени хранения записей

Чтобы изменить продолжительность хранения записи, необходимо изменить параметры сценария. См. раздел *Изменение сценария на стр. 8*. Можно выбрать или ввести количество дней, в течение которых должны храниться записи, связанные с выбранным сценарием. При любых изменениях в сценарии автоматически обновляются параметры камеры, связанные с этим сценарием.

### Удаление сценария или расписания

**Важно!**

Сценарий, назначенный камере (включая сценарий по умолчанию), удалить невозможно. Также невозможно удалить расписание, которое используется в сценарии.

1. Перейдите к пункту **Project overview (Обзор проекта)**.
2. Выберите сценарий или расписание, перейдите к меню ... и нажмите **Delete (Удалить)**.

Внесенные изменения сохраняются автоматически.

### Отчеты

#### Создание коммерческого предложения

В разделе коммерческого предложения можно просмотреть ведомость материалов и изменить цену предложения перед отправкой документа конечному заказчику.

1. Перейдите к пункту Reports (Отчеты).

**Примечание.**

Для доступа к отчетам также можно нажать значок ... рядом с проектами и выбрать пункт View reports (Посмотреть отчеты).

2. Для предварительного просмотра коммерческого предложения откройте вкладку Sales quote (Коммерческое предложение).
3. Чтобы просмотреть данные в том виде, в котором они будут отправлены, нажмите View quote (Просмотр предложения).
4. Чтобы ввести или изменить цену предложения, нажмите Edit (Изменить). Можно также добавить верхний или нижний колонтитул в документ.
5. Выберите дату, до которой будет действительно коммерческое предложение.

#### Создание ведомости материалов

1. Перейдите к пункту Reports (Отчеты).

**Примечание.**

Для доступа к отчетам также можно нажать значок ... рядом с проектами и выбрать пункт View reports (Посмотреть отчеты).

2. Выберите Export to Excel (Экспорт в Excel) или Print (Печать) для экспорта или печати ведомости материалов.
3. При выводе ведомости материалов на печать можно настроить параметры печати в диалоговом окне печати браузера.

#### Создание отчета о требуемой пропускной способности

**Важно!**

Создаваемый отчет содержит лишь оценочные значения требуемой пропускной способности сети и емкости хранилища.

Перейдите к пункту Reports (Отчеты).

**Примечание.**

Для доступа к отчетам также можно нажать значок ... рядом с проектами и выбрать пункт View reports (Посмотреть отчеты).

1. Перейдите на вкладку Bandwidth report (Отчет о требуемой пропускной способности) и выберите операцию экспорта или печати отчета.
2. При выводе отчета на печать можно настроить параметры печати в диалоговом окне печати браузера.

### Создание отчета об установке

Отчет об установке содержит следующие сведения: количество устройств, подлежащих установке; требуемая емкость хранилища и требуемая пропускная способность сети; обзор расписаний, настроенных для данного объекта.

1. Перейдите к пункту **Reports (Отчеты)**.

**Примечание.**

Для доступа к отчетам также можно нажать значок ... рядом с проектами и выбрать пункт **View reports (Посмотреть отчеты)**.

2. Перейдите на вкладку **Installation report (Отчет об установке)** и выберите операцию экспорта или печати отчета.
3. При выводе отчета на печать можно настроить параметры печати в диалоговом окне печати браузера.

